

***ITALIANO***

**IP-500**  
**MANUALE D'ISTRUZIONI PER L'IMMISSIONE**

# INDICE

<b>1. INIZIO E FINE DEL MODO DI IMMISSIONE DEL CORPO PRINCIPALE.....</b>	<b>1</b>
1-1. Spostamento al modo di immissione del corpo principale .....	1
1-2. Ritorno al modo normale di cucitura .....	2
<b>2. FUNZIONAMENTO FONDAMENTALE E DISPLAY .....</b>	<b>3</b>
2-1. Bottoni comuni.....	3
2-2. Schermo standard di modo di immissione del corpo principale .....	4
2-3. Selezione della funzione.....	9
2-4. Immissione del valore numerico .....	10
2-5. Specificazione della posizione .....	11
<b>3. ESEMPIO DI PROCEDURA OPERATIVA.....</b>	<b>13</b>
3-1. Immissione del modello di cucitura .....	13
3-2. Cucitura di prova.....	17
3-3. Modificazione del modello di cucitura .....	18
3-4. Scrittura del modello di cucitura .....	22
3-5. Lettura del modello di cucitura.....	24
<b>4. IMMISSIONE DEL MODELLO DI CUCITURA .....</b>	<b>26</b>
<b>4-1. Cucitura ordinaria .....</b>	<b>26</b>
(1) Trasporto a salto (020).....	26
(2) Cucitura ordinaria lineare (023) .....	28
(3) Cucitura ordinaria a striscia flessibile (024) .....	29
(4) Cucitura ordinaria ad arco (025) .....	31
(5) Cucitura ordinaria a cerchio (026).....	32
(6) Cucitura a punteggiatura (021) .....	33
(7) Cucitura ordinaria (022) .....	34
<b>4-2. Cucitura zig-zag (da 030 a 033).....</b>	<b>35</b>
<b>4-3. Cucitura offset (da 034 a 037) .....</b>	<b>37</b>
<b>4-4. Cucitura doppia.....</b>	<b>39</b>
(1) Cucitura ordinata doppia (da 040 a 043) .....	39
(2) Cucitura a inversione doppia (da 044 a 047).....	41
(3) Cucitura a inversione sovrapposta (da 050 a 053) .....	42
<b>4-5. Cucitura a più linee(142).....</b>	<b>43</b>
<b>4-6. Comando di controllo della macchina .....</b>	<b>45</b>
(1) Taglio del filo (001).....	45
(2) La seconda origine (002) .....	45
(3) Stop (003) .....	46
(4) Un giro della macchina per cucire (006) .....	47
(5) Segno 1 e segno 2 (008, 009) .....	48
(6) Regolatore di tensione del filo No. 3 (007).....	48
(7) Ritardo (010).....	49
(8) Ingresso esterno (011) .....	49
(9) Uscita esterna (012).....	50
(10) Punto di riferimento dell'ingrandimento/riduzione (004).....	51
(11) Punto di inversione (005) .....	52
(12) Impostazione della tensione del filo (014).....	53
(13) Impostazione dell'altezza del pressore intermedio (018).....	54

(14) Classificazione dell'Area (016).....	55
(15) Stop della macchina per cucire (019) .....	56
(16) Cancellazione del comando di controllo della macchina (059).....	56
(17) Velocità di cucitura (092).....	57
(18) Controllo della pinza (144).....	57
<b>4-7. Affrancatura automatica (064).....</b>	<b>58</b>
<b>4-8. Cucitura di infittimento (065) .....</b>	<b>59</b>
<b>4-9. Cucitura sovrapposta (066).....</b>	<b>60</b>
<b>4-10. Punto di cambiamento (cucitura a striscia flessibile, cucitura ordinaria).....</b>	<b>61</b>
<b>4-11. Commutazione tra l'inserimento relativo e l'inserimento assoluto.....</b>	<b>64</b>
<b>5. MODIFICAZIONE DEL MODELLO DI CUCITURA.....</b>	<b>65</b>
<b>5-1. Modificazione del punto .....</b>	<b>65</b>
(1) Cancellazione del punto (da 070 a 074) .....	65
(2) Spostamento del punto (da 071 a 075).....	67
(3) Addizione del punto (076).....	69
(4) Cancellazione del punto assoluto (trasporto a salto) (145).....	71
<b>5-2. Modificazione del vertice.....</b>	<b>72</b>
(1) Cancellazione del vertice (da 072 a 077).....	72
(2) Spostamento del vertice (da 073 a 078).....	73
<b>5-3. Cancellazione dell'elemento (063).....</b>	<b>75</b>
<b>5-4. Cambiamento della velocità di trasporto a salto (060).....</b>	<b>76</b>
<b>5-5. Cambiamento sezionale della velocità di cucitura (061).....</b>	<b>77</b>
<b>5-6. Cambiamento del passo di cucitura (062).....</b>	<b>78</b>
<b>5-7. Simmetria.....</b>	<b>79</b>
(1) Simmetria rispetto all'asse X (082) .....	79
(2) Simmetria rispetto all'asse Y (083) .....	82
(3) Simmetria rispetto ad un punto (084).....	85
<b>5-8. Modificazione del punto di forma.....</b>	<b>88</b>
(1) Addizione del punto di forma (135).....	88
(2) Spostamento del punto di forma (136).....	90
(3) Cancellazione del punto di forma (137).....	91
<b>5-9. Modifica totale del passo (140).....</b>	<b>92</b>
<b>5-10. Cancellazione dell'elemento assoluto (143).....</b>	<b>93</b>
<b>5-11. Divisione dell'elemento (141).....</b>	<b>94</b>
<b>5-12. Rotazione totale (138) / Rotazione parziale (139).....</b>	<b>96</b>
<b>5-13. Modifica della direzione di cucitura (147).....</b>	<b>99</b>
<b>5-14. Spostamento parziale (150).....</b>	<b>100</b>
<b>5-15. Modifica dell'ordine di cucitura (151).....</b>	<b>102</b>
<b>6. FUNZIONAMENTO DEL MODELLO DI CUCITURA .....</b>	<b>103</b>
<b>6-1. Copiatura del modello di cucitura (086).....</b>	<b>103</b>
<b>6-2. Spostamento del modello di cucitura (085).....</b>	<b>105</b>
<b>6-3. Cancellazione del modello di cucitura (087).....</b>	<b>106</b>
<b>6-4. Lettura del modello di cucitura.....</b>	<b>107</b>
(1) Leggere il dato di modello di cucitura .....	107
(2) Impostare il genere di dato di lettura.....	111
<b>6-5. Scrittura del modello di cucitura .....</b>	<b>113</b>
(1) Selezione della scrittura dei dati di modello di cucitura .....	113
<b>7. FORMATTAZIONE DEL MEDIA (090).....</b>	<b>116</b>

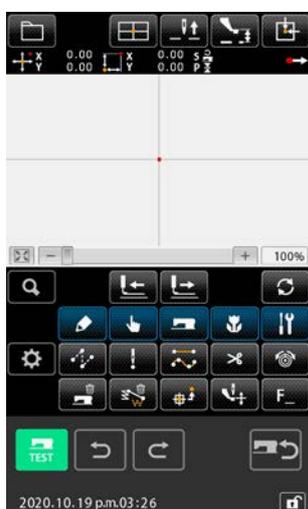
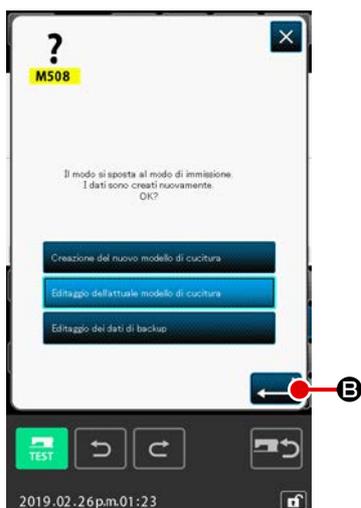
<b>8. CUCITURA DI PROVA</b> .....	<b>117</b>
8-1. Preparazione della cucitura di prova .....	117
8-2. Effettuazione della cucitura di prova.....	119
<b>9. FUNZIONE DI IMPOSTAZIONE</b> .....	<b>122</b>
9-1. Immissione del commento .....	122
9-2. Impostazione dell'inversione della pinza (091) .....	123
9-3. Impostazione del valore di riferimento della tensione del filo (113).....	123
9-4. Impostazione del valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio (115) .....	124
<b>10. SELEZIONE DELLA PROCEDURA PER TERMINARE (110)</b> .....	<b>125</b>
<b>11. ASSEGNAZIONE DELLE FUNZIONI AI BOTTONI DA F1 A F10 (112)</b> .....	<b>126</b>
<b>12. VISUALIZZAZIONE DELL'INFORMAZIONE DETTAGLIATA SUL VALORE DI IMPOSTAZIONE (093)</b> .....	<b>128</b>
<b>13. VISUALIZZAZIONE DELL'INFORMAZIONE DETTAGLIATA SULLA POSIZIONE ATTUALE DELL'AGO</b> .....	<b>130</b>
<b>14. EFFETTUAZIONE DELL'IMPOSTAZIONE DEL DISPLAY</b> .....	<b>132</b>
<b>15. ELEMENTO AVANTI/INDIETRO (da 130 a 131)</b> .....	<b>136</b>
<b>16. ISTRUZIONI DIRETTE DATE TOCCANDO LO SCHERMO</b> .....	<b>137</b>
16-1. Istruzioni dirette della coordinata.....	137
16-2. Istruzioni dirette dell'entrata dell'ago/punto di forma.....	139
<b>17. EFFETTUAZIONE DELL'IMPOSTAZIONE DEI DATI DI INTERRUTTORE DI MEMORIA</b> .....	<b>140</b>
17-1. L'impostazione dei dati di interruttore di memoria viene effettuata .....	140
17-2. Commutare la lingua del display .....	141
17-3. Cambiamento del colore di visualizzazione del punto attuale .....	142
17-4. Impostazione del metodo di uscita della cucitura zig-zag .....	143
17-5. Questa funzione seleziona se la schermata di impostazione dell'articolo di cucitura viene visualizzata automaticamente o meno.....	144
17-6. Selezione della visualizzazione della schermata di conferma.....	145
<b>18. SELEZIONE DEL CODICE DI FUNZIONE DA VISUALIZZARE</b> .....	<b>146</b>
<b>19. ELENCO DEI CODICI DI FUNZIONE</b> .....	<b>147</b>
<b>20. ELENCO DEI CAMPI DI IMPOSTAZIONE</b> .....	<b>155</b>
<b>21. BACKUP AUTOMATICO</b> .....	<b>156</b>
(1) Impostazione del backup automatico.....	156
(2) Come utilizzare i dati di backup .....	157
<b>22. ELENCO DEI CODICI DI ERRORE</b> .....	<b>158</b>
<b>23. ELENCO DEI MESSAGGI</b> .....	<b>160</b>

# 1. INIZIO E FINE DEL MODO DI IMMISSIONE DEL CORPO PRINCIPALE

## 1-1. Spostamento al modo di immissione del corpo principale



<Schermo di immissione dei dati>



<Schermo di modo operativo>

### ① Accendere l'interruttore dell'alimentazione

Quando l'interruttore dell'alimentazione viene acceso, lo schermo di immissione dei dati del modo normale di cucitura viene visualizzato dopo che lo schermo di benvenuto è stato visualizzato.

### ② Passaggio alla schermata di selezione dei dati di modello di cucitura

Per passare dalla modalità di cucitura normale alla modalità di immissione del corpo principale, premere il pulsante MAIN-BODY INPUT MODE MOVE  **A** nella schermata di modalità di cucitura normale per visualizzare la schermata di selezione dei dati di modello di cucitura.

### ③ Selezione dei dati di modello di cucitura

Nella schermata di selezione dei dati di modello di cucitura, selezionare il metodo di creazione dei dati di modello di cucitura quando si passa alla modalità di immissione del corpo principale.

#### [Nuovi dati di modello di cucitura]

.....Per creare nuovi dati

#### [Dati di modello di cucitura attuali]

.....Per utilizzare i dati attuali visualizzati nella schermata di modalità di cucitura

#### [Dati di backup]

.....Per utilizzare i dati salvati nei dati di backup automatico

\* **Questa opzione viene visualizzata nel caso in cui la funzione di backup automatico sia abilitata.**

### ④ Passaggio alla schermata di immissione del corpo principale

Quando si preme il pulsante ENTER  **B**, la schermata standard viene visualizzata in modalità di immissione del corpo principale usando il metodo di creazione dei dati selezionato con ③ .

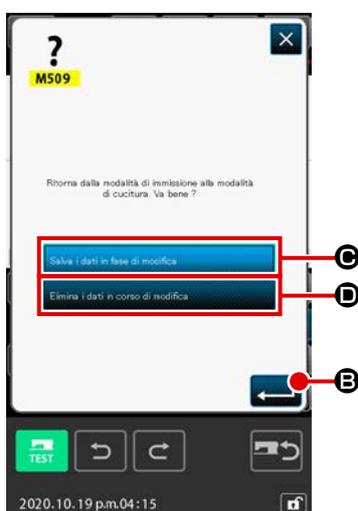
(Se non ci sono dati pertinenti quando sono stati selezionati i dati di modello di cucitura attuali, la modalità di immissione del corpo principale viene avviata con il metodo di creazione dei nuovi dati di modello di cucitura.)

## 1-2. Ritorno al modo normale di cucitura



### ① Visualizzare lo schermo di modo operativo

Para volver del modo de entrada de datos del cuerpo principal al modo de cosido normal, cambie la pantalla a la pantalla de confirmación de paso al modo de cosido pulsando el botón de PASO AL MODO DE COSIDO  **A** en la pantalla estándar.



### ② Ritorno alla modalità di cucitura normale

Quando viene visualizzata la schermata di conferma della transizione della modalità di cucitura, selezionare se salvare o eliminare i dati che si stanno editando.

#### [Per salvare i dati che si stanno editando]

Selezionare il pulsante **C**  e premere il pulsante di esecuzione della selezione  **B**. Viene quindi visualizzata la schermata per scrivere il modello di cucitura nel corpo principale della macchina per cucire. Immettere la destinazione per scrivere i dati e premere il pulsante di esecuzione. Viene quindi visualizzata la schermata di impostazione della modalità di cucitura normale.a

#### [Per eliminare i dati che si stanno editando]

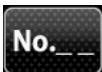
Selezionare il pulsante **D**  e premere il pulsante di esecuzione della selezione  **B**. I dati che si stanno editando vengono quindi eliminati e viene visualizzata la schermata di impostazione della modalità di cucitura normale.

## 2. FUNZIONAMENTO FONDAMENTALE E DISPLAY

La descrizione riportata qui sotto è per il funzionamento e il display che sono comuni al modo di immissione del corpo principale.

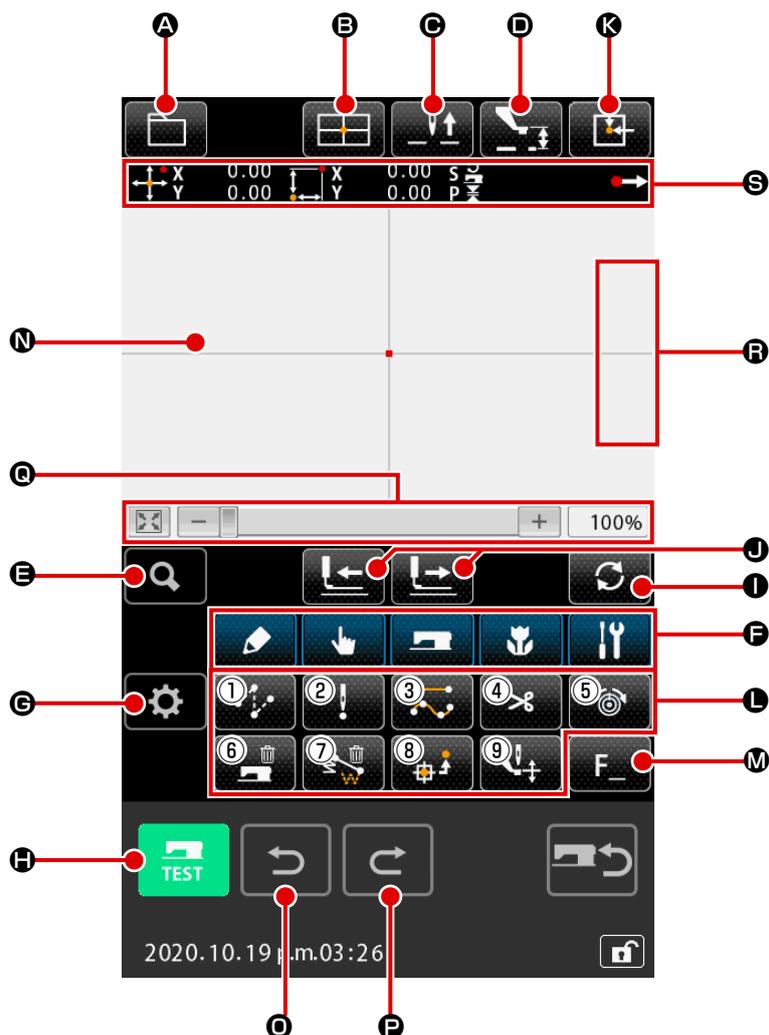
### 2-1. Bottoni comuni

I bottoni che eseguono l'operazione comune nei rispettivi schermi di modo di immissione del corpo principale sono come mostrati nell'elenco sotto.

Pulsante	Nome del pulsante	Descrizione
	Pulsante ENTER	Esegue la funzione selezionata. In caso dello schermo di cambiamento dei dati, il dato cambiato viene determinato.
	Pulsante CANCEL	Chiude lo schermo rapido. In caso dello schermo di cambiamento dei dati, il dato in corso di cambiamento viene distrutto.
	Pulsante UP SCROLL	Fa scorrere il pulsante o il display verso l'alto.
	Pulsante DOWN SCROLL	Fa scorrere il pulsante o il display verso il basso.
	Pulsante RESET	Esegue il rilascio dell'errore.
	Pulsante NUMERICAL INPUT	Lo schermo di dieci tasti viene visualizzato, e l'immissione dei numerali può essere effettuata.
	Pulsante INTERMEDIATE PRESSER UP/DOWN	Ogni volta che questo pulsante viene premuto, il pressore intermedio viene spostato alla posizione sollevata / media / abbassata. Posizione media : Posizione massima dell'impostazione della macchina per cucire Posizione abbassata: Posizione di immissione del comando di pressore intermedio
	Pulsante UP POSITION (UP DEAD POINT) RETURN	Riporta la posizione dell'ago alla posizione sollevata (punto morto superiore). (La posizione di ritorno dipende dall'impostazione della macchina per cucire.)
	Pulsante COORDINATE DIRECT INSTRUCTIONS	Lo schermo di istruzioni dirette della coordinata viene visualizzato. → Consultare <b>"16. ISTRUZIONI DIRETTE DATE TOCCANDO LO SCHERMO" p.137.</b>
	Tasto TEN	Il numerale corrispondente al tasto premuto viene immesso. I bottoni + e - possono aumentare o diminuire il valore numerico immesso.
	Pulsante MOVE	La posizione specificata può essere spostata verso la direzione corrispondente al pulsante di spostamento premuto.

## 2-2. Schermo standard di modo di immissione del corpo principale

Lo schermo standard del modo di immissione del corpo principale è come mostrato qui sotto.



I bottoni dello schermo standard di modo di immissione del corpo principale sono come mostrati nell'elenco sotto.

Pulsante	Nome del pulsante	Descrizione
	Pulsante PATTERN OPERATION	Viene visualizzata la schermata di funzionamento del modello di cucitura. Le funzioni indicate qui sotto possono essere selezionate in questa schermata. <ul style="list-style-type: none"> <li>· Nuova creazione → Selezionare questa funzione per creare nuovi dati.</li> <li>· Lettura del modello di cucitura → Consultare <b>"6-4. Lettura del modello di cucitura" p.107</b> .</li> <li>· Scrittura del modello di cucitura → Consultare <b>"6-5. Scrittura del modello di cucitura" p.113</b> .</li> <li>· Immissione dei commenti → Consultare <b>"9-1. Immissione del commento" p.122</b> .</li> </ul>
	Pulsante COORDINATE DIRECT INSTRUCTIONS	Lo schermo di istruzioni dirette della coordinata viene visualizzato. → Consultare <b>"16-2. Istruzioni dirette dell'entrata dell'ago/punto di forma" p.139</b> .
	Pulsante UP POSITION (UP DEAD POINT) RETURN	Riporta la posizione dell'ago alla posizione sollevata (punto morto superiore). (La posizione di ritorno dipende dall'impostazione della macchina per cucire.)

	<b>Pulsante</b>	<b>Nome del pulsante</b>	<b>Descrizione</b>
<b>D</b>		Pulsante INTERMEDIA-TE PRESSER SETTING	Ogni volta che questo pulsante viene premuto, il pressore intermedio viene spostato alla posizione sollevata / media / abbassata. Posizione media : Posizione massima dell'impostazione della macchina per cucire Posizione abbassata: Posizione di immissione del comando di pressore intermedio
<b>E</b>		Pulsante CODE LIST	Lo schermo di elenco dei codici viene visualizzato. → Consultare <b>"2-3. Selezione della funzione" p.9</b> .
<b>F</b>	    	Pulsante CLASIFICACIÓN DE CÓDIGOS DE FUNCIÓN	Quando viene premuto questo pulsante, l'elenco dei codici di funzione viene visualizzato a strati per ciascun singolo gruppo e viene visualizzato l'elenco dei codici di funzione classificati per categoria. Inoltre, possono essere estratti gruppi ulteriormente suddivisi.
<b>G</b>		Pulsante AJUSTE	Quando viene premuto questo pulsante, viene visualizzata la schermata di impostazione. → Consultare <b>"14. EFFETTUAZIONE DELL'IMPOSTAZIONE DEL DISPLAY" p.132</b> .
<b>H</b>		Pulsante TRIAL SEWING	Lo schermo di cucitura di prova viene visualizzato. → Consultare <b>"8. CUCITURA DI PROVA" p.117</b> .
<b>I</b>		Pulsante FEED OPERATION MODE CHANGE-OVER	Quando viene premuto questo pulsante, la modalità di trasporto viene commutata tra "trasporto in avanti" e "trasporto indietro". "Modalità di punto singolo", "Modalità di elemento", "Modalità di salto", "Modalità di posizione di inizio/fine del modello di cucitura", "Modalità di comando di controllo meccanico"

	Pulsante	Nome del pulsante	Descrizione	
J		Pulsante FORWARD FEED/Pulsante BACKWARD FEED	①	  [Modalità di punto singolo] La posizione dell'ago viene spostata in avanti o indietro dalla posizione attuale di un punto.
			②	  [Modalità di elemento] La posizione dell'ago viene spostata in avanti dalla posizione attuale fino alla fine degli elementi successivi o spostata indietro fino all'inizio degli elementi successivi.
			③	  [Modalità di salto] La posizione attuale dell'ago viene spostata in avanti fino all'inizio degli elementi di salto anteriori o spostata indietro fino alla fine degli elementi di salto anteriori.
			④	  [Modalità di posizione di inizio / fine] La posizione dell'ago viene spostata in avanti dalla posizione attuale fino alla fine dei dati successivi o spostata indietro fino all'inizio dei dati successivi.
			⑤	  [Modalità di comando di controllo meccanico] La posizione dell'ago viene spostata in avanti o indietro dalla posizione attuale fino al successivo comando di controllo meccanico.
K		Pulsante FEEDING FRAME INIZIAL POSITION	Riporta la posizione attuale dell'ago all'origine.	
L		Pulsante FUNCTION	La funzione assegnata al pulsante può essere chiamata direttamente.	
			①	 Esegue il trasporto a salto (" <b>4-1.(1) Trasporto a salto (020)</b> " p.26).
			②	 Esegue la cucitura a punteggiatura (" <b>4-1.(6) Cucitura a punteggiatura (021)</b> " p.33).
			③	 Esegue la cucitura normale (" <b>4-1.(7) Cucitura ordinaria (022)</b> " p.34).
			④	 Esegue il taglio del filo (" <b>4-6.(1) Taglio del filo (001)</b> " p.45).
			⑤	 Esegue l'impostazione della tensione del filo (" <b>4-6.(12) Impostazione della tensione del filo (014)</b> " p.53).
			⑥	 Esegue la cancellazione del comando di controllo della macchina (" <b>4-6.(16) Cancellazione del comando di controllo della macchina (059)</b> " p.56).
			⑦	 Esegue la cancellazione dell'elemento (" <b>5-3. Cancellazione dell'elemento (063)</b> " p.75).
			⑧	 Viene eseguita la funzione di seconda origine (" <b>4-6.(2) La seconda origine (002)</b> " p.45).
⑨	 Viene eseguita la funzione di impostazione dell'altezza del pressore intermedio (" <b>4-6.(13) Impostazione dell'altezza del pressore intermedio (018)</b> " p.54).			

	Pulsante	Nome del pulsante	Descrizione										
M		Pulsante F	<p>La funzione che si desidera può essere assegnata a ciascun pulsante per mezzo della selezione e impostazione della funzione (codice di funzione 112), e questo pulsante può essere usato come il pulsante di funzione. Quando la funzione è assegnata, il pittogramma che mostra la funzione assegnata viene visualizzato.</p> <p>→ Consultare "<b>11. ASSEGNAZIONE DELLE FUNZIONI AI BOTTONI DA F1 A F10 (112)</b>" p.126. Le funzioni possono essere assegnate ai pulsanti da F1 a F10.</p>										
N		PATTERN DISPLAY REGION	<p>Parte dove il modello di cucitura viene visualizzato. Quando si preme giù questo pulsante, lo schermo scorre in modo che il punto diventi la posizione centrale del display. Lo schermo non scorre quando l'esterno dell'area di cucitura viene premuto.</p> <table border="1" data-bbox="651 645 1385 898"> <thead> <tr> <th>Genere di punto</th> <th>Colore di visualizzazione</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Punto attuale</td> <td> : Rosso</td> </tr> <tr> <td>3 punti nella direzione dell'inizio della cucitura</td> <td> : Giallo</td> </tr> <tr> <td>3 punti nella direzione della fine della cucitura</td> <td> : Giallo-verde</td> </tr> <tr> <td>Altri</td> <td> : Grigio</td> </tr> </tbody> </table>	Genere di punto	Colore di visualizzazione	Punto attuale	 : Rosso	3 punti nella direzione dell'inizio della cucitura	 : Giallo	3 punti nella direzione della fine della cucitura	 : Giallo-verde	Altri	 : Grigio
Genere di punto	Colore di visualizzazione												
Punto attuale	 : Rosso												
3 punti nella direzione dell'inizio della cucitura	 : Giallo												
3 punti nella direzione della fine della cucitura	 : Giallo-verde												
Altri	 : Grigio												
O		Funzione di annullamento	Il modello di cucitura attuale viene riportato al modello di cucitura precedentemente confermato.										
P		Funzione di ripetizione	Il modello di cucitura attuale viene avanzato al modello di cucitura più vicino successivamente confermato.										
Q		Ingrandimento / riduzione/casa	<p>La visualizzazione del modello di cucitura può essere ingrandita / ridotta dal minimo del 100% al massimo del 3200% toccando il pulsante ENLARGEMENT , il pulsante REDUCTION  o la barra.</p> <p>Il rapporto di ingrandimento / riduzione della visualizzazione viene riportato al 100% premendo il pulsante HOME  più a sinistra.</p>										
R		Spostamento verso l'alto della posizione dell'ago/ Spostamento verso il basso della posizione dell'ago	La posizione dell'ago può essere spostata verso l'alto o verso il basso premendo questi pulsanti come nel caso dell'uso della puleggia a mano. Il valore limite dello spostamento verso l'alto della posizione dell'ago è la posizione di resettaggio (punto morto superiore).										
S		Display PRESENT NEEDLE POSITION INFORMATION	Le informazioni sulla posizione attuale dell'ago vengono visualizzate in questa sezione. Il contenuto della visualizzazione è descritto nella pagina successiva.										

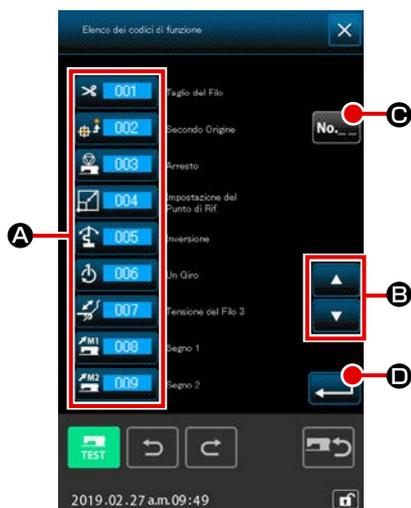


	Nome del pulsante	Descrizione																		
①	Coordinata assoluta	La coordinata assoluta dall'origine della posizione attuale dell'ago viene visualizzata.																		
②	Coordinata relativa	La coordinata relativa della posizione attuale dell'ago viene visualizzata.																		
③	Velocità	La velocità di cucitura o la velocità di trasporto a salto del punto attuale viene visualizzata.																		
④	Passo	La lunghezza del punto dell'elemento attuale viene visualizzata. (Quando si esegue la lettura dopo l'ingrandimento/riduzione, il valore prima dell'ingrandimento/riduzione viene visualizzato.)																		
⑤	Genere di elemento	Il genere di elemento dell'elemento attuale viene visualizzato. In caso dei dati di cucitura, il pittogramma secondo il genere di elemento (trasporto a salto  , linea discontinua  , a striscia flessibile  , ecc.) viene visualizzato. In caso del comando di controllo della macchina, il genere di comando di controllo della macchina (taglio del filo  , ecc.) viene visualizzato con il pittogramma. (Per gli altri pittogrammi, consultare "19. ELENCO DEI CODICI DI FUNZIONE" p.147) .																		
⑥	Genere di entrata dell'ago	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">Il genere riguardante la posizione di entrata dell'ago viene visualizzato</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Cima del modello di cucitura</td> <td>La posizione iniziale (origine) del modello di cucitura viene visualizzata.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Posto a metà strada dell'elemento</td> <td>Il punto a metà strada nell'elemento (né la cima né la fine dell'elemento) viene visualizzato.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Cima</td> <td>La cima della linea discontinua viene visualizzata.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Fine dell'elemento</td> <td>La posizione finale dell'elemento viene visualizzata.</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Fine del modello di cucitura</td> <td>L'ultima posizione del modello di cucitura viene visualizzata.</td> </tr> </tbody> </table>	Il genere riguardante la posizione di entrata dell'ago viene visualizzato				Cima del modello di cucitura	La posizione iniziale (origine) del modello di cucitura viene visualizzata.		Posto a metà strada dell'elemento	Il punto a metà strada nell'elemento (né la cima né la fine dell'elemento) viene visualizzato.		Cima	La cima della linea discontinua viene visualizzata.		Fine dell'elemento	La posizione finale dell'elemento viene visualizzata.		Fine del modello di cucitura	L'ultima posizione del modello di cucitura viene visualizzata.
Il genere riguardante la posizione di entrata dell'ago viene visualizzato																				
	Cima del modello di cucitura	La posizione iniziale (origine) del modello di cucitura viene visualizzata.																		
	Posto a metà strada dell'elemento	Il punto a metà strada nell'elemento (né la cima né la fine dell'elemento) viene visualizzato.																		
	Cima	La cima della linea discontinua viene visualizzata.																		
	Fine dell'elemento	La posizione finale dell'elemento viene visualizzata.																		
	Fine del modello di cucitura	L'ultima posizione del modello di cucitura viene visualizzata.																		

La sezione di display di informazione sulla posizione attuale dell'ago può anche visualizzare il commento del modello di cucitura tramite l'impostazione del display("14. EFFETTUAZIONE DELL'IMPOSTAZIONE DEL DISPLAY" p.132)

## 2-3. Selezione della funzione

La procedura di selezione della funzione del modo di immissione del corpo principale viene riportata qui sotto.



<Schermo di elenco dei codici>

### ① Visualizzare lo schermo di elenco dei codici

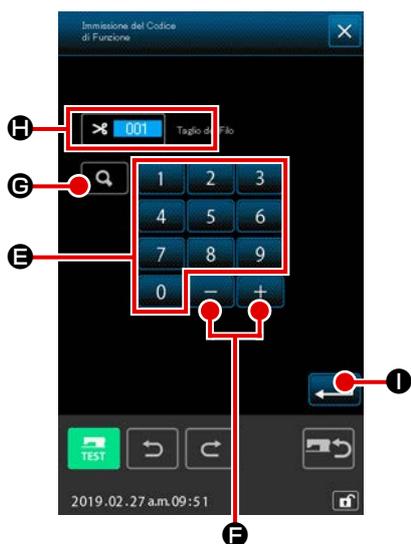
Quando il pulsante CODE LIST  viene premuto nello schermo standard del modo di immissione del corpo principale, lo schermo di elenco dei codici viene visualizzato.

### ② Selezionare la funzione

Premere il pulsante di chiamata della funzione che si desidera eseguire tra quelli dell'elenco dei bottoni di chiamata **A**. Il pulsante di chiamata alla funzione selezionato

Il pulsante FUNCTION CALL  selezionato è la visualizzazione opzionale .

Quando il pulsante UP/DOWN SCROLL  **B** viene premuto, il display dell'elenco dei bottoni di chiamata alla funzione **A** viene commutato in ordine.



### ③ Immettere direttamente il codice di funzione

Quando il pulsante FUNCTION CODE INPUT  **C** viene premuto, o il codice di funzione 109  viene selezionato dalla schermata di elenco dei codici di funzione, viene visualizzata la schermata di immissione del codice di funzione per abilitare l'immissione diretta del codice di funzione.

Immettere direttamente il codice di funzione con i tasti TEN da  a  **E**, o selezionare il codice di funzione con il pulsante + o -   **F**.

Quando il pulsante CONFIRMATION  **G** viene premuto, l'informazione sulla funzione corrispondente al codice di funzione immesso viene visualizzato nella colonna **H** di visualizzazione del nome della funzione.

Quando il codice di funzione che si desidera eseguire viene immesso e il pulsante ENTER  **I** viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo di elenco dei codici di funzione nello stato in cui la funzione immessa è selezionata.

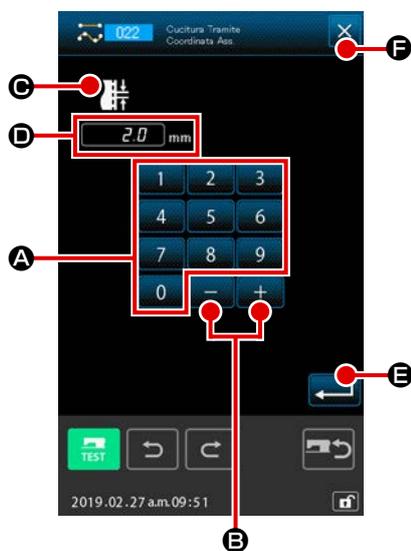
\* La stessa funzione può essere richiamata utilizzando il codice di funzione 109 .

### ④ Eseguire la funzione

Quando il pulsante ENTER  **D** viene premuto nello stato in cui è selezionato il pulsante di chiamata alla funzione della funzione che si desidera eseguire, lo schermo di impostazione della funzione viene visualizzato. Per i rispettivi schermi di impostazione, consultare gli articoli delle rispettive funzioni.

## 2-4. Immissione del valore numerico

La procedura comune di immissione del valore numerico al momento di creare i dati di modello di cucitura viene riportata qui sotto.



### ① Immettere l'articolo di impostazione

La figura sul lato sinistra è lo schermo che viene visualizzato quando si immette il valore di impostazione dell'articolo di impostazione della funzione.

#### [Esempio : Cambiamento della lunghezza del punto]

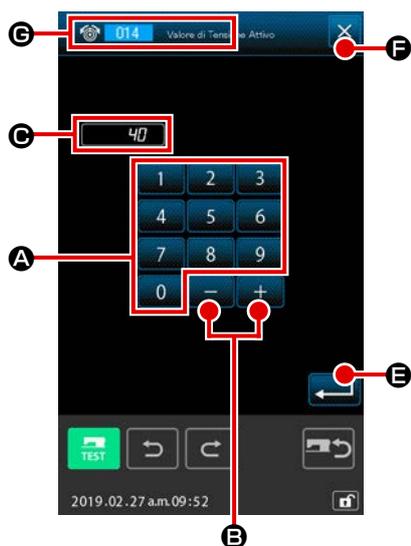
Il genere di articolo di impostazione da immettere viene visualizzato a **D** e il valore di immissione viene visualizzato a **C**.

Quando il tasto TEN da **0** a **9** **A** viene premuto, il numerale del tasto premuto dei dieci tasti viene inserito alla prima cifra di **C**, ed i valori di immissione precedenti vengono fatti salire di una cifra ciascuno.

Inoltre, il valore di immissione può essere aumentato o diminuito con il pulsante + o - **B**. L'unità cambiabile dipende dal genere di articolo di impostazione.

Quando il pulsante ENTER **E** viene premuto, il valore di immissione viene determinato e lo schermo si sposta.

Quando il pulsante CANCEL **F** viene premuto, il valore di immissione viene distrutto e lo schermo si sposta.

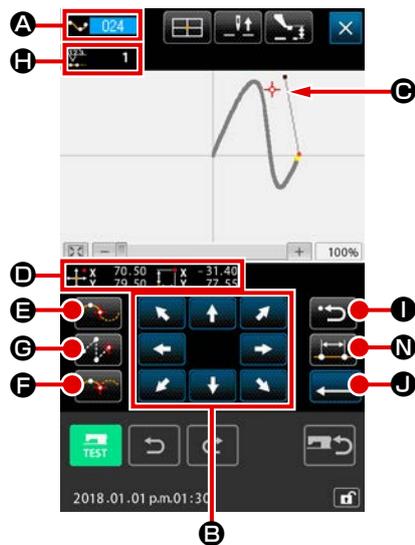


### ② Immettere il parametro del comando di controllo della macchina

La figura sul lato sinistra è lo schermo che viene visualizzato quando si immette il parametro del comando di controllo della macchina.

La procedura di immissione è la stessa di quella di immissione del valore di impostazione dell'articolo di impostazione. A **C** vengono visualizzati il codice di funzione per effettuare l'immissione del parametro e il nome della funzione.

## 2-5. Specificazione della posizione



La figura sul lato sinistra è lo schermo di specificazione della posizione che viene visualizzato quando si specifica la posizione nell'impostare la funzione.

Il codice selezionato di funzione è visualizzato a **J**.

- ① **Premere il pulsante MOVE**  **B**

Il pressore e il display di posizione attuale dell'ago  **C** si spostano nella direzione indicata dal tasto premuto, e il display di valore di coordinata **D** viene aggiornato. Finché il pulsante MOVE è tenuto premuto, il pressore si sposta nella direzione indicata dal tasto premuto, e quando il tasto viene rilasciato, lo spostamento del pressore si ferma.

Quando la posizione desiderata viene raggiunta e viene premuto il pulsante PASSING POINT  **E**, il pulsante DECIDING POINT  **F** o il pulsante JUMP FEED  **G**, la posizione viene immessa come un punto di forma o un punto di entrata dell'ago. Il numero di punti di immissione viene visualizzato in **H**. Il pulsante PASSING POINT  **E** e il pulsante JUMP FEED  **G** potrebbero non essere visualizzati a seconda della funzione selezionata.

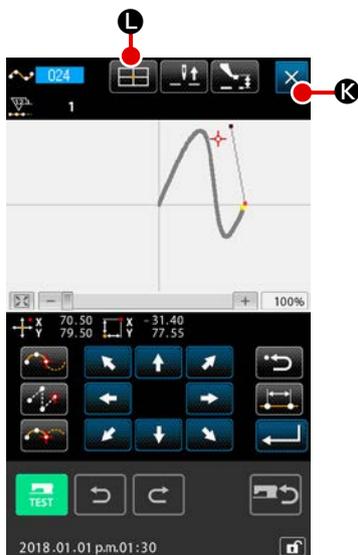
- ② **Premere il pulsante BACKWARD**  **I** dopo aver effettuato lo spostamento con il pulsante MOVE

La posizione ritorna alla posizione determinata precedentemente. Quando il pulsante viene premuto immediatamente dopo la determinazione della posizione di immissione, il punto di immissione determinato viene annullato e la posizione ritorna al punto di immissione precedente.

- ③ **Premere il pulsante ENTER**  **J**

Il pressore esterno automaticamente ritorna alla posizione dove l'immissione è stata iniziata, ricalca l'elemento che è stato operato e creato al punto di immissione immesso fino a quel momento, si sposta all'ultimo dell'elemento, e il dato viene inserito.

(Con/senza la ricalcatura può essere selezionato. Per ulteriori dettagli, consultare "[10. SELEZIONE DELLA PROCEDURA PER TERMINARE \(110\)](#)" p.125.)



④ **Premere il pulsante CANCEL**  

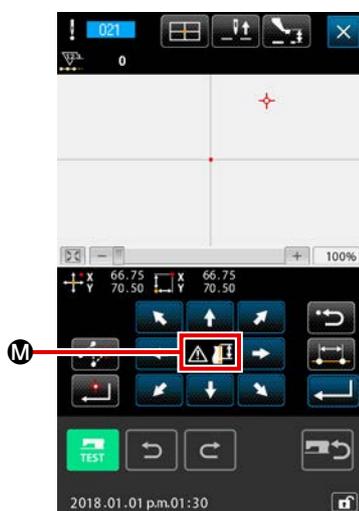
Il dato in corso di immissione viene distrutto, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

Premendo il pulsante ENTER nell'immettere l'ultimo punto, si può tralasciare di premere il pulsante di punto decisivo.

⑤ **Premere il pulsante COORDINATE DIRECT INSTRUCTIONS**



Lo schermo di istruzioni dirette della coordinata ("**16-1. Istruzioni dirette della coordinata**" p.137) viene visualizzato, e la coordinata può essere specificata direttamente.



A  il pittogramma di avvertimento  viene visualizzato quando il campo in cui l'impostazione è possibile viene superato o qualcosa di simile.



⑥ **Premere il pulsante SEWING ITEM SETTING**  

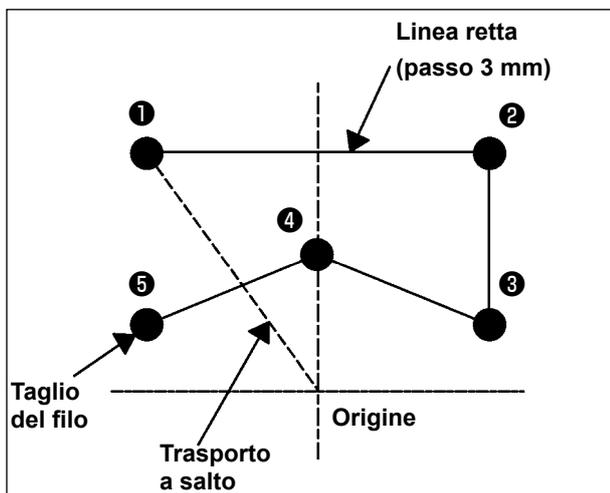
Lo schermo di impostare dell'articolo di cucitura viene visualizzato, e può essere impostata con la lunghezza del punto e la velocità di cucitura.

### 3. ESEMPIO DI PROCEDURA OPERATIVA

Una serie di procedure operative fino alla cucitura di prova vengono riportate qui sotto. Per ulteriori dettagli, consultare i rispettivi articoli.

#### 3-1. Immissione del modello di cucitura

Creare il modello di cucitura indicato qui sotto usando la funzione di immissione.



#### [Punto di immissione]

	X (mm)	Y (mm)
①	-5,0	5,0
②	5,0	5,0
③	5,0	1,0
④	0,0	3,0
⑤	-5,0	1,0

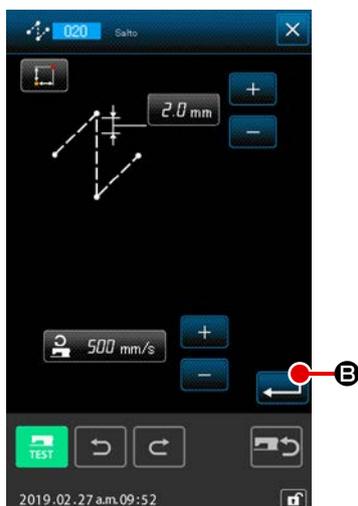
#### [Esempio di immissione 1]

##### ① Immissione del trasporto a salto

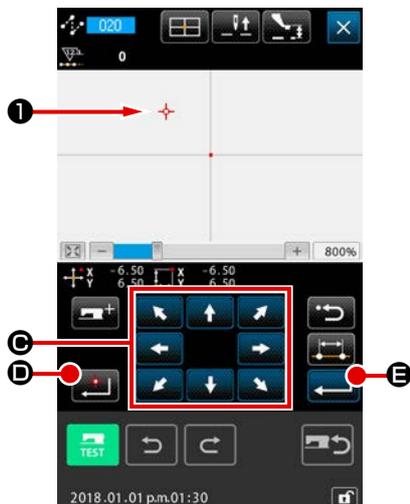
Premere il pulsante JUMP FEED  **A** nello schermo standard per visualizzare lo schermo di impostazione del trasporto a salto.



<Schermo standard>



Premere il pulsante ENTER  **B** nello schermo di impostazione del trasporto a salto per visualizzare lo schermo di specificazione della posizione del trasporto a salto.



Spostare la posizione dell'ago fino a ❶ usando il pulsante

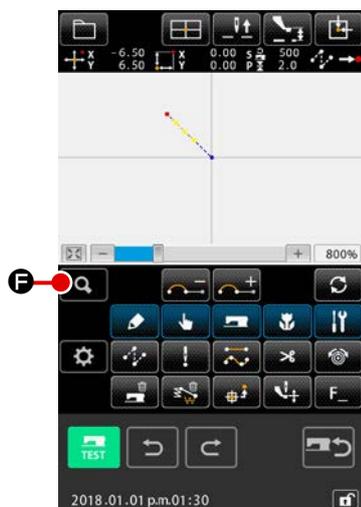
MOVE  ❷ nello schermo di specificazione della

posizione del trasporto a salto, premere il pulsante DECIDING

POINT  ❸, e premere il pulsante ENTER  ❹.

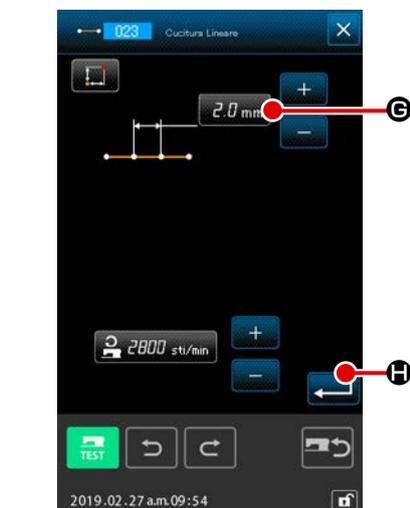


In questo momento, il pressore si sposta. Perciò, fare attenzione.



## ❷ Immissione della cucitura ordinaria lineare

Premere il pulsante CODE LIST  ❶ nello schermo standard per visualizzare lo schermo di elenco dei codici.

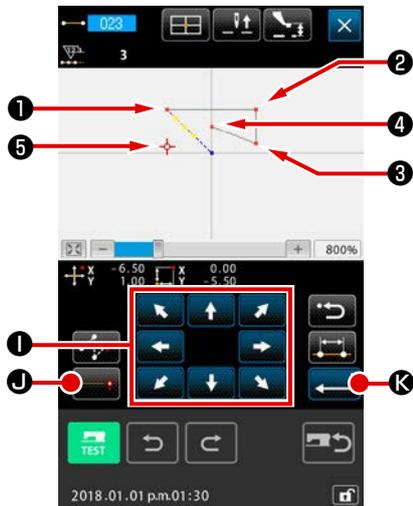


Selezionare la cucitura ordinaria lineare (codice di funzione 023  ) nello schermo di elenco dei codici di funzione, e premere il pulsante ENTER  .

Premere il pulsante STITCH LENGTH SETTING  ❷ nello schermo di impostazione della cucitura ordinaria lineare per visualizzare lo schermo di impostazione della lunghezza del punto.

Premere il tasto TEN nell'ordine di "3" e "0", e premere il pulsante ENTER  nello schermo di impostazione della lunghezza del punto.

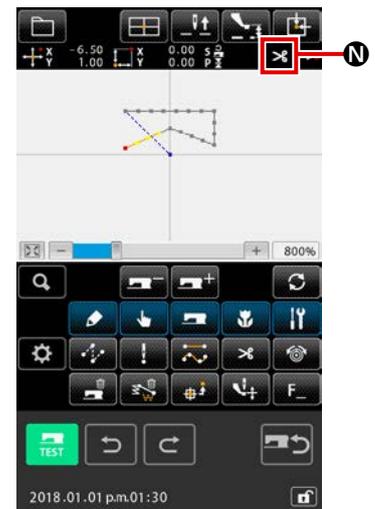
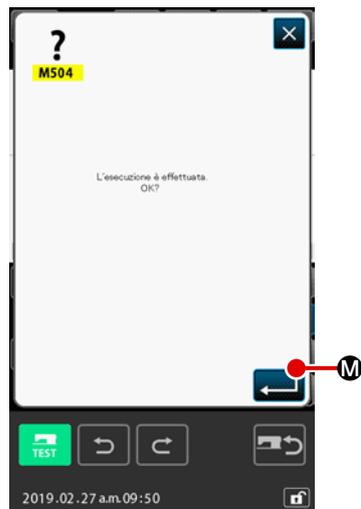
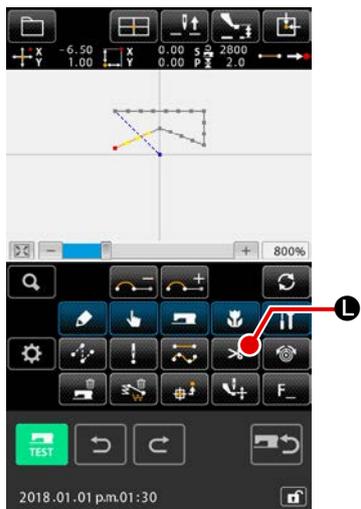
Ritornare allo schermo di impostazione della cucitura ordinaria lineare, controllare che il display del pulsante di impostazione della lunghezza del punto sia "3,0 mm", e premere il pulsante ENTER  ❸.



Premere il pulsante MOVE  ① nello schermo di specificazione della posizione della cucitura ordinaria lineare, spostare la posizione dell'ago da ① a ②, e premere il pulsante DECIDING POINT  ②.

Ripetere questa operazione per immettere fino alla posizione di ⑤, e premere il pulsante ENTER  ③.

 **Attenzione** In questo momento, il pressore si sposta. Perciò, fare attenzione.



### ③ Immissione del taglio del filo

Premere il pulsante THREAD TRIM  ④ nello schermo standard per visualizzare lo schermo di conferma del taglio del filo.

Premere il pulsante ENTER  ⑤ e immettere il taglio del filo alla posizione di ⑤.

Lo schermo standard viene visualizzato, e  viene visualizzato a ⑥.

Con l'operazione sopraccitata, viene creato un modello di cucitura come mostrato nella figura sul lato sinistro.



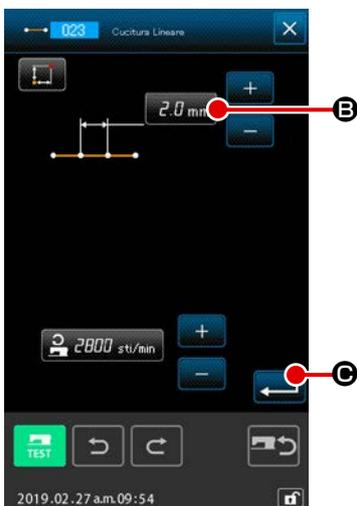
<Schermo standard>

### [Esempio di immissione 2]

#### ① Immissione del trasporto a salto e cucitura ordinaria lineare

Premere il pulsante CODE LIST  ① nello schermo standard per visualizzare lo schermo di elenco dei codici.

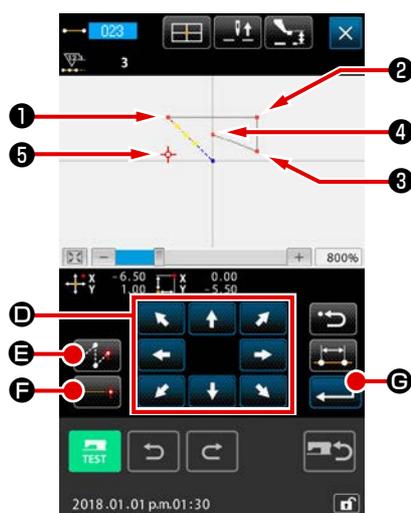
Selezionare la cucitura ordinaria lineare (codice di funzione 023 ) nello schermo di elenco dei codici di funzione, e premere il pulsante ENTER .



Premere il pulsante STITCH LENGTH SETTING  **B** nello schermo di impostazione della cucitura ordinaria lineare per visualizzare lo schermo di impostazione della lunghezza del punto.

Premere il tasto TEN nell'ordine di "3" e "0", e premere il pulsante ENTER  **C** nello schermo di impostazione della lunghezza del punto.

Ritornare allo schermo di impostazione della cucitura ordinaria lineare, controllare che il display del pulsante di impostazione della lunghezza del punto sia "3,0 mm", e premere il pulsante ENTER  **C**.



Nella schermata di impostazione della posizione della cucitura ordinaria lineare, premere il pulsante MOVE  **D**

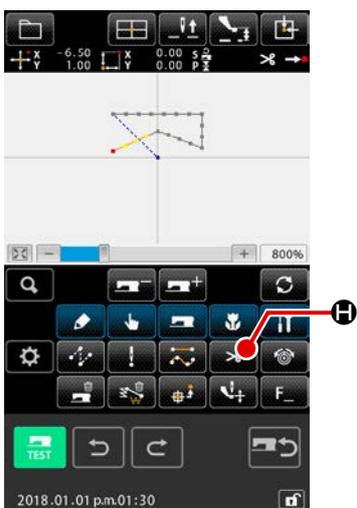
per spostare la posizione dell'ago a **1** e premere il pulsante JUMP FEED  **E**. Spostare quindi la posizione dell'ago a **2** e premere il pulsante DECIDING POINT  **F**. Allo

stesso modo, spostare la posizione dell'ago a **3** e **4** e premere il pulsante DECIDING POINT  **F**. Infine, spostare la posizione dell'ago a **5** e premere il pulsante ENTER  **G**.

**G**.



**In questo momento, il pressore si sposta. Perciò, fare attenzione.**



## ② Immissione del taglio del filo

Premere il pulsante THREAD TRIM  **H** nello schermo standard per visualizzare lo schermo di conferma del taglio del filo.

Con l'operazione sopraccitata, viene creato un modello di cucitura come mostrato nella figura sul lato sinistro.

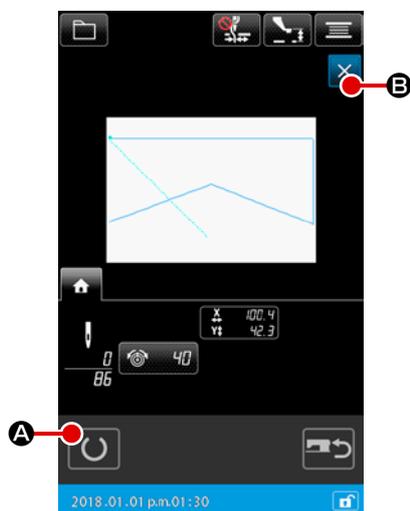
## 3-2. Cucitura di prova

La forma o qualcosa di simile del modello di cucitura creato usando la funzione di immissione, o quella dei dati letti viene confermata con la cucitura di prova.

Lo schermo e gli articoli impostabili della cucitura di prova variano secondo il modello della macchina.



**Prima di effettuare la cucitura di prova, è necessario registrare l'impostazione dell'altezza del pressore intermedio e quella della tensione del filo.**

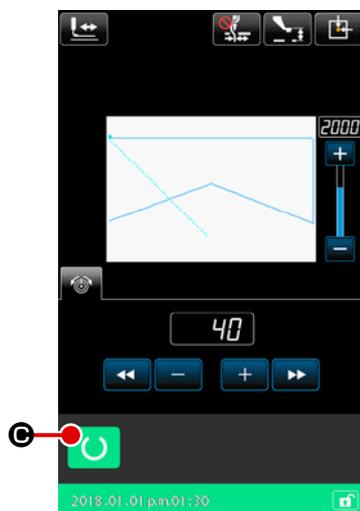


### ① Visualizzare lo schermo di preparazione della cucitura di prova

Premere il pulsante TRIAL SEWING  nello schermo standard per visualizzare lo schermo di preparazione della cucitura di prova.

### ② Visualizzare lo schermo di cucitura di prova

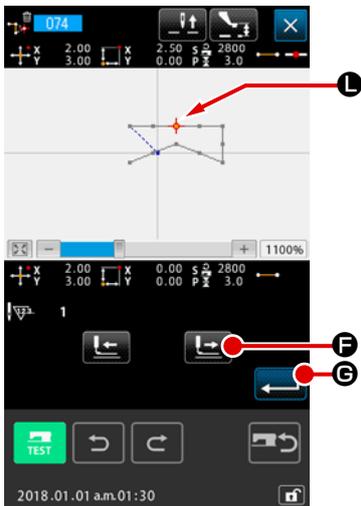
Quando il pulsante SEWING PREPARATION  (A) viene premuto, lo schermo di cucitura di prova viene visualizzato. Eseguire l'operazione normale della macchina per cucire in questo schermo e la cucitura di prova dei dati di modello di cucitura può essere effettuata.



### ③ Ritornare alla creazione del modello di cucitura

Quando il pulsante SEWING PREPARATION  (C) viene premuto nello schermo di cucitura di prova, lo schermo ritorna allo schermo di preparazione della cucitura di prova. A questo punto, Quando il pulsante CANCEL  (B) viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo standard di modo di immissione del corpo principale.





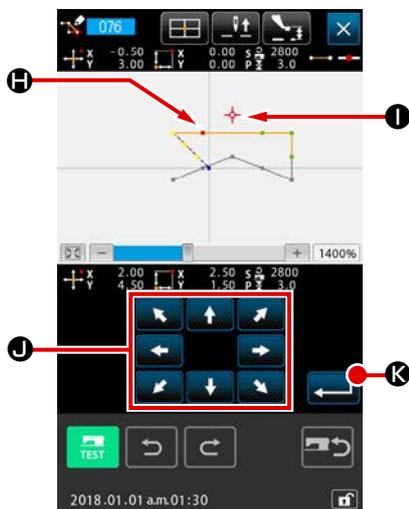
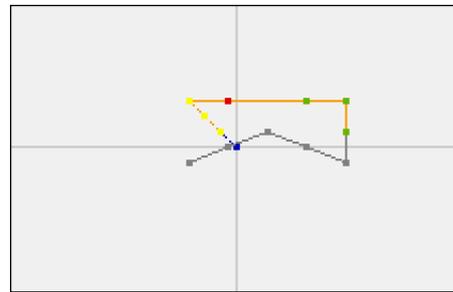
### ③ Cancellazione del punto

Spostare la posizione dell'ago fino alla posizione di **L** nello schermo standard usando i bottoni FEED FORWARD/BACKWARD **A**.

Selezionare ABSOLUTE POINT DELETION (codice di funzione 074) **074** dall'elenco dei codici di funzione per visualizzare lo schermo di specificazione del campo.

In caso di cancellare i punti di entrata dell'ago plurali, premere il pulsante FEED FORWARD **F** per spostare la posizione dell'ago, e specificare la sezione dei punti da cancellare. In questo esempio, specificare soltanto il punto **L**, e premere il pulsante ENTER **G**.

Si può confermare che il punto **L** è stato cancellato come mostrato nella figura qui sotto.



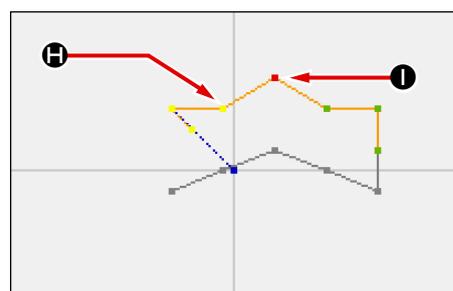
### ④ Aggiunta del punto

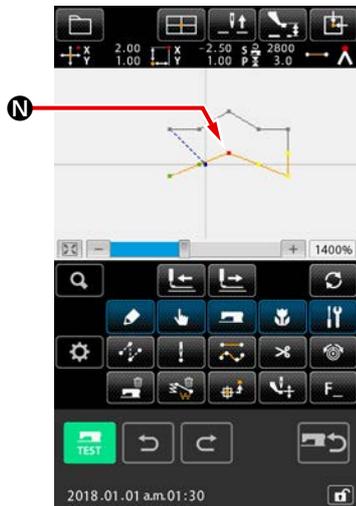
Spostare la posizione dell'ago fino alla posizione di **H** nello schermo standard usando i bottoni FEED FORWARD/BACKWARD **A**, e selezionare ABSOLUTE POINT ADDITION (codice di funzione 076) **076**.

Spostare la posizione dell'ago fino alla posizione **I** del punto da aggiungere nello schermo di specificazione della posizione usando il pulsante MOVE **J**, e premere il pulsante

ENTER **K**.

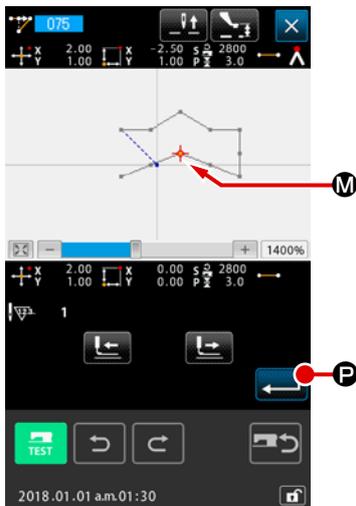
Il punto di entrata dell'ago viene aggiunto come mostrato nella figura qui sotto.





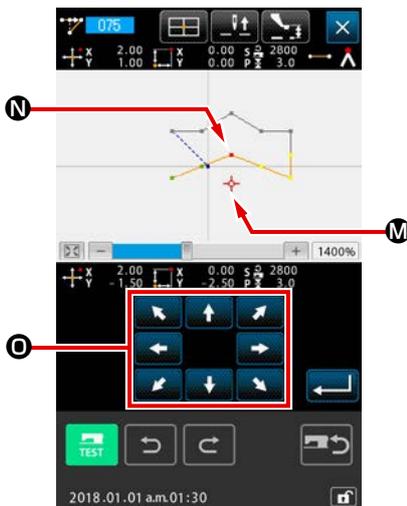
### ⑤ Spostamento del punto

Spostare la posizione dell'ago fino alla posizione di **N** nello schermo standard usando i bottoni FEED FORWARD/BACKWARD   **A**, e selezionare ABSOLUTE POINT MOVE (codice di funzione 075) .



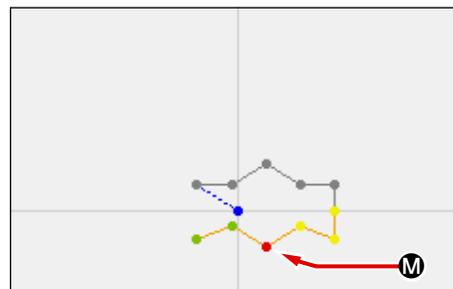
### ⑥ Specificazione del campo di spostamento

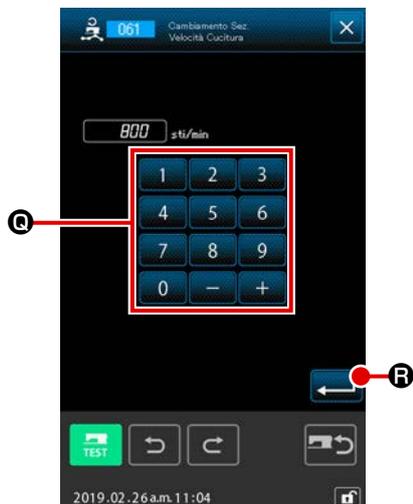
Nel caso in cui due o più punti di entrata dell'ago vengano spostati con la funzione di spostamento del punto assoluto nella schermata di specificazione del campo, spostare la posizione dell'ago premendo il pulsante BACKWARD FEED  **Q** o il pulsante FORWARD FEED  **R**. Per motivi di praticità, specificare solo il punto **N** e premere il pulsante ENTER  **P**.



Spostare la posizione dell'ago fino alla posizione **M** del punto da spostare nello schermo di specificazione della posizione usando il pulsante MOVE  **O**, e premere il pulsante ENTER  **P**.

Il punto di entrata dell'ago si sposta come mostrato nella figura qui sotto.

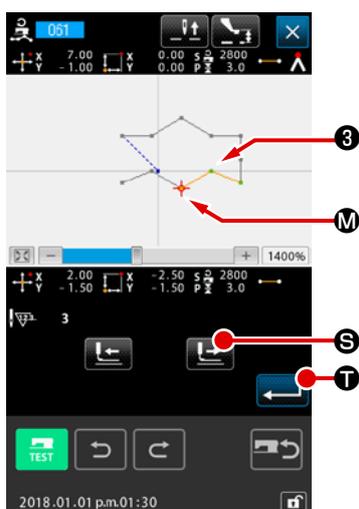




## ⑦ Cambiamento della velocità

Dopo aver spostato la posizione dell'ago fino alla posizione di ③ nello schermo standard, selezionare SEWING SPEED SECTION CHANGE (codice di funzione 061)  .

Immettere la velocità di cambiamento (in questo esempio, è 800 sti/min) nello schermo di immissione del valore di impostazione usando i tasti TEN da  a  , e premere il pulsante ENTER  .



Premere il pulsante FEED FORWARD   nello schermo di specificazione della posizione, e spostare la posizione dell'ago fino alla sezione  la cui velocità si desidera cambiare.

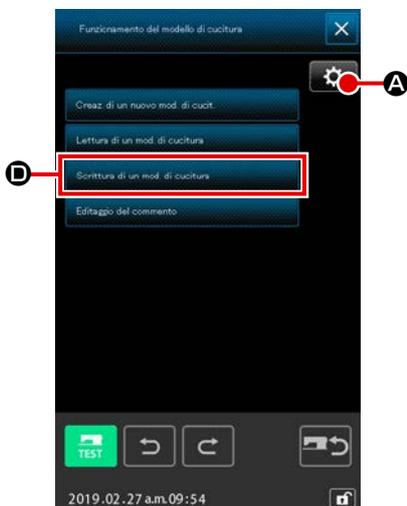
Quando il pulsante ENTER   viene premuto, la velocità della sezione specificata viene cambiata, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

### 3-4. Scrittura del modello di cucitura

Il modello di cucitura creato viene scritto sulla carta di memoria.



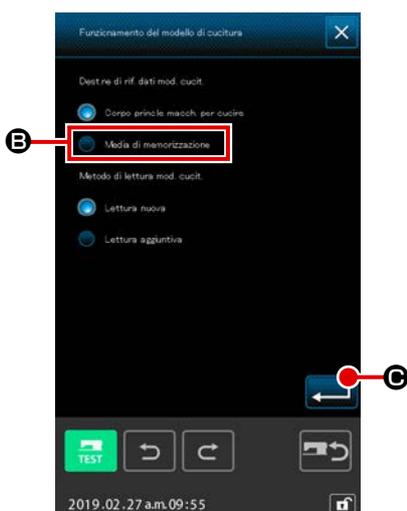
Usare la carta di memoria formattato con il IP-500.



#### ① Visualizzazione della schermata di funzionamento del modello di cucitura

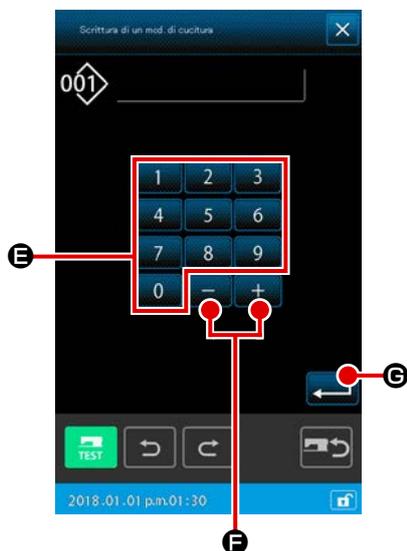
Premere il pulsante PATTERN OPERATION  nella schermata standard per visualizzare la schermata di funzionamento del modello di cucitura.

Premere il pulsante SETTING  **A** per visualizzare la schermata di impostazione su cui viene impostata la destinazione di riferimento dei dati di modello di cucitura/il metodo di lettura del modello di cucitura.



#### ② Selezionare il media da utilizzare

Selezionare il media al quale la scrittura viene effettuata. Per motivi di praticità, selezionare il media **B** di memorizzazione. Il media di memorizzazione selezionato viene visualizzato con la visualizzazione opzionale . Una volta selezionato il media di memorizzazione, premere il pulsante ENTER  **C** per ritornare alla schermata di funzionamento del modello di cucitura.



### ③ Visualizzazione della schermata di creazione del nuovo modello di cucitura

Premere il pulsante PATTERN WRITE  nella schermata (①) di funzionamento del modello di cucitura per visualizzare la schermata di creazione del nuovo modello di cucitura.

Visualizzare la seguente schermata di creazione del nuovo modello di cucitura in base al metodo di gestione del file di modello di cucitura che è stato specificato.

Nel caso in cui sia specificato il metodo di gestione del numero di file → Il passaggio della procedura prosegue a ④

Nel caso in cui sia specificato il metodo di gestione del nome del file → Il passaggio della procedura prosegue a ⑥

- \* Il metodo di gestione del file di modello di cucitura (la gestione del nome del file o la gestione del numero di file) deve essere specificato nella seguente procedura:

Schermata di cucitura → MSW → 2 Interruttore di memoria → Visualizza tutti → U400 "Gestione del nome del file di modello di cucitura".

### ④ Selezionare il No. di modello di cucitura

Premere i tasti TEN da  a  , o il pulsante + o -

   nello schermo di scrittura del modello di cucitura per specificare il No. di modello di cucitura che è libero dopo.

### ⑤ Scrivere il modello di cucitura

Quando il pulsante ENTER   viene premuto, la scrittura sulla carta di memoria viene iniziata. Una volta completata la procedura di scrittura del modello di cucitura, viene visualizzata la schermata di funzionamento del modello di cucitura. Quando un modello di cucitura esiste nel No. di modello di cucitura della destinazione di scrittura specificata, lo schermo di conferma della soprascrittura viene visualizzato. A questo punto, Quando il pulsante ENTER  premuto, la scrittura viene iniziata.



### ⑥ Immissione del nome del file

In primo luogo, viene visualizzato un nome non utilizzato del file con il numero di file disponibile più piccolo. Il nome del file può essere editato con la tastiera.

### ⑦ Scrittura del modello di cucitura

Quando il pulsante ENTER   viene premuto, inizia la scrittura del modello di cucitura sul media di memorizzazione. Se il nome specificato del file esiste già, viene visualizzata la schermata di conferma della soprascrittura. Quando il pulsante ENTER  viene premuto dopo la conferma, inizia la scrittura del modello di cucitura.

### 3-5. Lettura del modello di cucitura

Il dato di modello di cucitura scritto sulla carta di memoria viene letto.



Usare la carta di memoria formattato con il IP-500.



#### ① Visualizzare lo schermo di lettura del modello di cucitura

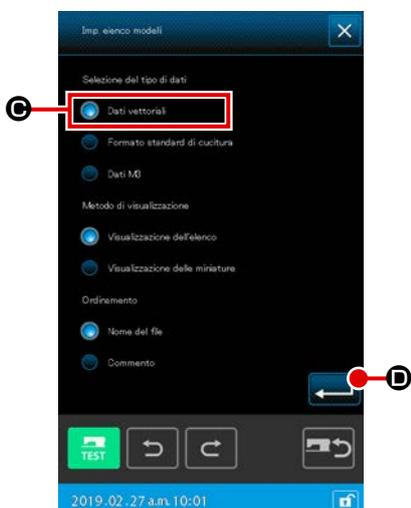
Premere il pulsante READ  per visualizzare lo schermo di lettura del modello di cucitura.

Premere il pulsante PATTERN WRITE **A** nella schermata di funzionamento del modello di cucitura per visualizzare la schermata di elenco dei modelli di cucitura.



#### ② Visualizzazione della schermata di impostazione dell'elenco dei modelli di cucitura

Premere il pulsante SETTING  **B** per visualizzare la schermata di impostazione dell'elenco dei modelli di cucitura.



#### ③ Selezionare il genere di modello di cucitura

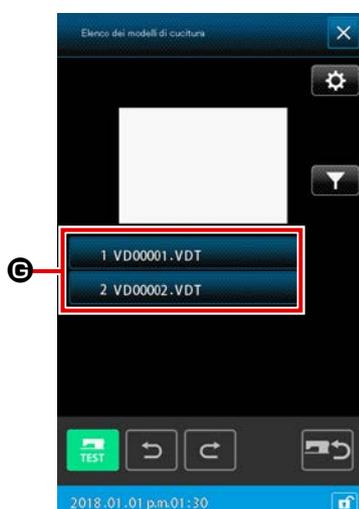
In questo esempio, selezionare VECTOR DATA **C**. Il media di memorizzazione selezionato viene visualizzato con la visualizzazione opzionale . Quando il pulsante ENTER  **D** viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo di lettura del modello di cucitura.



#### ④ Selezionare il media da utilizzare

Premere il pulsante SETTING  **B** nella schermata di funzionamento del modello di cucitura per visualizzare la schermata di impostazione su cui viene impostata la destinazione di riferimento dei dati di modello di cucitura/il metodo di lettura del modello di cucitura. Selezionare il media **E** di memorizzazione. Premere il pulsante ENTER  **F** per ritornare alla schermata di funzionamento del modello di cucitura. Pulse el botón de LECTURA DE PATRONES **A** en la pantalla de operación de patrones para visualizar la pantalla de lista de patrones.

Los botones de PATRÓN de los patrones existentes vengono visualizzati su la pantalla de lista de patrones



#### ⑤ Selezionare il modello di cucitura

I pulsanti PATTERN dei modelli di cucitura esistenti vengono visualizzati nella schermata  **G** di elenco dei modelli di cucitura. Il pulsante selezionato di modello di cucitura viene visualizzato con la visualizzazione opzionale (



#### ⑥ Leggere il modello di cucitura

Quando il pulsante ENTER  **H** viene premuto, inizia la lettura del modello di cucitura. Quando la lettura del modello di cucitura è finita, lo schermo standard viene visualizzato.

## 4. IMMISSIONE DEL MODELLO DI CUCITURA

### 4-1. Cucitura ordinaria

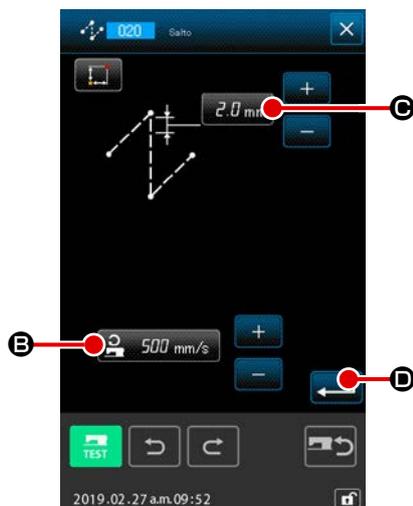
#### (1) Trasporto a salto (020)

Questo viene usato quando si sposta il pressore alla posizione specificata senza azionare la macchina per cucire.



#### ① Visualizzare lo schermo di impostazione del trasporto a salto

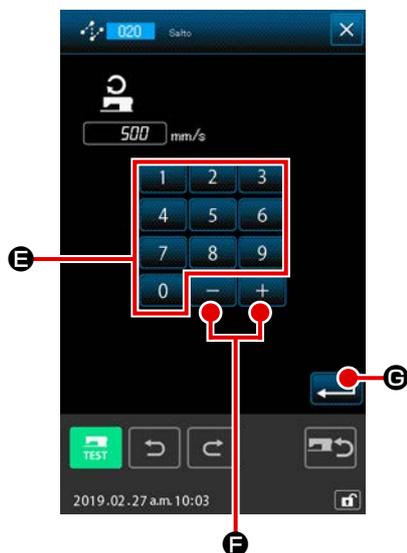
Quando si preme il pulsante JUMP FEED  **A** nello schermo standard oppure quando si seleziona e si esegue JUMP FEED (codice di funzione 020)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione del trasporto a salto viene visualizzato.



#### ② Impostare il trasporto a salto

Nella schermata di impostazione del trasporto a salto, l'attuale valore della velocità del trasporto a salto viene visualizzato sul pulsante JUMP FEED SETTING  **B** e l'attuale bit del trasporto a salto viene visualizzato sul pulsante JUMP FEED PITCH  **C**.

Dopo l'impostazione o quando non è necessario cambiare, premere il pulsante ENTER  **D**, e lo schermo di immissione della coordinata viene visualizzato.

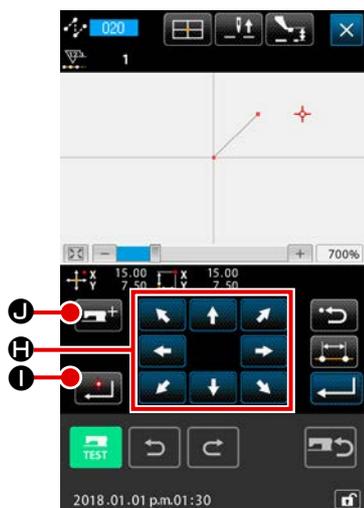


### ③ Impostare la velocità di trasporto a salto

Immettere direttamente il valore con i tasti TEN **0** a **9** **E** o aumentare/diminuire il valore con il pulsante + o - **F**

nello schermo di immissione della velocità di trasporto a salto, e impostare la velocità di trasporto a salto.

Quando il pulsante ENTER **G** viene premuto, il valore di immissione diventa valido, e lo schermo ritorna allo schermo di impostazione del trasporto a salto.

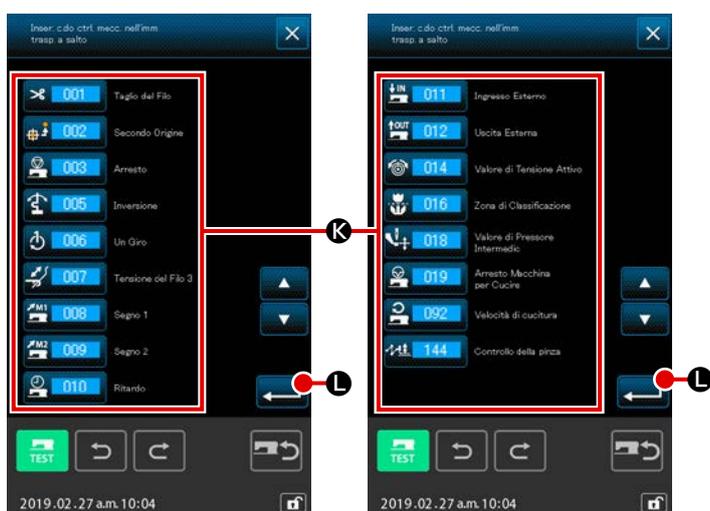


### ④ Spostare la posizione dell'ago

Premere il pulsante MOVE **H** nello schermo di immissione della coordinata, e la posizione dell'ago si sposta nella direzione specificata. Finché il pulsante MOVE è tenuto premuto, la posizione dell'ago si sposta continuamente.

### ⑤ Immettere la coordinata.

Quando la posizione dell'ago si è spostata alla posizione specificata e il pulsante DECIDING POINT **I** viene premuto, la posizione viene immessa come il punto di forma (punto di passaggio).



### ⑥ Aggiunta del comando di controllo della macchina

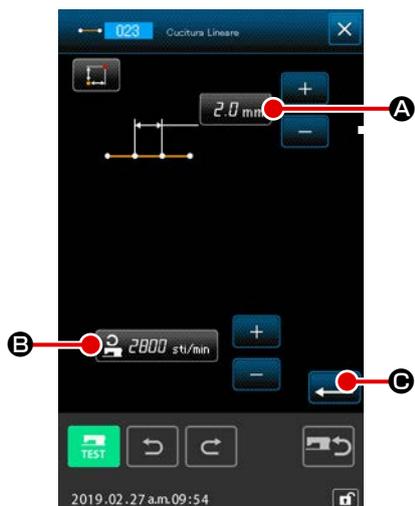
Il pulsante **L** di aggiunta dell'istruzione per il controllo della macchina può essere premuto per inserire il comando **K** di aggiunta dell'istruzione per il controllo della macchina può essere premuto per inserire il comando. Premere il pulsante di comando di controllo della macchina target e premere il pulsante ENTER **L**.

### ⑦ Terminare l'impostazione del trasporto a salto

Quando il pulsante ENTER **L** viene premuto, il dato impostato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard. È possibile anche immettere ripetendo l'operazione delle fasi ④ e ⑤.

## (2) Cucitura ordinaria lineare (023)

Quando un punto viene specificato, la linea diretta che collega il punto e la posizione dell'ago viene immessa come la lunghezza del punto specificata.



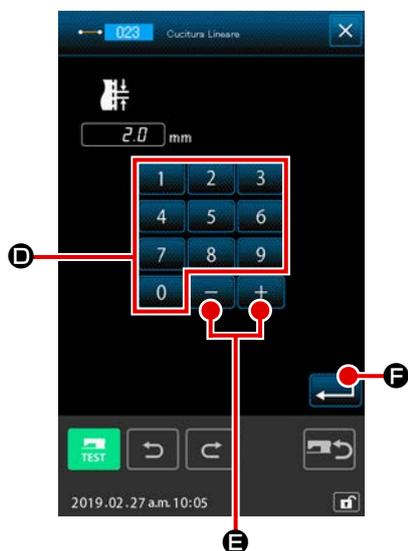
### ① Visualizzare lo schermo di impostazione della cucitura ordinaria lineare

Selezionare ed eseguire LINEAR ORDINARY SEWING (codice di funzione 023)  nello schermo di elenco dei codici, e lo schermo di impostazione della cucitura ordinaria lineare viene visualizzato.

### ② Impostare la cucitura ordinaria lineare

Il valore di impostazione attuale della lunghezza del punto viene visualizzato al pulsante STITCH LENGTH INPUT  **A**, e il valore di impostazione attuale della velocità di cucitura viene visualizzato al pulsante SEWING SPEED INPUT  **B** nello schermo di impostazione della cucitura ordinaria lineare.

Quando si preme il pulsante dell'articolo la cui impostazione si desidera cambiare, lo schermo di immissione del valore di impostazione viene visualizzato. Impostare il valore nello schermo di immissione con i tasti TEN da  a  **D**, oppure con il pulsante + o -  **E**, premere il pulsante ENTER  **F**, e il valore di immissione viene determinato. Lo schermo quindi ritorna allo schermo di impostazione della cucitura ordinaria lineare. Dopo l'impostazione o quando non è necessario cambiare, premere il pulsante ENTER  **C** nello schermo di impostazione della cucitura ordinaria lineare, e lo schermo di immissione della coordinata viene visualizzato.

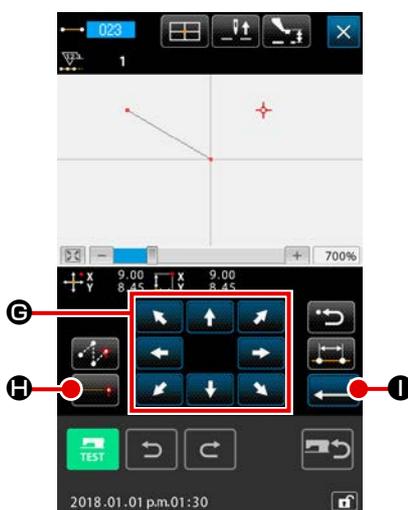


### ③ Spostare la posizione dell'ago

Premere il pulsante MOVE  **G** nello schermo di immissione della coordinata, e la posizione dell'ago si sposta nella direzione specificata. Finché il pulsante MOVE è tenuto premuto, la posizione dell'ago si sposta continuamente.

### ④ Immettere la coordinata

Quando la posizione dell'ago si è spostata alla posizione specificata e il pulsante DECIDING POINT  **H** viene premuto, la posizione viene immessa come il punto di forma (punto di passaggio).

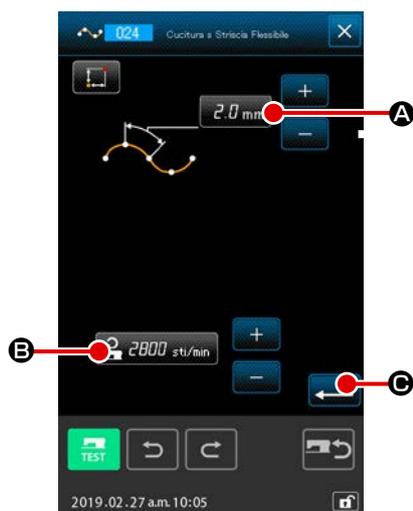


### ⑤ Terminare l'impostazione della cucitura ordinaria lineare

Quando il pulsante ENTER  **I** viene premuto, il dato impostato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard. È possibile anche immettere ripetendo l'operazione delle fasi ③ e ④.

### (3) Cucitura ordinaria a striscia flessibile (024)

È possibile immettere in modo semplice la curva liscia tramite la cucitura ordinaria a striscia flessibile.



#### ① Visualizzare lo schermo di impostazione della cucitura ordinaria a striscia flessibile

Quando si seleziona e si esegue SPLINE ORDINARY SEWING (codice di funzione 024)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione della cucitura ordinaria a striscia flessibile viene visualizzato.

#### ② Impostare la cucitura ordinaria a striscia flessibile

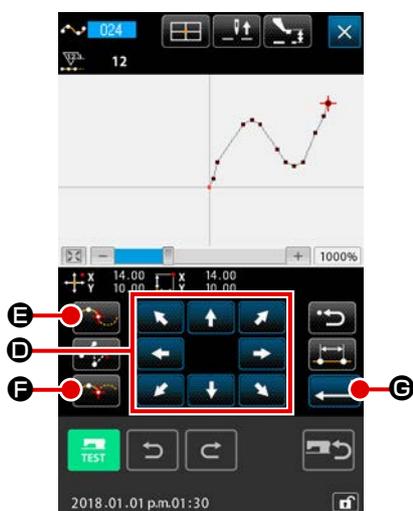
Il valore di impostazione attuale della lunghezza del punto viene visualizzato al pulsante STITCH LENGTH INPUT  **A**, e il valore di impostazione attuale della velocità di cucitura viene visualizzato al pulsante SEWING SPEED INPUT  **B** nello schermo di impostazione della cucitura ordinaria a striscia flessibile.

Quando si preme il pulsante dell'articolo la cui impostazione si desidera cambiare, lo schermo di immissione del valore di impostazione viene visualizzato. La procedura di impostazione della lunghezza del punto e della velocità di cucitura è la stessa di quella della cucitura ordinaria lineare.

Dopo l'impostazione o quando non è necessario cambiare, premere il pulsante ENTER  **C**, e lo schermo di immissione della coordinata viene visualizzato.

#### ③ Spostare la posizione dell'ago

Premere il pulsante MOVE  **D** nello schermo di immissione della coordinata, e la posizione dell'ago si sposta nella direzione specificata.



#### ④ Immettere la coordinata

Quando l'ago si è spostato alla posizione specificata, premere il pulsante PASSING POINT  **E**, e la posizione viene immessa come il punto di forma (punto di passaggio).

Oppure, premere il pulsante DECIDING POINT  **F**, e la posizione viene immessa come il punto di cambiamento.

Per il punto di cambiamento, consultare **"4-10. Punto de interrupción (Cosido estriado y ordinario)" p.61.**

#### ⑤ Terminare l'impostazione della cucitura ordinaria a striscia flessibile

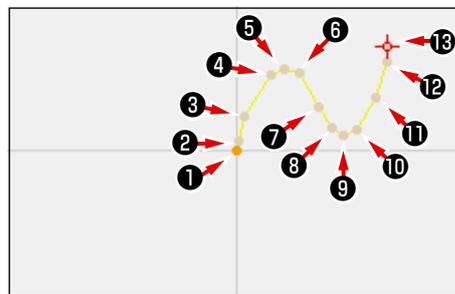
Quando il pulsante ENTER  **G** viene premuto, il dato impostato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

È possibile anche immettere ripetendo l'operazione delle fasi ③ e ④.



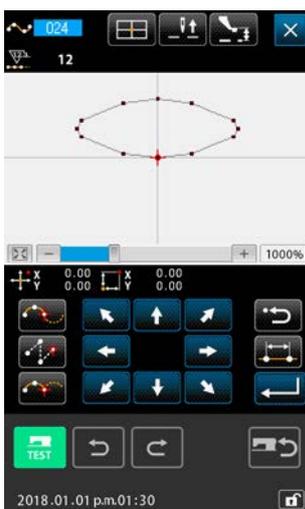
1. Allo scopo di immettere la forma liscia della cucitura ordinaria a striscia flessibile, selezionare il punto di immissione seguendo la procedura indicata qui sotto, e la curva pulita può essere ottenuta.

- 1 Selezionare la cima della curva di immissione come il punto di immissione. ( **5** e **9** )
- 2 Prendendo i punti selezionati nella fase 1) come il centro, selezionare i punti che sono un po' separati prima e dopo i punti selezionati nella fase 1). ( **4** , **6** , **8** e **10** )
- 3 Inoltre, selezionare il centro della sezione che ha protuberanza lieve come i punti di immissione. ( **3** , **7** e **11** )
- 4 Selezionare i punti vicini a tutte e due le estremità e l'ultimo punto come i punti di immissione. ( **2** , **12** e **13** )



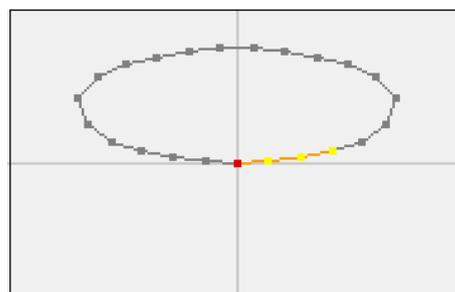
Immettere i punti di immissione selezionati nella suddetta procedura in ordine numerico. Inoltre, fare attenzione ai seguenti punti.

- Prendere piuttosto tanti punti alla curva acuta e piuttosto pochi punti alla curva lieve.
- Prendere almeno 3 punti di immissione per curva.



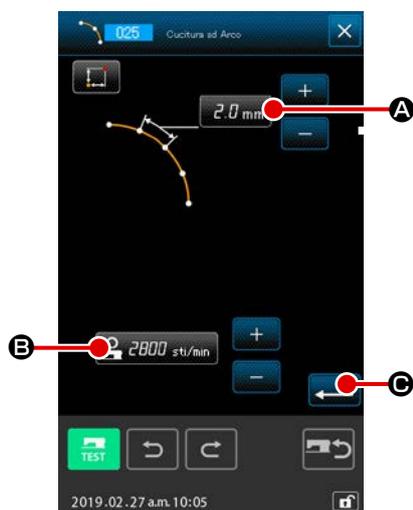
2. Ellisse può essere immessa tramite la cucitura ordinaria a striscia flessibile.

- 1 Prendere la giuntura della curva alla sezione lieve della curva.
- 2 Prendere i punti di immissione in modo che essi siano simmetrici se possibile.



#### (4) Cucitura ordinaria ad arco (025)

Quando due punti vengono specificati, l'arco che collega i punti e la posizione dell'ago viene immesso come la lunghezza del punto specificata. La direzione di cucitura è nell'ordine dei punti specificati, e sia la direzione in senso orario che quella in senso antiorario possono essere immesse.



① **Visualizzare lo schermo di impostazione della cucitura ordinaria ad arco**

Quando si seleziona e si esegue ARC ORDINARY SEWING (codice di funzione 025)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione della cucitura ordinaria ad arco viene visualizzato.

② **Effettuare l'impostazione della cucitura ordinaria ad arco**

Il valore di impostazione attuale della lunghezza del punto viene visualizzato al pulsante STITCH LENGTH INPUT  **A**, e il valore di impostazione attuale della velocità di cucitura viene visualizzato al pulsante SEWING SPEED INPUT  **B** nello schermo di impostazione della cucitura ordinaria ad arco.

Quando si preme il pulsante dell'articolo la cui impostazione si desidera cambiare, lo schermo di immissione del valore di impostazione viene visualizzato. La procedura di impostazione della lunghezza del punto e della velocità di cucitura è la stessa di quella della cucitura ordinaria lineare.

Dopo l'impostazione o quando non è necessario cambiare, premere il pulsante ENTER  **C**, e lo schermo di immissione della coordinata viene visualizzato.

③ **Spostare la posizione dell'ago**

Premere il pulsante MOVE  **D** nello schermo di immissione della coordinata, e la posizione dell'ago si sposta nella direzione specificata.

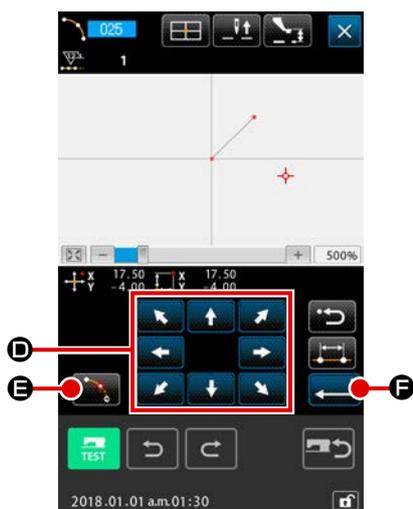
④ **Immettere la coordinata**

Quando l'ago si è spostato alla posizione specificata, premere il pulsante DECIDING POINT  **E**, e la posizione viene immessa come il punto di forma (punto di passaggio).

Ripetere l'operazione delle fasi ③ e ④, e la posizione viene immessa come il punto di forma.

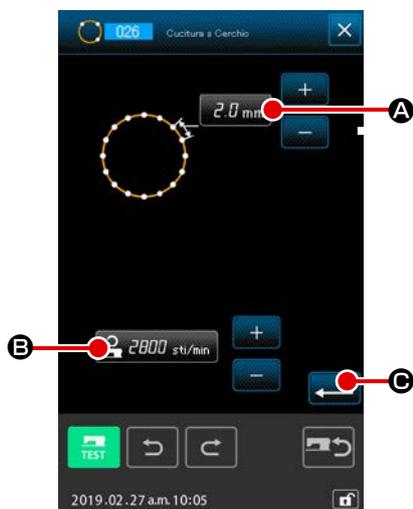
⑤ **Terminare l'impostazione della cucitura ordinaria ad arco**

Quando il pulsante ENTER  **F** viene premuto, il dato impostato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



## (5) Cucitura ordinaria a cerchio (026)

Quando due punti vengono specificati, il cerchio che collega i punti e la posizione dell'ago viene immesso come la lunghezza del punto specificata. La direzione di cucitura è nell'ordine dei punti specificati, e sia la direzione in senso orario che quella in senso antiorario possono essere immesse.



### ① Visualizzare lo schermo di impostazione della cucitura ordinaria a cerchio

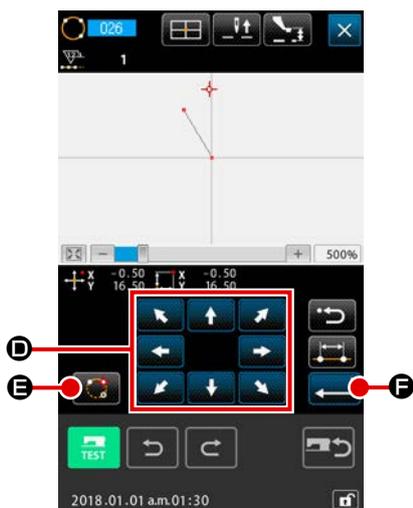
Quando si seleziona e si esegue CIRCLE ORDINARY SEWING (codice di funzione 026)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione della cucitura ordinaria a cerchio viene visualizzato.

### ② Effettuare l'impostazione della cucitura ordinaria a cerchio

Il valore di impostazione attuale della lunghezza del punto viene visualizzato al pulsante STITCH LENGTH INPUT  **A**, e il valore di impostazione attuale della velocità di cucitura viene visualizzato al pulsante SEWING SPEED INPUT  **B** nello schermo di impostazione della cucitura ordinaria a cerchio.

Quando si preme il pulsante dell'articolo la cui impostazione si desidera cambiare, lo schermo di immissione del valore di impostazione viene visualizzato. La procedura di impostazione della lunghezza del punto e della velocità di cucitura è la stessa di quella della cucitura ordinaria lineare.

Dopo l'impostazione o quando non è necessario cambiare, premere il pulsante ENTER  **C**, e lo schermo di immissione della coordinata viene visualizzato.



### ③ Spostare la posizione dell'ago

Premere il pulsante MOVE  **D** nello schermo di immissione della coordinata, e la posizione dell'ago si sposta nella direzione specificata.

### ④ Immettere la coordinata

Quando l'ago si è spostato alla posizione specificata, premere il pulsante DECIDING POINT  **E**, e la posizione viene immessa come il punto di forma.

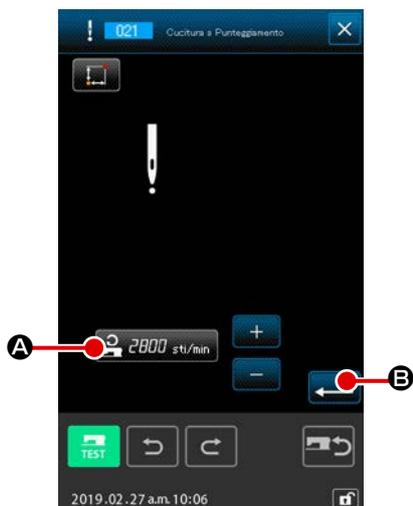
Ripetere l'operazione delle fasi ③ e ④ per immettere due punti. Due punti di immissione sono necessari come il numero di punti di immissione. Inoltre, non è possibile immettere più di 3 punti.

### ⑤ Terminare l'impostazione della cucitura ordinaria a cerchio

Quando il pulsante ENTER  **F** viene premuto, il dato impostato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

## (6) Cucitura a punteggiatura (021)

Questa funzione viene usata quando si immette direttamente il punto di entrata dell'ago punto per punto.



### ① Visualizzare lo schermo di impostazione della cucitura a punteggiatura

Premere il pulsante POINT SEWING  nello schermo standard, o selezionare ed eseguire POINT SEWING (codice di funzione 021)  nello schermo di elenco dei codici, e lo schermo di impostazione della cucitura a punteggiatura viene visualizzato.

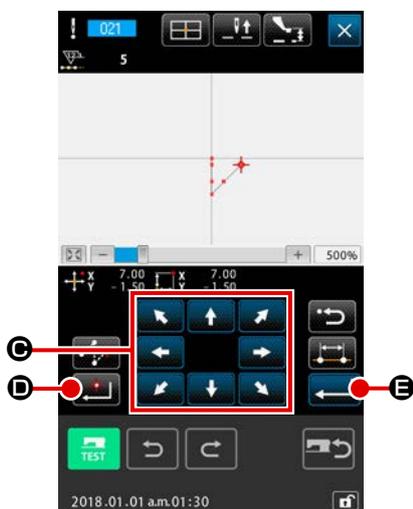
### ② Effettuare l'impostazione della cucitura a punteggiatura

Il valore di impostazione attuale della velocità di cucitura viene visualizzato al pulsante SEWING SPEED INPUT 

**A** nello schermo di impostazione della cucitura a punteggiatura.

Quando il pulsante SEWING SPEED INPUT viene premuto, lo schermo di immissione della velocità di cucitura viene visualizzato. La procedura di impostazione della velocità di cucitura è la stessa di quella della cucitura ordinaria lineare.

Dopo l'impostazione o quando non è necessario cambiare, premere il pulsante ENTER  **B**, e lo schermo di immissione della coordinata viene visualizzato.



### ③ Spostare la posizione dell'ago

Premere il pulsante MOVE  **C** nello schermo di immissione della coordinata, e la posizione dell'ago si sposta nella direzione specificata.

### ④ Immettere la coordinata

Quando l'ago si è spostato alla posizione specificata, premere il pulsante DECIDING POINT  **D**, e la posizione viene immessa come il punto di forma.

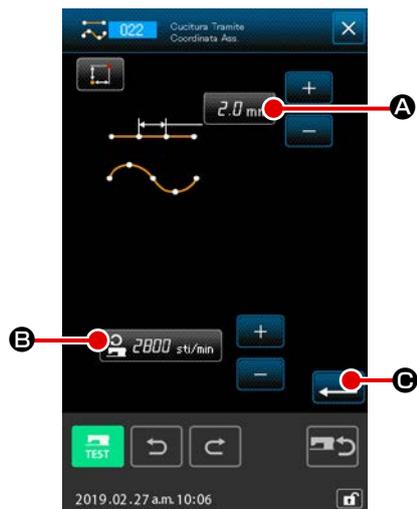
È possibile anche immettere ripetendo l'operazione delle fasi ③ e ④.

### ⑤ Terminare l'impostazione della cucitura a punteggiatura

Quando il pulsante ENTER  **E** viene premuto, il dato impostato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

## (7) Cucitura ordinaria (022)

Questa funzione può immettere la cucitura ordinaria lineare e la cucitura ordinaria a striscia flessibile.



### ① Visualizzare lo schermo di impostazione della cucitura ordinaria

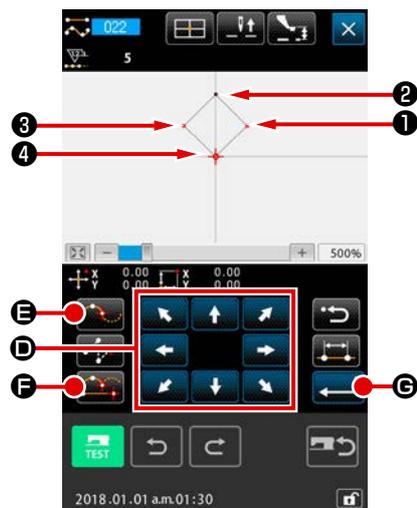
Premere il pulsante ORDINARY SEWING  nello schermo standard, o selezionare ed eseguire ORDINARY SEWING (codice di funzione 022)  nello schermo di elenco dei codici, e lo schermo di impostazione della cucitura ordinaria viene visualizzato.

### ② Effettuare l'impostazione della cucitura ordinaria

La lunghezza del punto può essere impostata con il pulsante STITCH LENGTH INPUT  A, e la velocità di cucitura può essere impostata con il pulsante SEWING SPEED INPUT  B nello schermo di impostazione della cucitura ordinaria.

Quando si preme il pulsante dell'articolo la cui impostazione si desidera cambiare, lo schermo di immissione del valore di impostazione viene visualizzato. La procedura di impostazione della lunghezza del punto e della velocità di cucitura è la stessa di quella della cucitura ordinaria lineare.

Quando il pulsante ENTER  C viene premuto, lo schermo di immissione della coordinata viene visualizzato.



### ③ Spostare la posizione dell'ago

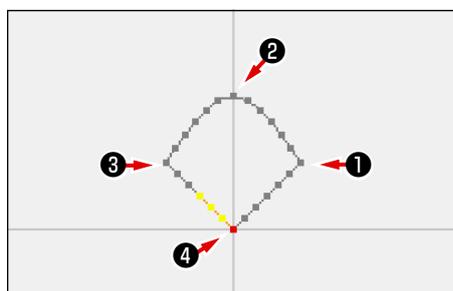
Premere il pulsante MOVE  D nello schermo di im-

missione della coordinata, e la posizione dell'ago si sposta nella direzione specificata. Quando il pulsante DECIDING POINT

 F viene premuto, il punto di forma della cucitura ordinaria lineare viene immesso. Quando il pulsante PASSING POINT  E viene premuto, il punto di forma della cucitura ordinaria a striscia flessibile viene immesso. (Consultare "4-10. Punto de interrupción (Cosido estriado y ordinario)" p.61.)

### ④ Terminare l'impostazione della cucitura ordinaria

Quando il pulsante ENTER  G viene premuto, il dato impostato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard. Per esempio, quando ①, ③ e ④ vengono immessi con il pulsante DECIDING POINT, e ② viene immesso con il pulsante PASSING POINT, un modello di cucitura come quello mostrato nella figura sotto viene creato.

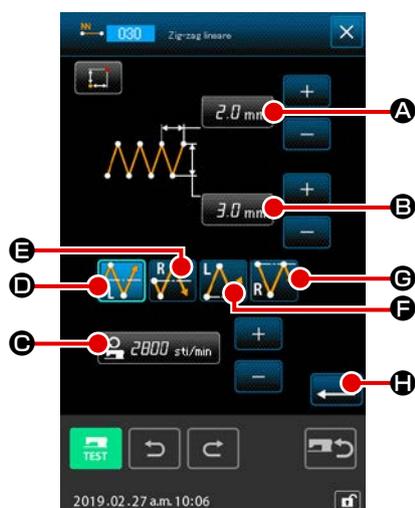
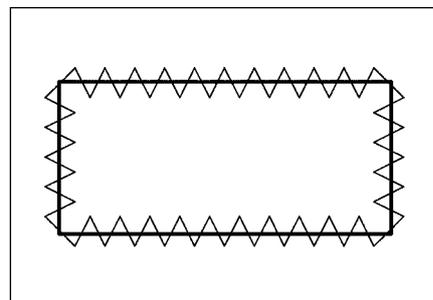


## 4-2. Cucitura zig-zag (da 030 a 033)

Questa è la funzione di immissione per creare il punto di entrata dell'ago dello zig-zag nella direzione laterale rispetto alla linea di riferimento dell'immissione. Questa funzione è utile nell'eseguire l'immissione della cucitura zig-zag dello stemma o qualcosa di simile.

Ci sono seguenti 4 generi di cuciture zig-zag.

- Cucitura zig-zag lineare (codice di funzione 030) 
- Cucitura zig-zag a striscia flessibile (codice di funzione 031) 
- Cucitura zig-zag ad arco (codice di funzione 032) 
- Cucitura zig-zag a cerchio (codice di funzione 033) 



### ① Visualizzare lo schermo di impostazione della cucitura zig-zag lineare

Quando LINEAR ZIGZAG SEWING (codice di funzione 030)  viene selezionato ed eseguito nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione della cucitura zig-zag lineare viene visualizzato.

### ② Effettuare l'impostazione della cucitura zig-zag lineare

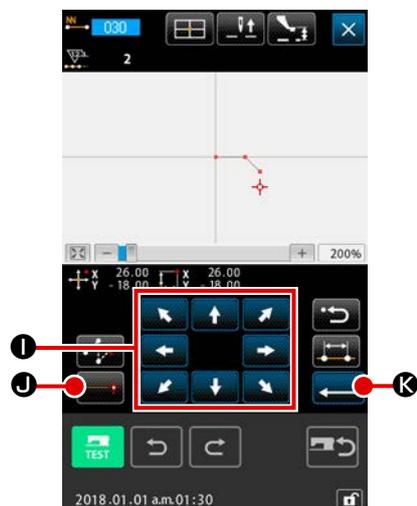
Il valore di impostazione attuale del passo dello zig-zag viene visualizzato al pulsante ZIGZAG PITCH INPUT  **A**, il valore di impostazione attuale della larghezza dello zig-zag viene visualizzato al pulsante ZIGZAG WIDTH INPUT  **B**, e il valore di impostazione attuale della velocità di cucitura viene visualizzato al pulsante SEWING SPEED INPUT  **C** nello schermo di impostazione della cucitura zig-zag lineare.

Quando il pulsante per l'articolo la cui impostazione si desidera cambiare è premuto, lo schermo corrispondente di immissione del valore di impostazione è visualizzato. La procedura per l'immissione del valore di impostazione sullo schermo corrispondente di immissione dell'articolo è simile a quella per la cucitura ordinaria lineare.

La posizione e la direzione per iniziare la cucitura zig-zag possono essere selezionate usando il pulsante START DIRECTION  **D**,  **E**,  **F** o  **G**. Il pulsante

visualizzato nella visualizzazione opzionale indica il metodo di avvio attualmente selezionato. Dopo l'impostazione o quando non è necessario cambiare, premere il pulsante ENTER 

**H**, e lo schermo di immissione della coordinata viene visualizzato.



### ③ Spostare la posizione dell'ago

Quando il pulsante MOVE  ③ nello schermo di immissione della coordinata viene premuto, la posizione dell'ago si sposta nella direzione specificata.

### ④ Immettere la coordinata

Quando la posizione dell'ago si è spostata alla posizione specificata e il pulsante DECIDING POINT  ④ viene premuto, la posizione viene immessa come il punto di forma (punto di passaggio).

È possibile anche immettere ripetendo l'operazione delle fasi ③ e ④.

### ⑤ Terminare l'impostazione della cucitura zig-zag lineare

Quando il pulsante ENTER  ⑤ viene premuto, il dato impostato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

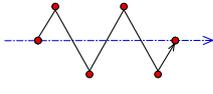
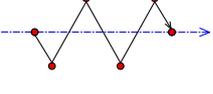
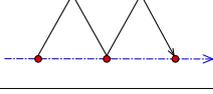
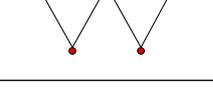
La procedura di impostazione delle cuciture zig-zag delle altre forme è la stessa di quella della cucitura zig-zag lineare.

La procedura di immissione della coordinata delle rispettive cuciture è la stessa di quella della cucitura ordinaria.

(Nel caso di immissione di una striscia, fare riferimento a "[4-10. Punto de interrupción \(Cosido estriado y ordinario\)](#)" p.61.)



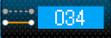
## Elenco dei metodi per iniziare la cucitura zig-zag

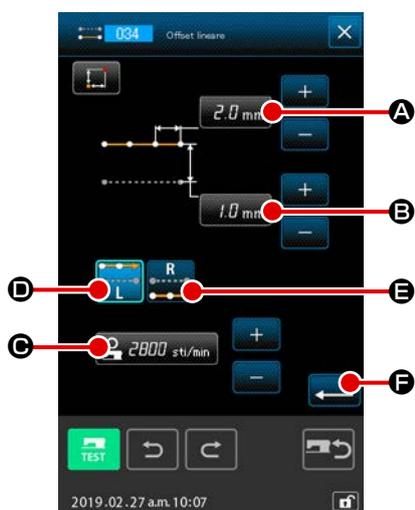
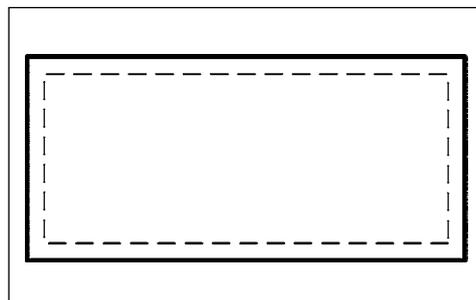
No.	Pulsante	Tipo di direzione per iniziare la cucitura	Descrizione	Esempio
1		A sinistra del centro della linea di base del punto	La cucitura è iniziata dal lato sinistro rispetto al senso di trasporto con la linea di base del punto posizionata al centro della larghezza zig-zag. I punti sono prodotti nella forma a zig-zag.	
2		A destra del centro della linea di base del punto	La cucitura è iniziata dal lato destro rispetto al senso di trasporto con la linea di base del punto posizionata al centro della larghezza zig-zag. I punti sono prodotti nella forma a zig-zag.	
3		A sinistra dell'estremità della linea di base del punto	La cucitura è iniziata dal lato sinistro con la linea di base del punto posizionata all'estremità destra della larghezza zig-zag rispetto al senso di trasporto.	
4		A destra dell'estremità della linea di base del punto	La cucitura è iniziata dal lato destro con la linea di base del punto posizionata all'estremità sinistra della larghezza zig-zag rispetto al senso di trasporto.	

### 4-3. Cucitura offset (da 034 a 037)

Questa è la funzione di immissione per creare il punto di entrata dell'ago che è separato una distanza fissa facoltativa rispetto alla linea di riferimento dell'immissione. Questa funzione è utile quando si immette il punto di entrata dell'ago prendendo la periferia del pezzo piccolo come il riferimento quando si attaccano i pezzi piccoli o qualcosa di simile.

Ci sono seguenti 4 generi di cuciture offset.

- Cucitura offset lineare (codice di funzione 034) 
- Cucitura offset a striscia flessibile (codice di funzione 035) 
- Cucitura offset ad arco (codice di funzione 036) 
- Cucitura offset a cerchio (codice di funzione 037) 



#### ① Visualizzare lo schermo di impostazione della cucitura zig-zag lineare

Quando LINEAR OFFSET SEWING (codice di funzione 034)  viene selezionato ed eseguito nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione della cucitura offset lineare viene visualizzato.

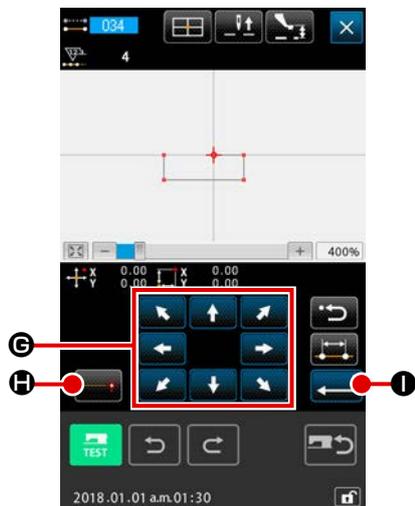
#### ② Effettuare l'impostazione della cucitura offset lineare

Il valore di impostazione attuale della lunghezza del punto viene visualizzato al pulsante STITCH LENGTH INPUT  **A**, il valore di impostazione attuale della larghezza dell'offset viene visualizzato al pulsante OFFSET WIDTH INPUT  **B**, e il valore di impostazione attuale della velocità di cucitura viene visualizzato al pulsante SEWING SPEED INPUT  **C** nello schermo di impostazione della cucitura offset lineare. Quando si preme il pulsante dell'articolo la cui impostazione si desidera cambiare, il valore di impostazione viene visualizzato nello schermo di immissione. La procedura di impostazione dei rispettivi articoli nello schermo di immissione è la stessa di quella della cucitura ordinaria lineare.

La direzione di creazione della cucitura offset può essere specificata con i bottoni CREATION DIRECTION  **D** e  **E**. Il pulsante  visualizzato nella visualizzazione opzionale indica la direzione di creazione attualmente selezionata.

Quando il pulsante CREATION DIRECTION, LEFT  **D** viene premuto, la cucitura offset viene creata sul lato sinistro rispetto alla direzione di avanzamento, e quando il pulsante CREATION DIRECTION, RIGHT  **E** viene premuto, la cucitura offset viene creata sul lato destro rispetto alla direzione di avanzamento.

Dopo l'impostazione o quando non è necessario cambiare, premere il pulsante ENTER  **F**, e lo schermo di immissione della coordinata viene visualizzato.



### ③ Spostare la posizione dell'ago

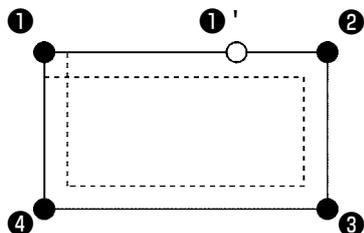
Premere il pulsante MOVE  **G** nello schermo di immissione della coordinata, e la posizione dell'ago si sposta nella direzione specificata.

### ④ Immettere la coordinata

Quando l'ago si è spostato alla posizione specificata, premere il pulsante DECIDING POINT  **H**, e la posizione viene immessa come il punto di forma (punto di passaggio). È possibile anche immettere ripetendo l'operazione delle fasi ③ e ④.

### ⑤ Terminare l'impostazione della cucitura offset lineare

Quando il pulsante ENTER  **I** viene premuto, il dato impostato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard. La procedura di impostazione delle cuciture offset delle altre forme è la stessa di quella della cucitura offset lineare. La procedura di immissione della coordinata delle rispettive cuciture è la stessa di quella della cucitura ordinaria.



1. Iniziare la forma come quella mostrata nella figura di sinistra dalla posizione di **1**, e immettere nell'ordine di **2** → **3** → **4** → **1**. Quindi il modello di cucitura come quello mostrato in linea discontinua viene creato. Iniziando non dall'angolo del poligono come **1** ma iniziando dal lato come **1'**, una cucitura offset pulita può essere creata.
2. Immettere una forma che una linea venga formata dal punto iniziale al punto finale dell'immissione.
3. In caso di arco o cerchio, quando la larghezza viene fatta più grande del raggio del cerchio, viene creato il modello di cucitura che è contro aspettativa. Perciò, fare attenzione.

## 4-4. Cucitura doppia

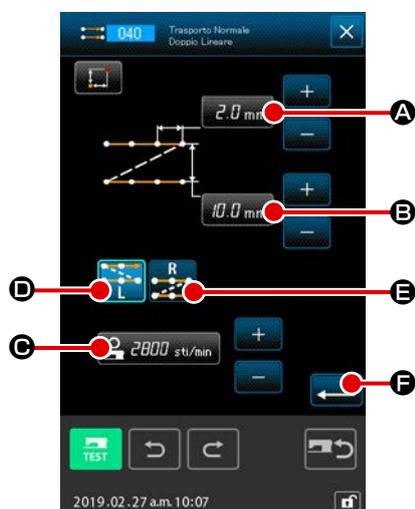
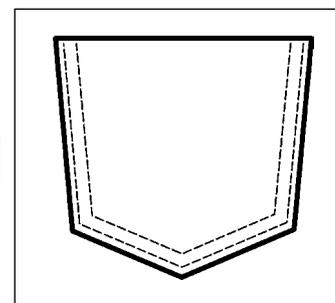
Questa è la funzione di immissione per creare il punto di entrata dell'ago al punto che è separato una distanza fissa facoltativa rispetto alla linea di riferimento dell'immissione.

### (1) Cucitura ordinata doppia (da 040 a 043)

Creare la cucitura in modo che la cucitura composta dei punti di immissione e quella della figura offset siano nella stessa direzione.

Ci sono seguenti 4 generi di cuciture ordinate doppie.

- Cucitura ordinata doppia lineare (codice di funzione 040) 
- Cucitura ordinata doppia a striscia flessibile (codice di funzione 041) 
- Cucitura ordinata doppia ad arco (codice di funzione 042) 
- Cucitura ordinata doppia a cerchio (codice di funzione 043) 



#### ① Visualizzare lo schermo di impostazione della cucitura ordinata doppia lineare

Quando LINEAR DOUBLE ORDERLY SEWING (codice di funzione 040)  viene selezionato ed eseguito nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione della cucitura ordinata doppia lineare viene visualizzato.

#### ② Effettuare l'impostazione della cucitura ordinata doppia lineare

Il valore di impostazione attuale della lunghezza del punto viene visualizzato al pulsante STITCH LENGTH INPUT  **A**, il valore di impostazione attuale della larghezza della cucitura doppia viene visualizzato al pulsante DOUBLE SEWING WIDTH INPUT  **B**, e il valore di impostazione attuale

della velocità di cucitura viene visualizzato al pulsante SEWING SPEED INPUT  **C**

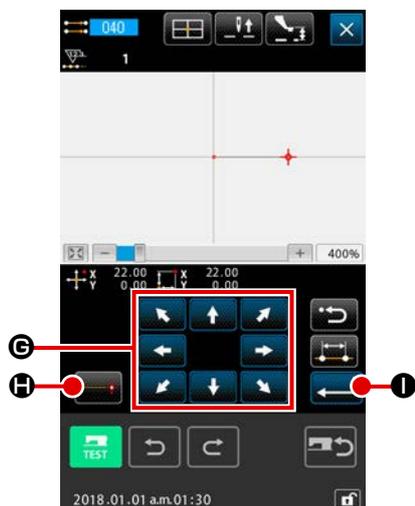
nello schermo di impostazione della cucitura ordinata doppia lineare. Quando si preme il pulsante dell'articolo la cui impostazione si desidera cambiare, lo schermo di immissione del valore di impostazione viene visualizzato. La procedura di impostazione nello schermo di immissione dei rispettivi articoli è la stessa di quella della cucitura ordinaria lineare.

La direzione di creazione della cucitura doppia può essere specificata con i bottoni CREATING

DIRECTION  **D** y  **E**. Il pulsante  visualizzato nella visualizzazione opzionale indica la direzione di creazione attualmente selezionata.

Quando il pulsante CREATION DIRECTION, LEFT  **D** viene premuto, la cucitura doppia viene creata sul lato sinistro rispetto alla direzione di avanzamento, e quando il pulsante CREATING DIRECTION, RIGHT  **E** viene premuto, la figura doppia viene creata sul lato destro rispetto alla direzione di avanzamento.

Dopo l'impostazione o quando non è necessario cambiare, premere il pulsante ENTER  **F**, e lo schermo di immissione della coordinata viene visualizzato.



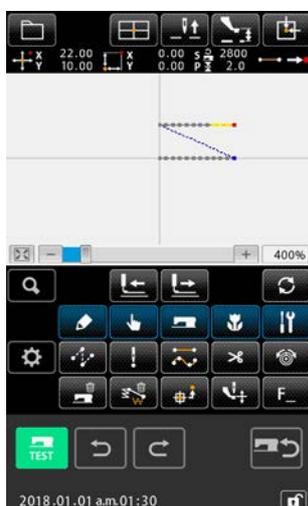
### ③ Spostare la posizione dell'ago

Premere il pulsante MOVE  **G** nello schermo di immissione della coordinata, e la posizione dell'ago si sposta nella direzione specificata.

### ④ Immettere la coordinata

Quando la posizione dell'ago si è spostata alla posizione specificata e il pulsante DECIDING POINT  **H** viene premuto, la posizione viene immessa come il punto di forma (punto di passaggio).

È possibile anche immettere ripetendo l'operazione delle fasi ③ e ④.



### ⑤ Terminare l'impostazione della cucitura ordinata doppia lineare

Quando il pulsante ENTER  **I** viene premuto, il dato impostato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard. Il pulsante DECIDING POINT dell'ultimo punto può essere omesso.

La procedura di impostazione delle cuciture ordinate doppie delle altre forme è la stessa di quella della cucitura ordinata doppia lineare.

La procedura di immissione della coordinata delle rispettive cuciture è la stessa di quella della cucitura ordinaria.

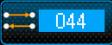


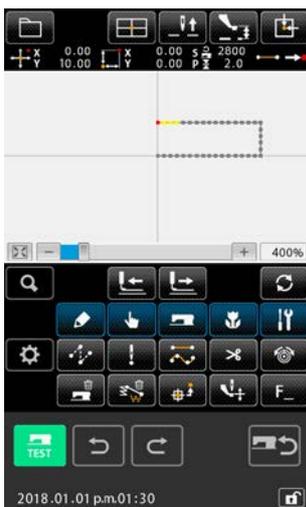
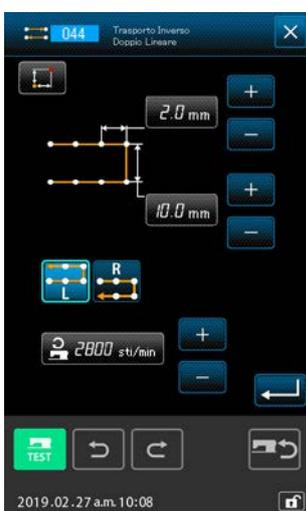
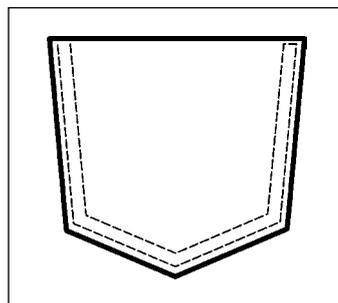
**In caso di arco o cerchio, quando la larghezza viene fatta più grande del raggio del cerchio, viene creato il modello di cucitura che è contro aspettativa. Perciò, fare attenzione.**

## (2) Cucitura a inversione doppia (da 044 a 047)

Creare la cucitura in modo che la cucitura composta dei punti di immissione e quella della figura offset siano nella direzione inversa.

Ci sono seguenti 4 generi di cuciture a inversione doppie.

- Cucitura a inversione doppia lineare (codice di funzione 044) 
- Cucitura a inversione doppia a striscia flessibile (codice di funzione 045) 
- Cucitura a inversione doppia ad arco (codice di funzione 046) 
- Cucitura a inversione doppia a cerchio (codice di funzione 047) 

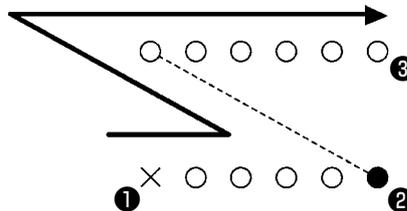


### ① Visualizzare lo schermo di impostazione della cucitura a inversione doppia lineare

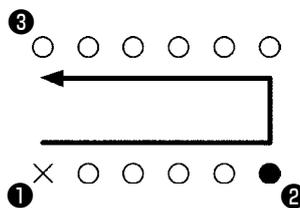
Quando LINEAR DOUBLE REVERSE SEWING (codice di funzione 044)  viene selezionato ed eseguito nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione della cucitura a inversione doppia lineare viene visualizzato. La procedura di impostazione della cucitura a inversione doppia è la stessa di quella della cucitura ordinata doppia

#### Differenza tra la cucitura ordinata e la cucitura a inversione

Cucitura in caso della cucitura ordinata



Cucitura in caso della cucitura ordinata



Cucitura in caso della cucitura a inversione

① è il punto di immissione, e ③ è l'ultimo punto.



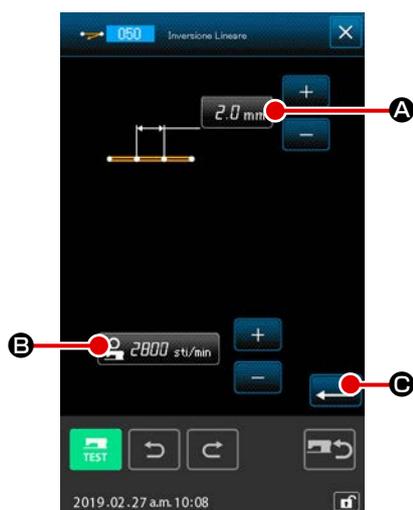
In caso di arco o cerchio, quando la larghezza viene fatta più grande del raggio del cerchio, viene creato il modello di cucitura che è contro aspettativa. Perciò, fare attenzione.

### (3) Cucitura a inversione sovrapposta (da 050 a 053)

La cucitura della figura composta dei punti di immissione e quella che la segue inversamente vengono create.

Ci sono quattro differenti tipi di cuciture sovrapposte a inversione come descritto qui sotto:

- Cucitura a inversione sovrapposta lineare (codice di funzione 050) 
- Cucitura a inversione sovrapposta a striscia flessibile (codice di funzione 051) 
- Cucitura a inversione sovrapposta ad arco (codice di funzione 052) 
- Cucitura a inversione sovrapposta a cerchio (codice di funzione 053) 



#### ① Visualizzare lo schermo di impostazione della cucitura a inversione sovrapposta lineare

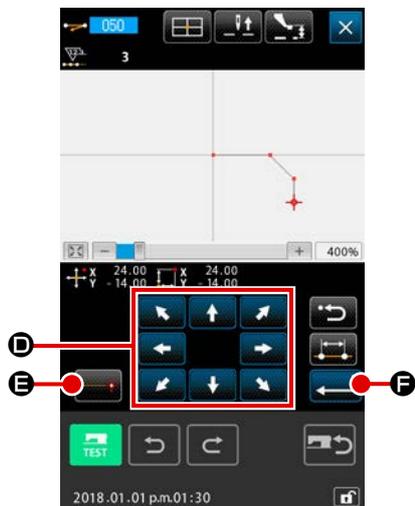
Quando si seleziona e si esegue LINEAR OVERLAPPED REVERSE SEWING (codice di funzione 050)  sullo schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione della cucitura a inversione sovrapposta lineare è visualizzato.

#### ② Effettuare l'impostazione della cucitura a inversione sovrapposta lineare

Sullo schermo di impostazione della cucitura a inversione sovrapposta lineare, il valore di impostazione attuale della lunghezza del punto è indicato sul pulsante STITCH LENGTH INPUT  **A** e il valore di impostazione attuale della velocità di punto è indicato sul pulsante SPEED OF STITCH INPUT  **B**.

Quando si preme il pulsante dell'articolo la cui impostazione si desidera cambiare, lo schermo di immissione del valore di impostazione viene visualizzato. La procedura di impostazione della lunghezza del punto e della velocità di cucitura è la stessa di quella della cucitura ordinaria lineare.

Dopo l'impostazione o quando non è necessario cambiare, premere il pulsante ENTER  **C**, e lo schermo di immissione della coordinata viene visualizzato.



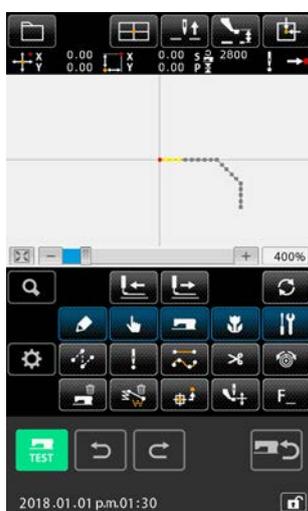
### ③ Spostare la posizione dell'ago

Premere il pulsante MOVE  (D) nello schermo di immissione della coordinata, e la posizione dell'ago si sposta nella direzione specificata.

### ④ Immettere la coordinata

Quando la posizione dell'ago si è spostata alla posizione specificata e il pulsante DECIDING POINT  (E) viene premuto, la posizione viene immessa come il punto di forma (punto di passaggio).

È possibile anche immettere ripetendo l'operazione delle fasi ③ e ④.



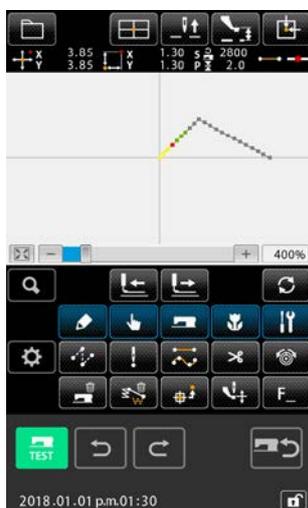
### ⑤ Terminare l'impostazione della cucitura a inversione lineare

Quando il pulsante ENTER  (F), viene premuto, il dato impostato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

La procedura di impostazione delle cuciture a inversione delle altre forme è la stessa di quella della cucitura a inversione lineare.

## 4-5. Cucitura a più linee(142)

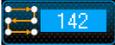
Questa è la funzione di immissione per creare due o più elementi di curva parallela o curva conica rispetto agli elementi, compresa l'attuale entrata dell'ago.

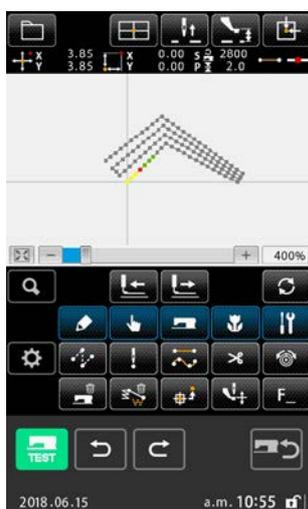
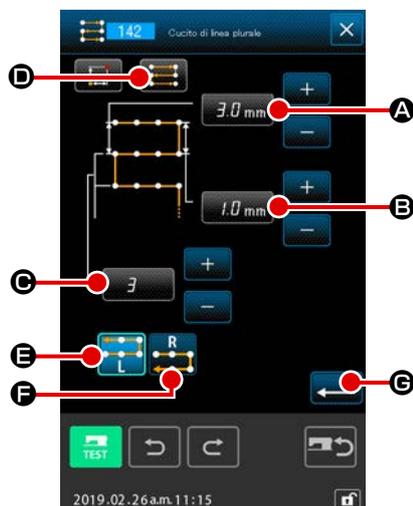


### ① Spostamento all'elemento al quale si desidera creare la cucitura a più linee

Nella schermata standard, spostare il punto attuale all'elemento al quale si desidera creare la cucitura a più linee usando il pulsante FEED FORWARD o il pulsante FEED BACKWARD.

### ② Selezione della cucitura a più linee

Nella schermata di elenco dei codici, selezionare la cucitura a più linee (Codice funzione 142)  ed eseguire la cucitura a più linee. Ora, viene visualizzata la schermata di impostazione della cucitura a più linee.



### ③ Impostazione della cucitura a più linee

Nella schermata di impostazione della cucitura a più linee, l'attuale valore di impostazione del passo della linea di inizio viene visualizzato sul pulsante STARTING LINE-PITCH SETTING **3.0 mm** **A**, l'attuale valore di impostazione del passo della linea di fine viene visualizzato sul pulsante END LINE-PITCH SETTING **1.0 mm** **B**, e l'attuale valore di impostazione del numero di linee create viene visualizzato sul pulsante NUMBER OF CREATED LINES **3** **C**. Quando si preme il pulsante corrispondente all'articolo la cui impostazione si desidera modificare, viene visualizzata la schermata di immissione per l'impostazione. La procedura di impostazione da adottare nella schermata di immissione per ciascun articolo è uguale a quella per la cucitura ordinaria lineare.

L'attuale impostazione della direzione di cucitura viene visualizzata sul pulsante SEWING DIRECTION SETTING

**D**. Ogni volta che si preme il pulsante, l'impostazione della direzione di cucitura viene commutata tra in avanti/indietro alternato e solo in avanti . La direzione di creazione di più linee può essere specificata utilizzando i bottoni MULTIPLE-LINE CREATING DIRECTION **E** e **F**. Il pulsante visualizzato nella visualizzazione opzionale indica la direzione di creazione attualmente selezionata di più linee.

Quando si preme il pulsante ENTER **G** nella schermata di impostazione della cucitura a più linee, viene visualizzata la schermata di immissione delle coordinate.



**La cucitura ad arco e la cucitura a cerchio non possono essere utilizzate per la cucitura a più linee.**

## 4-6. Comando di controllo della macchina

Il comando di controllo della macchina immette vari comandi di controllo al punto attuale.

### (1) Taglio del filo (001)

Il taglio del filo può essere effettuato facoltativamente a metà strada del dato di modello di cucitura.



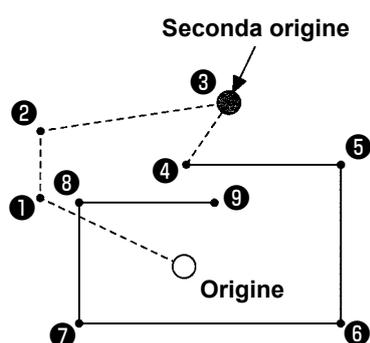
- ① **Selezionare il taglio del filo**  
Quando si seleziona e si esegue THREAD TRIMMING (codice di funzione 001)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.
- ② **Immettere il taglio del filo**  
Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto nello schermo di sinistra, il taglio del filo viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

### (2) La seconda origine (002)

Questa funzione può impostare la seconda origine tra l'origine e il punto di partenza della cucitura, e può specificare la posizione dell'ago prima dell'avvio del movimento di cucitura. La seconda origine può essere impostata soltanto a metà strada del trasporto a salto.



- ① **Mettere la posizione attuale dell'ago ad un punto sul modello di cucitura del trasporto a salto**
- ② **Selezionare la seconda origine**  
Quando si seleziona e si esegue 2ND ORIGIN (codice di funzione 002)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.
- ③ **Immettere la seconda origine**  
Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto nello schermo di sinistra, la seconda origine viene immessa, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



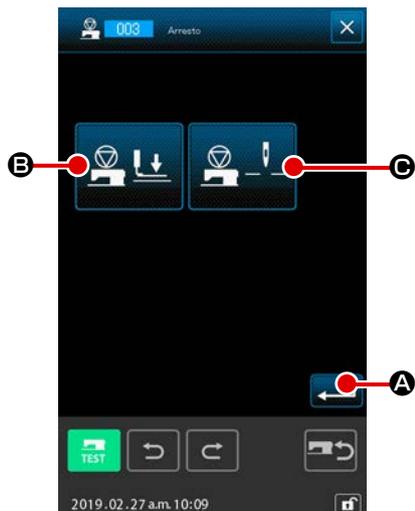
Quando la seconda origine viene impostata su ③ della sezione di trasporto a salto nella figura di sinistra, il trasporto si ferma a ③ dopo il trasporto a salto di ① → ② → ③, quindi la macchina per cucire esegue l'operazione a ciclo dal ③ a ⑨.



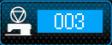
**Per quanto riguarda questa funzione, la posizione attuale dell'ago deve essere messa anticipatamente ad un punto sul modello di cucitura del trasporto a salto. Quando si effettua l'ingrandimento o la riduzione del modello di cucitura, il percorso dall'origine alla seconda origine non viene ingrandito o ridotto.**

### (3) Stop (003)

Questa funzione immette il comando di stop.



#### ① Selezionare lo stop

Quando si seleziona e si esegue STOP (codice di funzione 003)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.

#### ② Specificare lo stato dello stop

Lo stato del pressore al momento dello stop viene visualizzato al pulsante PRESSER STATE SETTING  B, e la posizione dell'ago al momento dello stop viene visualizzato al pulsante NEEDLE POSITION SETTING  C.

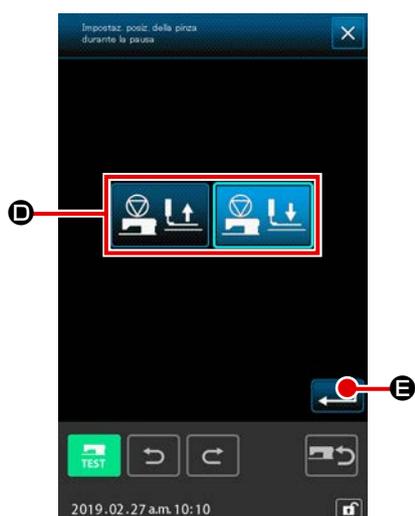
Per specificare lo stato, premere il pulsante PRESSER STATE SETTING  B e il pulsante NEEDLE POSITION SETTING  C, e visualizzare lo schermo di impostazione.

#### ③ Immettere lo stop

Quando il pulsante ENTER  A viene premuto nello schermo di sinistra, lo stop viene immesso con il contenuto impostato, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



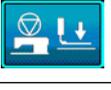
**Quando si effettua lo stop dopo il taglio del filo, immettere prima il taglio del filo poi lo stop.**



#### ④ Effettuare l'impostazione dello stato del pressore

Quando il pulsante PRESSER STATE SETTING  B, viene premuto, lo schermo di impostazione dello stato del pressore viene visualizzato.

La posizione del pressore al momento dello stop può essere selezionata da D. Il pulsante selezionato viene visualizzato nella visualizzazione opzionale. Quando il pulsante ENTER  E, viene premuto, il contenuto selezionato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo di impostazione dello stop temporaneo.

Visualizzazione dei bottoni	Posizione di stop
	Posizione sollevata del pressore
	Posizione abbassata del pressore



#### ⑤ Effettuare l'impostazione della posizione dell'ago

Quando il pulsante NEEDLE POSITION SETTING



**C**, viene premuto, lo schermo di impostazione della posizione dell'ago viene visualizzato. La posizione dell'ago al momento dello stop può essere selezionata da **F**.

Il pulsante selezionato viene cambiato in colore. Quando il pulsante ENTER  **G** viene premuto, il contenuto selezionato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo di stop temporaneo.

Visualizzazione dei bottoni	Posizione di stop
	Punto morto superiore
	Posizione sollevata
	Posizione abbassata



L'errore di posizione sollevata sarà prodotto al momento della cucitura quando la posizione dell'ago è impostata sulla posizione abbassata alla fine della cucitura o prima del trasporto di salto. Le istruzioni dello stop dell'ago diventano non valide quando la macchina per cucire è nello stato di stop, e la posizione dell'ago non cambia.

#### (4) Un giro della macchina per cucire (006)

Questa funzione immette il comando di un giro della macchina per cucire.



#### ① Selezionare un giro della macchina per cucire

Quando si seleziona e si esegue ONE REVOLUTION OF SEWING MACHINE (codice di funzione 006)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.

#### ② Immettere un giro della macchina per cucire

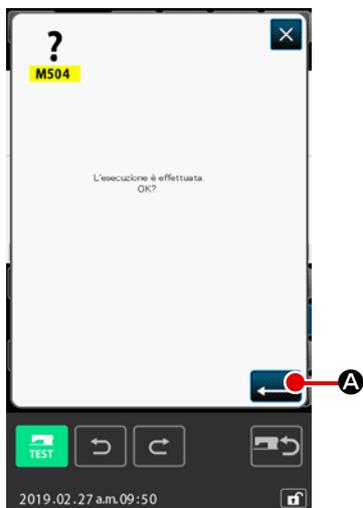
Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto nello schermo di sinistra, un giro della macchina per cucire viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



Questa funzione, combinata con il trasporto a salto, viene usata per imbastitura o qualcosa di simile.

## (5) Segno 1 e segno 2 (008, 009)

Queste funzioni immettono i segni nel modello di cucitura.



### ① Selezionare il segno 1 e il segno 2

Quando si seleziona e si esegue MARK 1 (codice di funzione 008)  e MARK 2 (codice di funzione 009)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.

### ② Immettere il segno 1

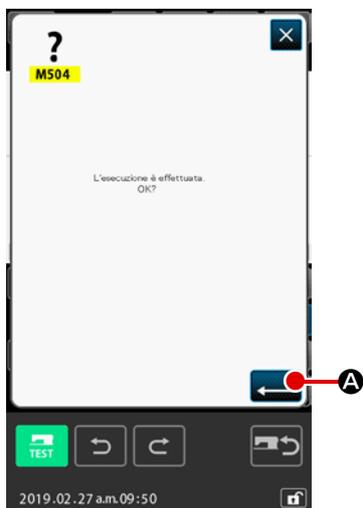
Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto nello schermo di sinistra, il segno 1 viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



Per il funzionamento della macchina per cucire nei confronti del segno 1 e del segno 2, consultare il Manuale di Manutenzione.

## (6) Regolatore di tensione del filo No. 3 (007)

Questa funzione immette il comando di regolatore di tensione del filo No. 3.



### ① Selezionare il regolatore di tensione del filo No. 3

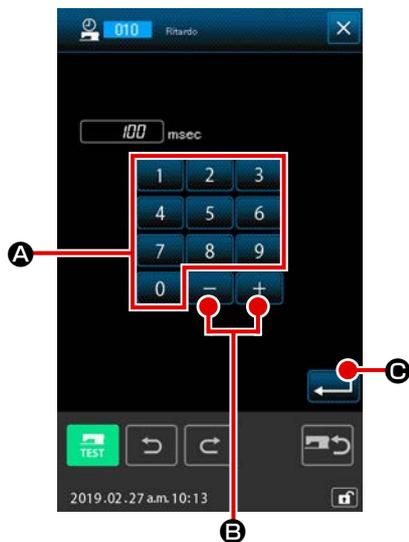
Quando si seleziona e si esegue THREAD TENSION CONTROLLER No. 3 (codice di funzione 007)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.

### ② Immettere il regolatore di tensione del filo No. 3

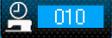
Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto nello schermo di sinistra, il regolatore di tensione del filo No. 3 viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

## (7) Ritardo (010)

Questa funzione può impostare il tempo di uscita esterna o qualcosa di simile.



### ① Selezionare il ritardo

Quando si seleziona e si esegue DELAY (codice di funzione 010)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.

### ② Immettere il valore di ritardo

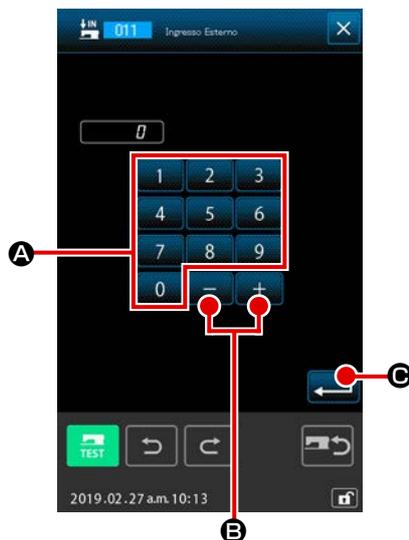
Quando il valore di ritardo viene impostato con i tasti TEN da  a  **A** e il pulsante + o -   **B** nello schermo di sinistra, e il pulsante ENTER  **C** viene premuto, il ritardo viene immesso con il valore di impostazione, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



Per il funzionamento della macchina per cucire quando il ritardo è impostato, consultare il Manuale di Manutenzione.

## (8) Ingresso esterno (011)

Questa funzione esegue l'attesa del segnale dal terminale di ingresso dell'unità principale della macchina per cucire.



### ① Selezionare l'ingresso esterno

Quando si seleziona e si esegue EXTERNAL INPUT (codice di funzione 011)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.

### ② Effettuare l'impostazione del No. di terminale di ingresso

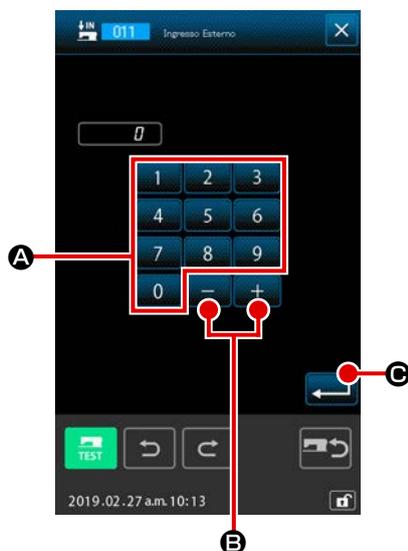
Impostare il No. di terminale al quale l'immissione viene effettuata con i tasti TEN da  a  **A** e il pulsante + o -   **B** nello schermo di sinistra, e premere il pulsante ENTER  **C**. Quindi l'ingresso esterno viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



Per il No. di terminale e il funzionamento della macchina per cucire, consultare il Manuale di Manutenzione.

## (9) Uscita esterna (012)

Questa funzione può mandare il segnale al terminale esterno dell'unità principale della macchina per cucire.



- ① **Selezionare l'uscita esterna**  
Quando si seleziona e si esegue EXTERNAL OUTPUT (codice di funzione 012)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.
- ② **Effettuare l'impostazione del No. di terminale di uscita**  
Impostare il No. di terminale dal quale l'erogazione viene effettuata con i tasti TEN da  a  **A** e il pulsante + o -   **B** nello schermo di sinistra, e premere il pulsante ENTER  **C**. Quindi l'uscita esterna viene immessa, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



**Per il No. di terminale e il funzionamento della macchina per cucire, consultare il Manuale di Manutenzione.**

## (10) Punto di riferimento dell'ingrandimento/riduzione (004)

Il punto di riferimento dell'ingrandimento/riduzione può essere immesso alla posizione facoltativa del dato di modello di cucitura creato. Quando il punto di riferimento dell'ingrandimento/riduzione non viene impostato, l'ingrandimento/riduzione viene effettuato prendendo l'origine come il riferimento.



### ① Selezionare il punto di riferimento dell'ingrandimento/riduzione

Quando si seleziona e si esegue ENLARGEMENT/REDUCTION REFERENCE POINT (codice di funzione 004)

 004 nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di destra viene visualizzato.

### ② Effettuare l'impostazione del punto di riferimento dell'ingrandimento/riduzione.

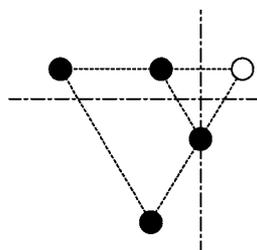
Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto nello schermo di destra, il punto di riferimento dell'ingrandimento/riduzione viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



1. Quando i punti di riferimento dell'ingrandimento/riduzione vengono immessi più di due volte, l'ultima immissione è valida.
2. Quando si esegue questa funzione, impostare anticipatamente la posizione attuale dell'ago sulla posizione del riferimento.

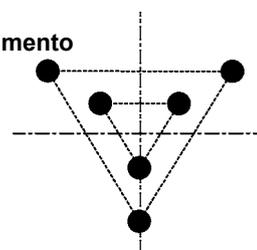


Quando si esegue l'ingrandimento/riduzione al momento di leggere il modello di cucitura, l'ingrandimento/riduzione viene effettuato prendendo il punto di riferimento dell'ingrandimento/riduzione come il riferimento. Inoltre, anche al momento della cucitura, l'ingrandimento/riduzione viene effettuato allo stesso modo prendendo il punto di riferimento dell'ingrandimento/riduzione come il riferimento.



Ingrandimento con l'impostazione del punto di riferimento

Punto di riferimento



Ingrandimento senza l'impostazione

## (11) Punto di inversione (005)

Il punto di inversione può essere immesso soltanto quando lo stato di inversione è impostato sull'inversione facoltativa all'impostazione dell'inversione della pinza ("9-2. Impostazione dell'inversione della pinza (091)" p.123).



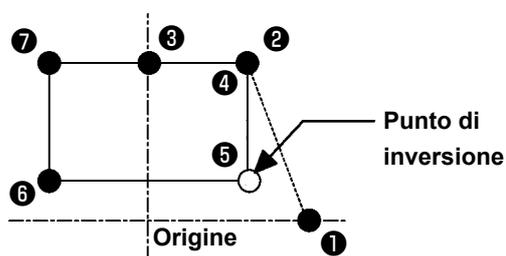
### ① Selezionare il punto di inversione

Quando si seleziona e si esegue INVERSION POINT (codice di funzione 005)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.

### ② Effettuare l'impostazione del punto di inversione

Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto nello schermo di sotto, il punto di inversione viene immesso alla posizione attuale dell'ago, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

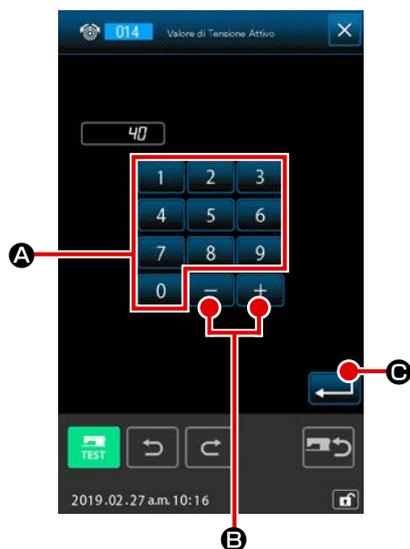
Quando il punto di inversione viene immesso alla posizione di **5** come mostrato nella figura di destra, l'operazione di cucitura lineare viene eseguita nell'ordine di **3** → **4** → **5** (inversione) → **6** → **7** → **3** dopo il trasporto a salto dall'origine a **3**.



1. La pinza di inversione è alla sinistra all'inizio della cucitura, e ripete alla sinistra e alla destra alternamente a ciascun comando di inversione. Di conseguenza, è necessario immettere il comando di inversione sicuramente con numeri dispari. In caso di numeri pari, la pinza e l'ago si intralciano l'un l'altro alla fine della cucitura, e l'ago potrebbe rompersi.
2. Non è possibile impostare il punto di inversione alle seguenti posizioni:
  - (a) Immediatamente dopo la seconda origine
  - (b) Immediatamente dopo il taglio del filo

## (12) Impostazione della tensione del filo (014)

Il valore di tensione del filo viene impostato. Questo valore è valido fino al posto dove c'è il prossimo comando di impostazione della tensione del filo.



### ① Selezionare l'impostazione della tensione del filo

Quando si seleziona e si esegue THREAD TENSION SETTING (codice di funzione 014)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.

### ② Impostare il valore di tensione del filo

Impostare il valore di tensione del filo con i tasti TEN  a  **A**, e il pulsante + o -  **B** nello schermo di sinistra e premere il pulsante ENTER  **C**. Quindi il valore della tensione del filo impostata viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

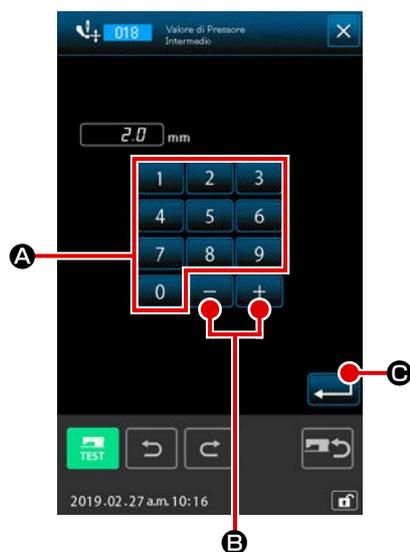
Il valore che viene immesso realmente come il comando è :  
Impostazione della tensione del filo (No. 014) = Valore di riferimento della tensione del filo (No. 113) + valore da immettere al dato (valore di aumento/diminuzione).



Quando "50" è impostato con il valore di riferimento della tensione del filo (No. 113) e "100" è impostato con l'impostazione della tensione del filo (No. 014), il valore da immettere al dato (valore di aumento/diminuzione) diventa "50".

### (13) Impostazione dell'altezza del pressore intermedio (018)

L'altezza del pressore intermedio viene impostata. Questo valore è valido fino alla posizione in cui il prossimo comando di impostazione dell'altezza del pressore intermedio esiste.



#### ① Selezionare l'impostazione dell'altezza del pressore intermedio

Quando si seleziona e si esegue INTERMEDIATE PRESSER HEIGHT SETTING (codice di funzione 018)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.

#### ② Effettuare l'impostazione dell'altezza del pressore intermedio

Impostare l'altezza del pressore intermedio con i tasti TEN da  a  **A** e il pulsante + o -   **B** nello schermo di sinistra e premere il pulsante ENTER  **C**. Quindi l'altezza del pressore intermedio viene immessa con il valore impostato, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

Quando il pulsante + o -   **B** viene premuto con il pressore intermedio abbassato, il pressore intermedio viene collegato con azione combinata e si sposta all'altezza immessa.

Il valore che viene immesso realmente come il comando è :  
l'impostazione dell'altezza del pressore intermedio (No. 018) =  
impostato con il valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio (No. 115) + valore da immettere al dato (valore di aumento/diminuzione)



1. Quando "1,0 mm" è impostato con il valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio (No. 115) e "3,0 mm" è impostato con l'impostazione dell'altezza del pressore intermedio (No. 018), il valore da immettere al dato (valore di aumento/diminuzione) diventa "2,0 mm".
2. L'immissione può essere effettuata fino a 7 mm. Tuttavia, l'operazione reale è limitata dall'impostazione della macchina per cucire.

## (14) Classificazione dell'Area (016)

Il comando di Classificazione dell'Area viene immesso.



### ① **Selezionare la Classificazione dell'Area**

Quando si seleziona e si esegue AREA DIVISION (codice di funzione 016)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.

### ② **Immettere la Classificazione dell'Area**

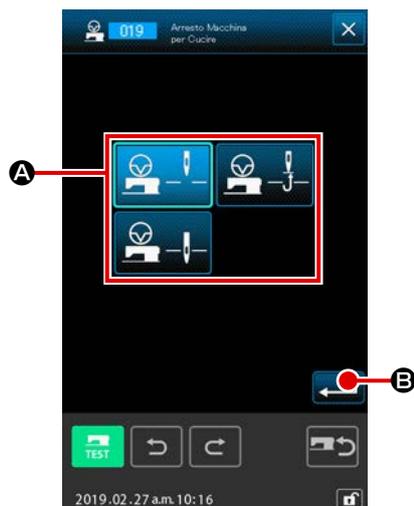
Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto nello schermo di sinistra, il comando di Classificazione dell'Area viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



**Per il funzionamento della macchina per cucire quando il ritardo è impostato, consultare il Manuale di Manutenzione.**

## (15) Stop della macchina per cucire (019)

Il comando di stop della macchina per cucire viene immesso.



- ① **Selezionare lo stop della macchina per cucire**  
Quando si seleziona e si esegue SEWING MACHINE STOP (codice di funzione 019)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.
- ② **Specificare lo stato dello stop**  
Selezionare la posizione dell'ago al momento dello stop da **A**.
- ③ **Immettere lo stop della macchina per cucire**  
Quando il pulsante ENTER  **B** viene premuto nello schermo di sinistra, il comando di stop viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

Visualizzazione dei bottoni	Posizione di stop
	Punto morto superiore
	Posizione sollevata
	Posizione abbassata



L'errore di posizione sollevata sarà prodotto al momento della cucitura quando la posizione dell'ago è impostata sulla posizione abbassata alla fine della cucitura o prima del trasporto di salto. Le istruzioni dello stop dell'ago diventano non valide quando la macchina per cucire è nello stato di stop, e la posizione dell'ago non cambia.

## (16) Cancellazione del comando di controllo della macchina (059)

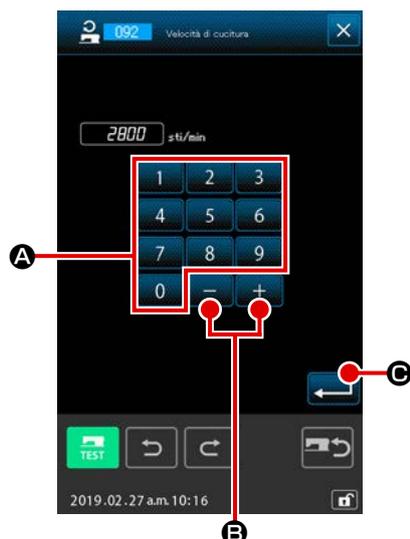
Il comando di controllo della macchina della posizione attuale (2a origine, stop, taglio del filo, valore di impostazione della tensione del filo, impostazione dell'altezza del pressore intermedio, ecc.) viene cancellato.

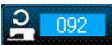


- ① **Selezionare la cancellazione del comando di controllo della macchina.**  
Quando si seleziona e si esegue MACHINE CONTROL COMMANDO DELETION (codice di funzione 059)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.
- ② **Effettuare la cancellazione del comando di controllo della macchina**  
Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto nello schermo di sinistra, il comando di controllo della macchina viene cancellato, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

## (17) Velocità di cucitura (092)

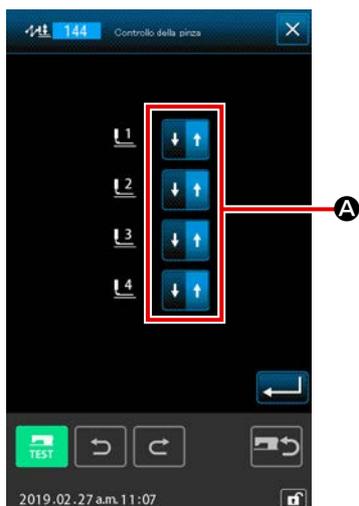
La velocità di cucitura viene immessa.



- ① **Selezionare la velocità di cucitura**  
Quando si seleziona e si esegue SEWING SPEED (codice di funzione 092)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di sinistra viene visualizzato.
- ② **Impostare la velocità di cucitura**  
Impostare la velocità di cucitura con i tasti TEN da  a  **A** e il pulsante + o -  **B** nello schermo di sinistra, e premere il pulsante ENTER  **C**. Quindi la velocità di cucitura viene immessa con il valore di impostazione, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

## (18) Controllo della pinza (144)

Questa funzione imposta il controllo della pinza durante il trasporto a salto.



- ① **Selezione del controllo della pinza**  
Selezionare il controllo della pinza (Codice funzione 144)  nella schermata di elenco dei codici ed eseguirlo per visualizzare la schermata a sinistra.
- ② **Impostazione del controllo della pinza**  
Impostare il controllo della pinza per le pinze da 1 a 4 separatamente. L'impostazione viene commutata premendo il pulsante **A**.

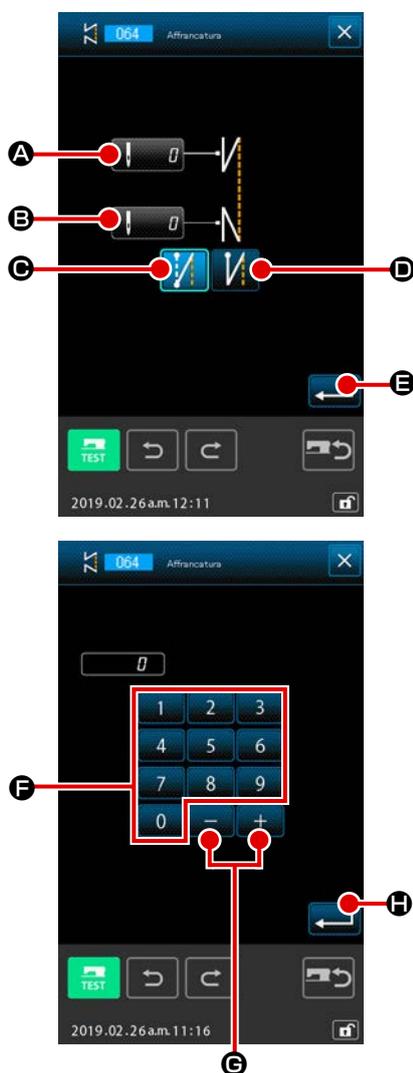
Visualizzazione dei bottoni	Controllo della pinza
	ABBASSATA
	SOLLEVATA



**Le pinze da 1 a 4 controllano le porte assegnate alle uscite esterne da 1 a 4 dall'impostazione dell'uscita esterna.**

## 4-7. Affrancatura automatica (064)

L'affrancatura di tipo Z o tipo V di numero di punti specificato viene creata all'inizio della cucitura, alla fine della cucitura, oppure a entrambe dell'elemento che include il punto attuale.



### ① Selezionare l'affrancatura automatica

Quando si seleziona e si esegue AUTOMATIC BACK-TACK (codice di funzione 064)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione dell'affrancatura automatica viene visualizzato.

### ② Effettuare l'impostazione dell'affrancatura automatica

Il valore di impostazione del numero di punti attuale all'inizio della cucitura viene visualizzato al pulsante NUMBER OF STITCHES AT THE START OF SEWING SETTING  **A**, e il valore di impostazione del numero di punti attuale alla fine della cucitura viene visualizzato al pulsante NUMBER OF STITCHES AT THE END OF SEWING SETTING  **B** nello schermo di impostazione dell'affrancatura automatica.

Quando si preme il pulsante dell'articolo la cui impostazione si desidera cambiare, lo schermo di immissione di tale valore di impostazione viene visualizzato. Impostare il numero di punti con i tasti TEN da  a  **F** e il pulsante + o - 

 **G** nello schermo di impostazione del numero di punti, e premere il pulsante ENTER  **H**.

Quindi il numero di punti impostato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo di affrancatura automatica. Il tipo di affrancatura può essere specificato con i bottoni BACK-TACK TYPE SELECTION  **C**

y  **D**. Il pulsante  visualizzato nella visualizzazione opzionale indica il tipo attualmente selezionato. Quando se pulsa el botón V TYPE  **C** viene premuto, l'affrancatura

di tipo V viene creata, e quando il pulsante Z TYPE  **D** viene premuto, l'affrancatura di tipo Z viene creata.

Dopo l'impostazione, o quando non è necessario cambiare, premere il pulsante ENTER  **E** nello schermo di impostazione dell'affrancatura automatica. Quindi l'affrancatura viene creata, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

## 4-8. Cucitura di infittimento (065)

Il numero di punti specificato dell'inizio della cucitura, della fine della cucitura, oppure di entrambe dell'elemento che include il punto attuale viene cambiato al passo specificato.



### ① Selezionare la cucitura di infittimento

Quando si seleziona e si esegue CONDENSATION SEWING (codice di funzione 065)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione della cucitura di infittimento viene visualizzato.

### ② Effettuare l'impostazione della cucitura di infittimento

Il valore di impostazione attuale del numero di punti all'inizio della cucitura viene visualizzato al pulsante NUMBER OF STITCHES AT THE START OF SEWING SETTING  **A**, il valore di impostazione attuale del numero di punti alla fine della cucitura viene visualizzato al pulsante NUMBER OF STITCHES AT THE END OF SEWING SETTING  **B**, e il valore di impostazione attuale del passo viene visualizzato al pulsante PITCH SETTING  **C** impostazione della cucitura di infittimento.

Quando si preme il pulsante dell'articolo la cui impostazione si desidera cambiare, lo schermo di immissione del valore di impostazione viene visualizzato. Impostare il valore con i tasti TEN da  a  **E** e il pulsante + o -  **F** nello schermo di immissione, e premere il pulsante ENTER  **G**.

Quindi il valore impostato viene immesso, e lo schermo ritorna allo schermo di impostazione della cucitura di infittimento.

Quando "0" viene impostato come il numero di punti, la cucitura di infittimento della parte relativa può essere specificata su "senza la cucitura di infittimento".

Dopo l'impostazione o quando non è necessario cambiare, premere il pulsante ENTER  **D** nello schermo di impostazione della cucitura di infittimento. Quindi la cucitura di infittimento viene creata, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

### Esempio :

Nel caso in cui la cucitura di infittimento sia impostata come descritto di seguito rispetto al passo del punto di 3 mm:

Impostazione della cucitura di infittimento

Due punti sia all'inizio che alla fine della cucitura  
Passo del punto 1 mm

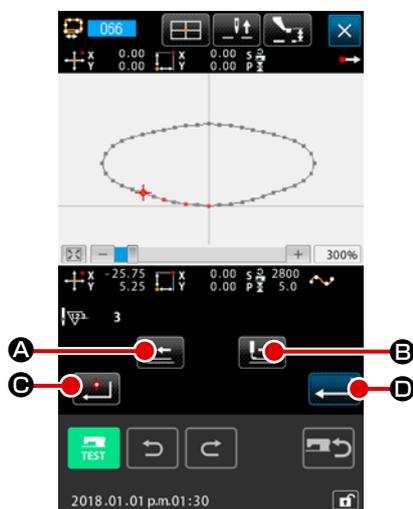


→ Due punti vengono rispettivamente divisi in tre punti (passo del punto 1 mm) per realizzare sei punti in totale.

→ Due punti vengono rispettivamente divisi in tre punti (passo del punto 1 mm) per realizzare sei punti in totale.

## 4-9. Cucitura sovrapposta (066)

Il dato di cucitura sovrapposta del numero di punti specificato viene creato dopo il punto attuale.



### ① Selezionare la cucitura sovrapposta

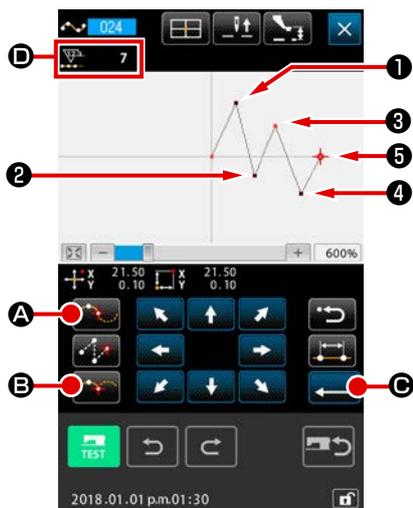
Quando si seleziona e si esegue OVERLAPPED SEWING (codice di funzione 066)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione della cucitura sovrapposta viene visualizzato.

### ② Effettuare l'impostazione della cucitura sovrapposta

Quando il pulsante FEED BACKWARD  **A** o il pulsante FEED FORWARD  **B** viene premuto, il punto di entrata dell'ago può essere ricalcato. La posizione attuale dell'ago viene visualizzata in rosso. Quando il pulsante DECIDING POINT  **C** viene premuto, la posizione dell'ago diventa l'oggetto della cucitura sovrapposta il quale viene visualizzato in rosa.

Quando si preme il pulsante ENTER  **D**, viene creato l'elemento di cucitura sovrapposta che è impostato come l'oggetto, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

## 4-10. Punto di cambiamento (cucitura a striscia flessibile, cucitura ordinaria)

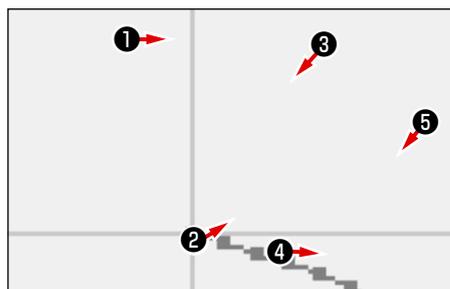


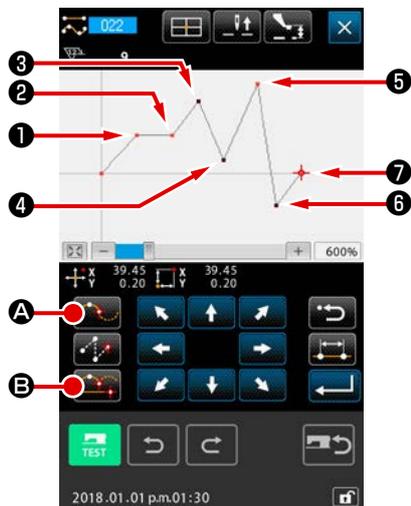
Il punto di cambiamento è il punto dove due punti di forma della cucitura a striscia flessibile sono sovrapposti, e mostra la fine di una curva a striscia flessibile. Il punto dove il pulsante ENTER  **C** e il pulsante DECIDING POINT  **B** vengono premuti con l'immissione della cucitura a striscia flessibile diventa il punto di cambiamento.

### ① Immettere il punto di cambiamento nella cucitura ordinaria a striscia flessibile

Selezionare la cucitura ordinaria a striscia flessibile (codice di funzione 024) nello schermo di elenco dei codici, ed effettuare l'immissione della coordinata della cucitura ordinaria a striscia flessibile. Immettere i punti **1**, **2** e **4** con il pulsante PASSING POINT  **A** e il punto **3** e il punto **5** con il pulsante DECIDING POINT  **B**, e premere il pulsante ENTER  **C** al punto **5**. I punti **3** y **5** diventano i punti di cambiamento, e il display di numero di punti di forma immessi **D** viene addizionato di due.

Il risultato è come mostrato nella figura qui sotto. La curva a striscia flessibile finisce una volta al punto **3** dove il punto di cambiamento è immesso, e una curva nuova a striscia flessibile viene formata fino al prossimo punto di cambiamento **5**. (Come l'elemento, una cucitura a striscia flessibile viene formata.)





## ② Immettere il punto di cambiamento nella cucitura ordinaria

Per quanto riguarda la cucitura ordinaria, il punto da immettere viene determinato secondo il genere dell'elemento immediatamente prima del punto dove il pulsante DECIDING POINT



**B** è premuto.

Selezionare ORDINARY SEWING (codice di funzione 022)

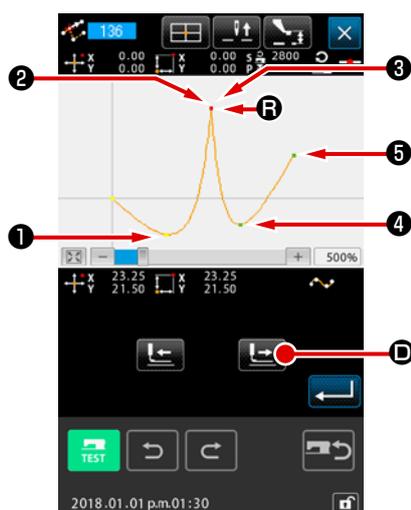
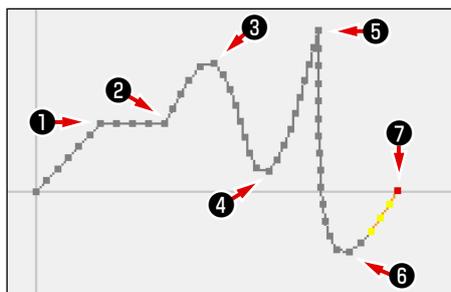


, e immettere i punti **1**, **2**, **5** e **7** con il pulsante

DECIDING POINT 

**B** ed i punti **3**, **4** e **6** con il pulsante PASSING POINT 

**A** nello schermo di immissione della coordinata. In questo caso, il punto **2** diventa il punto decisivo normale (numero di punti di forma + 1) poiché il punto precedente al punto **2** è la cucitura lineare, il punto **5** e il punto **7** diventano i punti di cambiamento (numero di punti di forma + 2) poiché il punto precedente ai punti **5** e **7** è la cucitura a striscia flessibile.



## ③ Effettuare la modificazione del punto di forma con il punto di cambiamento.

È necessario fare attenzione quando si esegue la modificazione del punto di forma (“5-8. Modificazione del punto di forma” p.88) dato che il punto di cambiamento è il punto dove due punti di forma sono sovrapposti.

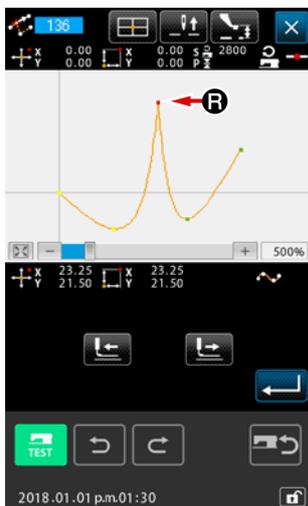
Selezionare SHAPE POINT MOVE (codice di funzione 136)



, e selezionare il punto di forma da spostare. Premere

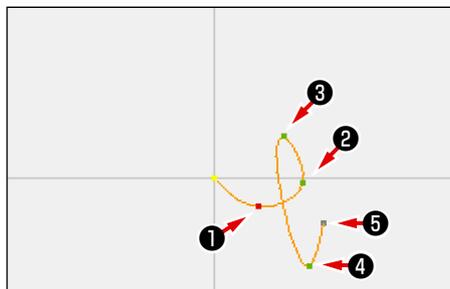
il pulsante FEED FORWARD 

**D** e avanzare il punto di forma da selezionare. Quindi si vedrà che ci sono due punti di forma al punto di cambiamento (punto **R**).

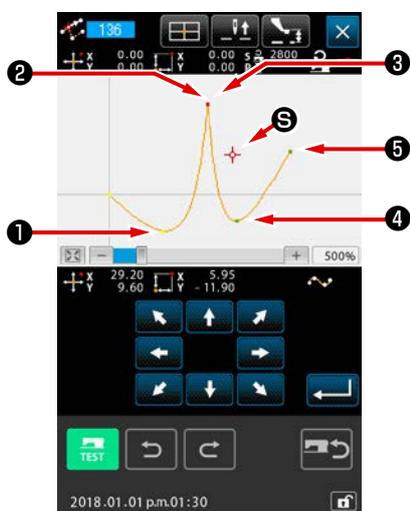
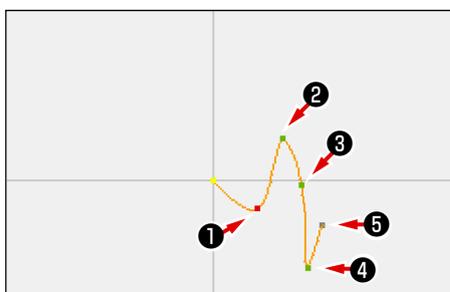


Quando si desidera spostare il punto **R** al punto **S**, il risultato sarà cambiato dalla selezione del punto di forma o del punto **2** posteriore o del punto **3** anteriore.

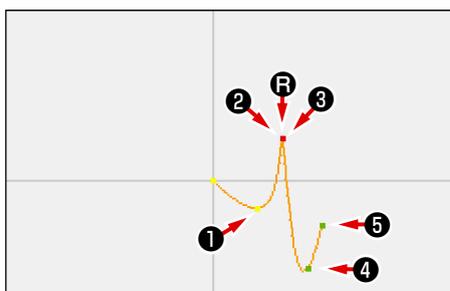
Il risultato quando il punto **2** posteriore è stato spostato.



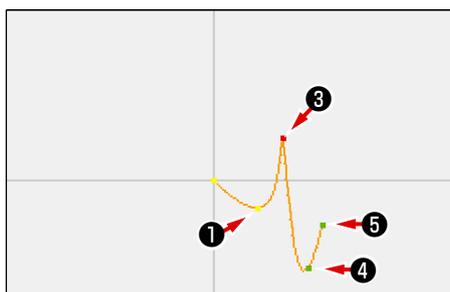
Il risultato quando il punto **3** anteriore è stato spostato.



Il punto **R** può essere spostato spostando sia il punto **2** posteriore che il punto **3** anteriore alle stesse coordinate.



Quando si esegue la cancellazione del punto di forma o del punto **2** posteriore o del punto **3** anteriore, il punto di cambiamento diventa il punto di passaggio normale e la cucitura continua a striscia flessibile viene formata.



## 4-11. Commutazione tra l'inserimento relativo e l'inserimento assoluto

Quando un elemento viene creato all'interno di un modello di cucitura, nello stato di impostazione di default, il modello di cucitura successivo all'elemento creato si sposta di conseguenza (stato di inserimento relativo). Ad esempio, quando un elemento di arco viene creato nella posizione **A**, gli elementi successivi all'arco creato si spostano di conseguenza.

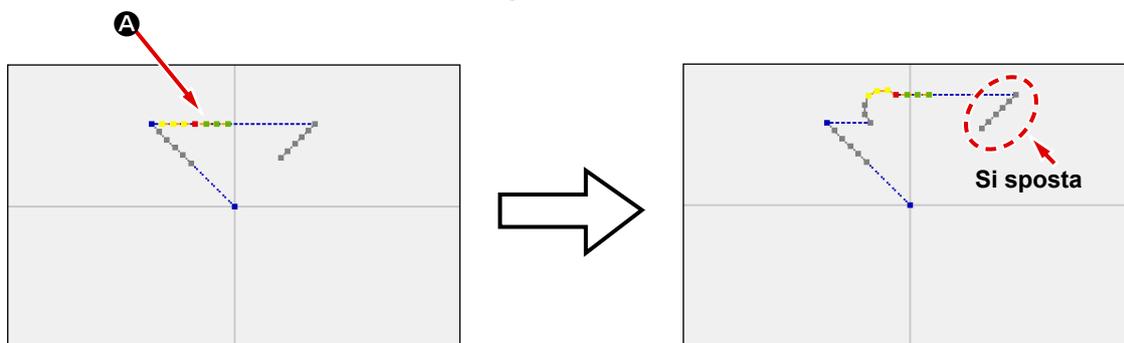


Fig. 1 Stato di inserimento relativo

Tuttavia, quando un elemento di arco viene creato similmente nello stato di inserimento assoluto, il modello di cucitura successivo all'elemento creato non si sposta di conseguenza.

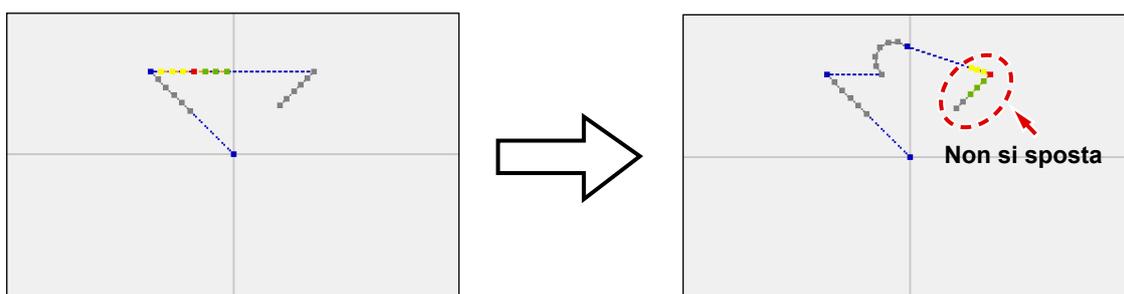


Fig. 2 Stato di inserimento assoluto



La commutazione tra l'inserimento relativo e l'inserimento assoluto può essere condotta nella schermata di impostazione dell'articolo di cucitura **B**.



: Stato di inserimento relativo



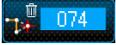
: lute insertion state

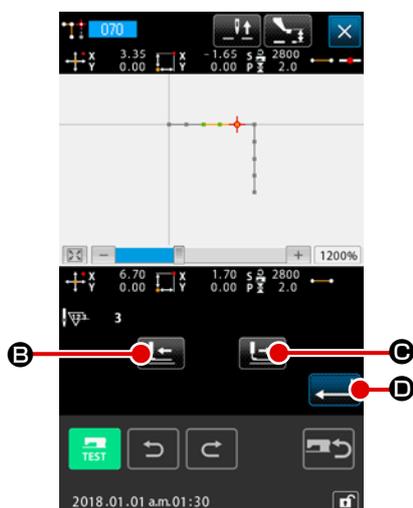
## 5. MODIFICAZIONE DEL MODELLO DI CUCITURA

Per effettuare la modificazione del modello di cucitura, spostare anticipatamente la posizione dell'ago alla posizione di modificazione usando il pulsante FEED BACKWARD  o il pulsante FEED FORWARD  nello schermo standard.

### 5-1. Modificazione del punto

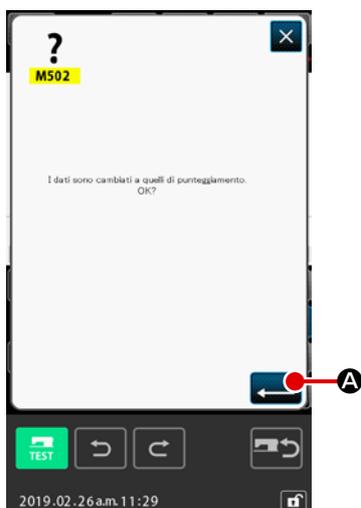
#### (1) Cancellazione del punto (da 070 a 074)

Il dato di modello di cucitura della sezione specificata viene cancellato in unità di punto di entrata dell'ago. Ci sono due metodi, cioè RELATIVE POINT DELETION  e ABSOLUTE POINT DELETION  a seconda dello spostamento del dato di modello di cucitura dopo il punto cancellato. La cancellazione del punto può cancellare non solo il dato di modello di cucitura creato con l'immissione della cucitura a punteggiatura, ma anche il dato immesso con qualsiasi funzione come la cucitura lineare o qualcosa di simile.



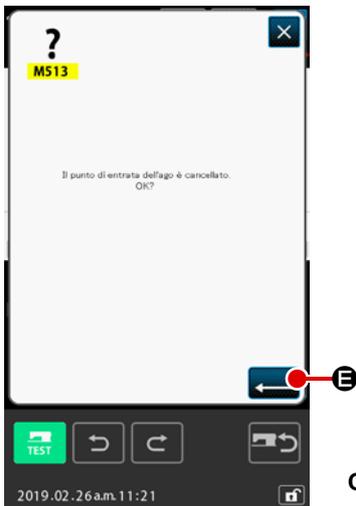
① **Selezionare la cancellazione relativa del punto**  
Selezionare ed eseguire RELATIVE POINT DELETION (codice di funzione 070)  nello schermo di elenco dei codici.

② **Specificare il campo di cancellazione relativa del punto**  
Spostare la posizione dell'ago e specificare la sezione dei punti da cancellare premendo il pulsante FEED BACKWARD  B o il pulsante FEED FORWARD  C, e premere il pulsante ENTER  D.



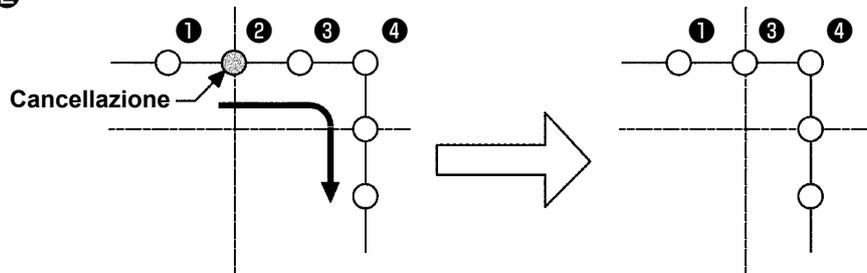
③ **Confermare il cambiamento in punti**  
Lo schermo di conferma del cambiamento in punti mostra che il dato potrebbe essere cambiato in cucitura a punteggiatura. In caso di continuare, premere il pulsante ENTER  A, e lo schermo di conferma della cancellazione del punto viene visualizzato.

\* La schermata di conferma della conversione del punto viene visualizzata nel caso in cui il tipo di cucitura target sia la cucitura a striscia flessibile (tranne i punti di inizio e di fine).



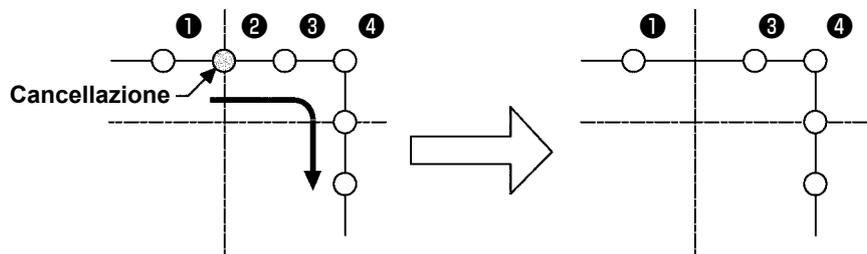
#### ④ Effettuare la cancellazione relativa del punto

Quando il pulsante ENTER  viene premuto nello schermo di conferma della cancellazione del punto, la cancellazione del punto viene eseguita, e lo schermo ritorna allo schermo standard. In caso della cancellazione relativa del punto, l'intero dato di modello di cucitura dopo il punto cancellato si sposta mantenendo la relazione esistente prima della cancellazione.



Cancellazione relativa del punto

In caso della cancellazione assoluta del punto, selezionare ed eseguire ABSOLUTE POINT DELETION (codice di funzione 074)  nello schermo di elenco dei codici. In questo caso, il dato di modello di cucitura dopo il punto cancellato non si sposta.



Cancellazione assoluta del punto

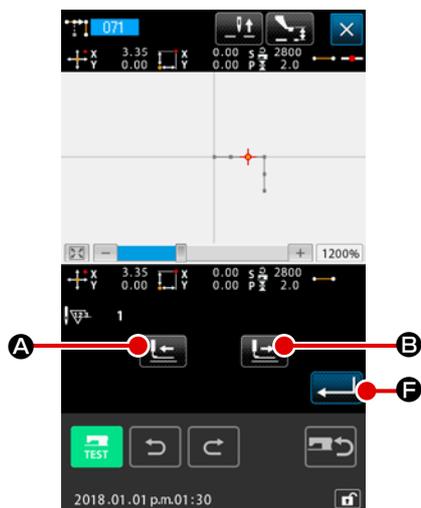


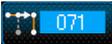
1. Fare attenzione in modo da evitare che la distanza di cambiamento superi la lunghezza massima del punto della macchina per cucire come il risultato della cancellazione del punto.
2. Come il risultato della cancellazione del punto, una parte del dato di modello di cucitura creato potrebbe superare l'area di cucitura. In tal caso, modificare il dato di modello di cucitura in modo che il dato venga messo all'interno dell'area di cucitura usando la funzione di modificazione.

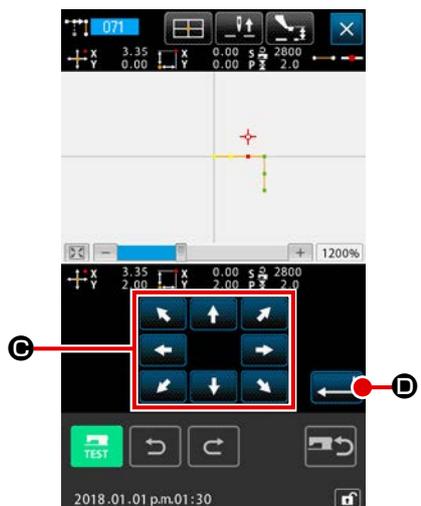
## (2) Spostamento del punto (da 071 a 075)

Questa funzione sposta il punto di entrata dell'ago specificato. Ci sono due metodi, cioè RELATIVE POINT MOVE  e ABSOLUTE POINT MOVE  a seconda dello spostamento del dato di modello di cucitura dopo il punto spostato.

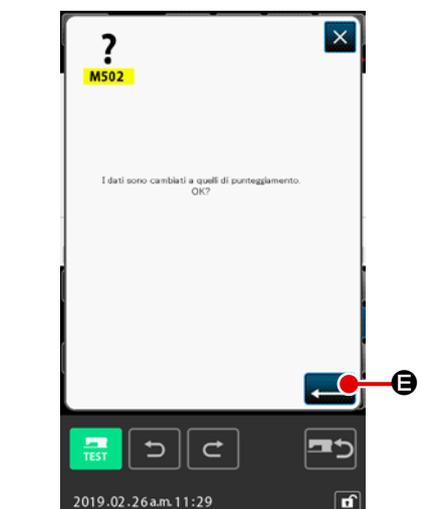
Lo spostamento del punto può spostare non solo il dato di modello di cucitura creato con l'immissione della cucitura a punteggiatura, ma anche il dato immesso con qualsiasi funzione come la cucitura lineare o qualcosa di simile. In caso della cucitura lineare o qualcosa di simile, quando si esegue lo spostamento del punto, il dato viene cambiato in cucitura a punteggiatura.



- ① **Selezionare lo spostamento relativo del punto.**  
Selezionare ed eseguire RELATIVE POINT MOVE (codice di funzione 071)  nello schermo di elenco dei codici. Specificazione del campo di spostamento del punto relativo.



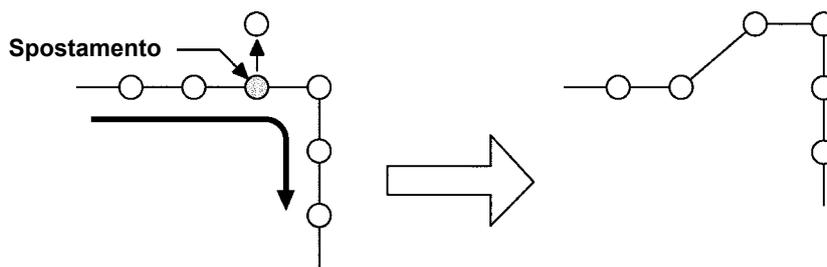
- ② **Specificare il campo in cui il punto relativo si sposta.**  
Specificare il campo in cui lo spostamento del punto relativo viene eseguito premendo il pulsante TRAVEL BACKWARD  **A** o il pulsante FEED FORWARD  **B** per spostare la posizione dell'ago. Premere quindi il pulsante ENTER  **F**.
- ③ **Specificare la posizione di spostamento relativo del punto**  
Specificare la posizione di spostamento del punto usando il pulsante MOVE  **C** e premere il pulsante ENTER  **D**.



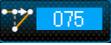
- ④ **Confermare il cambiamento in punti**  
Lo schermo di conferma del cambiamento in punti mostra che il dato potrebbe essere cambiato in cucitura a punteggiatura. In caso di continuare, premere il pulsante ENTER  **E**, e lo spostamento del punto viene eseguito. Quindi lo schermo ritorna allo schermo standard.

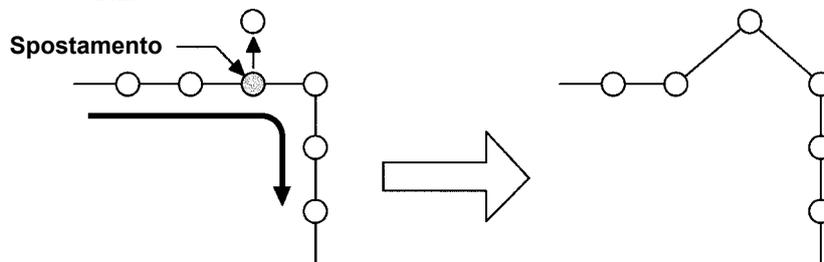


In caso dello spostamento relativo del punto, l'intero dato di modello di cucitura dopo il punto spostato si sposta mantenendo la relazione precedente.



**Spostamento relativo del punto**

In caso dello spostamento assoluto del punto, selezionare ed eseguire ABSOLUTE POINT MOVE (codice di funzione 075)  075 nello schermo di elenco dei codici. In questo caso, il dato di modello di cucitura dopo il punto spostato non si sposta.



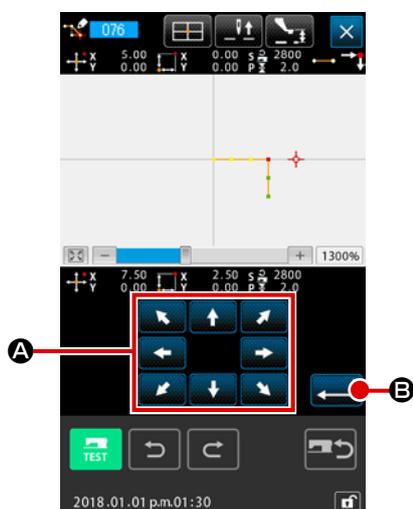
**Spostamento relativo del punto**



1. Fare attenzione in modo da evitare che la distanza di cambiamento superi la lunghezza massima del punto della macchina per cucire come il risultato dello spostamento del punto.
2. Come il risultato dello spostamento del punto, una parte del dato di modello di cucitura creato potrebbe superare l'area di cucitura. In tal caso, modificare il dato di modello di cucitura in modo che il dato venga messo all'interno dell'area di cucitura usando la funzione di modificazione.

### (3) Addizione del punto (076)

Il punto viene addizionato dopo il punto di entrata dell'ago specificato. Il dato di modello di cucitura dopo il punto addizionato non si sposta. Per quanto riguarda l'addizione del punto, il punto può essere addizionato non solo al dato di modello di cucitura creato con l'immissione della cucitura a punteggiatura, ma anche al dato immesso con qualsiasi funzione come la cucitura lineare o qualcosa di simile.



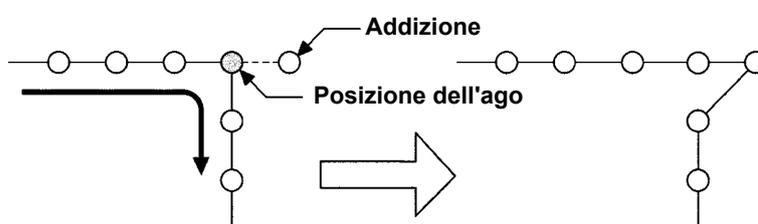
#### ① Selezionare l'addizione assoluta del punto

Selezionare ed eseguire ABSOLUTE POINT ADDING (codice di funzione 076)  nello schermo di elenco dei codici.

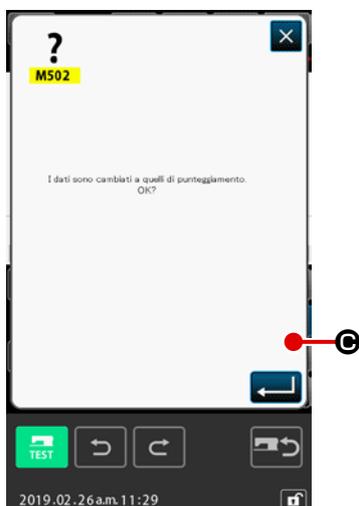
#### ② Specificare la posizione di addizione assoluta del punto

Specificare la posizione di addizione del punto usando il pulsante MOVE  **A** e premere il pulsante ENTER 

**B**.



Addizione assoluta del punto



#### ③ Confermare l'addizione assoluta del punto

Lo schermo di conferma del cambiamento in punti indica che il cambiamento in punti potrebbe essere cambiato alla cucitura a punteggiatura. Quando si desidera procedere, premere il pulsante ENTER  **C**, e lo spostamento del punto sarà eseguito. Lo schermo quindi ritorna allo schermo standard.



#### ④ Eseguire l'addizione assoluta del punto.

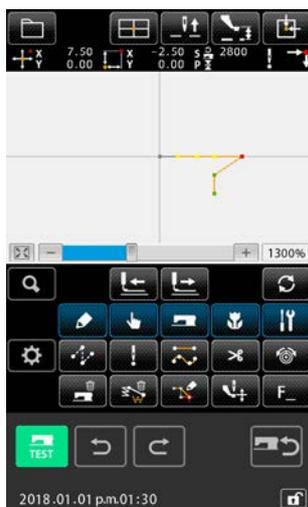
Quando il pulsante ENTER  **D** viene premuto nello schermo di conferma dell'addizione assoluta del punto, l'addizione del punto viene eseguita, e lo schermo ritorna allo schermo standard. (L'operazione ④ viene visualizzata per i dati di cucitura a punteggiatura.)



**1. Fare attenzione in modo da evitare che la distanza di cambiamento superi la lunghezza massima del punto della macchina per cucire come il risultato dell'addizione del punto.**

**2. Come il risultato dell'addizione del punto, una parte del dato di modello di cucitura creato potrebbe superare l'area di cucitura.**

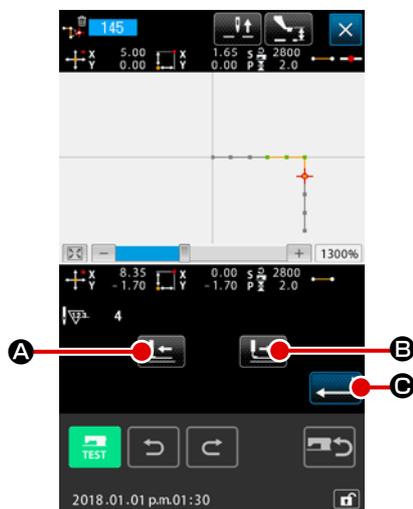
**In tal caso, modificare il dato di modello di cucitura in modo che il dato venga messo all'interno dell'area di cucitura usando la funzione di modificazione.**



#### (4) Cancellazione del punto assoluto (trasporto a salto) (145)

Questa funzione cancella i dati di modello di cucitura all'interno di una sezione specificata per ciascun singolo punto di entrata dell'ago e li cambia in punti di trasporto a salto.

La cancellazione del punto è abilitata non solo per i dati di modello di cucitura creati tramite l'immissione della cucitura a punteggiatura, ma anche per altri dati di modello di cucitura creati mediante qualsiasi funzione come la cucitura lineare.



##### ① Selezione della cancellazione del punto assoluto (trasporto a salto)

Quando la cancellazione del punto assoluto (trasporto a salto) (Codice funzione 145)  viene selezionata ed eseguita nella schermata di elenco dei codici, viene visualizzata la schermata a sinistra.

##### ② Specificazione del campo di cancellazione del punto assoluto

Spostare la posizione dell'ago e specificare la sezione dei punti da cancellare premendo il pulsante FEED BACKWARD  A o il pulsante FEED FORWARD  B, e premere il pulsante ENTER  C.



##### ③ Esecuzione della cancellazione del punto assoluto (trasporto a salto)

Quando si preme il pulsante ENTER  D nella schermata di conferma della cancellazione del punto assoluto (trasporto a salto), la cancellazione del punto viene eseguita. Si ritorna quindi alla schermata standard.



I dati di modello di cucitura successivi al/i punto/i cancellato/i non si spostano, ma i dati di modello di cucitura prima e dopo il/i punto/i cancellato/i vengono uniti dal trasporto a salto.

## 5-2. Modificazione del vertice

### (1) Cancellazione del vertice (da 072 a 077)

Questa funzione cancella un vertice specificato del dato di modello di cucitura. Ci sono due metodi, cioè RELATIVE VERTEX DELETION  e ABSOLUTE VERTEX DELETION  a seconda dello spostamento del dato di modello di cucitura dopo il punto cancellato. Questa funzione non può essere eseguita quando il punto specificato è il punto di entrata dell'ago tranne il vertice.

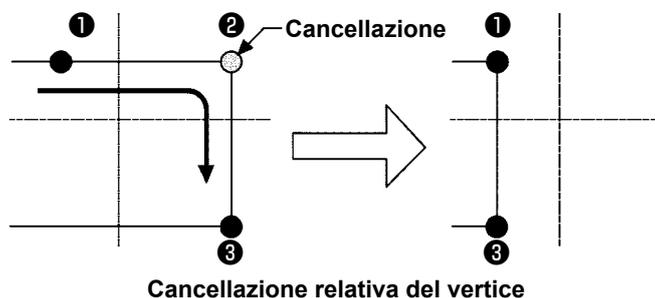


#### ① Selezionare la cancellazione relativa del vertice

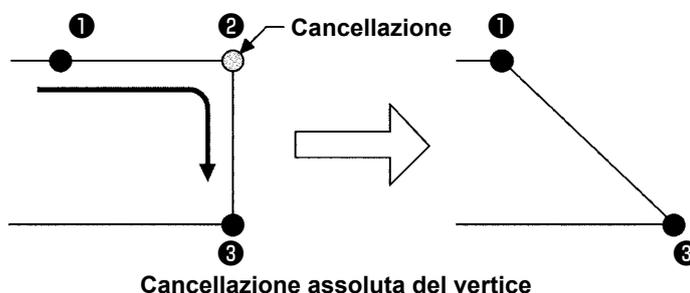
Quando si seleziona e si esegue RELATIVE VERTEX DELETION (codice di funzione 072)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di conferma della cancellazione relativa del vertice viene visualizzato.

#### ② Effettuare la cancellazione relativa del vertice

Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto nello schermo di conferma della cancellazione relativa del vertice, la cancellazione relativa del vertice viene eseguita, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



In caso della cancellazione relativa del vertice, l'intero dato di modello di cucitura dopo il punto cancellato si sposta mantenendo la relazione esistente prima della cancellazione.



In caso della cancellazione assoluta del vertice, selezionare ed eseguire ABSOLUTE VERTEX DELETION (codice di funzione 077)  nello schermo di elenco dei codici. In questo caso, il dato di modello di cucitura dopo il punto cancellato non si sposta.



**Come il risultato della cancellazione del punto, una parte del dato di modello di cucitura creato potrebbe superare l'area di cucitura. In tal caso, modificare il dato di modello di cucitura in modo che il dato venga messo all'interno dell'area di cucitura usando la funzione di modificazione.**

## (2) Spostamento del vertice (da 073 a 078)

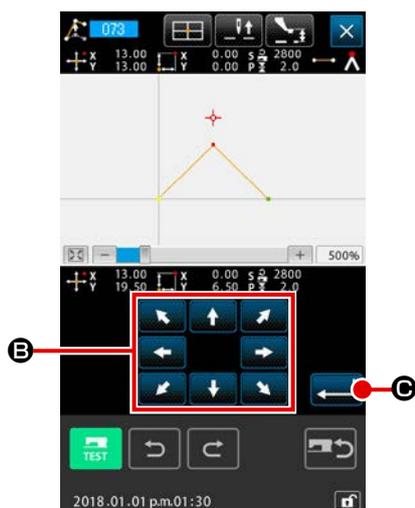
Questa funzione sposta il punto di entrata dell'ago specificato. Ci sono due metodi, cioè RELATIVE VERTEX MOVE  e ABSOLUTE VERTEX MOVE  a seconda dello spostamento del dato di modello di cucitura dopo il punto spostato.

In caso dello spostamento relativo del vertice

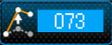
Questa funzione non può essere eseguita quando il punto specificato è il punto di entrata dell'ago tranne il vertice.

In caso dello spostamento assoluto del vertice

Questa funzione non può essere eseguita quando il punto specificato è l'ultimo punto di entrata dell'ago dell'elemento o il punto di entrata dell'ago tranne il vertice.



### ① Selezionare lo spostamento relativo del vertice

Selezionare ed eseguire RELATIVE VERTEX MOVE (codice di funzione 073)  nello schermo di elenco dei codici.

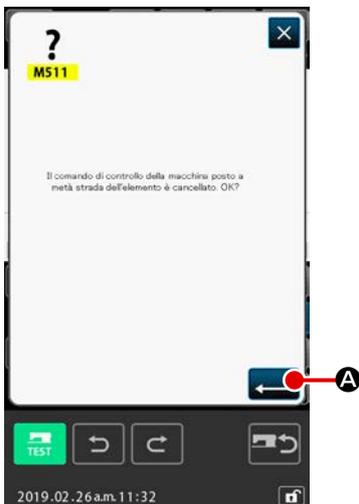
### ② Specificare la posizione di spostamento relativo del vertice

Specificare la posizione di spostamento del vertice usando il pulsante MOVE  **B** nello schermo di specificazione della posizione di spostamento relativo del vertice, e premere il pulsante ENTER  **C**. Quindi lo schermo di conferma della cancellazione del comando di controllo della macchina viene visualizzato.



Quando  viene premuto sulla schermata di conferma della cancellazione del comando di controllo della macchina, le informazioni relative al comando di controllo della macchina registrate per i punti di entrata dell'ago vengono cancellate.

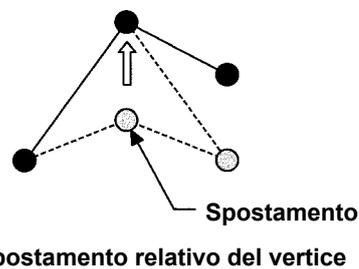
Vengono cancellate le informazioni sul taglio del filo, sull'uscita esterna, sull'impostazione della tensione del filo, sull'arresto della macchina per cucire, sul ritardo della velocità di cucitura, sulla 2a origine, sulla pausa e sulla rotazione della macchina per cucire.



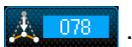
### ③ Effettuare lo spostamento del vertice

Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto nello schermo di conferma della cancellazione del comando di controllo della macchina, lo spostamento del vertice viene eseguito, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

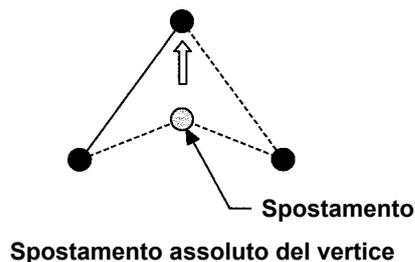
In caso dello spostamento relativo del vertice, l'intero dato di modello di cucitura dopo il punto spostato si sposta mantenendo la relazione esistente prima dello spostamento.



In caso dello spostamento assoluto del vertice, selezionare ed eseguire ABSOLUTE VERTEX MOVE (codice di funzione 078)



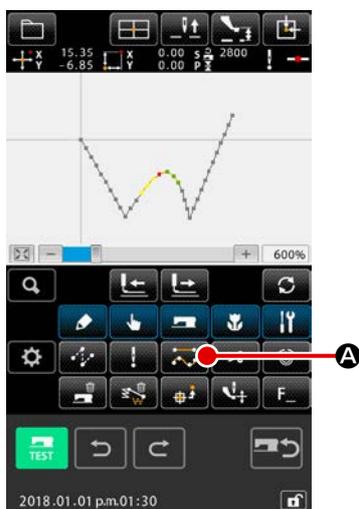
In questo caso, il dato di modello di cucitura dopo il punto spostato non si sposta.



**Come il risultato dello spostamento del punto, una parte del dato di modello di cucitura creato potrebbe superare l'area di cucitura. In tal caso, modificare il dato di modello di cucitura in modo che il dato venga messo all'interno dell'area di cucitura usando la funzione di modificazione.**

### 5-3. Cancellazione dell'elemento (063)

Questa funzione cancella l'elemento di cucitura e il comando di macchina in unità di elemento. Tutti gli elementi successivi alla cancellazione si spostano in modo da avanzare tanto quanto gli elementi cancellati.



#### ① Visualizzare lo schermo di esecuzione della cancellazione dell'elemento

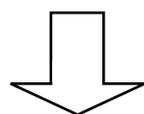
Quando si preme il pulsante ELEMENT DELETION  **A** nello schermo standard, o quando si seleziona e si esegue ELEMENT DELETION (codice di funzione 063)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di esecuzione della cancellazione dell'elemento viene visualizzato.



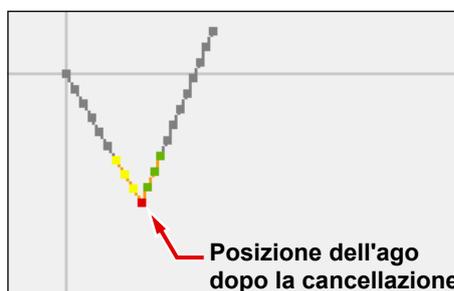
#### ② Effettuare la cancellazione dell'elemento

Quando il pulsante ENTER  **B** viene premuto nello schermo di cancellazione dell'elemento, la cancellazione dell'elemento viene eseguita, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

Quando gli elementi ai quali la posizione attuale dell'ago appartiene sono cancellati, l'intero dato di modello di cucitura dopo gli elementi cancellati si sposta in modo da avanzare, e la posizione dell'ago si sposta al punto finale della cucitura dell'elemento immediatamente prima degli elementi cancellati.

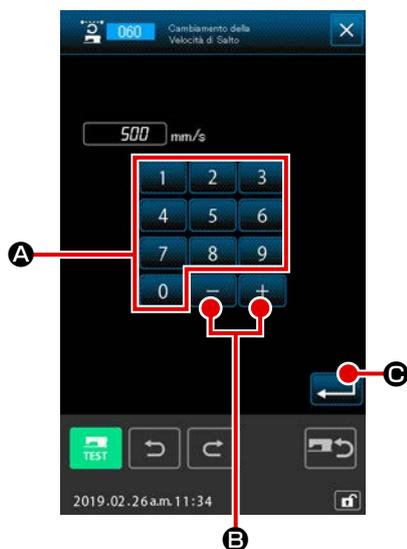


Cancellazione dell'elemento



## 5-4. Cambiamento della velocità di trasporto a salto (060)

La velocità di trasporto a salto dell'elemento di trasporto a salto creato può essere cambiata in unità di elemento.



① **Visualizzare lo schermo di impostazione del cambiamento della velocità di trasporto a salto.**

Quando si seleziona e si esegue JUMP FEED SPEED CHANGE (codice di funzione 060)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione del cambiamento della velocità di trasporto a salto viene visualizzato.

② **Immettere la velocità di trasporto a salto cambiata**

Impostare la velocità di trasporto a salto cambiata con i tasti TEN da  a  **A** e il pulsante + o -   **B** nello schermo di impostazione del cambiamento della velocità di trasporto a salto. Quando il pulsante ENTER  **C** viene premuto, lo schermo di conferma viene visualizzato.

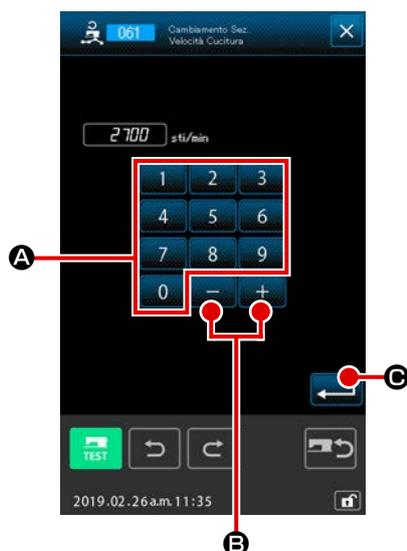


③ **Effettuare il cambiamento della velocità di trasporto a salto**

Quando il pulsante ENTER  **D** viene premuto nello schermo di conferma del cambiamento della velocità di trasporto a salto, la velocità dell'elemento viene cambiata, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

## 5-5. Cambiamento sezionale della velocità di cucitura (061)

La velocità di cucitura dell'elemento creato può essere limitata in unità di punto di entrata dell'ago.



### ① Visualizzare lo schermo di impostazione del cambiamento sezionale della velocità di cucitura

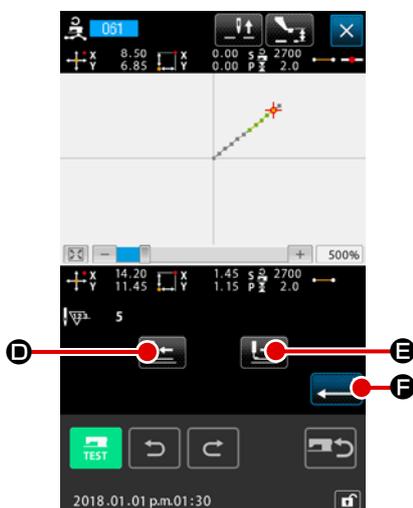
Premere il pulsante SEWING SPEED SECTION CHANGE

 nello schermo standard o selezionare ed eseguire SEWING SPEED SECTION CHANGE (codice di funzione 061)  061) nello schermo di elenco dei codici, e lo schermo di impostazione del cambiamento sezionale della velocità di cucitura viene visualizzato.

### ② Immettere la velocità di cucitura cambiata

Impostare la velocità di cucitura cambiata con i tasti TEN da  a  **A** e il pulsante + o -   **B** nello schermo di impostazione del cambiamento sezionale della velocità di cucitura.

Quando il pulsante ENTER  **C** viene premuto, lo schermo di specificazione del campo di cambiamento sezionale della velocità di cucitura viene visualizzato.



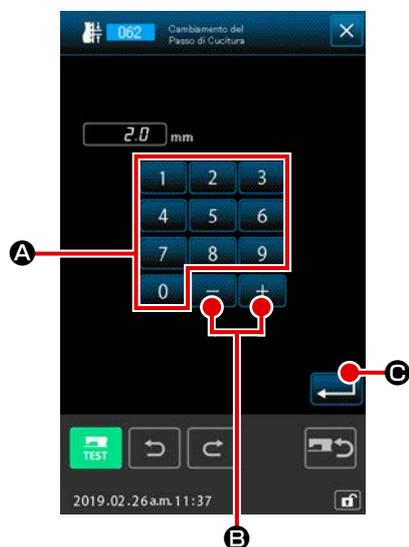
### ③ Specificare il campo di cambiamento della velocità

Quando il pulsante FEED BACKWARD  **D** o il pulsante FEED FORWARD  **E** viene premuto, il punto di entrata dell'ago può essere ricalcato.

Quando il pulsante ENTER  **F** viene premuto, la velocità di punto del campo impostato come l'oggetto viene cambiata, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

## 5-6. Cambiamento del passo di cucitura (062)

Il passo di cucitura tra gli elementi specificati relativo agli elementi creati può essere cambiato. In caso di modifica del passo del punto per l'intero modello di cucitura, deve essere utilizzata la modifica totale del passo (Codice funzione 140 ).



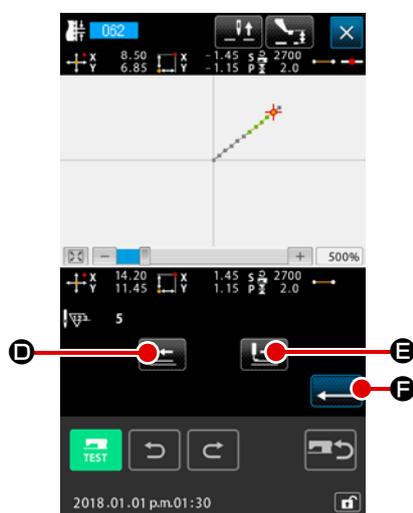
### ① Visualizzare lo schermo di impostazione del cambiamento del passo di cucitura

Quando si seleziona e si esegue SEWING PITCH CHANGE (codice di funzione 062)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di impostazione del cambiamento del passo di cucitura viene visualizzato.

### ② Immettere il passo di cucitura cambiato

Impostare il passo di cucitura cambiato con i tasti TEN da  a  **A** e il pulsante + o -  **B** nello schermo di impostazione del cambiamento del passo di cucitura.

Quando il pulsante ENTER  **C** viene premuto, lo schermo di specificazione del campo di cambiamento del passo di cucitura viene visualizzato.



### ③ Specificare il campo di cambiamento del passo di cucitura

Quando il pulsante FEED BACKWARD  **D** o il pulsante FEED FORWARD  **E** viene premuto, il punto di entrata dell'ago può essere ricalcato. Quando il pulsante ENTER  **F** viene premuto, il passo di cucitura dell'elemento che include il campo impostato come l'oggetto viene cambiato, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

## 5-7. Simmetria

Viene creata una figura simmetrica rispetto al modello di cucitura creato. Questa funzione viene eseguita per la parte del modello di cucitura selezionato con riferimento alla posizione attuale dell'ago o all'intero modello di cucitura. Per eseguire questa funzione, la posizione attuale dell'ago deve essere impostata sulla posizione che viene utilizzata come riferimento in anticipo.



\* Il seguente è un esempio che mostra il caso in cui sia selezionata [copia della connessione della cucitura eseguita in normale ordine]. La stessa procedura operativa deve essere eseguita nel caso in cui sia selezionata la copia della connessione della cucitura eseguita in ordine inverso, lo spostamento della connessione della cucitura eseguita in normale ordine o lo spostamento della connessione della cucitura eseguita in ordine inverso.

### (1) Simmetria rispetto all'asse X (082)



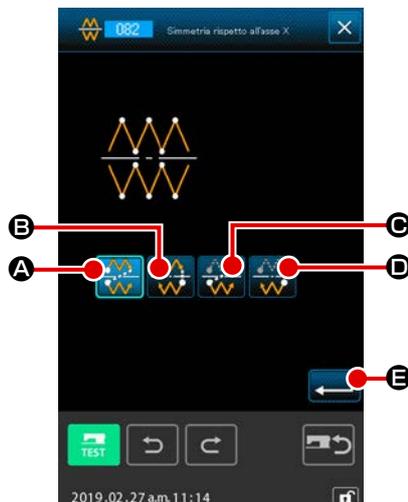
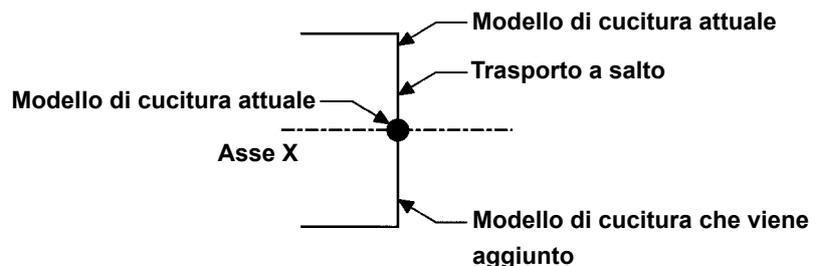
[Copia della connessione della cucitura eseguita in normale ordine]

Una figura simmetrica della connessione della cucitura eseguita in normale ordine viene creata rispetto all'asse X che passa per la posizione attuale dell'ago.

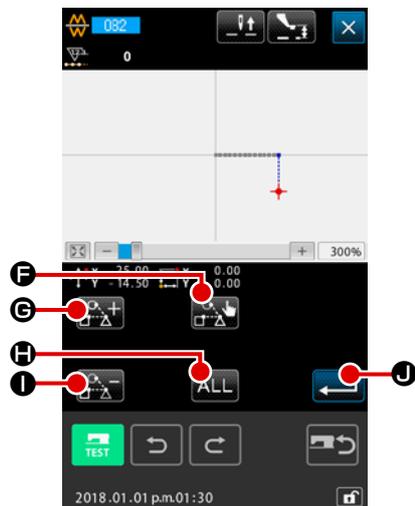
Il modello di cucitura attuale rimane così com'è e un nuovo modello di cucitura che viene copiato simmetricamente rispetto all'asse X viene aggiunto dopo il modello di cucitura attuale.



- Esecuzione della copia della connessione della cucitura eseguita in normale ordine simmetrica rispetto all'asse X**  
 Quando la simmetria rispetto all'asse X (codice di funzione: 082)  viene selezionata ed eseguita nella schermata di elenco dei codici, viene visualizzata la schermata di conferma della connessione simmetrica rispetto all'asse X.



- Visualizzazione della schermata di selezione del target**  
 Quando la copia  della connessione della cucitura eseguita in normale ordine viene selezionata nella schermata di conferma e il pulsante ENTER  viene premuto, viene visualizzata la schermata di selezione del target.



### ③ Selezione del target

Nella schermata di selezione del target, è possibile selezionare il target da copiare con il pulsante FEED FORWARD 

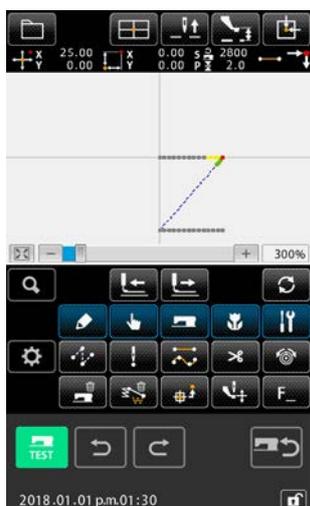
o il pulsante TRAVEL BACKWARD  e metterlo

nello stato di selezionato premendo il pulsante SELECT 

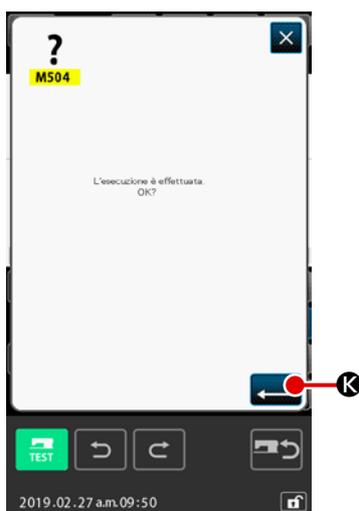
Il target può essere riportato allo stato di non selezionato premendo nuovamente il pulsante.

Il target che può essere selezionato è il punto di entrata dell'ago posto tra gli elementi di salto.

Possono essere selezionati tutti i target selezionabili premendo il pulsante ALL **ALL** .

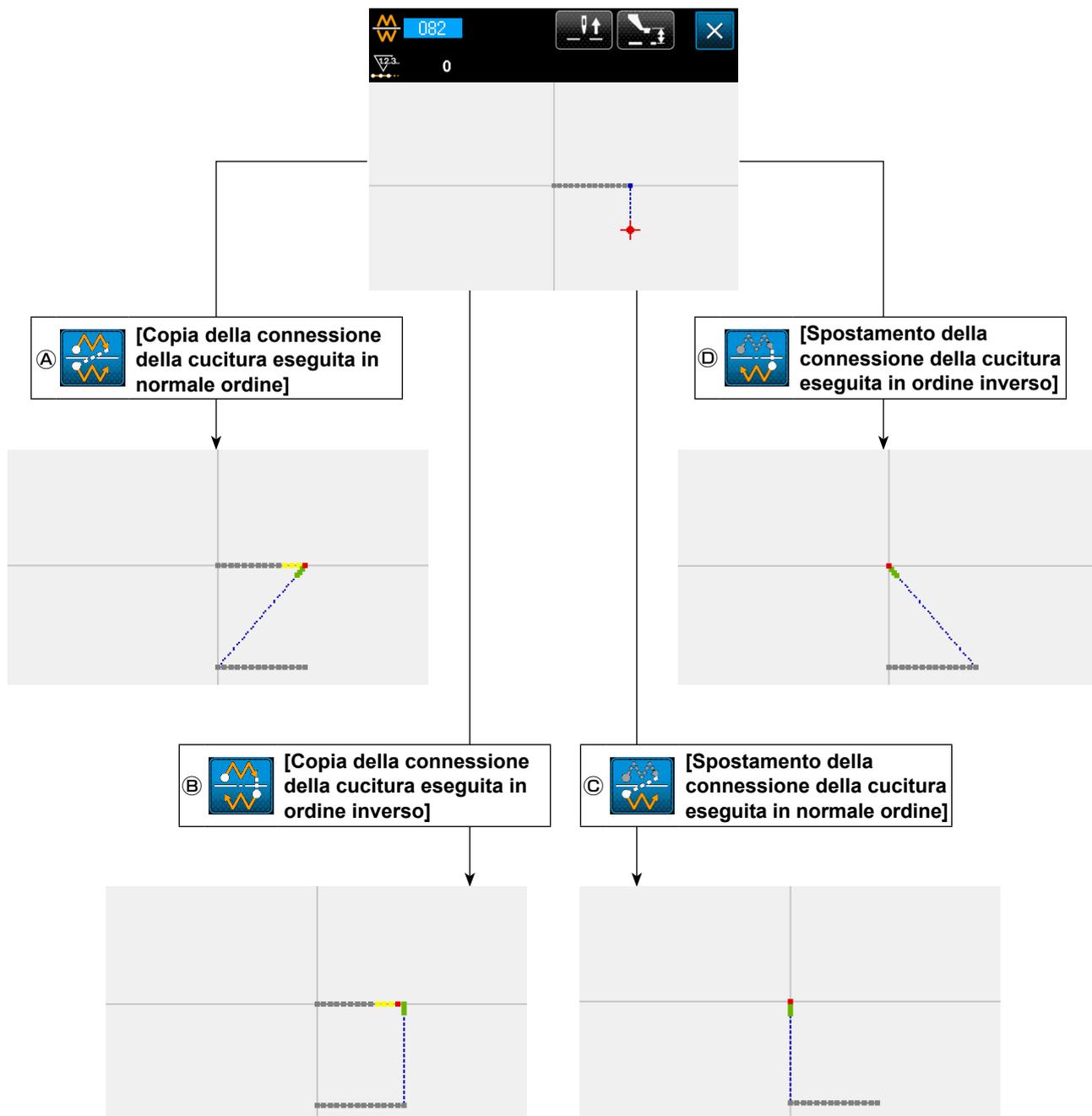


Una volta determinato il target selezionato, premere il pulsante ENTER  per visualizzare la schermata di conferma.



### ④ Conferma dell'impostazione

Quando il pulsante ENTER  viene premuto nella schermata di conferma, viene eseguita la copia della connessione della cucitura eseguita in normale ordine simmetrica rispetto all'asse X. Si ritorna quindi alla schermata standard.



**B**  [Copia della connessione della cucitura eseguita in ordine inverso]

Una figura simmetrica della connessione della cucitura eseguita in ordine inverso viene creata rispetto all'asse X che passa per la posizione attuale dell'ago. Il modello di cucitura attuale rimane così com'è e un nuovo modello di cucitura che viene copiato simmetricamente rispetto all'asse X viene aggiunto dopo il modello di cucitura attuale.

**C**  [Spostamento della connessione della cucitura eseguita in normale ordine]

Una figura simmetrica della connessione della cucitura eseguita in normale ordine viene creata rispetto all'asse X che passa per la posizione attuale dell'ago. Una figura simmetrica della connessione della cucitura eseguita in normale ordine viene creata rispetto all'asse X che passa per la posizione attuale dell'ago. Il modello di cucitura attuale viene cancellato e un elemento di salto viene aggiunto all'inizio di un nuovo modello di cucitura che è simmetrico rispetto all'asse X.

**D**  [Spostamento della connessione della cucitura eseguita in ordine inverso]

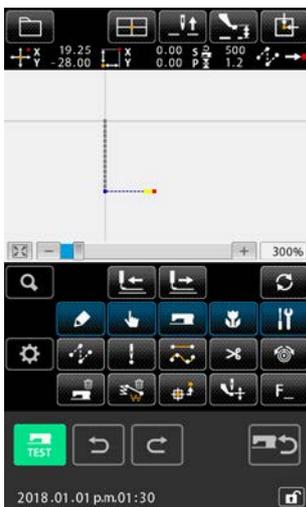
Una figura simmetrica della cucitura eseguita in ordine inverso viene creata rispetto all'asse X che passa per la posizione attuale dell'ago. Il modello di cucitura attuale viene cancellato e un elemento di salto viene aggiunto all'inizio di un nuovo modello di cucitura che è simmetrico rispetto all'asse X.

## (2) Simmetria rispetto all'asse Y (083)

### Ⓐ [Copia della connessione della cucitura eseguita in normale ordine]

Una figura simmetrica della connessione della cucitura eseguita in normale ordine viene creata rispetto all'asse Y che passa per la posizione attuale dell'ago.

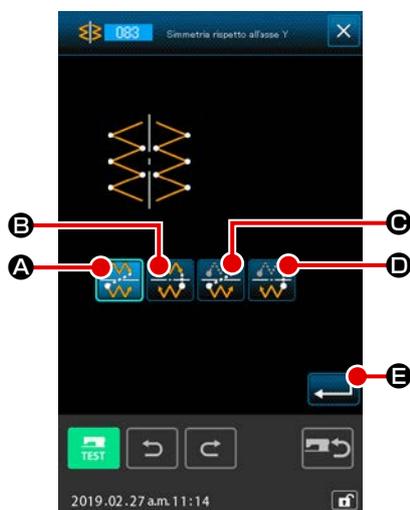
Il modello di cucitura attuale rimane così com'è e un nuovo modello di cucitura che viene copiato simmetricamente rispetto all'asse Y viene aggiunto dopo il modello di cucitura attuale.



### ① **Esecuzione della copia della connessione della cucitura eseguita in normale ordine simmetrica rispetto all'asse Y**

Quando la simmetria rispetto all'asse Y (codice di funzione:

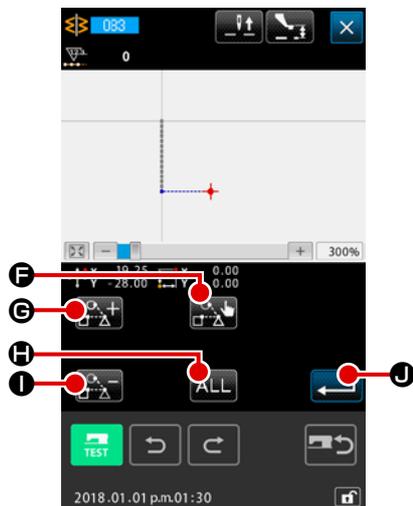
083)  viene selezionata ed eseguita nella schermata di elenco dei codici, viene visualizzata la schermata di conferma della connessione simmetrica rispetto all'asse Y.



### ② **Visualizzazione della schermata di selezione del target**

Quando la copia  Ⓐ della cucitura eseguita in normale

ordine viene selezionata nella schermata di conferma e viene premuto il pulsante ENTER  Ⓔ, viene visualizzata la schermata di selezione del target.



### ③ Selezione del target

Nella schermata di selezione del target, è possibile selezionare il target da copiare con il pulsante FEED FORWARD 

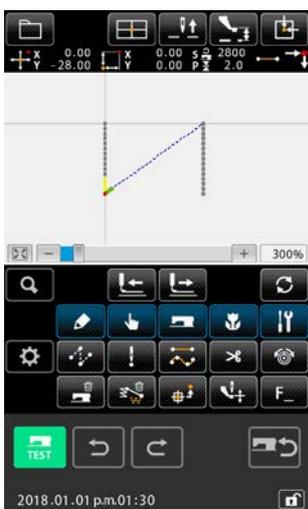
o il pulsante TRAVEL BACKWARD  e metterlo

nello stato di selezionato premendo il pulsante SELECT 

Il target può essere riportato allo stato di non selezionato premendo nuovamente il pulsante.

Il target che può essere selezionato è il punto di entrata dell'ago posto tra gli elementi di salto.

Possono essere selezionati tutti i target selezionabili premendo il pulsante ALL .

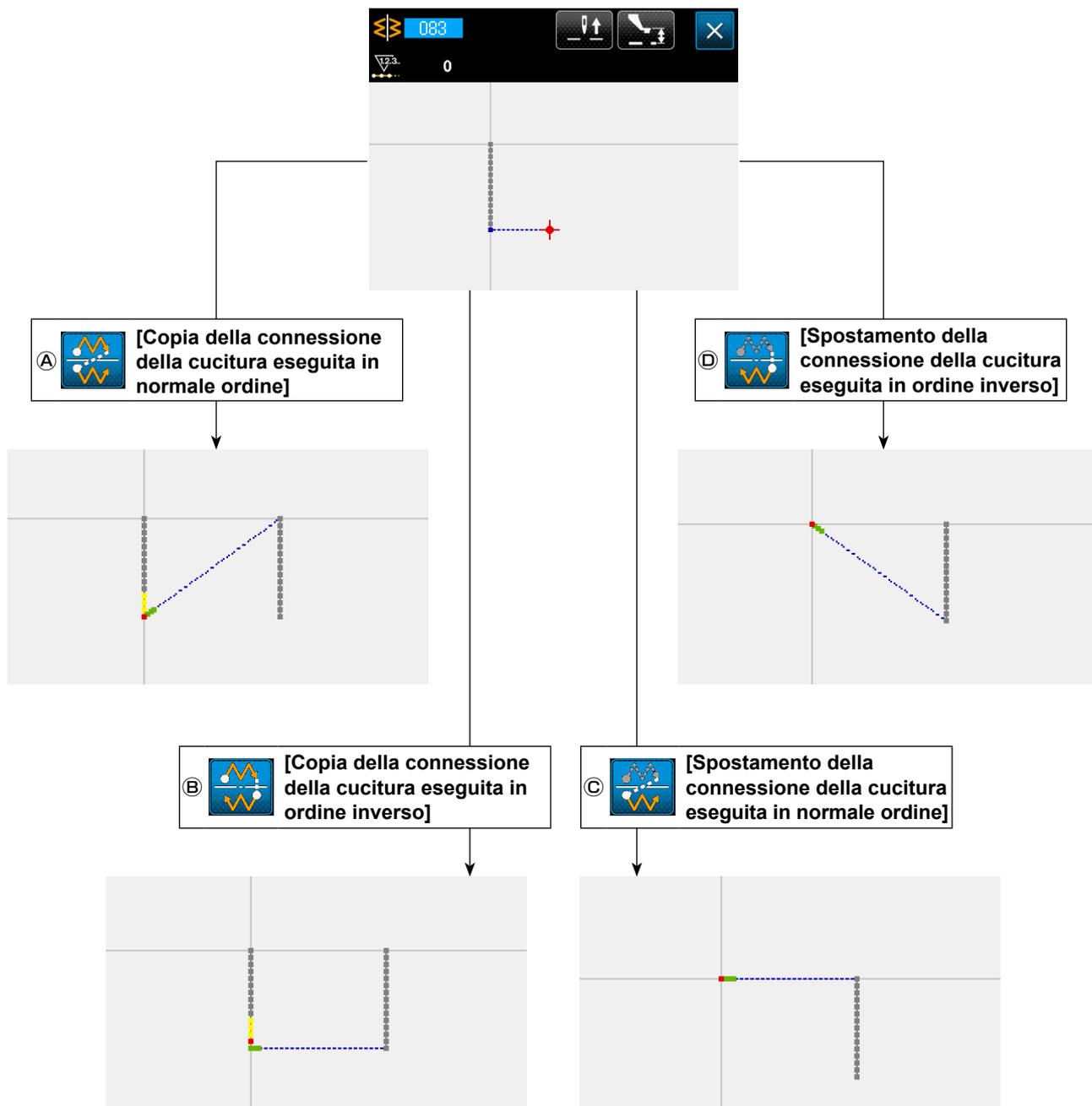


Una volta determinato il target selezionato, premere il pulsante ENTER  per visualizzare la schermata di conferma.



### ④ Conferma dell'impostazione

Quando il pulsante ENTER  viene premuto nella schermata di conferma, viene eseguita la copia della connessione della cucitura eseguita in normale ordine simmetrica rispetto all'asse Y. Si ritorna quindi alla schermata standard.



**ⓑ [Copia della connessione della cucitura eseguita in ordine inverso]**

Una figura simmetrica della connessione della cucitura eseguita in ordine inverso viene creata rispetto all'asse Y che passa per la posizione attuale dell'ago. Il modello di cucitura attuale rimane così com'è e un nuovo modello di cucitura che viene copiato simmetricamente rispetto all'asse Y viene aggiunto dopo il modello di cucitura attuale.

**ⓒ [Spostamento della connessione della cucitura eseguita in normale ordine]**

Una figura simmetrica della connessione della cucitura eseguita in normale ordine viene creata rispetto all'asse Y che passa per la posizione attuale dell'ago. Il modello di cucitura attuale viene cancellato e un elemento di salto viene aggiunto all'inizio di un nuovo modello di cucitura che viene copiato simmetricamente rispetto all'asse Y.

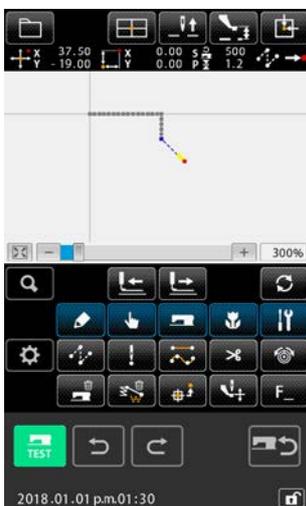
**ⓓ [Spostamento della connessione della cucitura eseguita in ordine inverso]**

Una figura simmetrica della connessione della cucitura eseguita in ordine inverso viene creata rispetto all'asse Y che passa per la posizione attuale dell'ago. Il modello di cucitura attuale viene cancellato e un elemento di salto viene aggiunto all'inizio di un nuovo modello di cucitura simmetrico rispetto all'asse Y.

### (3) Simmetria rispetto ad un punto (084)

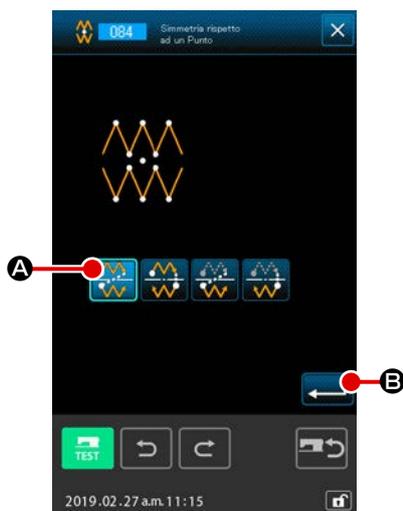
#### Ⓐ [Copia della connessione della cucitura eseguita in normale ordine]

Prendendo la posizione attuale dell'ago come riferimento, viene creata una figura simmetrica rispetto ad un punto. Il modello di cucitura attuale viene mantenuto così com'è, e il modello di cucitura simmetrico rispetto ad un punto viene aggiunto dopo di esso.



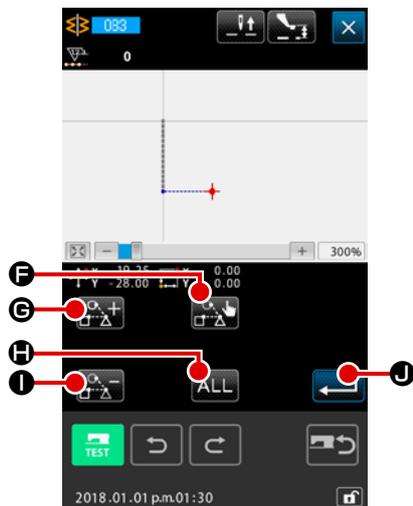
#### ① Esecuzione della copia della connessione della cucitura eseguita in normale ordine simmetrica rispetto ad un punto

Quando la simmetria rispetto ad un punto (codice di funzione: 084)  viene selezionata ed eseguita nella schermata di elenco dei codici, viene visualizzata la schermata di conferma della simmetria rispetto ad un punto.



#### ② Visualizzazione della schermata di selezione del target

Quando la copia  Ⓐ della connessione della cucitura eseguita in normale ordine viene selezionata nella schermata di conferma e il pulsante ENTER  Ⓔ, viene premuto, viene visualizzata la schermata di selezione del target.



### ③ Selezione del target

Nella schermata di selezione del target, è possibile selezionare il target da copiare con il pulsante FEED FORWARD 

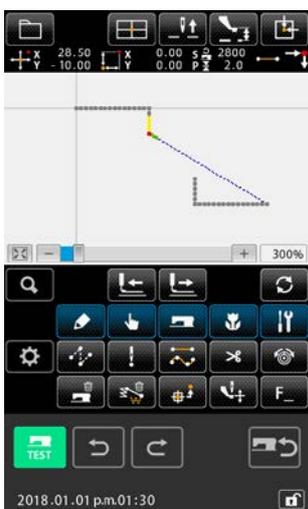
o il pulsante TRAVEL BACKWARD  e metterlo

nello stato di selezionato premendo il pulsante SELECT 

Il target può essere riportato allo stato di non selezionato premendo nuovamente il pulsante.

Il target che può essere selezionato è il punto di entrata dell'ago posto tra gli elementi di salto.

Possono essere selezionati tutti i target selezionabili premendo il pulsante ALL .

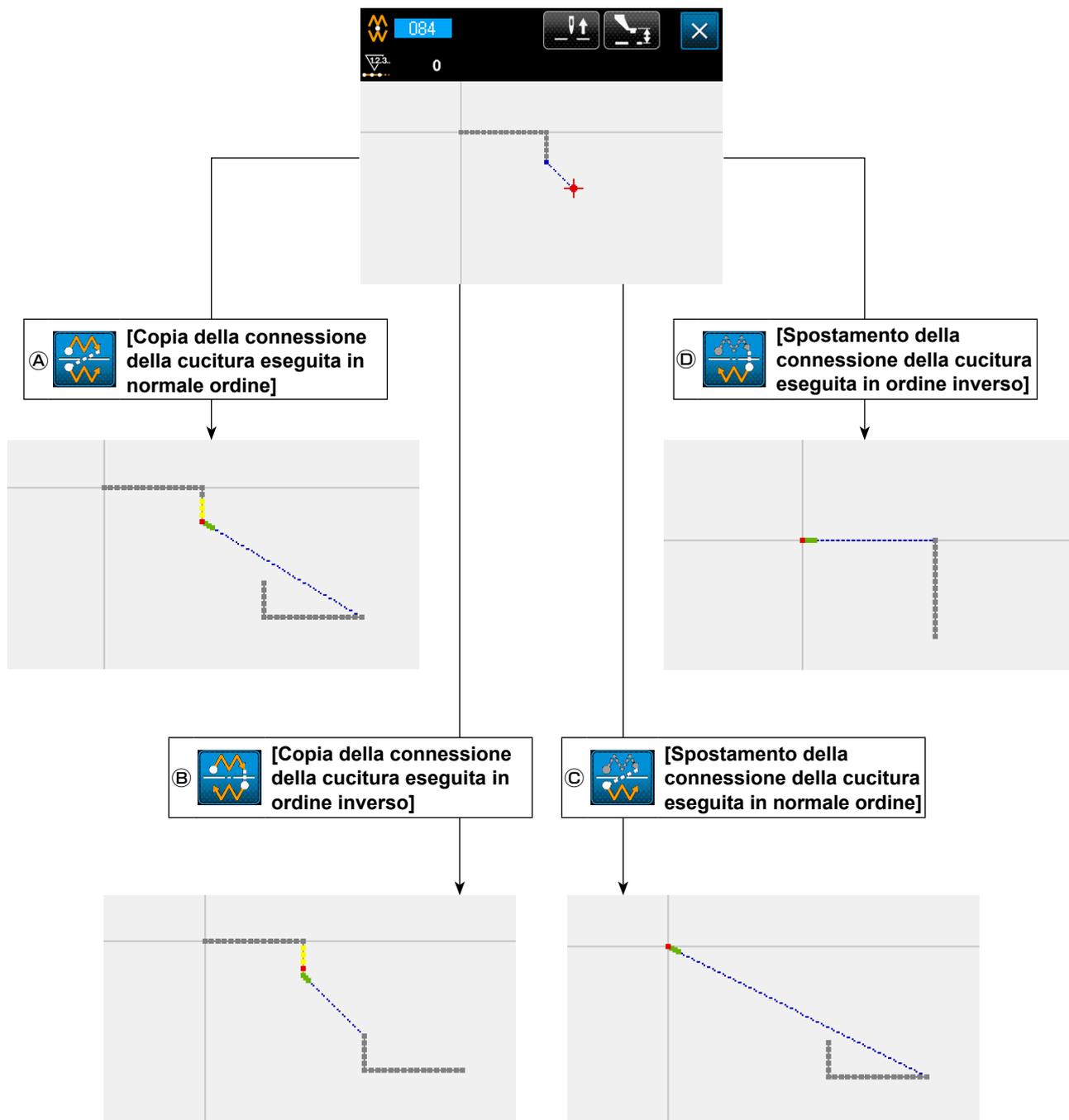


Una volta determinato il target selezionato, premere il pulsante ENTER  per visualizzare la schermata di conferma.



### ④ Conferma dell'impostazione

Quando il pulsante ENTER  viene premuto nella schermata di conferma, viene eseguita la copia della connessione della cucitura eseguita in normale ordine simmetrica rispetto ad un punto. Si ritorna quindi alla schermata standard.



**B) [Copia della connessione della cucitura eseguita in ordine inverso]**

Viene creata una figura simmetrica rispetto ad un punto, rispetto alla posizione attuale dell'ago. Il modello di cucitura attuale rimane così com'è e il nuovo modello di cucitura simmetrico rispetto ad un punto viene aggiunto dopo il modello di cucitura attuale.

**C) [Spostamento della connessione della cucitura eseguita in normale ordine]**

Una figura simmetrica rispetto ad un punto viene creata rispetto alla posizione attuale dell'ago. Il modello di cucitura attuale viene cancellato e il nuovo modello di cucitura simmetrico rispetto ad un punto viene aggiunto dopo il modello di cucitura cancellato.

**D) [Spostamento della connessione della cucitura eseguita in ordine inverso]**

Una figura simmetrica rispetto ad un punto viene creata rispetto alla posizione attuale dell'ago. Il modello di cucitura attuale viene cancellato e il nuovo modello di cucitura simmetrico rispetto ad un punto viene aggiunto dopo il modello di cucitura cancellato.

## 5-8. Modificazione del punto di forma

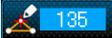
La modificazione del punto di forma dell'elemento che include il punto attuale viene eseguita.

### (1) Addizione del punto di forma (135)

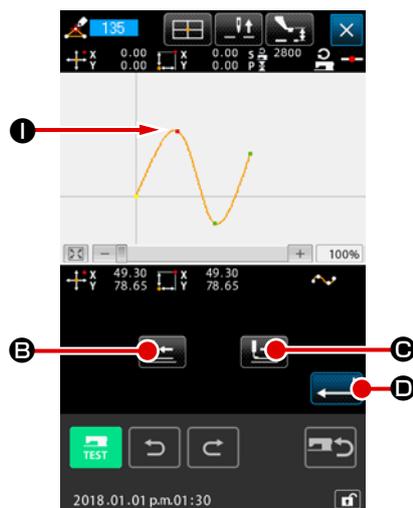
L'addizione del punto di forma viene eseguita.



#### ① Selezionare l'addizione del punto di forma

Quando si seleziona e si esegue SHAPE POINT ADDING (codice di funzione 135)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di conferma dello spostamento del pressore viene visualizzato.

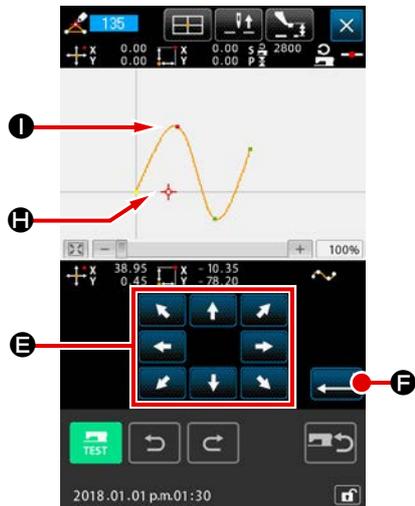
Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto, il pressore si sposta fino al primo punto di forma, e lo schermo di specificazione del punto di forma viene visualizzato.



#### ② Specificare il punto di forma

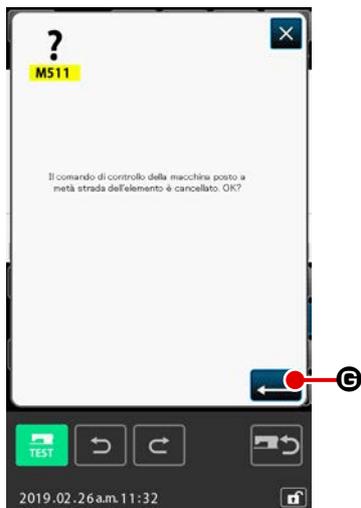
Specificare il punto di forma, fonte di addizione usando il pulsante FEED BACKWARD  **B** o il pulsante FEED FORWARD  **C**. Il nuovo punto di forma viene addizionato dopo il punto di forma specificato con l'operazione sopraccitata.

Il punto di forma specificato viene visualizzato in rosso **1**. Quando il punto di forma viene selezionato, e il pulsante ENTER  **D** viene premuto, lo schermo di specificazione della posizione del punto di forma viene visualizzato.



③ **Specificare la posizione di addizione**

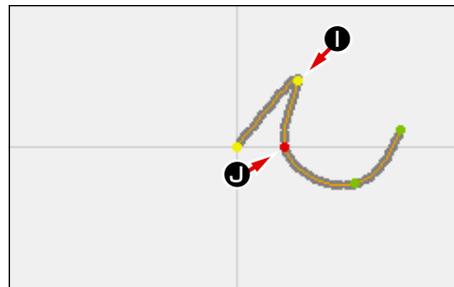
Usando il pulsante MOVE  **E**, specificare la posizione della destinazione di addizione del punto di forma con CURSOR  **H**, e premere il pulsante ENTER  **F**.



④ **Cancellare il comando di controllo della macchina**

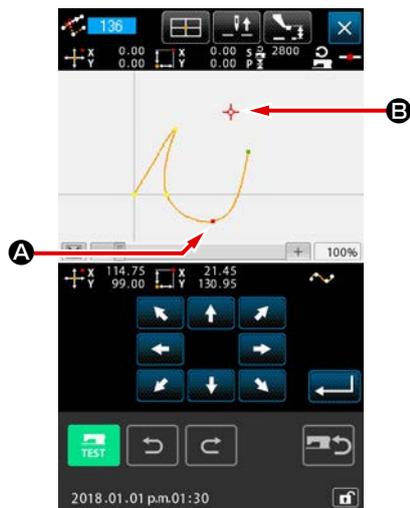
Lo schermo di conferma della cancellazione del comando di controllo della macchina viene visualizzato. Premere il pulsante ENTER  **G** nello schermo di conferma se si accetta che venga cancellato il comando di controllo della macchina a metà strada dell'elemento. Quindi l'addizione del punto di forma viene eseguita, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

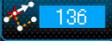
L'esempio che il punto di forma **J** viene addizionato dopo il punto di forma **I** è come mostrato nella figura qui sotto.



## (2) Spostamento del punto di forma (136)

Lo spostamento del punto di forma viene eseguito.

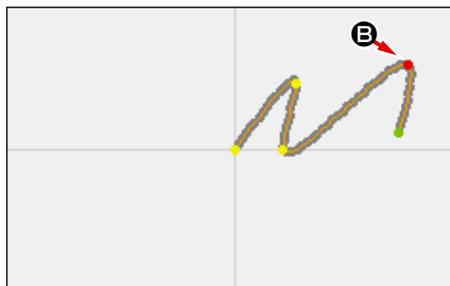


- ① **Selezionare lo spostamento del punto di forma**  
Selezionare ed eseguire SHAPE POINT MOVE (codice di funzione 136)  nello schermo di elenco dei codici.

La procedura operativa di spostamento del punto di forma è la stessa di quella di "**5-8.(1) Addizione del punto di forma (135)**" p.88. Dopo aver confermato lo spostamento del pressore, selezionare il punto di forma da spostare, e specificare la posizione della destinazione di spostamento nello schermo di specificazione della posizione della figura di destra.

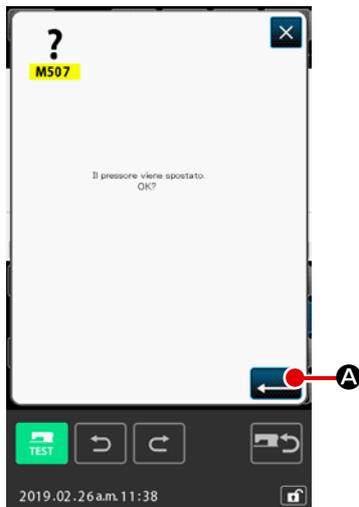
Dopo aver specificato la posizione ed eseguito la conferma della cancellazione del comando di controllo della macchina, lo spostamento del punto di forma viene eseguito.

L'esempio che il punto di forma **A** viene spostato al punto di forma **B** è come mostrato nella figura qui sotto.



### (3) Cancellazione del punto di forma (137)

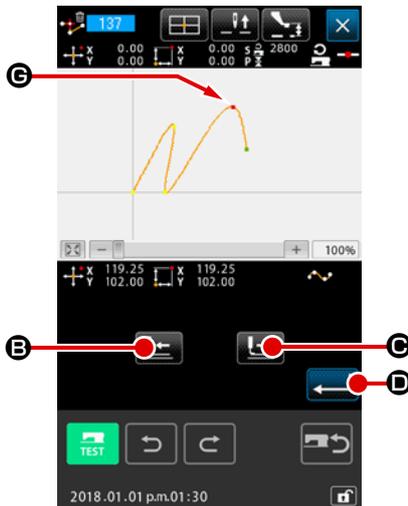
La cancellazione del punto di forma viene eseguita.



#### ① Selezionare la cancellazione del punto di forma

Quando si seleziona e si esegue SHAPE POINT DELETION (codice di funzione 137)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di conferma dello spostamento del pressore viene visualizzato.

Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto, il pressore si sposta, e lo schermo di specificazione del punto di forma viene visualizzato.



#### ② Specificare il punto di forma

Specificare il punto di forma da cancellare usando il pulsante FEED BACKWARD  **B** o il pulsante FEED FORWARD



Selezionare il punto di forma, e premere il pulsante ENTER



#### ③ Cancellare il comando di controllo della macchina

Lo schermo di conferma della cancellazione del comando di controllo della macchina viene visualizzato. Premere il pulsante ENTER  **E** nello schermo di conferma se si accetta che venga cancellato il comando di controllo della macchina a metà strada dell'elemento.



#### ④ Effettuare la cancellazione del punto di forma

Quando il pulsante ENTER  **F** viene premuto nello schermo di conferma della cancellazione del punto di forma, la cancellazione del punto di forma viene eseguita, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

L'esempio che il punto di forma  viene cancellato è come mostrato nella figura qui sotto.



## 5-9. Modifica totale del passo (140)

Questa funzione cambia il passo del punto per l'intero modello di cucitura creato.

In caso di modifica del passo del punto per una parte del modello di cucitura, deve essere utilizzata la modifica del passo (Codice funzione 062)  .



#### ① Visualizzazione della schermata di modifica totale del passo

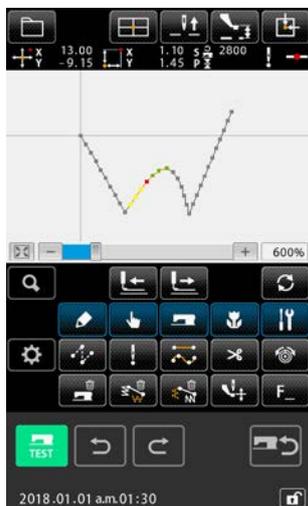
Quando la modifica totale del passo (Codice funzione 140)  viene selezionata ed eseguita nella schermata di elenco dei codici, viene visualizzata la schermata di modifica totale del passo.

#### ② Immissione di un nuovo passo del punto

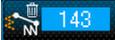
Immettere un passo del punto usando i tasti TEN o il pulsante INCREASE/DECREASE. Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto, il passo del punto per l'intero modello di cucitura viene modificato al valore immesso.

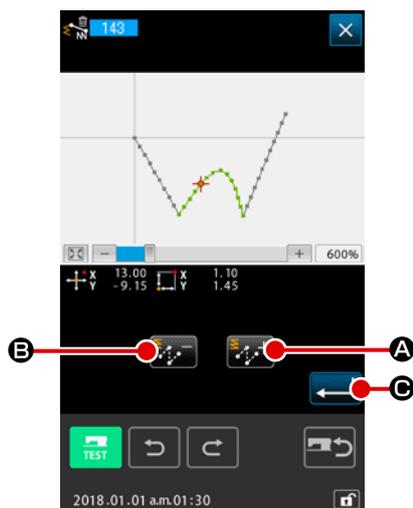
## 5-10. Cancellazione dell'elemento assoluto (143)

Questa funzione cancella l'/gli elemento/i di cucitura e il comando di controllo meccanico per ciascun singolo elemento. Viene inserito automaticamente il trasporto a salto che unisce i punti di inizio e di fine dell'/gli elemento/i cancellato/i. Di conseguenza gli elementi successivi non vengono spostati in avanti. Quando si desiderano spostare gli elementi successivi in avanti, deve essere utilizzata la cancellazione dell'elemento (Codice funzione 063)  .



### ① Visualizzazione della schermata di specificazione del campo di cancellazione

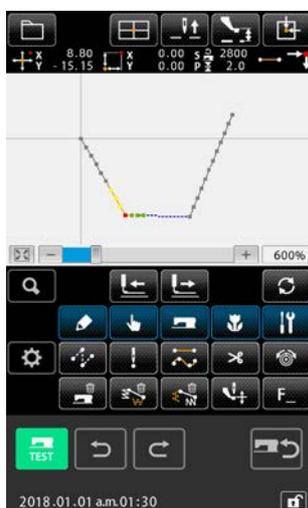
Quando la cancellazione dell'elemento assoluto (Codice funzione 143)  viene selezionata ed eseguita nella schermata di elenco dei codici, viene visualizzata la schermata di specificazione del campo di cancellazione.



### ② Specificazione del campo di cancellazione

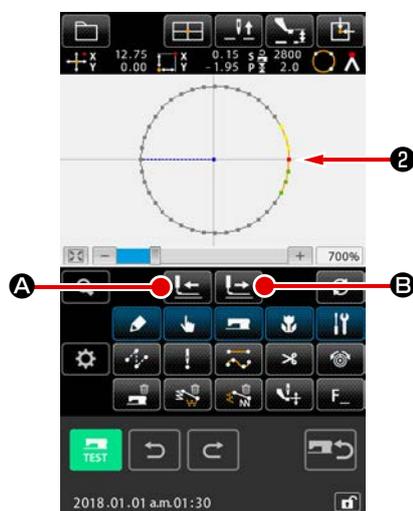
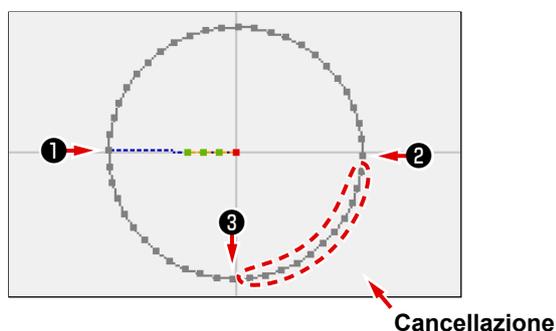
Selezionare il campo dell'/gli elemento/i o del/i comando/i da cancellare premendo il pulsante ELEMENT FORWARD 

**A** o il pulsante ELEMENT BACKWARD  **B**. Il campo può essere specificato per ciascun singolo elemento. Ogni elemento che precede l'elemento attuale non può essere specificato. Al termine della specificazione del campo di cancellazione, premere il pulsante ENTER  **C**. La cancellazione dell'elemento assoluto viene eseguita e si ritorna alla schermata standard.



## 5-11. Divisione dell'elemento (141)

Questa funzione divide un elemento in due elementi. La cancellazione parziale e la modifica parziale del passo possono essere effettuate dividendo l'elemento. In questo paragrafo, la procedura di cancellazione della sezione compresa tra ③ e ② dell'elemento di cerchio è descritta come un esempio.

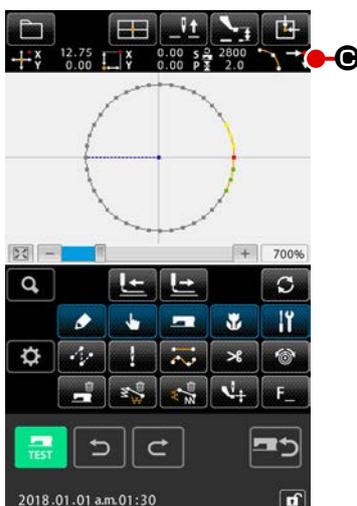


### ① Spostamento del punto attuale a ②

Spostare il punto attuale a ② con il pulsante FEED

BACKWARD  A con il pulsante FEED BACKWARD

 B nella schermata standard.



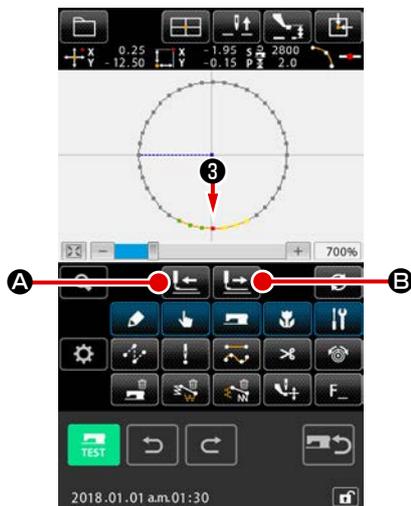
### ② Esecuzione della divisione dell'elemento

Quando la divisione dell'elemento (Codice funzione 141)

 141 viene selezionata ed eseguita nella schermata di

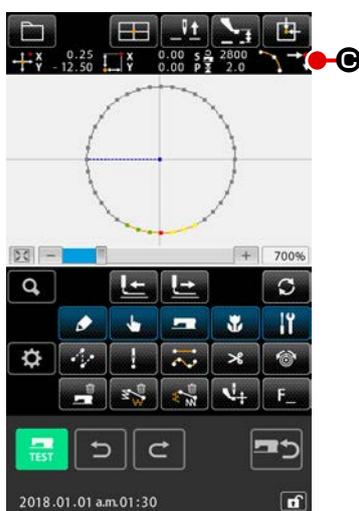
elenco dei codici, si ritorna alla schermata standard. L'aspetto del modello di cucitura resta immutato anche dopo l'esecuzione della divisione dell'elemento. Tuttavia, dopo il completamento della divisione dell'elemento, il punto attuale viene cambiato al

segno  C che rappresenta la fine dell'elemento.



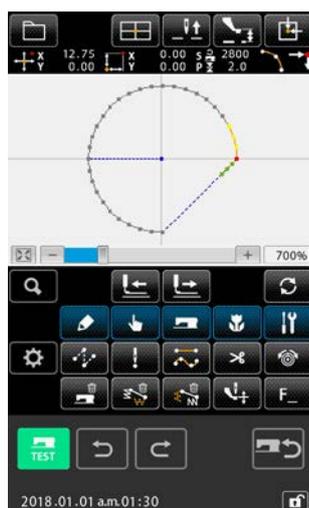
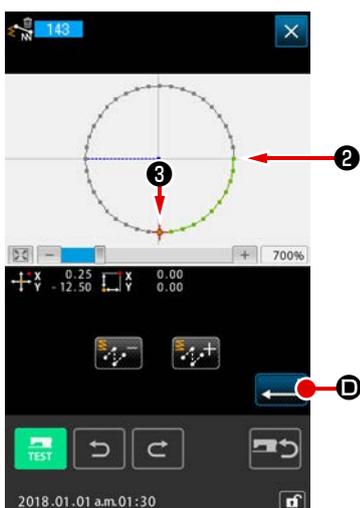
### ③ Spostamento del punto attuale a ③

Allo stesso modo con ①, spostare il punto attuale a ③ con il pulsante FEED BACKWARD  A e il pulsante FEED FORWARD  B nella schermata standard.



### ④ Esecuzione della divisione dell'elemento

Analogamente a ②, la divisione dell'elemento (Codice funzione 141)  141 viene selezionata ed eseguita nella schermata di elenco dei codici, si ritorna alla schermata standard. L'aspetto del modello di cucitura resta immutato anche dopo l'esecuzione della divisione dell'elemento. Tuttavia, dopo il completamento della divisione dell'elemento, il punto attuale viene cambiato al segno  C che rappresenta la fine dell'elemento.



### ⑤ Esecuzione della cancellazione dell'elemento assoluto

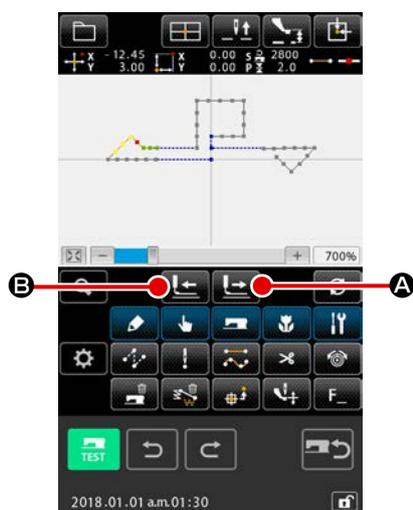
Quando la divisione dell'elemento (Codice funzione 143)  143 se viene selezionata ed eseguita nella schermata di elenco dei codici, viene visualizzata la schermata di specificazione del campo di cancellazione. Specificare il campo compreso tra ② e ③ e premere il pulsante ENTER  D.

## 5-12. Rotazione totale (138) / Rotazione parziale (139)

Questa funzione ruota l'intero modello di cucitura creato o una parte dei punti di entrata dell'ago del modello di cucitura.

Utilizzare la rotazione totale (Codice funzione 138)  per ruotare l'intero modello di cucitura o la rotazione parziale (Codice funzione 139)  per ruotare una parte dei punti di entrata dell'ago del modello di cucitura. Per la rotazione parziale, i punti di entrata dell'ago inseriti tra un trasporto a salto e il successivo sono gli oggetti della rotazione.

Sia per la rotazione totale sia per la rotazione parziale, l'oggetto della rotazione può essere spostato. Dopo che l'oggetto della rotazione viene spostato, si ruota l'oggetto della rotazione specificando un punto incluso nell'oggetto della rotazione come la sorgente della rotazione e specificando la destinazione della rotazione.



### ① Spostamento alla posizione del modello di cucitura che si desidera utilizzare come il target di rotazione

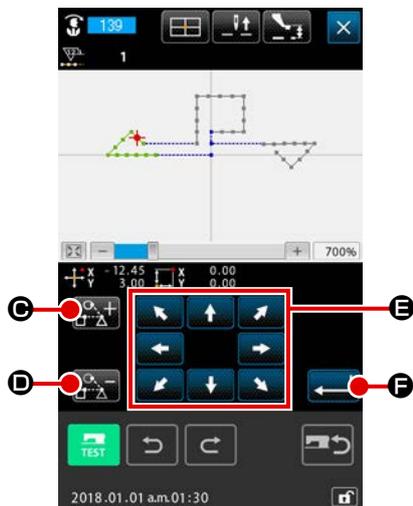
Nel caso della rotazione parziale (codice di funzione: 139)

, spostare il punto attuale alla posizione del modello di cucitura che si desidera utilizzare come il target di rotazione utilizzando il pulsante FEED FORWARD  **A** o il pulsante BACKWARD  **B**.

Va notato, tuttavia, che il punto su un elemento di salto non può essere specificato. È possibile specificare solo il punto di entrata dell'ago. Nel caso della rotazione completa (codice di funzione: 138) , il punto attuale può essere posizionato in qualsiasi punto desiderato.

### ② Selezione della rotazione totale o rotazione parziale

Quando la rotazione totale (Codice funzione 138)  o la rotazione parziale (Codice funzione 139)  viene selezionata ed eseguita nella schermata di elenco dei codici, viene visualizzata la schermata di specificazione della posizione di spostamento del modello di cucitura. Andare al passaggio ④ quando la rotazione totale è stata eseguita, o al passaggio ③ quando la rotazione parziale è stata eseguita.



③ **Specificazione del target di rotazione (nel caso della rotazione parziale) nella schermata di specificazione della posizione di spostamento del modello di cucitura**

Solo per la rotazione parziale, il pulsante ROTATING OBJECT PLUS  C e il pulsante FEED BACKWARD  D vengono visualizzati per consentire la specificazione di un oggetto della rotazione.

L'impostazione di un oggetto della rotazione viene effettuata per ciascuna singola area di cucitura inserita tra un trasporto a salto e il successivo. L'oggetto della rotazione specificato viene visualizzato in verde.

④ **Specificazione del target di rotazione (nel caso della rotazione completa) nella schermata di specificazione della posizione di spostamento del modello di cucitura**

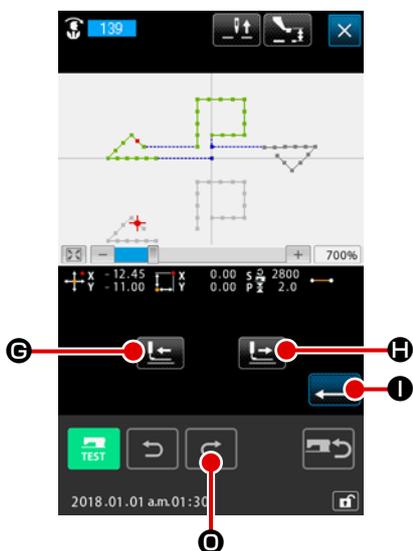
Regolare la destinazione dello spostamento alla posizione

desiderata utilizzando il pulsante MOVE  E.

Se non si desidera spostare l'oggetto della rotazione, andare al passaggio ⑤ senza premere il pulsante MOVE.

⑤ **Esecuzione dello spostamento del target di rotazione**

Quando il pulsante ENTER  F viene premuto, il target di rotazione viene visualizzato in anteprima e la schermata per specificare la posizione centrale di rotazione viene visualizzata.



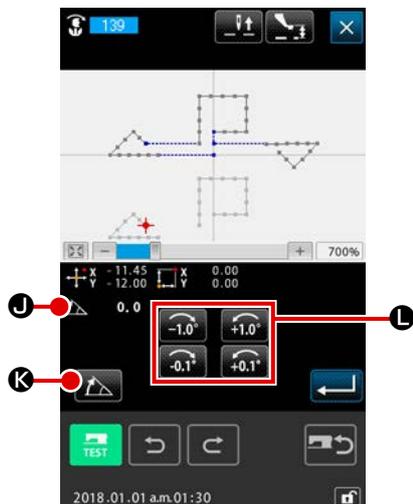
⑥ **Specificazione della posizione centrale di rotazione**

Il punto attuale  può essere spostato alla posizione da utilizzare come il centro di rotazione utilizzando il pulsante TRAVEL BACKWARD  H o il pulsante FEED FORWARD  G.

Nel caso in cui il punto attuale non venga spostato, non premere il pulsante REDO  O, ma premere il pulsante ENTER  I.

In caso di spostamento del punto centrale di rotazione per la rotazione parziale, è possibile specificare solo il punto di entrata dell'ago. Non è possibile specificare alcun punto sull'elemento di salto.

Quando il pulsante ENTER  I viene premuto, viene visualizzata la schermata di specificazione dell'angolo di rotazione.

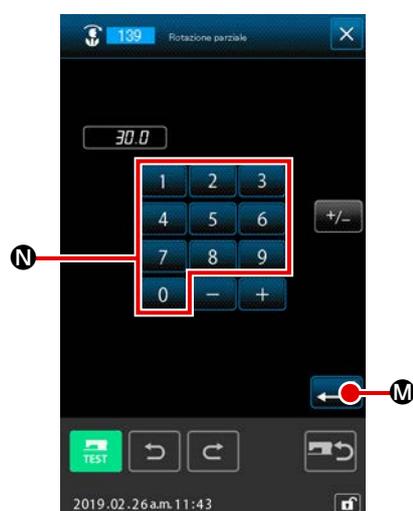


### ⑦ Specificazione dell'angolo di rotazione

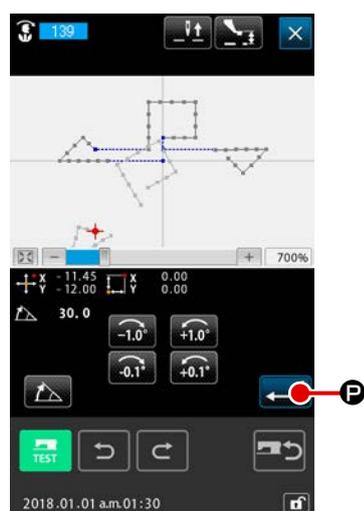
Nella schermata di specificazione dell'angolo di rotazione, impostare l'angolo  **30.0** **J** di rotazione premendo il pulsante

te  **L** di regolazione dell'angolo di rotazione.

In caso di immissione dell'angolo di rotazione con un valore numerico, premere il pulsante ANGLE NUMERIC VALUE INPUT  **K** per visualizzare la schermata di immissione del valore numerico dell'angolo di rotazione.



Immettere un angolo di rotazione con i tasti numerici da  **0** a  **9** **N** nella schermata di immissione del valore numerico dell'angolo e premere il pulsante ENTER  **M**.



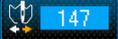
### ⑧ Conferma dell'angolo di rotazione

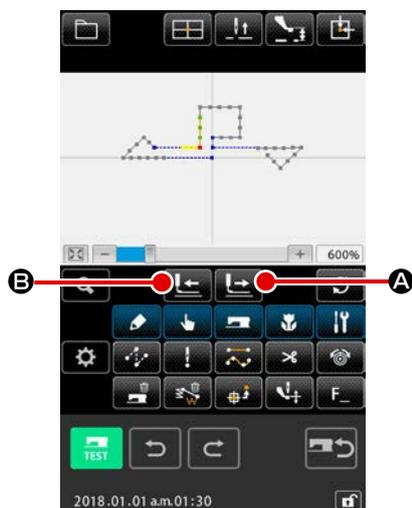
Il target di rotazione ruota per l'angolo di rotazione immesso nella visualizzazione dell'anteprima. Si ritorna quindi alla schermata di specificazione dell'angolo di rotazione.

Dopo l'immissione dell'angolo di rotazione, premere il pulsante ENTER  **P**.

Quando il pulsante ENTER  **P** viene premuto, il modello di cucitura ruota e si ritorna alla schermata standard.

## 5-13. Modifica della direzione di cucitura (147)

Con questo codice di funzione, viene cambiata la direzione di cucitura dei punti di entrata dell'ago continui circondati da elementi di salto in un modello di cucitura. (codice di funzione: 147)  .

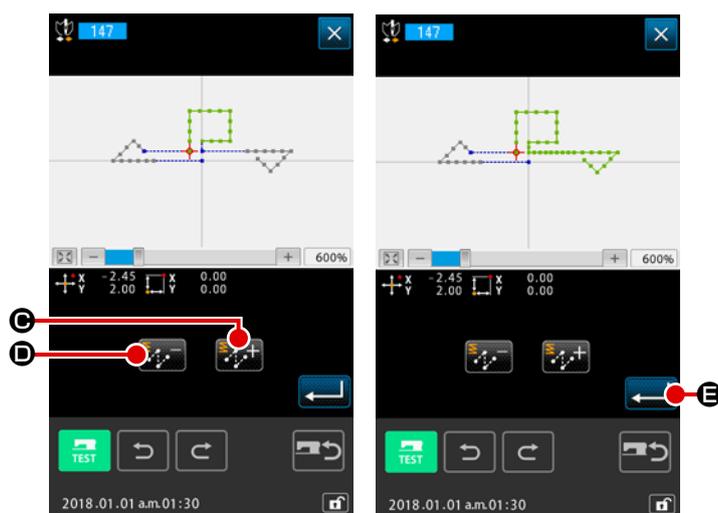


### ① Spostamento alla posizione del modello di cucitura da modificare

In caso di modifica della direzione di cucitura, premere il pulsante TRAVEL FORWARD  **A** o il pulsante TRAVEL BACKWARD  **B** nella schermata standard per spostare il punto attuale alla posizione del modello di cucitura che si desidera modificare.

### ② Selezione della modifica della direzione di cucitura

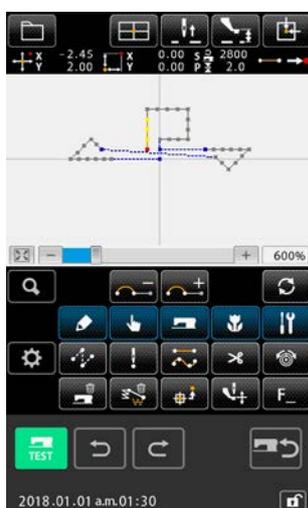
Quando la funzione di modifica della direzione di cucitura (codice di funzione: 147)  viene selezionata ed eseguita nella schermata di elenco dei codici, viene visualizzata la schermata di specificazione della posizione di modifica della direzione di cucitura.



### ③ Specificazione dei dati di cucitura target la cui direzione deve essere modificata

Selezionare i dati di cucitura target la cui direzione di cucitura si desidera modificare con il pulsante PLUS  **C** e il pulsante MINUS  **D** nella schermata di specificazione della posizione di modifica della direzione di cucitura.

\* L'illustrazione della schermata a destra mostra lo stato in cui i dati di cucitura target vengono selezionati premendo il pulsante PLUS  **C** due volte.



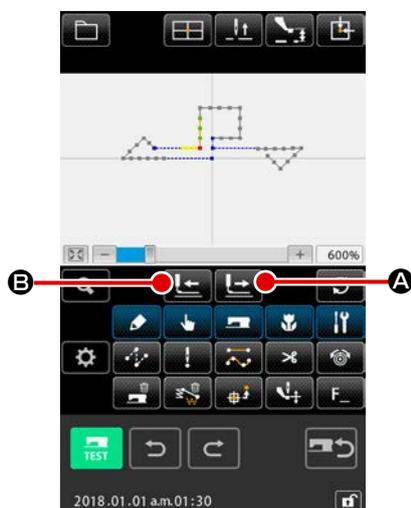
### ④ Esecuzione della modifica della direzione di cucitura

Quando il pulsante ENTER  **E** viene premuto nella schermata di specificazione della posizione di modifica della direzione di cucitura, viene eseguita la modifica della direzione di cucitura dei dati specificati. Si ritorna quindi alla schermata standard.

## 5-14. Spostamento parziale (150)

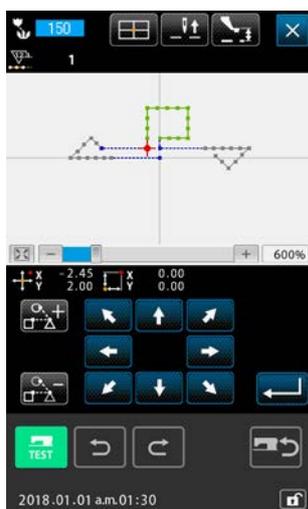
Il punto di entrata dell'ago specificato viene spostato per ciascun singolo elemento.

L'elemento di cucitura precedente o successivo all'elemento specificato può essere spostato simultaneamente.

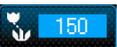


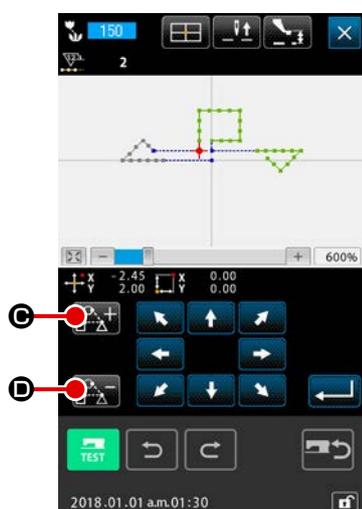
### ① Spostamento del punto attuale all'elemento da spostare parzialmente

Premere il pulsante TRAVEL FORWARD  **A** o il pulsante TRAVEL BACKWARD  **B** nella schermata standard per spostare il punto attuale alla posizione dell'elemento che si desidera spostare parzialmente.



### ② Avvio dello spostamento parziale

Quando la funzione di spostamento parziale (codice di funzione: 150)  viene selezionata ed eseguita nella schermata di elenco dei codici, la schermata di specificazione dello spostamento parziale viene visualizzata specificando gli elementi che includono il punto attuale come il campo target.



### ③ Specificazione del target di spostamento parziale nella schermata di specificazione dello spostamento parziale

Nel caso in cui si desiderino spostare gli elementi precedenti o successivi all'elemento target, selezionare il campo di spostamento target premendo il pulsante ELEMENT FORWARD



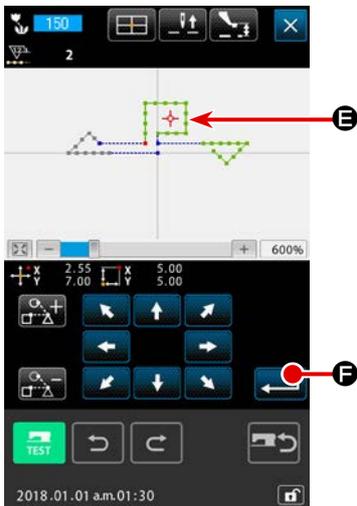
**C**

o il pulsante ELEMENT BACKWARD



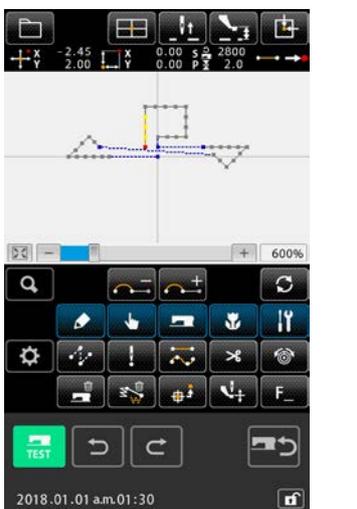
**D**.

Il campo di spostamento parziale può essere specificato per ciascun singolo elemento.



④ **Specificazione della destinazione dello spostamento parziale nella schermata di specificazione dello spostamento parziale**

Allineare  **E** sul punto attuale alla posizione alla quale si desiderano spostare i dati target usando il pulsante TRAVEL.

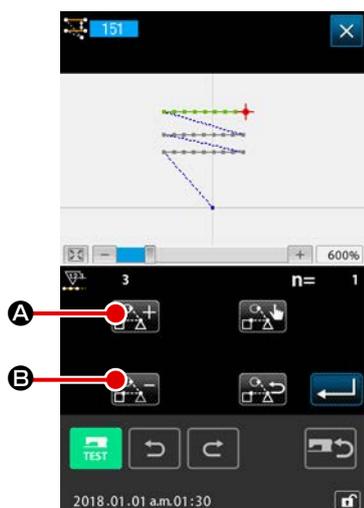


⑤ **Esecuzione dello spostamento parziale**

Quando il pulsante ENTER  **F** viene premuto, il punto attuale, inclusi gli elementi, viene spostato alla destinazione specificata dello spostamento parziale.

## 5-15. Modifica dell'ordine di cucitura (151)

Per gli elementi di entrata dell'ago in un modello di cucitura, l'ordine di cucitura può essere modificato per ciascun singolo elemento.



### ① Avvio della modifica dell'ordine di cucitura

Spostare il punto attuale all'elemento che include i punti di entrata dell'ago.

Quando la modifica dell'ordine di cucitura (codice di funzione: 151)  viene selezionata ed eseguita nella schermata di elenco dei codici, la schermata di specificazione dell'ordine di cucitura viene visualizzata specificando gli elementi che includono il punto attuale come il campo target.

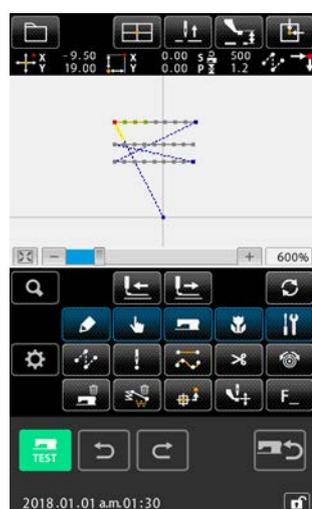
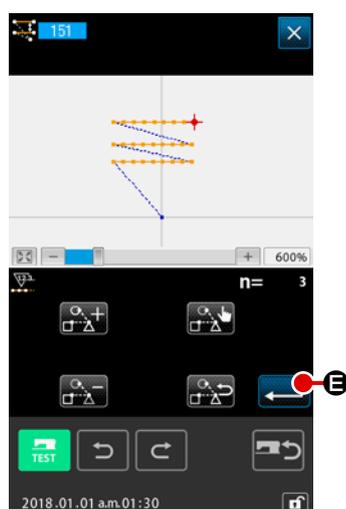
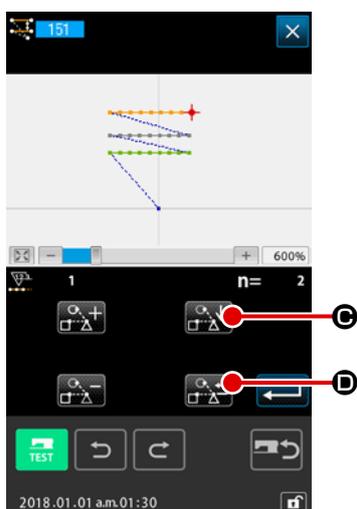
### ② Impostazione dell'ordine di cucitura

Selezionare l'elemento 3 come il primo elemento dell'ordine di cucitura ( $n = 1$ ) premendo il pulsante ELEMENT FORWARD  **A** e il pulsante ELEMENT BACKWARD  **B**. Confermare quindi la selezione premendo il pulsante SETTING  **C**.

Continuamente, selezionare l'elemento 1 come l'ordine di cucitura No. 2 ( $n = 2$ ). Confermare quindi la selezione con il pulsante SETTING  **C**.

Poi, selezionare l'elemento 2 come l'ordine di cucitura No. 3 ( $n = 3$ ) e confermare la selezione.

Per deselezionare l'elemento confermato, premere il pulsante RELEASE  **D** sull'elemento target.



### ③ Conferma dell'ordine di cucitura specificato

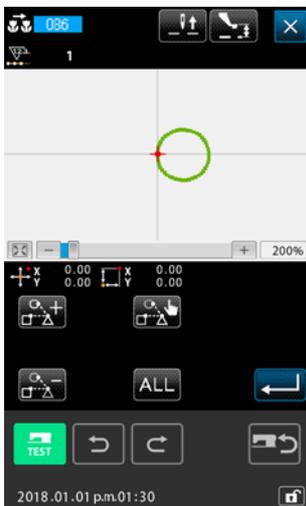
Premere il pulsante ENTER  **E** per confermare l'ordine di cucitura.

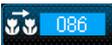
## 6. FUNZIONAMENTO DEL MODELLO DI CUCITURA

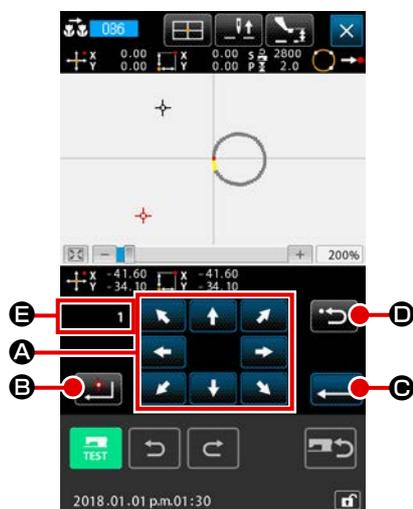
### 6-1. Copiatura del modello di cucitura (086)

La copiatura del modello di cucitura creato viene eseguita fino a 10 pezzi al massimo.

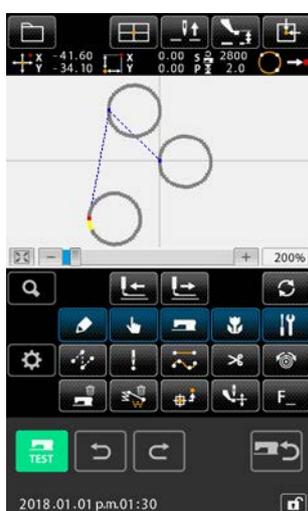
È possibile selezionare un'unità di regione di cucitura circondata da elementi di salto come il target di copia.



- ① **Selezionare la copiatura del modello di cucitura**  
Quando si seleziona e si esegue PATTERN COPY (codice di funzione 086)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di specificazione della posizione di copiatura del modello di cucitura viene visualizzato.



- ② **Specificare la destinazione di copiatura del modello di cucitura**  
Regolare la destinazione di copiatura alla posizione che si desidera usando il pulsante MOVE  **A**.
- ③ **Determinare la destinazione di copiatura del modello di cucitura**  
Quando il pulsante DECIDING POINT  **B** viene premuto, il punto viene impostato come la destinazione di copiatura.
- ④ **Effettuare la copiatura del modello di cucitura**  
Quando il pulsante ENTER  **C** viene premuto, lo schermo di conferma viene visualizzato.



- ⑤ Quando il pulsante ENTER  viene premuto nello schermo di conferma della copiatura del modello di cucitura, la copiatura del modello di cucitura viene eseguita, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

1. Per quanto riguarda l'operazione delle fasi ② e ③, si può immettere ripetutamente fino a 10 volte al massimo. Il numero di punti immesso viene visualizzato a .
2. Nell'operazione della fase ④, il punto di copiatura già immesso può essere cancellato con il pulsante BACKWARD  prima di premere il pulsante ENTER.
3. Prendendo la posizione attuale dell'ago come il riferimento, questa funzione viene eseguita per l'intero modello di cucitura. Il taglio del filo viene inserito al punto finale della cucitura del modello di cucitura originale, e il trasporto a salto viene inserito fino al punto iniziale della cucitura della destinazione di copiatura.

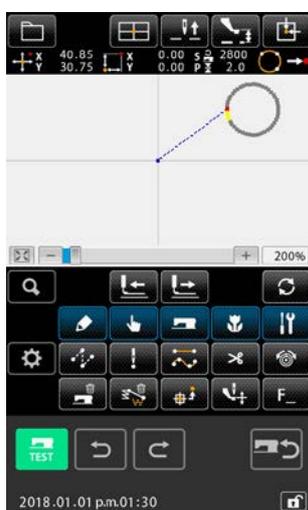
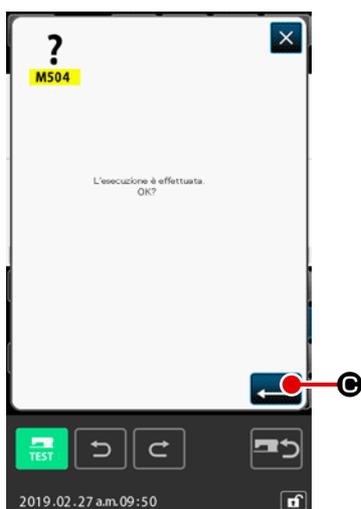
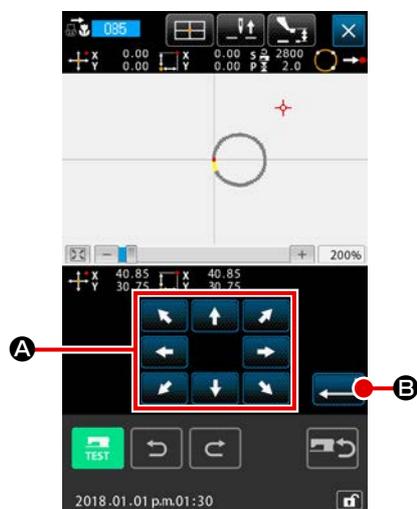


La copiatura non può essere effettuata quando il punto attuale è il punto di trasporto di salto prima che la cucitura venga prodotta.

## 6-2. Spostamento del modello di cucitura (085)

Lo spostamento parallelo del modello di cucitura creato viene eseguito.

Il posizionamento può essere effettuato con facilità spostando la posizione attuale alla posizione alla quale si desidera spostarsi.



### ① Spostarsi alla posizione di riferimento

Spostare il modello di cucitura fino alla posizione di riferimento alla quale si desidera spostare il punto attuale con il pulsante FEED FORWARD o il pulsante FEED BACKWARD nello schermo standard.

### ② Selezionare lo spostamento del modello di cucitura

Quando si seleziona e si esegue PATTERN MOVE (codice di funzione 085)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di specificazione della posizione di spostamento del modello di cucitura viene visualizzato.

### ③ Specificare la destinazione di spostamento del modello di cucitura

Regolare la destinazione di spostamento alla posizione che si desidera usando il pulsante MOVE  (A).

### ④ Effettuare lo spostamento del modello di cucitura

Quando il pulsante ENTER  (B) viene premuto, lo schermo di conferma viene visualizzato.

### ⑤ Quando il pulsante ENTER (C) viene premuto nello schermo di conferma dello spostamento del modello di cucitura, lo spostamento del modello di cucitura viene eseguito, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



1. Prendendo la posizione attuale dell'ago come il riferimento, questa funzione viene eseguita per l'intero modello di cucitura. Il dato di trasporto a salto della porzione spostata viene inserito alla cima del modello di cucitura.
2. Non è possibile selezionare la funzione quando la posizione attuale è l'origine.

## 6-3. Cancellazione del modello di cucitura (087)

Tutti i dati di modello di cucitura creati vengono cancellati.



- ① **Selezionare la cancellazione del modello di cucitura**  
Quando si seleziona e si esegue PATTERN ERASE (codice di funzione 087)  nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di conferma della cancellazione del modello di cucitura viene visualizzato.
- ② **Effettuare la cancellazione del modello di cucitura**  
Quando il pulsante ENTER  **A** viene premuto, la cancellazione del modello di cucitura viene eseguita, e lo schermo ritorna allo schermo standard. Tutti i dati di modello di cucitura immessi vengono cancellati, il trasporto si sposta, e la posizione dell'ago ritorna all'origine.



I dati di modello di cucitura cancellati possono essere ripristinati utilizzando il pulsante UNDO  o il pulsante REDO . Va ricordato che il numero di pezzi di dati che possono essere ripristinati e salvati è quattro modelli di cucitura al massimo.

## 6-4. Lettura del modello di cucitura

Il dato di modello di cucitura viene letto.



Usare la carta di memoria formattato con il IP-500.

### (1) Leggere il dato di modello di cucitura



② (A) Siano gestiti con il numero di modello di cucitura

② (B) Siano gestiti con il nome del file

#### ① Selezionare la lettura del modello di cucitura

Quando il pulsante PATTERN OPERATION viene premuto nella schermata standard, viene visualizzata la schermata di file operation.

Quando il pulsante PATTERN READ **A** viene premuto nella schermata di file operation, viene visualizzata la schermata di elenco dei modelli di cucitura.

#### ② Selezione dei dati di modello di cucitura da leggere

I dati di modello di cucitura esistenti nella macchina per cucire vengono visualizzati nella sezione **B** nella schermata azionando il pulsante .

\* Nel caso in cui i dati di modello di cucitura siano gestiti con il numero di modello di cucitura ② (A)

\* Nel caso in cui i dati di modello di cucitura siano gestiti con il nome del file ② (B)

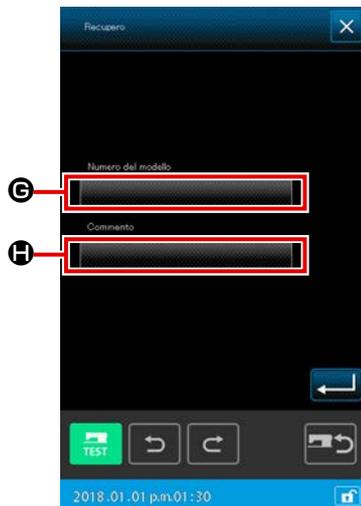
Quando il pulsante di dati di modello di cucitura viene premuto, il pulsante viene messo nello stato di selezionato. Quindi, l'anteprima delle informazioni del modello di cucitura viene visualizzata su **F**.

Nel caso in cui esistano cinque o più modelli di cucitura, il pulsante e il pulsante vengono visualizzati su **D**. Il modello di cucitura visualizzato su **C** può essere commutato premendo questi pulsanti.

Se si desidera recuperare il modello di cucitura immettendo con il tasto di dati di modello di cucitura, premere il pulsante PATTERN RETRIEVAL **E**.

\* Nel caso in cui i dati di modello di cucitura siano gestiti con il numero di modello di cucitura ③ (A)

\* Nel caso in cui i dati di modello di cucitura siano gestiti con il nome del file ③ (B)

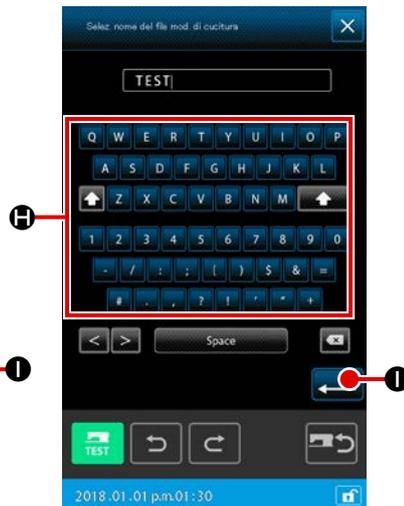
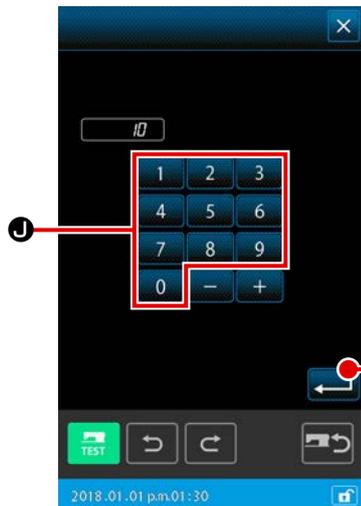


### ③ Specificazione del numero di modello di cucitura

#### (A) Nel caso in cui i dati di modello di cucitura siano gestiti con il numero di modello di cucitura

La schermata RETRIEVAL per la gestione del numero di modello di cucitura

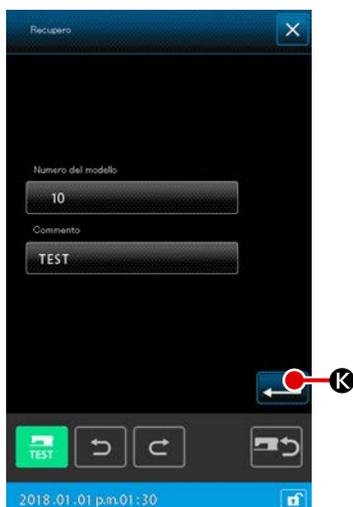
Quando il pulsante “PATTERN NUMBER” **G** viene premuto, viene visualizzata la schermata di lettura del modello di cucitura. Quando il pulsante “COMMENT” **H** viene premuto, viene visualizzata la schermata di restringimento del commento del modello di cucitura.



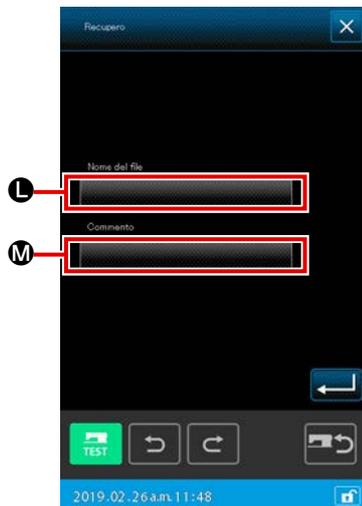
Quando i caratteri che vengono usati come parola chiave per il recupero vengono immessi dalla tastiera **J** **K** nelle rispettive schermate di restringimento, e il pulsante ENTER **I** viene premuto, viene visualizzata la schermata di recupero per la parola chiave immessa.

\* Se si desiderano eliminare i caratteri che sono stati immessi nella schermata di restringimento del numero di modello di cucitura, immettere **0** finché “0” (zero) non venga visualizzato nella schermata.

\* Nel caso in cui sia il numero di modello di cucitura che il commento del modello di cucitura siano immessi come parola chiave per il recupero, vengono visualizzati tutti gli elementi che corrispondono almeno al numero di modello di cucitura o al commento del modello di cucitura. Nell'esempio mostrato a sinistra, un elenco dei file con il numero di modello di cucitura che include i caratteri “10” o con il commento che include i caratteri “TEST” viene visualizzato insieme.



Quando il pulsante ENTER **K** viene premuto nella schermata di recupero della parola chiave, viene visualizzato il risultato del recupero.

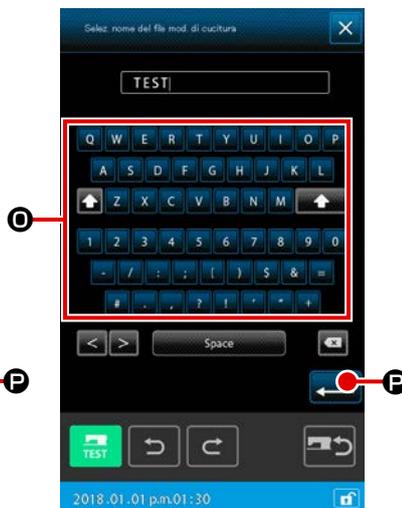


**(B) Nel caso in cui i dati di modello di cucitura siano gestiti con il nome del file**

La schermata RETRIEVAL per la gestione del file di modello di cucitura

Quando il pulsante "FILE NAME" **L** viene premuto, viene visualizzata la schermata di restringimento del nome del file di modello di cucitura.

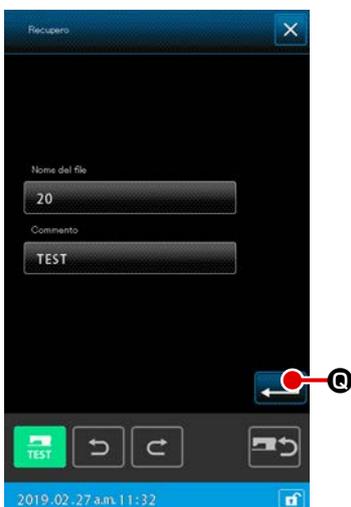
Quando il pulsante "COMMENT" **M** viene premuto, viene visualizzata la schermata di restringimento del commento del modello di cucitura.



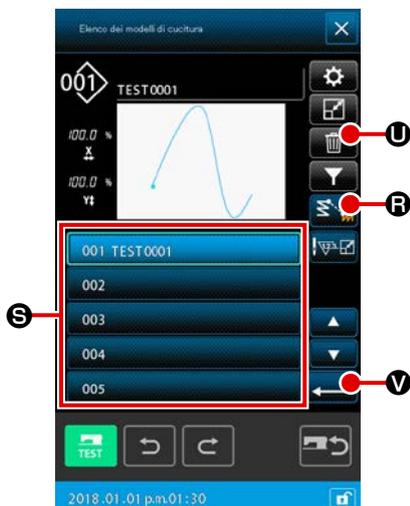
Quando i caratteri che vengono usati come parola chiave per il recupero vengono immessi dalla tastiera **N** nelle rispettive schermate di restringimento, e il pulsante ENTER **P**, viene premuto, viene visualizzata la schermata di recupero per la parola chiave immessa.

\* Se si desiderano eliminare i caratteri che sono stati immessi nella schermata di restringimento del numero di modello di cucitura, immettere **0** finché "0" (zero) non venga visualizzato nella schermata.

\* Nel caso in cui sia il nome del file di modello di cucitura che il commento del modello di cucitura siano immessi come parola chiave per il recupero, vengono visualizzati tutti gli elementi che corrispondono almeno al nome del file di modello di cucitura o al commento del modello di cucitura. Nell'esempio mostrato a sinistra, un elenco dei file con il nome del modello di cucitura che include i caratteri "20" o con il commento che include i caratteri "TEST" viene visualizzato insieme.



Quando il pulsante ENTER **Q** viene premuto nella schermata di recupero della parola chiave, viene visualizzato il risultato del recupero.



#### ④ Impostazione del metodo per leggere i dati di modello di cucitura

Quando il pulsante JUMP READ  **R** viene premuto, può essere selezionato se gli elementi di salto fino all'elemento di cucitura vengono cancellati  **S** o non vengono cancellati  **T** al momento della lettura dei dati di modello di cucitura.

Lo stato attuale di impostazione, o “cancellazione” o “non cancellazione” viene visualizzato sul pulsante JUMP READ  **R**. Ogni volta che il pulsante viene premuto, lo stato di impostazione viene commutato alternamente tra “cancellazione” e “non cancellazione”.



#### ⑤ Esecuzione della lettura del modello di cucitura

Quando PATTERN DATA **S** viene selezionato e il pulsante ENTER  **V** viene premuto nella schermata di elenco dei modelli di cucitura, vengono letti i dati selezionati. Si ritorna quindi alla schermata standard.

#### ⑥ Cancellazione dei dati di modello di cucitura

Quando PATTERN DATA **S** viene selezionato e il pulsante PATTERN DELETE  **U** viene premuto nella schermata di elenco dei modelli di cucitura, viene visualizzata la schermata di conferma della cancellazione dei dati di modello di cucitura.

Quando il pulsante ENTER  **V** viene premuto, i dati di modello di cucitura attualmente selezionati possono essere cancellati dalla memoria. Nel caso in cui non si desideri eseguire la cancellazione del modello di cucitura, premere il pulsante CANCEL  **W**. Si ritorna quindi alla schermata di elenco dei modelli di cucitura.



Il pulsante PATTERN viene premuto, i dati di modello di cucitura attualmente selezionati possono essere cancellati dalla memoria. Nel caso in cui non si desideri eseguire la cancellazione del modello di cucitura, premere il pulsante CANCEL  **U** viene visualizzato nel seguente caso: Il pulsante M  è selezionato in modalità di cucitura → 2. Interruttore di memoria → “U138 La commutazione dell’abilitazione/disabilitazione del pulsante PATTERN DELETE” è impostata su “abilitazione”.



## (2) Impostare il genere di dato di lettura



Il media da utilizzare per leggere il dato di modello di cucitura e il genere di dato di modello di cucitura possono essere selezionati.

È possibile selezionare i seguenti media.

Il media attualmente selezionato viene visualizzato alla sezione **A** con il pittogramma.

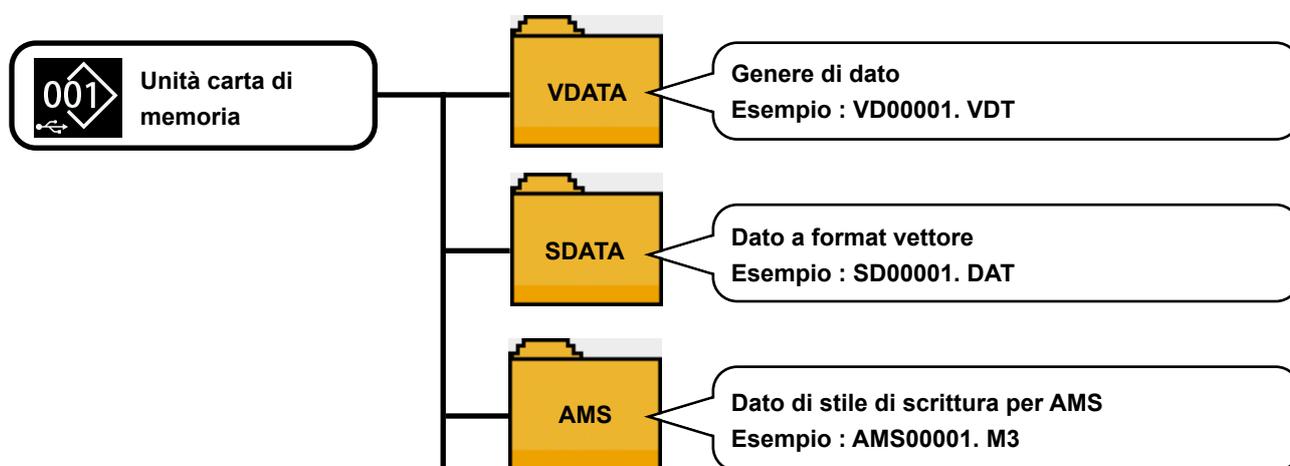
Media da utilizzare	Pittogramma
Corpo principale della macchina per cucire	
Carta di memoria	

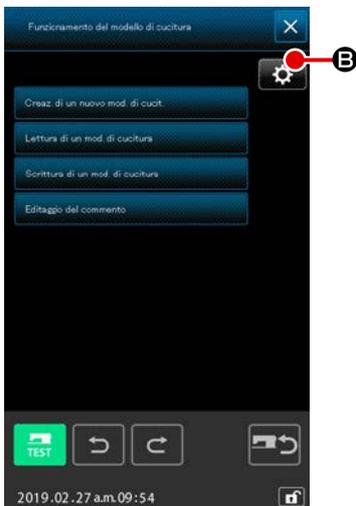
È possibile selezionare i seguenti dati.

Il format del dato attualmente selezionato viene visualizzato al pulsante di selezione del genere di modello di cucitura.

Genere di dato	Media corrispondente
Dato a format vettore	
Dato a format standard di cucitura	
Dato di stile di scrittura (Dato corrispondente alla serie AMS-B, C, e D)	

### • Struttura del folder della





## ① Impostazione del metodo per leggere il media di memorizzazione target e il modello di cucitura

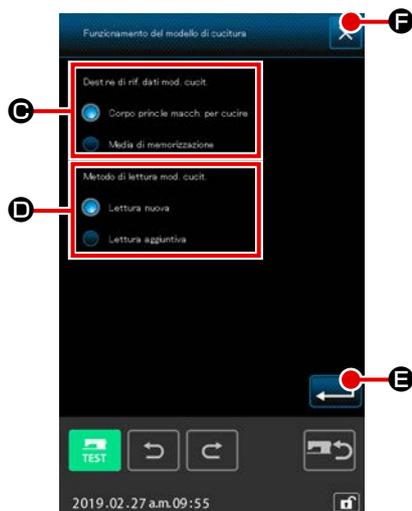
Quando il pulsante SETTING  **B** viene premuto nella schermata di funzionamento del modello di cucitura, è possibile impostare la destinazione di riferimento dei dati di modello di cucitura e il metodo di lettura del modello di cucitura.

Nel caso in cui venga utilizzata la destinazione **C** di riferimento dei dati di modello di cucitura, è possibile selezionare il media di memorizzazione target dal / sul quale devono essere letti/scritti i dati di modello di cucitura.

Il media di memorizzazione target sarà il corpo principale della macchina per cucire o il dispositivo di memorizzazione esterno attualmente collegato alla porta USB della macchina per cucire.

Nel caso in cui venga utilizzato il metodo **D** di lettura del modello di cucitura, è possibile impostare il metodo di lettura del modello di cucitura per i dati di modello di cucitura attualmente visualizzati.

Il pulsante selezionato si accende .



Lettura dei nuovi dati

: I dati di modello di cucitura in caso di creazione vengono cancellati e vengono letti i dati di modello di cucitura nuovamente specificati.

Lettura dei dati aggiuntivi

: I dati di modello di cucitura nuovamente specificati vengono letti e aggiunti dopo la posizione attuale dell'ago dei dati di modello di cucitura in caso di creazione.

Quando il pulsante ENTER  **E** viene premuto, l'impostazione selezionata con il metodo **C** o **D**. Quando se pulsa el botón CANCELAR  **F** viene premuto, la schermata viene chiusa senza riflettere l'impostazione.



## ② Impostare il genere di modello di cucitura

Quando il pulsante SETTING  **G** viene premuto nella schermata di elenco dei modelli di cucitura, è possibile selezionare il tipo di dati.



Selezionare il tipo di dati di modello di cucitura, i dati vettoriali, i dati in formato standard o i dati M3, che si desiderano leggere da **H**. Il pulsante selezionato si accende .

Quando il pulsante ENTER  **G** viene premuto, l'impostazione selezionata viene confermata. Si ritorna quindi alla schermata di elenco dei modelli di cucitura.

**Attenzione** Il genere di modello di cucitura non potrebbe essere selezionato a seconda del media da utilizzare.

## 6-5. Scrittura del modello di cucitura

Il dato di modello di cucitura viene scritto.



Usare la carta di memoria formattata con il IP-500.

### (1) Selezione della scrittura dei dati di modello di cucitura



#### ① Selezionare la scrittura del modello di cucitura

Quando il pulsante PATTERN OPERATION  viene premuto nella schermata standard, viene visualizzata la schermata di file operation.

Quando il pulsante PATTERN WRITE  **A** viene premuto nella schermata di file operation, viene visualizzata la schermata di scrittura del modello di cucitura.

**A** viene premuto nella schermata di file operation, viene visualizzata la schermata di scrittura del modello di cucitura.



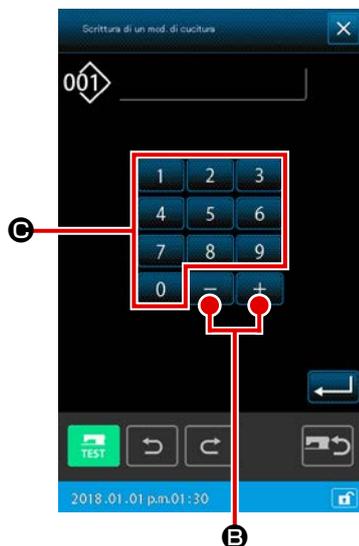
Quando il pulsante **SETTING** nella schermata di file operation viene premuto, viene visualizzata la schermata di impostazione del file operation. La destinazione della scrittura può essere cambiata commutando la destinazione di riferimento dei dati di modello di cucitura tra il corpo principale della macchina per cucire e il media di memorizzazione. (Fare riferimento a “6-4. (2) Impostare il genere di dato di lettura” p.111 su come azionare la schermata di impostazione del file.)

#### ② Selezione dei dati di modello di cucitura da leggere

Specificare il numero di modello di cucitura o il nome del file di modello di cucitura dei dati che si desiderano scrivere.

\* Nel caso in cui i dati di modello di cucitura siano gestiti con il numero di modello di cucitura **③ (A)**, **④ (A)**

\* Nel caso in cui i dati di modello di cucitura siano gestiti con il nome del file **③ (B)**, **④ (B)**



<Nel caso di scrittura dei dati sul corpo principale della macchina per cucire>



<Nel caso di scrittura dei dati sul media di memorizzazione>



**(A) Nel caso in cui i dati di modello di cucitura siano gestiti con il numero di modello di cucitura**

**③ Specificazione del numero di modello di cucitura**

Nella schermata di scrittura del modello di cucitura, il “modello di cucitura vuoto” con il numero più piccolo tra tutti i numeri di modello di cucitura vuoto viene visualizzato inizialmente indipendentemente che la destinazione di riferimento dei dati di modello di cucitura per la scrittura sia il corpo principale della macchina per cucire o il media di memorizzazione.

Se si desidera modificare il numero di visualizzazione, utilizzare il tastierino numerico **0** e **9** **C** o il pulsante +/- **+**



Quando il pulsante +/- **+** **-** **B** viene premuto, viene visualizzato il numero di modello di cucitura vuoto precedente o successivo al numero visualizzato attualmente.

**④ Esecuzione della scrittura dei dati di modello di cucitura**

Quando il pulsante ENTER **↵** **D** viene premuto, i dati di modello di cucitura vengono scritti sul numero visualizzato. Si ritorna quindi alla schermata standard.

Se il numero specificato è già stato assegnato ai dati di modello di cucitura esistenti, viene visualizzata la schermata di conferma della sovrascrittura. Quando il pulsante ENTER **↵** **D** viene premuto in questa schermata, viene eseguita la scrittura del modello di cucitura.



<Nel caso di scrittura dei dati sul corpo principale della macchina per cucire>

(B) Nel caso in cui i dati di modello di cucitura siano gestiti con il nome del file

③ **Specificazione del nome del file**

Nella schermata di scrittura del modello di cucitura nel caso della gestione del nome file, il nome lasciato vuoto del file viene inizialmente visualizzato quando la destinazione di riferimento dei dati di modello di cucitura per la scrittura è il corpo principale della macchina per cucire.

Nel caso in cui la destinazione di riferimento dei dati di modello di cucitura per la scrittura sia il media di memorizzazione, viene visualizzato il nome del file "NewFileName".

Il nome del file può essere modificato con la tastiera ( **A** e **Z** • **a** e **z** • **0** e **9** ). Per modificare la stringa di caratteri, usare **↑** **E**.



<Nel caso di scrittura dei dati sul media di memorizzazione>

④ **Esecuzione della scrittura dei dati di modello di cucitura**

Quando il pulsante ENTER **↵** **D** viene premuto, i dati di modello di cucitura vengono scritti sul numero visualizzato. Si ritorna quindi alla schermata standard.

Se il file con il nome del file specificato esiste già, viene visualizzata la schermata di conferma della sovrascrittura. Quando il pulsante ENTER **↵** **D** viene premuto in questa schermata, viene eseguita la scrittura del modello di cucitura.



## 7. FORMATTAZIONE DEL MEDIA (090)

La carta di memoria viene formattata.



- ① **Visualizzare lo schermo di formattazione della carta di memoria.**

Quando si preme il pulsante M  viene premuto nella schermata standard, viene visualizzata la schermata di elenco delle operazioni. Quando il pulsante SCROLL  **B** viene premuto nella schermata per selezionare la "Formattazione del media di memorizzazione" dall'elenco. Quando il pulsante FORMAT  **A** viene premuto, viene visualizzata la schermata di formattazione del media di memorizzazione.

Anche quando FORMAT (codice di funzione 090)  viene selezionato nello schermo di elenco dei codici, lo schermo di formattazione può essere selezionato.



- ② **Iniziare la formattazione della carta di memoria**  
Posizionare la carta di memoria che si desidera formattare allo slot della carta di memoria, premere il pulsante ENTER  **C** dopo aver chiuso il coperchio, e la formattazione comincia. Quando la formattazione finisce, lo schermo ritorna allo schermo di modo operativo.



**Quando si effettua la formattazione, tutti i dati scompaiono. Non è possibile restaurare i dati.**

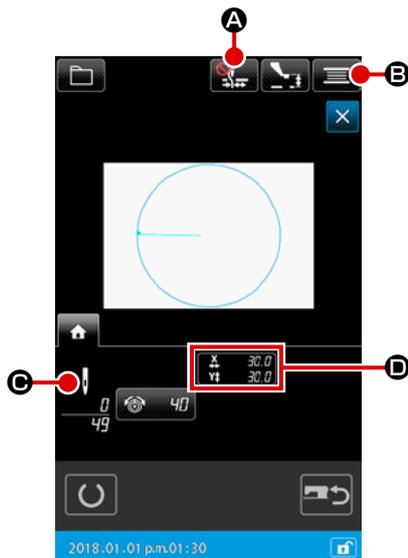
## 8. CUCITURA DI PROVA

Confermare con la cucitura di prova la forma o qualcosa di simile del modello di cucitura creato tramite il dato letto o la funzione di immissione. Per quanto riguarda la cucitura di prova, lo schermo e l'articolo che può essere impostato variano secondo i modelli della macchina.



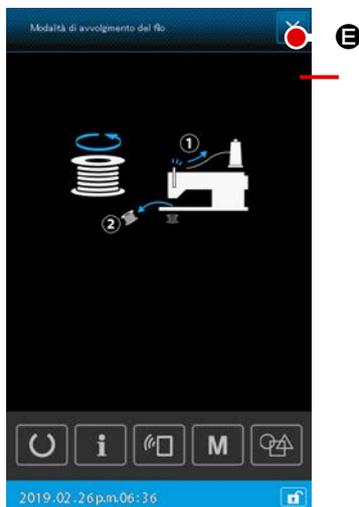
**Prima di effettuare la cucitura di prova, è necessario registrare l'impostazione dell'altezza del pressore intermedio e quella della tensione del filo.**

### 8-1. Preparazione della cucitura di prova



#### ① Visualizzare lo schermo di cucitura di prova

Premere il pulsante SEWING PREPARATION  per visualizzare lo schermo di preparazione della cucitura di prova. Le dimensioni in direzione X e in direzione Y vengono visualizzate nella sezione **D**.



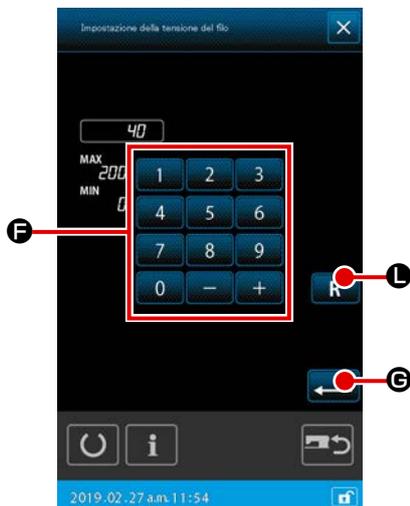
#### ② Preparare la cucitura di prova

(a) Ogni volta che si preme il pulsante  **A** di bloccaggio del filo/riduzione del nido d'uccello, la funzione di bloccaggio del filo/riduzione del nido d'uccello viene commutata nell'ordine scritto: Il bloccaggio del filo è disabilitato  → Il bloccaggio del filo è abilitato  → La riduzione del nido d'uccello è abilitata  → Il bloccaggio del filo e la riduzione del nido d'uccello sono abilitati .

(b) Quando il pulsante BOBBIN WINDER  **B** viene premuto, lo schermo rapido di avvolgibobina viene visualizzato. Quando il pedale di comando viene premuto, la macchina per cucire gira e l'avvolgimento della bobina comincia. Quando il pulsante STOP  **E** viene premuto, la macchina per cucire si ferma, e lo schermo ritorna allo schermo di preparazione della cucitura di prova.



**L'avvolgibobina non può essere selezionato a meno che la preparazione della cucitura di prova non venga effettuata una volta.**



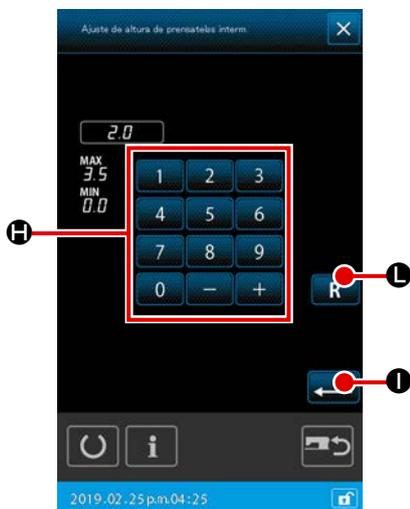
(c) Quando il pulsante THREAD TENSION SETTING

 **C** viene premuto, viene visualizzata la finestra pop-up per l'impostazione del valore di riferimento della tensione del filo. Immettere un valore di riferimento che si desidera impostare con il tastierino numerico  e , o il pulsante +/-   **F**.

Quando il pulsante RESET  **L** viene premuto, l'impostazione della tensione del filo che è stata il valore confermato immediatamente prima di premere il pulsante THREAD TENSION SETTING viene visualizzata nel campo di immissione nella schermata.

Quando il pulsante RESET  **L**, l'impostazione iniziale viene visualizzata nel campo di immissione nella schermata.

Quando il pulsante ENTER  **G** viene premuto, il valore visualizzato nel campo di immissione viene confermato. Si ritorna quindi alla schermata di preparazione della cucitura di prova. L'impostazione attuale della tensione del filo viene visualizzata sul pulsante THREAD TENSION SETTING.



(d) Quando il pulsante PRESSER HEIGHT SETTING  **D**

viene premuto, lo schermo di impostazione del valore di riferimento del pressore intermedio viene visualizzato. Immettere il valore dell'altezza del pressore che si desidera impostare con il tastierino numerico  e , o il pulsante +/-   **H**. Quando il pulsante

RESET  **L** viene premuto, il valore di riferimento dell'altezza del pressore che è stato il valore confermato immediatamente prima di premere il pulsante PRESSER HEIGHT SETTING viene visualizzato nel campo di immissione nella schermata.

Tenendo premuto ulteriormente il pulsante RESET  **L**, l'impostazione iniziale viene visualizzata nel campo di immissione nella schermata.

Quando il pulsante ENTER  **I** viene premuto, il valore visualizzato nel campo di immissione viene confermato. Si ritorna quindi alla schermata di preparazione della cucitura di prova.



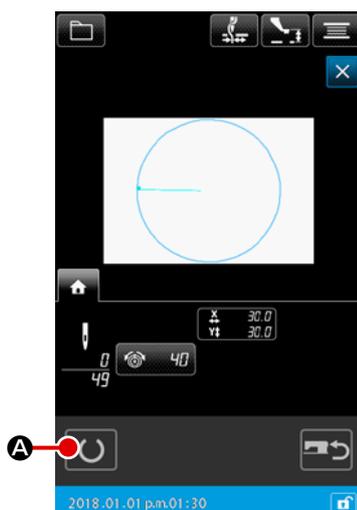
Nel caso che il comando di taglio del filo non esista nella coda del modello di cucitura e prima del trasporto a salto, lo schermo di conferma dell'inserimento del taglio del filo automatico viene visualizzato dopo aver premuto il pulsante SEWING PREPARATION , e inserimento del taglio del filo  **K** o non inserimento  **J** può essere selezionato.

Quando l'uno o l'altro pulsante viene premuto, lo schermo si sposta allo schermo di preparazione della cucitura di prova.



1. Quando si effettua la cucitura di prova, il dato di immissione viene scritto sopra il dato di modello di cucitura attuale della macchina per cucire.
2. Quando il modello di cucitura è selezionato dalla carta di memoria, o il modello di cucitura dell'utente è in corso di revisione nel normale modo di cucitura, il dato scomparirà.

## 8-2. Effettuazione della cucitura di prova



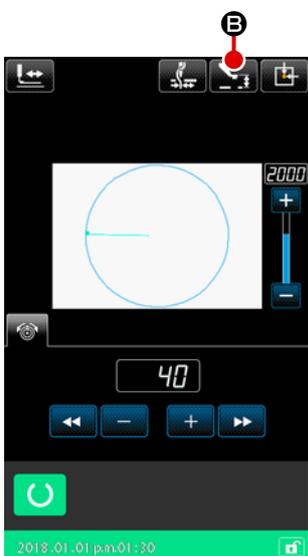
### ① Visualizzare lo schermo di cucitura della cucitura di prova

Quando il pulsante SEWING PREPARATION  **A** viene premuto, lo schermo di cucitura della cucitura di prova viene visualizzato.

### ② Effettuare la cucitura di prova

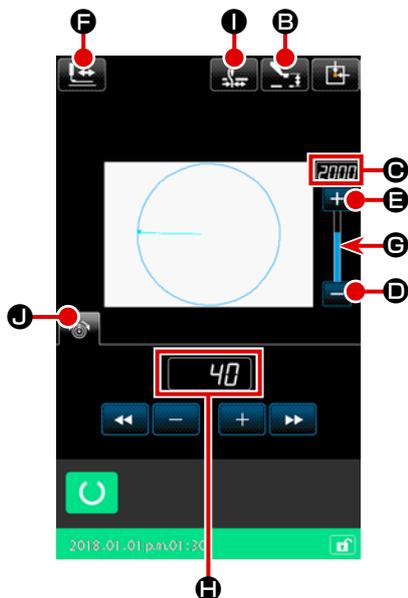
La cucitura di prova può essere effettuata con il funzionamento normale della macchina per cucire.

Le dimensioni in direzione X e in direzione Y vengono visualizzate nella sezione .



### ③ Effettuare l'impostazione della cucitura di prova

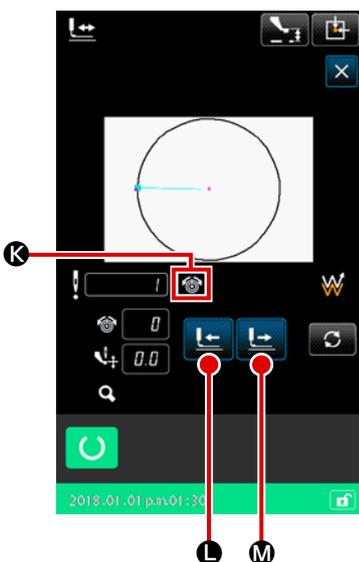
- (a) Visualizzare lo schermo di impostazione del valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio con il pulsante PRESSER HEIGHT SETTING  **B**, e allo stesso modo dello schermo di preparazione della cucitura di prova, il valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio può essere impostato.



- (b) La velocità viene visualizzata nella sezione **C**.  
La velocità di cucitura viene aumentata premendo il pulsante PLUS **+** **E** o diminuita premendo il pulsante MINUS **-** **D**.

Quando la sezione di sbarra tra loro viene premuta, la velocità può essere specificata direttamente.

- (c) Quando il pulsante THREAD TENSION SETTING  **J** viene premuto, allo stesso modo dello schermo di preparazione della cucitura di prova, il valore di riferimento della tensione del filo può essere impostato.
- (d) Quando il pulsante PRESSER INITIAL POSITION  **F** viene premuto, il pressore può essere riportato nella posizione di inizio della cucitura. (Fare riferimento a "④". Conferma della forma dei dati di modello di cucitura" per ulteriori dettagli.)
- (e) La funzione di bloccaggio del filo/riduzione del nido d'uccello può essere commutata tra abilita e disabilita con il pulsante  (    ) **I** di bloccaggio del filo come segue: Il bloccaggio del filo è abilitato//Il bloccaggio del filo e la riduzione del nido d'uccello sono disabilitati/La riduzione del nido d'uccello è abilitata//Il bloccaggio del filo e la riduzione del nido d'uccello sono abilitati.



#### ④ Confermare la forma del dato di modello di cucitura

Ciascuna operazione viene eseguita commutando la direzione di trasporto con i pulsanti FORWARD e BACKWARD.

Quando il pulsante SHAPE CHECK  premuto sullo schermo di preparazione della cucitura di prova, lo schermo di controllo della forma è visualizzato.

La posizione attuale è rappresentata da  (cerchio rosa), la posizione di inizio della cucitura è rappresentata da  (punto blu) e la posizione di fine della cucitura è rappresentata da  (punto rosa), rispettivamente.

Controllare la forma di cucitura usando il pulsante ONE

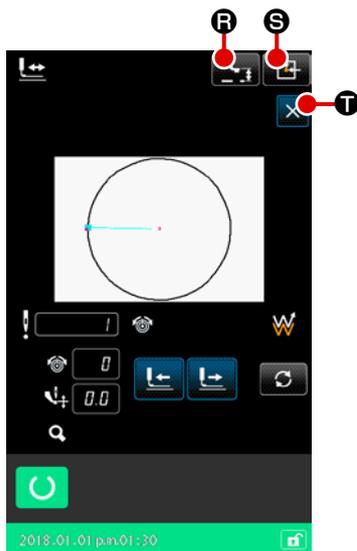
STITCH BACKWARD  **L** il pulsante ONE STITCH

FORWARD  **M**. Quando due o più comandi sono stati

immessi, il trasporto non si sposta ma il display **K** di comando è spostata in avanti o indietro.

Quando il pulsante è tenuto premuto a lungo, la velocità di spostamento aumenta.

	Pulsante	Nome del pulsante	Descrizione
①		Pulsante FORWARD FEED/Pulsante BACKWARD FEED (Modalità di punto singolo)	La posizione dell'ago viene spostata in avanti o indietro dalla posizione attuale di un punto.
②		Pulsante FORWARD FEED/Pulsante BACKWARD FEED (Modalità di elemento)	La posizione dell'ago viene spostata in avanti dalla posizione attuale fino alla fine degli elementi successivi o spostata indietro fino all'inizio degli elementi successivi.
③		Pulsante FORWARD FEED/Pulsante BACKWARD FEED (Modalità di salto)	La posizione attuale dell'ago viene spostata in avanti fino all'inizio degli elementi di salto anteriori o spostata indietro fino alla fine degli elementi di salto anteriori.
④		Pulsante FORWARD FEED/Pulsante BACKWARD FEED (Modalità di posizione di inizio / fine)	La posizione dell'ago viene spostata in avanti dalla posizione attuale fino alla fine dei dati successivi o spostata indietro fino all'inizio dei dati successivi.
⑤		Pulsante FORWARD FEED/Pulsante BACKWARD FEED (Modalità di comando di controllo meccanico)	La posizione dell'ago viene spostata in avanti o indietro dalla posizione attuale fino al successivo comando di controllo meccanico.



Quando il pulsante INTERMEDIATE PRESSER UP/DOWN



① viene premuto, il pressore intermedio viene sollevato o abbassato.

(Questo pulsante non è visualizzato quando l'interruttore MEMORY U103 è impostato su 0 (zero).)

#### ⑤ Finire il controllo della forma

Quando il pulsante PRESSER INITIAL POSITION  ②,

è premuto, la pinza si sposta all'origine e lo schermo ritorna allo schermo di preparazione della cucitura di prova. Quando

il pulsante CANCEL  ③ è premuto, lo schermo ritorna allo schermo di preparazione della cucitura di prova.

## 9. FUNZIONE DI IMPOSTAZIONE

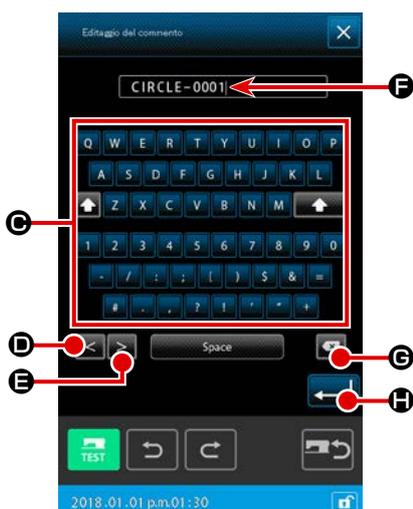
### 9-1. Immissione del commento

Il commento viene impostato al dato di modello di cucitura.



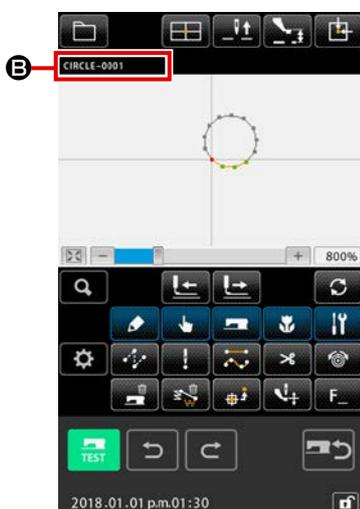
#### ① Visualizzazione della schermata di editaggio del commento

Premere il pulsante PATTERN OPERATION  per visualizzare la schermata di funzionamento del modello di cucitura. Quando il pulsante COMMENT EDIT  viene premuto, viene visualizzata la schermata di editaggio del commento.



#### ② Quando se pulsa una tecla del tastiero numerico

Quando viene premuto un tasto del tastierino numerico **C**, viene immesso il carattere del tasto premuto. Quando il pulsante "<"  **D** o il pulsante ">"  **E** viene premuto, il cursore **F** si sposta nella direzione della freccia corrispondente. Quando viene premuto un tasto del tastierino numerico in quella posizione, viene immesso il carattere del tasto premuto. Quando il pulsante DELETION  **G** viene premuto, il carattere posto sul lato sinistro del cursore viene cancellato. 255 caratteri possono essere immessi al massimo. Quando il pulsante ENTER  **H** viene premuto, il commento immesso diventa valido, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



#### ③ Conferma del commento

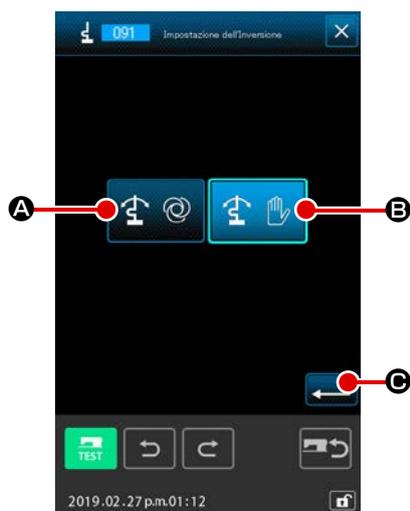
Il commento che è stato immesso viene visualizzato nel campo **B**. Se le informazioni vengono visualizzate al posto del commento, il commento verrà visualizzato al posto delle informazioni toccando il campo **B**. Il pulsante selezionato viene visualizzato in negativo per mostrare che il pulsante è selezionato.

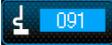


Quando l'impostazione della sezione di visualizzazione dell'informazione sul modello di cucitura è la visualizzazione del commento ("14. EFFETTUAZIONE DELL'IMPOSTAZIONE DEL DISPLAY ④ Effettuare l'impostazione dell'articolo" p.133), il commento impostato alla sezione di visualizzazione dell'informazione sul modello di cucitura **B** viene visualizzato.

## 9-2. Impostazione dell'inversione della pinza (091)

L'impostazione dell'inversione della pinza viene effettuata.



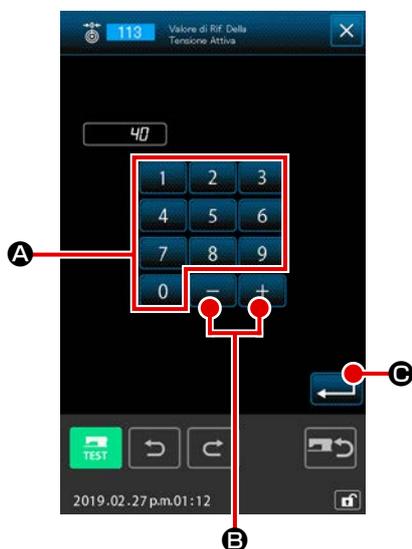
- ① **Visualizzare lo schermo di impostazione dell'inversione**  
Selezionare ed eseguire INVERSION SETTING (codice di funzione 091)  nello schermo di elenco dei codici, e lo schermo di impostazione dell'inversione viene visualizzato.
- ② **Selezionare la procedura di inversione**  
Per quanto riguarda il movimento di inversione della pinza, selezionare AUTOMATIC INVERSION  **A** o OPTIONAL INVERSION  **B**. Il pulsante selezionato viene cambiato in colore. Quando il pulsante ENTER  **C** viene premuto, l'impostazione selezionata diventa valida, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

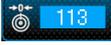


**L'impostazione dell'inversione della pinza può essere effettuata soltanto quando il modello di cucitura non è immesso.**

## 9-3. Impostazione del valore di riferimento della tensione del filo (113)

Il valore di riferimento della tensione del filo viene impostato.



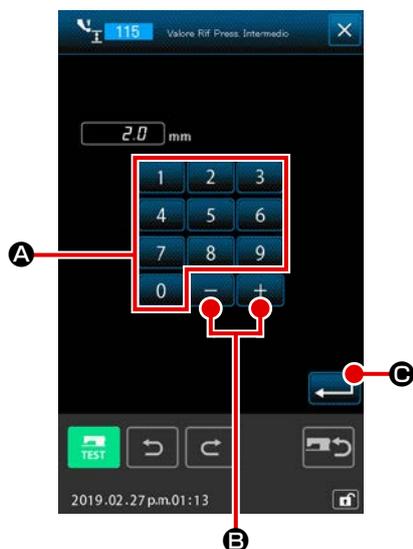
- ① **Visualizzare lo schermo di impostazione del valore di riferimento della tensione del filo**  
Selezionare ed eseguire THREAD TENSION REFERENCE VALUE (codice di funzione 113)  nello schermo di elenco dei codici, e lo schermo di impostazione del valore di riferimento della tensione del filo viene visualizzato.
- ② **Impostare il valore di riferimento della tensione del filo**  
Immettere direttamente il valore con i tasti TEN da  o  **A**, o aumentare/diminuire il valore uno per uno con il pulsante   **B** nello schermo di impostazione del valore di riferimento della tensione del filo, e impostare il valore di riferimento della tensione del filo.  
Quando il pulsante ENTER  **C** viene premuto, valore di impostazione viene determinata, e lo schermo ritorna allo schermo standard.



**Quando il valore di riferimento della tensione del filo viene cambiato, la tensione dell'intero modello di cucitura cambierà.**

## 9-4. Impostazione del valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio (115)

Il valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio viene impostato.



### ① Visualizzare lo schermo di impostazione del valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio

Selezionare ed eseguire INTERMEDIATE PRESSER HEIGHT REFERENCE VALUE (codice di funzione 115)  nello schermo di elenco dei codici, e lo schermo di impostazione del valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio viene visualizzato.

### ② Impostare il valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio

Immettere direttamente il valore con i tasti TEN da  a  **A**, o aumentare/diminuire il valore con il pulsante + o -   **B** nello schermo di impostazione del valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio, e impostare il valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio.

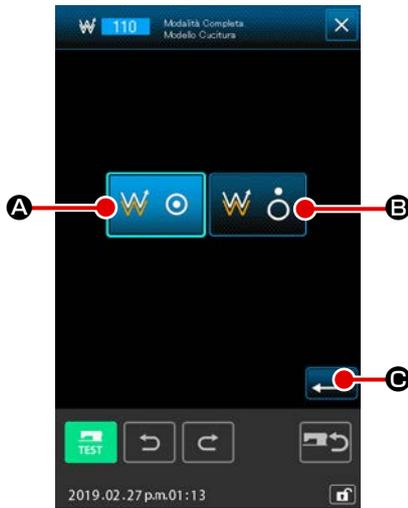
Quando il pulsante ENTER  **C** viene premuto, valore di impostazione viene determinata, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

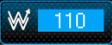


Quando il valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio viene cambiato, l'altezza del pressore intermedio dell'intero modello di cucitura cambierà.

## 10. SELEZIONE DELLA PROCEDURA PER TERMINARE (110)

L'impostazione dell'esecuzione del TRACE al momento del termine dell'immissione viene effettuata.



- ① **Visualizzare lo schermo di selezione della procedura per terminare**  
Selezionare ed eseguire ENDING PROCEDURE SELECTION (codice di funzione 110)  nello schermo di elenco dei codici, e lo schermo di selezione della procedura per terminare viene visualizzato.
- ② **Selezionare la procedura per terminare**  
Selezionare se ritornare al punto di partenza dell'immissione un punto per un punto al momento del termine dell'immissione della forma grafica ed eseguire la ricalcatura del punto di entrata dell'ago dell'elemento di cucitura creato  **A**, o terminare così com'è  **B**. Il pulsante selezionato viene cambiato in colore.  
Quando il pulsante ENTER  **C** viene premuto, l'impostazione selezionata viene determinata, e lo schermo ritorna allo schermo standard.

**Attenzione**  Quando un cerchio viene creato, il pressore si sposta all'ultimo del modello di cucitura anche se la ricalcatura non viene effettuata.

## 11. ASSEGNAZIONE DELLE FUNZIONI AI BOTTONI DA F1 A F10 (112)

Le funzioni vengono assegnate ai bottoni F.  
Il display iniziale è come descritto qui sotto.

### <Schermo di display iniziale>



#### ① Visualizzare lo schermo di selezione e impostazione della funzione

Selezionare ed eseguire FUNCTION SELECTION AND SETTING (codice di funzione 112) **F\_ 112** nello schermo di elenco dei codici, e lo schermo di selezione e impostazione della funzione viene visualizzato.

#### ② Selezionare il pulsante al quale la funzione viene assegnata

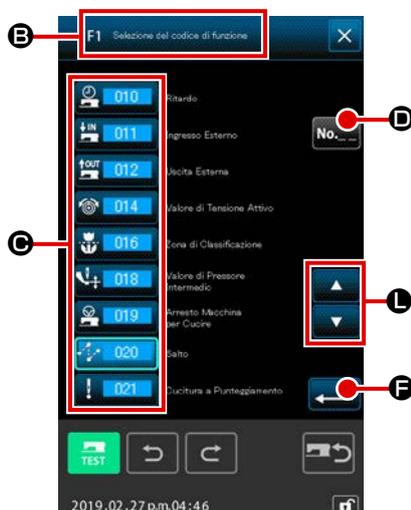
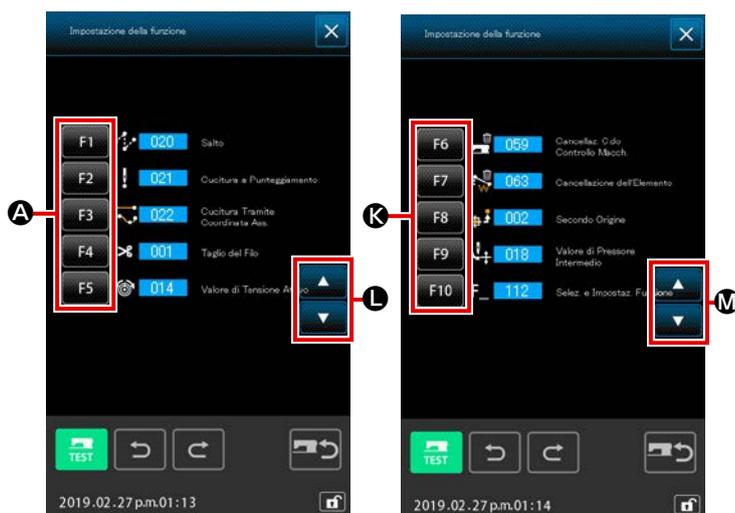
Premere il pulsante al quale si desidera assegnare la funzione tra i bottoni F da **F1** a **F5** **A**, e lo schermo di elenco dei codici viene visualizzato. Il numero del pulsante F selezionato viene visualizzato nella sezione **B**.

Quando il pulsante SCROLL **▲**

**▼** **L** viene premuto, i pulsanti F

**F6** a **F10** **K** vengono visualizza-

ti per abilitare l'assegnazione della funzione. Quando il pulsante SCROLL **▲** **▼** **M** viene premuto, la visualizzazione dei pulsanti F ritorna ai pulsanti F **F1** a **F5** **A**.



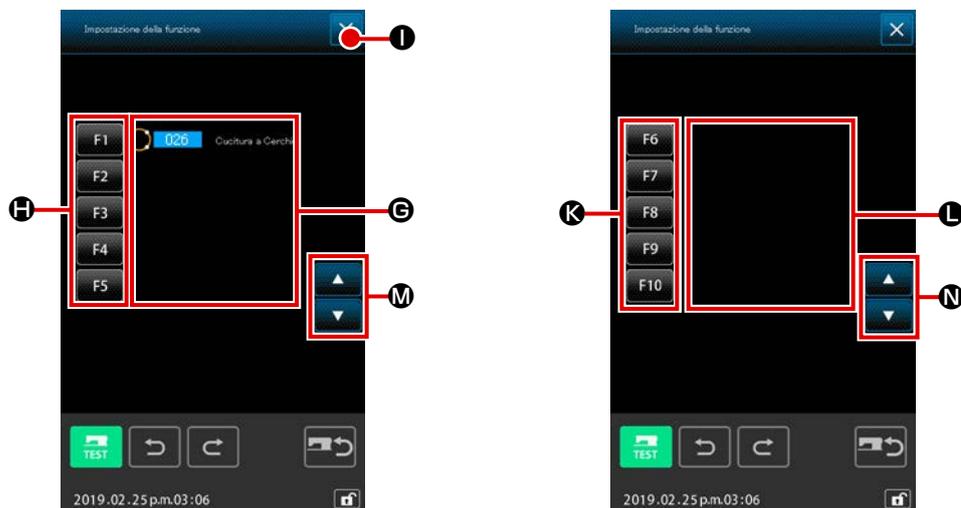
#### ③ Selezionare la funzione da assegnare

Selezionare il No. di codice della funzione che si desidera assegnare al pulsante F dall'elenco dei codici **C**, o premere il pulsante CODE INPUT **No. \_\_\_** **D** immettere il codice nello schermo di elenco dei codici.

Quando il pulsante UP/DOWN SCROLL **▲** **▼** **E** viene premuto, l'elenco dei codici da visualizzare può essere commutato.

Per la procedura operativa della selezione del codice di funzione, consultare **"2-3. Selezione della funzione" p.9**.

Quando il pulsante ENTER **↵** **F**, viene premuto, l'impostazione selezionata viene determinata, e lo schermo ritorna allo schermo di selezione e impostazione della funzione.



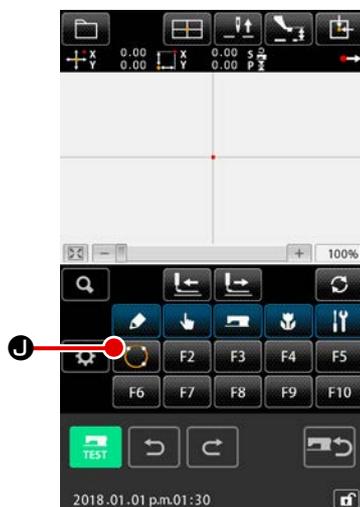
#### ④ Visualizzazione della funzione assegnata

Per quanto riguarda il pulsante F al quale la funzione è assegnata, il codice della funzione assegnata viene visualizzato nella sezione **G** o **L**.

Quando uno dei pulsanti F **F1** a **F5** **H**, **F6** a **F10** **K** viene premuto nello stato menzionato sopra, l'assegnazione della funzione al pulsante F successivo può essere continuata.

I pulsanti F **F6** a **F10** **K** vengono visualizzati premendo il pulsante SCROLL **▲ ▼** **M**. Quando il pulsante SCROLL **▲ ▼** **N** viene premuto, la visualizzazione dei pulsanti F ritorna ai pulsanti F **F1** a **F5** **H**.

Quando il pulsante CANCEL **✕** **I** viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo standard.

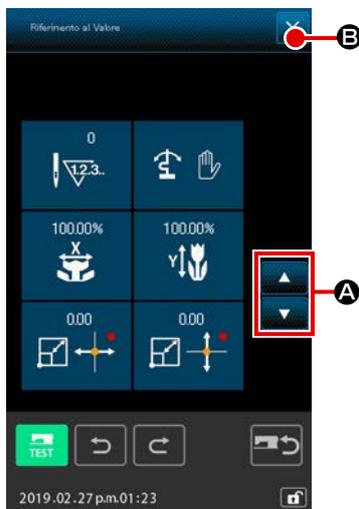


#### ⑤ Uso del pulsante F

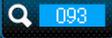
Per quanto riguarda il pulsante F al quale la funzione è assegnata, come il pulsante **🔄** **J**, un pittogramma per indicare la funzione assegnata viene visualizzato. Quando questo pulsante viene premuto, la funzione assegnata può essere chiamata direttamente.

## 12. VISUALIZZAZIONE DELL'INFORMAZIONE DETTAGLIATA SUL VALORE DI IMPOSTAZIONE (093)

I contenuti dell'impostazione del dato di modello di cucitura possono essere confermati.

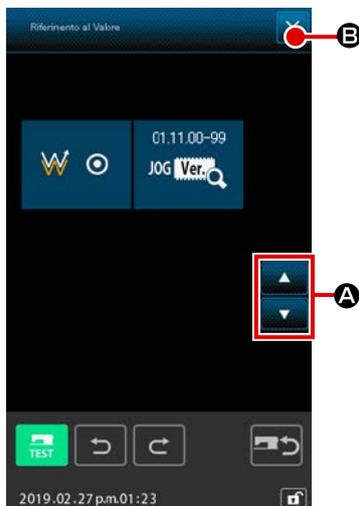


### ① Visualizzare lo schermo di riferimento al valore di impostazione

Selezionare ed eseguire SET VALUE REFERENCE (codice di funzione 093)  093 nello schermo di elenco dei codici, e lo schermo di riferimento al valore di impostazione viene visualizzato.

I contenuti da visualizzare possono essere commutati con il pulsante UP/DOWN SCROLL   **A**.

Quando il pulsante CANCEL  **B** viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo standard.

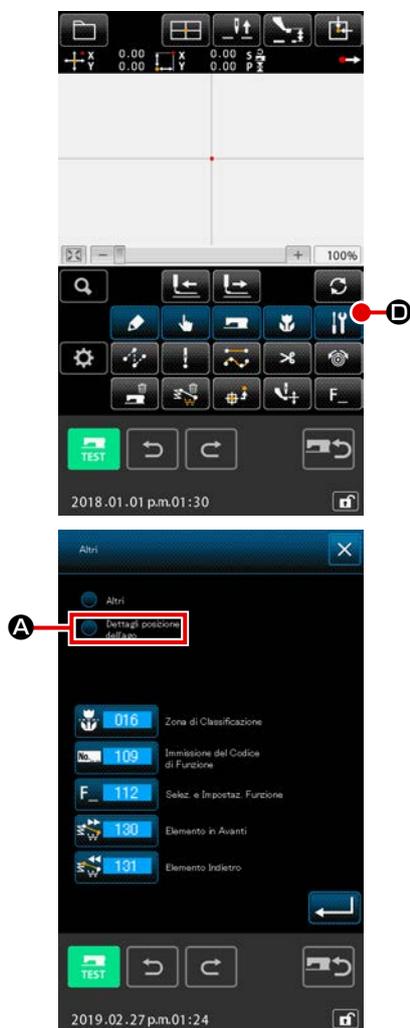


Elenco dei contenuti del display nello schermo di riferimento al valore di impostazione

No.	Contenuto	Visualizzazione	
①	Numero totale di pinti		
②	Impostazione dell'inversione	 Inversione automatica	 Inversione facoltativa
③	Rapporto di ingrandimento X		
④	Rapporto di ingrandimento Y		
⑤	Coordinata X del punto di riferimento dell'ingrandimento/riduzione		
⑥	Coordinata Y del punto di riferimento dell'ingrandimento/riduzione		
⑦	Impostazione della ricalcatura	 Ricalcatura	 Senza ricalcatura
⑧	JOG RVL		

## 13. VISUALIZZAZIONE DELL'INFORMAZIONE DETTAGLIATA SULLA POSIZIONE ATTUALE DELL'AGO

L'informazione dettagliata sulla posizione attuale dell'ago può essere confermata.



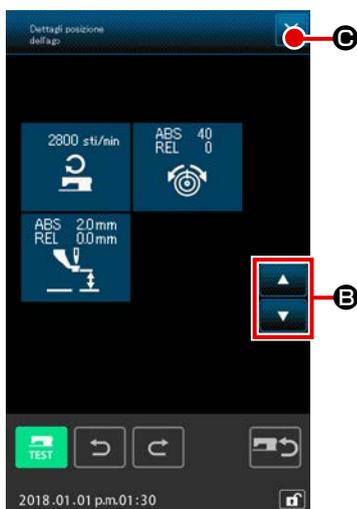
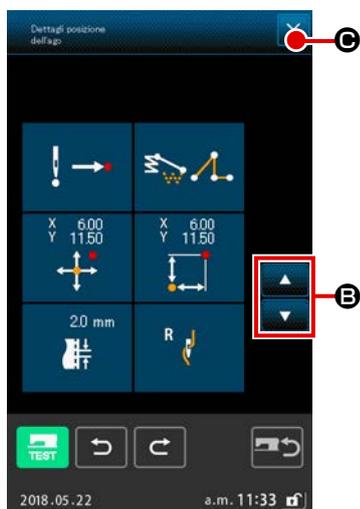
### ① Visualizzare lo schermo di visualizzazione dei contenuti del modello di cucitura

Premere il pulsante Altro  **D** sulla schermata standard per visualizzare un elenco di altri gruppi.

Visualizza le informazioni dettagliate sul pulsante  **A** di posizione dell'ago premuto, informazioni dettagliate relative alla posizione dell'ago.

I contenuti da visualizzare possono essere commutati con il pulsante UP/DOWN SCROLL   **B**.

Quando il pulsante CANCEL  **C** viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo standard.



Elenco dei contenuti del display nello schermo di visualizzazione dei contenuti del modello di cucitura

No.	Contenuto	Visualizzazione
1	Il genere di entrata dell'ago della posizione attuale dell'ago viene visualizzato.	 <p>Testa del modello di cucitura    Metà strada del modello di cucitura    Cima    Coda dell'elemento    Coda del modello di cucitura</p>
2	Il genere di elemento della posizione attuale dell'ago viene visualizzato. In caso del comando di controllo meccanico, il genere di comando viene visualizzato.	 <p>Trasporto a salto    Punteggiatura    Poligonale    Arco    Cerchio    Striscia flessibile</p>  <p>Comando di controllo della macchina (Esempio : Tensione del filo)</p>
3	Le coordinate assolute della posizione attuale dell'ago vengono visualizzate.	
4	Le coordinate relative della posizione attuale dell'ago vengono visualizzate.	
5	Il passo dell'elemento che include la posizione attuale dell'ago viene visualizzato.	
6	La velocità di cucitura o la velocità di trasporto a salto della posizione attuale dell'ago viene visualizzata.	  <p>Velocità di cucitura    Velocità di trasporto a salto</p>
7	La tensione del filo (il valore assoluto e il valore relativo) della posizione attuale dell'ago viene visualizzata.	 <p>Il movimento reale della macchina per cucire diventa il valore di ABS. 12. "-" (meno) potrebbe essere visualizzato a seconda dell'ordine di immissione del valore di riferimento e del valore di impostazione. Tuttavia, il movimento con la macchina per cucire diventa "0".</p>
8	L'altezza del pressore intermedio della posizione attuale dell'ago viene visualizzata.	 <p>Il movimento reale della macchina per cucire diventa il valore di ABS. "-" (meno) potrebbe essere visualizzato a seconda dell'ordine di immissione del valore di riferimento e del valore di impostazione. Tuttavia, il movimento con la macchina per cucire diventa "0".</p>

## 14. EFFETTUAZIONE DELL'IMPOSTAZIONE DEL DISPLAY

L'impostazione della procedura di visualizzazione dello schermo viene effettuata.



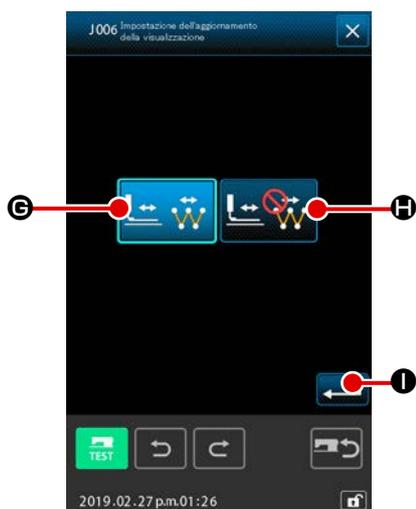
### ① Visualizzare lo schermo di impostazione del display

Quando il pulsante SETTING  viene premuto nella schermata standard, viene visualizzata la schermata di impostazione.

Quando i bottoni **A**, **B**, **C**, **D** e **E** vengono premuti, lo schermo che imposta la procedura di visualizzazione viene visualizzato.

Il contenuto dell'impostazione del display attualmente selezionata viene visualizzato in ciascun pulsante.

Quando il pulsante CANCEL  **F** viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo standard.

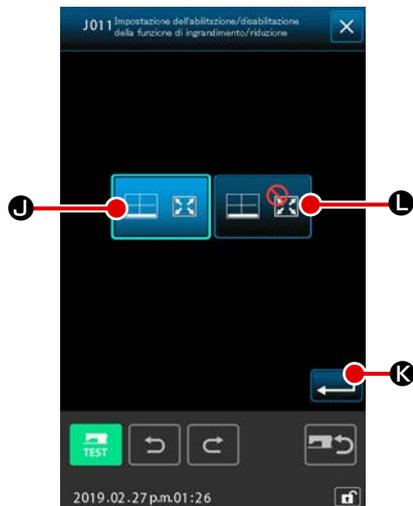


### ② Effettuare l'impostazione dell'aggiornamento del display

Premere il pulsante DISPLAY UPDATE SETTING

 **A** nello schermo di impostazione del display. Lo schermo di impostazione dell'aggiornamento del display viene visualizzato. Può essere selezionato se aggiornare il contenuto del display  **G** o non aggiornare  **H** al momento della ricalcatura. Il pulsante selezionato viene cambiato in colore.

Quando il pulsante ENTER  **I** viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo di impostazione del display e il contenuto impostato viene riflesso.



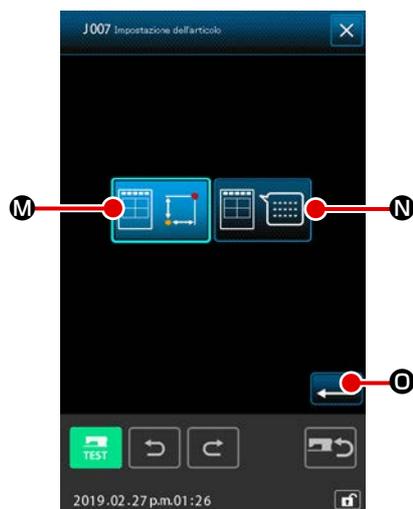
### ③ Impostazione della visualizzazione della barra di ingrandimento / riduzione

Premere il pulsante  di ABILITAZIONE/DISABILITAZIONE della funzione di ingrandimento/riduzione nella schermata di impostazione della visualizzazione. Viene quindi visualizzata la schermata di abilitazione / disabilitazione dell'ingrandimento / riduzione.

L'abilitazione  o la disabilitazione  della visualizzazione dell'assegnata barra di ingrandimento / riduzione nell'area di visualizzazione del modello di cucitura può essere selezionata con questa impostazione.  viene premuto al termine della procedura, si ritorna alla schermata di impostazione della visualizzazione e i dati di impostazione immessi nella procedura di cui sopra vengono riflessi.



In caso del display al 100%, il display viene ingrandito/ ridotto in modo che la zona nella quale la cucitura è possibile possa essere visualizzata interamente alla zona di visualizzazione del modello di cucitura.



### ④ Effettuare l'impostazione dell'articolo

Premere il pulsante ITEM SETTING   nello schermo di impostazione del display. Il contenuto da visualizzare nella sezione di visualizzazione dell'informazione sul modello di cucitura può essere selezionato da CURRENT POINT INFORMATION   e COMMENT   sul modello di cucitura. Il pulsante selezionato viene cambiato in colore.

Quando il pulsante ENTER   viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo di impostazione del display e il contenuto impostato viene riflesso.

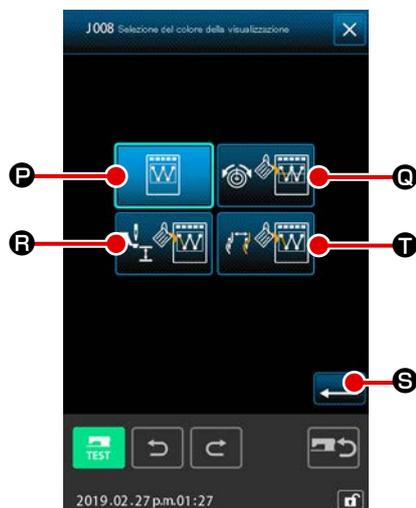
#### Visualizzazione dell'informazione



#### Visualizzazione del commento



1. I caratteri che non possono essere immessi con la macchina per cucire sono visualizzati con \* (asterisco).
2. Il numero di caratteri che possono essere visualizzati è limitato all'estremità destra dello schermo. Anche se il numero di caratteri è immesso più del limite, esso non viene visualizzato.



### ⑤ Effettuare la selezione del colore di visualizzazione

Premere il pulsante DISPLAY COLOR SELECTION

**D** nello schermo di impostazione del display. Lo schermo di selezione del colore di visualizzazione viene visualizzato.

La visualizzazione a colori del modello di cucitura può essere selezionata dalla visualizzazione a colori soltanto al punto attuale  **P**, la visualizzazione a colori della linea con il

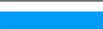
valore di tensione  **Q** e la visualizzazione a colori della linea con il valore di impostazione dell'altezza del pressore intermedio  **R**. Il pulsante selezionato viene cambiato

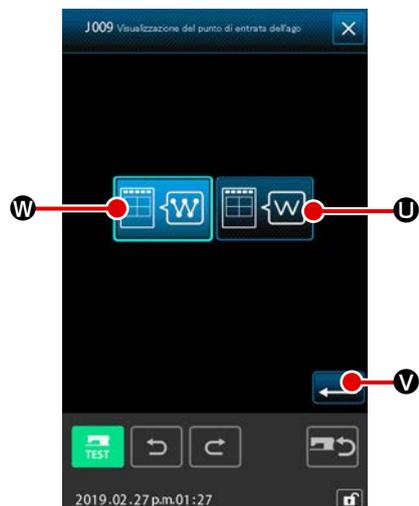
in colore. Quando il pulsante ENTER  **S** viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo di impostazione del display e il contenuto impostato viene riflesso.

### Visualizzazione a colori secondo il punto attuale

Genere di punto	Colore di visualizzazione
Punto attuale	 : Rosso
3 punti nella direzione dell'inizio della cucitura	 : Giallo
3 punti nella direzione della fine della cucitura	 : Giallo-verde
Altri	 : Grigio

### Visualizzazione a colori della linea secondo il valore di tensione e secondo l'altezza del pressore intermedio

Colore di visualizzazione	Valore di tensione del filo	Altezza del pressore intermedio
	da 0 a 20	da 0 a 7
	da 21 a 40	da 8 a 14
	da 41 a 60	da 16 a 21
	da 61 a 80	da 22 a 28
	da 81 a 100	da 29 a 35
	da 101 a 120	da 36 a 42
	da 121 a 140	da 43 a 49
	da 141 a 160	da 50 a 56
	da 161 a 180	da 57 a 63
	da 181 a 200	da 64 a 70



## ⑥ Effettuare l'impostazione del display di punto di entrata dell'ago

Premere il pulsante NEEDLE ENTRY POINT DISPLAY SETTING  nello schermo di impostazione del display. Lo schermo di impostazione del display di punto di entrata dell'ago viene visualizzato.

La visualizzazione di tutti i punti di entrata dell'ago  , la visualizzazione dei 3 punti prima e dopo il punto attuale, e soltanto la testa e la coda del modello di cucitura    possono essere selezionate. Il pulsante selezionato viene cambiato in colore.

Quando il pulsante ENTER   viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo di impostazione del display e il contenuto impostato viene riflesso.

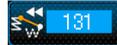
## 15. ELEMENTO AVANTI/INDIETRO (da 130 a 131)

La posizione attuale dell'ago può essere spostata avanti e indietro in unità di elemento.

### ① Selezionare l'elemento avanti

Selezionare ed eseguire ELEMENT FORWARD (codice di funzione 130)  nello schermo di elenco dei codici, e la posizione dell'ago si sposta all'ultima posizione dell'elemento che include la posizione attuale dell'ago. In caso dell'ultima posizione, la posizione dell'ago si sposta all'ultima posizione del prossimo elemento.

### ② Selezionare l'elemento indietro

Selezionare ed eseguire ELEMENT BACKWARD (codice di funzione 131)  nello schermo di elenco dei codici, e la posizione dell'ago si sposta alla posizione di testa dell'elemento che include la posizione attuale dell'ago. In caso della posizione di testa, l'elemento si sposta alla posizione di testa dell'elemento precedente.



**Lo spostamento tra i rispettivi elementi viene effettuato per linea retta. Quando c'è qualche ostacolo a metà strada, l'interferenza si verifica. Perciò, fare attenzione.**

## 16. ISTRUZIONI DIRETTE DATE TOCCANDO LO SCHERMO

La posizione per immettere può essere direttamente istruita nello schermo in caso della creazione o modificazione del modello di cucitura.

Per quanto riguarda le istruzioni dirette della coordinata, ci sono lo schermo di istruzioni della coordinata, e lo schermo di istruzioni dell'entrata dell'ago e punto di forma secondo i contenuti delle istruzioni.

### 16-1. Istruzioni dirette della coordinata

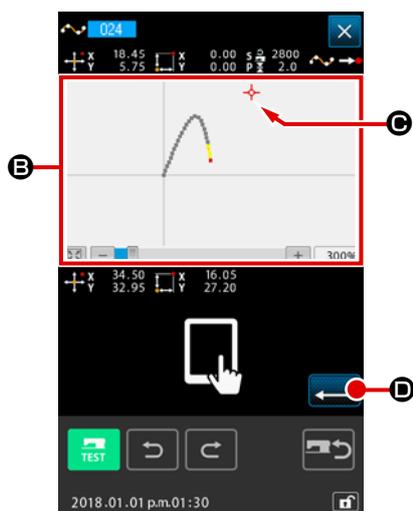
La coordinata può essere direttamente istruita toccando lo schermo.



#### ① Visualizzare lo schermo di istruzioni della coordinata

Quando il pulsante COORDINATE INSTRUCTIONS 

**A** viene premuto nello schermo per specificare la posizione quale lo schermo di specificazione della posizione del modello di cucitura, lo schermo di specificazione della posizione di spostamento del punto, lo schermo di specificazione della posizione di addizione del punto, ecc., lo schermo di istruzioni della coordinata viene visualizzato.



#### ② Istruire la coordinata

Quando PATTERN DISPLAY REGION **B** viene premuto nello schermo di istruzioni della coordinata, la posizione premuta viene selezionata. CROSS CURSOR  **C** viene visualizzato nella posizione attualmente selezionata.

#### ③ Determinare la coordinata

Regolare il cursore alla coordinata alla quale si desidera spostarsi, e premere il pulsante ENTER  **D** per visualizzare lo schermo di conferma dello spostamento del pressore.

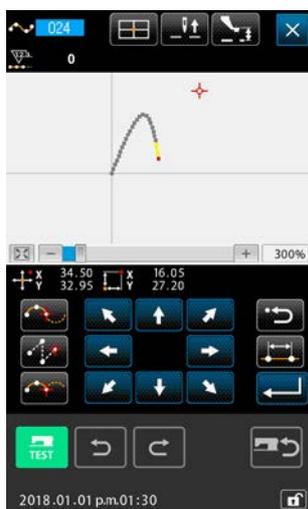


#### ④ Spostare il pressore

Quando il pulsante ENTER  viene premuto nello schermo di conferma dello spostamento del pressore, il pressore si sposta alla posizione istruita con il cursore a croce, e lo schermo ritorna allo schermo di specificazione della posizione.

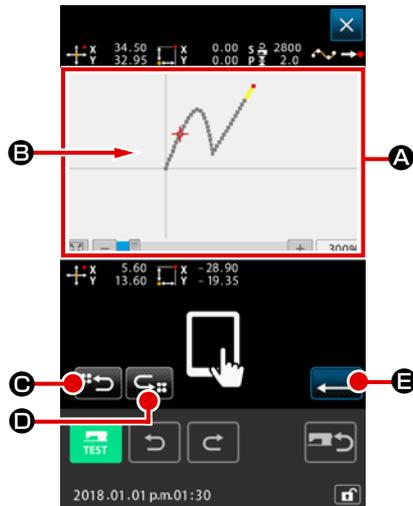


**Il pressore si sposta per linea retta. Quando c'è qualche ostacolo a metà strada, il pressore viene intralciato. Perciò, fare attenzione.**



## 16-2. Istruzioni dirette dell'entrata dell'ago/punto di forma

L'entrata dell'ago/punto di forma può essere selezionato direttamente.



### ① Visualizzare lo schermo di istruzioni dell'entrata dell'ago/punto di forma

Quando il pulsante COORDINATE INSTRUCTIONS  viene premuto nello schermo per specificare l'entrata dell'ago/punto di forma quale lo schermo standard, lo schermo di specificazione del punto di forma, ecc., lo schermo di istruzioni dell'entrata dell'ago/punto di forma viene visualizzato.

### ② Istruire la coordinata

Quando PATTERN DISPLAY REGION  A viene premuto nello schermo di istruzioni della coordinata, la posizione premuta viene selezionata. CROSS CURSOR  B viene visualizzato nella posizione attualmente selezionata.

### ③ Istruire l'entrata dell'ago/punto di forma

Quando il tasto NEXT CANDIDATE RETRIEVAL  C o il tasto PREVIOUS CANDIDATE RETRIEVAL  D viene premuto, l'entrata dell'ago vicina al cursore a croce viene recuperata, e il prossimo candidato o quello precedente viene messo allo stato di selezione.



### ④ Determinare l'entrata dell'ago/punto di forma

Quando il pulsante ENTER  E viene premuto, lo schermo di conferma dello spostamento del pressore viene visualizzato.

A questo punto, quando il pulsante ENTER  F viene premuto, il pressore si sposta alla posizione specificata con il cursore a croce, e lo schermo ritorna allo schermo di specificazione della posizione nello stato in cui l'entrata dell'ago/punto di forma sono selezionati.

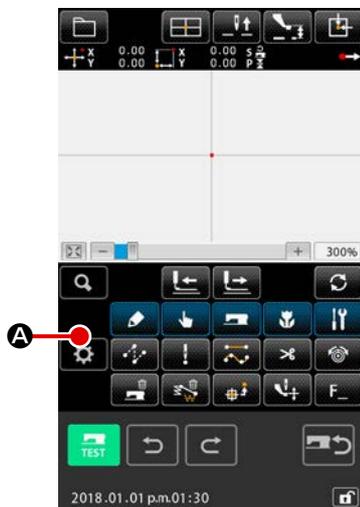
Quando il punto di entrata dell'ago non è selezionato, il pulsante ENTER  E diventa non valido.



**Il pressore si sposta per linea retta. Quando c'è qualche ostacolo a metà strada, il pressore viene intralciato. Perciò, fare attenzione.**

## 17. EFFETTUAZIONE DELL'IMPOSTAZIONE DEI DATI DI INTERRUPTORE DI MEMORIA

### 17-1. L'impostazione dei dati di interruttore di memoria viene effettuata



#### ① Visualizzazione della schermata di impostazione

Premere il pulsante SETTING  **A** nello schermo standard per visualizzare lo schermo di impostazione.



#### ② Selezionare l'interruttore di memoria da impostare

Il pulsante di articolo di dati di interruttore di memoria che può essere impostato viene visualizzato in **B**, e il valore di impostazione attuale di quell'interruttore di memoria viene visualizzato alla sua destra. Premere il pulsante di articolo di dati il cui valore di impostazione si desidera modificare.

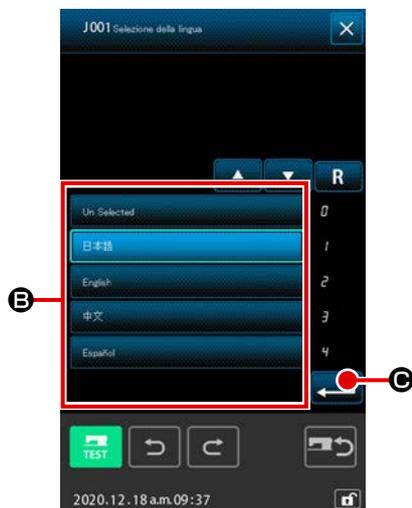
## 17-2. Commutare la lingua del display



### ① Visualizzare lo schermo di selezione della lingua

Quando il pulsante LANGUAGE SELECTION

**A** viene premuto nello schermo di elenco degli interruttori di memoria, lo schermo di selezione della lingua viene visualizzato. La lingua attualmente selezionata viene visualizzata nel pulsante di selezione della lingua.



### ② Selezionare la lingua

L'elenco dei bottoni di lingua relativo alle lingue che possono essere visualizzate viene visualizzato a **B**. Selezionare il pulsante LANGUAGE **Italiano** della lingua che si desidera visualizzare. Il pulsante di lingua selezionato viene cambiato in colore **Italiano**. Quando la lingua viene selezionata e il pulsante ENTER **C** viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo di elenco degli interruttori di memoria, e la lingua del display viene commutata.

La selezione della lingua è comune all'impostazione della lingua al modo normale di cucitura. Quando l'impostazione viene cambiata, la lingua del modo normale di cucitura cambierà.

**Il pulsante di lingua selezionato viene visualizzato in negativo per mostrare che il pulsante è selezionato.**

**Premendo nuovamente il pulsante di lingua selezionato, il suo stato viene modificato a "non selezionato".**



**Se il pulsante ENTER **C** viene premuto nel caso in cui non sia selezionata alcuna lingua, "Inglese" verrà automaticamente selezionato come predefinito.**

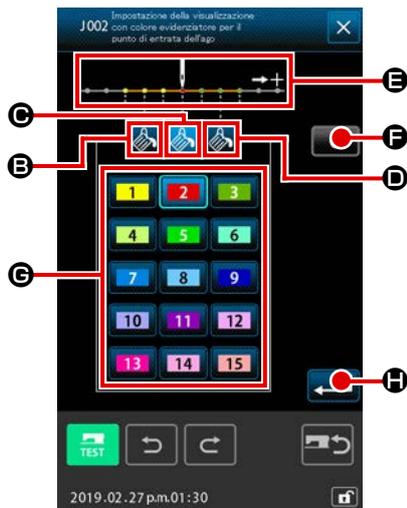
## 17-3. Cambiamento del colore di visualizzazione del punto attuale

È possibile cambiare il colore di visualizzazione del punto di entrata dell'ago e del punto attuale del punto di forma.



### ① Visualizzare lo schermo di selezione del colore di visualizzazione

Quando il pulsante CURRENT POINT DISPLAY COLOR SELECTION  **A** viene premuto nello schermo di elenco degli interruttori di memoria, lo schermo di selezione del colore di visualizzazione viene visualizzato.



### ② Selezionare il punto dove si desidera cambiare il colore di visualizzazione

Quando un pulsante  tra **B**, **C** e **D** del punto dove si desidera cambiare il colore di visualizzazione viene premuto, il pulsante premuto  viene cambiato in colore e il pulsante del colore selezionato attualmente alla sezione **G** viene cambiato in colore .

- B** : 3 punti nella direzione dell'inizio della cucitura      Colore iniziale  **1**
- C** : Punto attuale      Colore iniziale  **2**
- D** : 3 punti nella direzione della fine della cucitura      Colore iniziale  **3**

### ③ Selezionare il colore di visualizzazione.

Quando il pulsante del colore da visualizzare viene premuto tra  e  alla sezione **G**, il pulsante premuto viene cambiato in colore, e il colore diventa il colore di visualizzazione del punto selezionato alla sezione **E**.

Quando il pulsante ENTER  **H** viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo di elenco degli interruttori di memoria e l'impostazione viene riflessa.

Quando il pulsante CLEAR  **F** viene premuto, i colori di tutti i punti ritornano ai valori iniziali.

## 17-4. Impostazione del metodo di uscita della cucitura zig-zag

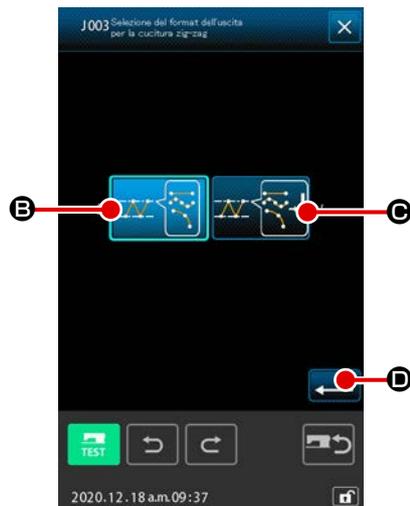
Quando si scrivono i dati di cucitura su un media o si esegue la cucitura di prova, il metodo per erogare la cucitura zig-zag inclusa in un modello di cucitura può essere selezionato.

Quando si leggono i dati sul modello di macchina per cucire o sul PM-1 che non supporta la cucitura zig-zag da cucire con la posizione di inizio della cucitura impostata "all'estremità" della linea di base del punto, erogare i dati di cucitura zig-zag convertiti in dati di cucitura a punteggiatura.



### ① Visualizzare lo schermo di selezione del metodo di uscita della cucitura zig-zag

Quando il pulsante ZIGZAG SEWING OUTPUT METHOD SELECT  **A** è premuto sullo schermo di elenco degli interruttori MEMORY, lo schermo di selezione del metodo di uscita della cucitura zig-zag è visualizzato.



### ② Selezionare il metodo di uscita della cucitura zig-zag

Il metodo di uscita della cucitura zig-zag è visualizzato. Selezionare OUTPUT WITH ZIGZAG SHAPE KEPT  **B** o OUTPUT WITH ZIGZAG SHAPE CONVERTED TO POINT SHAPE  **C**.

Il pulsante selezionato di selezione del metodo di uscita viene visualizzato in negativo per mostrare che il pulsante è selezionato.

Quando il metodo di uscita è selezionato e il pulsante EXECUTE  **D** è premuto, lo schermo ritorna allo schermo di elenco degli interruttori MEMORY.

## 17-5. Questa funzione seleziona se la schermata di impostazione dell'articolo di cucitura viene visualizzata automaticamente o meno

È possibile selezionare se la schermata di impostazione dell'articolo di cucitura viene visualizzata automaticamente o meno quando viene selezionato un codice funzione.



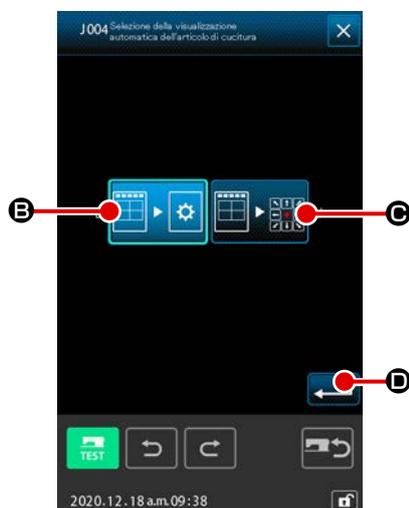
<La schermata di impostazione dell'articolo di cucitura>



### ① Visualizzazione della schermata di selezione della visualizzazione automatica dell'articolo di cucitura

Quando il pulsante SEWING ITEM AUTOMATIC DISPLAY SELECTION  **A** viene premuto nella

schermata di elenco degli interruttori di memoria, viene visualizzata la schermata di selezione della visualizzazione automatica dell'articolo di cucitura.



### ② Selezionare se la schermata di impostazione dell'articolo di cucitura viene visualizzata automaticamente o meno

Selezionare  **B** per abilitare la visualizzazione automatica della schermata di impostazione dell'articolo di cucitura.

Selezionare  **C** per disabilitare la visualizzazione automatica della schermata di impostazione dell'articolo di cucitura. Il pulsante selezionato viene visualizzato in negativo per mostrare che il pulsante è selezionato .

Quando il pulsante ENTER  **D** viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo di elenco degli interruttori di memoria e l'impostazione viene riflessa.

## 17-6. Selezione della visualizzazione della schermata di conferma

Questa funzione consente di selezionare se viene visualizzata o meno la schermata di conferma quando viene eseguito il codice funzione.



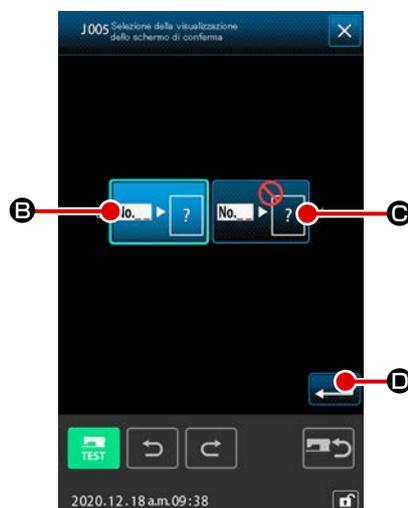
<Della schermata di conferma>



### ① Visualizzazione della schermata di selezione della visualizzazione della conferma

Quando si preme il pulsante CONFIRMATION DISPLAY SELECTION **J005** Selezione della visualizzazione dello schermo di conferma **A** nella schermata

di elenco degli interruttori di memoria, viene visualizzata la schermata di selezione della visualizzazione della schermata di conferma.



### ② Selezionare se la schermata di conferma viene visualizzata o meno

Selezionare **No.** **B** er abilitare la visualizzazione della

schermata di conferma. Selezionare **No.** **C** per disabilitare la visualizzazione della schermata di conferma. Il pulsante selezionato viene visualizzato in negativo per mostrare che il pulsante è selezionato **No.** **D**.

Quando il pulsante ENTER **D** viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo di elenco degli interruttori di memoria e l'impostazione viene riflessa.

## 18. SELEZIONE DEL CODICE DI FUNZIONE DA VISUALIZZARE

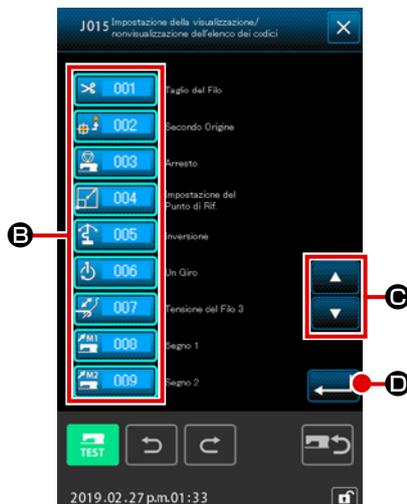
Il codice di funzione da visualizzare può essere selezionato nello schermo di elenco dei codici.



### ① Visualizzare lo schermo di selezione del display di elenco dei codici

Quando il pulsante CODE LIST DISPLAY/HIDE SETTING

J015 Impostazione della visualizzazione/nonvisualizzazione dell'elenco dei codici **A** viene premuto nella schermata di modalità in modalità di immissione del corpo principale, viene visualizzata la schermata di selezione della visualizzazione dell'elenco dei codici.



### ② Selezionare il codice di funzione da visualizzare

I bottoni di codice di funzione vengono visualizzati a **B** dello schermo di selezione del display di elenco dei codici.

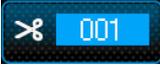
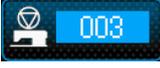
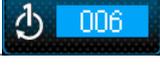
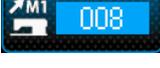
Ogni volta che il pulsante FUNCTION CODE viene premuto, la visualizzazione **☒ 001** (visualizzata in negativo per mostrare che la funzione è selezionata) e la non visualizzazione **☒ 001** della funzione nella schermata di elenco dei codici viene commutata alternamente.

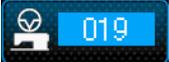
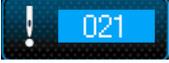
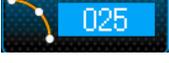
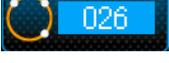
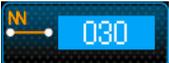
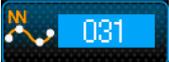
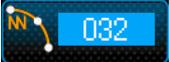
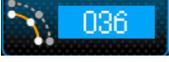
Il contenuto da visualizzare di **B** può essere fatto scorrere con i bottoni SCROLL **▲ ▼** **C**.

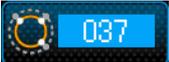
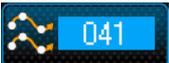
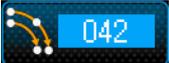
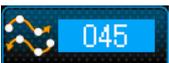
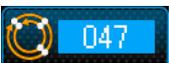
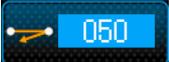
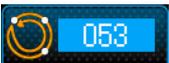
Quando il pulsante ENTER **↵** **D** viene premuto, lo schermo ritorna allo schermo di modo operativo e il contenuto selezionato viene riflesso.

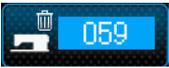
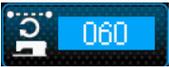
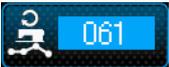
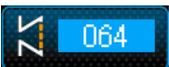
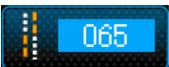
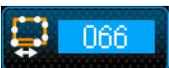
## 19. ELENCO DEI CODICI DI FUNZIONE

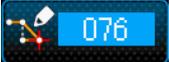
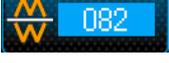
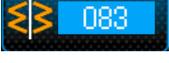
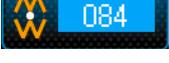
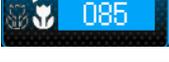
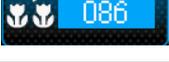
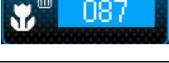
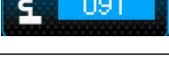
I codici di funzione sono descritti nell'elenco mostrato qui sotto.

Elenco dei codici di funzione	Osservazioni
 001 Taglio del Filo	Il comando di taglio del filo viene immesso.
 002 Secondo Origine	La seconda origine viene impostata.
 003 Arresto	Il comando di stop viene immesso.
 004 Impostazione del Punto di Rif.	Il punto di riferimento per effettuare l'ingrandimento/riduzione viene impostato.
 005 Inversione	Il comando di inversione della pinza viene immesso.
 006 Un Giro	Un giro della macchina per cucire viene immesso.
 007 Tensione del Filo 3	Un giro della macchina per cucire viene immesso.
 008 Segno 1	Il segno 1 viene creato.
 009 Segno 2	Il segno 2 viene creato.
 010 Ritardo	Il comando di ritardo viene immesso.
 011 Ingresso Esterno	L'attesa del segnale dal dispositivo esterno viene effettuata.
 012 Uscita Esterna	Il segnale viene erogato verso il dispositivo esterno.
013	
 014 Valore di Tensione Attivo	Il valore di tensione del filo viene impostato.
015	
 016 Zona di Classificazione	Il comando di classificazione dell'area viene immesso.
017	

Elenco dei codici di funzione		Osservazioni
 018	Valore di Pressore Intermedio	L'altezza del pressore intermedio viene impostata.
 019	Arresto Macchina per Cucire	Il comando di stop della macchina per cucire viene immesso.
 020	Salto	Il dato di cucitura del trasporto a salto viene creato.
 021	Cucitura a Punteggiamento	Il dato di cucitura della cucitura a punteggiatura viene creato.
 022	Cucitura Tramite Coordinata Ass.	Il dato di cucitura della cucitura a punteggiatura viene creato.
 023	Cucitura Lineare	Il dato di cucitura della linea retta viene creato.
 024	Cucitura a Striscia Flessibile	Il dato di cucitura della curva a striscia flessibile viene creato.
 025	Cucitura ad Arco	Il dato di cucitura dell'arco viene creato.
 026	Cucitura a Cerchio	Il dato di cucitura del cerchio viene creato.
027		
028		
029		
 030	Zig-zag lineare	Il dato di cucitura della cucitura zig-zag lineare viene creato.
 031	Zig-zag a Striscia Flessibile	Il dato di cucitura della cucitura zig-zag a striscia flessibile viene creato.
 032	Zig-zag ad Arco	Il dato di cucitura della cucitura zig-zag ad arco viene creato.
 033	Zig-zag a Cerchio	Il dato di cucitura della cucitura zig-zag a cerchio viene creato.
 034	Offset lineare	Il dato di cucitura della cucitura offset lineare viene creato.
 035	Offset a Striscia Flessibile	Il dato di cucitura della cucitura offset a striscia flessibile viene creato.
 036	Offset ad Arco	Il dato di cucitura della cucitura offset ad arco viene creato.

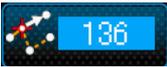
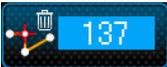
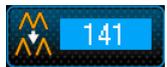
Elenco dei codici di funzione	Osservazioni
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>037</p> <p>Offset a Cerchio</p> </div>	Il dato di cucitura della cucitura offset a cerchio viene creato.
038	
039	
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>040</p> <p>Trasporto Normale Doppio Lineare</p> </div>	Il dato di cucitura della cucitura ordinata doppia lineare viene creato.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>041</p> <p>Trasporto Normale Dopp. Striscia Flex</p> </div>	Il dato di cucitura della cucitura ordinata doppia a striscia flessibile viene creato.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>042</p> <p>Trasporto Normale Doppio ad Arco</p> </div>	Il dato di cucitura della cucitura ordinata doppia ad arco viene creato.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>043</p> <p>Trasporto Normale Doppio a Cerchio</p> </div>	Il dato di cucitura della cucitura ordinata doppia a cerchio viene creato.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>044</p> <p>Trasporto Inverso Doppio Lineare</p> </div>	Il dato di cucitura della cucitura a inversione doppia lineare viene creato.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>045</p> <p>Trasporto Inverso Dopp. Striscia Flex</p> </div>	Il dato di cucitura della cucitura a inversione doppia a striscia flessibile viene creato.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>046</p> <p>Trasporto Inverso Doppio ad Arco</p> </div>	Il dato di cucitura della cucitura a inversione doppia ad arco viene creato.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>047</p> <p>Trasporto Inverso Doppio a Cerchio</p> </div>	Il dato di cucitura della cucitura a inversione doppia a cerchio viene creato.
048	
049	
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>050</p> <p>Inversione Lineare</p> </div>	I dati di cucitura della cucitura a inversione sovrapposta lineare sono creati.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>051</p> <p>Inversione a striscia flessibile</p> </div>	I dati di cucitura della cucitura a inversione sovrapposta a striscia flessibile sono creati.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>052</p> <p>Inversione ad Arco</p> </div>	I dati di cucitura della cucitura a inversione sovrapposta ad arco sono creati.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>053</p> <p>Inversione a Cerchio</p> </div>	I dati di cucitura della cucitura a inversione sovrapposta a cerchio sono creati.
054	
055	

Elenco dei codici di funzione	Osservazioni
056	
057	
058	
 <span data-bbox="395 479 624 524">Cancellaz. C.do Controllo Macch.</span>	Il comando di controllo meccanico viene cancellato.
 <span data-bbox="395 577 624 622">Cambiamento della Velocità di Salto</span>	La velocità del dato di trasporto a salto creato viene cambiata.
 <span data-bbox="395 676 624 721">Cambiamento Sez. Velocità Cucitura</span>	La velocità del dato di cucitura creato viene cambiata.
 <span data-bbox="395 775 624 819">Cambiamento del Passo di Cucitura</span>	La lunghezza del punto del dato di cucitura creato viene cambiata.
 <span data-bbox="395 873 624 918">Cancellazione dell'Elemento</span>	Il dato creato viene cancellato in unità di elemento.
 <span data-bbox="395 972 624 1016">Affrancatura</span>	Il dato di affrancatura viene creato.
 <span data-bbox="395 1070 624 1115">Infittimento</span>	Il dato di cucitura di infittimento viene creato.
 <span data-bbox="395 1169 624 1214">Punto a Sovrapposizione</span>	Il dato di cucitura sovrapposta viene creato.
067	
068	
069	
 <span data-bbox="395 1563 624 1608">Cancellazione Relativa del Punto</span>	Il punto di entrata dell'ago viene cancellato e il dato posteriore si sposta.
 <span data-bbox="395 1662 624 1706">Spostamento Relativo del Punto</span>	Il punto di entrata dell'ago viene spostato e il dato posteriore si sposta.
 <span data-bbox="395 1760 624 1805">Cancellaz. Rel. Vertice Lineare</span>	Il vertice della linea retta viene cancellato e il dato posteriore si sposta.
 <span data-bbox="395 1859 624 1904">Spostamento Rel. Vertice Lineare</span>	Il vertice della linea retta viene spostato e il dato posteriore si sposta.
 <span data-bbox="395 1957 624 2002">Cancellazione Assoluta del Punto</span>	Il punto di entrata dell'ago viene cancellato e il dato posteriore non si sposta.

Elenco dei codici di funzione	Osservazioni
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Spostamento Assoluta del Punto</p> </div>	Il punto di entrata dell'ago viene spostato e il dato posteriore non si sposta.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Aggiunta Assoluta del Punto</p> </div>	Il punto di entrata dell'ago viene aggiunto e il dato posteriore non si sposta.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Cancellaz. Ass. Vertice Lineare</p> </div>	Il vertice della linea retta viene cancellato e il dato posteriore non si sposta.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Spostamento Ass. Vertice Lineare</p> </div>	Il vertice della linea retta viene spostato e il dato posteriore non si sposta.
079	
080	
081	
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Simmetria rispetto all'asse X</p> </div>	Il modello di cucitura simmetrico rispetto all'asse X della posizione dell'ago viene aggiunto.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Simmetria rispetto all'asse Y</p> </div>	Il modello di cucitura simmetrico rispetto all'asse Y della posizione dell'ago viene aggiunto.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Simmetria rispetto ad un Punto</p> </div>	Il modello di cucitura simmetrico rispetto a un punto il cui centro di simmetria è la posizione dell'ago viene aggiunto.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Spostamento Modello Cucitura</p> </div>	La posizione del modello di cucitura viene spostata.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Copia del Modello di Cucitura</p> </div>	Il modello di cucitura viene copiato.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Cancellazione Modello Cucitura</p> </div>	Il dato di modello di cucitura viene cancellato.
088	
089	
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Format di Media</p> </div>	La carta di memoria viene formattata.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Impostazione dell'Inversione</p> </div>	L'impostazione dell'inversione della pinza viene effettuata.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Velocità di cucitura</p> </div>	La velocità di cucitura viene immessa.
 <div style="display: inline-block; vertical-align: middle;"> <p>Riferimento al Valore</p> </div>	Il valore di impostazione del dato di modello di cucitura viene visualizzato.

Elenco dei codici di funzione	Osservazioni
094	
095	
096	
097	
098	
099	
100	
101	
102	
103	
104	
105	
106	
107	
108	
	Il codice di funzione viene immesso.
	Con ricalcatura/senza ricalcatura del dato al momento dell'esecuzione del termine viene impostato.
111	
	Le funzioni vengono assegnate ai bottoni F.

Elenco dei codici di funzione	Osservazioni
 	Il valore di riferimento della tensione del filo viene impostato.
114	
 	Il valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio viene impostato.
116	
117	
118	
119	
120	
121	
122	
123	
124	
125	
126	
127	
128	
129	
 	La posizione dell'ago si sposta all'ultima posizione dell'elemento che include la posizione attuale dell'ago. In caso dell'ultima posizione, la posizione dell'ago si sposta all'ultima posizione del prossimo elemento.
 	La posizione dell'ago si sposta alla posizione di testa dell'elemento che include la posizione attuale dell'ago. In caso della posizione di testa, l'elemento si sposta alla posizione di testa dell'elemento precedente.

Elenco dei codici di funzione	Osservazioni
132	
133	
134	
	Il punto di forma viene aggiunto.
	Il punto di forma viene spostato.
	Il punto di forma viene cancellato.
	L'intero modello di cucitura viene ruotato.
	Il modello di cucitura viene ruotato per ciascun singolo elemento.
	Il passo per l'intero modello di cucitura viene modificato.
	L'elemento viene diviso.
	I dati di cucitura sulla cucitura a più linee vengono creati.
	I dati creati vengono cancellati per ciascun singolo elemento. I dati successivi non si spostano di conseguenza.
	Il comando di controllo della pinza viene immesso.
	Il/I punto/i di entrata dell'ago viene/vengono cancellato/i. I dati successivi non si spostano di conseguenza. I dati precedenti ed i dati successivi vengono uniti dal trasporto a salto.
	Questo codice di funzione viene utilizzato per modificare la direzione di cucitura dei dati di cucitura continua circondati da elementi di salto.
	Questo codice di funzione viene utilizzato per spostare il modello di cucitura per ciascun singolo elemento.
	Questo codice di funzione viene utilizzato per modificare l'ordine di cucitura per ciascun singolo elemento.

## 20. ELENCO DEI CAMPI DI IMPOSTAZIONE

[AMS-F]

Articolo	Valore min.	Valore max.	Valore iniziale	Unità di aumento/diminuzione
Passo della cucitura ordinaria	0,1 mm	12,7 mm	2,0 mm	0,1 mm
Passo della cucitura offset	0,1 mm	12,7 mm	2,0 mm	0,1 mm
Passo della cucitura zig-zag	0,1 mm	12,7 mm	2,0 mm	0,1 mm
Passo della cucitura a inversione	0,1 mm	12,7 mm	2,0 mm	0,1 mm
Larghezza dello zig-zag	0,1 mm	10,0 mm	3,0 mm	0,1 mm
Larghezza dell'offset	0,1 mm	99,9 mm	1,0 mm	0,1 mm
Larghezza della cucitura ordinata doppia	0,1 mm	99,9 mm	10,0 mm	0,1 mm
Larghezza della cucitura a inversione doppia	0,1 mm	99,9 mm	10,0 mm	0,1 mm
Velocità di trasporto a salto	10 mm/s	500 mm/s	500 mm/s	10 mm/s
Velocità di cucitura	200 sti/min	2800 sti/min <sup>*1</sup>	2800 sti/min <sup>*1</sup>	100 sti/min
No. di modello di cucitura della carta di memoria	1	999	1	1
No. di memoria della macchina per cucire	1	999	1	1
Rapporto di ingrandimento/riduzione in direzione X	1,00%	400,00%	100,00%	0,01%
Rapporto di ingrandimento/riduzione in direzione Y	1,00%	400,00%	100,00%	0,01%
No. di terminale di ingresso esterno	0	15	0	1
No. di terminale di uscita esterna	0	15	0	1
Ritardo	0 msec	3100 msec	100 msec	100 msec
Numero di punti all'inizio della cucitura (Affrancatura automatica, cucitura di infittimento)	0	9	0	1
Numero di punti alla fine della cucitura (Affrancatura automatica, cucitura di infittimento)	0	9	0	1
Impostazione dell'altezza del pressore intermedio	0,0 mm	7,0 mm	0,0 mm	0,1 mm
Impostazione della tensione del filo	0	200	100	1
Valore di riferimento della tensione del filo	0	200	100	1
Valore di riferimento dell'altezza del pressore intermedio	0,0 mm	7,0 mm	0,0 mm	0,1 mm

## 21. BACKUP AUTOMATICO

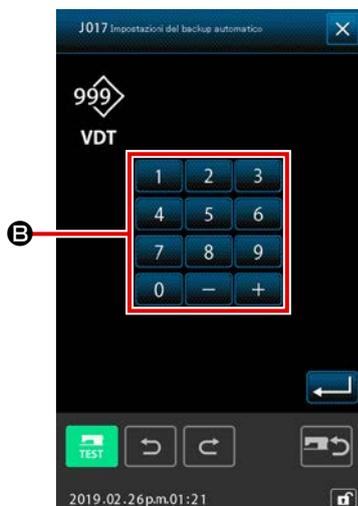
I dati di modello di cucitura visualizzati vengono automaticamente sottoposti a backup nel momento in cui la schermata passa dallo stato di visualizzazione dei dati di modello di cucitura alla schermata standard della modalità di immissione del corpo principale.

I dati sottoposti a backup possono essere utilizzati per rieditare i dati la volta successiva che la modalità di immissione viene modificata alla modalità di immissione del corpo principale.

### (1) Impostazione del backup automatico



Quando il pulsante SETTING  viene premuto nella schermata standard, viene visualizzata la schermata di modalità. Quando **J017 Impostazioni del backup automatico** **A** viene selezionato nella schermata di modalità, viene visualizzata la schermata di impostazione del backup automatico.



L'abilitazione / disabilitazione del backup automatico deve essere impostata utilizzando il tastierino numerico **0** a **9** e il pulsante +/-  **B**.

000 : Il backup viene eseguito solo in caso di emergenza.

Da 001 a 999 : Il nome del file utilizzato al momento del backup è "VD00xxx.VDT (xxx: Numero specificato).

## (2) Come utilizzare i dati di backup

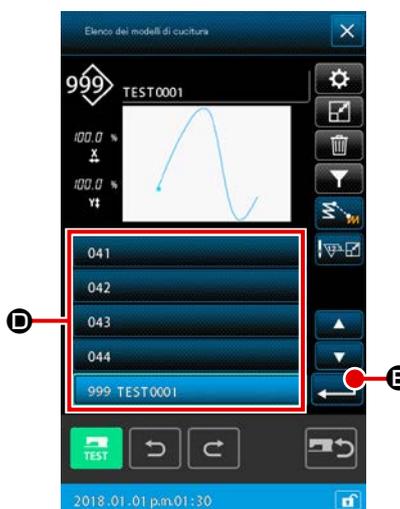


- ① Nel caso in cui i dati di backup vengano salvati, il pulsante **BACKUP DATA EDIT** verrà visualizzato al momento della transizione alla modalità di immissione del corpo principale.

Quando il pulsante **ENTER**  **E** viene premuto dopo che il pulsante **BACKUP DATA EDIT**

**Editing dei dati di backup**  **A** viene selezionato, la schermata standard in modalità di immissione del corpo principale viene visualizzata.

- ② Quando il pulsante **PATTERN OPERATION**  **B** viene premuto, viene visualizzata la schermata di funzionamento del modello di cucitura.

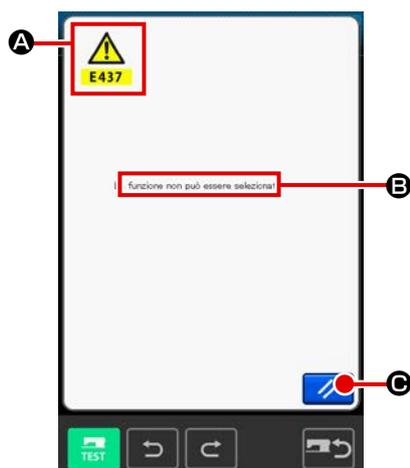


- ③ Quando **PATTERN READ BUTTON**  **C** viene premuto, viene visualizzata la schermata di elenco dei modelli di cucitura.

- ④ Selezionare il numero di file (Da 001 a 999) **D** che è stato specificato per i dati di backup o il nome del file (Da "VD00001.VDT" a "VD00999.VDT").

Quando il pulsante **ENTER**  **E** viene premuto, i dati di backup vengono letti.

## 22. ELENCO DEI CODICI DI ERRORE



Quando un errore si verifica durante il funzionamento del modo di immissione del corpo principale, lo schermo di errore viene visualizzato.

Il codice di errore viene visualizzato a **A**, il pittogramma che mostra il messaggio di errore a **B**.

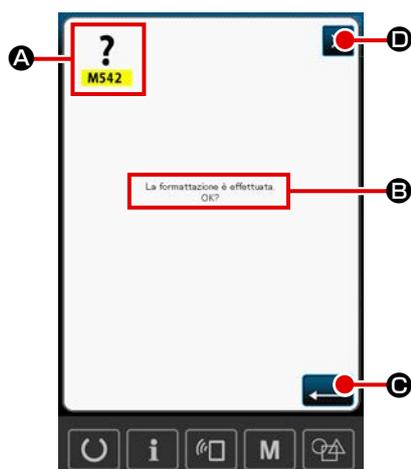
Premere il pulsante RESET **C** per ritornare al funzionamento normale.

L'elenco dei codici di errore del modo di immissione del corpo principale è descritto qui sotto. Per quanto riguarda gli errori che non sono descritti, consultare l'elenco dei codici di errore dei rispettivi modelli della macchina.

No. di errore	Descrizione degli errori e rimedi
E010	<b>Errore di No. di modello di cucitura</b> Il modello di cucitura specificato non esiste.
E011	<b>Media esterno non inserito</b> Il media non è inserito.
E012	<b>Errore di lettura</b> Il dato non può essere letto dal media esterno.
E013	<b>Errore di scrittura</b> Il dato non può essere scritto al media esterno.
E015	<b>Errore di format</b> La formattazione non può essere effettuata.
E016	<b>Capacità del media esterno superata</b> La capacità del media esterno è insufficiente.
E019	<b>Misura eccedente dell'archivio</b> L'archivio è troppo grande.
E024	<b>La misura della memoria è superata</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Il numero di punti che può essere creato con un elemento supera il limite. Creare dividendo.</li> </ul>
E029	<b>Il coperchio dello slot della carta di memoria è aperto</b>
E030	<b>L'ago non è in una posizione opportuna</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando l'interruttore RESET viene premuto l'ago ritorna alla posizione sollevata.</li> </ul>
E031	<b>Pressione dell'aria caduta</b> La pressione dell'aria è caduta.

No. di errore	Descrizione degli errori e rimedi
E032	<b>L'archivio non può essere letto</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'archivio non può essere trattato a causa della compatibilità o rottura dello stesso.</li> </ul>
E040	<b>Il limite di spostamento è superato</b>
E042	<b>Errore di operazione</b> L'operazione non può essere effettuata. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando due punti del punto di forma sono sovrapposti al momento dell'ingrandimento/ riduzione.</li> </ul>
E043	<b>Il passo max. è superato</b>
E045	<b>Il dato di modello di cucitura è rotto</b>
E050	<b>Interruttore di stop</b> L'interruttore di stop temporaneo è premuto. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando l'interruttore RESET viene premuto la macchina ritorna all'origine.</li> </ul>
E431	<b>La pinza è sollevata</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Abbassare la pinza.</li> </ul>
E432	<b>L'operazione opportuna non è stata effettuata.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• In caso del cerchio e arco, due punti del punto di forma non sono specificati.</li> <li>• Quando due punti del punto di forma sono nello stesso punto consecutivamente.</li> </ul>
E433	<b>Il limite di numero di punti è superato</b>
E434	<b>L'errore di hardware si è verificato</b>
E435	<b>Il valore di impostazione supera il campo</b>
E437	<b>La funzione non può essere selezionata</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La funzione non può essere selezionata al punto attuale.</li> </ul>
E438	<b>Errore di esecuzione (funzione di elaborazione dell'esecuzione)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La funzione non può essere eseguita.</li> </ul>
E441	<b>Il dato di riserva non esiste</b>
E708	<b>La memoria di archiviazione dei dati di modello di cucitura non è accessibile.</b>

## 23. ELENCO DEI MESSAGGI



Lo schermo indicato qui accanto è lo schermo di messaggio visualizzato per la conferma dell'esecuzione dell'elaborazione nel modo di immissione del corpo principale.

Nella schermata di messaggio, il numero di messaggio viene visualizzato in **A** e il messaggio viene visualizzato in **B**. Per continuare el procesamiento, Per continuare l'elaborazione, premere il pulsante ENTER  **C**. Per annullare l'elaborazione, premere il pulsante CANCEL  **D**.

L'elenco dei messaggi del modo di immissione del corpo principale è descritto qui sotto.

No. di messaggio	Descrizione del messaggio
M501	<b>Conferma della cancellazione</b> La cancellazione viene effettuata. Va bene ??
M502	<b>Conferma del cambiamento in punti</b> Il cambiamento in punti viene effettuato. Va bene ?? • Quando la forma dell'elemento non viene mantenuta, esso viene cambiato in punti.
M503	<b>Conferma della soprascrittura</b> La soprascrittura viene effettuata. Va bene ?
M504	<b>Conferma dell'esecuzione</b> L'esecuzione viene effettuata. Va bene ??
M505	<b>Conferma dell'inserimento del taglio del filo</b> Il taglio del filo viene inserito automaticamente. Va bene ? • Questo No. di errore viene visualizzato quando non c'è taglio del filo alla fine della cucitura o prima del trasporto di salto.
M507	<b>Conferma dello spostamento del pressore</b> Il pressore viene spostato. Va bene ? • Il pressore si sposta per linea retta. Quando c'è qualche ostacolo a metà strada, il pressore viene intralciato.
M508	<b>Conferma della conversione al modo di immissione</b> Il modo operativo viene convertito al modo di immissione. Crea il dato nuovamente ?
M509	<b>Conferma della conversione al modo di cucitura</b> Il dato in corso di creazione viene cancellato e il modo operativo viene convertito al modo di cucitura. Va bene ? • Quando è necessario memorizzare il dato, premere il pulsante CANCEL per memorizzare.
M510	<b>Conferma del cambiamento allo zig-zag standard</b> Il punto zig-zag viene cambiato al punto zig-zag standard. Va bene ?
M511	<b>Conferma della cancellazione del comando di controllo meccanico posto a metà strada dell'elemento</b> Il comando di controllo meccanico posto a metà strada dell'elemento viene cancellato. Va bene ? • Cancellare il comando quando ri-operazione dell'elemento è necessaria.

<b>No. di messaggio</b>	<b>Descrizione del messaggio</b>
M512	<b>Conferma della cancellazione del punto di forma</b> Il punto di forma viene cancellato. Va bene ?
M513	<b>Conferma della cancellazione del punto di entrata dell'ago</b> Il punto di entrata dell'ago viene cancellato. Va bene ?
M514	<b>Conferma della cancellazione dell'elemento</b> L'elemento viene cancellato. Va bene ?
M515	<b>Conferma della cancellazione del comando di controllo meccanico</b> Il comando di controllo meccanico viene cancellato. Va bene ?
M542	<b>Conferma della formattazione</b> La formattazione viene effettuata. Va bene ?
M651	<b>Lettura del modello di cucitura</b> La lettura del modello di cucitura è in corso.
M652	<b>Scrittura del modello di cucitura</b> La scrittura del modello di cucitura è in corso.
M653	<b>Formattazione in corso</b> La formattazione è in corso di effettuazione.
M999	<b>Elaborazione dei dati</b>