

РУССКИЙ

IP-500
РУКОВОДСТВО ВВОДА ИНФОРМАЦИИ

СОДЕРЖАНИЕ

1. ЗАПУСК И ОКОНЧАНИЕ РЕЖИМА ВВОДА ОСНОВНОЙ ИНФОРМАЦИИ	1
1-1. Переход к режиму ввода основной информации.....	1
1-2. Возврат к режиму нормального пошива	2
2. ОСНОВНЫЕ ОПЕРАЦИИ И ДИСПЛЕЙ	3
2-1. Обычная кнопка	3
2-2. Стандартный экран режима ввода основной информации	4
2-3. Выбор функции.....	9
2-4. Ввод цифрового значения	10
2-5. Указание положения.....	11
3. ПРИМЕР ПОРЯДКА ЭКСПЛУАТАЦИИ	13
3-1. Ввод шаблона.....	13
3-2. Пробный пошив	17
3-3. Изменение шаблона	18
3-4. Запись шаблона	22
3-5. Считывание шаблона	24
4. ВВОД ШАБЛОНА	26
4-1. Обычный пошив	26
(1) Толчковая подача (020).....	26
(2) Обычный прямой пошив (023)	28
(3) Обычный пошив в форме гибкой кривой (024).....	29
(4) Обычный пошив в форме дуги (025)	31
(5) Обычный пошив в форме круга (026)	32
(6) Точечный пошив (021).....	33
(7) Обычный пошив (022).....	34
4-2. Пошив зигзагом (от 030 до 033)	35
4-3. Пошив со смещением (от 034 до 037)	37
4-4. Пошив с двойным швом	39
(1) Последовательный пошив с двойным швом (от 040 до 043).....	39
(2) Пошив с двойным швом в обратном направлении (от 044 до 047).....	41
(3) Пошив внахлест в обратном направлении (от 050 до 053).....	42
4-5. Пошив сложных линий (142)	43
4-6. Управляющая команда машины	45
(1) Обрезка нити (001).....	45
(2) 2-ое начало (002)	45
(3) Остановка (003).....	46
(4) Один оборот швейной машины (006)	47
(5) Метка 1 и метка 2 (008, 009)	48
(6) Блок управления натяжением нити номер 3 (007)	48
(7) Задержка (010)	49
(8) Внешний вход (011).....	49
(9) Внешний выход (012).....	50
(10) Увеличение/уменьшение исходной точки (004)	51
(11) Точка обратного хода (005)	52
(12) Настройка натяжения нити (014)	53

(13) Настройка высоты вспомогательной прижимной лапки (018).....	54
(14) Классификация зоны (016).....	55
(15) Остановка швейной машины (019).....	56
(16) Удаление управляющей команды машины (059).....	56
(17) Скорость пошива (092).....	57
(18) Управление рамкой продвижения (144).....	57
4-7. Автоматическое закрепление строчки (064).....	58
4-8. Уплотненный пошив (065).....	59
4-9. Пошив внахлест (066).....	60
4-10. Точка перегиба (пошив в форме гибкой кривой или обычный пошив).....	61
4-11. Переключение между относительной вставкой и абсолютной вставкой.....	64
5. ИЗМЕНЕНИЕ ШАБЛОНА	65
5-1. Изменение точки	65
(1) Удаление точки (070 и 074).....	65
(2) Перемещение точки (071 и 075).....	67
(3) Добавление точки (076).....	69
(4) Удаление абсолютной точки (толчковая подача) (145).....	71
5-2. Изменение угла кривой	72
(1) Удаление угла кривой (072 и 077).....	72
(2) Перемещение угла кривой (073 и 078).....	73
5-3. Удаление элемента (063)	75
5-4. Изменение скорости толчковой подачи (060)	76
5-5. Изменение секции скорости пошива (061)	77
5-6. Изменение шага пошива (062)	78
5-7. Симметрия	79
(1) Симметрия оси X (082).....	79
(2) Симметрия оси Y (083).....	82
(3) Точечная симметрия (084).....	85
5-8. Изменение точки формы.....	88
(1) Добавление точки формы (135).....	88
(2) Перемещение точки формы (136).....	90
(3) Удаление точки формы (137).....	91
5-9. Изменение шага в целом (140).....	92
5-10. Удаление абсолютного элемента (143).....	93
5-11. Разделение элемента (141)	94
5-12. Полный поворот (138) / Частичный поворот (139)	96
5-13. Изменение направления шитья (147).....	99
5-14. Частичное перемещение (150).....	100
5-15. Изменение порядка сшивания (151).....	102
6. РАБОТА С ШАБЛОНАМИ	103
6-1. Копирование шаблона (086)	103
6-2. Перемещение шаблона (085).....	105
6-3. Стирание шаблона (087)	106
6-4. Считывание шаблона	107
(1) Считывание данных шаблона	107
(2) Установите вид считывания данных	111
6-5. Запись шаблона.....	113
(1) Выбор записи данных шаблона.....	113

7. ФОРМАТИРОВАНИЕ НОСИТЕЛЯ ИНФОРМАЦИИ (090)	116
8. ПРОБНЫЙ ПОШИВ	117
8-1. Подготовка пробного пошива	117
8-2. Выполнение пробного пошива	119
9. ФУНКЦИЯ НАСТРОЙКИ	122
9-1. Ввод комментария	122
9-2. Настройка обратного хода зажима (091)	123
9-3. Настройка исходного значения натяжения нити (113)	123
9-4. Настройка исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки (115)	124
10. ВЫБОР ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНОЙ ПРОЦЕДУРЫ (110)	125
11. НАЗНАЧЕНИЕ ФУНКЦИЙ ДЛЯ КНОПОК F1 – F10 (112)	126
12. ОТОБРАЖЕНИЕ ПОДРОБНОЙ ИНФОРМАЦИИ УСТАНОВЛЕННОГО ЗНАЧЕНИЯ (093) .	128
13. ОТОБРАЖЕНИЕ ПОДРОБНОЙ ИНФОРМАЦИИ В ТЕКУЩЕМ ПОЛОЖЕНИИ ИГЛЫ	130
14. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ИНДИКАЦИИ	132
15. ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ЭЛЕМЕНТА ВПЕРЕД\НАЗАД (130 и 131)	136
16. ПРЯМЫЕ УКАЗАНИЯ КАСАНИЕМ ЭКРАНА	137
16-1. Прямое указание координаты	137
16-2. Прямые указания точек входа иглы/формы	139
17. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ДАННЫХ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЯ ПАМЯТИ	140
17-1. Выполняется настройка данных переключателя памяти	140
17-2. Переключение языка дисплея	141
17-3. Изменение цвета индикации текущей точки	142
17-4. Настройка способа вывода пошива зигзагом	143
17-5. Эта функция выбирает, отображать ли экран настройки швейного изделия автоматически	144
17-6. Выбор отображения окна подтверждения	145
18. ВЫБОР КОДА ФУНКЦИИ ДЛЯ ОТОБРАЖЕНИЯ	146
19. СПИСОК КОДОВ ФУНКЦИЙ	147
20. СПИСОК ДИАПАЗОНА НАСТРОЕК	155
21. АВТОМАТИЧЕСКОЕ РЕЗЕРВНОЕ КОПИРОВАНИЕ	156
(1) Настройка автоматического резервного копирования	156
(2) Как использовать данные резервного копирования	157
22. СПИСОК КОДОВ ОШИБОК	158
23. СПИСОК СООБЩЕНИЙ	160


1. ЗАПУСК И ОКОНЧАНИЕ РЕЖИМА ВВОДА ОСНОВНОЙ ИНФОРМАЦИИ

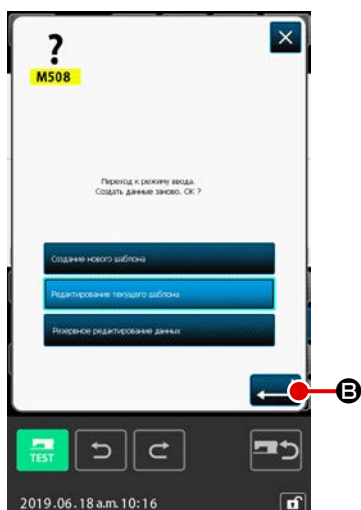
1-1. Переход к режиму ввода основной информации



<Экран ввода данных>

① **Включите переключатель питания**
Когда переключатель питания включен, экран ввода данных нормального режима пошива отображается после экрана приветствия.

② **Переход в окно выбора данных шаблона**
С тем, чтобы перейти из нормального режима шитья в режим ввода данных на главном корпусе, нажмите кнопку ПЕРЕХОД К РЕЖИМУ ВВОДА НА ГЛАВНОМ КОРПУСЕ  **A** в нормальном окне режима шитья для вывода окна выбора данных шаблона.



③ **Выбор данных шаблона**
В окне выбора данных шаблона выберите способ создания данных шаблона при переходе к режиму ввода данных на главном корпусе.

[Новые данные шаблона]

.....Создать новые данные

[Текущие данные шаблона]

.....Для использования текущих данных, отображаемых в окне режима шитья

[Резервные данные]


.....Для использования данных, сохранённых в данных автоматического резервирования

* Этот выбор отображается в случае, когда функция автоматического резервирования активирована.



<Экран режима>

④ **Переход в экран ввода на главном корпусе**


Когда клавиша ВВОД  **B** нажата, отображается стандартное окно в режиме ввода на главном корпусе с использованием способа создания данных, выбираемого с помощью ③.

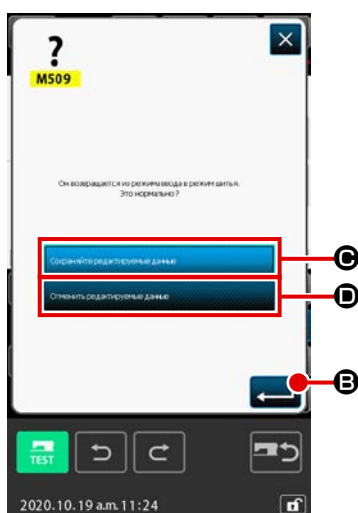
(Если нет каких-либо соответствующих данных при выборе данных текущего шаблона, режим ввода данных на главном корпусе запускается способом создания данных нового шаблона).

1-2. Возврат к режиму нормального шитья



① Отображение экрана режима

Для возврата из режима ввода данных на главном корпусе к нормальному режиму шитья измените окно на экран подтверждения перехода к режиму шитья нажатием в стандартном окне кнопки ПЕРЕХОД К РЕЖИМУ ШИТЬЯ  **A**.




② Возврат к обычному режиму шитья

При отображении экрана подтверждения перехода в режим шитья выберите сохранение или удаление редактируемых данных.

[Для сохранения редактируемых данных]


Выберите кнопку  **C** и нажмите кнопку

завершения выбора  **B**. Затем отобразится экран для записи шаблона в главном корпусе швейной машины.

Введите назначение для записи данных и нажмите кнопку выполнения. После чего откроется экран настройки режима обычного шитья.

[Чтобы сбросить редактируемые данные]

Выберите кнопку  **D** и нажмите кнопку

подтверждения выбора  **B**. После чего редактируемые данные будут сброшены, и на экране отобразится экран настройки обычного режима шитья.

2. ОСНОВНЫЕ ОПЕРАЦИИ И ДИСПЛЕЙ

Объяснение дано для операций и дисплея, являющихся общими для режима ввода основной информации.

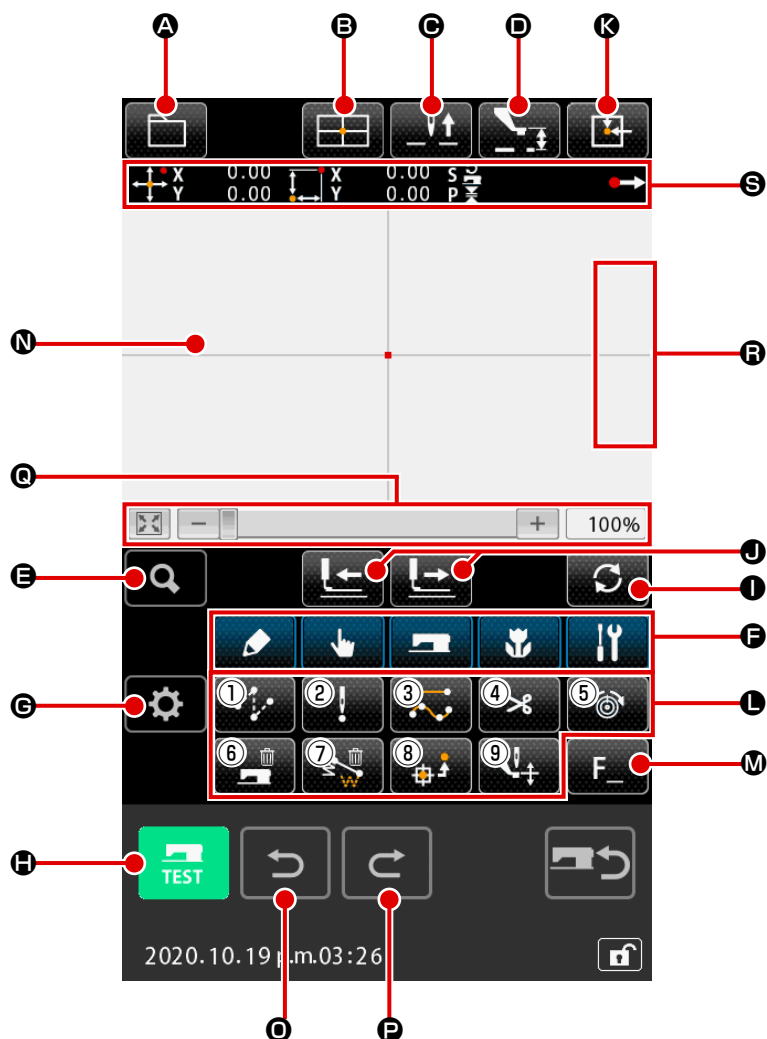
2-1. Обычная кнопка

Кнопки для выполнения общих операций на соответствующих экранах режима ввода основной информации перечислены ниже.




Кнопка	Название кнопки	Описание
	Кнопка ВВОД	Выполняет функцию выбора. В случае отображения экрана изменения данных устанавливаются измененные данные.
	Кнопка ОТМЕНА	Закрывает всплывающий экран. В случае отображения экрана изменения данных измененные данные уничтожаются.
	Кнопка ПРОКРУТКА ВВЕРХ	Прокручивает кнопку или дисплей вверх.
	Кнопка ПРОКРУТКА ВНИЗ	Прокручивает кнопку или дисплей вниз.
	Кнопка СБРОС	Выполняет сброс ошибки.
	Кнопка ВВОД ЧИСЛА	Отображается экран десяти кнопок, и можно выполнить ввод числа.
	Кнопка ПОДЪЕМ/ ОПУСКАНИЕ ВСПО- МОГАТЕЛЬНОЙ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ	Каждый раз при нажатии данной кнопки, вспомогательная прижимная лапка перемещается в положение верх / середина / низ. Среднее положение : Крайнее положение установки швейной машины Нижнее положение : Положение ввода команды вспомогательной прижимной лапки
	Кнопка ВОЗВРАТ ВЕРХНЕГО (ВЕРХ- НЕЙ НУЛЕВОЙ ТОЧ- КИ) ПОЛОЖЕНИЯ	Возвращает положение иглы в ВЕРХНЕЕ положение (верхняя мертвая точка). (Положение возврата зависит от настройки швейной машины.)
	Кнопка КООРДИ- НАЦИЯ ПРЯМЫХ УКАЗАНИЙ	Отображается экран координации прямых указаний. → Смотрите п. "16. ПРЯМЫЕ УКАЗАНИЯ КАСАНИЕМ ЭКРАНА" стр.137.
	Кнопки ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ	Вводится цифра, соответствующая нажатой кнопке. Кнопки + и - могут увеличить или уменьшить введенное цифровое значение.
	Кнопка ПЕРЕМЕЩЕ- НИЕ	Заданное положение можно переместить в направлении, соответствующем нажатой кнопке перемещения.

2-2. Стандартный экран режима ввода основной информации


























Ниже показан стандартный экран режима ввода основной информации.








Ниже перечислены кнопки стандартного экрана режима ввода основной информации.

Кнопка	Название кнопки	Описание
A 	Кнопка РАБОТА С ШАБЛОНОМ	Отображается окно работы с шаблоном. В этом окне могут выбираться ниже указанные функции. <ul style="list-style-type: none"> · Создание нового шаблона → Выберите эту функцию для создания новых данных · Считывание шаблона → "6-4. Считывание шаблона" стр.107. · Запись шаблона → "6-5. Запись шаблона" стр.113. · Ввод комментария → "9-1. Ввод комментария" стр.122.
B 	Кнопка КООРДИНАЦИЯ ПРЯМЫХ УКАЗАНИЙ	Отображается экран координации прямых указаний. → "16-2. Прямые указания точек входа иглы/формы" стр.139.
C 	Кнопка ВОЗВРАТ ВЕРХНЕГО (ВЕРХНЕЙ НУЛЕВОЙ ТОЧКИ) ПОЛОЖЕНИЯ	Возвращает положение иглы в ВЕРХНЕЕ положение (верхняя мертвая точка). (Положение возврата зависит от настройки швейной машины.)

	Кнопка	Название кнопки	Описание															
Ⓓ		Кнопка ПОДЪЕМ/ОПУСКАНИЕ ВСПОМОГАТЕЛЬНОЙ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ	Каждый раз при нажатии данной кнопки, вспомогательная прижимная лапка перемещается в положение верх / середина / низ. Среднее положение : Крайнее положение установки швейной машины Нижнее положение : Положение ввода команды вспомогательной прижимной лапки															
Ⓔ		Кнопка СПИСОК КОДОВ	Отображается экран списка кодов. → Смотрите п. "2-3. Выбор функции" стр.9.															
Ⓕ	    	Кнопка КЛАССИФИКАЦИЯ ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ КОДОВ	Когда эта кнопка нажата, отображается список кодов функций с послойной разбивкой по группам, и отображается перечень кодов функций, классифицированных по категориям. Кроме того, могут извлекаться далее подразделённые группы.															
Ⓖ		Кнопка НАСТРОЙКА	Когда эта кнопка нажата, отображается окно настройки. → Смотрите п. "14. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ИНДИКАЦИИ" стр.132.															
Ⓗ		Кнопка ПРОБНЫЙ ПОШИВ	Отображается экран пробного пошива. → Смотрите п. "8. ПРОБНЫЙ ПОШИВ" стр.117.															
Ⓘ		Кнопка ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ В РЕЖИМ РАБОТЫ ПОДАЧИ	При нажатии этой кнопки режим механизма подачи будет переключаться между «подачей вперёд» и «подачей назад». «Режим одного стежка», «Режим элемента», «Режим точки перехода», «Режим начала / конца положения шаблона», «Режим команд механического управления»															
⓵		Кнопка ПОДАЧА ВПЕРЕД / кнопка ПОДАЧА НАЗАД	<table border="1"> <tbody> <tr> <td>①</td> <td> </td> <td>[Режим одного стежка] Положение иглы перемещается вперёд или назад из текущего положения на один стежок.</td> </tr> <tr> <td>②</td> <td> </td> <td>[Режим элемента] Положение иглы продвигается из текущего положения до конца следующих элементов или перемещается назад в начало следующих элементов.</td> </tr> <tr> <td>③</td> <td> </td> <td>[Режим точки перехода] Текущее положение иглы продвигается к началу передних элементов перехода или перемещается назад до конца передних элементов перехода.</td> </tr> <tr> <td>④</td> <td> </td> <td>[Режим начала / конца положения] Положение иглы продвигается от текущего положения до конца следующих данных или перемещается назад в начало следующих данных.</td> </tr> <tr> <td>⑤</td> <td> </td> <td>[Режим команд механического управления] Положение иглы перемещается вперёд или назад от текущего положения до следующей команды механического управления.</td> </tr> </tbody> </table>	①	 	[Режим одного стежка] Положение иглы перемещается вперёд или назад из текущего положения на один стежок.	②	 	[Режим элемента] Положение иглы продвигается из текущего положения до конца следующих элементов или перемещается назад в начало следующих элементов.	③	 	[Режим точки перехода] Текущее положение иглы продвигается к началу передних элементов перехода или перемещается назад до конца передних элементов перехода.	④	 	[Режим начала / конца положения] Положение иглы продвигается от текущего положения до конца следующих данных или перемещается назад в начало следующих данных.	⑤	 	[Режим команд механического управления] Положение иглы перемещается вперёд или назад от текущего положения до следующей команды механического управления.
①	 	[Режим одного стежка] Положение иглы перемещается вперёд или назад из текущего положения на один стежок.																
②	 	[Режим элемента] Положение иглы продвигается из текущего положения до конца следующих элементов или перемещается назад в начало следующих элементов.																
③	 	[Режим точки перехода] Текущее положение иглы продвигается к началу передних элементов перехода или перемещается назад до конца передних элементов перехода.																
④	 	[Режим начала / конца положения] Положение иглы продвигается от текущего положения до конца следующих данных или перемещается назад в начало следующих данных.																
⑤	 	[Режим команд механического управления] Положение иглы перемещается вперёд или назад от текущего положения до следующей команды механического управления.																

	Кнопка	Название кнопки	Описание										
К		Кнопка ВОЗВРАТ В ИСХОДНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ	Возвращает текущее положение иглы в исходное положение.										
L		Кнопка ФУНКЦИЯ	Можно на прямую вызвать функцию, назначенную для определенной кнопки.										
			①  Выполняет толчковую подачу ("4-1.(1) Толчковая подача (020)" стр.26) .										
			②  Выполняет точечное сшивание ("4-1.(6) Точечный пошив (021)" стр.33) .										
			③  Выполняет нормальный пошив ("4-1.(7) Обычный пошив (022)" стр.34) .										
			④  Выполняет настройку натяжения нити ("4-6.(1) Обрезка нити (001)" стр.45) .										
			⑤  Выполняет удаление управляющей команды машины ("4-6.(12) Настройка натяжения нити (014)" стр.53) .										
			⑥  Выполняет удаление элемента ("4-6.(16) Удаление управляющей команды машины (059)" стр.56) .										
			⑦  Выполняет изменение секции скорости пошива ("5-3. Удаление элемента (063)" стр.75).										
			⑧  Выполняется функция вторичной исходной точки ("4-6.(2) 2-ое начало (002)" стр.45).										
⑨  Выполняется функция настройки высоты промежуточного прижима ("4-6.(13) Настройка высоты вспомогательной прижимной лапки (018)" стр.54).													
M		Кнопка F	<p>Необходимая функция может быть назначена каждой кнопке с помощью выбора функции и настройки (код функции 112), и данную кнопку можно использовать в качестве функциональной кнопки. Когда функция назначена, отображается пиктограмма, отображающая назначенную функцию.</p> <p>→ Смотрите п. "11. НАЗНАЧЕНИЕ ФУНКЦИЙ ДЛЯ КНОПОК F1 – F10 (112)" стр.126. Функции могут быть назначены кнопкам с F1 по F10.</p>										
N		ОБЛАСТЬ ОТОБРАЖЕНИЯ ШАБЛОНА	<p>Место, где отображается шаблон. При нажатии данной кнопки экран прокручивается так, что данная точка становится центральным положением дисплея. Экран не прокручивается, когда нажата часть за пределами области пошива.</p> <table border="1" data-bbox="651 1563 1385 1823"> <thead> <tr> <th>Тип точки</th> <th>Цвет индикации</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Текущая точка</td> <td> : Красный</td> </tr> <tr> <td>3 стежка в направлении начала пошива</td> <td> : Желтый</td> </tr> <tr> <td>3 стежка в направлении окончания пошива</td> <td> : Желто-зеленый</td> </tr> <tr> <td>Другие</td> <td> : Серый</td> </tr> </tbody> </table>	Тип точки	Цвет индикации	Текущая точка	 : Красный	3 стежка в направлении начала пошива	 : Желтый	3 стежка в направлении окончания пошива	 : Желто-зеленый	Другие	 : Серый
Тип точки	Цвет индикации												
Текущая точка	 : Красный												
3 стежка в направлении начала пошива	 : Желтый												
3 стежка в направлении окончания пошива	 : Желто-зеленый												
Другие	 : Серый												
O		Отмена функции	Текущий шаблон возвращается к ранее подтвержденному шаблону.										
P		Функция повтора	Текущий шаблон продвигается впоследствии до ближайшего подтвержденного шаблона.										

	Кнопка	Название кнопки	Описание
ⓐ		Увеличение / уменьшение / домой	Изображение шаблона может быть увеличено / уменьшено от минимума в 100% до максимума в 3200% путём касания кнопки УВЕЛИЧЕНИЕ  , кнопки УМЕНЬШЕНИЕ  или шкалы. Отношение увеличение / уменьшение отображения возвращается к 100% нажатием крайней левой кнопки ДОМОЙ  .
ⓑ		Сдвиг вверх положения иглы / Сдвиг вниз положения иглы	Положение иглы может быть перемещено вверх или вниз нажатием этих кнопок, как в случае использования ручного шкива. Предельное значение движения вверх положения иглы является положением сброса (верхней мёртвой точкой).
ⓒ		Дисплей ИНФОРМАЦИИ ТЕКУЩЕГО ПОЛОЖЕНИЯ ИГЛЫ	Информация о текущем положении иглы отображается в этом сегменте. Содержание отображения описано на следующей странице.

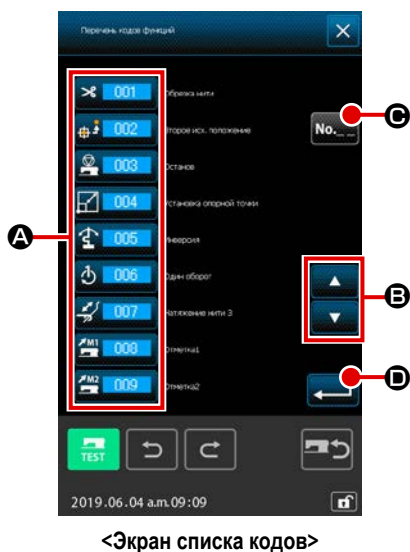


	Название кнопки	Описание	
❶	Абсолютная координата	Отображается абсолютная координата исходного текущего положения иглы.	
❷	Относительная координата	Отображается относительная координата текущего положения иглы.	
❸	Скорость	Отображается скорость пошива или скорость толчковой подачи текущей точки.	
❹	Шаг	Отображается длина стежка текущего элемента. (При выполнении чтения после увеличения/уменьшения отображается значение до увеличения/уменьшения.)	
❺	Тип элемента	Отображается тип текущего элемента. В случае данных пошива отображается пиктограмма в соответствии с типом элемента (толчковая подача  , прерывистая линия  , гибкая кривая  и т.д.). В случае управляющей команды машины отображается управляющая команда машины с пиктограммой (обрезка нити  и т.д.). (Для просмотра других пиктограмм см "19. СПИСОК КОДОВ ФУНКЦИЙ" стр.147).	
❻	Тип ввода иглы	Отображается тип относительно положения ввода иглы.	
		 Верхняя часть шаблона	Отображается верхнее положение (исходное) шаблона.
		 Середина элемента	Отображается точка середины элемента (ни верх, ни конец элемента).
		 Верх	Отображается верх прерывистой линии.
		 Конец элемента	Отображается положение окончания элемента.
 Конец шаблона	Отображается последнее положение шаблона.		

Дисплей информации о текущем положении иглы может отобразить комментарий шаблона также с помощью настроек дисплея ("[14. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ИНДИКАЦИИ" стр.132](#)).

2-3. Выбор функции

Ниже представлена процедура выбора функции режима ввода основной информации.



<Экран списка кодов>



① Отображение экрана списка кодов

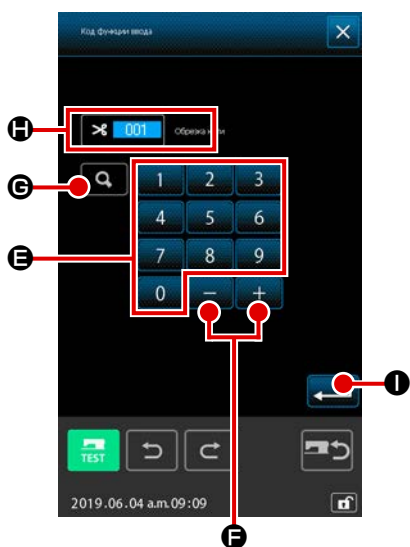
При нажатии кнопки СПИСОК КОДОВ  на стандартном экране режима ввода основной информации отображается экран списка кодов.

② Выберите функцию







Нажмите кнопку вызова функции, которую необходимо выполнить, из списка кнопок вызова функции **A**.


Выбранная кнопка ВЫЗОВ ФУНКЦИИ  является дополнительным отображением .


Когда нажата кнопка ПРОКРУТКА ВВЕРХ/ВНИЗ   **B**, дисплей списка кнопок вызова функции **A** переключается в соответствующем порядке.




③ Прямой ввод кода функции


Когда нажата кнопка ВВОД КОДА ФУНКЦИИ  **C**, или выбран код функции 109  в окне перечня кодов функций, отображается экран ввода кодов функций, позволяющий прямой ввод кодов функций. Напрямую введите код функции с помощью КНОПОК ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **E** или выберите код функции с помощью кнопки + или -   **F**.

Когда нажата кнопка ПОДТВЕРЖДЕНИЕ  **G**, отображается информация о соответствующей введенному коду функции в колонке дисплея названия функции **H**.

После ввода необходимого для выполнения кода функции и нажатия кнопки ВВОД  **I** экран возвращается к экрану списка кодов функции с выбранной введенной функцией.

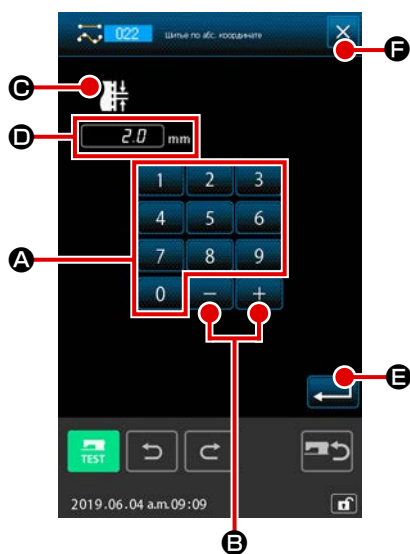
* Та же самая функция может быть вызвана с использованием кода функции 109 .

④ Выполнение функции

При нажатии кнопки ВВОД  **D** с выбранной кнопкой вызова функции, необходимой для выполнения, отображается экран настройки функции. Для соответствующих экранов настройки см. элементы соответствующих функций.

2-4. Ввод цифрового значения

Общая процедура ввода цифрового значения на момент создания данных шаблона представлена ниже.



① Ввод элемента настройки

Рисунок с правой стороны - это экран, который отображается при вводе установленного значения настройки элемента функции.

[Например : Изменение длины стежка]

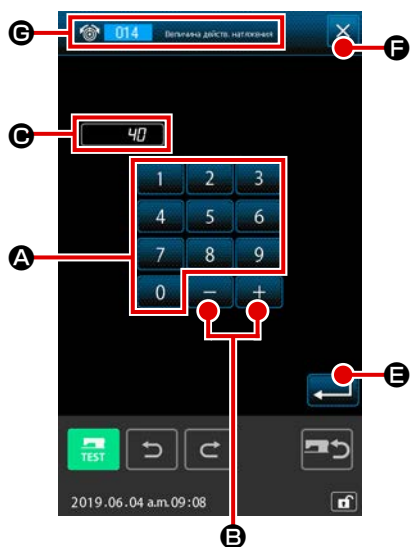
Тип настройки элемента для ввода отображается на **D**, а значение ввода отображается на **C**.

0 до **9** **A** число нажатой кнопки десятичной клавиатуры вводится на место первой цифры параметра **C**, а предыдущие значения ввода увеличиваются на одну цифру каждый.

Кроме того, значение ввода можно увеличить или уменьшить с помощью кнопки **+** или **-** **B**. Изменяемая единица зависит от типа элемента настройки.

При нажатии кнопки **ВВОД** **E** определяется значение ввода и экран перемещается.

При нажатии кнопки **ОТМЕНА** **F** удаляется значение ввода и экран перемещается.



② Ввод параметра управляющей команды машины

Рисунок с левой стороны является экраном, который отображается во время ввода параметра управляющей команды машины.

Процедура ввода схожа с процедурой ввода заданного значения элемента настройки. На **C** отображается код функции для выполнения ввода параметра и название функции.

2-5. Указание положения

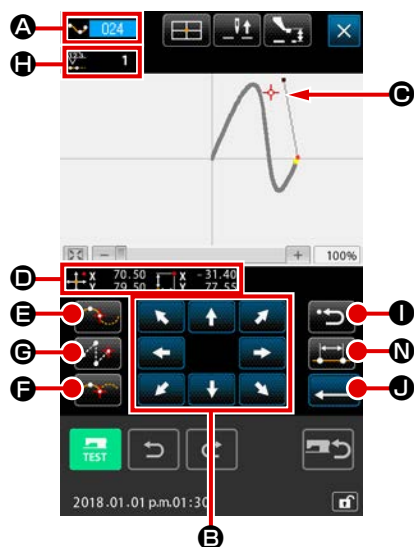








Рисунок с правой стороны – экран указания положения, который отображается при указании положения при настройке функции. Выбранный код функции отображается на **I**.

- ① **Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ**  **B**

Дисплей прижимной лапки и текущего положения иглы  **C** перемещается в нажатом направлении и обновляется дисплей значения координаты **D**. Пока кнопка ПЕРЕМЕЩЕНИЕ удерживается нажатой, прижимная лапка перемещается в нажатом направлении, и если она отсоединяется, то движение прижимной лапки останавливается. Когда достигается целевое положение, и нажимаются кнопка ТОЧКА ПРОХОЖДЕНИЯ  **E**, кнопка ОПРЕДЕЛЯЮЩАЯ ТОЧКА  **F** или кнопка ТОЛЧКОВАЯ ПОДАЧА  **G**, положение вводится как точка формы или как точка входа иглы. Количество точек входа отображается в **H**. Кнопка ТОЧКА ПРОХОЖДЕНИЯ  **E** и кнопка ТОЛЧКОВАЯ ПОДАЧА  **G** согласно выбранной функции отображаться не могут.

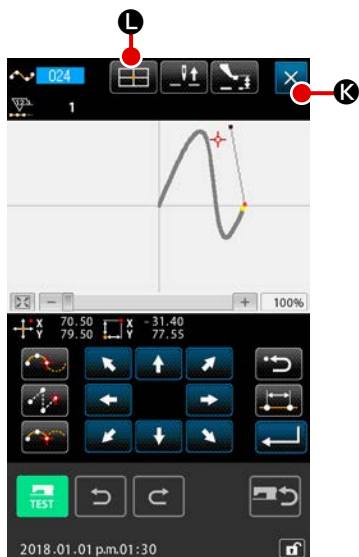
- ② **Нажмите кнопку НАЗАД**  **I** **после выполнения перемещения с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ**

Положение возвращается к ранее определенному положению. При нажатии данной кнопки сразу после определения положения ввода одна точка из определенных введенных точек отменяется и положение возвращается к точке ввода до одной точки.

- ③ **Нажмите кнопку ВВОД**  **J**

Внешняя прижимная лапка автоматически возвращается в положение начала ввода, прослеживает элемент, который задействовался и создавался в точке ввода, введенной до этого, перемещается к последнему элементу и вставляет данные.

(Можно выбрать параметр с/без слежения. Для получения подробной информации, см. "**10. ВЫБОР ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНОЙ ПРОЦЕДУРЫ (110)**" стр.125.)



④ Нажмите кнопку ОТМЕНА  




Данные во время ввода уничтожаются, а экран возвращается к стандартному экрану.

При нажатии кнопки ВВОД во время ввода последней точки нажатие кнопки назначенной точки может быть опущено.

⑤ Нажмите кнопку КООРДИНАЦИЯ ПРЯМЫХ УКАЗАНИЙ  

Отображается экран координации прямых указаний ("**16-1. Прямое указание координаты**" стр.137), и можно напрямую указать координату.



На  отображается предупреждающая пиктограмма,   когда превышает возможный диапазон настройки или т.п.



⑥ Нажмите кнопку НАСТРОЙКИ ШВЕЙНОГО ИЗДЕЛИЯ  

Отображается экран настройки швейного изделия, можно установить длину стежка и скорость пошива нити.

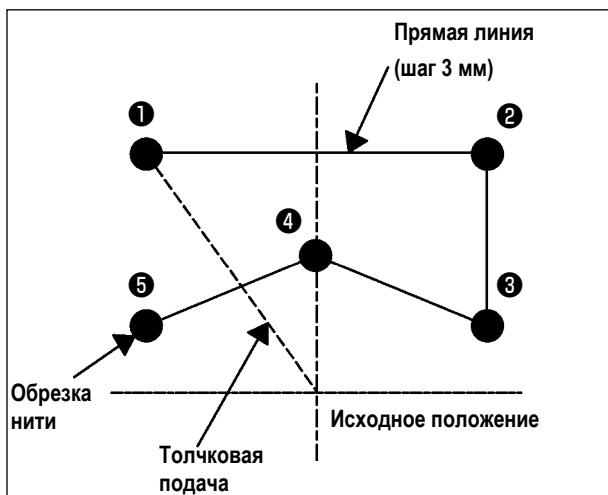
3. ПРИМЕР ПОРЯДКА ЭКСПЛУАТАЦИИ

Ниже представлен порядок эксплуатации до пробного пошива.

Для получения дополнительной информации см. соответствующие элементы.

3-1. Ввод шаблона

Создайте шаблон, представленный ниже, с помощью функции ввода.




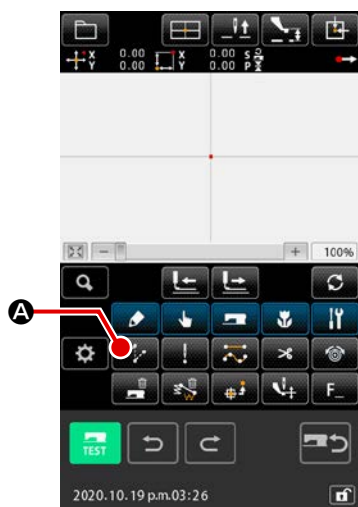
[Точка ввода]

	X (мм)	Y (мм)
①	-5,0	5,0
②	5,0	5,0
③	5,0	1,0
④	0,0	3,0
⑤	-5,0	1,0


[Пример ввода 1]

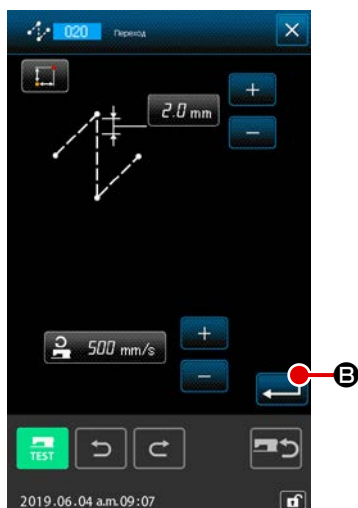
① Ввод толчковой подачи

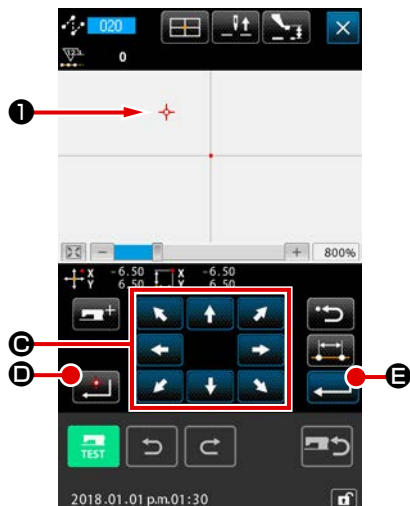
Нажмите кнопку ТОЛЧКОВАЯ ПОДАЧА  **A** на стандартном экране для отображения экрана настройки толчковой подачи.



<Стандартный экран>

Нажмите кнопку ВВОД  **B** на экране настройки толчковой подачи для отображения экрана указания положения толчковой подачи.





Переместите положение нити до ❶ с помощью кнопки ПЕРЕМЕСТИТЬ



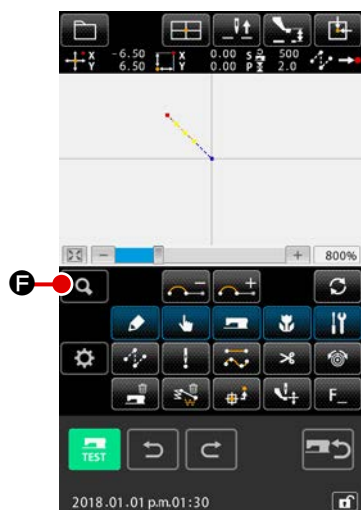
❷ на экране указания положения толчковой подачи,

нажмите кнопку НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  ❸ и нажмите кнопку


ВВОД  ❹.

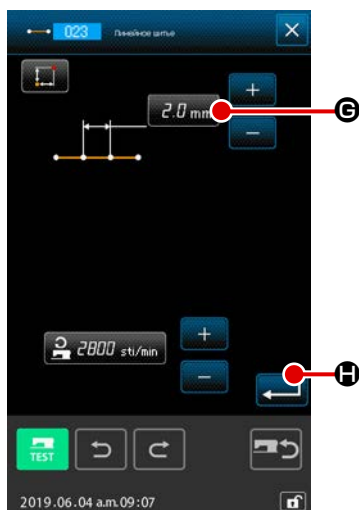


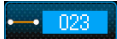

Предостережение На данном этапе происходит перемещение прижимной лапки. Поэтому будьте осторожны.





❷ Ввод обычного прямого пошива


Нажмите кнопку СПИСОК КОДОВ  ❺ на стандартном экране для отображения экрана списка кодов.

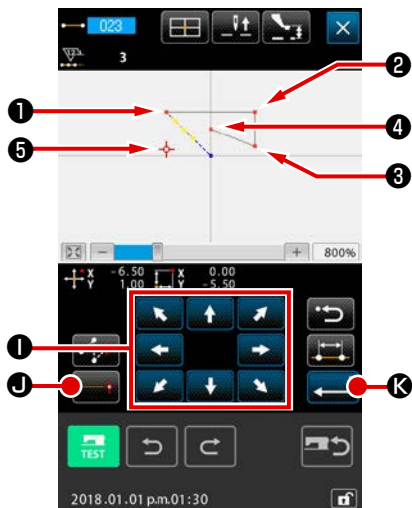




Выберите обычный линейный пошив (код функции 023 ) на экране списка кодов функций и нажмите кнопку ВВОД .


Нажмите кнопку НАСТРОЙКА ДЛИНЫ СТЕЖКА  ❻ на экране настройки обычного прямого пошива для отображения экрана настройки длины стежка.

Нажмите кнопки ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ в порядке от «3» до «0» и нажмите кнопку ВВОД  на экране настройки длины стежка.

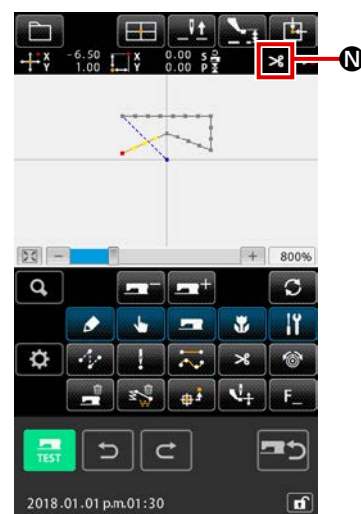
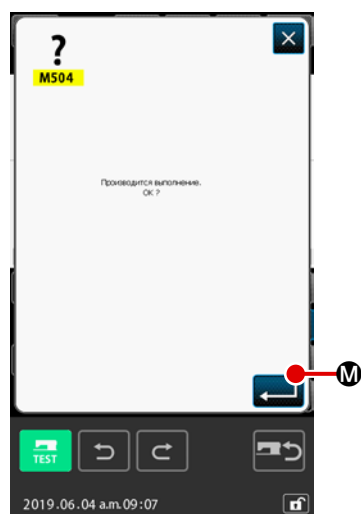
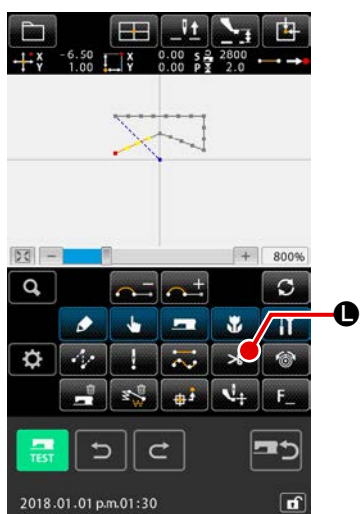
Вернитесь к экрану настройки обычного прямого пошива, подтвердите, что дисплей кнопки настройки длины стежка отображает значение «3,0 мм», и нажмите кнопку ВВОД  ❼.




Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  1 на экране указания положения обычного прямого пошива переместите положение иглы с 1 на 2 и нажмите кнопку НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  J.

Повторите данную операцию для ввода до положения 5 и нажмите кнопку ВВОД  K.

Предостережение На данном этапе происходит перемещение прижимной лапки. Поэтому будьте осторожны.



3 Ввод обрезки нити

Нажмите кнопку ОБРЕЗКА НИТИ  L на стандартном экране для отображения экрана подтверждения обрезки нити.

Нажмите кнопку ВВОД  M и введите обрезку нити в положении 5.

Отображается стандартный экран и  отображается на N.


С помощью вышеупомянутой операции создается шаблон, как показано на рисунке слева.

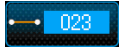



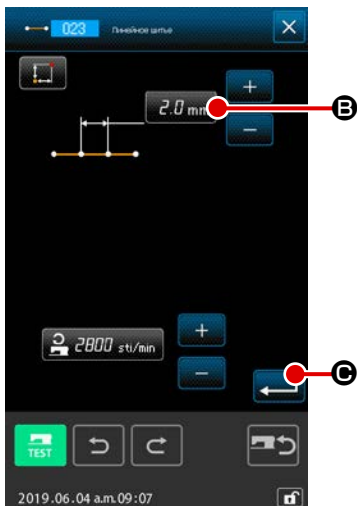
<Стандартный экран>


[Пример ввода 2]


1 Ввод толковой подачи и линейного обычного пошива


Нажмите кнопку СПИСОК КОДОВ  A на стандартном экране для отображения экрана списка кодов.

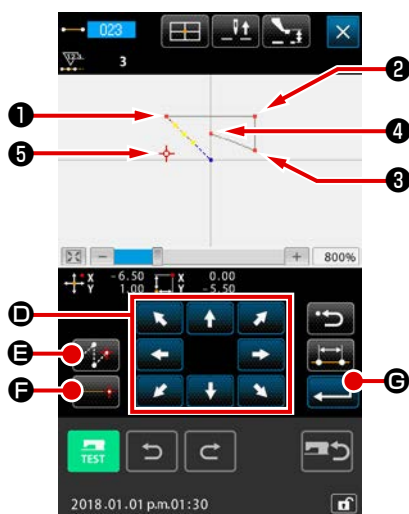
Выберите обычный линейный пошив (код функции 023 ) на экране списка кодов функций и нажмите кнопку ВВОД .





Нажмите кнопку **НАСТРОЙКА ДЛИНЫ СТЕЖКА**  **B** на экране настройки обычного прямого пошива для отображения экрана настройки длины стежка.


Нажмите кнопки **ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ** в порядке от «3» до «0» и нажмите кнопку **ВВОД**  **C** на экране настройки длины стежка.


Вернитесь к экрану настройки обычного прямого пошива, подтвердите, что дисплей кнопки настройки длины стежка отображает значение «3,0 мм», и нажмите кнопку **ВВОД**  **C**.



На окне настройки положения обычного линейного пошива нажмите клавишу **ПЕРЕМЕЩЕНИЕ**  **D**, чтобы переместить положение иглы в **1** и нажмите кнопку **ТОЛЧКОВАЯ ПОДАЧА**  **E**.

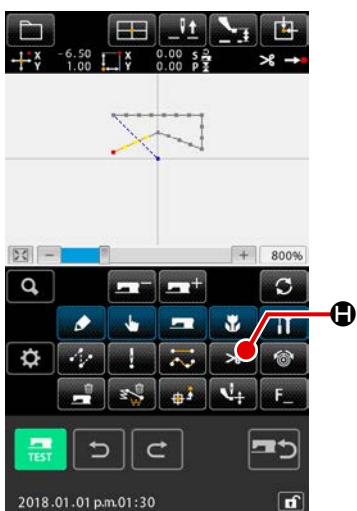
Затем, переместите положение иглы в **2** и нажмите кнопку **ОПРЕДЕЛЯЮЩАЯ ТОЧКА**  **F**.

Точно так же переместите положение иглы в **3** и **4** и нажмите кнопку **ОПРЕДЕЛЯЮЩАЯ ТОЧКА**  **F**.


Наконец, переместите положение иглы в **5**, и нажмите кнопку **ВВОД**  **C**.



Предостережение На данном этапе происходит перемещение прижимной лапки. Поэтому будьте осторожны.



② Ввод обрезки нити

Нажмите кнопку **ОБРЕЗКА НИТИ**  **H** на стандартном экране для отображения экрана подтверждения обрезки нити.

С помощью вышеупомянутой операции создается шаблон, как показано на рисунке слева.

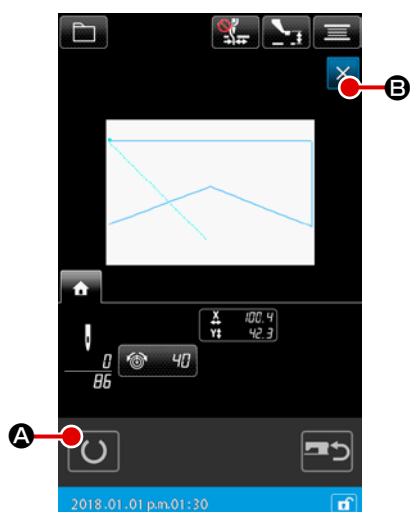
3-2. Пробный пошив

Форма или т.п. шаблона, созданного с помощью использования функции ввода или данных считывания, подтверждается с помощью пробного пошива.

Экран и возможный элемент настройки пробного пошива изменяется в соответствии с моделями машин.




Перед выполнением пробного пошива необходимо зарегистрировать настройку высоты вспомогательной прижимной лапки и настройку натяжения нити.

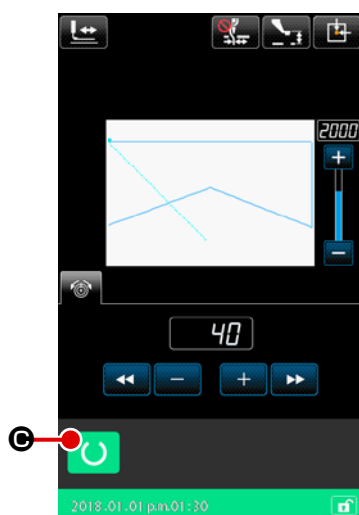


① Отображение экрана подготовки пробного пошива



Нажмите кнопку ПРОБНЫЙ ПОШИВ  на стандартном экране для отображения экрана подготовки пробного пошива.

② Отображение экрана пробного пошива

Когда нажата кнопка ПОДГОТОВКА ПОШИВА  **A**, отображается экран пробного пошива. Запустите операцию нормального пошива машины на данном экране, и можно будет выполнить пробный пошив данных шаблона.

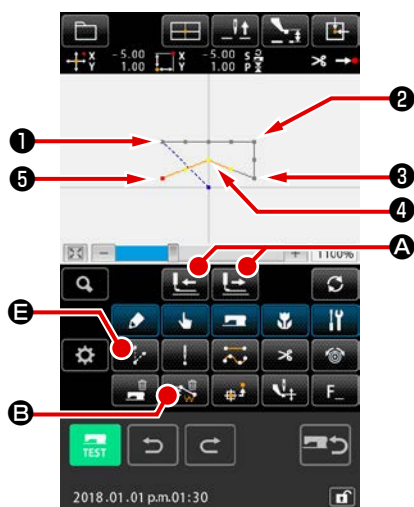


③ Возврат к созданию шаблона

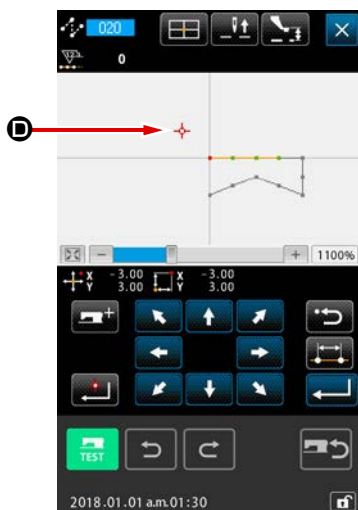
Когда нажата кнопка ПОДГОТОВКА ПОШИВА  **C** на экране пробного пошива, экран возвращается к экрану подготовки пробного пошива. Когда здесь нажата кнопка ОТМЕНА  **B**, экран возвращается к стандартному экрану режима ввода основной информации.

3-3. Изменение шаблона

Измените данные шаблона, который был создан в "3-1. Ввод шаблона" стр.13.



<Стандартный экран>



① Удаление элемента

Переместите положение иглы на пути секции толковой передачи до

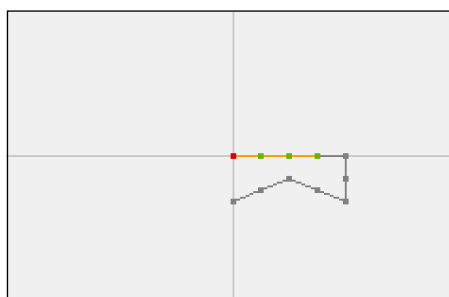
① с помощью кнопок ПОДАЧА ВПЕРЕД/НАЗАД   **A**.

Нажмите кнопку УДАЛЕНИЕ ЭЛЕМЕНТА  **B** на стандартном

экране и нажмите кнопку ВВОД  **C** на экране подтверждения.

Толчковая подача до ① удаляется, а положение иглы возвращается в исходное положение.

В это время прямой пошив от ① до ⑤ находится в состоянии начала от исходного положения.

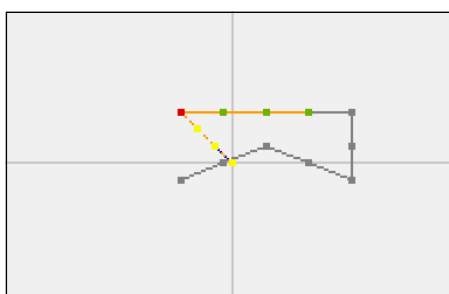


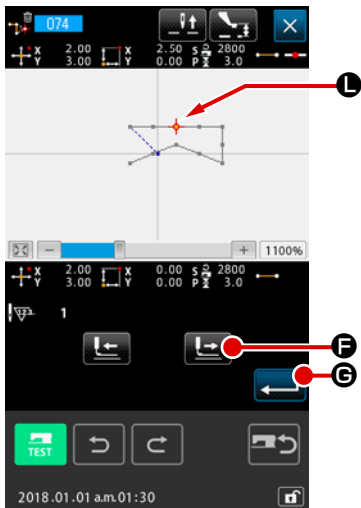
② Ввод данных толковой подачи

Выберите функцию толковой подачи **E** на стандартном экране. Переместите положение иглы к **D** на экране указания положения.

Нажмите кнопку  **C**.

Визуально можно проверить ввод данных толковой подачи, в результате чего будет выполнено относительное перемещение положения иглы.





③ Удаление точки

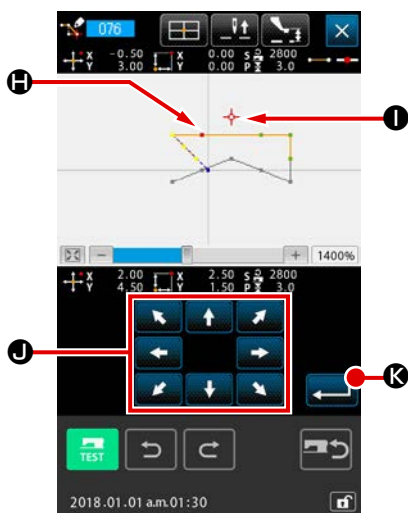
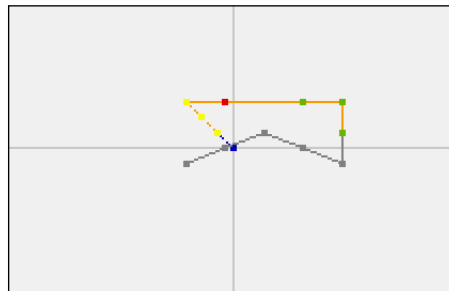
Переместите положение иглы до положения **L** на стандартном экране с помощью кнопок ПОДАЧА ВПЕРЕД/НАЗАД **A**.

Выберите УДАЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ (код функции 074)

074 из списка кодов функций для отображения экрана указания диапазона.

В случае удаления множества точек входа иглы нажмите кнопку ПОДАЧА ВПЕРЕД **F** для перемещения положения иглы и укажите секцию точек для удаления. Здесь укажите только точку **L** и нажмите кнопку ВВОД **G**.

Подтверждение о том, что точка **L** удалена показано на рисунке ниже.



④ Добавление точки

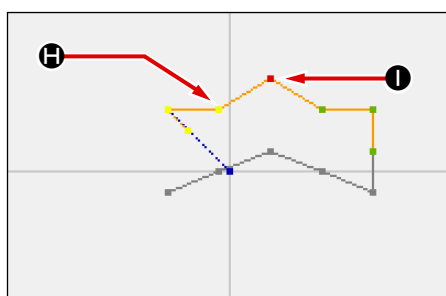
Переместите положение иглы до положения **H** на стандартном экране с помощью кнопок ПОДАЧА ВПЕРЕД/НАЗАД **A** и выберите

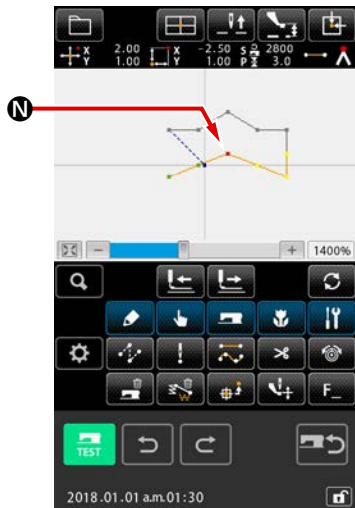
ДОБАВЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ (код функции 076) **076**.

Переместите положение иглы до места добавления точки **I** на экране указания положения с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ **J**




и нажмите кнопку ВВОД **K**.

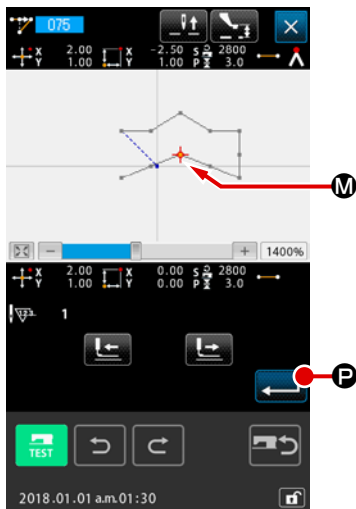
Точка входа иглы добавлена, как показано на рисунке ниже.








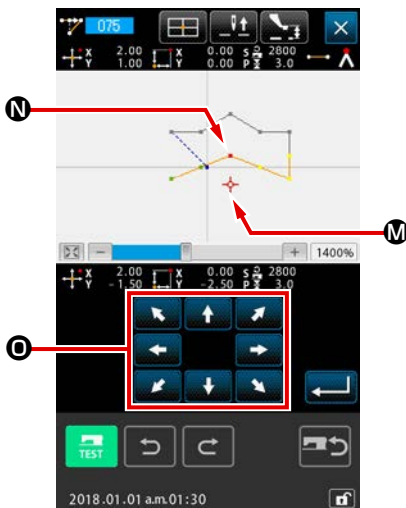
⑤ Перемещение точки



Переместите положение иглы до положения **N** на стандартном экране с помощью кнопок ПОДАЧА ВПЕРЕД/НАЗАД   **A** kullanarak, standart ekranda **N** и выберите ПЕРЕМЕЩЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ (код функции 075) .



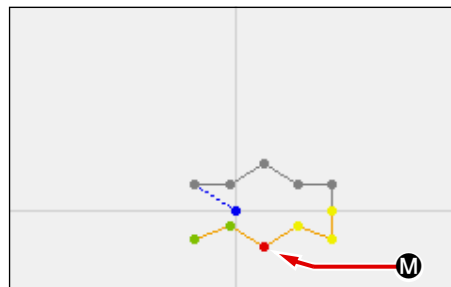
⑥ Спецификация диапазона хода

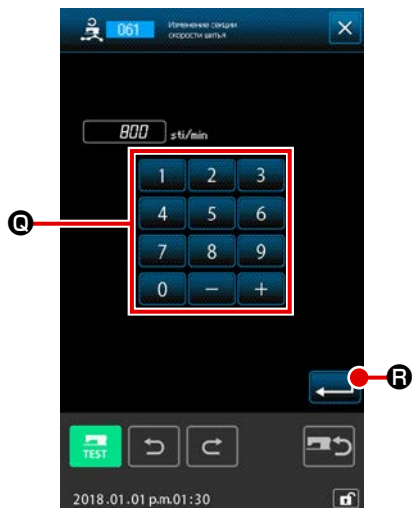
В случае, когда две или больше точки входа иглы перемещаются в окне определения диапазона функцией хода абсолютной точки, перемещайте положение иглы нажатием кнопки ОБРАТНАЯ ПОДАЧА  **Q** или кнопки ПОДАЧА ВПЕРЕД  **R**. Только для объяснения определите точку **N** и нажмите клавишу ВВОД  **P**.



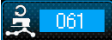
Переместите положение иглы до положения **M** точки для перемещения на экране указания положения с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **O** и нажмите кнопку ВВОД  **P**.




Точка входа иглы перемещается, как показано на рисунке ниже.

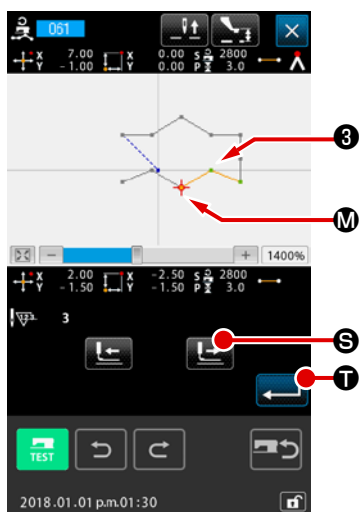






⑦ Изменение скорости

После перемещения положения иглы до положения **3** на стандартном экране выберите ИЗМЕНЕНИЕ СЕКЦИИ СКОРОСТИ ПОШИВА (код функции 061)  .

Введите изменение скорости (например, здесь показана скорость 800 ст/мин.) на экране ввода установленного значения с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от   **Q** и нажмите кнопку ВВОД  **R**.



Нажмите кнопку ПОДАЧА ВПЕРЕД  **S** на экране указания положения и переместите положение иглы до секции **M**, скорость которой необходимо изменить.

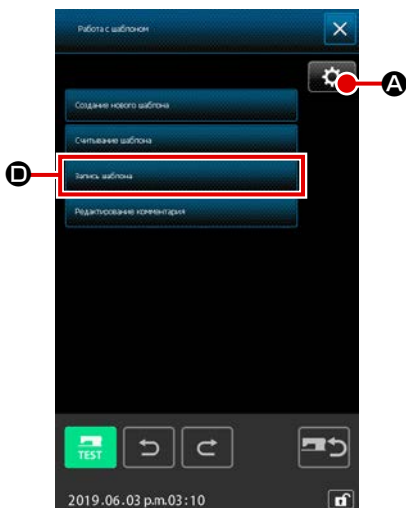
Когда нажата кнопка ВВОД  **T**, скорость указанной скорости изменяется и экран возвращается к стандартному экрану стандартному экрану.

3-4. Запись шаблона


Созданный шаблон записывается на носитель информации.



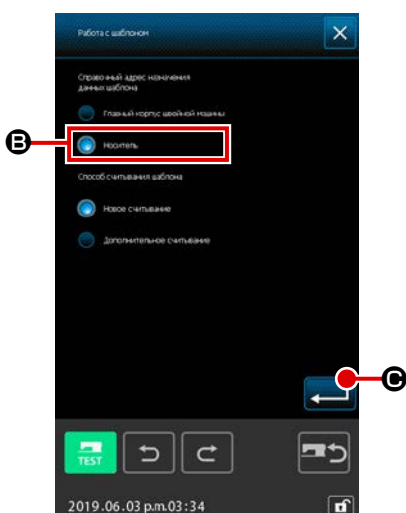
Используйте носитель информации, который был отформатирован с помощью IP-500.





① Отображение окна работы с шаблоном

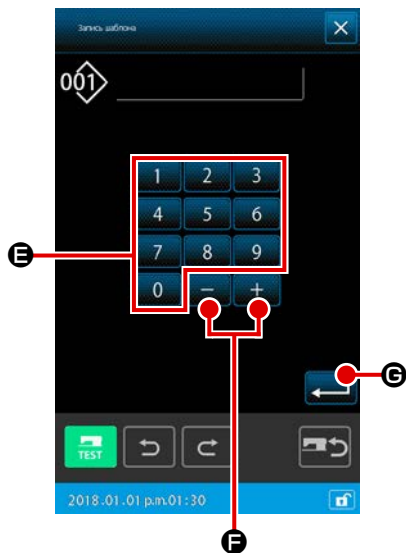
Нажмите кнопку РАБОТА С ШАБЛОНОМ  на стандартном окне для отображения окна работы с шаблоном.

Нажмите кнопку НАСТРОЙКА  **A** для отображения окна настройки, в котором устанавливается справочный адрес назначения данных шаблона / способ считывания шаблона.



② Выберите объект носителя информации

Выберите носитель информации объекта записи. Для пояснения выберите носитель **B**. Выбранный носитель отображается в дополнительном отображении . Как только Вы выбрали носитель, нажмите клавишу ввода  **C** для возвращения окна к окну работы с шаблоном.



③ Отображение окна создания нового шаблона

Нажмите кнопку ЗАПИСЬ ШАБЛОНА **D** в окне работы с шаблоном (①) для отображения окна создания нового шаблона.

Отобразите следующее окно создания нового шаблона согласно способу управления файлами шаблона, который Вы определили.

В случае, когда определён способ управления номером файла

→ Ступень процедуры переходят к ④ .

В случае, когда определён способ управления названием файла

→ Ступень процедуры переходят к ⑥ .

* Способ управления файлами шаблона (или управление названием файла, либо управление номером документа) должен быть определён в следующей процедуре:

Экран шитья → Переключатель памяти → Переключатель памяти 2

→ Отобразить всё → U400 «Управление названием файла шаблона»

④ Выберите номер шаблона

Нажмите кнопки ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от **0** до **9** **E**

кнопки + или - **+ -** **F** на экране записи шаблона для указания номера шаблона, который откроется далее.

⑤ Запишите шаблон

Когда нажата кнопка ВВОД **↵** **G**, начинается запись на носитель информации. После окончания записи отображается стандартный экран.

Если данный шаблон существует в номерах шаблонов указанного места записи, то отображается экран подтверждения перезаписи. Когда здесь нажата кнопка ВВОД **↵**, начинается запись.



⑥ Ввод названия файла

Во-первых, отображается неиспользованное название файла с наименьшим доступным номером файла. Название файла может быть отредактировано с помощью клавиатуры.

⑦ Запись шаблона

Когда нажата кнопка ВВОД **↵** **H**, запускается запись шаблона на носитель. Если указанное название файла уже существует, отображается экран подтверждения перезаписи. Когда кнопка ВВОД **↵** **H** нажата после подтверждения, запускается запись шаблона.

3-5. Считывание шаблона


Считываются данные шаблона, записанные на носитель информации.



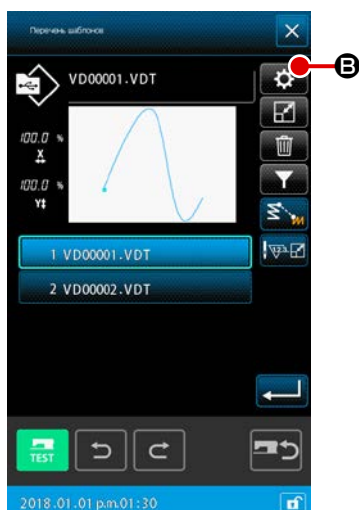
Используйте носитель информации, который был отформатирован с помощью IP-500.



① Отображение экрана шаблона

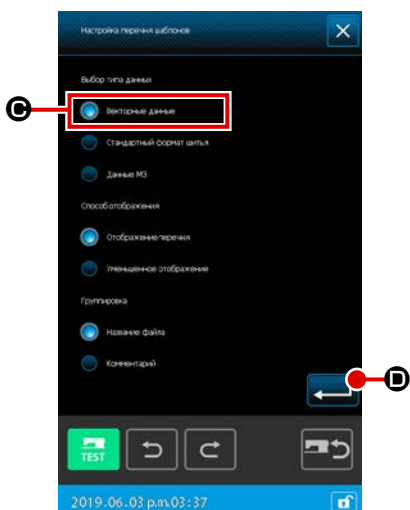
Нажмите кнопку РАБОТА С ШАБЛОНОМ  на стандартном окне для отображения окна работы с шаблоном.

Нажмите кнопку ЗАПИСЬ ШАБЛОНА **A** в окне работы с шаблоном для отображения окна перечня шаблонов.



② Отображение окна настройки перечня шаблонов

Нажмите кнопку НАСТРОЙКА  **B** для отображения окна настройки перечня шаблонов.



③ Выберите тип шаблона


Здесь выберите ДАННЫЕ ВЕКТОРА **C**. Выбранная кнопка отображается дополнительным отображением .


Окно возвращается к окну перечня шаблонов, нажатием кнопки ВВОД






④ Выберите объект носителя информации

Нажмите кнопку НАСТРОЙКА  **E** в окне работы с шаблоном для отображения окна настройки, в котором устанавливается справочный адрес назначения данных шаблона / способ считывания шаблона.



Выберите носитель **E**. Нажмите клавишу ВВОД  **F** для возвращения окна к окну работы с шаблоном.

Нажмите кнопку СЧИТЫВАНИЕ ШАБЛОНА **A** в окне работы с шаблоном для отображения окна перечня шаблонов.

Кнопки шаблона существующих шаблонов отображаются в окне  **G** перечня шаблонов.




⑤ Выберите шаблон

Нажмите кнопку ШАБЛОН  **G** номера шаблона, который необходимо считать. Выбранная кнопка шаблона отображается дополнительным отображением ().



⑥ Считывание шаблона

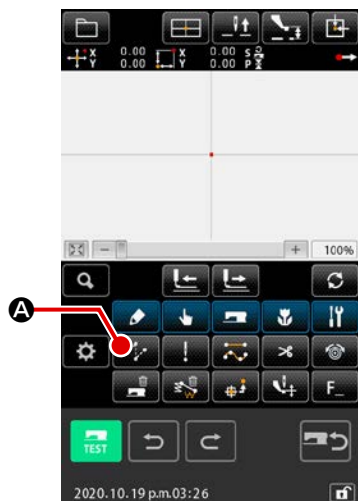
Когда кнопка ВВОД  **H** нажата, запускается считывание шаблона.

4. ВВОД ШАБЛОНА



4-1. Обычный пошив

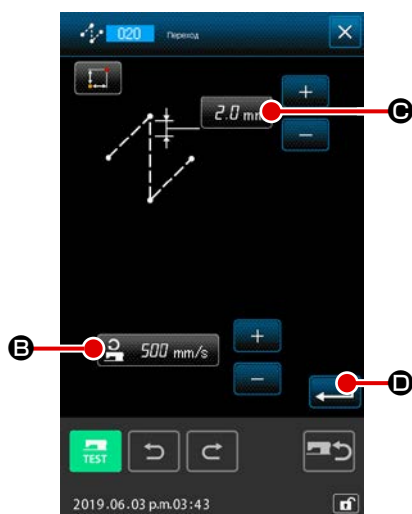
(1) Толчковая подача (020)

Данный параметр используется при перемещении прижимной лапки в указанное положение без запуска швейной машины.





① Отображение экрана настройки толчковой подачи


При нажатии кнопки ТОЛЧКОВАЯ ПОДАЧА  **A** на стандартном экране или выборе и выполнении ТОЛЧКОВОЙ ПОДАЧИ (код функции 020)  на экране списка кодов, отображается экран настройки толчковой подачи.

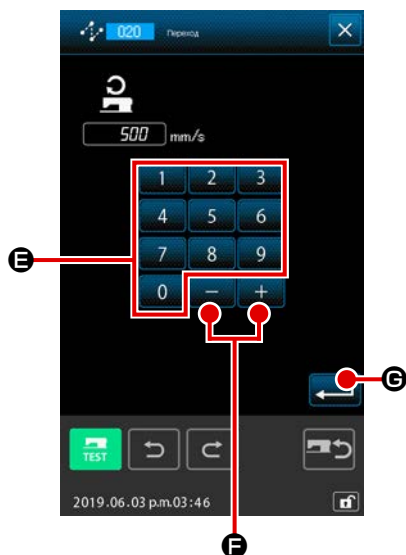


② Установите толчковую подачу

В окне настройки толчковой подачи существующее значение скорости толчковой подачи отображается на кнопке НАСТРОЙКА ТОЛЧКОВОЙ ПОДАЧИ  **B**.

Существующая единица толчковой подачи выводится на экран на кнопке ШАГ ТОЛЧКОВОЙ ПОДАЧИ  **C**.

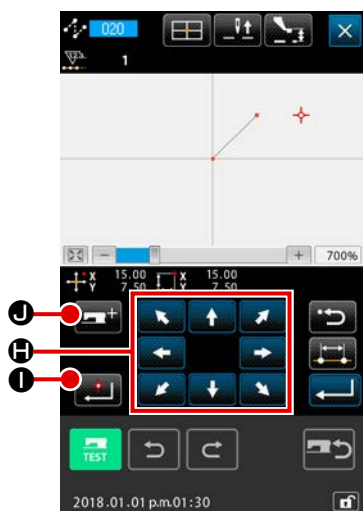
После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД  **D** и отобразится экран ввода координаты.



③ Установите скорость толковой подачи

Напрямую введите значение с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от **0** до **9** **E** или увеличьте/уменьшите значение с помощью кнопки + или - **+ -** **F** на экране ввода скорости толковой подачи и установите скорость толковой подачи.

При нажатии кнопки ВВОД **↵** **G** значение ввода становится эффективным, а экран возвращается к экрану настройки толковой подачи.



④ Перемещение положения иглы

Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ **⤴ ⤵ ⤶ ⤷** **H** на экране ввода

координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении. Пока кнопка ПЕРЕМЕЩЕНИЕ удерживается в нажатом положении, положение иглы непрерывно изменяется.

⑤ Ввод координаты

Когда положение иглы перемещено в указанное положение и нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА **⏏** **I**, данное положение вводится в качестве точки формы (промежуточной точки).



⑥ Дополнение команды управления машиной

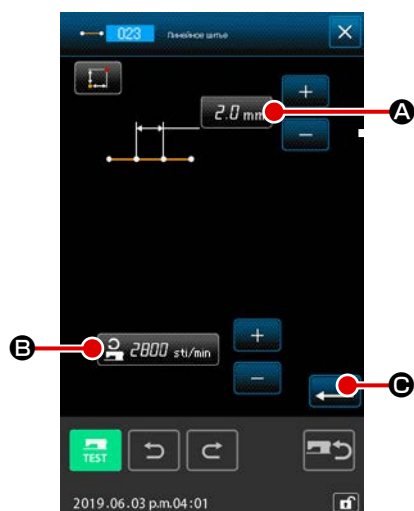
Кнопка добавления руководства по управлению машиной **⏏+** **I** может быть нажата для вставки команды управления машиной **K** при вводе толковой подачи. Нажмите кнопку управления целевой машиной и нажмите клавишу ВВОД **↵** **L**.

⑦ Завершение настройки толковой подачи


При нажатии кнопки ВВОД **↵** **L** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Данное значение можно ввести, повторив порядок шагов ④, а также ⑤.

(2) Обычный прямой пошив (023)



Когда указана одна точка, прямая линия, соединяющая точку и положение иглы, вводится в качестве указанной длины стежка.









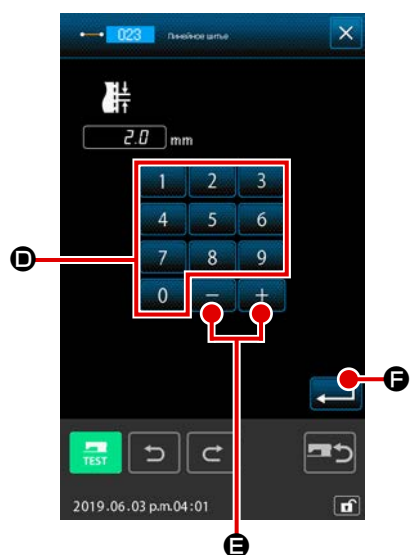
① Отображение экрана настройки обычного прямого пошива

Выберите и выполните ОБЫЧНЫЙ ПРЯМОЙ ПОШИВ (код функции 023)  на экране списка кодов, и отобразится экран настройки обычного прямого пошива.

② Установите обычный прямой пошив

Установленное значение текущей длины стежка отображается на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  (A), а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  (B) на экране настройки обычного прямого пошива.


При нажатии кнопки настройки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Установите значение на экране ввода с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ  до  (D) или кнопок + или -   (E), нажмите кнопку ВВОД  (F), и введенное значение будет определено. Затем экран возвращается к экрану настройки обычного прямого пошива. После выполнения настройки или при отсутствии необходимости внести изменения нажмите кнопку ВВОД  (C) на экране настройки обычного прямого пошива и отобразится экран ввода координаты.

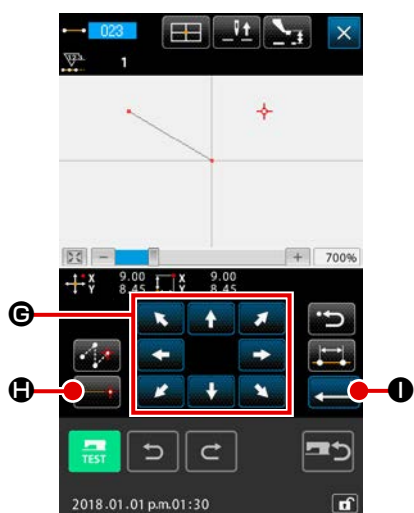


③ Перемещение положения иглы

Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  (G) на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении. Пока кнопка ПЕРЕМЕЩЕНИЕ удерживается в нажатом положении, положение иглы непрерывно изменяется.

④ Ввод координаты

Когда положение иглы перемещено в указанное положение и нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  (H), данное положение вводится в качестве точки формы (промежуточной точки).



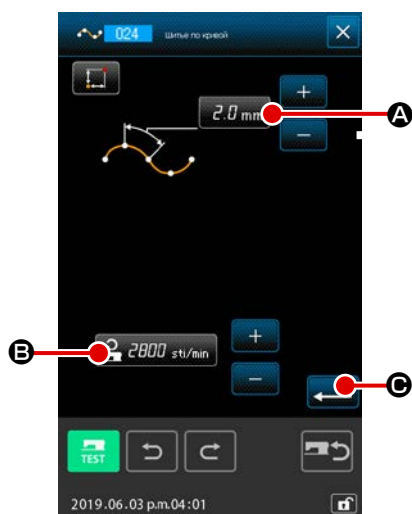
⑤ Завершение настройки обычного прямого пошива

При нажатии кнопки ВВОД  (I) вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану.

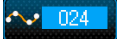
Данное значение можно ввести, повторив порядок шагов ③, а также ④.

(3) Обычный пошив в форме гибкой кривой (024)


Можно просто ввести плавную кривую с использованием обычного пошива в форме гибкой кривой.

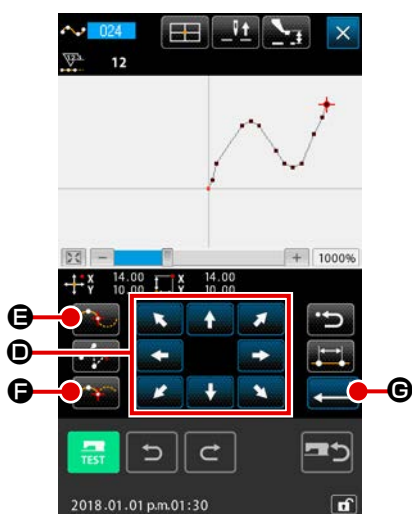


① Отображение экрана настройки обычного пошива в форме гибкой кривой

При выборе и выполнении ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ В ФОРМЕ ГИБКОЙ КРИВОЙ (код функции 024)  на экране списка кодов, отобразится экран настройки обычного пошива в форме гибкой кривой.

② Установите обычный пошив в форме гибкой кривой



Установленное значение текущей длины стежка отображается на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  **A**, а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  **B** на экране настройки обычного пошива в форме гибкой кривой. При нажатии кнопки настройки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки длины стежка и скорости пошива аналогична процедуре настройки обычного прямого пошива. После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД  **C** и отобразится экран ввода координаты.



③ Перемещение положения иглы


Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **D** на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.

④ Ввод координаты

После того как положение иглы переместилось в указанное положение, нажмите кнопку ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ТОЧКА  **E**, и данное положение будет введено в качестве точки формы (промежуточной точки). Либо нажмите кнопку НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **F**, и положение будет введено в качестве точки перегиба.

Для получения информации о точке перегиба см. **"4-10. Точка перегиба (пошив в форме гибкой кривой или обычный пошив)" стр.61.**

⑤ Завершение настройки обычного пошива в форме гибкой кривой

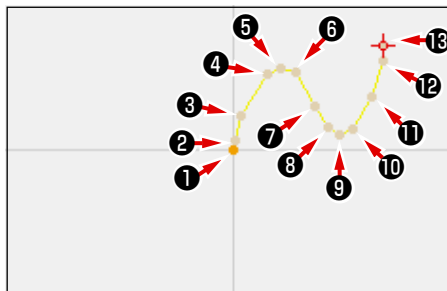
При нажатии кнопки ВВОД  **G** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.

Данное значение можно ввести, повторив порядок шагов ③, а также ④.



1. Для того чтобы ввести плавную форму обычного пошива в форме гибкой кривой, аккуратную кривую можно получить при выборе точки ввода, следуя представленной ниже процедуре.

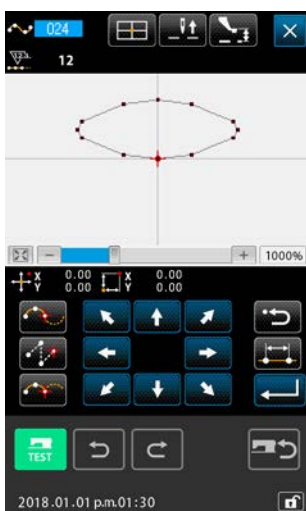
- 1 Выберите верх кривой ввода в качестве точки ввода. (**5** и **9**)
- 2 Выполняя выбор точек в шаге 1) центр, выберите точки, которые немного отделены до и после точек в шаге 1). (**4** , **6** , **8** и **10**)
- 3 Далее выберите центр секции, используя свободное выгибание в качестве точек ввода. (**3** , **7** и **11**)
- 4 Выберите точки рядом с обоими концами и последнюю точку в качестве точки ввода. (**2** , **12** и **13**)



Введите точки входа, выбранные в вышеупомянутой процедуре, в номерном порядке.

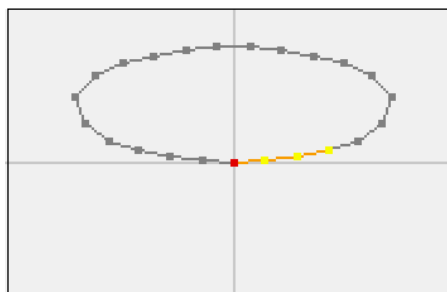
А также будьте внимательны касательно пунктов, представленных ниже.

- Используйте довольно много точек для кривой малого радиуса и не очень много точек для плавной кривой.
- Для каждой кривой используйте как минимум 3 точки ввода.



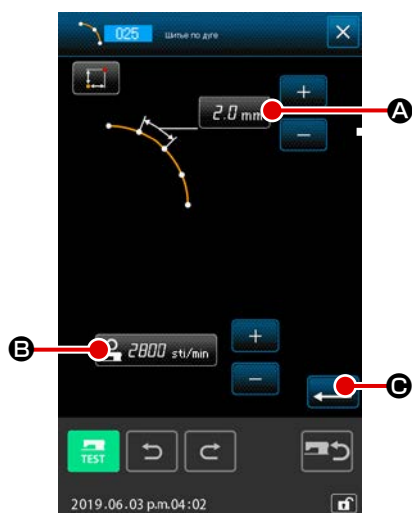
2. Овал можно ввести с помощью обычного пошива в форме гибкой кривой.


- 1 Введите место соединения кривой в плавной части кривой.
- 2 Введите точки так, чтобы они были по возможности симметричными.



(4) Обычный пошив в форме дуги (025)


Когда указаны две точки, арка, соединяющая точки, и положение иглы вводится в качестве указанной длины стежка. Направление пошива выполняется в порядке, указанном точками, и можно ввести либо направление по часовой стрелке, либо против часовой стрелки.

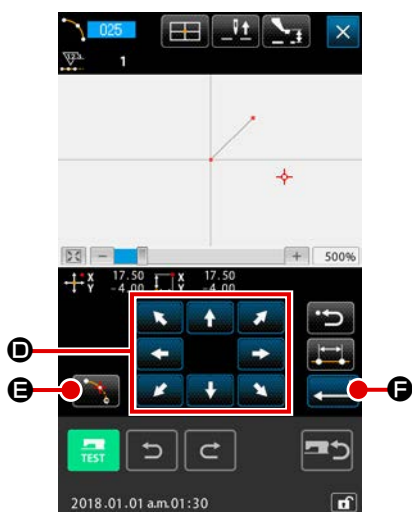


① **Отображение экрана настройки обычного пошива в форме дуги**
При выборе и выполнении ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ В ФОРМЕ ДУГИ (код функции 025)  на экране списка кодов, отображается экран настройки обычного пошива в форме дуги.

② **Выполнение настройки обычного пошива в форме дуги**
Установленное значение текущей длины стежка отображается на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  **A**, а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  **B** на экране настройки обычного пошива в форме дуги.

При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки длины стежка и скорости пошива аналогична процедуре настройки обычного прямого пошива.


После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД  **C** и отобразится экран ввода координаты.



③ **Перемещение положения иглы**


Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **D** на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.

④ **Ввод координаты**

Когда игла перемещена в указанное положение, нажмите кнопку НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **E**, данное положение вводится в качестве точки формы (промежуточной точки).

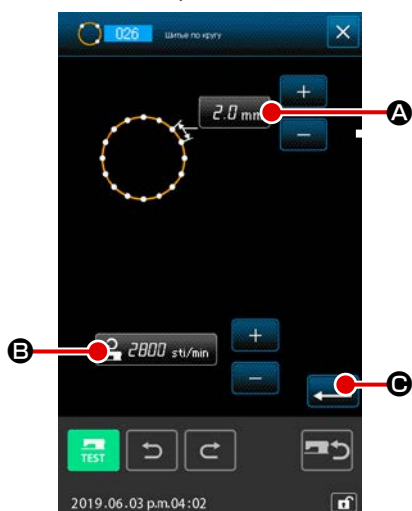
Повторите процедуру шагов ③ и ④ для ввода двух точек. Количество точек ввода должно быть не менее двух точек. Кроме того, невозможно ввести более 3 точек.


⑤ **Завершение настройки обычного пошива в форме дуги**

При нажатии кнопки ВВОД  **F** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.

(5) Обычный пошив в форме круга (026)


Когда указаны две точки, круг, соединяющий точки, и положение иглы вводятся в качестве длины стежка. Направление стежка выполняется в порядке, указанном точками, и можно ввести либо направление по часовой стрелке, либо против часовой стрелки.

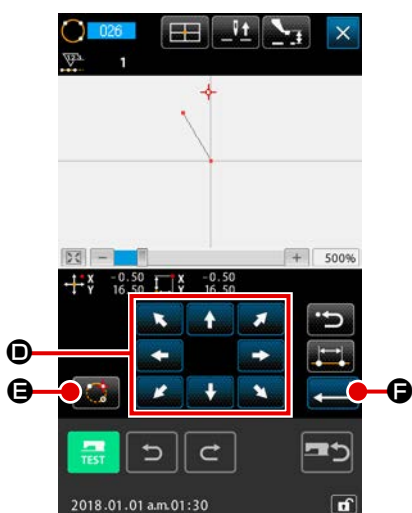


① **Отображение экрана настройки обычного пошива в форме круга**
При выборе и выполнении ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ В ФОРМЕ КРУГА (код функции 026)  на экране списка кодов, отобразится экран настройки обычного пошива в форме круга.

② **Выполнение настройки обычного пошива в форме круга**
Установленное значение текущей длины стежка отображается на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  **A**, а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  **B** на экране настройки обычного пошива в форме круга.

При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки длины стежка и скорости пошива аналогична процедуре настройки обычного прямого пошива.


После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД  **C** и отобразится экран ввода координаты.



③ **Перемещение положения иглы**


Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **D** на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.

④ **Ввод положения**

Когда положение иглы перемещено в указанное положение, нажмите кнопку НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **E**, данное положение вводится в качестве точки формы.

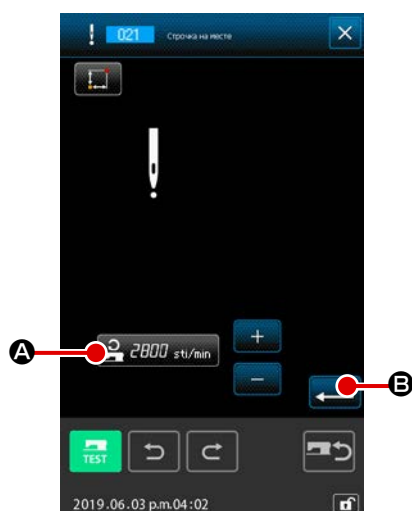
Повторите процедуру шагов ③ и ④ для ввода двух точек. Количество точек ввода должно быть не менее двух точек. Кроме того, невозможно ввести более 3 точек.

⑤ **Завершение настройки обычного пошива в форме круга**



При нажатии кнопки ВВОД  **F** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.

(6) Точечный пошив (021)


Эта функция используется при прямом вводе точки входа иглы один стежок за одним стежком.




① Отображение экрана настройки точечного пошива

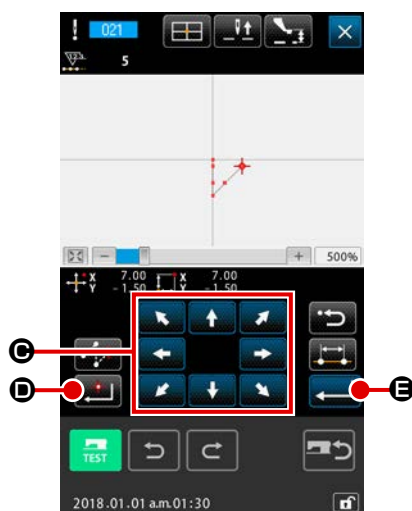
Нажмите кнопку **ТОЧЕЧНЫЙ ПОШИВ**  на стандартном экране или выберите и выполните **ТОЧЕЧНЫЙ ПОШИВ** (код функции 021)  на экране списка кодов; отображается экран настройки точечного пошива.

② Выполнение настройки точечного пошива


Заданное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке **ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА**  **A** на экране настройки точечного пошива.

При нажатии кнопки **ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА** отображается экран ввода скорости пошива. Процедура настройки скорости пошива аналогична процедуре настройки обычного прямого пошива.


После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку **ВВОД**  **B** и отобразится экран ввода координаты.



③ Перемещение положения иглы.


Нажмите кнопку **ПЕРЕМЕЩЕНИЕ**  **C** на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.

④ Ввод координаты

Когда положение иглы перемещено в указанное положение, нажмите кнопку **НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА**  **D**, данное положение вводится в качестве точки формы.

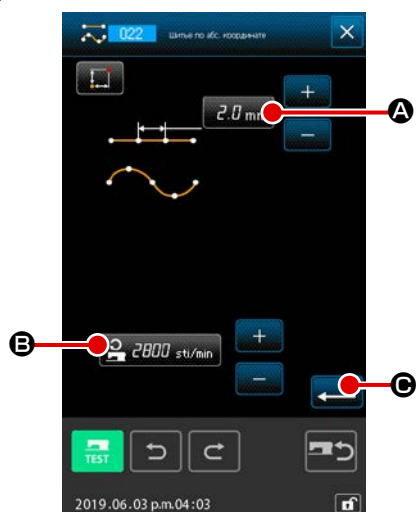
Данное значение можно ввести, повторив порядок шагов ③ и ④.

⑤ Окончание настройки точечного пошива



При нажатии кнопки **ВВОД**  **E** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка **НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА** последней точки может быть пропущена.

(7) Обычный пошив (022)



С помощью данной функции можно ввести данные обычного прямого пошива и обычного пошива в форме гибкой кривой.



① Отображение экрана настройки обычного пошива

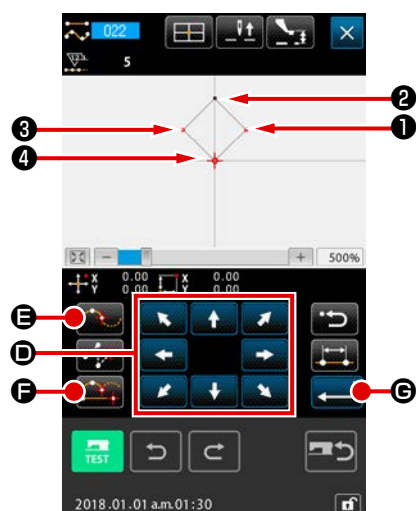
Нажмите кнопку ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ  на стандартном экране или выберите и выполните ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ (код функции 022)  на экране списка кодов, и отобразится экран настройки обычного пошива.

② Выполнение настройки обычного пошива

Длину стежка можно установить с помощью кнопки ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  **A**, а скорость пошива можно установить с помощью кнопки ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  **B** на экране настройки обычного пошива.



При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки длины стежка и скорости пошива аналогична процедуре настройки обычного прямого пошива.

Когда нажата кнопка ВВОД  **C**, отображается экран ввода координаты.



③ Укажите положение

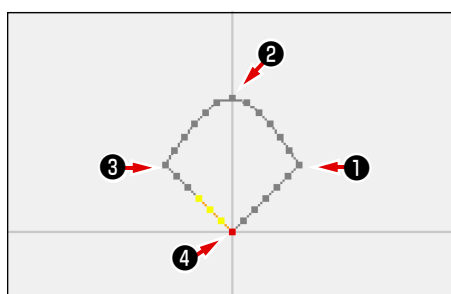
Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **D** на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.

Когда нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **F**, вводится точка формы обычного прямого пошива. Когда нажата кнопка ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ТОЧКА  **E**, вводится точка формы обычного пошива в форме гибкой кривой. (Смотрите п. "4-10. Точка перегиба (пошив в форме гибкой кривой или обычный пошив)" стр.61.)

④ Окончание настройки обычного пошива

При нажатии кнопки ВВОД  **G** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану.





Например, когда параметры **1**, **3** и **4** введен с помощью кнопки ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ТОЧКА, создается шаблон, как показано на рисунке ниже. **2** введен с помощью кнопки ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ТОЧКА, создается шаблон, как показано на рисунке ниже.

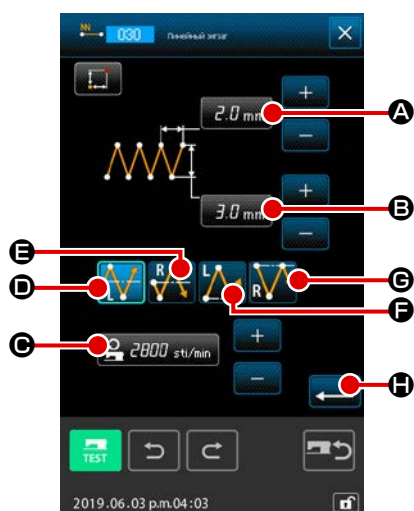
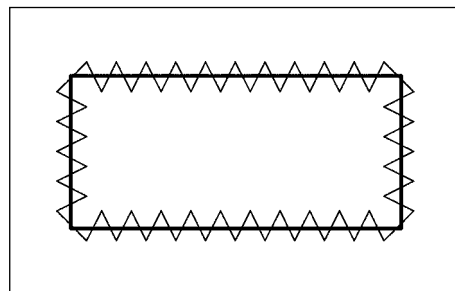


4-2. Пошив зигзагом (от 030 до 033)


Данная функция является функцией ввода для создания точки входа иглы зигзага в боковом направлении относительно введенной ориентирной линии. С помощью данной функции удобно выполнять ввод пошива зигзагом герба или подобных вещей.

Ниже представлены 4 вида пошива зигзагом.




- Прямой пошив зигзагом (код функции 030) 
- Пошив зигзагом в форме гибкой кривой (код функции 031) 
- Пошив зигзагом в форме дуги (код функции 032) 
- Пошив зигзагом в форме круга (код функции 033) 



① Отображение экрана настройки прямого пошива зигзагом





При выборе и выполнении ПРЯМОЙ ПОШИВ ЗИГЗАГОМ (код функции 030)  на экране списка кодов, отображается экран настройки прямого пошива зигзагом.


② Выполнение настройки прямого пошива зигзагом

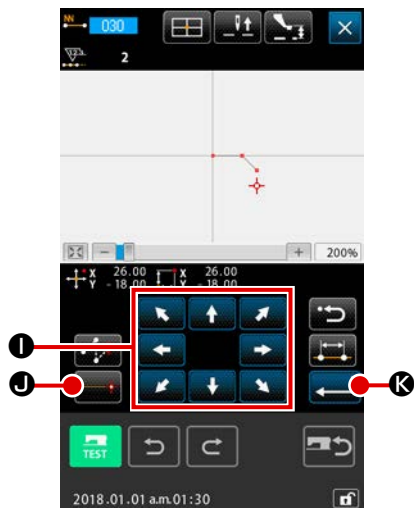
Установленное значение текущего шага зигзага отображается на кнопке ВВОД ШАГА ЗИГЗАГА  **A**, а установленное значение текущей ширины зигзага отображается на кнопке ВВОД ШИРИНЫ ЗИГЗАГА  **B**, а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  **C** на экране настройки пошива зигзагом.

При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки на экране ввода для каждого элемента идентична обычному прямому пошиву.

При нажатии кнопки для настройки элемента, который необходимо изменить, отображается соответствующий экран ввода установленного значения. Процедура ввода установленного значения на соответствующем экране ввода элемента идентична процедуре для обычного прямого пошива.

Положение и направление для начала пошива зигзагом можно выбрать с помощью кнопки НАПРАВЛЕНИЕ НАЧАЛА  **D**,  **E**,  **F** или  **G**.

Кнопка, показанная в дополнительном отображении, указывает выбранный в настоящее время способ запуска. После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД  **H** и отобразится экран ввода координаты.



③ Перемещение положения иглы


При нажатии кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ



на экране ввода

координаты положение иглы перемещается в указанном направлении.

④ Ввод координаты

После того как положение иглы переместилось в указанное положение и нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  , положение вводится в качестве точки формы (промежуточная точка).

Данное значение можно ввести, повторив порядок шагов ③, а также ④.



⑤ Завершение настройки прямого пошива зигзагом

При нажатии кнопки ВВОД 



вводятся установленные данные


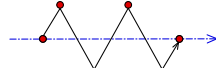



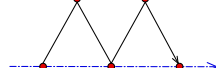


и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.

Процедура настройки пошива зигзагом других форм аналогична процедуре настройки прямого пошива зигзагом.

Процедура ввода координаты соответствующих видов пошива аналогична процедуре настройки обычного пошива.

(В случае входа в сплайн обратитесь к **"4-10. Точка перегиба (пошив в форме гибкой кривой или обычный пошив)"** стр.61.)





Список способов начала пошива зигзагом

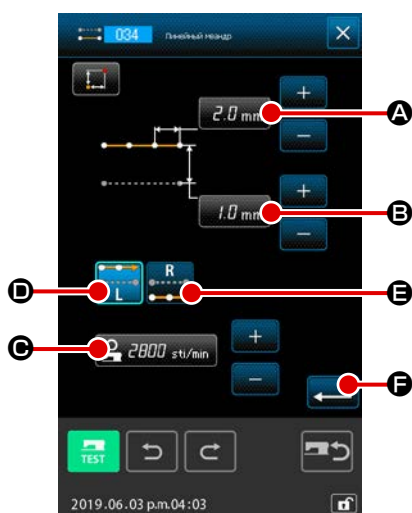
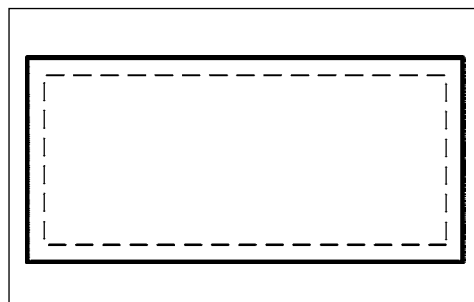
Номер	Кнопка	Тип направления для начала пошива	Описание	Пример
1		Влево от центра основной линии стежка	Пошив начинается с левой стороны по направлению движения с основной линией стежка, установленной в центре ширины зигзага. Стежки выполняются в форме зигзага.	
2		Вправо от центра основной линии стежка	Пошив начинается с правой стороны по направлению движения с основной линией стежка, установленной в центре ширины зигзага. Стежки выполняются в форме зигзага.	
3		Влево от конца основной линии стежка	Пошив начинается с левой стороны с основной линией стежка, установленной с правого конца ширины зигзага по направлению движения.	
4		Вправо от конца основной линии стежка	Пошив начинается с правой стороны с основной линией стежка, установленной с левого конца ширины зигзага по направлению движения.	

4-3. Пошив со смещением (от 034 до 037)


Данная функция ввода предназначена для создания точки входа иглы, которая отделена на дополнительное установленное расстояние относительно введенной ориентирной линии. Удобно для ввода точки входа иглы использовать контур маленькой детали в качестве ссылки при прикреплении маленьких деталей и т.п.

Ниже представлены 4 вида пошива со смещением.




- Прямой пошив со смещением (код функции 034) 
- Пошив со смещением в форме гибкой кривой (код функции 035) 
- Пошив со смещением в форме дуги (код функции 036) 
- Пошив со смещением в форме круга (код функции 037) 



① Отображение экрана настройки обычного прямого пошива со смещением






При выборе и выполнении ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ СО СМЕЩЕНИЕМ (код функции 034)  на экране списка кодов, отобразится экран настройки обычного прямого пошива со смещением.


② Выполнение настройки прямого пошива со смещением

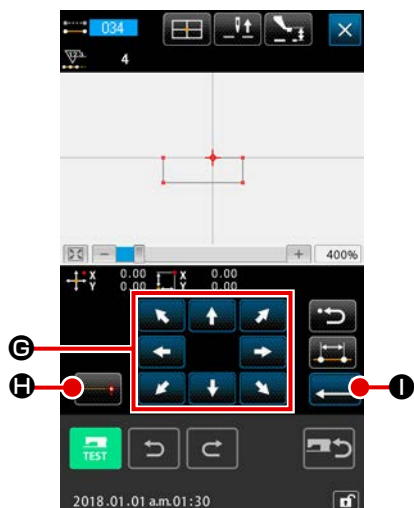
Установленное значение текущей длины стежка отображается на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  **A**, установленное значение текущей ширины сдвига **F** отображается на кнопке ВВОД ШИРИНЫ СДВИГА  **B** а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  **C** на экране прямого пошива со смещением.

При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, установленное значение отображается на экране ввода. Процедура настройки соответствующих элементов на экране ввода аналогична процедуре настройки обычного прямого пошива.

Создание направления пошива со сдвигом можно указать с помощью кнопок СОЗДАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ  **L**

D и  **E**. Кнопка  **L**  **R**, выводимая в дополнительном отображении, указывает на выбранное в настоящее время направление создания. При нажатии кнопки СОЗДАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ, ВЛЕВО  **D** пошив со смещением создается с левой стороны относительно направления продвижения, а при нажатии кнопки СОЗДАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ, ВПРАВО  **E** пошив со смещением создается с правой стороны согласно направления продвижения.

После настройки или когда нет необходимости выполнять изменение, нажмите кнопку ВВОД  **F** и отобразится экран ввода координаты.




③ Перемещение положения иглы

Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ



на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.

④ Ввод координаты

После того как положение иглы переместилось в указанное положение, нажмите кнопку НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  и положение будет введено в качестве точки формы (промежуточная точка).

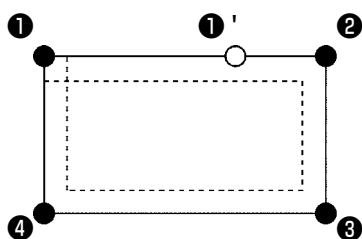
Данное значение можно ввести, повторив порядок шагов ③, а также ④.

⑤ Завершение настройки прямого пошива со смещением

При нажатии кнопки ВВОД  вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.

Процедура настройки пошива со смещением других форм аналогична процедуре настройки прямого пошива со смещением.

Процедура ввода координаты соответствующих типов пошива аналогична процедуре настройки обычного пошива.



1. Начните ввод формы, как показано на рисунке слева с положения ①, и введите в порядок ②→③→④→①. После этого будет создан шаблон, показанный прерывистой линией.

Начиная пошив не с угла полигона, как точка ①, а со стороны, как точка ①', можно создать аккуратный пошив со смещением.

2. Введите форму, которую формирует одна линия с начальной точки до конечной точки ввода.





3. В случае дуги или круга, когда ширина больше радиуса круга, создается шаблон, не отвечающий ожиданиям. Поэтому будьте осторожны.

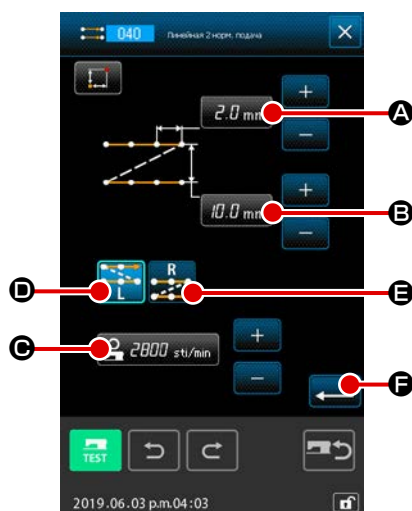
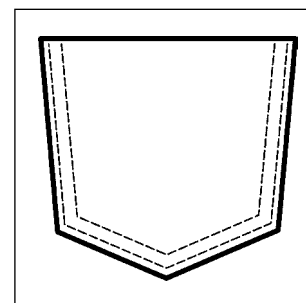
4-4. Пошив с двойным швом

Данная функция ввода предназначена для создания точки входа иглы до точки, которая отделена на дополнительное установленное расстояние относительно введенной ориентирной линии.


(1) Последовательный пошив с двойным швом (от 040 до 043)

Создание комбинированного пошива с точками ввода и точками смещенного рисунка, выполненного в том же направлении. Ниже представлены 4 вида последовательного пошива с двойным швом.




- Последовательный прямой пошив с двойным швом (код функции 040) 
- Последовательный пошив в форме гибкой кривой с двойным швом (код функции 041) 
- Последовательный пошив в форме дуги с двойным швом (код функции 042) 
- Последовательный пошив в форме круга с двойным швом (код функции 043) 



① Отображение экрана настройки последовательного прямого пошива с двойным швом

При выборе и выполнении ПРЯМОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО ПОШИВА С ДВОЙНЫМ ШВОМ (код функции 040)  на экране списка кодов, отображается экран настройки последовательного пошива с двойным швом.

② Выполнение настройки прямого последовательного пошива с двойным швом

Установленное значение текущей длины стежка отображается на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  A, установленное значение текущей ширины пошива с двойным швом отображается на кнопке ВВОД ШИРИНЫ ПОШИВА С ДВОЙНЫМ ШВОМ  B, а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  C на экране настройки прямого последовательного пошива с двойным швом.

При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки на экране ввода соответствующих элементов идентична обычному прямому пошиву.

Создание направления пошива с двойным швом можно указать с помощью кнопок СОЗДАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ





Кнопка , выводимая в дополнительном отображении, указывает на выбранное в настоящее время направление создания.

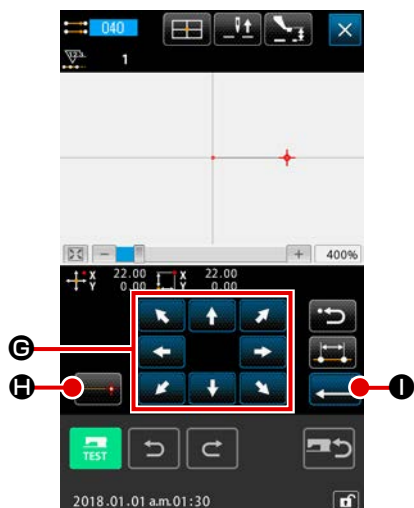
При нажатии кнопки СОЗДАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ, ВЛЕВО  D пошив с двойным швом создается с левой

стороны относительно направления продвижения, а при нажатии кнопки СОЗДАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ, ВПРАВО




 E двойной рисунок создается с правой стороны согласно направления продвижения.


После настройки или когда нет необходимости выполнять изменение, нажмите кнопку ВВОД  F и отобразится экран ввода координаты.



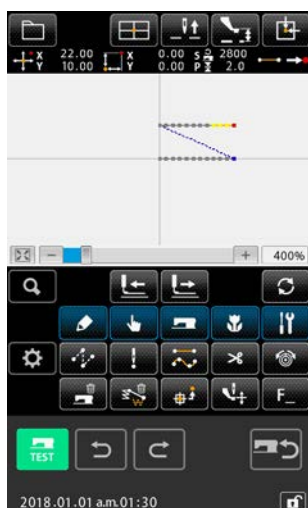
③ Перемещение положения иглы

Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  на экране координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.

④ Ввод координаты

После того как положение иглы переместилось в указанное положение и нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **H**, положение вводится в качестве точки формы (промежуточная точка).

Данное значение можно ввести, повторив порядок шагов ③, а также ④.




⑤ Завершение настройки прямого последовательного пошива с двойным швом

При нажатии кнопки ВВОД  **I** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.

Процедура настройки последовательного пошива с двойным швом других форм аналогична процедуре настройки прямого последовательного пошива с двойным швом.





Процедура ввода координаты соответствующих видов пошива аналогична процедуре настройки обычного пошива.

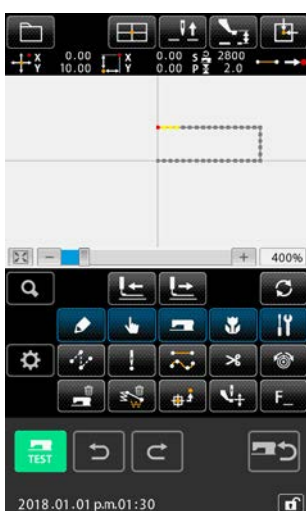
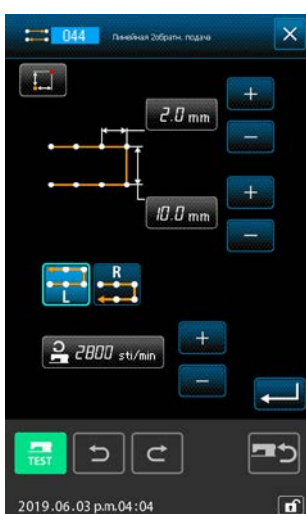
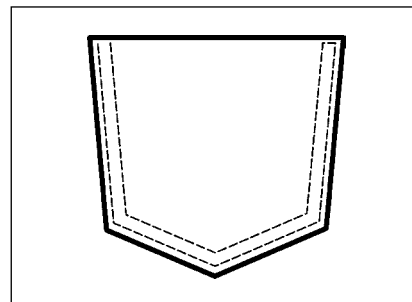
 **Предостережение** В случае пошива дуги или круга, когда ширина больше радиуса круга, создается шаблон вопреки ожиданиям. Поэтому будьте осторожны.

(2) Пошив с двойным швом в обратном направлении (от 044 до 047)


Создание комбинированного пошива в точках ввода и точках смещенного рисунка, выполненного в обратном направлении.

Ниже представлены 4 вида пошива с двойным швом в обратном направлении.

- Прямой пошив с двойным швом в обратном направлении
(код функции 044) 
- Пошив в форме гибкой кривой с двойным швом в обратном направлении
(код функции 045) 
- Пошив в форме дуги с двойным швом в обратном направлении
(код функции 046) 
- Пошив в форме круга с двойным швом в обратном направлении
(код функции 047) 



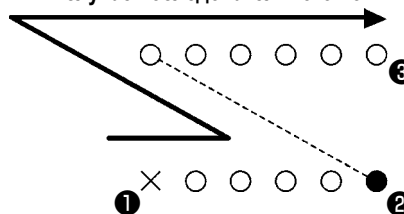
① Отображение экрана настройки прямого пошива с двойным швом в обратном направлении

При выборе и выполнении ПРЯМОЙ ПОШИВ С ДВОЙНЫМ ШВОМ В ОБРАТНОМ НАПРАВЛЕНИИ (код функции 044)  на экране списка кодов, отображается экран настройки прямого пошива с двойным швом в обратном направлении.

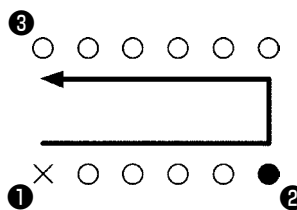
Процедура настройки пошива с двойным швом в обратном направлении аналогична процедуре настройки последовательного пошива с двойным швом.

Разница между последовательным пошивом и пошивом в обратном направлении

Пошив в случае последовательного пошива



Пошив в случае последовательного пошива



Пошив в случае пошива в обратном направлении





① является точкой ввода, а ③ является последней точкой.

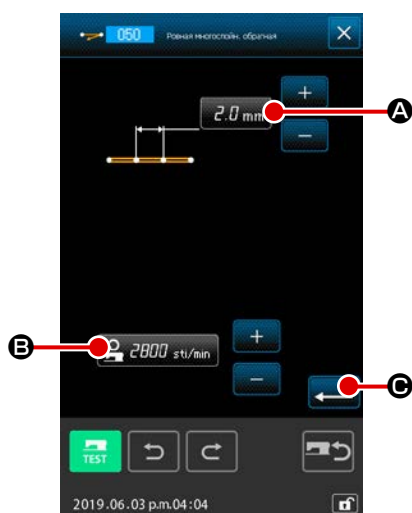


В случае пошива дуги или круга, когда ширина больше радиуса круга, создается шаблон вопреки ожиданиям. Поэтому будьте осторожны.


(3) Пошив внахлест в обратном направлении (от 050 до 053)

Создается пошив комбинированного рисунка в точке ввода и рисунка, который возвращается в обратном направлении. Ниже описаны четыре разных типа пошива внахлест в обратном направлении:


- Прямой пошив внахлест в обратном направлении (код функции 050) 
- Пошив в форме гибкой кривой внахлест в обратном направлении (код функции 051) 
- Пошив в форме дуги внахлест в обратном направлении (код функции 052) 
- Пошив внахлест в форме круга в обратном направлении (код функции 053) 



① Отображение экрана настройки прямого пошива внахлест в обратном направлении


При выборе и выполнении ПРЯМОЙ ПОШИВ ВНАХЛЕСТ В ОБРАТНОМ НАПРАВЛЕНИИ (код функции 050)  на экране списка кодов, отображается экран настройки прямого пошива внахлест в обратном направлении.

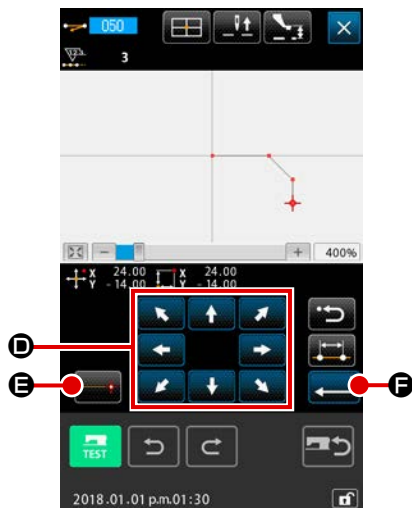
② Выполнение настроек прямого пошива внахлест в обратном порядке

На экране настройки прямого пошива внахлест в обратном направлении текущее установленное значение длины стежка показано на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  A, а текущее установленное значение скорости стежка показано на кнопке ВВОД СКОРОСТИ СТЕЖКА

 B.

При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки длины стежка и скорости пошива аналогична процедуре настройки обычного прямого пошива.


После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение, нажмите кнопку ВВОД  C и отобразится экран ввода координаты.



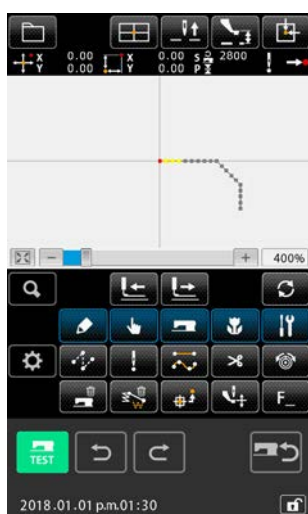
③ Перемещение положения иглы

Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.


④ Ввод координаты

После того как положение иглы переместилось в указанное положение и нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **E**, положение вводится в качестве точки формы (промежуточная точка).

Данное значение можно ввести, повторив порядок шагов ③, а также ④.



⑤ Завершение настройки прямого пошива в обратном направлении

При нажатии кнопки ВВОД  **F** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.

Процедура настройки пошива в обратном направлении других форм аналогична процедуре настройки прямого пошива в обратном направлении.

4-5. Пошив сложных линий (142)


Это - функция ввода данных в целях создания двух и более элементов параллельных кривых или шлевочных линий относительно элементов, включая существующий вход иглы.

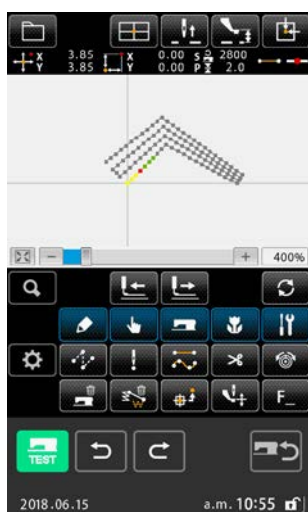
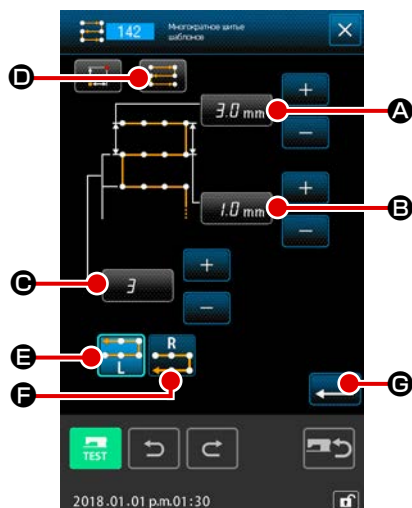


① Переход к элементу, где Вы хотите произвести пошив сложных линий

В стандартном окне, переместите существующую точку к элементу, где Вы хотите произвести пошив сложных линий с использованием кнопки ПРОДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД или кнопки ПРОДВИЖЕНИЕ НАЗАД.

② Выбор пошива сложных линий

В экране перечня кодов, выберите пошив сложных линий (код функции 142)  142 и выполните пошив сложных линий. Теперь, на экран выводится окно настройки пошива сложных линий.



③ Настройка пошива сложных линий

На экране настройки пошива сложных линий отображается существующее заданное значение начального шага линии на кнопке НАСТРОЙКА НАЧАЛЬНОГО ШАГА ЛИНИИ **3.0 mm** **A**, существующее заданное значение конечного линейного шага, выводится на экран на кнопке НАСТРОЙКА КОНЕЧНОГО ШАГА ЛИНИИ **1.0 mm** **B**, и существующее заданное значение количества созданных линий, выводится на экран на кнопке ЧИСЛО СОЗДАННЫХ ЛИНИЙ **3** **C**. Когда Вы нажимаете кнопку, соответствующую элементу, настройку которого Вы хотите изменить, на экран выводится окно ввода данных настройки. Требуемая процедура настройки на экране ввода для каждого элемента данных - та же, что и для обычного линейного пошива. Существующая настройка направления шитья отображается на кнопке НАСТРОЙКА НАПРАВЛЕНИЯ ШИТЬЯ **D**. Каждый раз, когда Вы нажимаете кнопку, настройка направления шитья будет переключаться между режимами вперед/назад поочередно **D** и только вперед **D**. Направление создания сложных линий может быть определено с использованием кнопки НАСТРОЙКА НАПРАВЛЕНИЯ СОЗДАНИЯ СЛОЖНЫХ ЛИНИЙ **E** и **F**. Кнопка **E** и **F**, выводимая в дополнительном отображении, указывает на выбранное в настоящее время направление создания множественных линий. Когда Вы нажимаете, кнопку ВВОД **G** в окне настройки шитья сложных линий, на экран выводится окно ввода координат.



Дуговая и круговая строчка не могут использоваться для пошива сложных линий.



4-6. Управляющая команда машины

Управляющая команда машины вводит различные управляющие команды для текущей точки.

(1) Обрезка нити (001)

Обрезку нити можно дополнительно выполнить во время работы с данными шаблона.





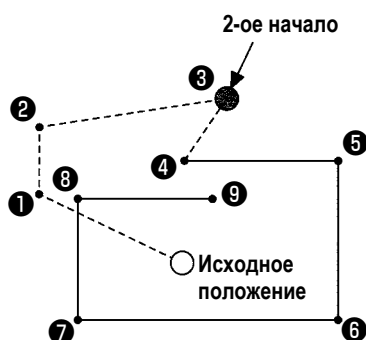
- ① **Выберите обрезку нити**
При выборе и выполнении ОБРЕЗКА НИТИ (код функции 001)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.
- ② **Ввод обрезки нити**
При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране, показанном слева, вводится обрезка нити и экран возвращается к стандартному экрану.

(2) 2-ое начало (002)

С помощью данной функции можно установить 2-ое начало между исходной точкой и начальной точкой пошива и указать положение иглы до начала движения пошива. 2-ое начало можно установить только во время выполнения толчковой подачи.



- ① **Установите текущее положение иглы на одной точке на шаблоне толчковой подачи**
- ② **Выберите 2-е начало**
При выборе и выполнении 2-ОЕ НАЧАЛО (код функции 002)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.
- ③ **Ввод 2-го начала**
При нажатии кнопки ВВОД  **A** на правом экране, вводится 2-ое начало и экран возвращается к стандартному экрану.



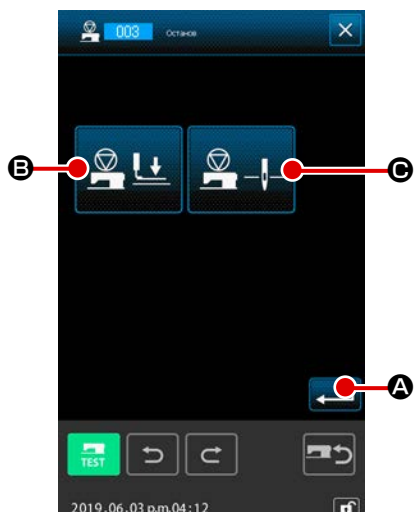
Когда 2-ое начало установлено на **3** секции толчковой подачи на левом рисунке, подача останавливается на **3** после выполнения толчковой подачи **1** → **2** → **3**, затем швейная машина выполняет циклическую операцию с **3** по **9**.




Данная функция предназначена для установки текущего положения иглы на одну точку на шаблоне заранее.
При увеличении или уменьшении шаблона путь от исходного положения до 2-го начала не увеличивается и не уменьшается.

(3) Остановка (003)

Данная функция предназначена для ввода команды остановки.




① Выберите остановку

При выборе и выполнении СТОП (код функции 003)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

② Указание состояния остановки

Состояние прижимной лапки на время остановки отображается на

кнопке НАСТРОЙКА СОСТОЯНИЯ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ  B,

а положение иглы на время остановки отображается на кнопке НА-


СТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ ИГЛЫ  C.

Чтобы указать состояние, нажмите кнопки НАСТРОЙКА СОСТОЯНИЯ

ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ  B и НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ

ИГЛЫ  C и отобразится экран настройки.

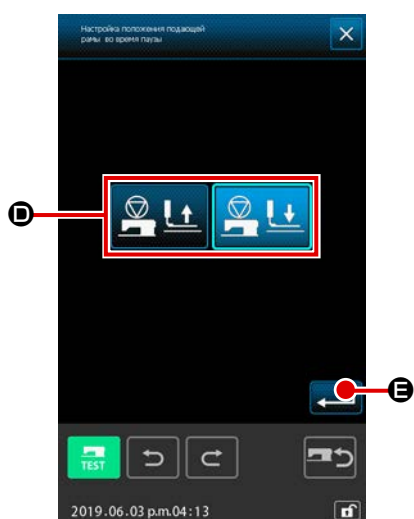
③ Ввод остановки

При нажатии кнопки ВВОД  A на экране, показанном слева, остановка вводится с установленным содержанием и экран возвращается к стандартному экрану.




Справка

При выполнении остановки после обрезки нити введите порядок обрезки нити и остановки.






④ Выполнение настройки состояния прижимной лапки

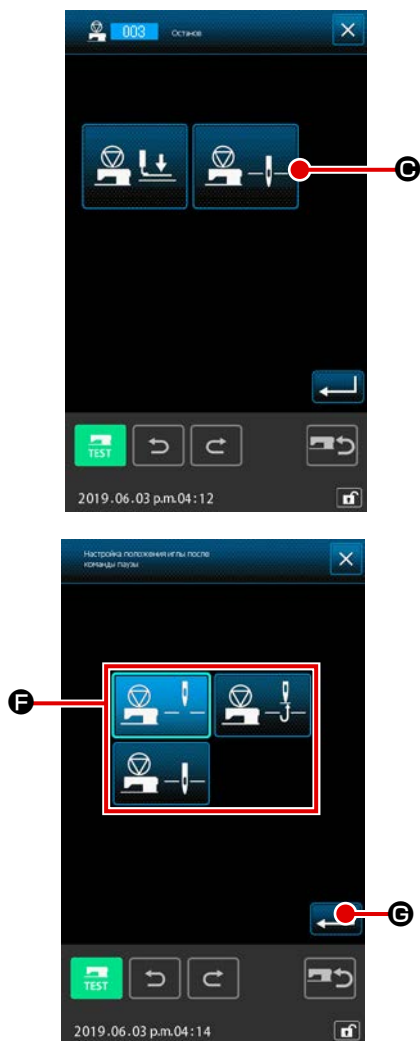
При нажатии кнопки НАСТРОЙКА СОСТОЯНИЯ ПРИЖИМНОЙ ЛАП-

КИ  B отображается экран настройки состояния прижимной лапки.

Положение прижимной лапки на время остановки можно выбрать с помощью D. Нажатая кнопка выводится в дополнительном отображении.

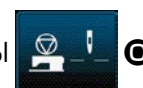
При нажатии кнопки ВВОД  E вводится выбранное содержание, а экран возвращается к экрану настройки остановки.

Индикация кнопки	Положение
	Положение подъема прижимной лапки
	Положение опускания прижимной лапки



⑤ Выполнение настроек положения иглы

При нажатии кнопки НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ ИГЛЫ



отображается экран настройки положения иглы.

Положение иглы на время остановки можно выбрать с помощью

Нажатая кнопка выводится в дополнительном отображении. При нажа-

тии кнопки ВВОД  вводится выбранное содержание, а экран

возвращается к экрану остановки.

Индикация кнопки	Положение
	Верхняя мертвая точка
	Положение ВВЕРХ
	Положение ВНИЗ



Появится ошибка положения ВВЕРХ во время пошива, если положение иглы установлено в положение ВНИЗ в конце пошива или до толчковой подачи.


Инструкции остановки иглы становятся недействительными, когда швейная машина находится в состоянии остановки, и положение иглы не меняется.

(4) Один оборот швейной машины (006)


Данная функция вводит команду одного оборота швейной машины.



① Выберите один оборот швейной машины

При выборе и выполнении ОДИН ОБОРОТ ШВЕЙНОЙ МАШИНЫ (код функции 006)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

② Ввод одного оборота швейной машины

При нажатии кнопки ВВОД  на экране, показанном слева, вводится один оборот швейной машины и экран возвращается к стандартному экрану.





Данная функция, в комбинации с толчковой подачей, используется для обметывания или подобных операций.

(5) Метка 1 и метка 2 (008, 009)

Данные функции используются для нанесения меток на шаблон.



① Выберите метку 1 и метку 2

При выборе и выполнении МЕТКА 1 (код функции 008)  и МЕТКА 2 (код функции 009)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

② Ввод метки 1

При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране, показанном слева, вводится метка 1 и экран возвращается к стандартному экрану.




Для получения информации о работе машины относительно метки 1 и метки 2 см. руководство оператора машины.

(6) Блок управления натяжением нити номер 3 (007)


Данная функция предназначена для ввода команды блока управления натяжением нити номер 3.



① Выберите блок управления натяжением нити номер 3

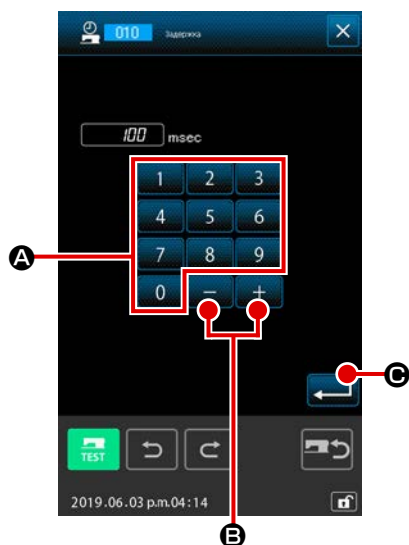
При выборе и выполнении БЛОК УПРАВЛЕНИЯ НАТЯЖЕНИЕМ НИТИ НОМЕР 3 (код функции 007)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

② Ввод блока управления натяжением нити номер 3


При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране, отображенном слева, вводится блок управления натяжением нити номер 3 и экран возвращается к стандартному экрану.

(7) Задержка (010)






Данная функция используется для установки внешнего времени вывода и т.п.



① Выберите задержку

При выборе и выполнении ЗАДЕРЖКА (код функции 010)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

② Ввод значения задержки

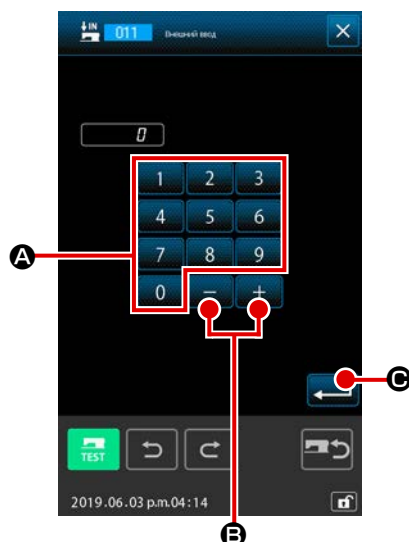
Когда значение задержки установлено с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопки + или -   **B** на экране, показанном слева, и нажата кнопка ВВОД  **C**, задержка вводится с установленным значением, а экран возвращается к стандартному экрану.




Для получения информации о работе машины относительно настроек см. руководство оператора машины.

(8) Внешний вход (011)






Данная функция выполняет ожидание сигнала от входного разъема основного устройства швейной машины.



① Выберите внешний вход

При выборе и выполнении ВНЕШНИЙ ВХОД (код функции 011)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

② Выполнение настройки номера разъема входа

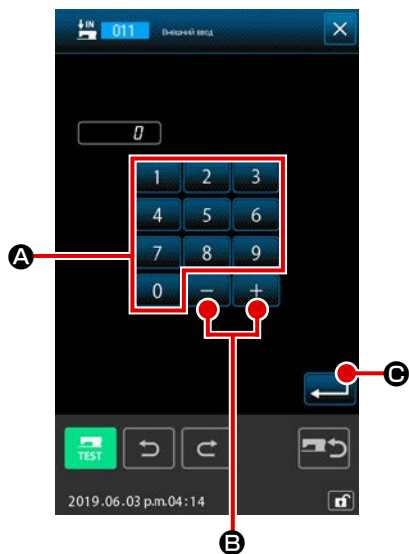
Установите номер разъема, к которому будет выполняться ввод с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопки + или -   **B** на экране слева, и нажмите кнопку ВВОД  **C**. После этого будет введен внешний ввод и экран вернется к стандартному экрану.



Для получения информации о номере разъема и работе швейной машины см. руководство оператора машины.

(9) Внешний выход (012)

Данная функция может отправить сигнал на внешний разъем основного устройства швейной машины.



① Выберите внешний выход

При выборе и выполнении команды ВНЕШНИЙ ВЫХОД (код функции 012) на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

② Выполнение настройки номера разъема выхода

Установите номер разъема, выход которого будет осуществляться, с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от до **A** и кнопки + или **B** на экране, показанном слева, и нажмите кнопку ВВОД **C**. После этого будет введен внешний выход и экран вернется к стандартному экрану.





Для получения информации о номере разъема и работе швейной машины см. руководство оператора машины.

(10) Увеличение/уменьшение исходной точки (004)

Увеличение/уменьшение исходной точки можно ввести на дополнительном положении созданных данных шаблона. Если увеличение/уменьшение исходной точки не установлено, то производится увеличение/уменьшение исходного положения.



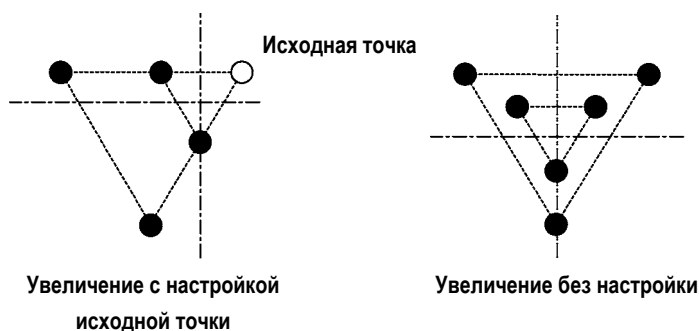
- ① **Выберите увеличение/уменьшение исходной точки**
При выборе и выполнении УВЕЛИЧЕНИЕ/УМЕНЬШЕНИЕ ИСХОДНОЙ ТОЧКИ (код функции 004)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.
- ② **Выполнение настройки увеличения/уменьшения исходной точки**
Когда нажата кнопка ВВОД  **A** на экране, показанном слева, вводится увеличение/уменьшение исходной точки, а экран возвращается к стандартному экрану.



1. Если данные увеличения/уменьшения исходных точек введены более двух раз, будет эффективен последний ввод.
2. При выполнении данной функции заранее установите текущее положение иглы в исходное положение.



При выполнении увеличения/уменьшения во время считывания шаблона увеличение/уменьшение выполняется с установкой исходной точки увеличения/уменьшения в качестве исходной. Также подобным образом во время выполнения пошива увеличение/уменьшение выполняется с исходной точкой увеличения/уменьшения в качестве исходной.




(11) Точка обратного хода (005)


Точку обратного хода можно ввести, только если состояние обратного хода установлено на произвольный обратный ход при настройке обратного хода зажима ("9-2. Настройка обратного хода зажима (091)" стр.123).



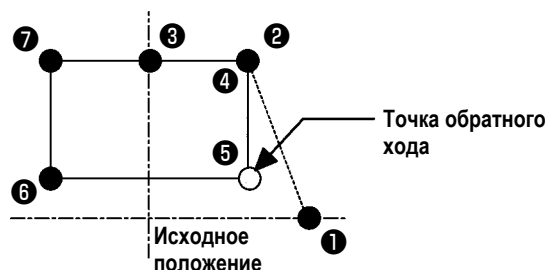
① Выберите точку обратного хода

При выборе и выполнении ТОЧКА ОБРАТНОГО ХОДА (код функции 005)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

② Выполнение настройки точки обратного хода

При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране справа точка обратного хода будет введена в текущее положение иглы, а экран вернется к стандартному экрану.

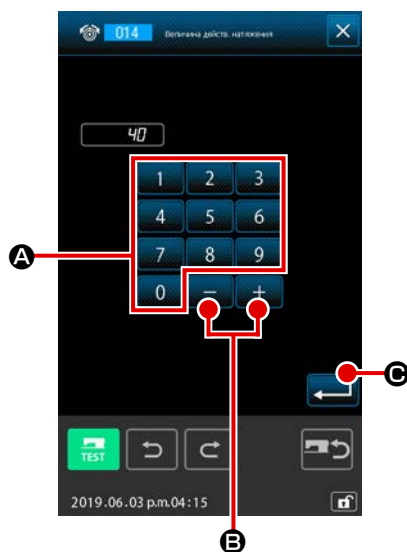
Если точка обратного хода введена в положение **5**, как показано на рисунке ниже, то операция прямого пошива выполняется в порядке **3** → **4** → **5** (обратный ход) → **6** → **7** → **3** после толчковой подачи от исходного положения до **3**.



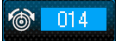
1. Зажим обратного хода находится в левом положении на момент запуска пошива и повторяет состояние левого и правого положения поочередно при каждой команде обратного хода. Поэтому необходимо обязательно ввести команду обратного хода с помощью нечетных чисел, поскольку, в случае использования четных чисел, зажим и игла мешают работе друг друга в конце пошива и игла может сломаться.
2. В положениях, перечисленных ниже, нельзя установить точку возврата.
 - (a) Сразу после 2-го начала
 - (b) Сразу после обрезки нити

(12) Настройка натяжения нити (014)






Значение натяжения нити установлено. Данное значение действительно до момента действия следующей команды натяжения нити.



① Выберите настройку натяжения нити

При выборе и выполнении НАСТРОЙКИ НАТЯЖЕНИЯ НИТИ (код функции 014)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

② Установите значение натяжения нити

Установите значение натяжения нити с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопки + или -   **B** на экране, показанном слева, и нажмите кнопку ВВОД  **C**. После этого вводится значение установленного натяжения нити и экран возвращается к стандартному экрану.

Значение, которое действительно введено в качестве команды :
Настройка натяжения нити (номер 014) = Исходное значение натяжения нити (номер 113) + значение, которое будет введено в данные (значение увеличения/уменьшения)

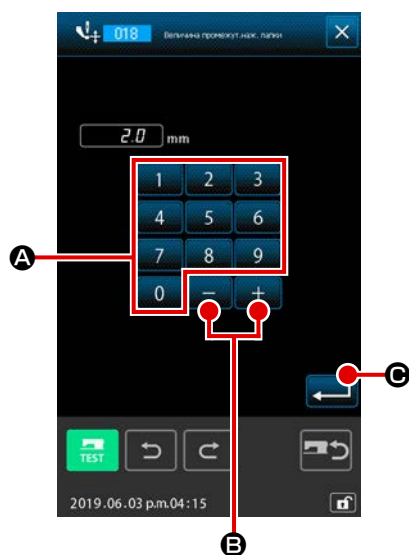



Справка

Если «50» установлено в качестве исходного значения натяжения нити (номер 113), а «100» установлено в качестве настройки натяжения нити (номер 014), то значение для ввода в данные (значение увеличения/уменьшения) становится «50».





(13) Настройка высоты вспомогательной прижимной лапки (018)

Высота вспомогательной прижимной лапки установлено. Данное значение действительно до положения, где существует следующая команда настройки высоты вспомогательной прижимной лапки.




① **Выберите настройку высоты вспомогательной прижимной лапки**
При выборе и выполнении НАСТРОЙКИ ВЫСОТЫ ВСПОМОГАТЕЛЬНОЙ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ (код функции 018)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

② **Выполнение настройки высоты вспомогательной прижимной лапки**

Установите значение натяжения нити с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопки + или -  **B** на экране, показанном слева, и нажмите кнопку ВВОД  **C**.

После этого будет введено значение установленного натяжения нити, а экран вернется к стандартному экрану.

При нажатии кнопки + или -  **B** с опущенной вспомогательной прижимной лапкой вспомогательная прижимная лапка блокируется и становится в положение введенной высоты.

Значение, которое действительно введено в качестве команды :

Настройка высоты вспомогательной прижимной лапки (номер 018) = Исходное значение высоты вспомогательной прижимной лапки (номер 115) + значение, которое будет введено в данные (значение увеличения/уменьшения)



1. Если «1,0 мм» установлено в качестве исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки (номер 115), а «3,0 мм» установлено в качестве настройки высоты вспомогательной прижимной лапки (номер 018), то значение для ввода в данные (значение увеличения/уменьшения) становится «2,0 мм».
2. Ввод можно выполнить до 7 мм. Однако, фактическая работа ограничена настройкой швейной машины.

(14) Классификация зоны (016)

Вводится команда классификации зоны.




① **Выберите классификацию зоны**

При выборе и выполнении КЛАССИФИКАЦИЯ ЗОНЫ (код функции 016)



на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

② **Ввод классификации зоны**

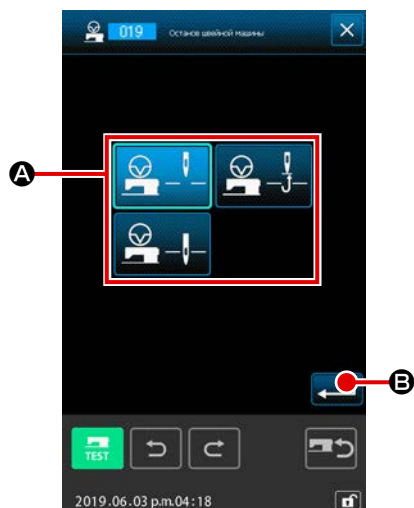
При нажатии кнопки ВВОД  на экране справа, вводится команда классификации зоны и экран возвращается к стандартному экрану.





Для получения информации о работе машины относительно настроек, см. руководство оператора машины.

(15) Остановка швейной машины (019)

Вводится команда остановки швейной машины.



- ① **Выберите остановку швейной машины.**
При выборе и выполнении ОСТАНОВКА ШВЕЙНОЙ МАШИНЫ (код функции 019)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.
- ② **Указание состояния остановки**
Выберите положение иглы во время остановки из **A**. Нажатая кнопка выводится в дополнительном отображении.
- ③ **Ввод остановки швейной машины**
При нажатии кнопки ВВОД  **B** на экране, показанном слева, вводится команда остановки и экран возвращается к стандартному экрану.

Индикация кнопки	Положение
	Верхняя мертвая точка
	Положение ВВЕРХ
	Положение ВНИЗ





Появится ошибка положения ВВЕРХ во время выполнения пошива, если положение иглы установлено на ВНИЗ в конце пошива или до толчковой подачи.

Инструкции остановки иглы становятся недействительными, когда швейная машина находится в состоянии остановки и положение иглы не изменяется.

(16) Удаление управляющей команды машины (059)

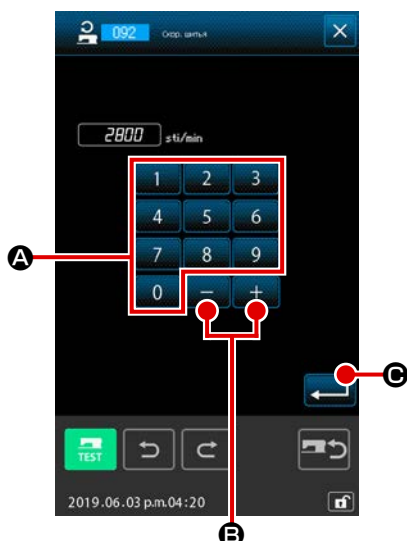
Удаляется управляющая команда машины текущего положения (2-ое начало, остановка, обрезка нити, значение установленного натяжения нити, настройка высоты вспомогательной прижимной лапки и т.д.).



- ① **Выберите удаление управляющей команды машины**
При выборе и выполнении УДАЛЕНИЕ УПРАВЛЯЮЩЕЙ КОМАНДЫ МАШИНЫ (код функции 059)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.
- ② **Выполнение удаления управляющей команды машины**
При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране, показанном слева, удаляется управляющая команда машины и экран возвращается к стандартному экрану.

(17) Скорость пошива (092)

Вводится скорость пошива.



① Выберите скорость пошива

При выборе и выполнении СКОРОСТЬ ПОШИВА (код функции 092)

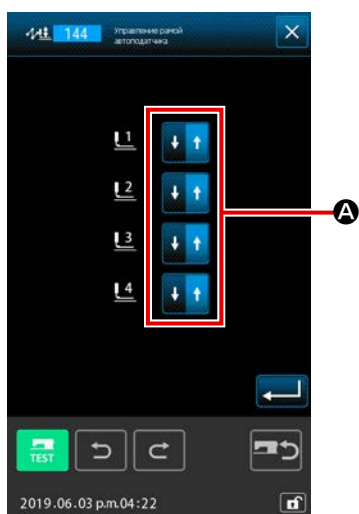
на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

② Установите скорость пошива

Установите скорость пошива с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от **0** до **9** **A** и кнопки + или - **B** на экране, показанном слева, и нажмите кнопку ВВОД **C**. После этого вводится скорость пошива с установленным значением и экран возвращается к стандартному экрану.

(18) Управление рамкой продвижения (144)

Эта функция устанавливает управление рамкой продвижения во время толчковой подачи.





① Выбор контроля рамки продвижения

Выберите управление рамкой продвижения (код функции 144)

на экране перечня кодов и выполните его, чтобы отобразить окно слева.

② Настройка контроля рамки продвижения

Установите управление рамкой продвижения отдельно для рамок продвижения 1 - 4. Настройки переключается нажатием кнопки **A**.

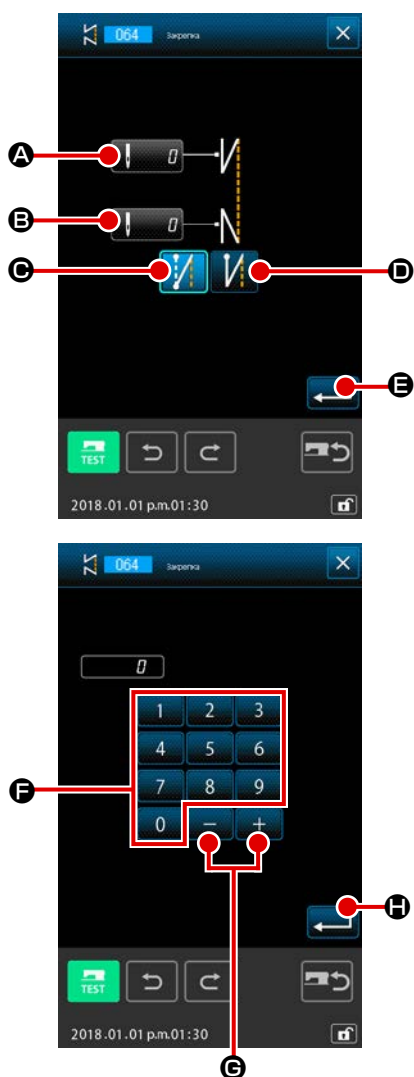
Индикация кнопки	Управление рамкой продвижения
	НИЗ
	ВЕРХ



Рамки продвижения 1 - 4 управляют портами, назначенными на внешние выходы 1 - 4 посредством настройки внешнего выхода.

4-7. Автоматическое закрепление строчки (064)

Для начала пошива, окончания пошива или для обоих элементов, включая текущую точку, создается закрепление Z или V типа с указанным количеством стежков.



① Выберите автоматическое закрепление

При выборе и выполнении АВТОМАТИЧЕСКОЕ ЗАКРЕПЛЕНИЕ (код функции 064) на экране списка кодов, отображается экран настройки автоматического закрепления.

② Выполнение настройки автоматического закрепления

Установленное значение текущего количества стежков в начале пошива отображается на кнопке НАСТРОЙКА КОЛИЧЕСТВА СТЕЖКОВ В НАЧАЛЕ ПОШИВА А а установленное значение текущего количества стежков в конце пошива отображается на кнопке НАСТРОЙКА КОЛИЧЕСТВА СТЕЖКОВ В КОНЦЕ ПОШИВА Б на экране настройки автоматического закрепления.

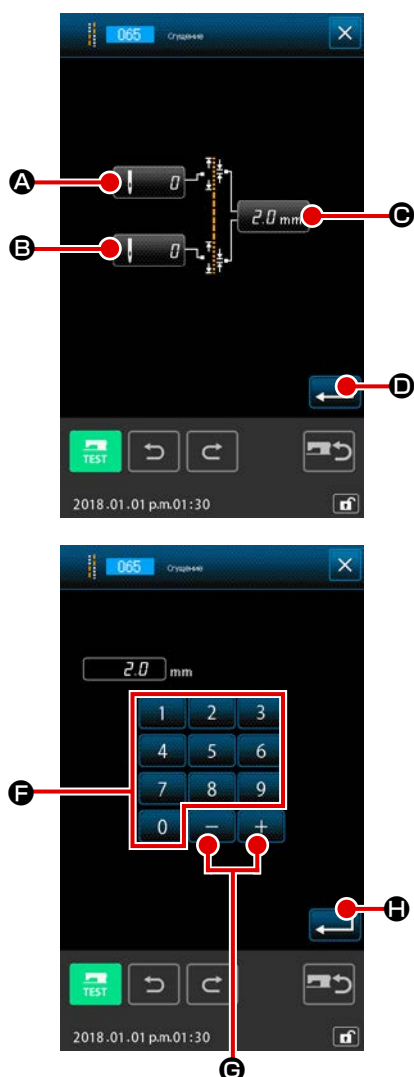
При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Если количество стежков установлено с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от до В и кнопок + или - Г на экране настройки количества стежков, нажмите кнопку ВВОД Д. После этого будет введено количество стежков, а экран вернется к экрану автоматического закрепления.

Тип закрепления можно указать с помощью кнопок ВЫБОР ТИПА ЗАКРЕПЛЕНИЯ Е и Д. Кнопка , выводимая в дополнительном отображении, указывает на выбранный в настоящее время тип. При нажатии кнопки ТИП V Е создается закрепление типа V, а при нажатии кнопки типа Z Д создается закрепление типа Z.


После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД Е на экране настройки автоматической закрепки. После этого создается закрепление и экран возвращается к стандартному экрану.

4-8. Уплотненный пошив (065)




Указанно количество стежков начала пошива, конца пошива или обоих элементов, включая текущую точку, изменяется на указанный шаг.



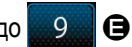




① Выберите уплотненный пошив


При выборе или выполнении УПЛОТНЕННЫЙ ПОШИВ (код функции 065)  на экране списка кодов, отображается экран настройки уплотненного пошива.

② Выполнение настройки уплотненного пошива

Установленное значение текущего количества стежков в начале пошива отображается на кнопке НАСТРОЙКА КОЛИЧЕСТВА СТЕЖКОВ В НАЧАЛЕ ПОШИВА  A, установленное значение текущего количества стежков в конце пошива отображается на кнопке НАСТРОЙКА КОЛИЧЕСТВА СТЕЖКОВ В КОНЦЕ ПОШИВА  B, а установленное значение текущего шага отображается на кнопке НАСТРОЙКА ШАГА  C на экране настройки уплотненного пошива.

При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Установите значение с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  0 до  9  E и кнопок + или -  F на экране ввода и нажмите кнопку ВВОД  G. После этого будет введено установленное значение и экран вернется к экрану настройки уплотненного пошива.

Если «0» установлено в качестве количества стежков, то уплотненный пошив детали одежды можно указать без уплотненного пошива.

После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД  D на экране настройки уплотненного пошива. После этого создается уплотненный пошив и экран возвращается к стандартному экрану.

Пример :

В случае, когда установлена плотная строчка, как описано ниже, относительно шага стежка в 3 мм :

Настройка плотной строчки

Два стежка в начале и в конце шитья
Шаг стежка 1 мм

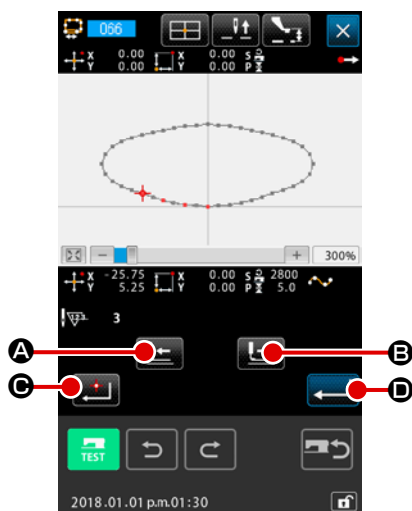


→ Два стежка соответственно разделяются на три стежка (шаг стежка 1 мм) для общего создания шести стежков.


→ Два стежка соответственно разделяются на три стежка (шаг стежка 1 мм) для общего создания шести стежков.

4-9. Пошив внахлест (066)




Данные пошива внахлест с указанным количеством стежков создается после текущей точки.




① Выберите пошив внахлест

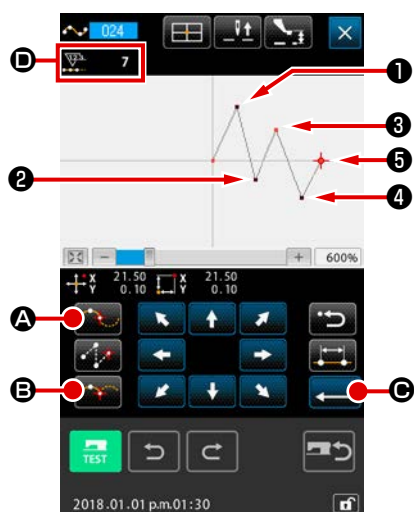
При выборе и выполнении ПОШИВ ВНАХЛЕСТ (код функции 066)  на экране списка кодов, отображается экран настройки пошива внахлест.

② Выполнение настройки пошива внахлест

При нажатии кнопки ПОДАЧА НАЗАД  **A** или кнопки ПОДАЧА ВПЕРЕД  **B** можно отследить точку входа иглы. Текущее положение иглы отображается красным цветом. При нажатии кнопки НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **C** положение иглы становится объектом пошива внахлест, который отображается розовым цветом.


При нажатии кнопки ВВОД  **D** создается элемент пошива внахлест, который установлен в качестве объекта, а экран возвращается к стандартному экрану.




4-10. Точка перегиба (пошив в форме гибкой кривой или обычный пошив)

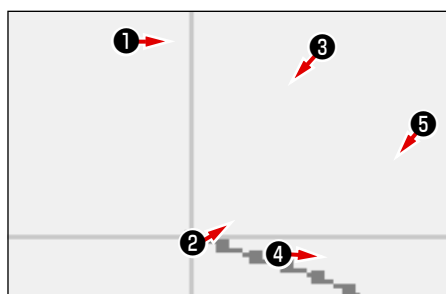


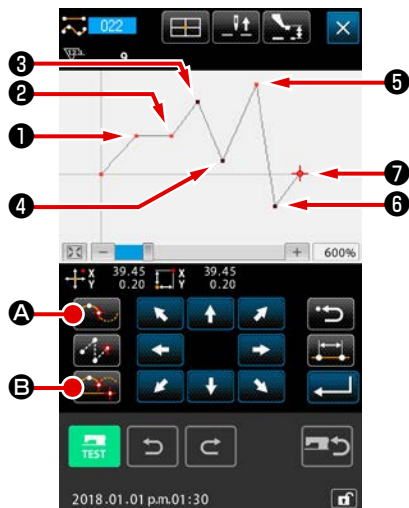
Точкой перегиба является точка, где накладываются две точки формы пошива в форме гибкой кривой, и происходит удаление одной гибкой кривой.

Точка, где нажаты кнопка ВВОД  **C** и кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА


 **E** с вводом пошив в форме гибкой кривой становится точкой перегиба.




- 1 **Ввод точки перегиба при обычном пошиве в форме гибкой кривой**
Выберите обычный пошив в форме гибкой кривой (код функции 024) на экране списка кодов и выполните ввод координаты обычного пошива в форме гибкой кривой. Введите точки **1**, **2** и **4** с помощью кнопки ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ТОЧКА  **A**, а точку **3** и точку **5** с помощью кнопки НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **B** и нажмите кнопку ВВОД  **C** в точке **5**. Точки **3** и **5** становятся точками перегиба, а к отображению количества ввода точек формы **D** добавляется два.
Полученный результат показан на рисунке ниже. Гибкая кривая один раз заканчивается в точке **3**, где введена точка перегиба, а новая гибкая кривая формируется вверх до следующей точки перегиба **5**. (В качестве одного элемента выполняется один пошив гибкой кривой.)



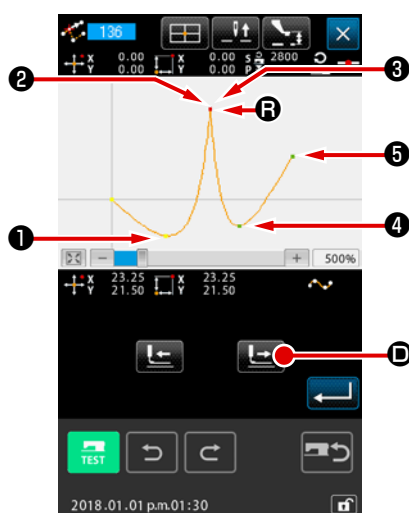
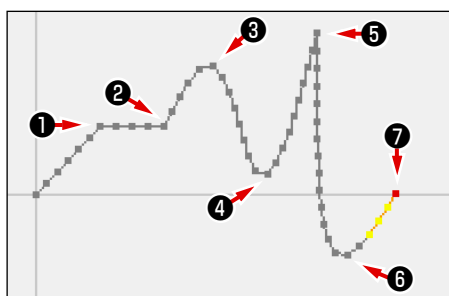


② Ввод точки перегиба при обычном пошиве

Для обычного пошива точка для ввода определяется в соответствии с типом элемента, находящегося до точки, где нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  B.



Выберите ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ (функция 022)  и введите точки 1, 2, 5 и 7 с помощью кнопки НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  B и точки 3, 4 и 6 с помощью кнопки ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ТОЧКА  A.

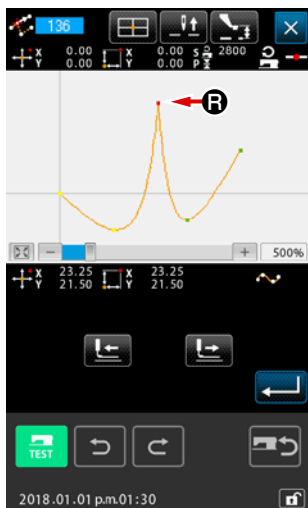
В данном случае точка 2 становится нормальной назначенной точкой (количество точек формы + 1), учитывая, что точка, которая стоит перед точкой 2, является обычным пошивом, а точка 5 и точка 7 становятся точками перегиба (количество точек формы + 2), поскольку точка, которая стоит перед точками 5 и 7, является пошивом в форме гибкой кривой.



③ Выполнение изменения точки формы с помощью точки перегиба

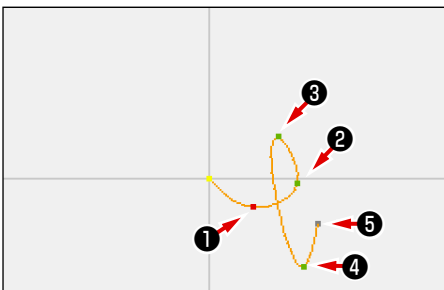
Необходимо быть осторожным во время выполнения изменения точки формы ("5-8. Изменение точки формы" стр.88), поскольку точка перегиба является точкой, где точка формы накладывается дважды. Выберите ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ТОЧКИ ФОРМЫ (код функции 136)

 и выберите точку формы для перемещения. Нажмите кнопку ПОДАЧА ВПЕРЕД  D и продвиньте вперед точку формы, которую необходимо выбрать. После этого будет видно наличие двух точек формы в точке перегиба (точка R).

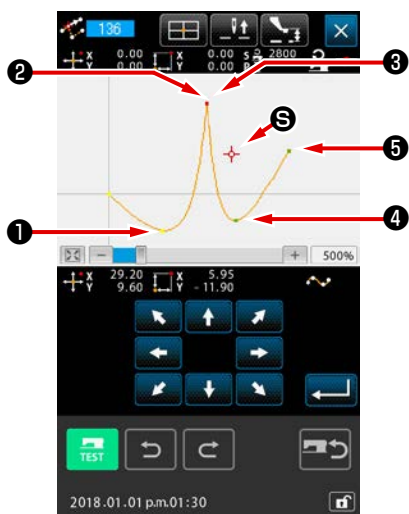
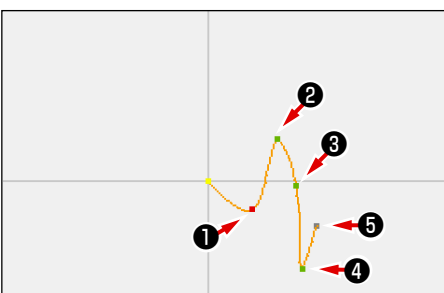


Если необходимо переместить точку **R** к точке **S**, результат будет изменен путем выбора задней точки формы **2** или передней точки **3**.

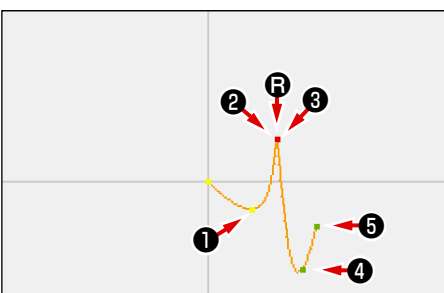
Результат, когда задняя точка **2** была перемещена.



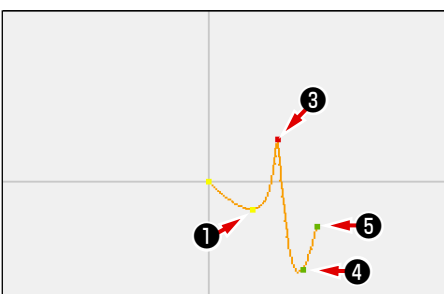
Результат, когда передняя точка **3** а перемещена.



Точку **R** можно переместить, перемещая и заднюю точку **2**, и переднюю точку **3** к одной и той же координате.



При выполнении удаления точки формы, находящейся в задней части рисунка **2** или находящейся в передней части рисунка **3**, точка перегиба становится нормальной промежуточной точкой и формируется пошив непрерывной гибкой кривой.



4-11. Переключение между относительной вставкой и абсолютной вставкой

Когда элемент создается в пределах шаблона, в состоянии по умолчанию, шаблон, последующий за созданным элементом, соответственно смещается (в состоянии относительной вставки). Например, когда дуговой элемент создается в положении **A**, элементы после созданной дуги, соответственно сместятся.

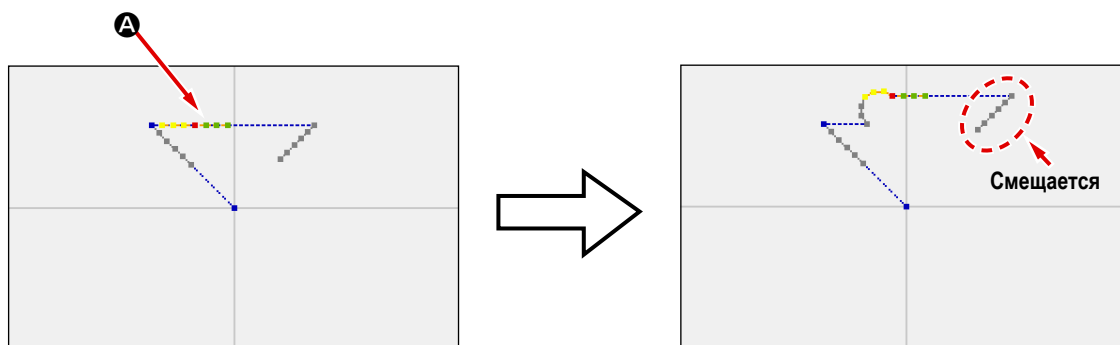


Рис. 1. Состояние относительной вставки

Однако, когда дуговой элемент создается таким же образом в состоянии абсолютной вставки, фигура, следующая за созданным элементом, соответственно не смещается.

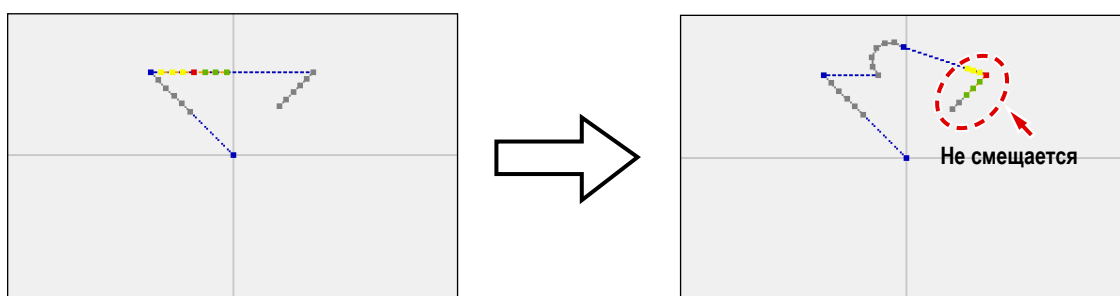


Рис. 2. Состояние абсолютной вставки



Переключение между относительной вставкой и абсолютной вставкой может быть проведено на экране настройки швейного изделия **B**.





: Состояние относительной вставки





: Состояние абсолютной вставки

5. ИЗМЕНЕНИЕ ШАБЛОНА

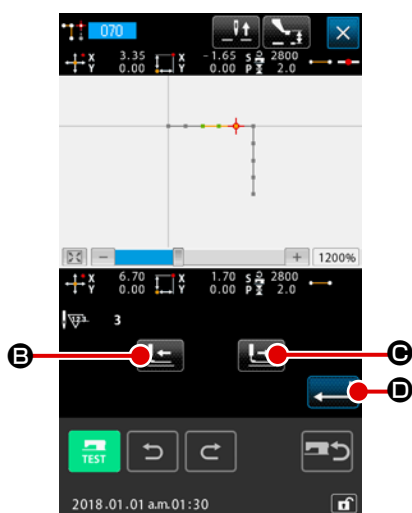
Для выполнения изменения шаблона переместите положение иглы в положение изменения заранее с помощью кнопки ПОДАЧА НАЗАД  или кнопки ПОДАЧА ВПЕРЕД  на стандартном экране.

5-1. Изменение точки


(1) Удаление точки (070 и 074)

Данные шаблона указанной секции удаляются в блоке точки входа иглы. Существует два способа: УДАЛЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОЙ ТОЧКИ  и УДАЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ , в зависимости от перемещения данных шаблона после удаленной точки.




Функция удаления точки может удалить не только данные шаблона, который создан с вводом точки пошива, но также и данные, введенные с любой функцией, как, например, с обычным пошивом и т.п.



① **Выберите удаление относительной точки**

Выберите и выполните УДАЛЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОЙ ТОЧКИ (код функции 070)  на экране списка кодов.


② **Указание диапазона удаления относительной точки**

Переместите положение иглы и укажите раздел удаления точек, нажав на кнопку ПОДАЧА НАЗАД  **B** или на кнопку ПОДАЧА ВПЕРЕД  **C**, а затем нажмите кнопку ВВОД  **D**.



③ **Подтвердите изменение точки.**


Экран подтверждения изменения точки показывает, что изменение точки может быть изменено на пошив точки.

При необходимости продолжить нажмите кнопку ВВОД  **A** и отобразится экран подтверждения удаления точки.

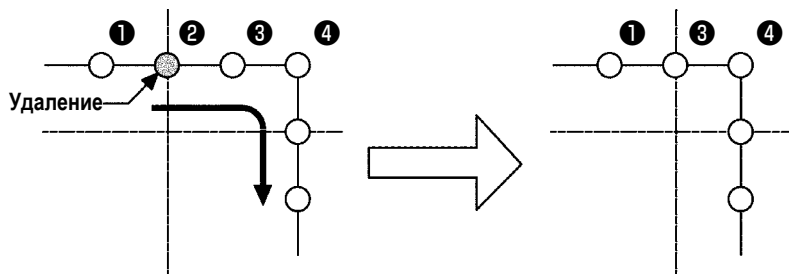
* Экран подтверждения преобразования точки отображается в случае, когда целевой тип шитья - пошив шлица (кроме начальной и конечной точек).




④ Выполнение удаления относительной точки

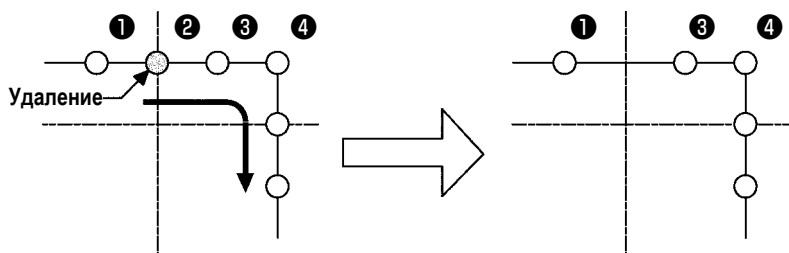
При нажатии кнопки ВВОД  **E** на экране подтверждения удаления точки, выполняется удаление точки, а экран возвращается к стандартному экрану.

В случае удаления относительной точки все данные шаблона после удаленной точки перемещаются, удерживая связи, имеющиеся до удаления.



Удаление относительной точки

В случае удаления абсолютной точки выберите и выполните УДАЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ (код функции 074)  **074** на экране списка кодов. В этом случае данные шаблона после удаленной точки не перемещаются.





Удаление абсолютной точки

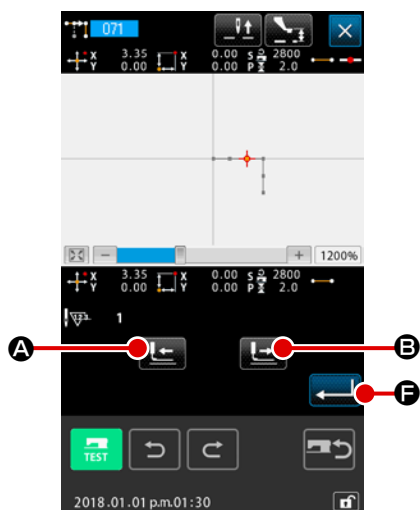


1. После удаления точки обратите внимание, чтобы расстояние изменения не превышало максимальную длину стежка швейной машины.
2. В результате удаления точки возникает ситуация, когда часть созданного шаблона превышает зону шова. В таком случае, как этот, выполните изменение шаблона так, чтобы он был вставлен в пределах зоны шова с помощью функции изменения.


(2) Перемещение точки (071 и 075)

С помощью данной функции можно переместить указанную точку входа иглы. Существует два способа: ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОЙ ТОЧКИ  и ПЕРЕМЕЩЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ , в зависимости от перемещения данных шаблона после перемещенной точки.

Функция перемещения точки может переместить не только данные шаблона, который создан с вводом точки пошива, но также и данные, введенные с любой функцией, как, например, с обычным пошивом и т.п. В случае обычного пошива и т.п. после выполнения перемещения точки она меняется на точку пошива.






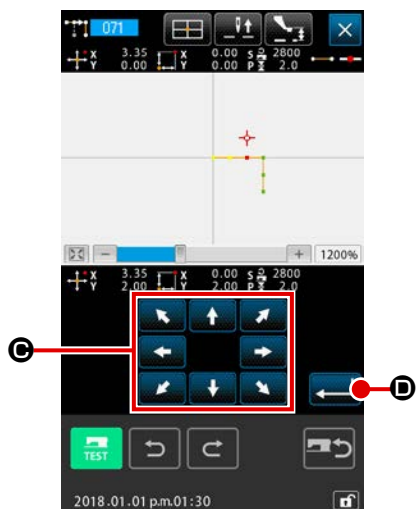
① Выберите перемещение относительной точки

Выберите и выполните ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОЙ ТОЧКИ (код функции 071)  на экране списка кодов.

Определение диапазона относительного перемещения точки.

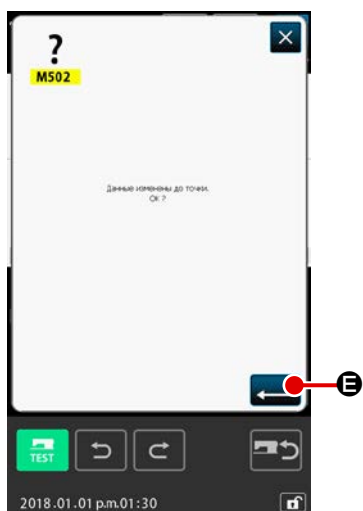
② Определяется диапазон, в котором относительная точка перемещается

Определите диапазон, в котором выполняется относительное перемещение точки нажатием кнопки ПРОДВИЖЕНИЕ НАЗАД  **A** или кнопки ПРОДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД  **B** для перемещения положения игл. Затем нажмите клавишу ВВОД  **F**.




③ Указание положения перемещения относительной точки

Укажите положение перемещения точки с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **C** и нажмите кнопку ВВОД  **D**.



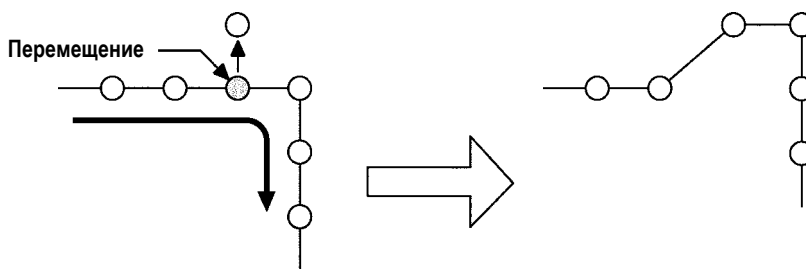
④ Подтвердите изменение точки

Экран подтверждения изменения точки показывает, что изменение точки может быть изменено на пошив точки.


При необходимости продолжить нажмите кнопку ВВОД  **E** и будет выполнено перемещение точки. После этого экран вернется к стандартному экрану.



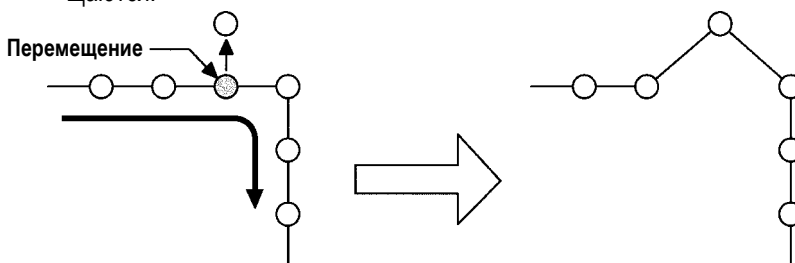
В случае перемещения относительной точки все данные шаблона после перемещенной точки перемещаются, удерживая предыдущие связи.



Перемещение относительной точки

В случае перемещения абсолютной точки выберите и выполните ПЕРЕМЕЩЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ (код функции 075)  на экране списка кодов.

В этом случае данные шаблона после перемещенной точки не перемещаются.



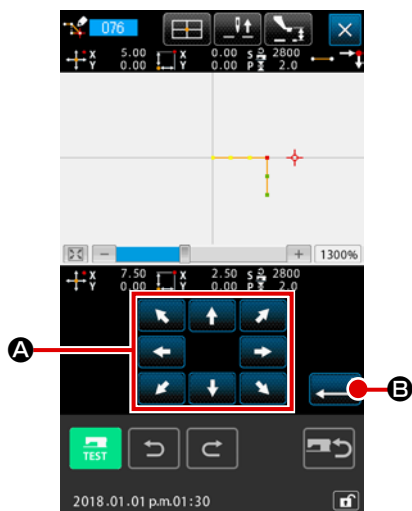
Перемещение абсолютной точки




1. В результате перемещения точки будьте осторожны, поскольку расстояние изменения не превышает максимальную длину стежка швейной машины.
 2. В результате перемещения точки возникает ситуация, когда часть данных созданного шаблона превышает зону шитья.
- В таком случае, как этот, выполните изменение шаблона так, чтобы он был вставлен в пределах зоны шитья с помощью функции изменения.

(3) Добавление точки (076)

Точка добавляется после указанной точки входа иглы. Данные шаблона после добавленной точки не перемещаются. Точку можно добавить не только к данным шаблона, созданного с вводом точки пошива, но и к данным, введенным с любой функцией, как, например, прямой пошив и т.п.



① **Выберите добавление абсолютной точки**

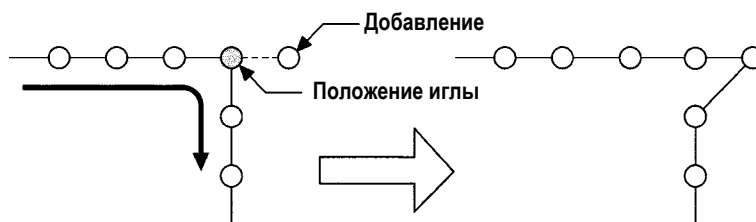
Выберите и выполните ДОБАВЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ (код функции 076)  на экране списка кодов.

② **Указание положения добавления абсолютной точки**

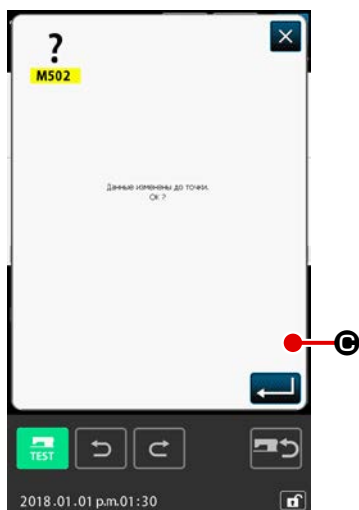
Укажите точку для добавления с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ




A, и нажмите кнопку ВВОД  **B**.



Добавление абсолютной точки




③ **Подтверждение добавления абсолютной точки**

Экран подтверждения изменения точки показывает, что изменение точки может быть изменено на пошив точки. При необходимости продолжить нажмите кнопку ВВОД  **C** и будет выполнено перемещение точки. После этого экран вернется к стандартному экрану.

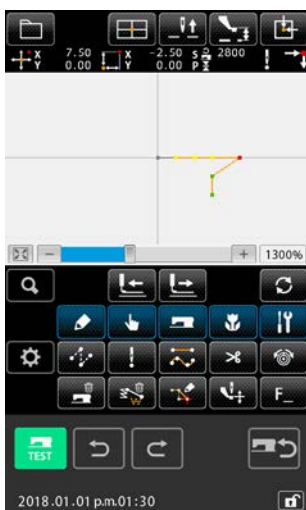


④ Выполнение добавления абсолютной точки

При нажатии кнопки ВВОД  **D** на экране подтверждения добавления абсолютной точки, выполняется добавление точки, а экран возвращается к стандартному экрану. (Операция ④ отображается для швейных данных точки.)



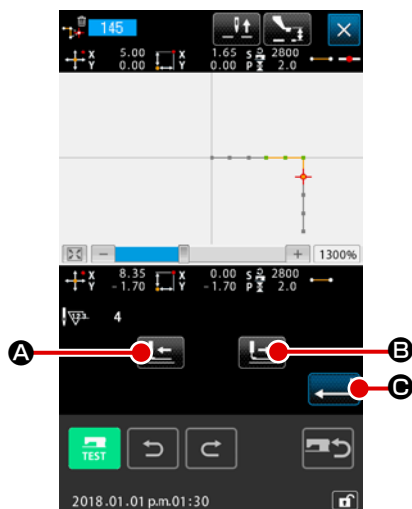
1. В результате добавления точки будьте осторожны, поскольку расстояние изменения не превышает максимальную длину стежка швейной машины.
2. В результате добавления точки возникает ситуация, когда часть данных созданного шаблона превышает зону пошива.
В таком случае, как этот, выполните изменение шаблона так, чтобы он был вставлен в пределах зоны пошива с помощью функции изменения.




(4) Удаление абсолютной точки (толчковая подача) (145)

Эта функция удаляет данные шаблона в пределах указанного сегмента на основе точки входа иглы и изменяет на точки толчковой подачи.




Удаление точки запускается не только для данных шаблона, созданных при использовании ввода данных точечного шитья, но также и для других данных шаблона, созданных при использовании любой функции, такой как линейный пошив.



① Выбор удаления абсолютной точки (толчковая подача)


Когда выбирается и выполняется удаление относительной точки (код функции 145)  на экране перечня кодов, отображается окно слева.

② Задание диапазона удаления абсолютных точек

Переместите положение иглы и укажите раздел удаления точек, нажав на кнопку ПОДАЧА НАЗАД  **A** или на кнопку ПОДАЧА ВПЕРЕД  **B**, а затем нажмите кнопку ВВОД  **C**.



③ Выполнение удаления абсолютной точки (толчковая подача)



Когда нажимается кнопка ВВОД  **D**, на экране подтверждения удаления абсолютной точки (толчковая подача), выполняется удаления точки. Затем, экран возвращается к стандартному окну.



Данные шаблона, следующие за удаленной точкой (точками), не смещаются, но данные шаблона до и после удаленной точки (точек) соединяются толчковой подачей.

5-2. Изменение угла кривой


(1) Удаление угла кривой (072 и 077)

Данная функция удаляет один указанный угол кривой данных шаблона. Существует два способа: УДАЛЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОГО УГЛА КРИВОЙ  и УДАЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОГО УГЛА КРИВОЙ , в зависимости от перемещения данных шаблона после удаленной точки.


Данная функция не может быть выполнена, когда указанной точкой является точка входа иглы, не являющаяся углом кривой элемента.

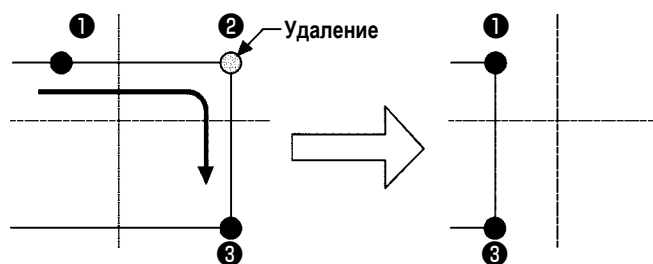


① **Выберите удаление относительного угла кривой**

При выборе и выполнении УДАЛЕНИЯ ОТНОСИТЕЛЬНОГО УГЛА КРИВОЙ (код функции 072)  на экране списка кодов, отображается экран подтверждения удаления относительного угла кривой.

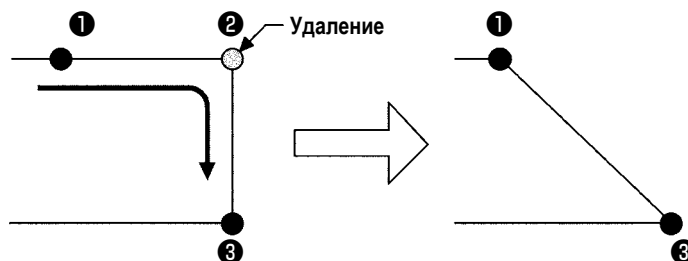
② **Выполнение удаления относительного угла кривой**

При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране подтверждения удаления относительного угла кривой, выполняется удаление относительного угла кривой, а экран возвращается к стандартному экрану.




Удаление относительного угла кривой

В случае удаления относительного угла кривой все данные шаблона после удаленной точки перемещаются, удерживая связи, имеющиеся до удаления.



Удаление абсолютного угла кривой



В случае удаления абсолютного угла кривой выберите и выполните УДАЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОГО УГЛА КРИВОЙ (код функции 077)  на экране списка кодов.

В этом случае данные шаблона после удаленной точки не перемещаются.



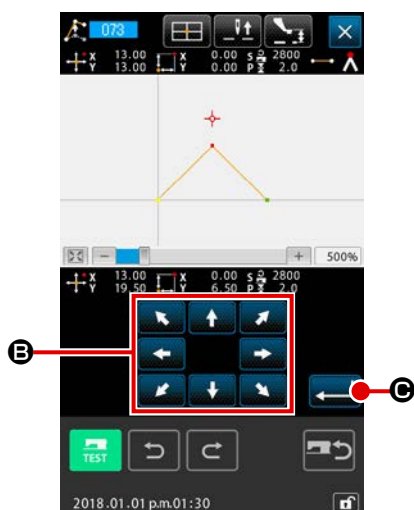
В результате удаления точки возникает ситуация, когда часть созданного шаблона превышает зону пошива. В таком случае, как этот, выполните изменение шаблона так, чтобы он был вставлен в пределах зоны пошива с помощью функции изменения.

(2) Перемещение угла кривой (073 и 078)


С помощью данной функции можно переместить указанную точку входа иглы. Существует два способа: ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОГО УГЛА КРИВОЙ  и ПЕРЕМЕЩЕНИЕ АБСОЛЮТНОГО УГЛА КРИВОЙ , в зависимости от перемещения данных шаблона.

В случае перемещения относительного угла кривой . Данная функция не может быть выполнена, когда в качестве точки входа иглы указана точка, отличная от угла кривой.

В случае перемещения абсолютного угла кривой . Данная функция не может быть выполнена, когда в качестве последней точки входа иглы элемента или точки входа иглы указана точка, отличная от угла кривой.






① Выберите перемещение относительного угла кривой

Выберите и выполните ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОГО УГЛА КРИВОЙ (код функции 073)  на экране списка кодов.

② Указание положения перемещения относительного угла кривой

Укажите положение перемещения угла кривой с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

 **B** на экране указания перемещения относительного угла кривой и нажмите кнопку ВВОД  **C**. После этого отобразится экран подтверждения удаления управляющей команды машины.


При нажатии  на экране подтверждения удаления управляющей команды машины удаляется информация управляющей команды машины для точек входа иглы.



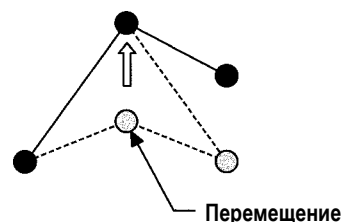
Удаляется информация об обрезке нити, внешнем выходе, настройке натяжения нити, остановке швейной машины, задержке скорости пошива, 2-ом начале, приостановке и обороте швейной машины.



③ Выполнение перемещения угла кривой

При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране подтверждения удаления управляющей команды машины выполняется перемещение угла кривой, а экран вернется к стандартному экрану.

В случае перемещения относительного угла кривой все данные шаблона после перемещенной точки перемещаются, удерживая связи, имеющиеся до перемещения.

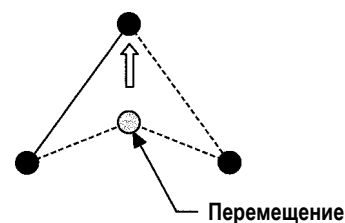


Перемещение относительного угла кривой

В случае перемещения абсолютного угла кривой выберите и выполните ПЕРЕМЕЩЕНИЕ АБСОЛЮТНОГО УГЛА КРИВОЙ (код функции 078)



. В случае перемещения абсолютного угла кривой данные шаблона после перемещенной точки не перемещаются.



Перемещение абсолютного угла кривой



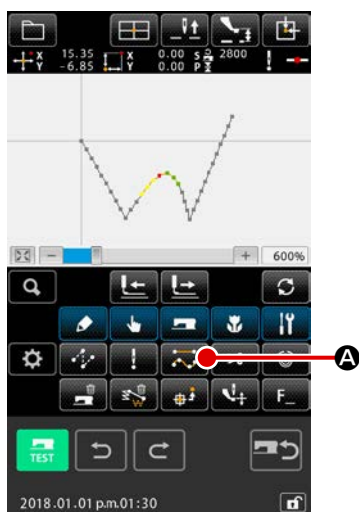
Предостережение

В результате перемещения точки возникает ситуация, когда часть данных созданного шаблона превышает зону пошива.



В таком случае, как этот, выполните изменение данных шаблона так, чтобы он был вставлен в пределах зоны пошива с помощью функции изменения.

5-3. Удаление элемента (063)

Данная функция удаляет элемент пошива и команду машины касательно элемента.
Все элементы после удаления передвигаются на количество удаленных элементов.




① Отображение экрана выполнения удаления элемента

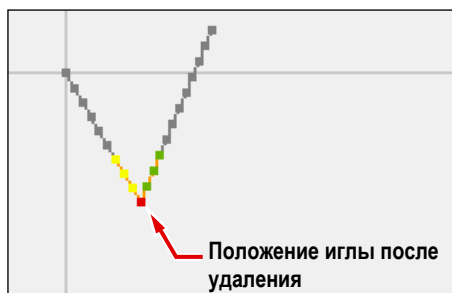
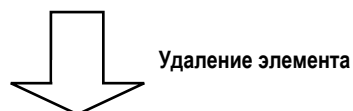
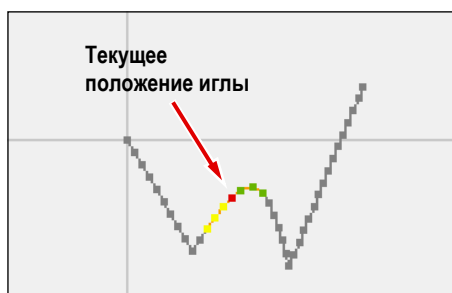
При нажатии кнопки УДАЛЕНИЕ ЭЛЕМЕНТА  **A** на стандартном экране или выборе и выполнении УДАЛЕНИЕ ЭЛЕМЕНТА (код функции 063)  на экране списка кодов, отображается экран выполнения удаления элемента.



② Выполнение удаления элемента

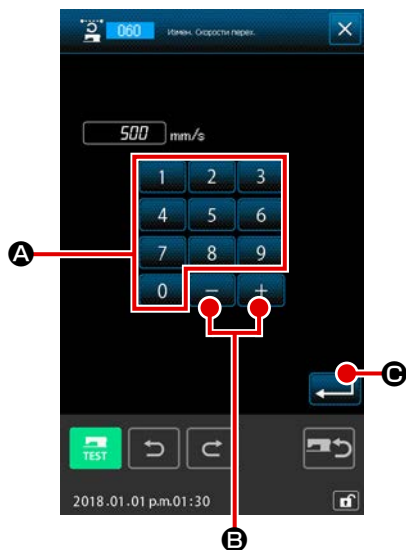
При нажатии кнопки ВВОД  **B** на экране удаления элемента, выполняется удаление элемента, а экран возвращается к стандартному экрану.

При удалении элементов, частью которых является текущее положение иглы, все данные шаблона после удаленных элементов перемещаются вперед, а положение иглы сразу перемещается к точке конца пошива элемента до удаленных элементов.




5-4. Изменение скорости толчковой подачи (060)






Скорость толчковой подачи можно изменить на созданный элемент толчковой подачи относительно элемента.



① Отображение экрана настройки изменения скорости толчковой подачи


При выборе и выполнении ИЗМЕНЕНИЯ СКОРОСТИ ТОЛЧКОВОЙ ПОДАЧИ (код функции 060)  на экране списка кодов, отображается экран настройки изменения скорости толчковой подачи.

② Введение изменения скорости толчковой подачи

Установите скорость толчковой подачи после изменения данных с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопок + или -   **B** на экране настройки изменения скорости толчковой подачи. Когда нажата кнопка ВВОД  **C**, отображается экран подтверждения.

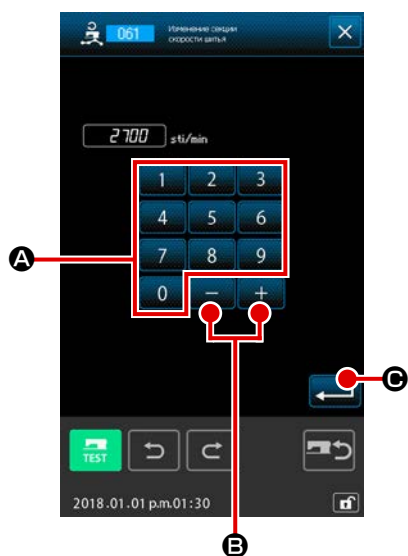


③ Выполнение изменения скорости толчковой подачи



При нажатии кнопки ВВОД  **D** на экране подтверждения изменения скорости толчковой подачи скорость элемента изменяется, а экран возвращается к стандартному экрану.

5-5. Изменение секции скорости пошива (061)






Скорость пошива можно ограничить до созданного элемента касательно точки входа иглы.

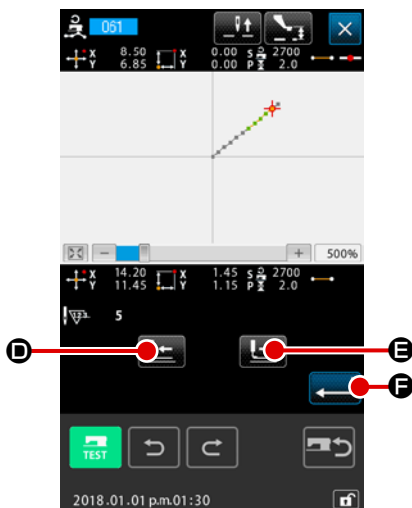


① Отображение экрана настройки изменения секции скорости пошива



Нажмите кнопку ИЗМЕНЕНИЕ СЕКЦИИ СКОРОСТИ ПОШИВА  на стандартном экране или выберите и выполните ИЗМЕНЕНИЕ СЕКЦИИ СКОРОСТИ ПОШИВА (код функции 061)  на экране списка кодов, отобразится экран настройки изменения секции скорости пошива.


② Ввод измененной скорости

Скорость после изменения установлена с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопок + или -   **B** на экране настройки изменения секции скорости пошива. При нажатии кнопки ВВОД  **C** отображается экран указания диапазона изменения секции скорости пошива.




③ Указание диапазона изменения скорости

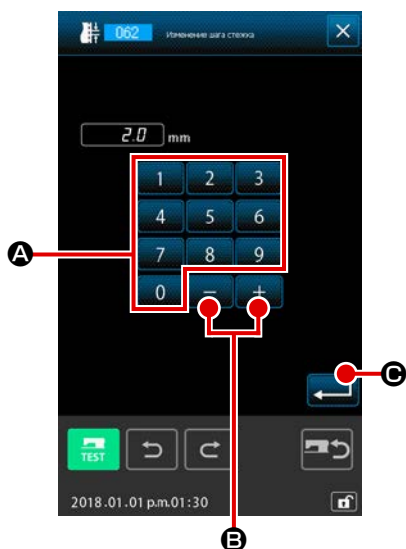
При нажатии кнопки ПОДАЧА НАЗАД  **D** или ПОДАЧА ВПЕРЕД  **E** можно проследить точку входа иглы.

При нажатии кнопки ВВОД  **F** изменяется установленный диапазон скорости точки в качестве объекта, а экран возвращается к стандартному экрану.

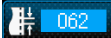
5-6. Изменение шага пошива (062)

Шаг пошива между указанными элементами можно изменить на созданный элемент.



В случае изменения шага стежка для всего шаблона должно использоваться изменение шага в целом (код функции 140) .



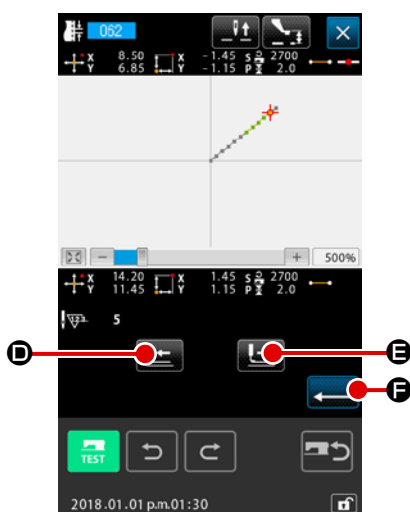
① Отображение экрана настройки изменения шага пошива

При выборе и выполнении ИЗМЕНЕНИЕ ШАГА ПОШИВА (код функции 062)  на экране списка кодов, отображается экран настройки изменения шага пошива.



② Ввод изменения шага пошива


Установите шаг пошива после изменения данных с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A A** и кнопок + или - **B** на экране настройки изменения шага пошива.

Когда нажата кнопка ВВОД  **C**, отображается экран указания диапазона изменения шага пошива.



③ Указание диапазона изменения шага пошива

При нажатии кнопки ПОДАЧА НАЗАД  **D** ПОДАЧА ВПЕРЕД  **E** можно проследить точку входа иглы. Когда здесь нажата

кнопка ВВОД  **F** шаг пошива элемента, включая диапазон, установленный в качестве объекта, изменяется, а экран возвращается к стандартному экрану.

5-7. Симметрия

Создаётся фигура, симметричная создаваемому шаблону. Эта функция выполняется для части шаблона, выбранного со ссылкой на текущее положение иглы или весь шаблон. С тем, чтобы выполнить эту функцию, текущее положение иглы должно заранее устанавливаться в положении, используемом в качестве справочного.



* Следующий пример, показывающий случай, когда выбрано [копирование соединения при нормальном порядке шитья]. Тот же порядок операции должен быть принят в случае, когда выбрано копирование соединения при обратном порядке шитья, перемещении соединения при нормальном порядке шитья или перемещении соединения при обратном порядке шитья.

(1) Симметрия оси X (082)


Ⓐ [Копирование соединения при нормальном порядке шитья]

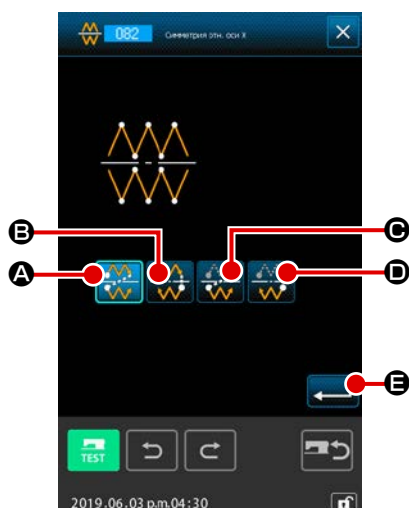
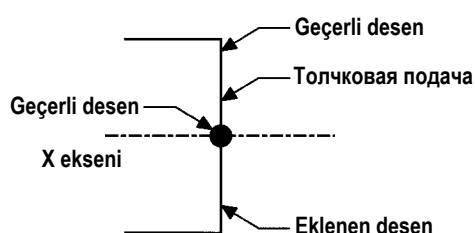
Создаётся линейно симметричный относительно оси X шаблон соединения при нормальном порядке шитья, проходящий через текущее положение иглы.

Текущий шаблон остаётся, в том виде как есть, а новый линейно симметричный шаблон, скопированный относительно оси X, добавляется к текущему шаблону.





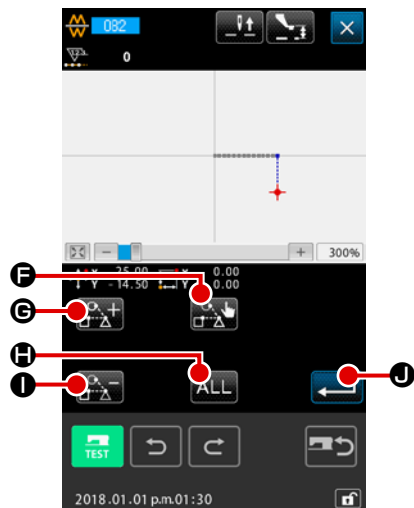
① Выполнение копирования соединения симметричного оси X при нормальном порядке шитья

Когда симметрия по оси X (код функции: 082)  выбрана и выполняется на экране перечня кодов, отображается окно подтверждения симметричного соединения по оси X.






② Отображение экрана выбора цели


Когда на экране подтверждения выбрано копирование соединения при нормальном порядке шитья  Ⓐ, и кнопка ВВОД  Ⓔ нажата, отображается экран выбора цели.



③ Выбор цели

На экране выбора цели возможно выбрать цель, которая будет скопирована кнопкой ПОДАЧА ВПЕРЕД  **G** или кнопкой ПОДАЧА НАЗАД  **I**, и перевести её в состояние выбора нажатием кнопки ВЫБОР  **F**. Цель может возвратиться в невыбранное состояние нажатием кнопки снова.

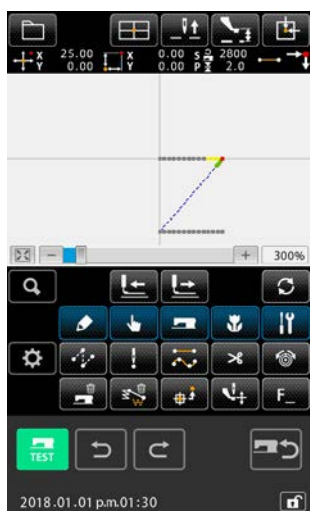
Возможная для выбора цель является точкой входа иглы, помещённой между элементами перехода.

Все выбираемые цели могут выбираются нажатием кнопки ВСЕ  **H**.


Как только выбранная цель определится, нажмите клавишу ВВОД

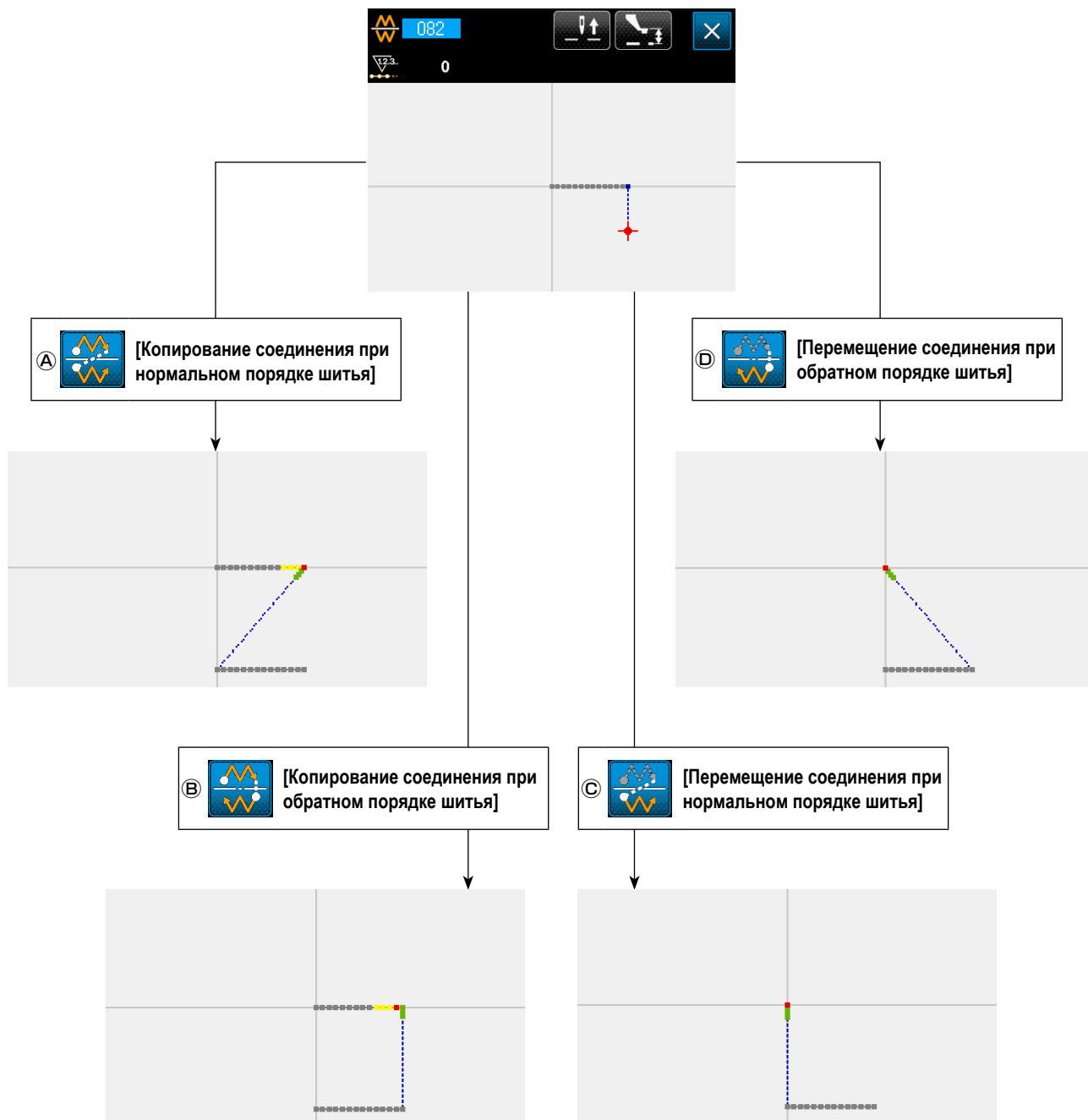


J для отображения экрана подтверждения.



④ Подтверждение настройки

Когда кнопка ВВОД  **K** нажата на экране подтверждения, выполняется копирование соединения, симметричного по оси X при нормальном порядке шитья. Затем окно возвращается к стандартному отображению.



В  **[Копирование соединения при обратном порядке шитья]**

Создаётся линейно симметричный относительно оси X шаблон соединения при обратном порядке шитья, проходящий через текущее положение иглы.

Текущий шаблон остаётся в том виде как есть, а новый линейно симметричный шаблон, скопированный относительно оси X, добавляется к текущему шаблону.

С  **[Перемещение соединения при нормальном порядке шитья]**

Создаётся шаблон, линейно симметричный относительно оси X соединения при нормальном порядке шитья, проходящий через текущее положение иглы.

Текущий шаблон удаляется, и элемент точки перехода добавляется к началу нового шаблона, симметричному относительно оси X.

Д  **[Перемещение соединения при обратном порядке шитья]**

Создаётся шаблон, линейно симметричный относительно оси X соединения при обратном порядке шитья, проходящий через текущее положение иглы.

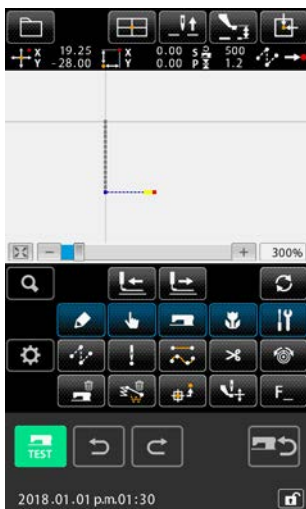
Текущий шаблон удаляется, и элемент точки перехода добавляется к началу нового шаблона, симметричному относительно оси X.

(2) Симметрия оси Y (083)


Ⓐ [Копирование соединения при нормальном порядке шитья]

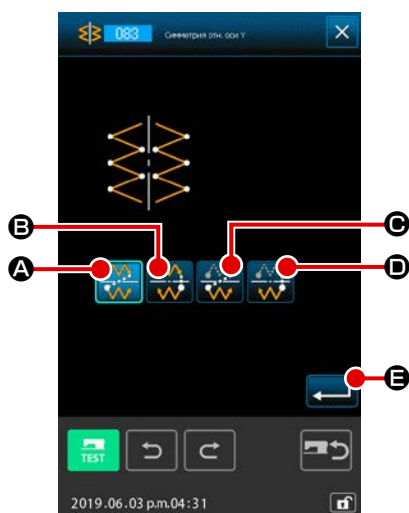
Создаётся линейно симметричный относительно оси Y шаблон соединения при нормальном порядке шитья, проходящий через текущее положение иглы.

Текущий шаблон остаётся, в том виде как есть, а новый линейно симметричный шаблон, скопированный относительно оси Y, добавляется к текущему шаблону.





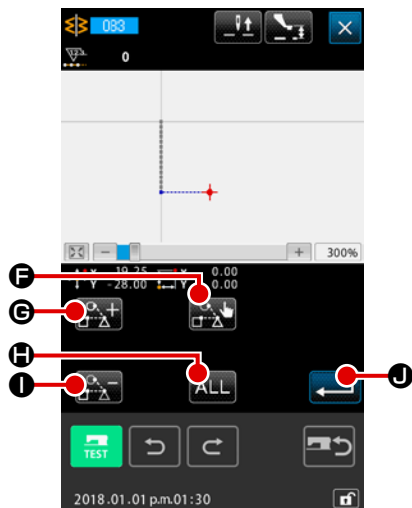
① Выполнение копирования симметричного по оси Y соединения при нормальном порядке шитья

Когда симметрия по оси Y (код функции: 083)  выбрана и выполняется на экране перечня кодов, отображается окно подтверждения симметричного соединения по оси Y.






② Отображение экрана выбора цели



Когда на экране выбрано подтверждения копирование шитья нормального порядка  Ⓐ, и кнопка ВВОД  Ⓔ нажата, отображается целевой экран выбора.



③ Выбор цели

На экране выбора цели возможно выбрать цель, которая будет скопирована кнопкой ПОДАЧА ВПЕРЕД  **G** или кнопкой ПОДАЧА НАЗАД  **I**, и перевести её в состояние выбора нажатием кнопки ВЫБОР  **F**. Цель может возвратиться в невыбранное состояние нажатием кнопки снова.

Возможная для выбора цель является точкой входа иглы, помещённой между элементами перехода.

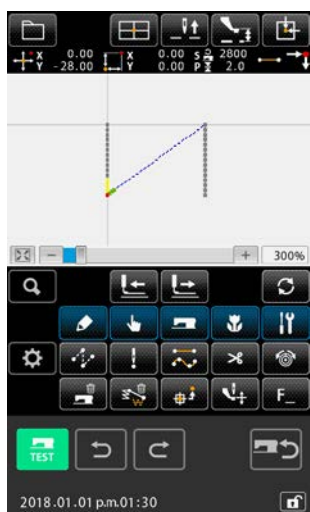
Все выбираемые цели могут выбираются нажатием кнопки ВСЕ  **ALL** .

Как только выбранная цель определится, нажмите клавишу ВВОД




J

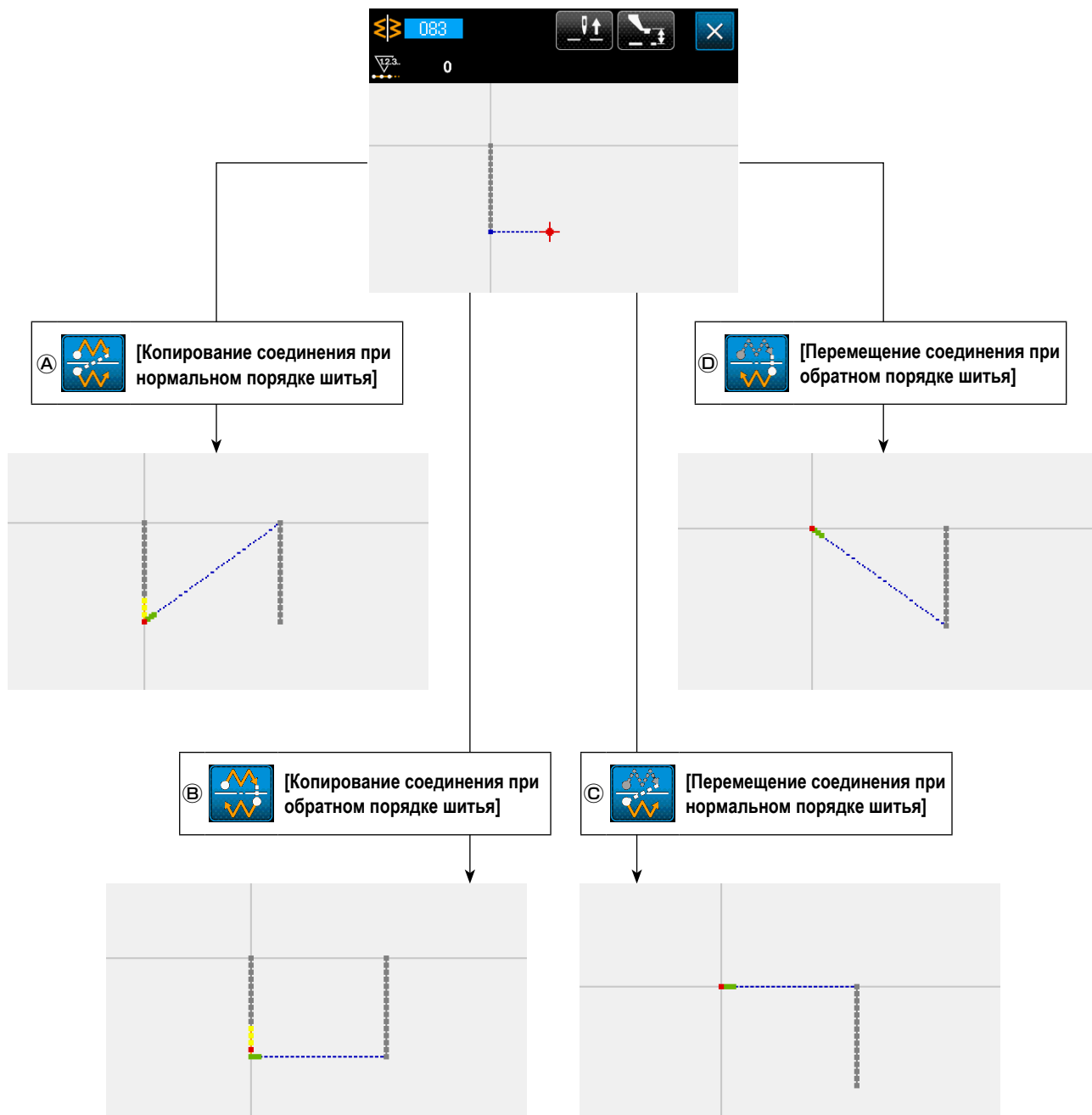
для отображения экрана подтверждения.



④ Подтверждение настройки

Когда кнопка ВВОД  **K** нажата на экране подтверждения, выполняется копирование соединения, симметричного по оси Y при нормальном порядке шитья. Затем окно возвращается к стандартному отображению.





Ⓑ [Копирование соединения при обратном порядке шитья]

Создаётся линейно симметричный относительно оси Y шаблон соединения при обратном порядке шитья, проходящий через текущее положение иглы.
Текущий шаблон остаётся, в том виде как есть, а новый линейно симметричный шаблон, скопированный относительно оси Y, добавляется к текущему шаблону.

Ⓒ [Перемещение соединения при нормальном порядке шитья]

Создаётся шаблон соединения, линейно симметричный относительно оси Y при нормальном порядке шитья, проходящий через текущее положение иглы.
Текущий шаблон удаляется, и элемент точки перехода добавляется к началу нового шаблона, симметрично скопированному относительно оси Y.

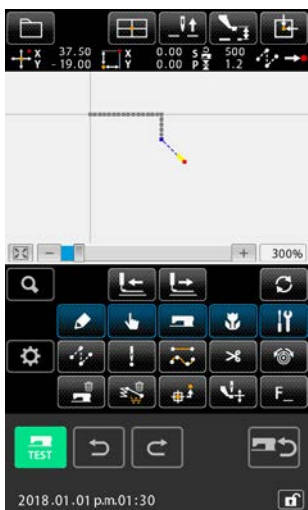
Ⓓ [Перемещение соединения при обратном порядке шитья]

Создаётся шаблон соединения, линейно симметричный относительно оси Y при обратном порядке шитья, проходящий через текущее положение иглы.
Текущий шаблон удаляется, а элемент точки перехода добавляется к началу нового шаблона, симметрично скопированному относительно оси Y.


(3) Точечная симметрия (084)

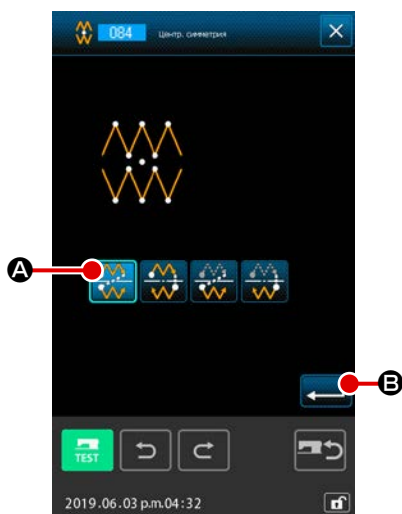
Ⓐ [Копирование соединения при нормальном порядке шитья]

Принимая текущее положение иглы в качестве ориентира, создаётся точечная симметричная фигура. Текущий шаблон сохраняется как есть, а точечный симметричный шаблон добавляется после неё.





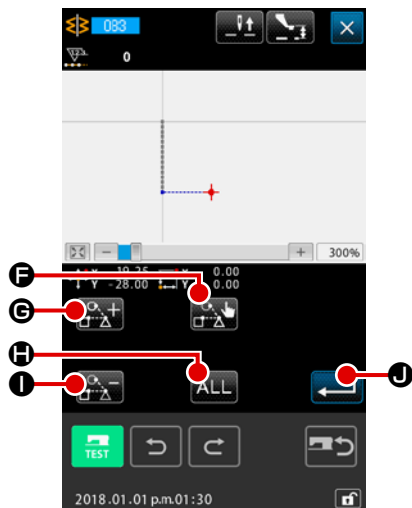
① Выполнение симметричного точкам копирования соединения нормального порядка

Когда на экране перечня кодов выбрана и выполняется точечная симметрия (код функции: 084)  отображается экран подтверждения симметричной точки.






② Отображение экрана выбора цели


Когда на экране подтверждения выбрано копирование соединения при нормальном порядке шитья  Ⓐ и кнопка ВВОД  Ⓑ, нажата, отображается экран выбора цели.



③ Выбор цели

На экране выбора цели возможно выбрать цель, которая будет скопирована кнопкой ПОДАЧА ВПЕРЕД  **G** или кнопкой ПОДАЧА НАЗАД  **I**, и перевести её в состояние выбора нажатием кнопки ВЫБОР  **F**. Цель может возвратиться в невыбранное состояние нажатием кнопки снова.

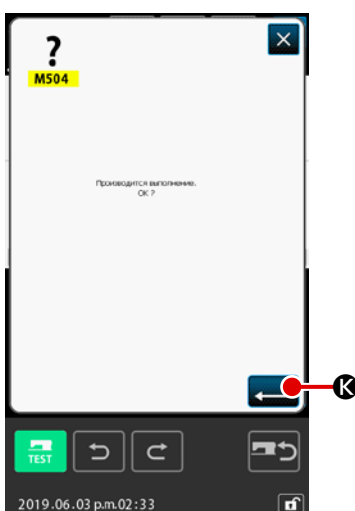
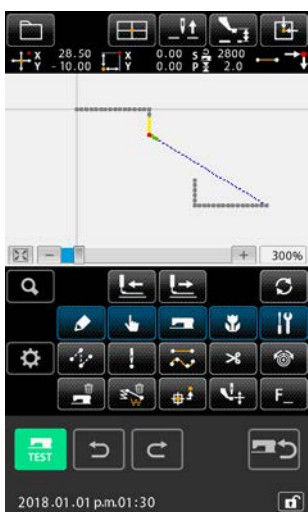
Возможная для выбора цель является точкой входа иглы, помещённой между элементами перехода.

Все выбираемые цели могут выбираются нажатием кнопки ВСЕ  **H**.


Как только выбранная цель определится, нажмите клавишу ВВОД

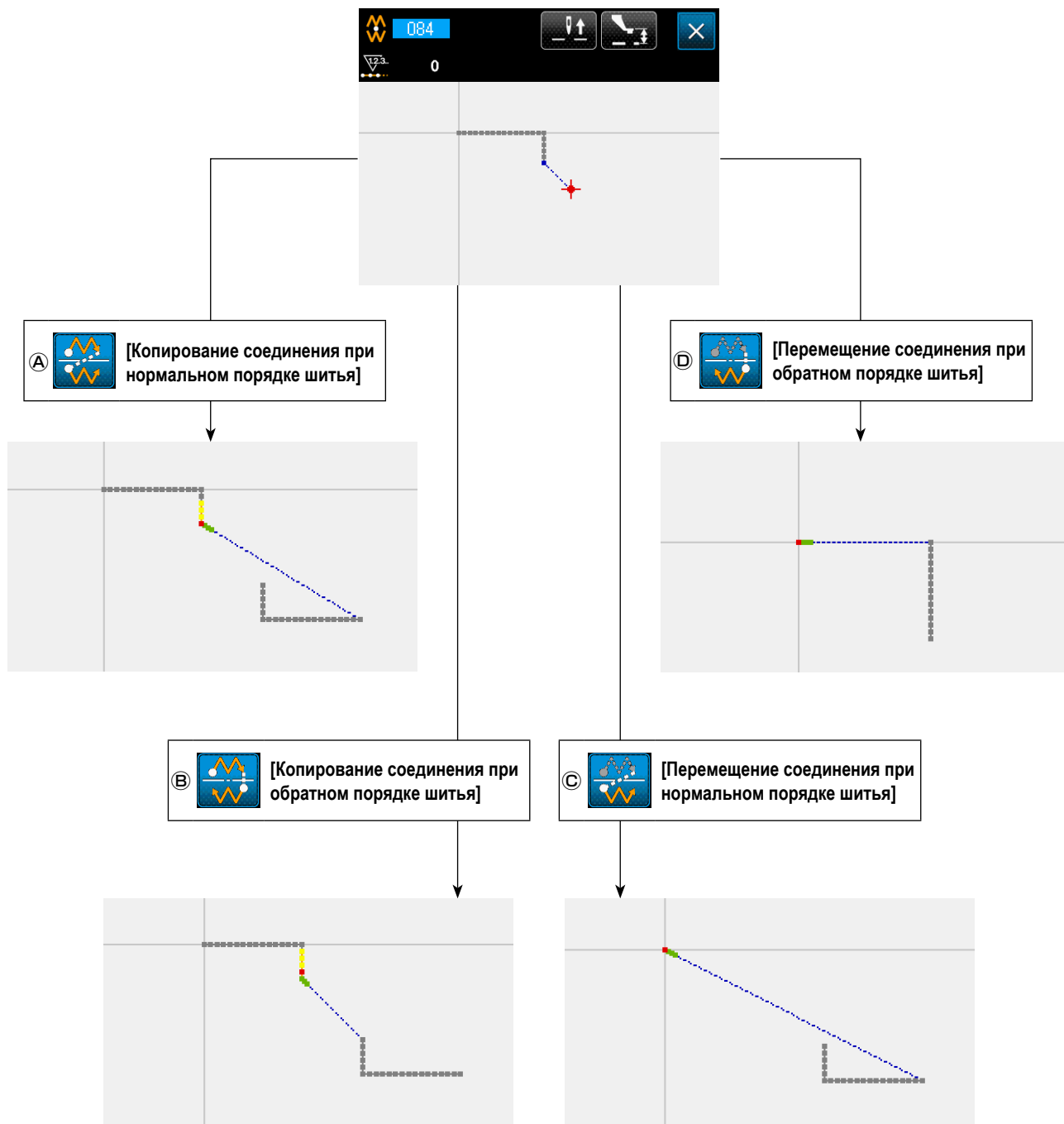


J для отображения экрана подтверждения.



④ Подтверждение настройки

Когда кнопка ВВОД  **K**, выполняется копирование соединения с симметричной точкой при нормальном порядке шитья. Затем окно возвращается к стандартному отображению.



В  [Копирование соединения при обратном порядке шитья]

Создаётся фигура с симметричной точкой относительно текущего положения иглы.
Текущий шаблон остаётся как есть, а новый шаблон с симметричной точкой добавляется после текущего шаблона.

С  [Перемещение соединения при нормальном порядке шитья]

Создаётся фигура с симметричной точкой относительно текущего положения иглы.
Текущий шаблон удаляется, а новый шаблон с симметричной точкой добавляется после удалённого шаблона.

Д  [Перемещение соединения при обратном порядке шитья]

Создаётся фигура с симметричной точкой относительно текущего положения иглы.
Текущий шаблон удаляется, а новый шаблон с симметричной точкой добавляется после удалённого шаблона.

5-8. Изменение точки формы


Выполняется изменение точки формы элемента, включая текущую точку.

(1) Добавление точки формы (135)

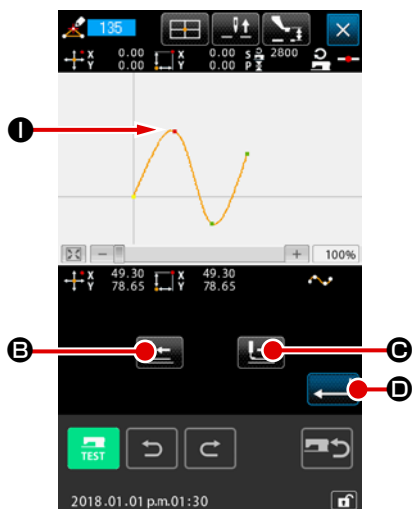
Выполняется добавление точки формы.





① Выберите добавление точки формы

При выборе и выполнении ДОБАВЛЕНИЕ ТОЧКИ ФОРМЫ (код функции 135)  на экране списка кодов, отображается экран подтверждения перемещения прижимной лапки.


Когда нажата кнопка ВВОД  **A**, прижимная лапка перемещается до 1-ой точки формы и отображается экран указания точки формы.

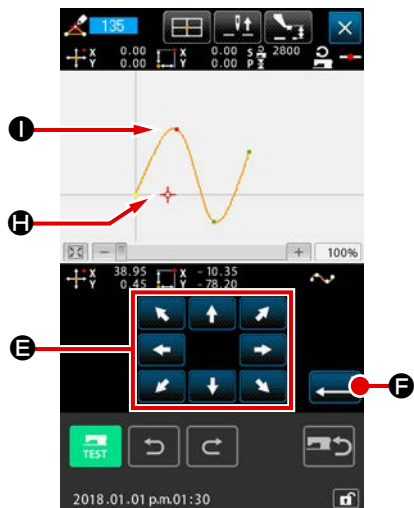


② Указание точки формы


Укажите точку формы добавляемого источника с помощью кнопки ПОДАЧА НАЗАД  **B** или кнопки ПОДАЧА ВПЕРЕД  **C**

Добавляется новая точка формы после точки формы, указанной здесь. Указанная точка формы отображается красным цветом **I**.

После выбора точки формы и нажатия кнопки ВВОД  **D** отображается экран указания положения точки формы.




③ Указание положения добавления

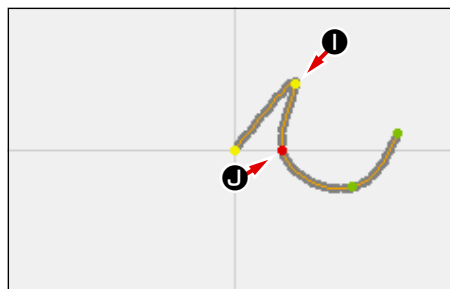
С помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **E** укажите положение добавления места назначения точки формы с помощью КУРСОРА  **H** и нажмите кнопку ВВОД  **F**.



④ Удаление управляющей команды машины

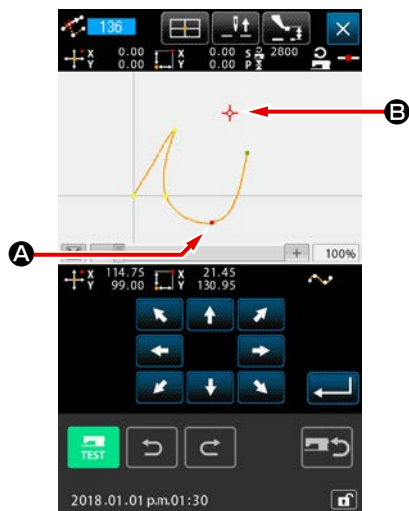
Как только будет отображен экран подтверждения удаления управляющей команды машины, нажмите кнопку ВВОД  **G**, если управляющая команда машины на пути элемента может быть удалена. После этого будет выполнено добавление точки формы и экран вернется к стандартному экрану.

Пример добавления точки формы **J** после точки формы **I** показан на рисунке ниже.




(2) Перемещение точки формы (136)

Выполняется перемещение точки формы.



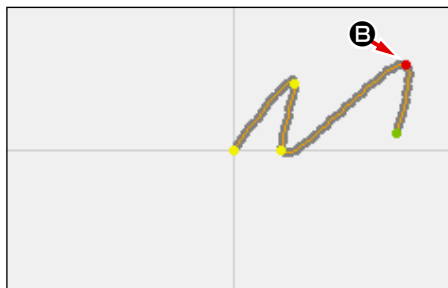
① Выберите перемещение точки формы.

Выберите и выполните ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ТОЧКИ ФОРМЫ (код функции 136)  на экране списка кодов.

Рабочая процедура перемещения точки формы аналогична процедуре "(1) Добавление точки формы (135)" стр.88. После подтверждения перемещения прижимной лапки выберите точку формы для перемещения и укажите положение места назначения перемещения на экране указания положения на правой стороне рисунка.

После указания положения и выполнения подтверждения удаления управляющей команды машины выполняется перемещение точки формы.

Пример перемещения точки формы **A** к точке формы **B** показан на рисунке ниже.





(3) Удаление точки формы (137)

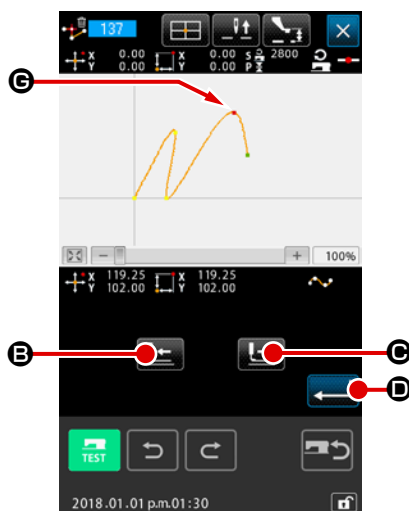
Выполняется удаление точки формы.





① Выберите удаление точки формы

При выборе и выполнении УДАЛЕНИЕ ТОЧКИ ФОРМЫ (код функции 137)  на экране списка кодов, отображается экран подтверждения перемещения прижимной лапки.

Когда нажата кнопка ВВОД  **A**, прижимная лапка перемещается и отображается экран указания точки формы.




② Указание точки формы

Укажите точку формы для удаления с помощью кнопки ПОДАЧА НАЗАД  **B** или кнопки ПОДАЧА ВПЕРЕД  **C**.

Выберите точку формы и нажмите кнопку ВВОД  **D**.



③ Удаление управляющей команды машины

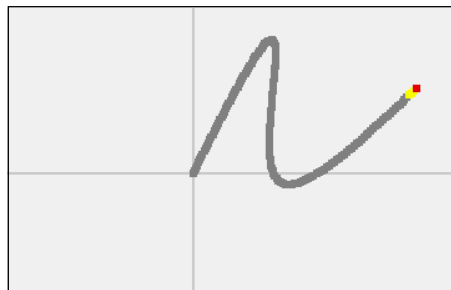
Как только будет отображен экран подтверждения удаления управляющей команды машины, нажмите кнопку ВВОД  **E**, если управляющая команда машины на пути элемента может быть удалена.



④ Выполнение удаления точки формы

При нажатии кнопки ВВОД  **F** на экране подтверждения удаления точки формы, выполняется удаление точки формы, а экран возвращается к стандартному экрану.

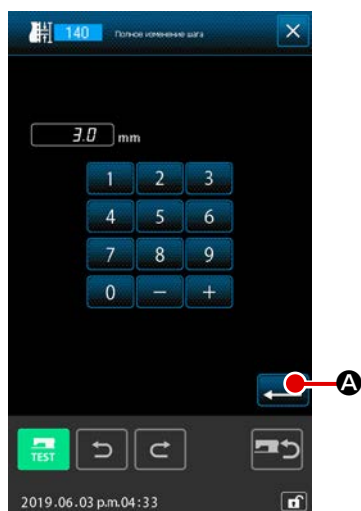
Пример удаления точки формы **G** показан на рисунке ниже.




5-9. Изменение шага в целом (140)

Эта функция изменяет шаг стежка для созданного целого шаблона.


В случае изменения шага стежка для части шаблона должно использоваться изменение шага (код функции 062)




① Отображение экрана изменения шага в целом

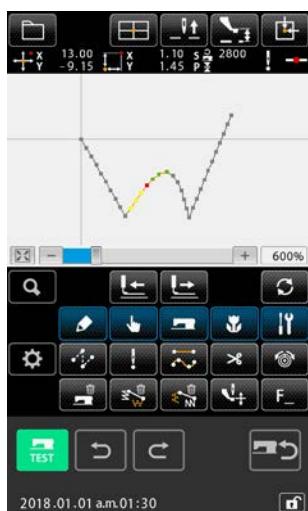
Когда выбирается и выполняется изменение шага в целом (код функции 140)  140 на экране перечня кодов, на экран выводится окно изменения всего шага.

② Ввод данных шага нового стежка


Введите шаг стежка с использованием цифровых клавиш или кнопки УВЕЛИЧИТЬ/УМЕНЬШИТЬ. Когда нажимается кнопка ВВОД  **A**, шаг стежка для всего шаблона изменяется на введенное значение.

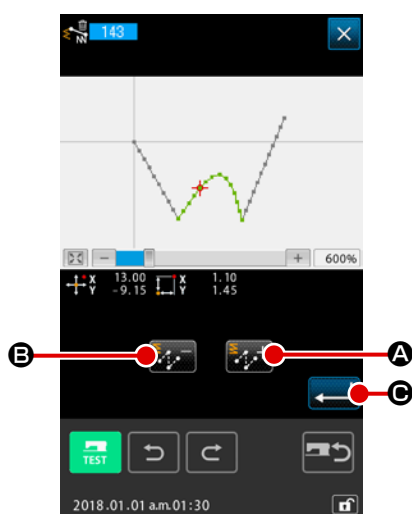
5-10. Удаление абсолютного элемента (143)

Эта функция на основе один элемент за другим удаляет швейный элемент(ы) и команду механического управления. Автоматически вставляется толчковая подача, которая соединяет начальную и конечную точки удаленного (-ых) элемента(-ов). В результате, последующие элементы вперед не продвигаются. Когда Вы хотите продвинуть последующие элементы, должно использоваться удаление элемента (код функции 063) .






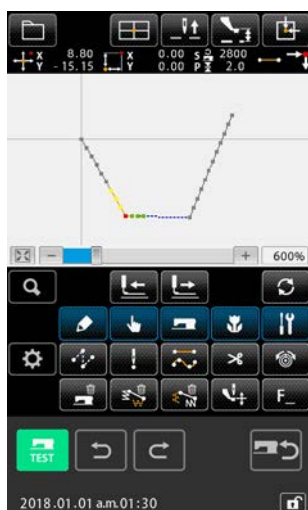
① Отображение экрана настройки диапазона удаления

Когда выбирается и выполняется удаление абсолютного элемента (код функции 143)  на экране перечня кодов, на экран выводится окно установки диапазона удаления.



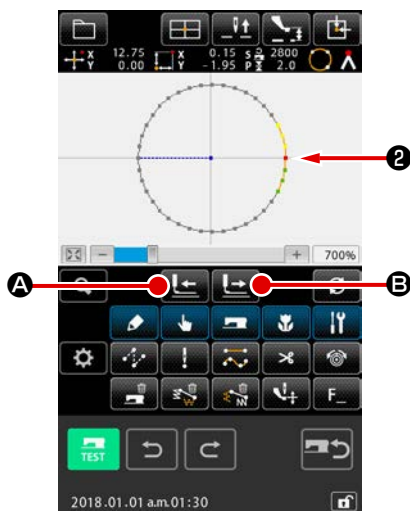
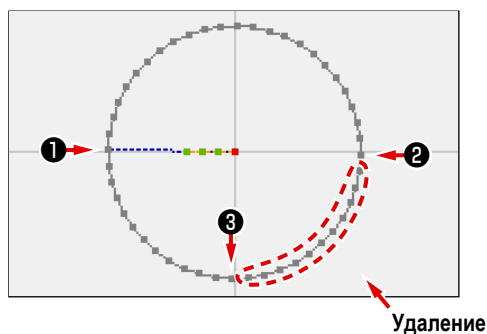
② Установка диапазона удаления

Выберите диапазон элемента (-ов) / команд (-ы), которые должны быть удалены, нажатием кнопки ЭЛЕМЕНТ ВПЕРЕД  **A** или кнопки ЭЛЕМЕНТ НАЗАД  **B**. Диапазон может быть задан на основе один элемент за другим. Любой элемент, который предшествует существующему элементу, не может быть задан. Когда Вы завершите установку диапазона удаления, нажмите кнопку ВВОД  **C**. Будет произведено удаление абсолютного элемента, и окно возвратится к стандартному виду.








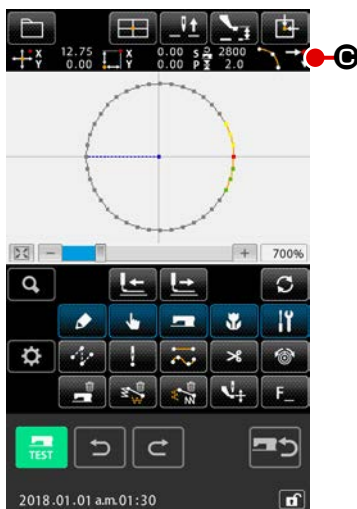
5-11. Разделение элемента (141)

Эта функция делит один элемент на два элемента. Частичное удаление и частичное изменение шага могут выполняться при делении элемента. В этом сегменте описывается как пример процедура удаления сегмента ③ из круглого элемента ②.






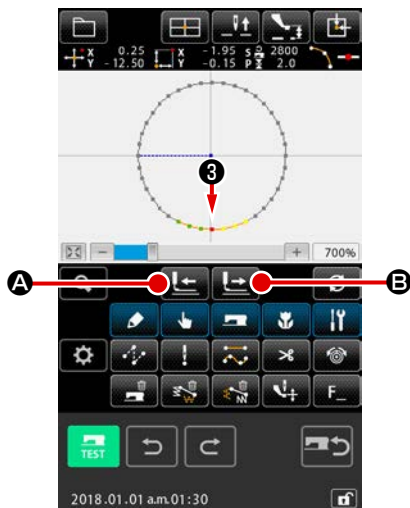
① Смещение настоящей точки к ②

Переместите существующую точку к  с использованием в стандартном окне клавиши ПРОДВИЖЕНИЕ НАЗАД   и клавиши ПРОДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД  .





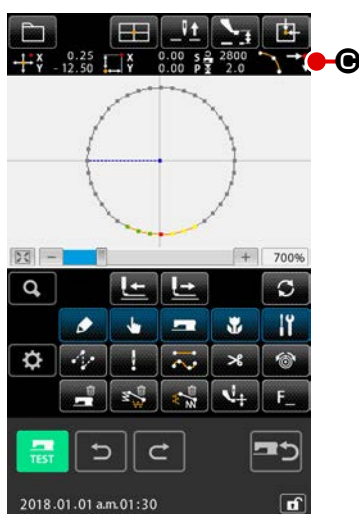
② Выполнение разделения элемента

Когда выбирается и выполняется разделение элемента (код функции 141)  в экране перечня кодов, окно возвращается к стандартному экрану. Вид шаблона остается тем же самым даже после выполнения деления элемента. Однако, после завершения деления элемента, существующая точка изменится на отметку  , которая представляет собой конец элемента.





③ Смещение настоящей точки к ③

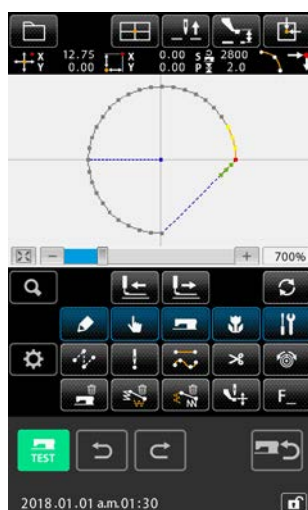
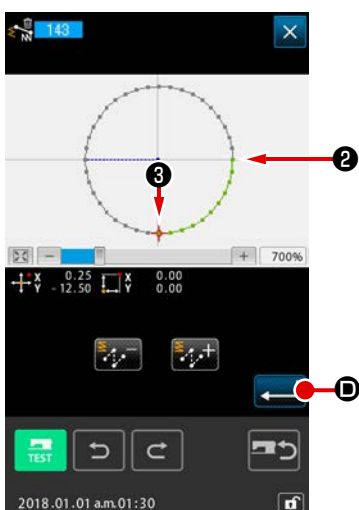
Так же как и в ①, переместите существующую точку к ③ с использованием клавиши ПРОДВИЖЕНИЕ НАЗАД  А и клавиши ПРОДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД  В в стандартном окне.





④ Выполнение разделения элемента

Так же как и в ②, когда выбирается и выполняется деление элемента (код функции 141)  на экране перечня кодов, окно возвращается к стандартному виду.

Вид шаблона остается тем же самым даже после выполнения деления элемента. Однако, после завершения деления элемента, существующая точка изменится на отметку  С, которая представляет собой конец элемента.





⑤ Выполнение удаления абсолютного элемента

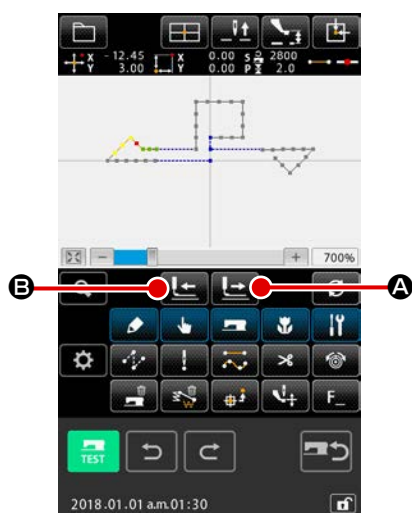
Когда выбирается и выполняется деление элемента (код функции 143)  в экране перечня кодов, на экран выводится окно установки диапазона удаления. Задайте увеличение диапазона с ② до ③ и нажмите кнопку ВВОД  D.

5-12. Полный поворот (138) / Частичный поворот (139)



Эта функция позволяет повернуть созданный шаблон целиком или повернуть часть точек входа иглы шаблона.




Используйте целое вращение (код функции 138) , чтобы повернуть весь шаблон, или частичное вращение (код функции 139) , чтобы повернуть часть точек входа иглы шаблона. Что касается частичного поворота, точки входа иглы, расположенные между толчковой подачей и следующей толчковой подачей, являются объектом поворота.

Как в случае поворота в целом, так и в случае частичного поворота, поворачиваемый объект может быть перемещен. После того, как поворачиваемый объект будет перемещен, объект поворачивается заданием одной точки, включенной в поворачиваемый объект в качестве источника вращения и заданием целевого назначения поворота.




① Переход к позиции шаблона, который Вы хотите использовать в качестве цели вращения



В случае частичного поворота (код функции: 139) , переместите текущую точку в положение шаблона, который Вы хотите использовать как цель вращения, пользуясь кнопкой ПОДАЧА ВПЕРЕД 

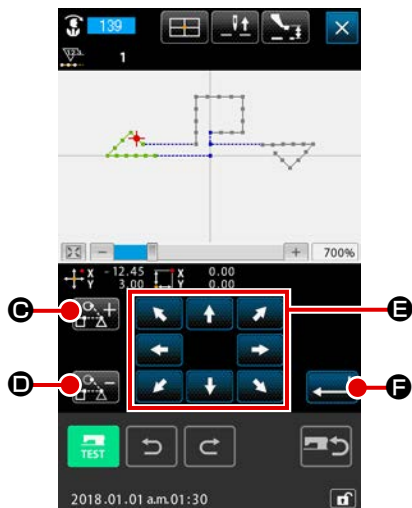
 или кнопкой ПОДАЧА НАЗАД  .

Однако должно иметься в виду, что точка не может определяться на элементе перехода. Может быть задана только точка входа иглы.



В случае полного вращения (код функции: 138) , текущая точка может быть помещена в любую желаемую точку.

② Выбор полного поворота или частичного поворота

Когда на экране перечня кодов выбираются и выполняются полный поворот (код функции 138)  или частичный поворот (код функции 139) , на экран выводится окно определения положения перемещаемого шаблона. Перейдите к ступени ④, когда будет выполнен полный поворот, или к ступени ③, когда будет выполнен частичный поворот.




③ **Определение вращающегося объекта (в случае частичного поворота) в окне определения положения перемещения шаблона**

Только для частичного поворота отображаются кнопка ВРАЩАЮЩИЙСЯ ОБЪЕКТ ПЛЮС  C и кнопка ПРОДВИЖЕНИЕ НАЗАД  D чтобы позволить задать значения для объекта поворота.


Настройка поворачиваемого объекта выполняется на основе области пошива, располагающейся между толчковой подачей и следующей толчковой подачей. Указанный объект поворота отображается на экране зеленым цветом.

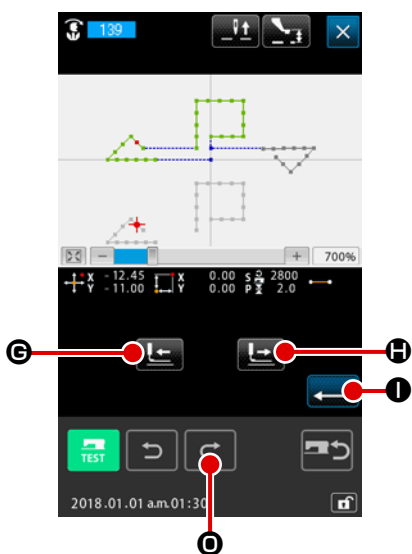
④ **Определение вращающегося объекта (в случае полного вращения) в окне определения положения перемещения шаблона**

Откорректируйте точку назначения до Вашего целевого положения с использованием клавиши ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  E.




Если Вы не хотите перемещать поворачиваемый объект, перейдите к ступени ⑤ без нажатия клавиши ПЕРЕМЕЩЕНИЕ.



⑤ **Выполнение перемещения цели вращения**

Когда кнопка ВВОД  F нажата, цель вращения предварительно просматривается, и отображается окно для определения положения центра вращения.




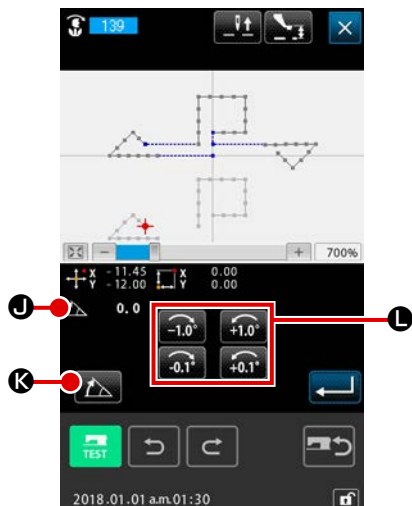
⑥ **Определение положения центра вращения**

Текущая точка  может быть перемещена к положению, которое будет использоваться как центр вращения с помощью кнопки ПОДАЧА НАЗАД  H или кнопки ПОДАЧА ВПЕРЕД  G.

В случае, когда текущая точка не перемещается, не нажимайте кнопку ПОВТОР  O, но нажмите клавишу ВВОД  I.

В случае перемещения центральной точки вращения для частичного поворота может быть определена только точка входа иглы. На элементе перехода не может быть задано никакой точки.

Когда кнопка ВВОД  I нажата, отображается окно определения угла вращения.



⑦ Определение угла вращения

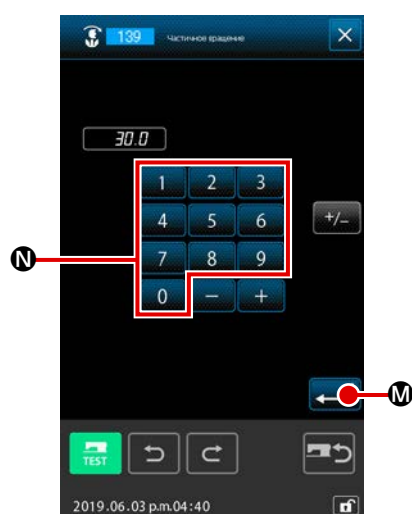
В окне определения угла вращения, установите угол вращения

30.0 **J** нажатием кнопки регулировки угла вращения



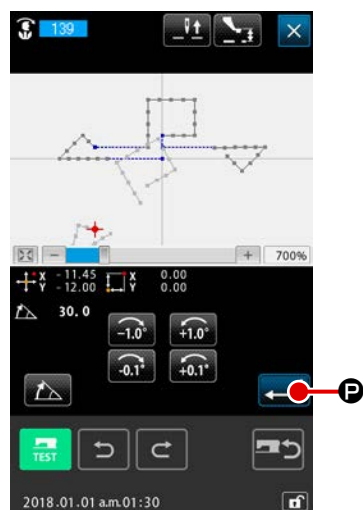
L.

В случае ввода угла вращения числовым значением нажмите кнопку **ВВОД ЧИСЛОВОГО ЗНАЧЕНИЯ УГЛА** **K** для отображения экрана на ввода цифрового значения угла вращения.



Введите угол вращения числовыми клавишами **0** до **9** **N** на

угловом экране ввода числового значения и нажмите клавишу ввода




⑧ Подтверждение угла вращения

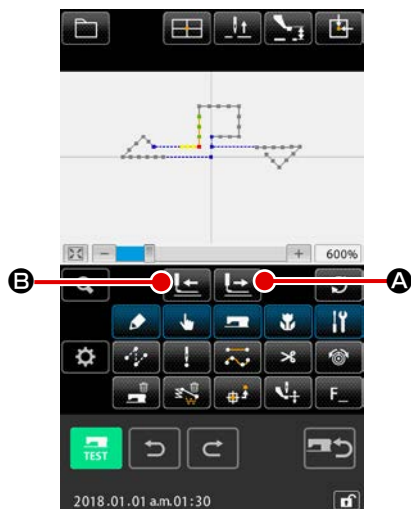
Объект вращения поворачивается на угол вращения, который Вы ввели на экране предварительного просмотра. Затем окно возвращается к экрану определения угла вращения.

После ввода угла вращения нажмите кнопку **ВВОД** **P**.



Когда нажимается кнопка **ВВОД** **P**, шаблон поворачивается, и окно возвращается к стандартному виду.

5-13. Изменение направления шитья (147)


Этим функциональным кодом в швейной фигуре изменяется направление шитья непрерывных точек входа иглы, окружённых элементами перехода. (Код функции 147)  147.

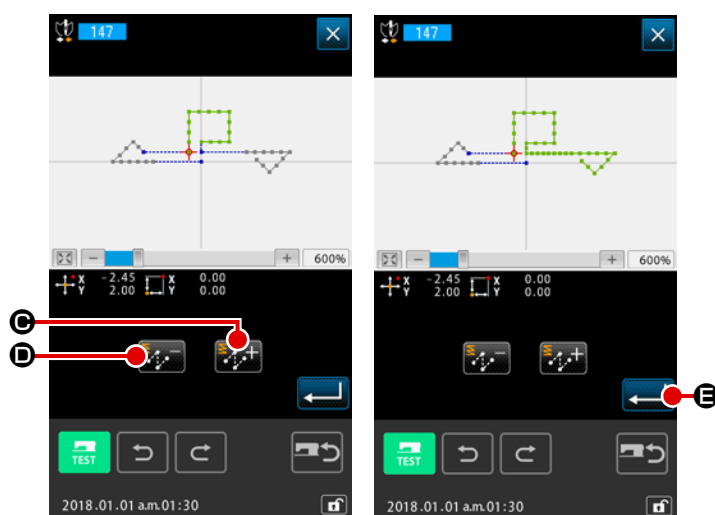


① Переход к позиции изменяемого шаблона



В случае изменения направления шитья нажмите клавишу ХОД ВПЕРЁД  **A** или клавишу ХОД НАЗАД  **B** в стандартном окне для перемещения текущей точки в положение шаблона, который Вы хотите изменить.


② Выбор изменения в направлении шитья

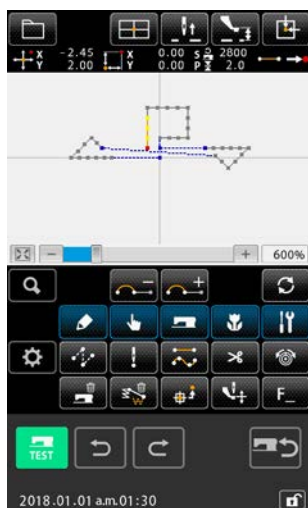
Когда функция изменения направления шитья (код функции 147)  147 выбрана и выполняется на экране перечня кодов, отображается окно спецификации положения изменения направления шитья.




③ Определение направление целевых данных шитья, которые должны быть изменены

Выберите целевые данные шитья, направление шитья которых Вы хотите изменить, кнопкой ПЛЮС  **C** и кнопкой МИНУС  **D** на экране спецификации положения изменения направления шитья.

* Иллюстрация окна справа показывает состояние, при котором целевые данные шитья выбраны двойным нажатием кнопки ПЛЮС  **C**.



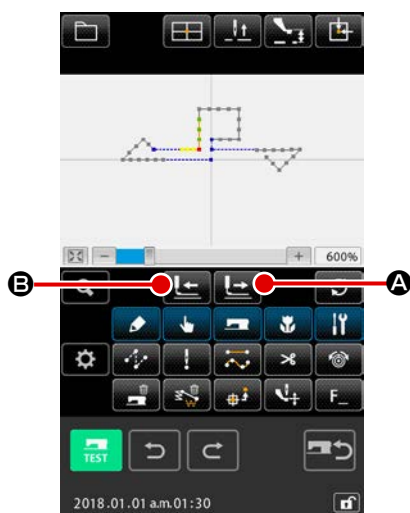
④ Выполнение изменений в направлении шитья

Когда кнопка ВВОД  **E** нажата в окне спецификации положения изменения направления шитья, выполняется изменение в направлении шитья указанных данных. Затем окно возвращается к стандартному отображению.

5-14. Частичное перемещение (150)


Указанная точка входа иглы перемещается на основе элемент за элементом.

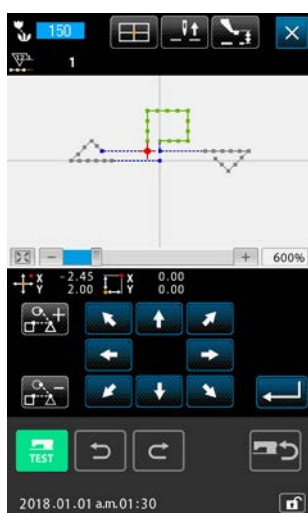
Швейный элемент, сопровождающийся или следующий за указанным элементом, может перемещён одновременно.




① Частичное перемещение текущей точки к перемещаемому элементу

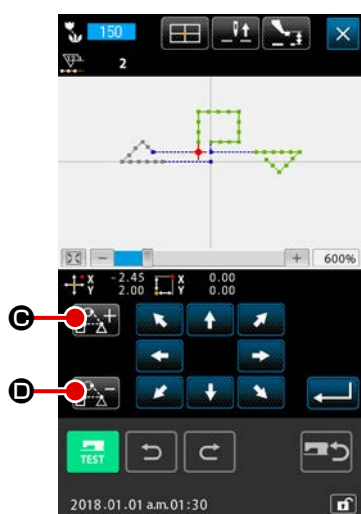
Нажмите клавишу ХОД ВПЕРЁД  **A** или клавишу ХОД НАЗАД

 **B** в стандартном окне для перемещения текущей точки в положение элемента, который Вы хотите частично переместить.




② Запуск частичного перемещения

Когда функция частичного перемещения (код функции 150)  выбрана и выполняется на экране перечня кодов, отображается окно спецификации частичного перемещения с определением элементов, включая текущую точку как целевой диапазон.

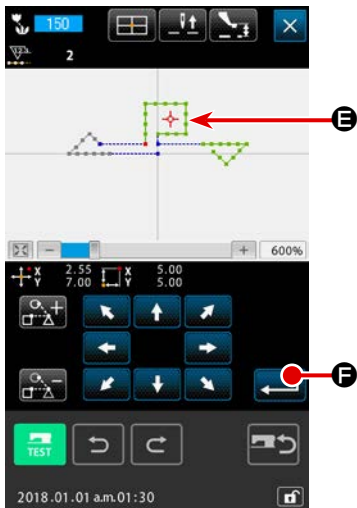


③ Определение цели частичного перемещения в окне спецификации частичного перемещения


В случае, когда Вы хотите переместить элементы, сопровождаемые или следующие за целевым элементом, выберите целевой диапазон перемещения нажатием кнопки ЭЛЕМЕНТ ВПЕРЕД  **C** или

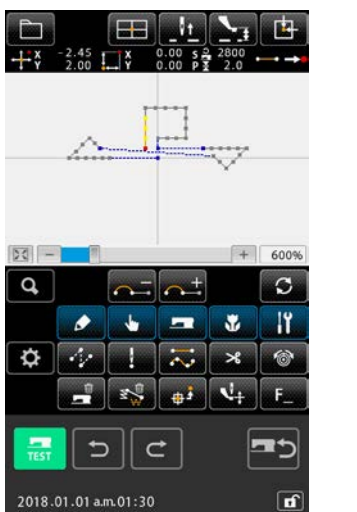
кнопки ЭЛЕМЕНТ НАЗАД  **D**.

Диапазон частичного перемещения может быть задан на основе элемент за элементом.




④ **Определение адреса назначения частичного перемещения в окне спецификации частичного перемещения**

Совместите  **E** настоящей точки с положением, в которое Вы хотите переместить целевые данные с помощью кнопки ХОД.

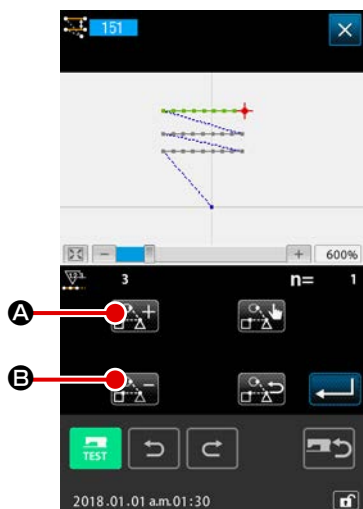


⑤ **Выполнение частичного перемещения**


Когда кнопка ВВОД  **F** нажата, текущая точка, включая элементы, перемещается в указанный адрес назначения частичного перемещения.

5-15. Изменение порядка сшивания (151)




Что касается элементов входа иглы в швейной фигуре, порядок сшивания может быть изменён на основе элемент за элементом.

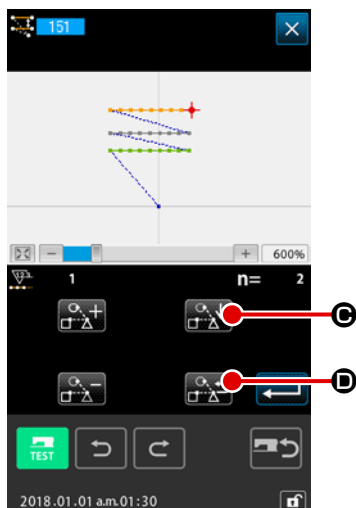


① Запуск изменения порядка сшивания

Переместите текущую точку в элемент, включающий точки входа иглы. Когда изменение в порядке сшивания (код функции 151)  выбирается и выполняется на экране списка кодов, отображается экран спецификации порядка сшивания с указанием элементов, включающих текущую точку в качестве целевого диапазона.

② Установка порядка сшивания

Выберите элемент 3 как первый элемент порядка сшивания ($n = 1$) нажатием кнопки ЭЛЕМЕНТ ВПЕРЕД  **A** и кнопки ЭЛЕМЕНТ НАЗАД  **B**. Затем подтвердите выбор нажатием кнопки НАСТРОЙКА  **C**.




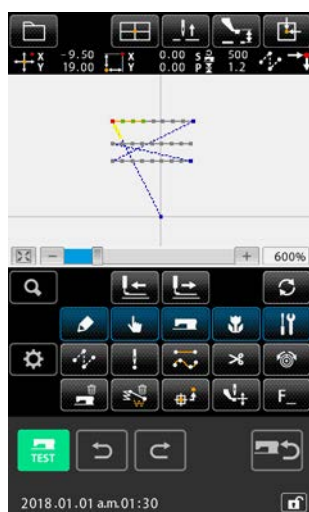
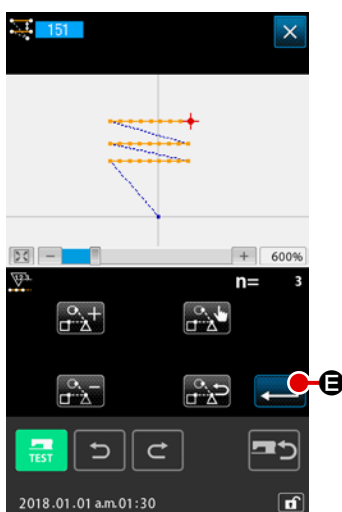
Вместе с тем, выберите элемент 1 как порядок сшивания № 2 ($n = 2$).

Затем подтвердите выбор кнопкой НАСТРОЙКА  **C**.


Затем, выберите элемент 2 как порядок сшивания № 3 ($n = 3$), и подтвердите выбор.

Для отмены подтверждённого элемента, нажмите кнопку ОТМЕНА

 **D** на целевом элементе.



③ Подтверждение указанного порядка сшивания

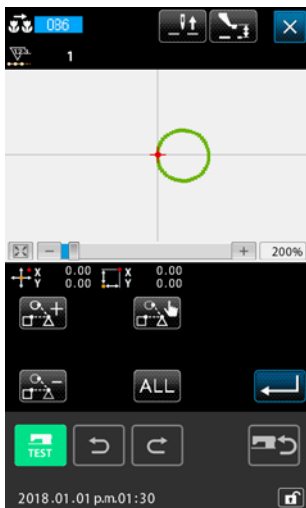
Нажмите клавишу ВВОД  **E** для подтверждения порядка сшивания.

6. РАБОТА С ШАБЛОНАМИ


6-1. Копирование шаблона (086)

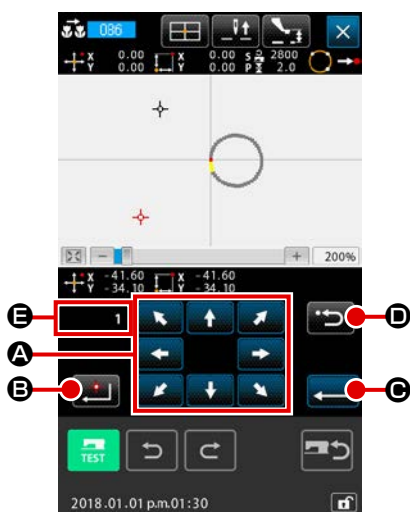
Создается максимум до 10 копий созданных шаблонов.

В качестве цели копирования можно выбрать единицу области шитья, окружённую элементами перехода.



① Выберите копирование шаблона

При выборе и выполнении КОПИРОВАНИЕ ШАБЛОНА (код функции 086)  на экране списка кодов, отображается экран указания положения копирования шаблона.




② Указание места назначения копирования шаблона

Отрегулируйте место назначения копирования в необходимом положении с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ




③ Определение места назначения копирования шаблона

При нажатии кнопки НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  B точка устанавливается на место назначения копии.



④ Выполнение копирования шаблона

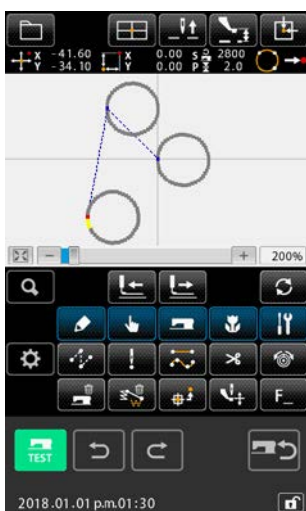
Когда нажата кнопка ВВОД  C, отображается экран подтверждения.



- ⑤ Когда здесь нажата кнопка ВВОД  на экране подтверждения копирования шаблона, выполняется копирования шаблона, а экран возвращается к стандартному экрану.



1. Операцию ② и ③ можно ввести повторно максимум до 10 раз. Количество точек ввода отображено на .
2. При выполнении операции ④ уже введенную точку копирования можно удалить с помощью кнопки НАЗАД  до нажатия кнопки ВВОД.
3. Используя текущее положение иглы в качестве ориентира, данная функция выполняется для всего шаблона. Обрезка нити вводится в точке окончания пошива исходного шаблона, а толчковая подача вводится до точки начала пошива места назначения копирования.

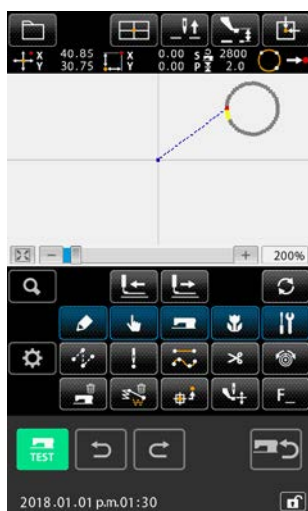
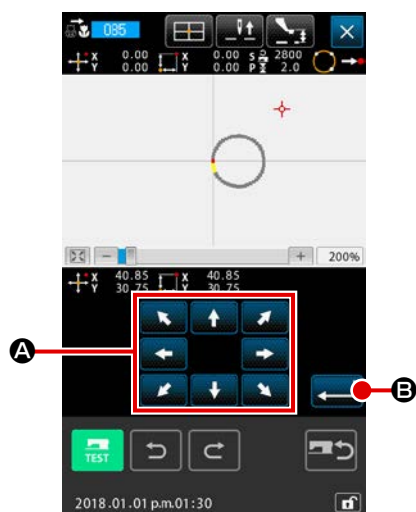


Предостережение Копирование не может быть выполнено, если текущей точкой является точка толчковой подачи до выполнения пошива.

6-2. Перемещение шаблона (085)

Выполняется параллельное перемещение созданного шаблона.


Корректировку положения можно легко выполнить путем перемещения текущего положения в необходимое положение.




① Перемещение исходного положения

Переместите шаблон до исходного положения в место, куда необходимо переместить текущую точку, с помощью кнопки ПОДАЧА ВПЕРЕД или кнопки ПОДАЧА НАЗАД на стандартном экране.

② Выберите перемещение шаблона


При выборе и выполнении ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ШАБЛОНА (код функции 085)  на экране списка кодов, отображается экран указания положения перемещения шаблона.

③ Указание места назначения перемещения шаблона

Отрегулируйте место назначения перемещения в необходимом положении с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **A**.

④ Выполнение перемещения шаблона

Когда нажата кнопка ВВОД  **B**, отображается экран подтверждения.

⑤ При нажатии кнопки ВВОД  **C** на экране подтверждения перемещения шаблона, выполняется перемещение шаблона, а экран возвращается к стандартному экрану.



1. Используя текущее положение иглы в качестве ориентира, данная функция выполняется для всего шаблона. Данные толковой подачи перемещенной части вводятся в верхнюю часть шаблона.
2. Невозможно выбрать данную функцию, когда текущим положением является исходное положение.

6-3. Стирание шаблона (087)

Стираются данные всех созданных шаблонов.



① **Выберите стирание шаблона**

При выборе и выполнении СТИРАНИЕ ШАБЛОНА (код функции 087)



на экране списка кодов, отображается экран подтверждения стирания шаблона.

② **Выполнение стирания шаблона**

При нажатии кнопки ВВОД  **A** выполняется стирание шаблона и экран возвращается к стандартному экрану. Стираются все введенные данные шаблона, перемещения подачи, а положение иглы возвращается в исходное положение.



Стертые данные шаблона могут быть восстановлены с

помощью кнопки ОТМЕНА  или кнопки ПОВТОР .

Следует помнить, что количество фрагментов данных, которые можно восстановить и сохранить, составляет максимум четыре шаблона.

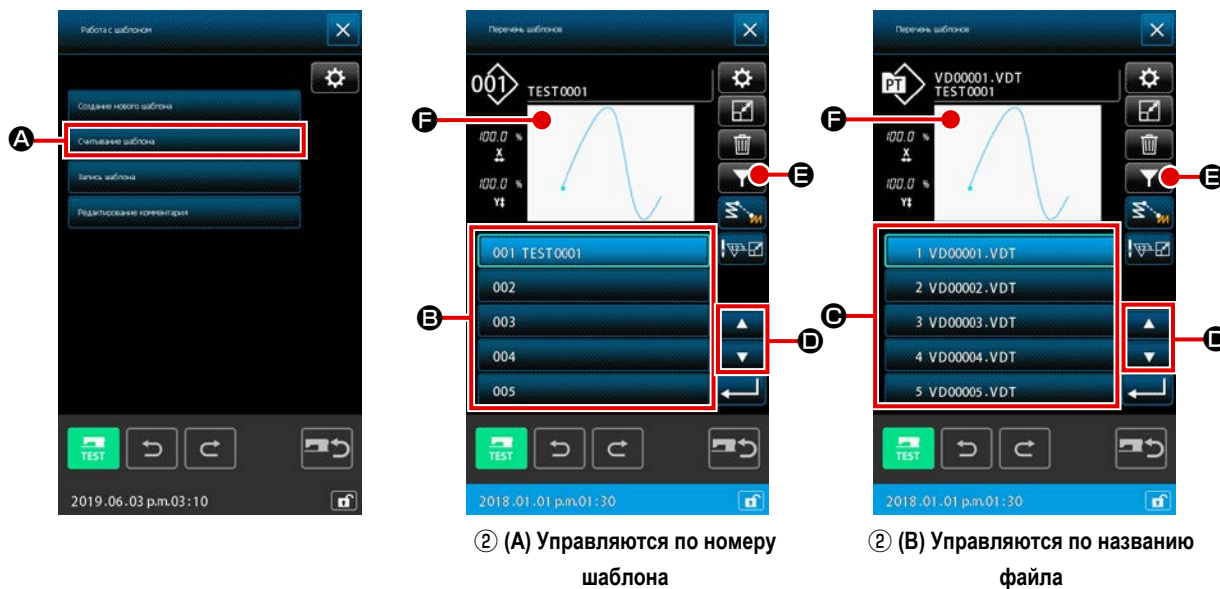
6-4. Считывание шаблона

Считываются данные шаблона, записанные на носитель информации.



Используйте носитель информации, который был отформатирован с помощью IP-500.


(1) Считывание данных шаблона



② (A) Управляются по номеру шаблона


② (B) Управляются по названию файла

① Выберите считывание шаблона

При нажатии кнопки РАБОТА С ШАБЛОНОМ  на стандартном экране отображается экран операции с файлом.

При нажатии кнопки СЧИТЫВАНИЕ ШАБЛОНА  **A** на экране управления файлами отображается экран списка шаблонов.



② Выбор данных шаблона для считывания


Данные шаблона, существующие в швейной машине, отображается в секции **B** окна  операционной кнопкой.

* В случае, когда данные шаблона управляются по номеру шаблона ② (A)

* В случае, когда данные шаблона управляются по названию файла ② (B)

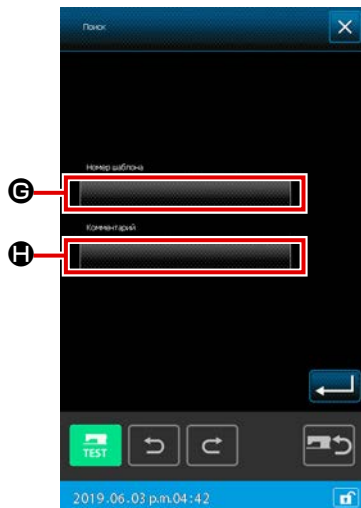
Когда нажата кнопка данных шаблона, кнопка переводится в выбранное состояние. Затем на **F** отображается предварительный просмотр информации о шаблоне.

В случае, когда существуют пять или больше рисунков, на **D** отображаются кнопка  и кнопка . Шаблон, отображённый на **C**.

Если Вы хотите извлечь шаблон вводом клавишей данных шаблона, нажмите кнопку ИЗВЛЕЧЕНИЕ ШАБЛОНА  **E**.

* В случае, когда данные шаблона управляются по номеру шаблона ③ (A)

* В случае, когда данные шаблона управляются по названию файла ③ (B)

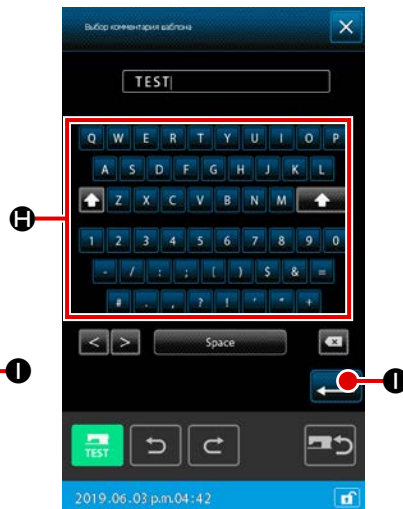
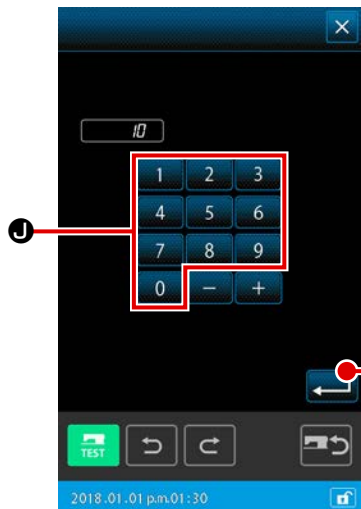


③ Определение номера шаблона

(A) В случае, когда данные шаблона управляются по номеру шаблона
Окно ИЗВЛЕЧЕНИЕ для управления по номеру шаблона.

Когда нажата кнопка «НОМЕР ШАБЛОНА» G, отображается окно считывания шаблона.

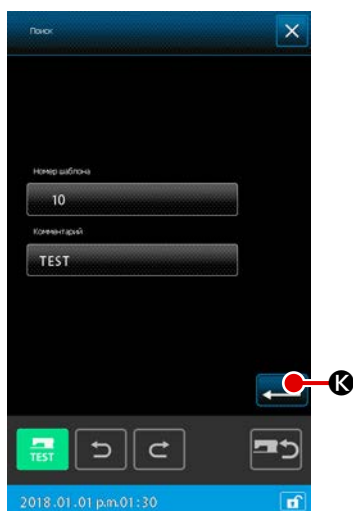
Когда нажата кнопка «КОММЕНТАРИЙ» H, отображается суженный экран комментариев шаблона.



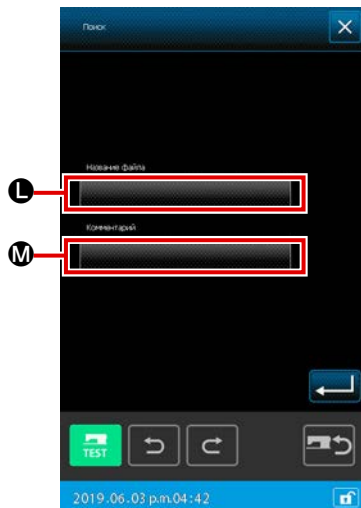
Когда знак (знаки), используемый / используемые для извлечения в качестве ключевых слов, вводится с клавиатуры J K на соответствующих узких экранах, и нажата кнопка ВВОД I, отображается окно извлечения для вводимого ключевого слова.

* Если Вы хотите обнулить знаки, которые Вы ввели в суженном окне номера шаблона, вводите 0 до тех пор, пока в окне не отобразится «0» (нуль).

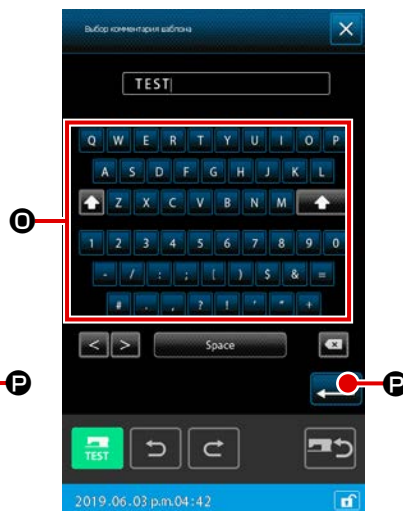
* В случае, когда для извлечения вводятся в качестве ключевых слов как номер шаблона, так и комментарий шаблона, то отображаются все элементы, по крайней мере, соответствующие номеру шаблона или комментарий шаблона. В примере, показанном слева, вместе отображаются перечень файлов с номерами шаблонов, включающими знаки «10» или с комментариями, включающими знаки «ТЕСТ».





Когда в окне извлечения ключевого слова нажата кнопка ВВОД I K, отображается результат извлечения.



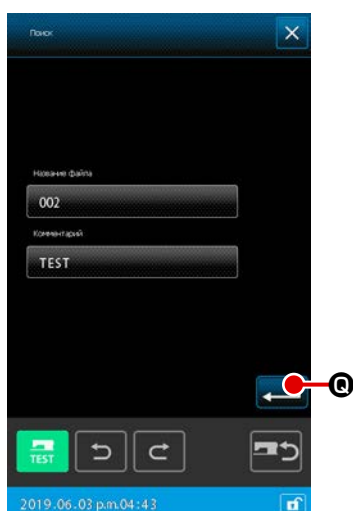
(B) В случае, когда данные шаблона управляются по названию файла
 Окно ИЗВЛЕЧЕНИЕ для управления файлами шаблона.
 Когда нажата кнопка «НАЗВАНИЕ ФАЙЛА» **L**, отображается суженное
 окно с названием файла шаблона.
 Когда нажата кнопка «КОММЕНТАРИЙ» **M**, отображается суженное
 окно с комментариями шаблона.




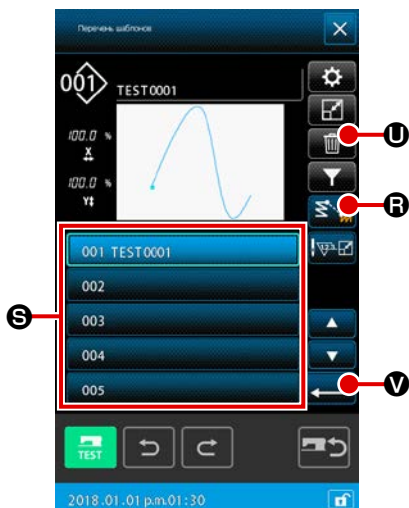
Когда знак (знаки), используемый / используемые для извлечения в качестве ключевых слов, вводятся с клавиатуры **N** / **O** на соответствующих узких экранах, и нажата кнопка ВВОД  **P**, отображается окно извлечения для вводимого ключевого слова.

* Если Вы хотите обнулить знаки, которые Вы ввели в суженном окне номера шаблона, вводите  до тех пор, пока в окне не отобразится «0» (нуль).









* В случае, когда для извлечения вводятся в качестве ключевых слов и номер шаблона, и комментарий шаблона, то отображаются все элементы, по крайней мере, соответствующие номеру шаблона или комментарий шаблона. В примере, показанном слева, вместе отображается перечень файлов с номерами шаблонов, включающими знаки «20» или с комментариями, включающими знаки «ТЕСТ».



Когда в окне извлечения ключевого слова нажата кнопка ВВОД  **Q**, отображается результат извлечения.






④ Настройка способа считывания данных шаблона




Когда нажата кнопка СЧИТЫВАНИЕ ПЕРЕХОДА  , может выбираться удаление элементов перехода до швейного элемента   или не удаление   во время считывания данных шаблона. Текущее состояние настройки «удаление» или «не удаление», отображается на кнопке СЧИТЫВАНИЕ ПЕРЕХОДА  . Каждый раз, когда она нажата, состояние настройки будет поочерёдно переключаться между «удалять» или «не удалять».







⑤ Выполнение считывания шаблона

Когда выбраны ДАННЫЕ ШАБЛОНА , и в окне перечня шаблонов нажата кнопка ВВОД  , выбранные данные считываются. Затем окно возвращается к стандартному отображению.

⑥ Удаление данных шаблона

Когда ДАННЫЕ ШАБЛОНА , выбраны, и в окне перечня шаблонов нажата кнопка УДАЛИТЬ ШАБЛОН  , отображается экран подтверждения удаления данных шаблона.

Когда нажата кнопка ВВОД  , выбираемые в настоящее время данные шаблона могут быть стёрты из памяти. В случае, когда Вы не хотите выполнять стирание шаблона, нажмите кнопку ОТМЕНА  . Затем окно возвратится к экрану перечня шаблонов.



Кнопка СТИРАНИЕ ШАБЛОНА   отображается в следу-

ющих случаях: кнопка М  нажата в режиме шитья → 2.



Переключатель памяти → «U138 Переключение подключить / отключить клавишу УДАЛИТЬ ШАБЛОН», установлено на «подключить».

(2) Установите вид считывания данных



Можно выбрать объект носителя данных для считывания данных шаблона и тип данных шаблона.

Ниже представлен способ выбора носителя информации.

Носитель информации, выбранный на данный момент, отображается в секции **A** с пиктограммой.

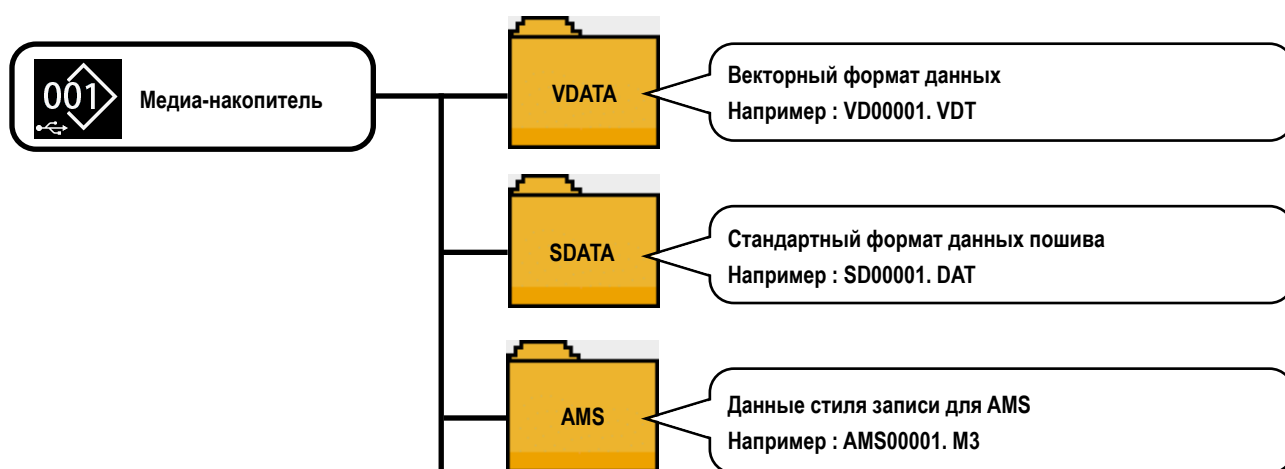
Объект носителя	Пиктограм
Главный корпус швейной машины	
Носитель информации	

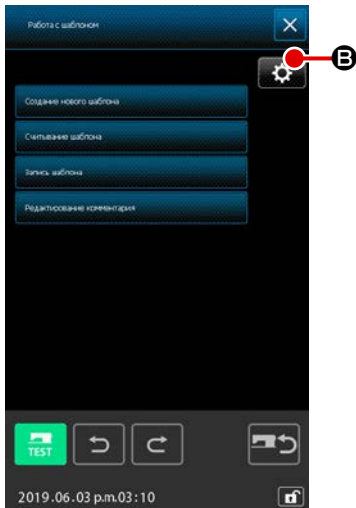
Ниже представлен способ выбора данных.

Выбранный формат данных отображается на кнопке выбора типа шаблона.


Вид данных	Соответствующ
Векторный формат данных	
Стандартный формат данных пошива	
Данные стиля записи (Данные соответствующие серии AMS-B, C и D)	

• Структура папок носителя информации



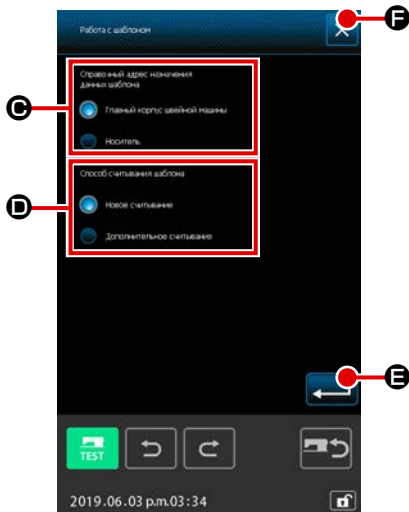


① Настройка способа считывания целевого носителя и шаблона

Когда в окне работы шаблона нажата кнопка НАСТРОЙКА  (B), могут устанавливаться адрес назначения данных шаблона и способ считывания шаблона.

В случае, когда используется адрес назначения данных шаблона (C), может выбираться целевой носитель, с которого / на который данные шаблона будут считаны / записаны.

Целевым носителем будет главный корпус швейной машины или внешнее устройство хранения, подсоединённое в настоящее время к USB-порту швейной машины.



В случае, когда используется способ считывания шаблона (D), может устанавливаться способ считывания шаблона для отображаемых в настоящее время данных шаблона.



Выбранные кнопки загораются .

Считывание новых данных:

: Данные создаваемого шаблона стёрты, и данные заново определённого шаблона считаны.


Считывание дополнительных данных:

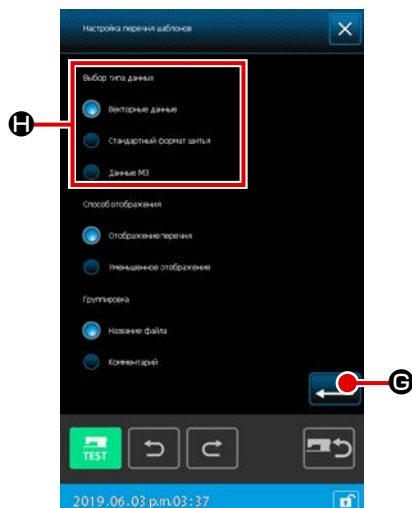
: Данные заново определённого шаблона считаны и добавлены после текущего положения иглы в создающихся данных шаблона.

Когда нажата кнопка ВВОД  (E), отражается настройка, выбранная способом (C) или (D). Когда нажата кнопка ОТМЕНА  (F), окно закрывается, не отражая настройку.



② Установите тип шаблона

Когда в окне перечня шаблонов нажата кнопка НАСТРОЙКА  (G), может выбираться тип данных.



Выберите тип шаблона, векторных данных, стандартного формата или данных МЗ, которые Вы хотите считать из **H**. Выбранные кнопки загораются **G**.

Когда кнопка ВВОД **G** нажимается, выбранная настройка подтверждается. Затем окно возвращается к окну перечня шаблонов.



Возможно, будет невозможно выбрать тип шаблона в зависимости от объекта носителя информации.

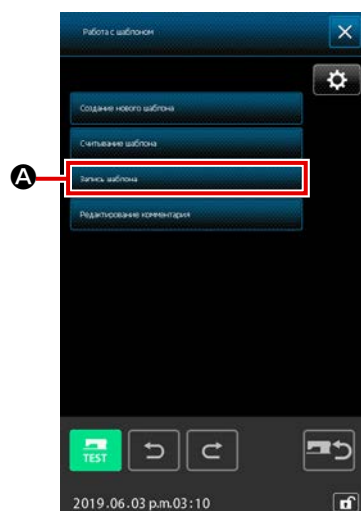
6-5. Запись шаблона

Записываются данные шаблона.



Используйте носитель информации, который был отформатирован с помощью IP-500.

(1) Выбор записи данных шаблона



① Выберите шаблон для записи

Когда в стандартном окне нажата кнопка РАБОТА ШАБЛОНА **A**, отображается окно операции с файлом.

Когда кнопка ЗАПИСЬ ШАБЛОНА **A** нажата в окне операции с файлом, отображается окно записи шаблона.



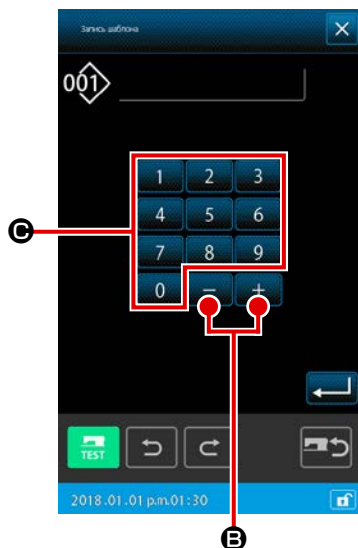
Когда в окне операции с файлом нажата кнопка НАСТРОЙКА, отображается окно настройки операции с файлом. Адрес назначения записи может быть изменён через переключение адреса назначения данных шаблона между главным корпусом швейной машины и носителем. (Обратитесь к "6-4. (2) Установите вид считывания данных" стр.111 относительно того, как использовать окно настройки файла.)

② Выбор данных шаблона для считывания

Определите номер шаблона или название файла данных шаблона, который Вы хотите записать.

* В случае, когда данные шаблона управляются по номеру **③ (A)**, **④ (A)**

* В случае, когда данными шаблона управляются по названию файла **③ (B)**, **④ (B)**



<В случае записи данных на главный корпус швейной машины>

(A) В случае, когда данные шаблона управляются по номеру шаблона

③ Определение номера шаблона

В окне записи шаблона первоначально отображается «пустой шаблон» с самым малым числовым значением среди всех пустых номеров шаблона, независимо от того, является ли адресом назначения записи данных шаблона главный корпус швейной машины или носитель.

Если который Вы хотите изменить номер отображения, используйте цифровую клавиатуру 0 до 9 **C** или кнопку +/- **B**.

B.

Когда нажата кнопка +/- **B**, отображается пустой номер шаблона до или после номера, который отображается в настоящее время.



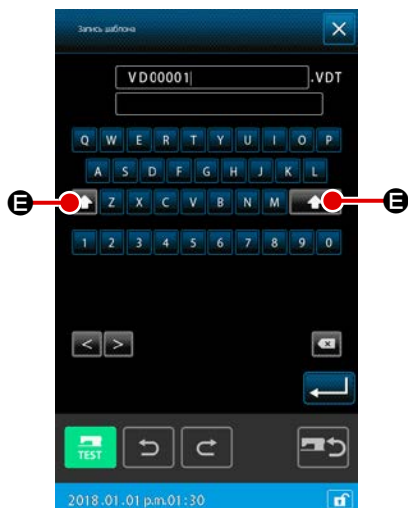
<В случае записи данных по носителю>

④ Выполнение записи данных шаблона

Когда кнопка ВВОД **D** нажата, данные шаблона записываются под отображаемым номером. Затем окно возвращается к стандартному отображению.

Если указанный номер был уже присвоен данным существующего шаблона, отображается экран подтверждения перезаписи. Когда в этом окне нажимается кнопка ВВОД **D**, выполняется запись шаблона.





<В случае записи данных на главный корпус швейной машины>

(B) В случае, когда данные шаблона управляются по названию файла

③ **Определение названию файла**

На экране записи шаблона в случае управления по имени файла первоначально отображается пустое фиксированное имя файла, когда адресатом ссылки на данные шаблона для записи является основной корпус швейной машины.

В случае если целевой объект ссылки на данные шаблона для записи является носителем, отображается имя файла «NewFileName».

Название файла может быть изменён с помощью клавиатуры (**A** до **Z** • **a** до **z** • **0** до **9**). Чтобы изменить регистр символов, используйте **⇧** **E**.



<В случае записи данных по носителю>

④ **Выполнение записи данных шаблона**

Когда кнопка ВВОД **⇩** **D** нажата, данные шаблона записываются под отображённым номером. Затем окно возвращается к стандартному отображению.

Если файл, у которого есть указанное название файла, уже существует, отображается экран подтверждения перезаписи. Когда в этом окне кнопка ВВОД **⇩** **D** нажата, выполняется запись шаблона.



7. ФОРМАТИРОВАНИЕ НОСИТЕЛЯ ИНФОРМАЦИИ (090)

Форматирование носителя информации.



① Отображение экрана форматирования носителя информации

Когда кнопка **M** нажата в стандартном окне, отображается окно перечня операций. Когда кнопка ПРОКРУТКА **B** нажата в окне для выбора из перечня «Формата носителя». Когда кнопка ФОРМАТ **A** нажата, отображается окно формата данных.

При выборе ФОРМАТИРОВАНИЯ (код функции 090) на экране списка кодов, также можно выбрать экран форматирования.



② Запуск форматирования носителя информации.

Установите носитель информации, который необходимо отформатировать, в разъем носителя информации, закройте крышку, нажмите кнопку ВВОД **C**, начнется форматирование.

По окончании форматирования экран вернется к экрану режима.



Предостережение После выполнения форматирования, все данные исчезают. Данные восстановить невозможно.

8. ПРОБНЫЙ ПОШИВ

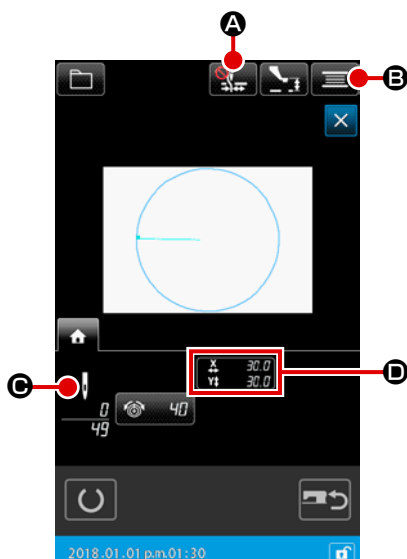
Подтвердите форму или т.п. шаблона, созданного с использованием считывания данных или функции ввода, с помощью пробного пошива.

Для пробного пошива экран и элементы, которые можно установить, изменяются в зависимости от моделей.




Предостережение Перед выполнением пробного пошива необходимо зарегистрировать настройку высоты вспомогательной прижимной лапки и настройку натяжения нити.

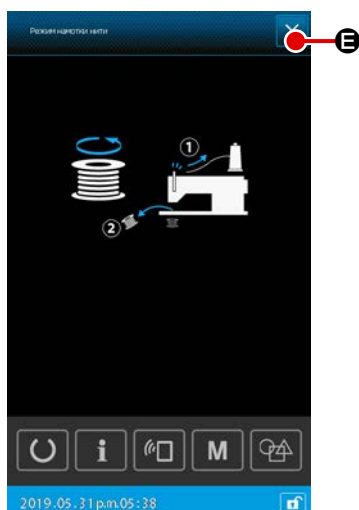
8-1. Подготовка пробного пошива



① Отображение экрана пробного пошива


Нажмите кнопку ПОДГОТОВКА ПОШИВА  для отображения экрана подготовки пробного пошива.

Размеры в направлении X и направлении Y отображаются в разделе **D**.





② Подготовьте пробный пошив

(a) Каждый раз, когда вы нажимаете кнопку Зажим нити /

уменьшения «птичьего гнезда»  **A**, функция зажима нити / уменьшения «птичьего гнезда» меняется в указанном

порядке: Зажим отключён  → Зажим включён  →


Уменьшение «птичьего гнезда» включено  → Зажим и

уменьшение «птичьего гнезда» включены .

(b) При нажатии кнопки УСТРОЙСТВО НАМОТКИ ШПУЛЬКИ 

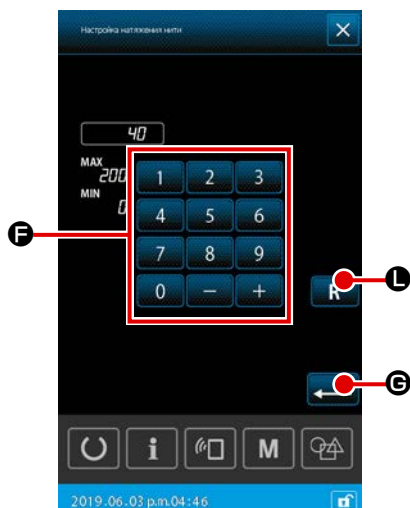
B отображается всплывающий экран устройства намотки шпульки.








При нажатии педали швейная машина проворачивается и начинается намотка шпульки.



При нажатии кнопки СТОП  **E** швейная машина останавливается, а экран возвращается к экрану подготовки пробного пошива.






Предостережение Устройство намотки шпульки нельзя выбрать, пока не будет выполнена подготовка пробного пошива.



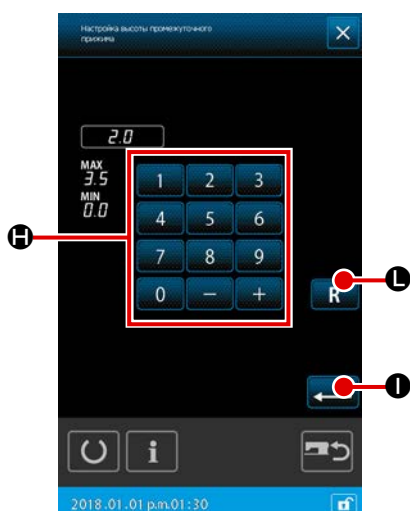
(c) Когда нажата кнопка НАСТРОЙКА НАТЯЖЕНИЯ НИТИ  , отображается всплывающее окно для настройки контрольного значения натяжения нити. Введите с помощью цифровой клавиатуры  до  и кнопки +/-    контрольное значение, которое Вы хотите установить.



Когда нажата кнопка СБРОС  , настройка натяжения нити, чьё значение было сразу же подтверждено до нажатия кнопки НАСТРОЙКА НАТЯЖЕНИЯ НИТИ, отображается в окне в поле ввода.








Когда кнопка СБРОС   удерживается в нажатом состоянии, в окне в поле ввода отображается начальная настройка.



Когда кнопка ВВОД   нажата, значение, отображённое в поле ввода, подтверждается. Затем окно возвращается к экрану подготовки пробного пошива.



Значение настройки текущего натяжения нити отображается на кнопке НАСТРОЙКА НАТЯЖЕНИЯ НИТИ.







(d) При нажатии кнопки НАСТРОЙКА ВЫСОТЫ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ  , отображается экран настройки исходного значения вспомогательной прижимной лапки.

Введите с помощью цифровой клавиатуры  до  и кнопки +/-    значение высоты прижима, которое Вы хотите установить. Когда кнопка СБРОС   нажата, контрольное значение высоты прижима, которое было сразу же подтверждено до нажатия кнопки НАСТРОЙКА ВЫСОТЫ ПРИЖИМА, отображается в окне в поле ввода.

Когда кнопка СБРОС   удерживается далее в нажатом состоянии, в окне в поле ввода отображается начальная настройка.

Когда нажата кнопка ВВОД  , значение, отображённое в поле ввода, подтверждается. Затем окно возвращается к экрану подготовки пробного пошива.



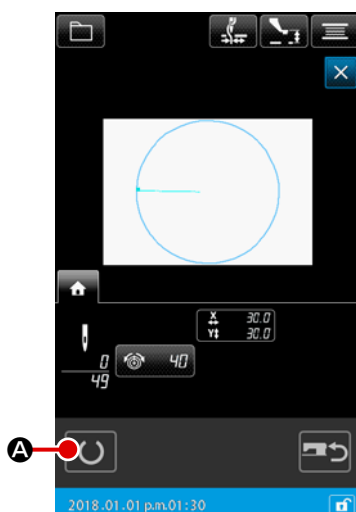
В случае когда команда обрезки нити не существует в прекращении шаблона и до толчковой подачи, отобразится экран подтверждения вставки автоматической обрезки нити после нажатия кнопки ПОДГОТОВКА ПОШИВА  и можно выбрать вставку обрезки нити   или ее отсутствие .

После нажатия любой из этих кнопок экран перемещается к экрану подготовки пробного пошива.





1. При выполнении пробного пошива данные ввода перезаписываются на текущие данные шаблона швейной машины.
2. Если шаблон был выбран с носителя информации или пользовательский шаблон был отредактирован в режиме нормального пошива, данные исчезнут.

8-2. Выполнение пробного пошива




① Отображение экрана пробного пошива

Когда нажата кнопка ПОДГОТОВКА ПОШИВА  , отображается экран пробного пошива.



② Выполните пробный пошив

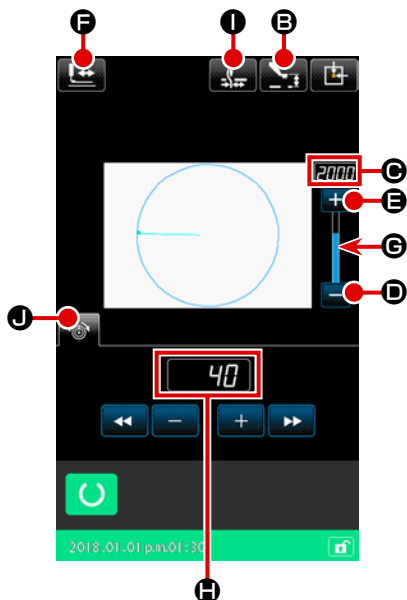
Пробный пошив можно выполнить с помощью операции машины нормального пошива.



Размеры в направлении X и направлении Y отображаются в разделе .

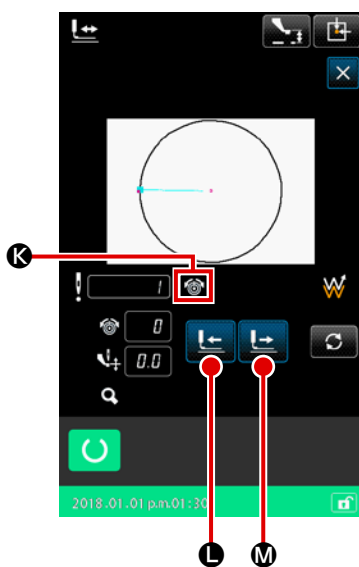


③ Выполнение настройки пробного пошива

- (a) Отобразите экран настройки исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки с помощью кнопки НАСТРОЙКА ВЫСОТЫ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ  , и так же как на экране подготовки пробного пошива, можно установить исходное значение высоты вспомогательной прижимной лапки.







- (b) Скорость отображается в секции **G**. Скорость можно установить с помощью РЕЗИСТОРА ПЕРЕМЕННОГО СОПРОТИВЛЕНИЯ **D**. Скорость пошива увеличивается нажатием кнопки ПЛЮС **+** **E** или понижается нажатием кнопки МИНУС **-** **D**. При прямом нажатии секции полосы **G** между ними скорость можно указать напрямую.
- (c) При нажатии кнопки НАСТРОЙКА НАТЯЖЕНИЯ НИТИ , так же как и на экране подготовки пробного пошива, можно установить исходное значение натяжения нити.
- (d) Когда нажата кнопка НАЧАЛЬНАЯ ПОЗИЦИЯ ПРИЖИМА , прижим может возвратиться к положению запуска шитья. (Обратитесь к " ④ за подробностями).
- (e) Функция зажима нити / уменьшения «птичьего гнезда» может переключаться между включением и отключением с помощью кнопки зажима нити  () **I** следующим образом: Зажим включён / Зажим и удаление «птичьего гнезда» отключены / Уменьшение «птичьего гнезда» включено / Уменьшение «птичьего гнезда» включено / Зажим и удаление «птичьего гнезда» включены.





④ Подтверждение формы данных шаблона

Каждая операция выполняется через переключение направления подачи с клавишами ВПЕРЕД и НАЗАД.






Когда нажата кнопка ПРОВЕРКА ФОРМЫ  на экране подготовки пробного пошива, отображается экран проверки формы.

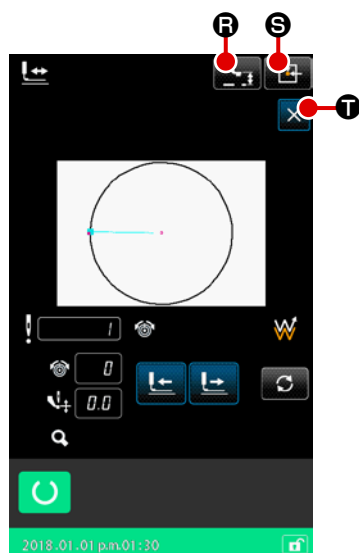
Текущая позиция представлена  (розовым кружком), начальная позиция шитья представлена  (синей точкой), а позиция конца шитья представлена  (розовой точкой) соответственно.


Проверьте форму пошива с помощью кнопки ОДИН СТЕЖОК НАЗАД

 **L** и кнопки ОДИН СТЕЖОК ВПЕРЕД  **M**. Когда введено две или более команд, подача не перемещается, но командный дисплей **K** перемещается вперед и назад.



Когда кнопка удерживается в нажатом положении в течение достаточного времени, увеличивается скорость прохождения.

	Кнопка	Название кнопки	Описание
1		Кнопка ПОДАЧА ВПЕРЕД / кнопка ПОДАЧА НАЗАД (Режим одного стежка)	Положение иглы перемещается вперёд или назад из текущего положения на один стежок.
2		Кнопка ПОДАЧА ВПЕРЕД / кнопка ПОДАЧА НАЗАД (Режим элемента)	Положение иглы продвигается из текущего положения до конца следующих элементов или перемещается назад в начало следующих элементов.
3		Кнопка ПОДАЧА ВПЕРЕД / кнопка ПОДАЧА НАЗАД (Режим точки перехода)	Текущее положение иглы продвигается к началу передних элементов перехода или перемещается назад до конца передних элементов перехода.
4		Кнопка ПОДАЧА ВПЕРЕД / кнопка ПОДАЧА НАЗАД (Режим начала / конца положения)	Положение иглы продвигается от текущего положения до конца следующих данных или перемещается назад в начало следующих данных.
5		Кнопка ПОДАЧА ВПЕРЕД / кнопка ПОДАЧА НАЗАД (Режим команд механического управления)	Положение иглы перемещается вперёд или назад от текущего положения до следующей команды механического управления.



Когда нажата кнопка ПРОМЕЖ.ПРИЖИМ ВВЕРХ / ВНИЗ  R, промежуточный прижим поднимается или снижается.
(Данная кнопка не отображается, если переключатель ПАМЯТЬ U103 установлен на значение 0 (ноль).)

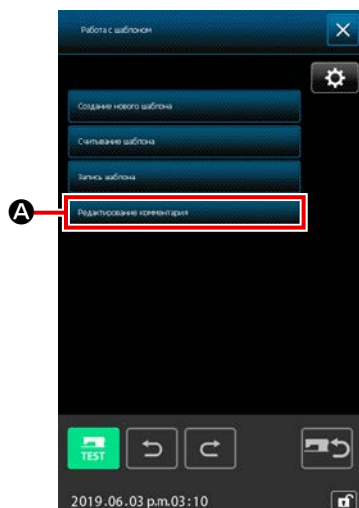
5 Завершение проверки формы

При нажатии кнопки ИСХОДНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ  S устройство зажима перемещается в исходное положение, а экран возвращается к экрану подготовки пробного пошива. При нажатии кнопки ОТМЕНА  T экран возвращается к экрану подготовки пробного пошива.


9. ФУНКЦИЯ НАСТРОЙКИ

9-1. Ввод комментария


К данным шаблона устанавливается комментарий.

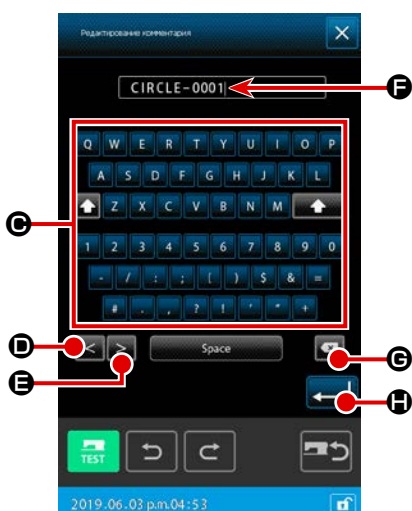


① Отображение окна редактирования комментария



Нажмите КНОПКУ ШАБЛОНА  для отображения окна операции с шаблоном.


Когда кнопка РЕДАКТИРОВАНИЕ КОММЕНТАРИЯ

 **A** нажата, отображается окно редактирования комментария.

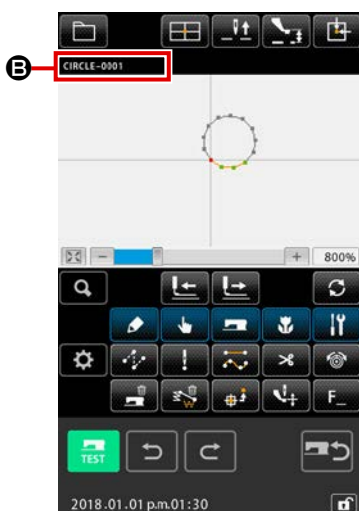


② Введите комментарий

Когда клавиша цифровой клавиатуры **C** нажата, вводится знак нажатой клавиши. Когда нажата кнопка «<»  **D** или кнопка «>»  **E**, курсор **F** перемещается в направлении соответствующей стрелки.

Когда в этом положении нажата клавиша цифровой клавиатуры, вводится знак нажатой клавиши. При нажатии кнопки УДАЛЕНИЕ  **G** удаляется символ, расположенный с левой стороны от курсора. Можно ввести до 255 символов.

При нажатии кнопки ВВОД  **H** введенный комментарий становится эффективным, а экран возвращается к стандартному экрану.



③ Подтверждение комментария

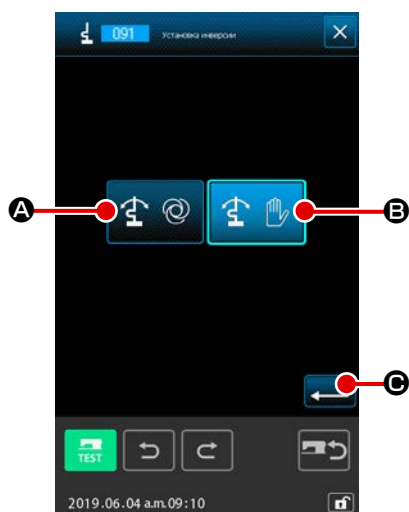
Комментарий, который Вы ввели, отображается в поле **B**. Если вместо комментария отображается информация, вместо информации комментарий отобразится путём касания поля **B**. Нажатая кнопка отображается в негативном изображении, чтобы показать, что она выбрана.







Когда настройкой секции отображения информации о шаблоне является отображение комментария ("14. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ИНДИКАЦИИ ④ Выполнение настройки элемента" стр.133), отображается комментарий, установленный для секции отображения информации о шаблоне **B**.

9-2. Настройка обратного хода зажима (091)

Выполнение настройки обратного хода зажима.



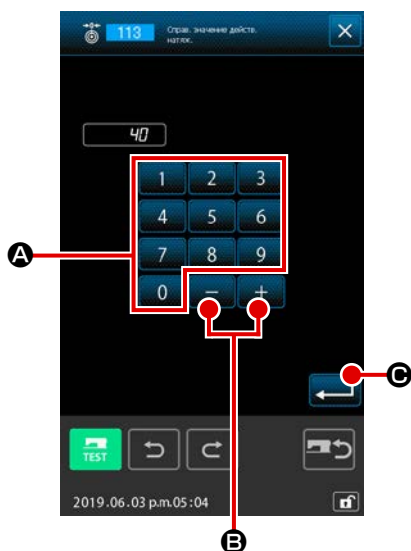
- 1 Отображение экрана настройки обратного хода**
Выберите и выполните НАСТРОЙКА ОБРАТНОГО ХОДА (код функции 091)  на экране списка кодов, и отобразится экран настройки обратного хода.
- 2 Выберите процедуру обратного хода**
Для выполнения движения возврата зажима выберите АВТОМАТИЧЕСКИЙ ОБРАТНЫЙ ХОД  **А** или ПРОИЗВОЛЬНЫЙ ОБРАТНЫЙ ХОД  **В**. Нажатая кнопка выводится в дополнительном отображении. При нажатии кнопки ВВОД  **С** выбранная настройка становится эффективной, а экран возвращается к стандартному экрану.









Предостережение Настройку обратного хода зажима можно выполнить, только если шаблон не введен.

9-3. Настройка исходного значения натяжения нити (113)

Установка исходного значения натяжения нити.



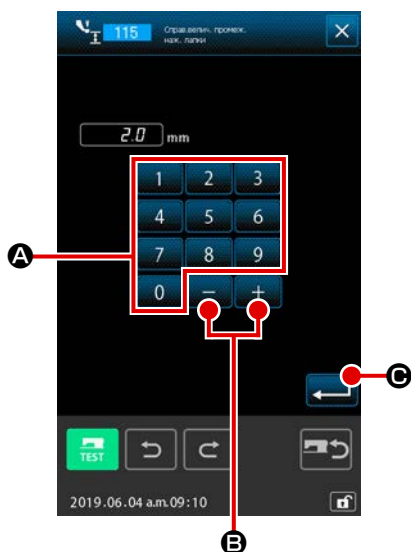
- 1 Отображение экрана настройки исходного значения натяжения нити**
Выберите и выполните ИСХОДНОЕ ЗНАЧЕНИЕ НАТЯЖЕНИЯ НИТИ (код функции 113)  на экране списка кодов, и отобразится экран настройки исходного значения натяжения нити.
- 2 Установите исходное значение натяжения нити**
Напрямую введите значение с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **А** или увеличьте/уменьшите значение по одному с помощью кнопок  или  **Б** на экране настройки исходного значения натяжения нити и установите исходное значение натяжения нити.
При нажатии кнопки ВВОД  **С** определяется установленное значение и экран возвращается к стандартному экрану.




Предостережение После изменения исходного значения натяжения нити изменится натяжение всего шаблона.

9-4. Настройка исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки (115)







Установка исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки.





① Отображение экрана исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки

Выберите и выполните ИСХОДНОЕ ЗНАЧЕНИЕ ВЫСОТЫ ВСПОМОГАТЕЛЬНОЙ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ (код функции 115)  на экране списка кодов, и отобразится экран настройки исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки.

② Установите исходное значение высоты вспомогательной прижимной лапки

Напрямую введите значение с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до   или увеличьте/уменьшите значение с помощью кнопок + и -    на экране настройки исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки и установите исходное значение высоты вспомогательной прижимной лапки.

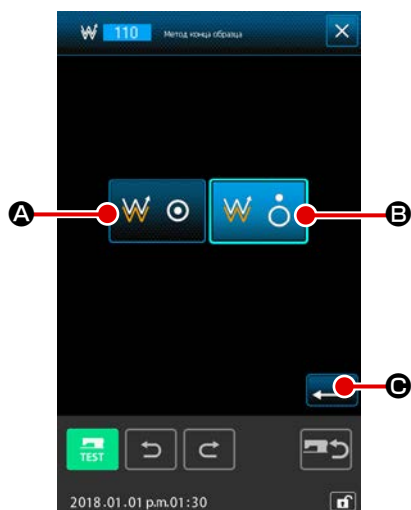
При нажатии кнопки ВВОД   определяется установленное значение и экран возвращается к стандартному экрану.




После изменения исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки изменяется высота вспомогательной прижимной лапки всего шаблона.

10. ВЫБОР ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНОЙ ПРОЦЕДУРЫ (110)


Установка выполнения СЛЕЖЕНИЕ во время завершения ввода.



① Отображение экрана выбора процедуры завершения

Выберите и выполните ВЫБОР ПРОЦЕДУРЫ ЗАВЕРШЕНИЯ (код функции 110)  на экране списка кодов, и отобразится экран выбора процедуры завершения.

② Выберите процедуру завершения

Выберите, выполнять ли возврат к точке начала ввода по одной точке во время завершения графика от ввода и проследивать ли точку входа иглы созданного элемента пошива  **A** или завершить как есть



B. Нажатая кнопка выводится в дополнительном отображении.

При нажатии кнопки ВВОД  **C** определяется выбранная настройка, а экран возвращается к стандартному экрану.



При создании круга прижимная лапка перемещается к последнему шаблону, даже если слежение не выполнено.

11. НАЗНАЧЕНИЕ ФУНКЦИЙ ДЛЯ КНОПОК F1 – F10 (112)

Назначаются функции для F кнопок.

Исходный дисплей отображается, как описано ниже.

<Исходное отображение на экране>



① Отображение выбора функции и экрана настройки

Выберите и выполните ВЫБОР И НАСТРОЙКА ФУНКЦИИ (код функции 112) **F_ 112** на экране списка кодов, отобразится экран выбора и настройки функции.

② Выберите кнопку, для которой будет назначена функция

Нажмите кнопку, для которой необходимо назначить кнопки F от **F1** до **F5** **A**, и отобразится экран списка кодов.

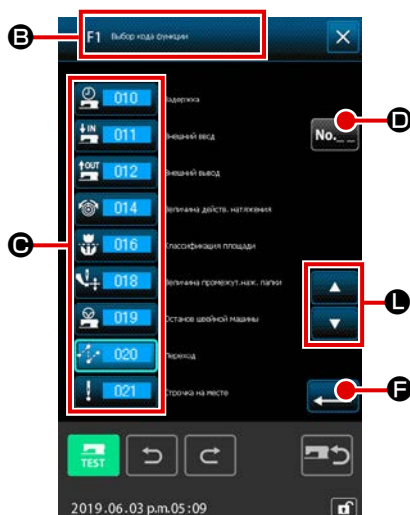
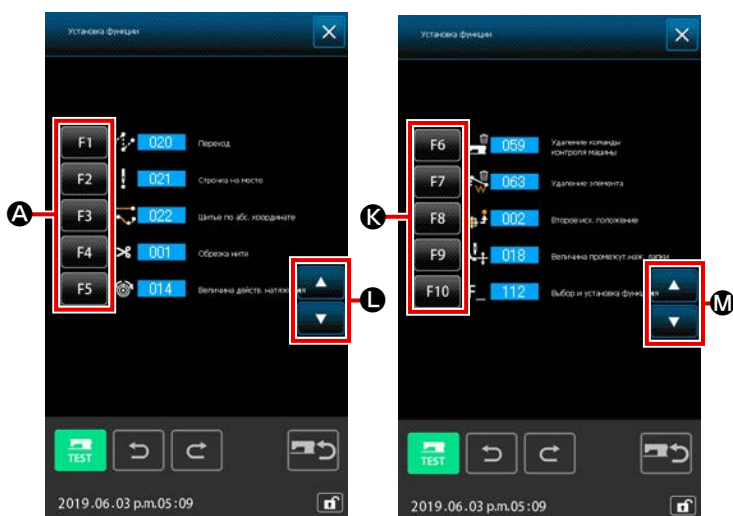
Номер выбранной кнопки F отображается в секции **B**.

Когда нажата кнопка прокрутки **L**, отображаются кнопки F **F6** до **F10**

K для подключения назначения функции.

Когда нажата кнопка ПРОКРУТКА **M**,

отображение кнопок F возвращается к кнопкам F **F1** до **F5** **A**.



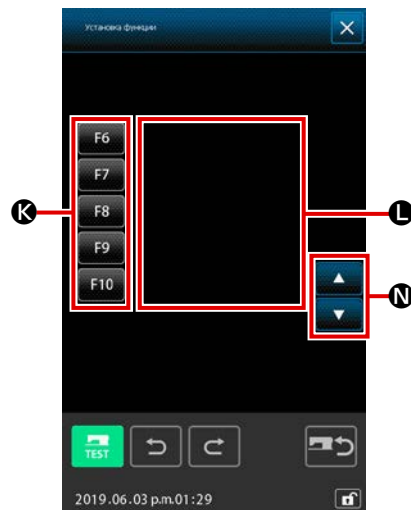
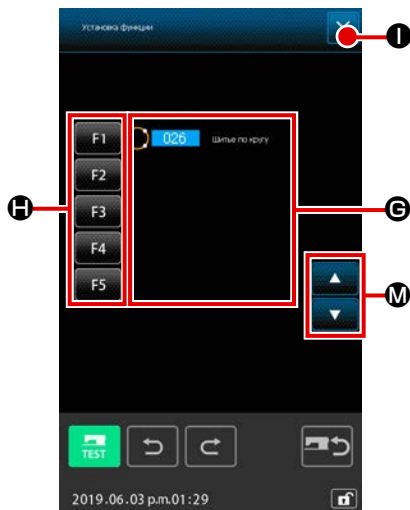
③ Выберите функцию для назначения

Выберите номер кода функции, который необходимо назначить для кнопки F, из списка кодов **C** или нажмите кнопку ВВОД КОДА **No. ___** **D** и введите код на экране ввода кода.

При нажатии кнопки ПРОКРУТКА ВНИЗ **L** или **M** можно переключить список кодов для отображения.

Для просмотра информации о порядке эксплуатации выбранного кода функции см. **"2-3. Выбор функции" стр.9**.

После выбора функции и нажатия кнопки ВВОД **F** экран возвращается к экрану выбора и настройки функции.

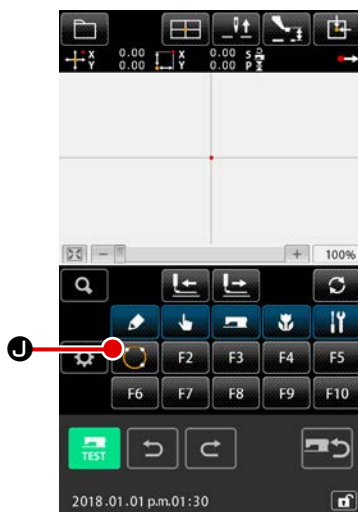


④ Отображение назначенной функции

Для кнопки F, для которой была назначена функция, код назначенной функции отображается в секции G и L. Когда одна из кнопок F F1 до F5 H, F6 до F10 K нажата в вышеупомянутом состоянии, назначение функции может перейти на следующую кнопку F.

F кнопки F6 до F10 K отображаются нажатием кнопки ПРОКРУТКА M. Когда кнопка ПРОКРУТКА N нажата, отображение кнопок F возвращается к кнопкам F F1 до F5 H.

Когда нажата кнопка ОТМЕНА I, экран возвращается к стандартному экрану.

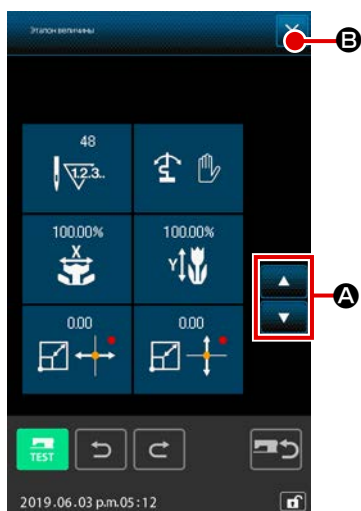





⑤ Использование кнопки

Для F кнопки, для которой была назначена функция, как, например, кнопка J, будет отображаться пиктограмма, обозначающая назначенную функцию. Нажатием данной кнопки можно напрямую вызвать назначенную функцию.

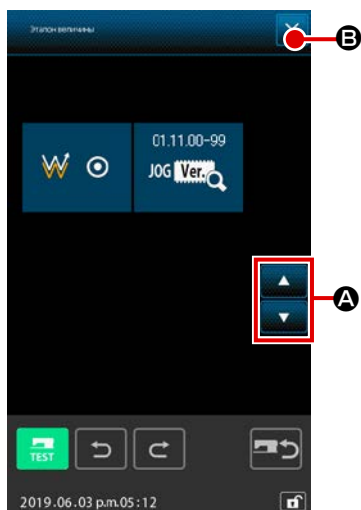
12. ОТОБРАЖЕНИЕ ПОДРОБНОЙ ИНФОРМАЦИИ УСТАНОВЛЕННОГО ЗНАЧЕНИЯ (093)

Можно подтвердить содержание настройки данных шаблона.













- ① **Отображение экрана исходных условий установленного значения**
Выберите и выполните ИСХОДНЫЕ УСЛОВИЯ УСТАНОВЛЕННОГО ЗНАЧЕНИЯ (код функции 093)  093 на экране списка кодов, и отобразится экран исходных условий установленного значения. Отображаемое содержание можно переключить с помощью кнопок ПРОКРУТКА ВВЕРХ/ВНИЗ  и  **A**.

Когда нажата кнопка ОТМЕНА  **B**, экран возвращается к стандартному экрану.

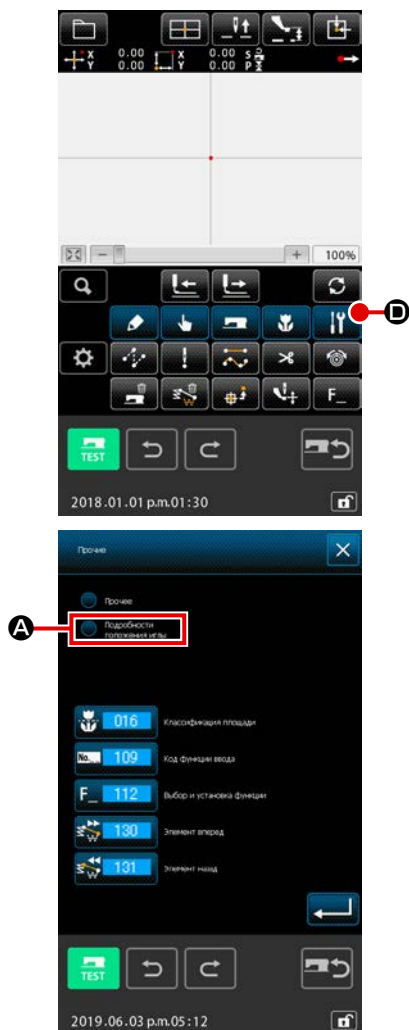







Список отображаемого содержания на экране исходных условий установленного значения

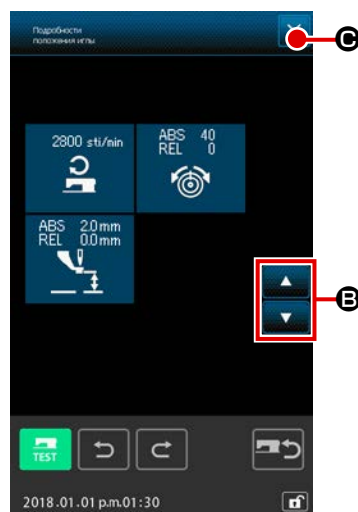
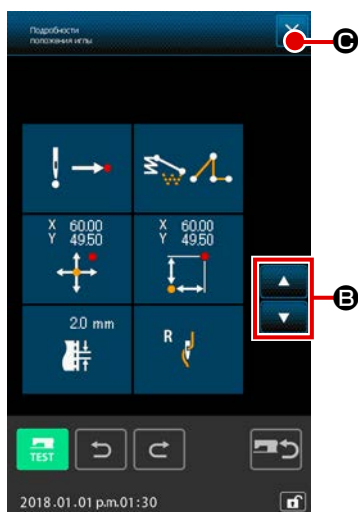
Номер	Содержание	Индикация	
①	Общее количество стежков		
②	Настройка обратного хода	 Автоматический обратный ход	 Произвольный обратный ход
③	Коэффициент увеличения X		
④	Коэффициент увеличения Y		
⑤	Увеличение/уменьшение исходной точки координаты X		
⑥	Увеличение/уменьшение исходной точки координаты Y		
⑦	Настройка слежения	 Слежение	 Без слежения
⑧	JOG RVL		

13. ОТОБРАЖЕНИЕ ПОДРОБНОЙ ИНФОРМАЦИИ В ТЕКУЩЕМ ПОЛОЖЕНИИ ИГЛЫ





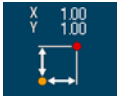





Можно подтвердить подробную информацию о текущем положении иглы.



- ① **Отображение содержимого экрана отображения шаблона**
Нажмите кнопку ИНОЙ  **D** на стандартном экране, чтобы отобразить список других групп.
Отобразите подробную информацию на нажатой кнопке положение иглы  **A**, подробную информацию о положении иглы.
Содержание для отображения можно переключить с помощью кнопок ПРОКРУТКА ВВЕРХ/ВНИЗ  и  **B**. Когда нажата кнопка ОТМЕНА  **C**, экран возвращается к стандартному экрану.



Список отображаемого содержания на экране отображения содержания шаблона


Номер	Содержание	Индикация
1	Отображается тип входа иглы текущего положения иглы.	 <p>Начало шаблона Середина шаблона Верх Конец элемента Конец шаблона</p>
2	Отображается тип элемента текущего положения иглы. В случае использования механической управляющей команды, отображается вид команды.	 <p>Толчковая подача Точка Многоугольник Дуга Круг Кривая</p>  <p>Управляющая команда машины (Пример : Натяжение нити)</p>
3	Отображаются абсолютные координаты текущего положения иглы.	
4	Отображаются относительные координаты текущего положения иглы.	
5	Отображается шаг элемента, включая текущее положение иглы.	
6	Отображается скорость пошива или скорость толчковой подачи текущего положения иглы.	  <p>Скорость толчковой подачи Скорость пошива</p>
7	Отображается натяжение нити (абсолютное значение и относительное значение) текущего положения иглы.	 <p>Фактические движения швейной машины становится значением ABS. «-» (минус) может быть отображен в соответствии с порядком ввода исходного значения и установленного значения. Однако движение с помощью.</p>
8	Отображается высота вспомогательной прижимной лапки текущего положения иглы.	 <p>Фактические движения швейной машины становится значением ABS. «-» (минус) может быть отображен в соответствии с порядком ввода исходного значения и установленного значения. Однако движение с помощью швейной машины становится «0».</p>

14. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ИНДИКАЦИИ

Выполняется настройка процедуры отображения экрана.



① Отображение экрана настройки индикации

Когда кнопка НАСТРОЙКА  нажата в стандартном окне, отображается окно настройки.



При нажатии кнопок **A**, **B**, **C**, **D** и **E** отображается экран, устанавливающий процедуру отображения. Индикация содержания настройки, выбранной на данный момент, отображается на каждой кнопке.


Когда нажата кнопка ОТМЕНА  **F**, экран возвращается к стандартному экрану.




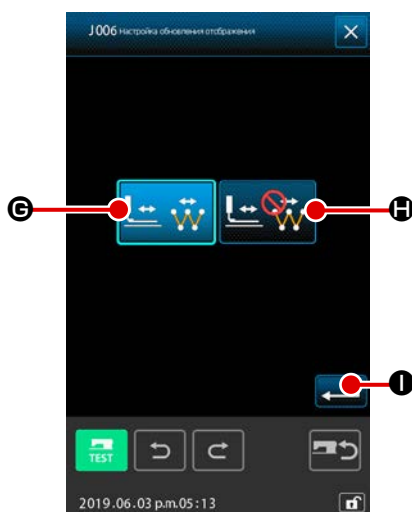
② Выполнение настройки установки обновления индикации

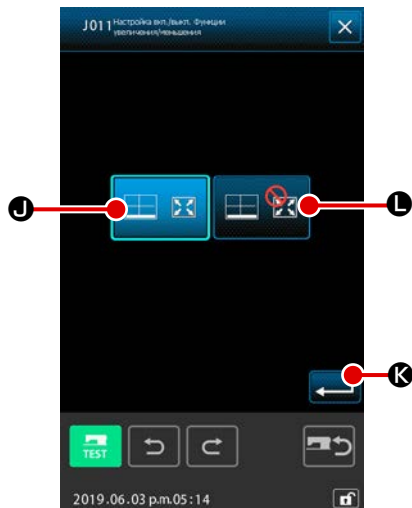
Нажмите кнопку НАСТРОЙКА ОБНОВЛЕНИЯ ИНДИКАЦИИ

 **A** на экране настройки индикации. Отображается экран настройки обновления индикации. Можно выбрать, обновлять ли содержание индикации  **C** или не обновлять


 **H** во время выполнения слежения. Нажатая кнопка выводится в дополнительном отображении.

При нажатии кнопки ВВОД  **I** экран возвращается к экрану настройки индикации и можно отобразить установленное содержание.







③ Настройка отображения панели увеличение / уменьшение

Нажмите кнопку функции ВКЛЮЧИТЬ / ОТКЛЮЧИТЬ увеличение / уменьшение  в окне настройки отображения. Затем отображается окно функции включения / отключения увеличения / уменьшения.

Этой настройкой может выбираться включение  или отклю-

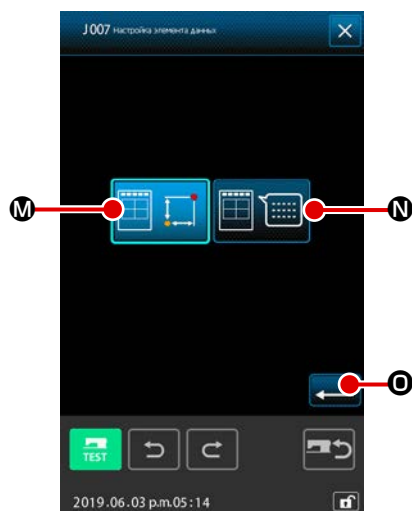
чение  отображения панели присвоенного увеличения /

уменьшения в области отображения шаблона. Когда кнопка ВВОД 

 нажата в конце процедуры, окно возвращается к окну настройки отображения, и отражаются данные настройки, введённые в вышеупомянутой процедуре.








В случае использования 100% масштаба индикации, дисплей увеличивается/уменьшается так, чтобы все возможные области пошива были отображены в зоне отображения шаблона.



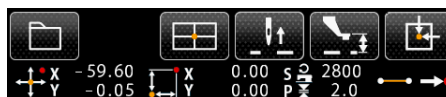
④ Выполнение настройки элемента

Нажмите кнопку НАСТРОЙКА ЭЛЕМЕНТА 

 на экране настройки индикации. Содержание для отображения в секции шаблона отображения информации можно выбрать с помощью кнопки ИНФОРМАЦИЯ О ТЕКУЩЕЙ ТОЧКЕ   и КОММЕНТАРИЙ   шаблона. Нажатая кнопка выводится в дополнительном отображении.

При нажатии кнопки ВВОД   экран возвращается к экрану настройки индикации и можно отобразить установленное содержание.

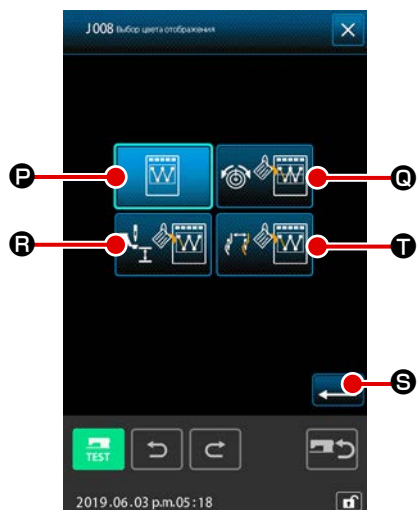
Индикация информации



Информация комментария




1. Символы, которые не могут быть введены с помощью швейной машины, отображаются с * (звездочка).
2. Количество символов, которое может быть отображено, ограничено до правого конца экрана. Даже если введено количество символов, превышающее ограничение, сообщение об этом отображаться не будет.



⑤ Выполнение выбора цвета индикации

Нажмите кнопку ВЫБОР ЦВЕТА ИНДИКАЦИИ

На экране настройки индикации. Отобразится экран выбора цвета индикации.

Цвет индикации шаблона можно выбрать из цвета, отображаемого только в текущей точке  P, отображаемого цвета линии со





значением натяжения  Q и отображаемого с установленным

значением высоты вспомогательной прижимной лапки  R.

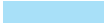








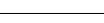
Нажатая кнопка выводится в дополнительном отображении.

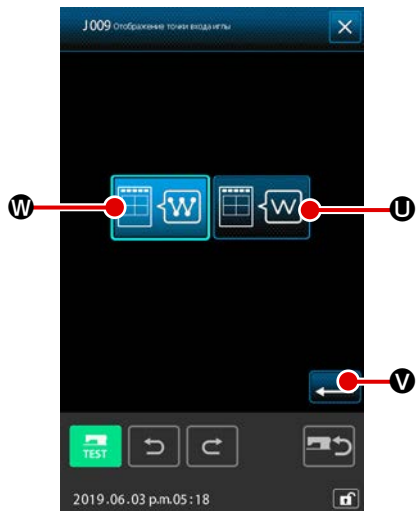
При нажатии кнопки ВВОД  S экран возвращается к экрану настройки индикации и можно отобразить установленное содержание.

Цвет индикации в соответствии с текущей точкой

Тип точки	Цвет индикации
Текущая точка	 : Красный
3 стежка в направлении начала пошива	 : Желтый
3 стежка в направлении окончания пошива	 : Желто-зеленый
Другие	 : Серый


Цвет индикации линии в соответствии со значением натяжения и высоты вспомогательной прижимной лапки


Цвет индикации	Значение натяжения нити	Высота вспомогательной прижимной лапки
	0 до 20	0 до 7
	21 до 40	8 до 14
	41 до 60	16 до 21
	61 до 80	22 до 28
	81 до 100	29 до 35
	101 до 120	36 до 42
	121 до 140	43 до 49
	141 до 160	50 до 56
	161 до 180	57 до 63
	181 до 200	64 до 70



⑥ Выполнение настройки индикации точки входа иглы

Нажмите кнопку НАСТРОЙКА ИНДИКАЦИИ ТОЧКИ ВХОДА ИГЛЫ

E на экране настройки индикации. Отобразится экран настройки индикации точки входа иглы. Можно выбрать отображение всех точек входа иглы  **W** и отображение 3


точек (текущей, точки до и после), а также только верх и конец шаблона  **U**. Нажатая кнопка выводится в дополнительном отображении.

При нажатии кнопки ВВОД  **V** экран возвращается к экрану настройки индикации и можно отобразить установленное содержание.


15. ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ЭЛЕМЕНТА ВПЕРЕД\НАЗАД (130 и 131)

Текущее положение иглы можно переместить до и после в пределах секции элемента.

① Выберите перемещение элемента вперед

Выберите и выполните ЭЛЕМЕНТ ВПЕРЕД (код функции 130)  на экране списка кодов, и элемент переместится в последнее положение элемента, включая текущее положение иглы. В случае выбора последнего положения элемент перемещается в последнее положение следующего элемента.

② Выберите перемещение элемента назад

Выберите и выполните ЭЛЕМЕНТ НАЗАД (код функции 131)  на экране списка кодов, элемент переместится в верхнее положение элемента, включая текущее положение иглы. В случае выбора верхнего положения элемент перемещается в верхнее положение предыдущего элемента.



Предостережение Перемещение между соответствующих элементов выполняется линейно. При наличии какого-либо препятствия на пути возникает задевание. Поэтому будьте осторожны.

16. ПРЯМЫЕ УКАЗАНИЯ КАСАНИЕМ ЭКРАНА


Положение для ввода может быть указано напрямую на данном экране в случае создания или изменения шаблона. Для прямого указания координаты существует экран для указания координаты, а также экран указаний входа иглы и точки формы в соответствии с содержанием указаний.

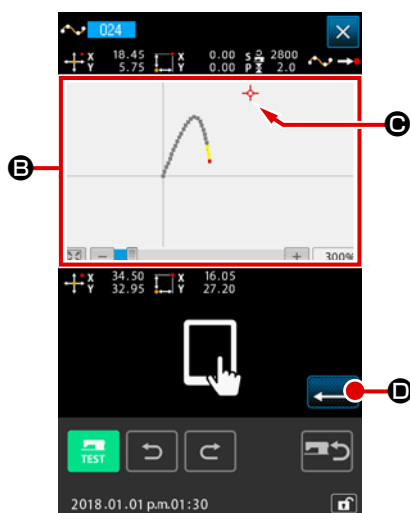
16-1. Прямое указание координаты

Координату можно указать напрямую касанием экрана.




① Отображение экрана указания координаты


При нажатии кнопки УКАЗАНИЯ КООРДИНАТЫ  **A** на экране для указания положения, как, например, указание положения экрана шаблона пошива, указание положения экрана перемещения точки, указание положения добавления точки и т.д., отображается экран указания координаты.



② Указание координаты



При нажатии ОБЛАСТИ ОТОБРАЖЕНИЯ ШАБЛОНА **B** на экране указания координаты выбирается нажатое положение. КРЕСТООБРАЗНЫЙ  **C** появляется в положении текущего выбора.

③ Определение координаты

Отрегулируйте координату, куда необходимо переместить курсор, и нажмите кнопку ВВОД  **D** для отображения экрана подтверждения перемещения прижимной лапки.



④ Перемещение прижимной лапки

При нажатии кнопки ВВОД   на экране подтверждения перемещения прижимной лапки прижимная лапка перемещается в положение, указанное с помощью крестообразного курсора, и экран возвращается к экрану указания положения.

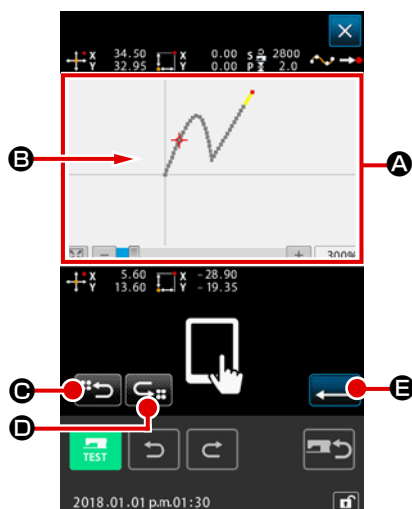


Прижимная лапка перемещается линейно. При наличии какого-либо препятствия на пути прижимная лапка сталкивается с ним. Поэтому будьте осторожны.




16-2. Прямые указания точек входа иглы/формы

Можно напрямую выбрать точки входа иглы/формы.





① Отображение экрана указания точек входа иглы/формы

При нажатии кнопки **УКАЗАНИЕ КООРДИНАТЫ**  на экране указания точек входа иглы/формы, как, например, стандартный экран, экран указания точки формы и т.д., отображается экран указания точек входа иглы/формы.

② Указание координаты




При нажатии **ОБЛАСТИ ОТОБРАЖЕНИЯ ШАБЛОНА** **A** на экране указания координаты выбирается нажатое положение. **КРЕСТООБРАЗНЫЙ КУРСОР** **E** отображается в положении текущего выбора.

③ Указание точек входа иглы/формы

При нажатии кнопки **ВОЗВРАЩЕНИЕ СЛЕДУЮЩЕГО КАНДИДАТА**  **C** или кнопки **ВОЗВРАЩЕНИЕ ПРЕДЫДУЩЕГО КАНДИДАТА**  **D** вход иглы возле крестообразного курсора возвращается и следующий или предыдущий кандидат устанавливается в состояние выбора.



④ Определение точек входа/формы

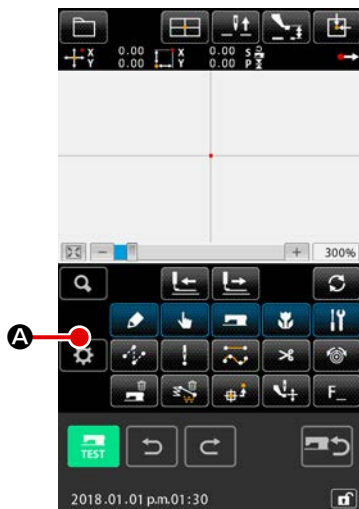
Когда нажата кнопка **ВВОД**  **E**, отображается экран подтверждения перемещения прижимной лапки. Здесь при нажатии кнопки **ВВОД**  **F** прижимная лапка перемещается в положение, указанное с помощью крестообразного курсора, а экран возвращается к экрану указания положения, в котором выбраны точки иглы/формы. Если точка входа иглы не выбрана, кнопка **ВВОД**  **E** становится недействительной.



Предостережение Прижимная лапка перемещается линейно. При наличии какого-либо препятствия на пути прижимная лапка сталкивается с ним. Поэтому будьте осторожны.

17. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ДАННЫХ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЯ ПАМЯТИ

17-1. Выполняется настройка данных переключателя памяти



① Отображение окна настройки

Когда кнопка НАСТРОЙКА  **A** нажата в стандартном окне, отображается окно настройки.



② Выберите переключатель памяти для установки

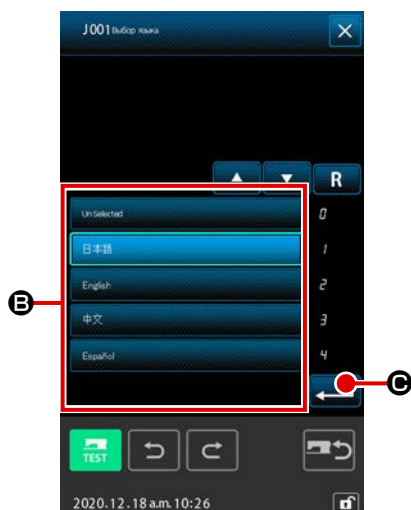
Кнопка элементов данных переключателя памяти, которую можно задать, отображается в **B**, а справа от неё отображается текущее заданное значение для этого переключателя памяти. Нажмите кнопку Элемент данных, заданное значение которого вы хотите изменить.

17-2. Переключение языка дисплея



① Отображение экрана выбора языка

Когда нажата кнопка ВЫБОР ЯЗЫКА **J001** **Выбор языка** **A** на экране списка переключателя памяти, отображается экран выбора языка. Выбранный на данный момент язык отображается на кнопке выбора языка.



② Выберите язык

Список кнопок языков, которые можно отобразить, отображаются в разделе **B**. Выберите кнопку ЯЗЫК **Русский** языка, который необходимо отобразить. Нажатая кнопка выводится в дополнительном отображении **Русский**. После выбора языка и нажатия кнопки ВВОД **C** экран возвращается к экрану списка переключателя памяти, а язык дисплея переключается.

Выбор языка является общим для настройки языка режима нормального пошива. После изменения данной настройки язык режима нормального пошива будет изменен.

Кнопка выбранного языка отображается в негативном отображении, чтобы показать, что она выбрана.



Когда кнопка выбранного языка нажата снова, ее состояние изменено на «отменено». Если кнопка ВВОД **C** нажата в случае, когда не выбран никакой язык, по умолчанию будет автоматически выбран «английский язык».

17-3. Изменение цвета индикации текущей точки

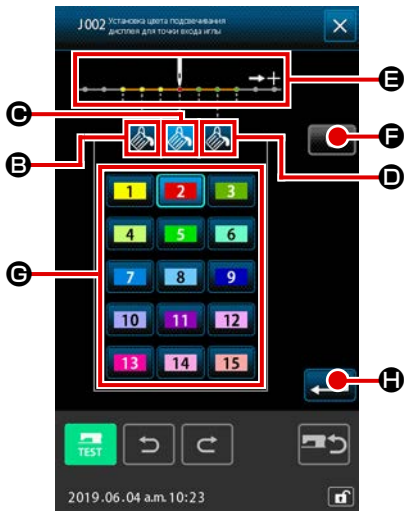
İğne giriş noktasının ve biçim noktasındaki geçerli konumun ekranda gösterilen renklerini değiştirmek mümkündür.



① Отображение экрана выбора цвета индикации

При нажатии кнопки ВЫБОР ЦВЕТА ИНДИКАЦИИ ТЕКУЩЕЙ ТОЧКИ

на экране списка переключателя памяти, отображается экран выбора цвета индикации.



② Выберите точку, где необходимо изменить цвет индикации

При нажатии любой кнопки среди и точки, где необходимо изменить цвет индикации, цвет нажатой кнопки изменяется, а кнопка цвета, выбранная на данный момент в секции, изменяет цвет .

а кнопка цвета, выбранная на данный момент в секции, изменяет цвет .

: 3 стежка в направлении начала пошива Исходный цвет

: Текущая точка Исходный цвет

: 3 стежка в направлении начала пошива Исходный цвет

③ Выберите цвет индикации

Когда нажата кнопка цвета для отображения от до , цвет нажатой кнопки изменится и выбранный цвет становится цветом точки в секции .

При нажатии кнопки ВВОД экран возвращается к экрану настройки списка переключателя памяти и настройки отражаются на экране.

При нажатии кнопки ОЧИСТИТЬ цвета всех точек возвращаются к исходным значениям.

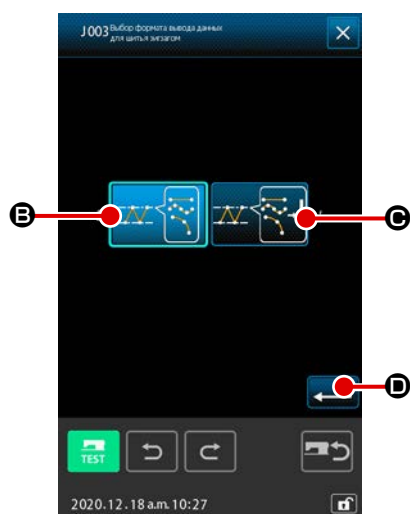
17-4. Настройка способа вывода пошива зигзагом

Когда данные пошива необходимо записать на носитель информации или необходимо выполнить пробный пошив, можно выбрать способ вывода пошива зигзагом, включенный в шаблон.

При считывании данных в модель швейной машины или РМ-1, которая не поддерживает пошив зигзагом, пошив должен быть выполнен с положением начала пошива, установленным в «конце» основной линии стежка; выполните вывод данных пошива зигзагом, преобразовав их в данные точечного пошива.



- 1 **Отображение экрана выбора способа вывода пошива зигзагом**
При нажатии кнопки ВЫБОР СПОСОБА ВЫВОДА ПОШИВА ЗИГЗАГОМ YÖNTEMİ SEÇİMİ Кнопка **A** на экране списка переключателя ПАМЯТЬ, отображается экран выбора способа вывода пошива зигзагом.



- 2 **Выбор способа вывода пошива зигзагом**
Отображается способ вывода пошива зигзагом. Выберите ВЫВОД С СОХРАНЕННОЙ ФОРМОЙ ЗИГЗАГА **B** или ВЫВОД С ФОРМОЙ ЗИГЗАГА ПРЕОБРАЗОВАННОЙ ТОЧКУ ФОРМЫ **C**.
Выбранная кнопка выбора способа вывода отображается в негативном отображении, чтобы показать, что она выбрана.
При выборе способа вывода и нажатии кнопки ВЫПОЛНИТЬ **D** экран возвращается к экрану списка переключателя ПАМЯТИ.

17-5. Эта функция выбирает, отображать ли экран настройки швейного изделия автоматически

Возможно выбрать, отображается ли экран настройки швейного изделия автоматически, когда выбран код функции.

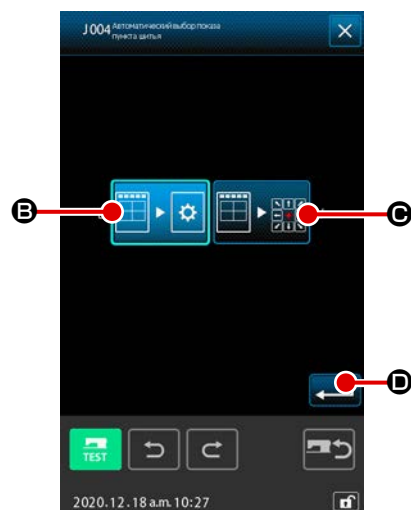


<Экран настройки швейного изделия>







① Отображение окна выбора автоматического отображения швейного изделия

При нажатии кнопки ВЫБОРА АВТОМАТИЧЕСКОГО ОТОБРАЖЕНИЯ ШВЕЙНОГО ИЗДЕЛИЯ J004 Автоматический выбор показа пункта шитья **A**, в окне перечня переключателей памяти, на экран выводится окно выбора автоматического отображения швейного изделия.



② Выбор, отображается ли экран настройки швейного изделия автоматически

Выберите  **B**, чтобы позволить автоматический вывод экрана настройки швейного изделия. Выберите  **C**, чтобы отключить автоматическое отображение экрана настройки швейного изделия. Нажатая кнопка отображается в негативном отображении, чтобы показать  **D**, что она выбрана.

При нажатии кнопки ВВОД  **D** экран возвращается к экрану настройки списка переключателя памяти и настройки отражаются на экране.

17-6. Выбор отображения окна подтверждения

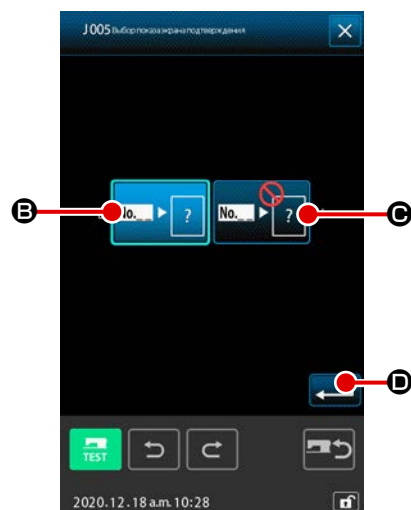
Эта функция используется, чтобы выбрать, будет ли появляться экран подтверждения при выполнении кода функции.



<Экран окно подтверждения>



- ① **Вывод окна выбора отображения экрана подтверждения**
Когда в окне перечня переключателей памяти нажимается кнопка **ВЫБОР ОКНА ПОДТВЕРЖДЕНИЯ** J005 **Выбор показа экрана подтверждения** A, на экран выводится окна подтверждения.



- ② **Выбор выводится ли на экран окно подтверждения**
Выберите B, чтобы позволить вывод на экран окна подтверждения. Выберите C, чтобы отключить автоматическое отображение экран окна подтверждения. Нажатая кнопка отображается в негативном отображении, чтобы показать D, что она выбрана.
При нажатии кнопки **ВВОД** D экран возвращается к экрану настройки списка переключателя памяти и настройки отражаются на экране.

18. ВЫБОР КОДА ФУНКЦИИ ДЛЯ ОТОБРАЖЕНИЯ

Код функции для отображения можно выбрать на экране списка кодов.

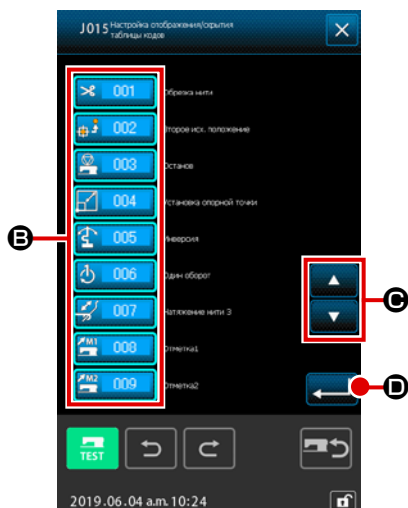


① Отображение экрана выбора отображения списка кодов

Когда на экране настройки режима нажата кнопка НАСТРОЙКА ПОКАЗА / СКРЫТИЯ ПЕРЕЧНЯ КОДОВ **A** **B**

режиме ввода на главном корпусе, отображается экран выбора отображения перечня кодов.

Каждый раз, когда кнопка КОД ФУНКЦИИ нажимается, на экране перечня кодов поочерёдно будет переключаться отображение



② Выберите код функции для отображения

Кнопки кода функции отображаются в секции **B** экрана выбора отображения списка кодов.

Каждый раз, когда кнопка КОД ФУНКЦИИ нажимается, на экране перечня кодов поочерёдно будет переключаться отображение **>% 001**









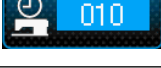
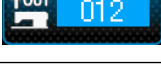

(выводится в негативном отображении, чтобы показать, что функция выбрана), и скрывание **>% 001** функции.

Содержание дисплея секции **B** можно прокрутить с помощью кнопок ПРОКРУТКА **▲** и **▼** **C**.


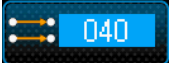



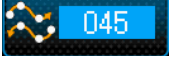
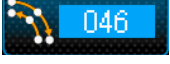





При нажатии кнопки ВВОД **↵** **D** экран возвращается к экрану режима и можно отобразить выбранное содержание.












19. СПИСОК КОДОВ ФУНКЦИЙ

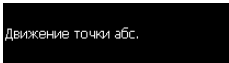
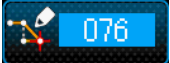


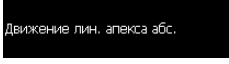




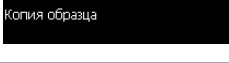
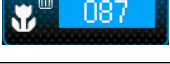
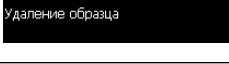



Коды функций описаны в списке ниже.

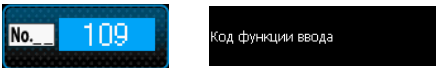


Список кодов функций	Примечания
 001 Обрезка нити	Ввод команды обрезки нити.
 002 Второе иск. положение	Установка 2-го начала.
 003 Останов	Ввод команды остановки.
 004 Установка опорной точки	Установка исходной точки для выполнения увеличения/уменьшения.
 005 Инверсия	Ввод команды обратного хода зажима.
 006 Один оборот	Ввод выполнения одного оборота швейной машины.
 007 Натяжение нити 3	Выполнение ВКЛ./ВЫКЛ. блока управления натяжением нити номер 3.
 008 Отметка1	Создание метки 1.
 009 Отметка2	Создание метки 2.
 010 Задержка	Ввод команды задержки.
 011 Внешний ввод	Выполнение ожидания сигнала от внешнего устройства.
 012 Внешний вывод	Вывод сигнала на внешнее устройство.
013	
 014 Величина действ. натяжения	Установка значения натяжения нити.
015	
 016 Классификация площади	Вводится команда классификации зоны.
017	


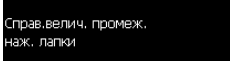

Список кодов функций		Примечания
 018	Величина промежут.наж. лапки	Установка высоты вспомогательной прижимной лапки.
 019	Останов швейной машины	Вводится команда остановки швейной машины.
 020	Переход	Создание данных пошива толчковой подачи.
 021	Строчка на месте	Создание данных пошива точечного пошива.
 022	Шитье по абс. координате	Создание данных пошива прямой линии и кривой.
 023	Линейное шитье	Создание данных пошива прямой линии.
 024	Шитье по кривой	Создание данных пошива гибкой кривой.
 025	Шитье по дуге	Создание данных пошива в форме дуги.
 026	Шитье по кругу	Создание данных пошива в форме круга.
	027	
	028	
	029	
 030	Линейный зигзаг	Создание данных пошива прямого пошива зигзагом.
 031	Зигзаг по кривой	Создание данных пошива зигзагом в форме гибкой кривой.
 032	Зигзаг по дуге	Создание данных пошива зигзагом в форме дуги.
 033	Зигзаг по кругу	Создание данных пошива зигзагом в форме круга.
 034	Линейный меандр	Создание данных прямого пошива со смещением.
 035	Меандр по кривой	Создание данных пошива со смещением в форме гибкой кривой.
 036	Меандр по дуге	Создание данных пошива со смещением в форме дуги.













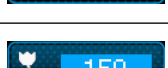
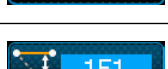
Список кодов функций	Примечания
 037 Мевандр по кругу	Создание данных пошива со смещением в форме круга.
038	
039	
 040 Линейная 2 норм. подача	Создание данных последовательного прямого пошива с двойным швом.
 041 2 норм. подача по кривой	Создание данных последовательного пошива в форме гибкой кривой с двойным швом.
 042 Дуговая 2 норм. подача	Создание данных последовательного пошива в форме дуги с двойным швом.
 043 Круговая 2 норм. подача	Создание данных последовательного пошива в форме круга с двойным швом.
 044 Линейная 2 обратн. подача	Создание данных прямого пошива с двойным швом в обратном направлении.
 045 По кривой 2 обратн. подача	Создание данных прямого пошива с двойным швом в обратном направлении.
 046 Дуговая 2 обратн. подача	Создание данных пошива в форме гибкой кривой с двойным швом в обратном направлении.
 047 Круговая 2 обратн. подача	Создание данных пошива в форме круга с двойным швом в обратном направлении.
048	
049	
 050 Равная многослойн. обратная	Создание данных прямого пошива внахлест в обратном направлении.
 051 По кривой многослойн. обратная	Создание данных пошива в форме гибкой кривой внахлест в обратном направлении.
 052 Дуговая многослойн. обратная	Создание данных пошива в форме дуги внахлест в обратном направлении.
 053 Кругов. многослойн. обратная	Создание данных пошива внахлест в форме круга в обратном направлении.
054	
055	

Список кодов функций	Примечания
056	
057	
058	
 Удаление команды контроля машины	Удаление механической управляющей команды.
 Измен. Скорости перех.	Изменение скорости созданных данных толчковой подачи.
 Изменение секции скорости шитья	Изменение скорости созданных данных пошива.
 Изменение шага стежка	Изменение длины стежка созданных данных пошива.
 Удаление элемента	Созданные данные удаляются в секции элемента.
 Закрепка	Создание данных закрепления.
 Сгущение	Создание данных уплотненного пошива.
 Стежок внахлест	Создание данных пошива внахлест.
067	
068	
069	
 Удаление точки относит.	Удаление точки входа иглы и перемещение данных задней части рисунка.
 Движение точки относит.	Перемещение точки входа иглы и перемещение данных задней части рисунка.
 Удаление линейного апекса относит.	Удаление угла кривой прямой линии и перемещение данных задней части рисунка.
 Движение линейного апекса относит.	Перемещение угла кривой прямой линии и перемещение данных задней части рисунка.
 Удаление точки абс.	Удаление точки входа иглы, но без перемещения данных задней части рисунка.

Список кодов функций	Примечания
 075 	<p>Перемещение точки входа иглы, но без перемещения данных задней части рисунка.</p>
 076 	<p>Добавление точки входа иглы, но без перемещения данных задней части рисунка.</p>
 077 	<p>Удаление угла кривой прямой линии, но без перемещения данных задней части рисунка.</p>
 078 	<p>Перемещение угла кривой прямой линии, но без перемещения данных задней части рисунка.</p>
<p data-bbox="387 584 427 613">079</p>	
<p data-bbox="387 685 427 714">080</p>	
<p data-bbox="387 786 427 815">081</p>	
 082 	<p>Добавление симметричного шаблона на ось X положения иглы.</p>
 083 	<p>Добавление симметричного шаблона на ось Y положения иглы.</p>
 084 	<p>Добавление шаблона с точечной симметрией касательно центра положения иглы.</p>
 085 	<p>Перемещение положения шаблона пошива.</p>
 086 	<p>Копирование шаблона пошива.</p>
 087 	<p>Стирание данных шаблона.</p>
<p data-bbox="387 1491 427 1520">088</p>	
<p data-bbox="387 1592 427 1621">089</p>	
 090 	<p>Форматирование носителя информации.</p>
 091 	<p>Выполнение настройки обратного хода зажима.</p>
 092 	<p>Вводится скорость пошива.</p>
 093 	<p>Отображение установленного значения данных шаблона.</p>

Список кодов функций	Примечания
094	
095	
096	
097	
098	
099	
100	
101	
102	
103	
104	
105	
106	
107	
108	
	Ввод кода функции.
	Установка слежения/отсутствия слежения данных во время окончания/выполнения.
111	
	Назначение функции для F кнопки.

Список кодов функций	Примечания
 	Установка исходного значения натяжения нити.
114	
 	Установка исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки.
116	
117	
118	
119	
120	
121	
122	
123	
124	
125	
126	
127	
128	
129	
 	Перемещение элемента в последнее положение элемента, включая текущее положение иглы. В случае выбора последнего положения он перемещается в последнее положение следующего элемента.
 	Перемещение элемента в верхнее положение элемента, включая текущее положение иглы. В случае выбора верхнего положения он перемещается в верхнее положение предыдущего элемента.

Список кодов функций	Примечания
132	
133	
134	
 135 Доб. точки конфигурации	Добавление точки формы.
 136 Движ. точки конфигурации	Перемещение точки формы.
 137 Удаление точки конфигурации	Удаление точки формы.
 138 Полное вращение	Поворачивается весь шаблон.
 139 Частичное вращение	Шаблон поворачивается на основе один элемент за другим.
 140 Полное изменение шага	Шаг для всего шаблона изменяется.
 141 Подразделение элемента	Элемент делится.
 142 Множественное шитье шаблонов	Создаются данные шитья для шитья сложных линий.
 143 Абсолютное удаление элемента	Созданные данные удаляются на основе один элемент за другим. Последующие данные соответственно не смещаются.
 144 Управление рамкой автоподатчика	Вводится команда управления рамкой продвижения.
 145 Удаление абсолютной точки(точки перехода)	Удаляется точка(-ки) входа иглы. Последующие данные соответственно не смещаются. Предыдущие и последующие данные соединяются толчковой подачей.
 147 Изменение направления шитья	Этот код функции используется для изменения направления шитья непрерывных данных шитья, окружённых элементами перехода.
 150 Частичный переход	Этот код функции используется для перемещения шаблона на основе элемент за элементом.
 151 Изменения порядка шитья	Этот код функции используется для изменения порядка отстрочки на основе элемент за элементом.

20. СПИСОК ДИАПАЗОНА НАСТРОЕК

[AMS-F]

Элемент	Мин. значение	Макс. значение	Исходное значение	Ед. изм. увеличения/умен
Шаг обычного пошива	0,1 мм	12,7 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива со смещением	0,1 мм	12,7 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива зигзагом	0,1 мм	12,7 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива в обратном направлении	0,1 мм	12,7 мм	2,0 мм	0,1 мм
Ширина зигзага	0,1 мм	10,0 мм	3,0 мм	0,1 мм
Ширина смещения	0,1 мм	99,9 мм	1,0 мм	0,1 мм
Ширина последовательного пошива с двойным швом	0,1 мм	99,9 мм	10,0 мм	0,1 мм
Ширина пошива с двойным швом в обратном направлении	0,1 мм	99,9 мм	10,0 мм	0,1 мм
Скорость толчковой подачи	10 мм/с	500 мм/с	500 мм/с	10 мм/с
Скорость пошива	200 ст/мин	2800 ст/мин ¹	2800 ст/мин ¹	100 ст/мин
Номер шаблона носителя информации	1	999	1	1
Номер памяти швейной машины	1	999	1	1
Диапазон увеличения/уменьшения направления X	1,00%	400,00%	100,00%	0,01%
Диапазон увеличения/уменьшения направления Y	1,00%	400,00%	100,00%	0,01%
Номер внешнего разъема входа	0	15	0	1
Номер внешнего разъема выхода	0	15	0	1
Задержка	0 мс	3100 мс	100 мс	100 мс
Количество стежков в начале пошива (Автоматическое закрепление, уплотненный пошив)	0	9	0	1
Количество стежков в конце пошива (Автоматическое закрепление, уплотненный пошив)	0	9	0	1
Настройка высоты вспомогательной прижимной лапки	0,0 мм	7,0 мм	0,0 мм	0,1 мм
Настройка натяжения нити	0	200	100	1
Исходное значение натяжения нити	0	200	100	1
Исходное значение высоты вспомогательной прижимной лапки	0,0 мм	7,0 мм	0,0 мм	0,1 мм



21. АВТОМАТИЧЕСКОЕ РЕЗЕРВНОЕ КОПИРОВАНИЕ

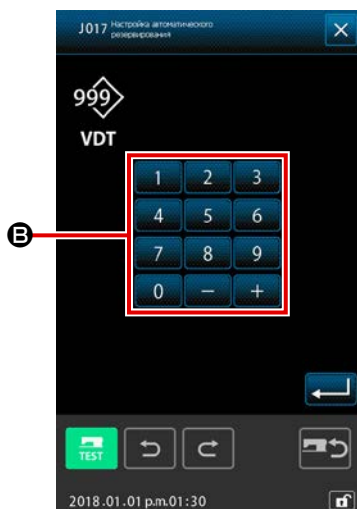
Отображаемые данные шаблона автоматически резервируются в момент времени, когда экран переходит из состояния отображения данных шаблона в стандартный экран режима ввода на основном корпусе.





Резервные данные можно использовать для повторного редактирования данных при следующем изменении режима ввода на режим ввода на основном корпусе.

(1) Настройка автоматического резервного копирования



Когда в стандартном окне нажата кнопка НАСТРОЙКА , отображается экран настройки режима. Когда на экране настройки режима выбрано  **A**, отображается окно настройки автоматического резервного копирования.



Включать / отключать автоматическое резервное копирование следует с помощью цифровой клавиатуры  до  и кнопки +/-   **B**.


000 : Резервное копирование выполняется только в случае крайней необходимости.


001 до 999 : Имя файла, используемое во время резервного копирования: «VD00xxx.VDT (xxx: указанный номер)

(2) Как использовать данные резервного копирования

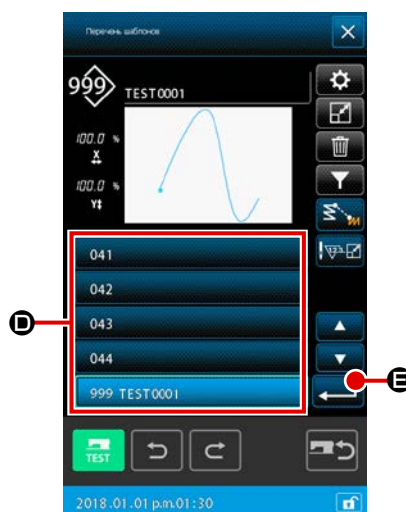
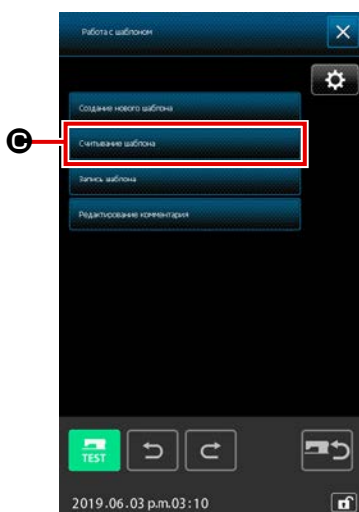


- ① В случае сохранения резервных данных кнопка РЕДАКТИРОВАНИЕ РЕЗЕРВНЫХ ДАННЫХ будет отображаться во время перехода в режим ввода на главном корпусе.

При нажатии кнопки ВВОД  **F** после нажатия кнопки РЕДАКТИРОВАНИЕ РЕЗЕРВНЫХ ДАННЫХ


 **A** отображается стандартный экран в режиме ввода на главном корпусе.

- ② При нажатии кнопки РАБОТА С ШАБЛОНОМ  **B** отображается экран операций с шаблоном.

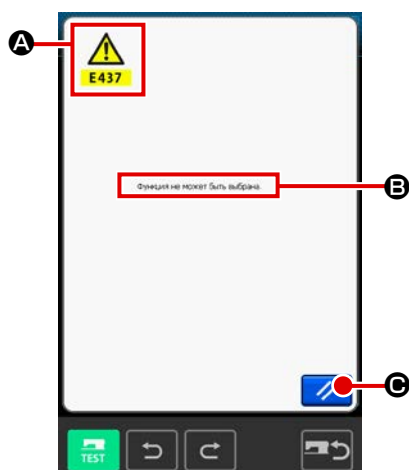


- ③ Когда нажата кнопка СЧИТЫВАНИЕ ШАБЛОНА  **C**, отображается окно перечня шаблонов.

- ④ Выберите номер файла (001 до 999) **D**, который вы указали для данных резервного копирования, или имя файла («VD00001.VDT» до «VD00999.VDT»).

Когда кнопка ВВОД  **E** нажата, данные резервного копирования считываются.

22. СПИСОК КОДОВ ОШИБОК



При возникновении ошибки во время движения режима ввода основной информации отображается экран ошибок.

Код ошибки отображается в **A**, пиктограмма, показывающая сообщение об ошибке в **B**.

Нажмите кнопку СБРОС  **C** для возврата к нормальной работе.

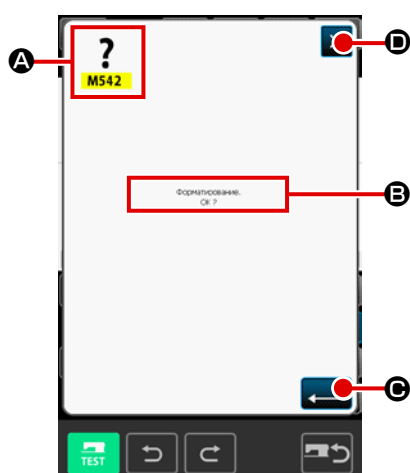
Список кодов ошибок режима ввода основной информации описан в списке ниже.

Для получения информации об ошибках, которые не описаны ниже, см. список кодов ошибок соответствующих моделей швейных машин.

Номер ошибки	Описание ошибки и меры по устранению
E010	Ошибка номера шаблона Указанный шаблон не существует.
E011	Внешний носитель информации не вставлен. Носитель информации не вставлен.
E012	Ошибка считывания Данные не могут быть считаны с внешнего носителя информации.
E013	Ошибка записи Данные не могут быть записаны на внешний носитель информации.
E015	Ошибка форматирования Форматирование не может быть выполнено.
E016	Емкость памяти носителя информации закончилась Недостаточная емкость памяти внешнего носителя информации.
E019	Слишком большой размер файла Слишком большой файл.
E024	Закончился объем памяти. <ul style="list-style-type: none"> Количество стежков, которые можно создать с помощью одного элемента, превышает ограничение. Создайте путем разделения.
E029	Крышка гнезда носителя информации открыта.
E030	Игла находится в ненадлежащем месте. <ul style="list-style-type: none"> При нажатии переключателя СБРОС игла возвращается в положение ВВЕРХ.
E031	Падение рабочего давления Упало давление воздуха.



Номер ошибки	Описание ошибки и меры по устранению
E032	Ошибка чтения файла. <ul style="list-style-type: none"> • Данная операция не может быть выполнена из-за проблемы совместимости или неисправности файла.
E040	Закончился лимит перемещения.
E042	Ошибка операции Операция не может быть выполнена. <ul style="list-style-type: none"> • Когда две точки формы накладываются друг на друга во время увеличения/уменьшения.
E043	Превышено макс. кол-во стежков.
E045	Данные шаблона разбиты.
E050	Переключатель остановки Нажат временный переключатель остановки. <ul style="list-style-type: none"> • При нажатии переключателя СБРОС машина возвращается в исходное положение.
E431	Подъем подающей рамы. <ul style="list-style-type: none"> • Опустите раму.
E432	Операция не была выполнена должным образом. <ul style="list-style-type: none"> • В случае использования дуги или круга не указаны две точки формы. • Когда две точки формы находятся последовательно в одной точке.
E433	Превышение лимита количества стежков.
E434	Возникла неисправность аппаратных средств.
E435	Установленное значение превышает диапазон.
E437	Невозможно выбрать функцию. <ul style="list-style-type: none"> • В текущей точке нельзя выбрать функцию.
E438	Ошибка выполнения (функция обработки выполнения) <ul style="list-style-type: none"> • Невозможно выполнить функцию.
E441	Данные резервного копирования не существуют.
E708	Память для хранения данных шаблона не доступна.

23. СПИСОК СООБЩЕНИЙ



Е Данный список является экраном сообщений, отображаемых для подтверждения выполнения обработки в режиме ввода основной информации.

На экране сообщения номер сообщения отображается в **A**, а сообщение отображается в **B**.

Чтобы продолжить обработку, нажмите кнопку ВВОД  **C**. Чтобы отменить обработку, нажмите кнопку ОТМЕНА  **D**.

Список сообщений режима ввода основной информации показан в списке ниже.

Номер сообщения	Описание сообщения
M501	Подтверждение стирания Выполняется стирание. ОК ?
M502	Подтверждение изменения точки Точка будет изменена. ОК ? • Когда форма элемента не сохраняется, он изменяется на точку.
M503	Подтверждение перезаписи Будет выполнена перезапись. ОК ?
M504	Подтверждение выполнения Будет проведено выполнение. ОК ?
M505	Подтверждение вставки обрезки нити Будет вставлена автоматическая обрезка нити. ОК ? • Данный номер ошибки отображается, если обрезка нити отсутствует в конце пошива или до выполнения толчковой подачи.
M507	Подтверждение перемещения прижимной лапки Прижимная лапка будет перемещена. ОК ? • Прижимная лапка перемещается линейно. При наличии препятствия на пути прижимной лапки она сталкивается с ним.
M508	Подтверждение конвертирования режима ввода Данный режим будет изменен на режим ввода. Создать данные заново ?
M509	Подтверждение конвертирования режима пошива Данные будут стерты, а данный режим будет изменен на режим пошива. ОК ? • При необходимости сохранить данные нажмите кнопку ОТМЕНА для сохранения.
M510	Подтверждение изменения на стандартный зигзаг Стежок в форме зигзага будет изменен на стежок в форме стандартного зигзага. ОК ?
M511	Подтверждение удаления средней точки элемента механической управляющей команды Средняя точка элемента механической управляющей команды будет удалена. ОК ? • Удалите данную команду при необходимости выполнения повторной операции с элементом.
M512	Подтверждение удаления точки формы Удаление точки формы. ОК ?

Номер сообщения	Описание сообщения
M513	Подтверждение удаления точки входа иглы Точка входа иглы будет удалена. ОК ?
M514	Подтверждение удаления элемента Элемент будет удален. ОК ?
M515	Подтверждение удаления механической управляющей команды Удаление механической управляющей команды. ОК ?
M542	Подтверждение форматирования Будет выполнено форматирование. ОК ?
M651	Считывание шаблона Шаблон будет считан.
M652	Запись шаблона Шаблон будет записан.
M653	В процессе форматирования Выполняется процесс форматирования.
M999	Процесс обработки данных