

***РУССКИЙ***

**IP-420**

**РУКОВОДСТВО ВВОДА ИНФОРМАЦИИ**

# СОДЕРЖАНИЕ

<b>1. ЗАПУСК И ОКОНЧАНИЕ РЕЖИМА ВВОДА ОСНОВНОЙ ИНФОРМАЦИИ</b> .....	<b>1</b>
1-1. Переход к режиму ввода основной информации.....	1
1-2. Возврат к режиму нормального пошива.....	4
<b>2. ОСНОВНЫЕ ОПЕРАЦИИ И ДИСПЛЕЙ</b> .....	<b>5</b>
2-1. Обычная кнопка.....	5
2-2. Стандартный экран режима ввода основной информации.....	6
2-3. Выбор функции.....	10
2-4. Ввод цифрового значения.....	11
2-5. Указание положения.....	12
<b>3. ПРИМЕР ПОРЯДКА ЭКСПЛУАТАЦИИ</b> .....	<b>14</b>
3-1. Ввод шаблона.....	14
3-2. Пробный пошив.....	18
3-3. Изменение шаблона.....	19
3-4. Запись шаблона.....	22
3-5. Считывание шаблона.....	23
<b>4. ВВОД ШАБЛОНА</b> .....	<b>24</b>
<b>4-1. Обычный пошив</b> .....	<b>24</b>
(1) Толчковая подача (020).....	24
(2) Обычный прямой пошив (023).....	26
(3) Обычный пошив в форме гибкой кривой (024).....	27
(4) Обычный пошив в форме дуги (025).....	29
(5) Обычный пошив в форме круга (026).....	30
(6) Точечный пошив (021).....	31
(7) Обычный пошив (022).....	32
<b>4-2. Пошив зигзагом (от 030 до 033)</b> .....	<b>33</b>
<b>4-3. Пошив со смещением (от 034 до 037)</b> .....	<b>35</b>
<b>4-4. Пошив с двойным швом</b> .....	<b>37</b>
(1) Последовательный пошив с двойным швом (от 040 до 043).....	37
(2) Пошив с двойным швом в обратном направлении (от 044 до 047).....	39
(3) Пошив внахлест в обратном направлении (от 050 до 053).....	40
<b>4-5. Пошив сложных линий ( 142 )</b> .....	<b>41</b>
<b>4-6. Управляющая команда машины</b> .....	<b>42</b>
(1) Обрезка нити (001).....	42
(2) 2-ое начало (002).....	42
(3) Остановка (003).....	43
(4) Один оборот швейной машины (006).....	44
(5) Метка 1 и метка 2 (008, 009).....	45
(6) Блок управления натяжением нити номер 3 (007).....	45
(7) Задержка (010).....	46
(8) Внешний вход (011).....	46
(9) Внешний выход (012).....	47
(10) Увеличение/уменьшение исходной точки (004).....	48

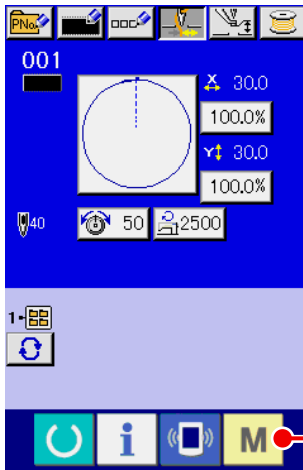
(11) Точка обратного хода (005).....	49
(12) Настройка натяжения нити (014).....	50
(13) Настройка высоты вспомогательной прижимной лапки (018).....	51
(14) Классификация зоны (016).....	52
(15) Остановка швейной машины (019).....	53
(16) Удаление управляющей команды машины (059).....	54
(17) Скорость пошива (092).....	54
(18) Управление рамкой продвижения (144).....	54
<b>4-7. Автоматическое закрепление строчки (064).....</b>	<b>55</b>
<b>4-8. Уплотненный пошив (065).....</b>	<b>56</b>
<b>4-9. Пошив внахлест (066).....</b>	<b>57</b>
<b>4-10. Точка перегиба (пошив в форме гибкой кривой или обычный пошив).....</b>	<b>58</b>
<b>4-11. Переключение между относительной вставкой и абсолютной вставкой.....</b>	<b>61</b>
<b>5. ИЗМЕНЕНИЕ ШАБЛОНА .....</b>	<b>62</b>
<b>5-1. Изменение точки .....</b>	<b>62</b>
(1) Удаление точки (070 и 074).....	62
(2) Перемещение точки (071 и 075).....	64
(3) Добавление точки (076).....	66
(4) Удаление абсолютной точки (толчковая подача) (145).....	68
<b>5-2. Изменение угла кривой .....</b>	<b>69</b>
(1) Удаление угла кривой (072 и 077).....	69
(2) Перемещение угла кривой (073 и 078).....	70
<b>5-3. Удаление элемента (063) .....</b>	<b>71</b>
<b>5-4. Изменение скорости толчковой подачи (060) .....</b>	<b>72</b>
<b>5-5. Изменение секции скорости пошива (061) .....</b>	<b>73</b>
<b>5-6. Изменение шага пошива (062) .....</b>	<b>74</b>
<b>5-7. Симметрия .....</b>	<b>75</b>
(1) Симметрия оси X (082).....	75
(2) Симметрия оси Y (083).....	75
(3) Точечная симметрия (084).....	76
(4) Переворот шаблона Y симметрии обычного пошива (098).....	76
<b>5-8. Изменение точки формы.....</b>	<b>77</b>
(1) Добавление точки формы (135).....	77
(2) Перемещение точки формы (136).....	79
(3) Удаление точки формы (137).....	80
<b>5-9. Изменение шага в целом (140) .....</b>	<b>81</b>
<b>5-10. Удаление абсолютного элемента (143).....</b>	<b>82</b>
<b>5-11. Разделение элемента (141) .....</b>	<b>83</b>
<b>5-12. Полный поворот (138) / Частичный поворот (139) .....</b>	<b>85</b>
<b>6. РАБОТА С ШАБЛОНАМИ.....</b>	<b>88</b>
<b>6-1. Копирование шаблона (086).....</b>	<b>88</b>
<b>6-2. Перемещение шаблона (085).....</b>	<b>89</b>
<b>6-3. Стирание шаблона (087) .....</b>	<b>90</b>
<b>6-4. Считывание шаблона .....</b>	<b>91</b>
(1) Считывание данных шаблона .....	91
(2) Установите диапазон увеличения/уменьшения .....	93

(3) Установите вид считывания данных .....	95
<b>6-5. Запись шаблона .....</b>	<b>97</b>
(1) Запись данных шаблона .....	97
<b>7. ФОРМАТИРОВАНИЕ НОСИТЕЛЯ ИНФОРМАЦИИ (090) .....</b>	<b>98</b>
<b>8. ПРОБНЫЙ ПОШИВ .....</b>	<b>99</b>
8-1. Подготовка пробного пошива .....	99
8-2. Выполнение пробного пошива .....	101
<b>9. ФУНКЦИЯ НАСТРОЙКИ .....</b>	<b>103</b>
9-1. Ввод комментария.....	103
9-2. Настройка обратного хода зажима (091) .....	104
9-3. Настройка исходного значения натяжения нити (113) .....	104
9-4. Настройка исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки (115) .....	105
<b>10. ВЫБОР ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНОЙ ПРОЦЕДУРЫ (110).....</b>	<b>106</b>
<b>11. НАЗНАЧЕНИЕ ФУНКЦИЙ ДЛЯ КНОПОК F1 – F5 (112) .....</b>	<b>107</b>
<b>12. ОТОБРАЖЕНИЕ ПОДРОБНОЙ ИНФОРМАЦИИ УСТАНОВЛЕННОГО ЗНАЧЕНИЯ (093)...</b>	<b>109</b>
<b>13. ОТОБРАЖЕНИЕ ПОДРОБНОЙ ИНФОРМАЦИИ В ТЕКУЩЕМ ПОЛОЖЕНИИ ИГЛЫ.....</b>	<b>111</b>
<b>14. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ИНДИКАЦИИ .....</b>	<b>113</b>
<b>15. ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ЭЛЕМЕНТА ВПЕРЕД\НАЗАД (130 и 131) .....</b>	<b>117</b>
<b>16. ПРЯМЫЕ УКАЗАНИЯ КАСАНИЕМ ЭКРАНА.....</b>	<b>118</b>
16-1. Прямое указание координаты .....	118
16-2. Прямые указания точек входа иглы/формы.....	120
<b>17. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ДАННЫХ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЯ ПАМЯТИ .....</b>	<b>121</b>
17-1. Выполняется настройка данных переключателя памяти .....	121
17-2. Переключение языка дисплея .....	122
17-3. Изменение цвета индикации текущей точки.....	123
17-4. Настройка способа вывода пошива зигзагом.....	124
17-5. Эта функция выбирает, отображать ли экран настройки швейного изделия автоматически .....	125
17-6. Выбор отображения окна подтверждения .....	126
<b>18. ВЫБОР КОДА ФУНКЦИИ ДЛЯ ОТОБРАЖЕНИЯ .....</b>	<b>127</b>
<b>19. СПИСОК КОДОВ ФУНКЦИЙ .....</b>	<b>128</b>
<b>20. СПИСОК ДИАПАЗОНА НАСТРОЕК .....</b>	<b>136</b>
<b>21. РЕЗЕРВНОЕ КОПИРОВАНИЕ .....</b>	<b>140</b>
<b>22. СПИСОК КОДОВ ОШИБОК.....</b>	<b>141</b>
<b>23. СПИСОК СООБЩЕНИЙ.....</b>	<b>144</b>

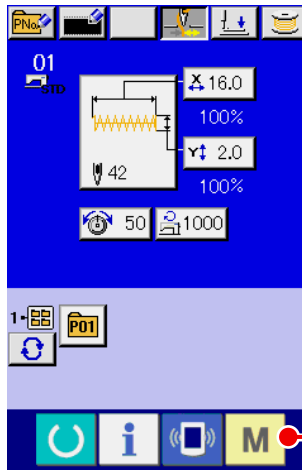
# 1. ЗАПУСК И ОКОНЧАНИЕ РЕЖИМА ВВОДА ОСНОВНОЙ ИНФОРМАЦИИ

## 1-1. Переход к режиму ввода основной информации

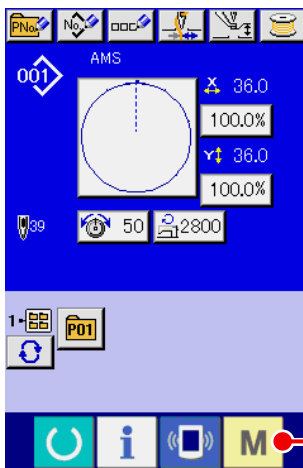
<Экран ввода данных>



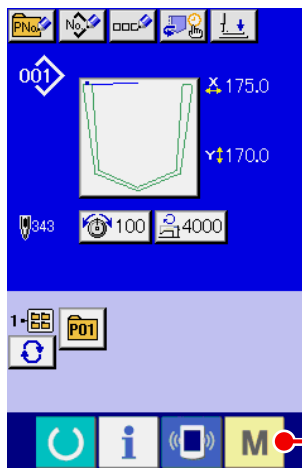
Серия AMS-E



Серия LK-1900B



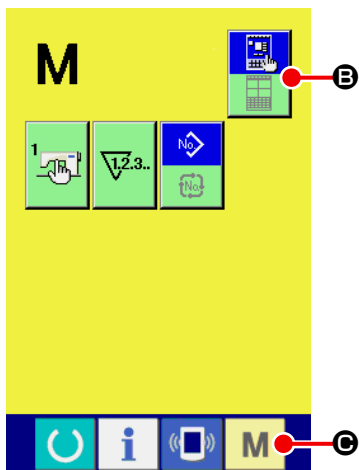
Серия AMS-EN



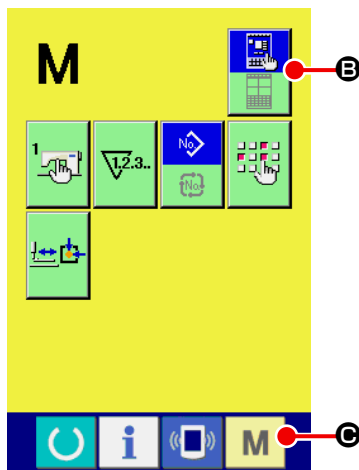
Серия AP

- ① **Включите переключатель питания.**  
Когда переключатель питания включен, экран ввода данных нормального режима пошива отображается после экрана приветствия.
- ② **Отображение экрана режима.**  
Для того чтобы перейти с режима нормального пошива на режим ввода основной информации, нажмите кнопку РЕЖИМ **M** **A**, чтобы отобразить экран режима, который будет отображать экран ввода данных экрана нормального пошива.

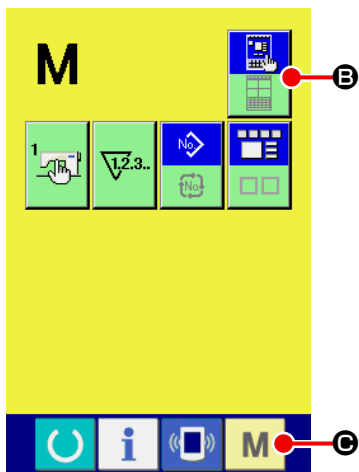
<Экран режима>



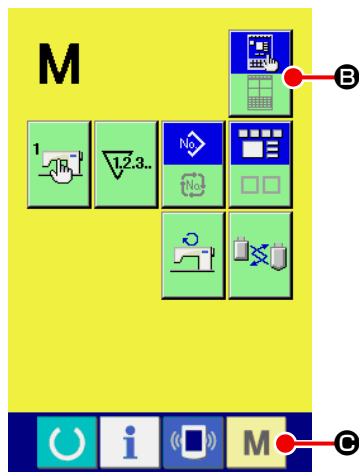
Серия AMS-E



Серия LK-1900B



Серия AMS-EN



Серия AP

③ Выберите режим ввода основной информации.

Нажмите кнопку ВЫБОР РЕЖИМА



ⓑ

для переключения дисплея

из состояния выбора режима нормального пошива



в состояние

выбора режима ввода основной

информации



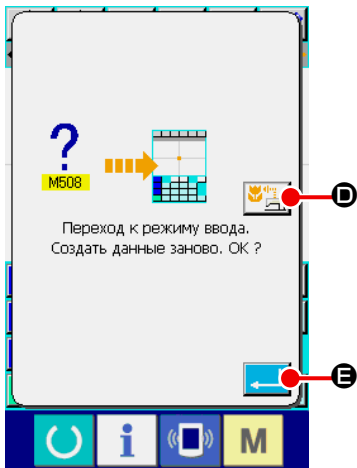
④ Переход к режиму ввода основной информации.

При нажатии кнопки РЕЖИМ




ⓐ в состоянии, в котором был выбран режим ввода основной информации, режим перемещается к режиму ввода основной информации и отображается подтверждающий экран использования резервных данных.

\* Для серии LK-1900B стандартный экран отображается напрямую.



⑤ Выберите использование данных пошива.

Когда нажата кнопка ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДАННЫХ ПОШИВА  **D**, отображается стандартный экран режима ввода основной информации в состоянии, когда используются резервные данные.

Когда нажата кнопка ВВОД  **E**, можно выполнить создание новой модели.

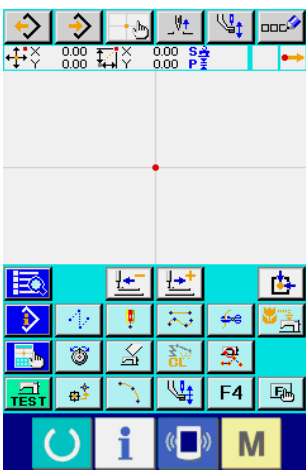
<Стандартный экран>



Серия AMS-E



Серия LK-1900B

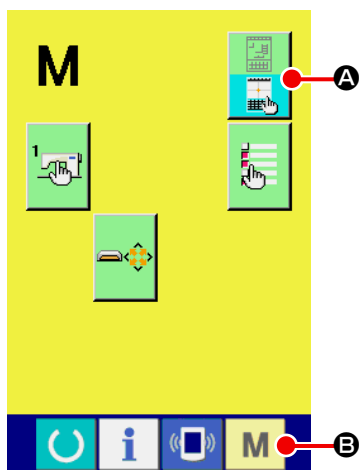


Серия AMS-EN



Серия AP

## 1-2. Возврат к режиму нормального пошива.




<Экран режима>


### ① Отображение экрана режима.

Для того чтобы вернуться из режима ввода основной информации к режиму нормального пошива, нажмите кнопку РЕЖИМ **M** на стандартном экране для отображения экрана режима.


### ② Выберите режим нормального пошива.

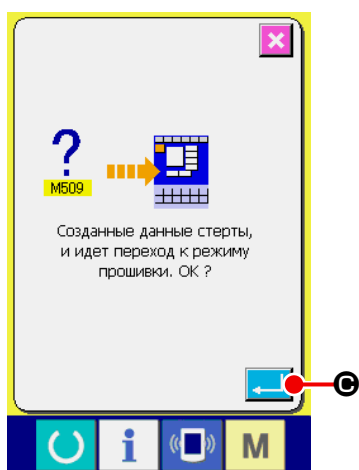
Нажмите кнопку ВЫБОР РЕЖИМА  **A**, и переключите дисплей из

состояния выбора режима ввода основной информации  в состоя-

ние выбора режима нормального пошива .

### ③ Переключение на режим нормального пошива.

Когда нажата кнопка РЕЖИМ **M** **B** в состоянии, в котором выбран режим нормального пошива, отображается экран подтверждения перемещения режима пошива. Здесь, когда нажата кнопка ВВОД  **C**, отображается экран ввода данных режима нормального пошива.



Когда режим перемещается к режиму нормального пошива, данные стираются во время создания. Если эти данные необходимы, перед перемещением запишите их.






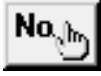







## 2. ОСНОВНЫЕ ОПЕРАЦИИ И ДИСПЛЕЙ

Объяснение дано для операций и дисплея, являющихся общими для режима ввода основной информации.

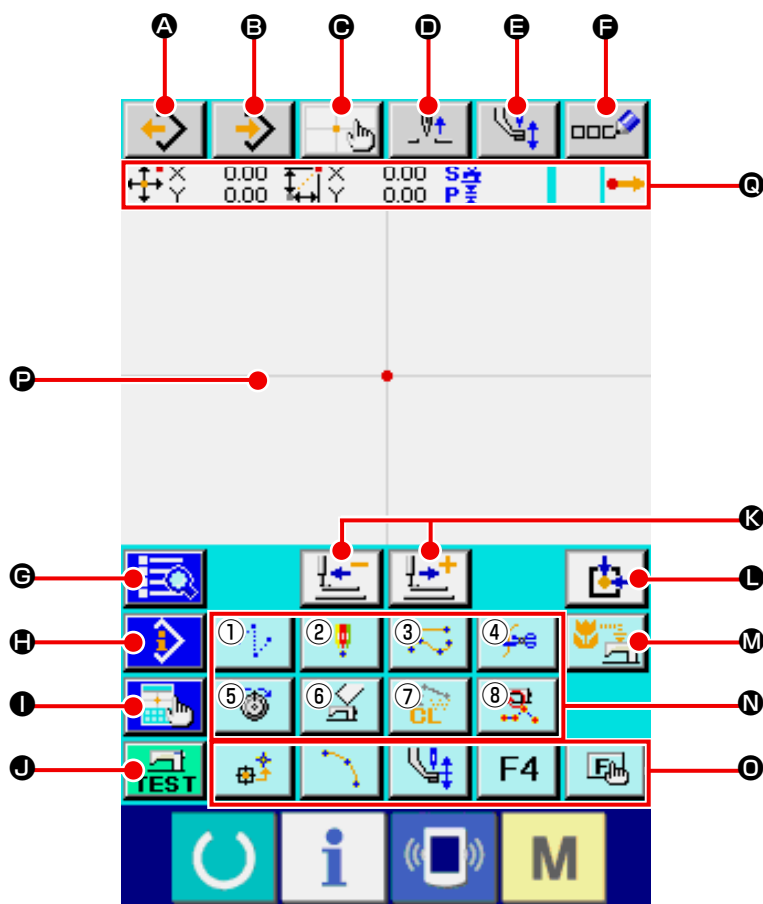
### 2-1. Обычная кнопка

Кнопки для выполнения общих операций на соответствующих экранах режима ввода основной информации перечислены ниже.

Кнопка	Название кнопки	Описание
	Кнопка ВВОД	Выполняет функцию выбора. В случае отображения экрана изменения данных устанавливаются измененные данные.
	Кнопка ОТМЕНА	Закрывает всплывающий экран. В случае отображения экрана изменения данных измененные данные уничтожаются.
	Кнопка ПРОКРУТКА ВВЕРХ	Прокручивает кнопку или дисплей вверх.
	Кнопка ПРОКРУТКА ВНИЗ	Прокручивает кнопку или дисплей вниз.
	Кнопка СБРОС	Выполняет сброс ошибки.
	Кнопка ВВОД ЧИСЛА	Отображается экран десяти кнопок, и можно выполнить ввод числа.
	Кнопка ПОДЪЕМ/ ОПУСКАНИЕ ВСПОМОГАТЕЛЬНОЙ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ	Каждый раз при нажатии данной кнопки, вспомогательная прижимная лапка перемещается в положение верх ⇒ середина ⇒ низ. Среднее положение : Крайнее положение установки швейной машины Нижнее положение : Положение ввода команды вспомогательной прижимной лапки <b>* Для серии LK-1900B данный экран не отображается.</b>
	Кнопка ВОЗВРАТ ВЕРХНЕГО (ВЕРХНЕЙ НУЛЕВОЙ ТОЧКИ) ПОЛОЖЕНИЯ	Возвращает положение иглы в ВЕРХНЕЕ положение (верхняя мертвая точка). (Положение возврата зависит от настройки швейной машины.)
	Кнопка КООРДИНАЦИЯ ПРЯМЫХ УКАЗАНИЙ	Отображается экран координации прямых указаний. → См. «16. ПРЯМЫЕ УКАЗАНИЯ КАСАНИЕМ ЭКРАНА» на стр. 118.
	Кнопки ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ	Вводится цифра, соответствующая нажатой кнопке. Кнопки + и - могут увеличить или уменьшить введенное цифровое значение.
	Кнопка ПЕРЕМЕЩЕНИЕ	Заданное положение можно переместить в направлении, соответствующем нажатой кнопке перемещения.



















## 2-2. Стандартный экран режима ввода основной информации













Ниже показан стандартный экран режима ввода основной информации.

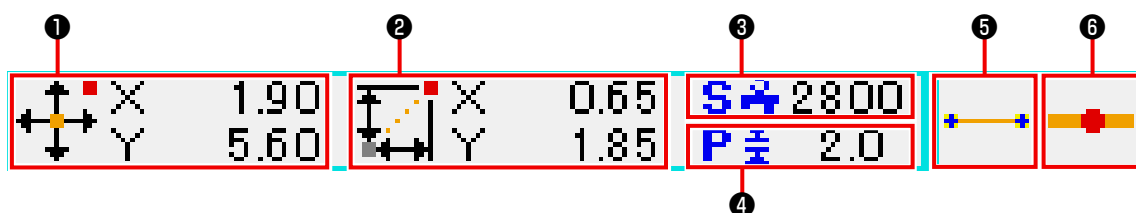


Ниже перечислены кнопки стандартного экрана режима ввода основной информации.

Кнопка	Название кнопки	Описание
<b>A</b>	Кнопка ЧТЕНИЕ ШАБЛОНА	Отображается экран считывания шаблона. → См. «6-4. Считывание шаблона» на стр. 91.
<b>B</b>	Кнопка ЗАПИСЬ ШАБЛОНА	Отображается экран записи шаблона. → См. «6-5. Запись шаблона» на стр. 97.
<b>C</b>	Кнопка КООРДИНАЦИЯ ПРЯМЫХ УКАЗАНИЙ	Отображается экран координации прямых указаний. → См. «16-2. Прямые указания точек входа иглы/формы» на стр. 120.
<b>D</b>	Кнопка ВОЗВРАТ ВЕРХНЕГО (ВЕРХНЕЙ НУЛЕВОЙ ТОЧКИ) ПОЛОЖЕНИЯ	Возвращает положение иглы в ВЕРХНЕЕ положение (верхняя мертвая точка). (Положение возврата зависит от настройки швейной машины.)
<b>E</b>	Кнопка ПОДЪЕМ/ОПУСКАНИЕ ВСПОМОГАТЕЛЬНОЙ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ	Каждый раз при нажатии данной кнопки вспомогательная прижимная лапка перемещается в положение верх ⇒ середина ⇒ низ. Среднее положение : Крайнее положение установки швейной машины Нижнее положение : Положение ввода команды вспомогательной прижимной лапки <b>* Для серии LK-1900B данный экран не отображается.</b>
<b>F</b>	Кнопка ВВОД КОММЕНТАРИЯ	Отображается экран ввода комментария. → См. «9-1. Ввод комментария» на стр. 103.

	Кнопка	Название кнопки	Описание
Ⓔ		Кнопка СПИСОК КОДОВ	Отображается экран списка кодов. → См. «2-3. Выбор функции» на стр. 10.
Ⓗ		Кнопка ОТОБРАЖЕНИЕ СОДЕРЖАНИЯ	Отображается экран отображения содержания, и отображается подробная информация о текущем положении иглы. → См. «13. ОТОБРАЖЕНИЕ ПОДРОБНОЙ ИНФОРМАЦИИ В ТЕКУЩЕМ ПОЛОЖЕНИИ ИГЛЫ» на стр. 111.
Ⓘ		Кнопка НАСТРОЙКИ ДИСПЛЕЯ	Отображается экран настройки дисплея. → См. «14. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ИНДИКАЦИИ» на стр. 113.
⓵		Кнопка ПРОБНЫЙ ПОШИВ	Отображается экран пробного пошива. → См. «8. ПРОБНЫЙ ПОШИВ» на стр. 99.
Ⓚ	 	Кнопка ПОДАЧА ВПЕРЕД/ НАЗАД	Перемещает текущее положение иглы на один стежок (вперед  и назад  ). Режим переключается на режим непрерывного передвижения при удерживании в нажатом положении фиксированного количества стежков.
Ⓛ		Кнопка ВОЗВРАТ В ИСХОДНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ	Возвращает текущее положение иглы в исходное положение.
Ⓜ		Кнопка РЕЗЕРВНАЯ КОПИЯ	Выполняет резервное копирование данных шаблона швейной машины. (Осторожно: Выполняется перезапись текущих данных шаблона. После выбора данных шаблона на носителе информации в режиме нормального пошива или при редактировании шаблона пользователя данные исчезнут.) * Для серии LK-1900В данный экран не отображается.
Ⓝ		Кнопка ФУНКЦИЯ	Можно на прямую вызвать функцию, назначенную для определенной кнопки.
		① 	Выполняет толчковую подачу («4-1. (1) Толчковая подача (020)» на стр. 24).
		② 	Выполняет точечное сшивание («4-1. (6) Точечный пошив (021)» на стр. 31).
		③ 	Выполняет нормальный пошив («4-1. (7) Обычный пошив (022)» на стр. 32).
		④ 	Выполняет обрезку нити («4-5. (1) Обрезка нити (001)» на стр. 42).
		⑤ 	Выполняет настройку натяжения нити («4-5. (12) Настройка натяжения нити (014)» на стр. 50).
		⑥ 	Выполняет удаление управляющей команды машины («4-5. (16) Удаление управляющей команды машины (059)» на стр. 54).
		⑦ 	Выполняет удаление элемента («5-3. Удаление элемента (063)» на стр. 71).
⑧ 	Выполняет изменение секции скорости пошива («5-5. Изменение секции скорости пошива (061)» на стр. 73).		

	Кнопка	Название кнопки	Описание										
Ⓚ		Кнопка F	Необходимая функция может быть назначена каждой кнопке с помощью выбора функции и настройки (код функции 112), и данную кнопку можно использовать в качестве функциональной кнопки. Когда функция назначена, отображается пиктограмма, отображающая назначенную функцию. → См. «11. НАЗНАЧЕНИЕ ФУНКЦИЙ ДЛЯ КНОПОК F1 – F5 (112)» на стр. 107.										
Ⓟ		ОБЛАСТЬ ОТОБРАЖЕНИЯ ШАБЛОНА	<p>Место, где отображается шаблон. При нажатии данной кнопки экран прокручивается так, что данная точка становится центральным положением дисплея. Экран не прокручивается, когда нажата часть за пределами области пошива.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Тип точки</th> <th>Цвет индикации</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Текущая точка</td> <td> : Красный</td> </tr> <tr> <td>3 стежка в направлении начала пошива</td> <td> : Желтый</td> </tr> <tr> <td>3 стежка в направлении окончания пошива</td> <td> : Желто-зеленый</td> </tr> <tr> <td>Другие</td> <td> : Серый</td> </tr> </tbody> </table>	Тип точки	Цвет индикации	Текущая точка	 : Красный	3 стежка в направлении начала пошива	 : Желтый	3 стежка в направлении окончания пошива	 : Желто-зеленый	Другие	 : Серый
Тип точки	Цвет индикации												
Текущая точка	 : Красный												
3 стежка в направлении начала пошива	 : Желтый												
3 стежка в направлении окончания пошива	 : Желто-зеленый												
Другие	 : Серый												
Ⓛ		Дисплей ИНФОРМАЦИИ ТЕКУЩЕГО ПОЛОЖЕНИЯ ИГЛЫ	Место, где отображается информация о текущем положении иглы. Содержание дисплея показано ниже.										

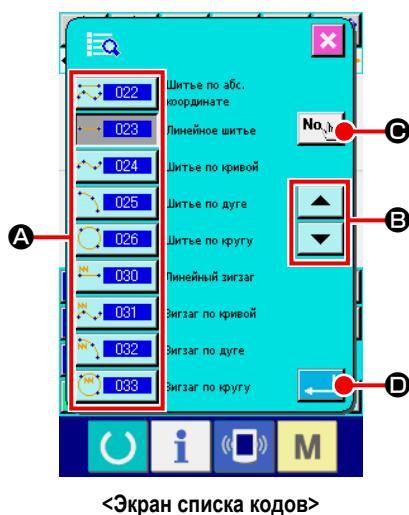


Эле	Описание
① Абсолютная координата	Отображается абсолютная координата исходного текущего положения иглы.
② Относительная координата	Отображается относительная координата текущего положения иглы.
③ Скорость	Отображается скорость пошива или скорость толчковой подачи текущей точки.
④ Шаг	Отображается длина стежка текущего элемента. (При выполнении чтения после увеличения/уменьшения отображается значение до увеличения/уменьшения.)
⑤ Тип элемента	<p>Отображается тип текущего элемента. В случае данных пошива отображается пиктограмма в соответствии с типом элемента (толчковая подача , прерывистая линия , гибкая кривая  и т.д.). В случае управляющей команды машины отображается управляющая команда машины с пиктограммой (обрезка нити  и т.д.).</p> <p>(Для просмотра других пиктограмм см. «19. СПИСОК КОДОВ ФУНКЦИЙ» на стр. 128.)</p>
⑥ Тип ввода иглы	 Верхняя часть шаблона Отображается верхнее положение (исходное) шаблона.
	 Середина элемента Отображается точка середины элемента (ни верх, ни конец элемента).
	 Верх Отображается верх прерывистой линии.
	 Конец элемента Отображается положение окончания элемента.
	 Конец шаблона Отображается последнее положение шаблона.

Дисплей информации о текущем положении иглы может отобразить комментарий шаблона также с помощью настроек дисплея («14. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ИНДИКАЦИИ» на стр. 113).

## 2-3. Выбор функции



Ниже представлена процедура выбора функции режима ввода основной информации.

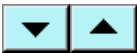


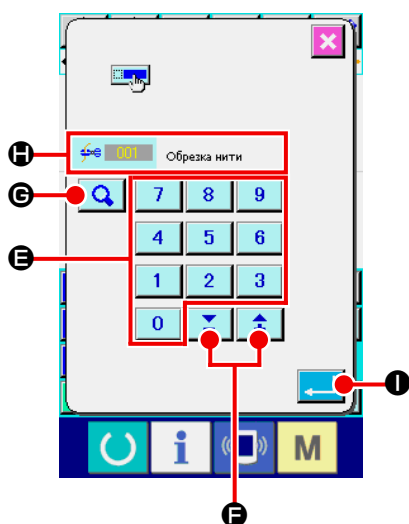
### ① Отображение экрана списка кодов.

При нажатии кнопки СПИСОК КОДОВ  на стандартном экране режима ввода основной информации отображается экран списка кодов.





### ② Выберите функцию.


Нажмите кнопку вызова функции, которую необходимо выполнить, из списка кнопок вызова функции **A**. Выбранная кнопка вызова функции  изменяется на .


Когда нажата кнопка ПРОКРУТКА ВВЕРХ/ВНИЗ  **B**, дисплей списка кнопок вызова функции **A** переключается в соответствующем порядке.




### ③ Прямой ввод кода функции.

Когда нажата кнопка ВВОД КОДА ФУНКЦИИ  **C**, отображается экран ввода кода функции и код функции **H** можно ввести напрямую. Напрямую введите код функции с помощью КНОПОК ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **E**, **E** или выберите код функции с помощью кнопки + или -  **F**.

Когда нажата кнопка ПОДТВЕРЖДЕНИЕ  **G**, отображается информация о соответствующей введенному коду функции в колонке дисплея названия функции **H**.

После ввода необходимого для выполнения кода функции и нажатия кнопки ВВОД  **I** экран возвращается к экрану списка кодов функции с выбранной введенной функцией.

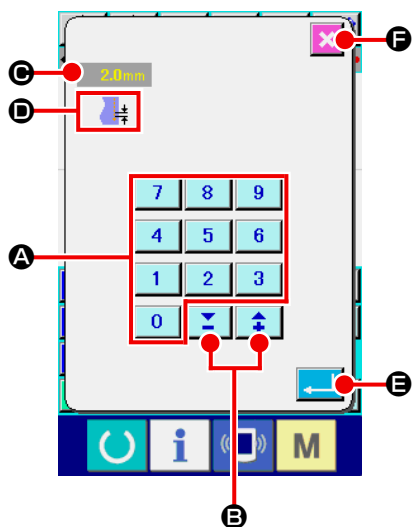
### ④ Выполнение функции.

При нажатии кнопки ВВОД  **D** с выбранной кнопкой вызова функции, необходимой для выполнения, отображается экран настройки функции.

Для соответствующих экранов настройки см. элементы соответствующих функций.

## 2-4. Ввод цифрового значения

Общая процедура ввода цифрового значения на момент создания данных шаблона представлена ниже.



### ① Ввод элемента настройки.

Рисунок с правой стороны - это экран, который отображается при вводе установленного значения настройки элемента функции.

#### [Например : Изменение длины стежка]

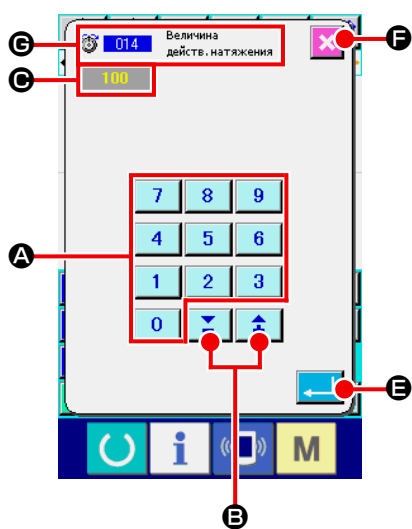
Тип настройки элемента для ввода отображается на **D**, а значение ввода отображается на **C**.

**0** до **9** **A** число нажатой кнопки десятичной клавиатуры вводится на место первой цифры параметра **C**, а предыдущие значения ввода увеличиваются на одну цифру каждый.

Кроме того, значение ввода можно увеличить или уменьшить с помощью кнопки + или - **B**. Изменяемая единица зависит от типа элемента настройки.

При нажатии кнопки ВВОД **E** определяется значение ввода и экран перемещается.

При нажатии кнопки ОТМЕНА **F** удаляется значение ввода и экран перемещается.



### ② Ввод параметра управляющей команды машины.

Рисунок с левой стороны является экраном, который отображается во время ввода параметра управляющей команды А машины.

Процедура ввода схожа с процедурой ввода заданного значения элемента настройки. На **C** отображается код функции для выполнения E ввода параметра и название функции.

## 2-5. Указание положения

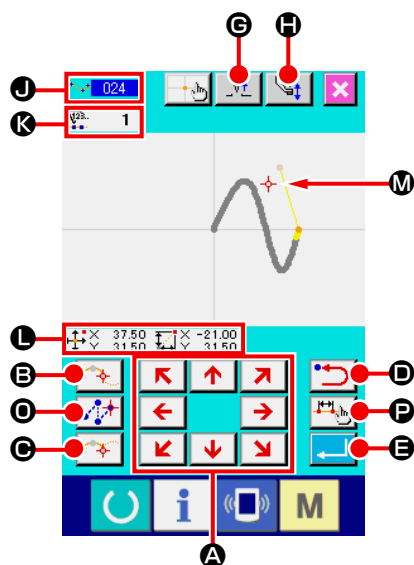



Рисунок с правой стороны – экран указания положения, который отображается при указании положения при настройке функции. Выбранный код функции отображается на **J**.

- ① Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **A**.

Дисплей прижимной лапки и текущего положения иглы  **M** перемещается в нажатом направлении и обновляется дисплей значения координаты **L**. Пока кнопка ПЕРЕМЕЩЕНИЕ удерживается нажатой, прижимная лапка перемещается в нажатом направлении, и если она отсоединяется, то движение прижимной лапки останавливается.

Когда достигается целевое положение, и нажимаются кнопка ТОЧКА ПРОХОЖДЕНИЯ  **B**, кнопка ОПРЕДЕЛЯЮЩАЯ ТОЧКА  **C** или кнопка ТОЛЧКОВАЯ ПОДАЧА  **F**, положение вводится как точка формы или как точка входа иглы. Количество точек входа отображается в **K**. Кнопка ТОЧКА ПРОХОЖДЕНИЯ  **B** и кнопка ТОЛЧКОВАЯ ПОДАЧА  **F** согласно выбранной функции отображаться не могут.

- ② Нажмите кнопку НАЗАД  **D** после выполнения перемещения с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ.

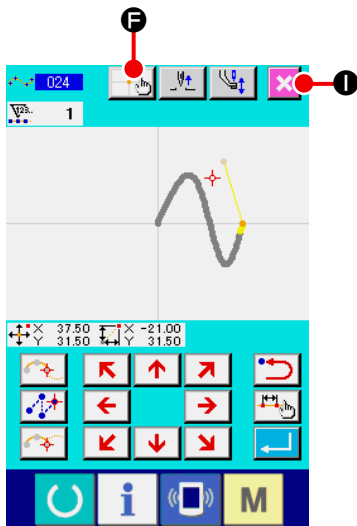
Положение возвращается к ранее определенному положению. При нажатии данной кнопки сразу после определения положения ввода одна точка из определенных введенных точек отменяется и положение возвращается к точке ввода до одной точки.

- ③ Нажмите кнопку ВВОД  **E**.

Внешняя прижимная лапка автоматически возвращается в положение начала ввода, прослеживает элемент, который задействовался и создавался в точке ввода, введенной до этого, перемещается к последнему элементу и вставляет данные.

(Можно выбрать параметр с/без слежения. Для получения подробной информации, см. «10. ВЫБОР ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНОЙ ПРОЦЕДУРЫ (110)» на стр. 106.)





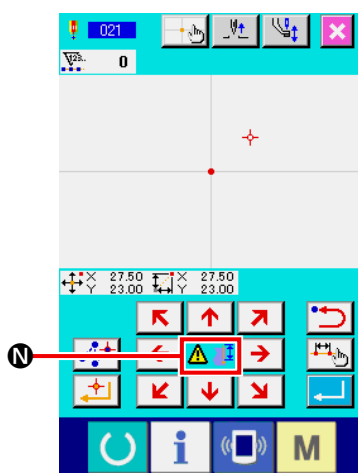
④ Нажмите кнопку ОТМЕНА  **I**.


Данные во время ввода уничтожаются, а экран возвращается к стандартному экрану.

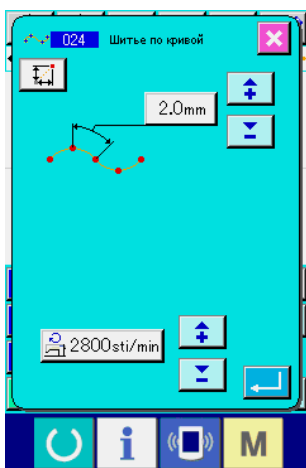
При нажатии кнопки ВВОД во время ввода последней точки нажатие кнопки назначенной точки может быть опущено.

⑤ Нажмите кнопку КООРДИНАЦИЯ ПРЯМЫХ УКАЗАНИЙ  **F**.

Отображается экран координации прямых указаний («16-1. Прямое указание координаты» на стр. 118), и можно напрямую указать координату.



На **N** отображается предупреждающая пиктограмма,  когда превышает возможный диапазон настройки или т.п.



⑥ Нажмите кнопку НАСТРОЙКИ ШВЕЙНОГО ИЗДЕЛИЯ  **P**.

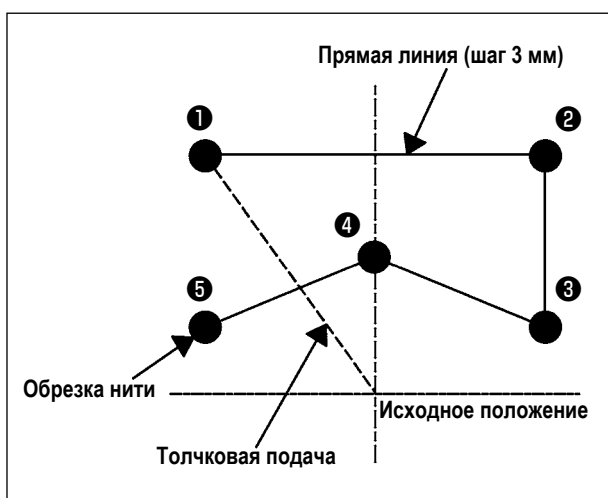
Отображается экран настройки швейного изделия, можно установить длину стежка и скорость пошива нити.

### 3. ПРИМЕР ПОРЯДКА ЭКСПЛУАТАЦИИ

Ниже представлен порядок эксплуатации до пробного пошива. Для получения дополнительной информации см. соответствующие элементы.

#### 3-1. Ввод шаблона

Создайте шаблон, представленный ниже, с помощью функции ввода.



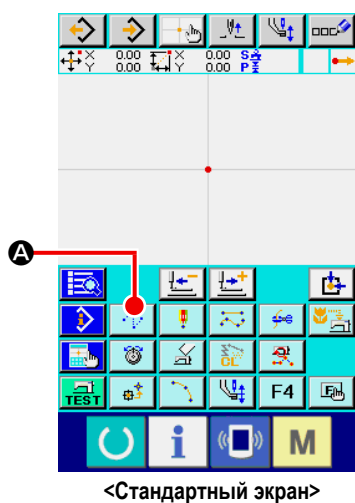
[Точка ввода]

	X (мм)	Y (мм)
①	-5,0	5,0
②	5,0	5,0
③	5,0	1,0
④	0,0	3,0
⑤	-5,0	1,0


[Пример ввода 1]

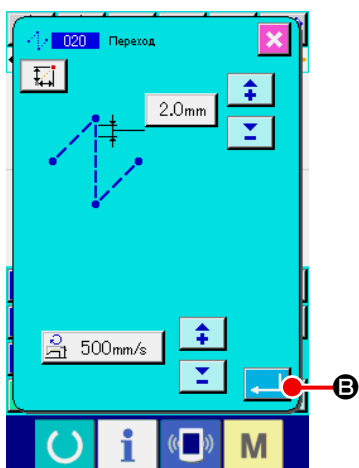
#### ① Ввод толчковой подачи

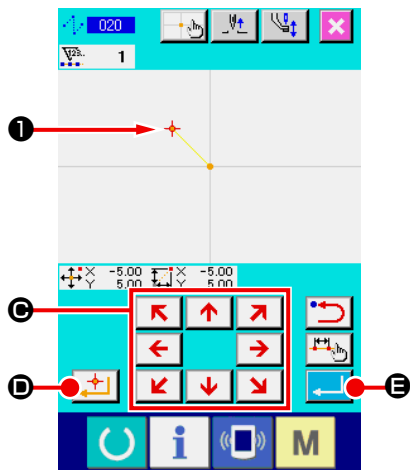
Нажмите кнопку ТОЛЧКОВАЯ ПОДАЧА  **A** на стандартном экране для отображения экрана настройки толчковой подачи.



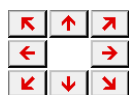
<Стандартный экран>

Нажмите кнопку ВВОД  **B** на экране настройки толчковой подачи для отображения экрана указания положения толчковой подачи.





Переместите положение нити до ❶ с помощью кнопки ПЕРЕМЕСТИТЬ



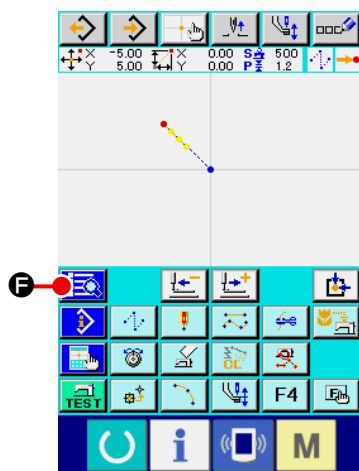
на экране указания положения толковой подачи, нажмите

кнопку НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  ❷ и нажмите кнопку ВВОД 


❸.

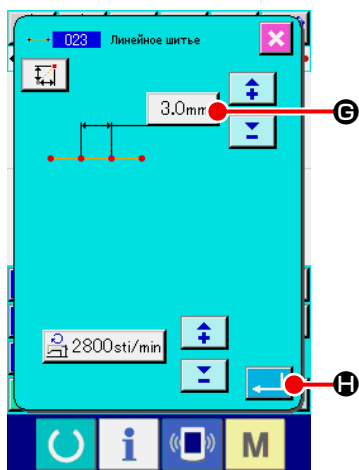



На данном этапе происходит перемещение прижимной лапки. Поэтому будьте осторожны.





## ❷ Ввод обычного прямого пошива


Нажмите кнопку СПИСОК КОДОВ  ❹ на стандартном экране для отображения экрана списка кодов.

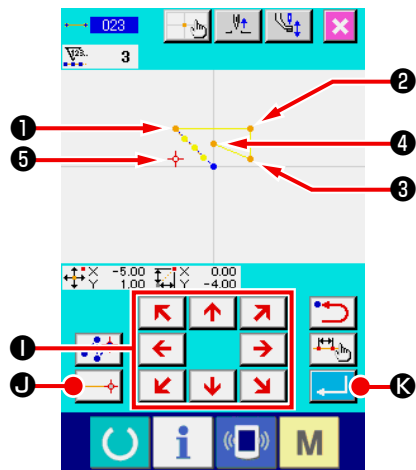





Выберите обычный линейный пошив (код функции 023) на экране списка кодов функций и нажмите кнопку ВВОД .

Нажмите кнопку НАСТРОЙКА ДЛИНЫ СТЕЖКА  ❺ на экране настройки обычного прямого пошива для отображения экрана настройки длины стежка.

Нажмите кнопки ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ в порядке от «3» до «0» и нажмите кнопку ВВОД  на экране настройки длины стежка.

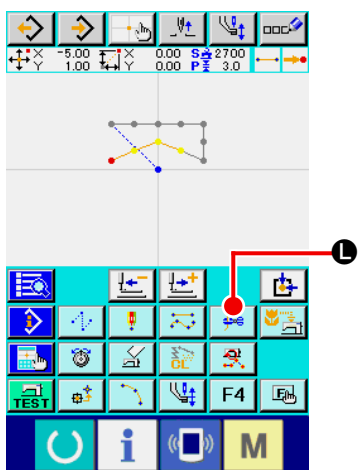
Вернитесь к экрану настройки обычного прямого пошива, подтвердите, что дисплей кнопки настройки длины стежка отображает значение «3,0 мм», и нажмите кнопку ВВОД  ❻.




Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  ❶ на экране указания положения обычного прямого пошива переместите положение иглы с ❶ на ❷ и нажмите кнопку НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  ❸. Повторите данную операцию для ввода до положения ❹ и нажмите кнопку ВВОД  ❺.

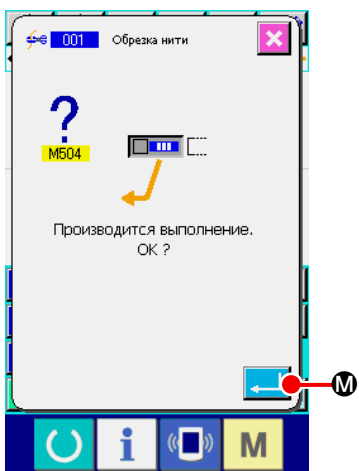



На данном этапе происходит перемещение прижимной лапки. Поэтому будьте осторожны.

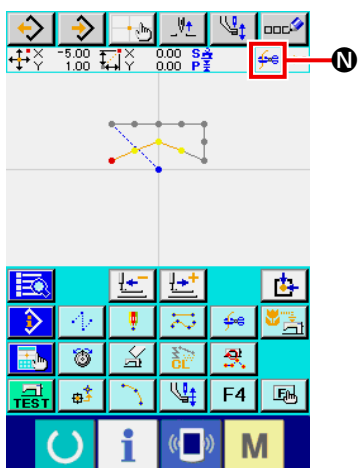


### ③ Ввод обрезки нити

Нажмите кнопку ОБРЕЗКА НИТИ  ❶ на стандартном экране для отображения экрана подтверждения обрезки нити.



Нажмите кнопку ВВОД  ❷ и введите обрезку нити в положении ❹.





Отображается стандартный экран и  отображается на ❸.

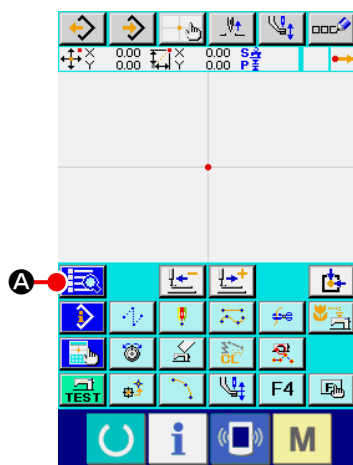
С помощью вышеупомянутой операции создается шаблон, как показано на рисунке слева.

## [Пример ввода 2]

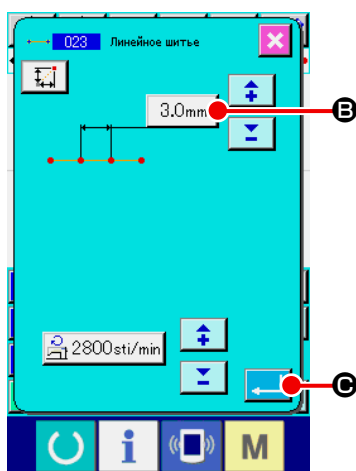
### ① Ввод толчковой подачи и линейного обычного пошива

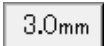
Нажмите кнопку СПИСОК КОДОВ  **A** на стандартном экране для отображения экрана списка кодов.


Выберите обычный линейный пошив (код функции 023) на экране списка кодов функций и нажмите кнопку ВВОД  .




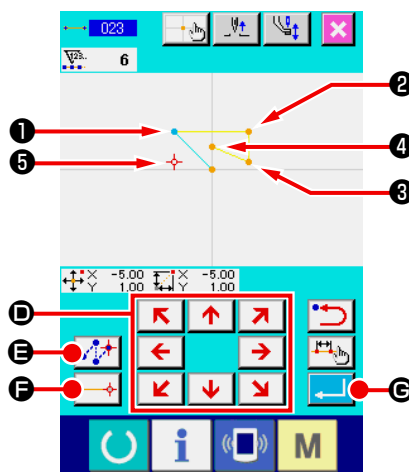
<Стандартный экран>



Нажмите кнопку НАСТРОЙКА ДЛИНЫ СТЕЖКА  **B** на экране настройки обычного прямого пошива для отображения экрана настройки длины стежка.

Нажмите кнопки ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ в порядке от «3» до «0» и нажмите кнопку ВВОД  на экране настройки длины стежка.

Вернитесь к экрану настройки обычного прямого пошива, подтвердите, что дисплей кнопки настройки длины стежка отображает значение «3,0 мм», и нажмите кнопку ВВОД  **C**.



На окне настройки положения обычного линейного пошива нажмите

клавишу ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **D**, чтобы переместить положение

иглы в **1** и нажмите кнопку ТОЛЧКОВАЯ ПОДАЧА  **E**. Затем,

переместите положение иглы в **2** и нажмите кнопку ОПРЕДЕЛЯЮЩАЯ

ТОЧКА  **F** Точно так же переместите положение иглы в **3** и **4** и

нажмите кнопку ОПРЕДЕЛЯЮЩАЯ ТОЧКА  **F**. Наконец, переместите

положение иглы в **5**, и нажмите кнопку ВВОД  **G**.

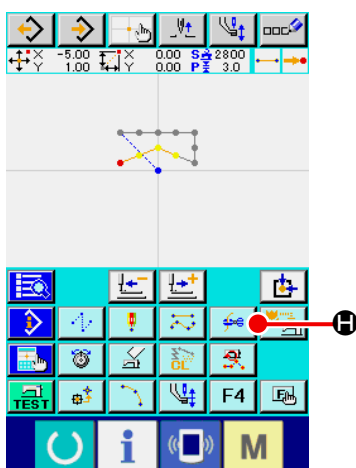


**Предостережение** На данном этапе происходит перемещение прижимной лапки. Поэтому будьте осторожны.

### ② Ввод обрезки нити

Нажмите кнопку ОБРЕЗКА НИТИ  **H** на стандартном экране для отображения экрана подтверждения обрезки нити.

С помощью вышеупомянутой операции создается шаблон, как показано на рисунке слева.



## 3-2. Пробный пошив

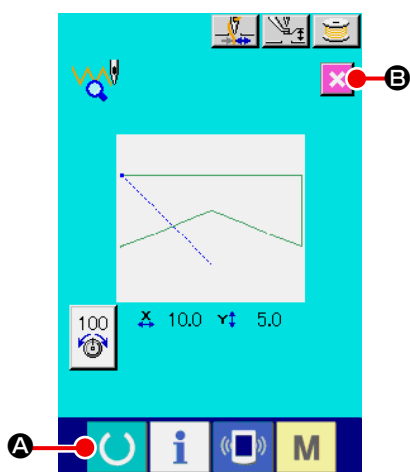
Форма или т.п. шаблона, созданного с помощью использования функции ввода или данных считывания, подтверждается с помощью пробного пошива.

Экран и возможный элемент настройки пробного пошива изменяется в соответствии с моделями машин.

Описание ниже является примером, относящимся к AMS-210EN.





Перед выполнением пробного пошива необходимо зарегистрировать настройку высоты вспомогательной прижимной лапки и настройку натяжения нити.

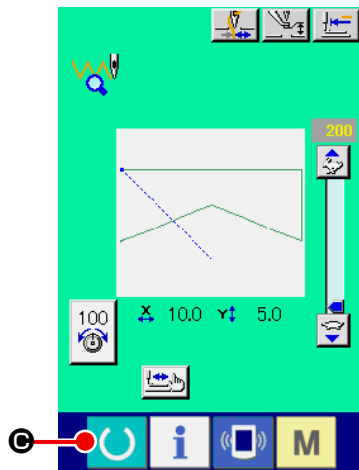


### ① Отображение экрана подготовки пробного пошива.



Нажмите кнопку ПРОБНЫЙ ПОШИВ  на стандартном экране для отображения экрана подготовки пробного пошива.



### ② Отображение экрана пробного пошива.

Когда нажата кнопка ПОДГОТОВКА ПОШИВА  , отображается экран пробного пошива. Запустите операцию нормального пошива машины на данном экране, и можно будет выполнить пробный пошив данных шаблона.



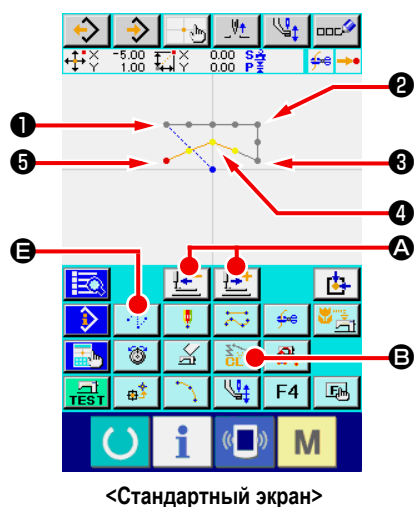
### ③ Возврат к созданию шаблона.

Когда нажата кнопка ПОДГОТОВКА ПОШИВА  , экран возвращается к экрану подготовки пробного пошива.

Когда здесь нажата кнопка ОТМЕНА  , экран возвращается к стандартному экрану режима ввода основной информации.


### 3-3. Изменение шаблона

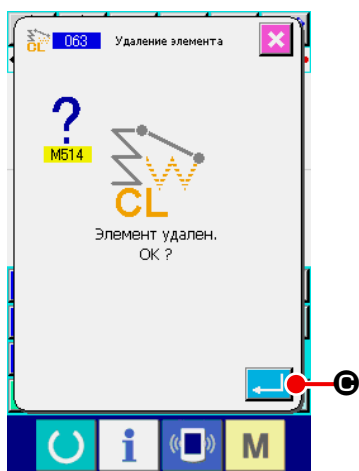
Измените данные шаблона, который был создан в «3-1. Ввод шаблона» на стр. 14.



<Стандартный экран>

#### ① Удаление элемента

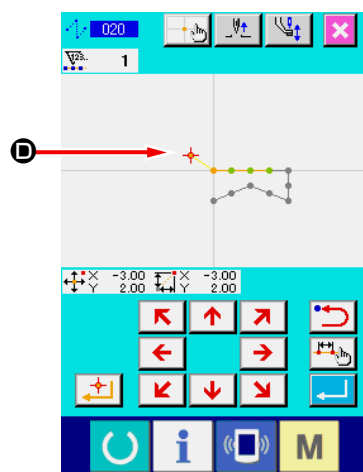
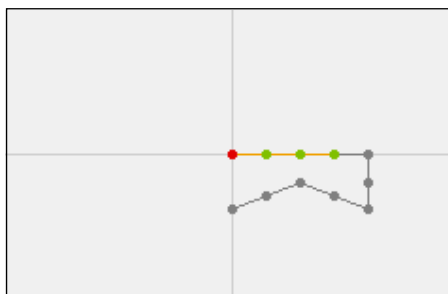
Переместите положение иглы на пути секции толчковой передачи до ① с помощью кнопок ПОДАЧА ВПЕРЕД/НАЗАД  А.



Нажмите кнопку УДАЛЕНИЕ ЭЛЕМЕНТА  В на стандартном экране и нажмите кнопку ВВОД  С на экране подтверждения.

Толчковая подача до ① удаляется, а положение иглы возвращается в исходное положение.

В это время прямой пошив от ① до ⑤ находится в состоянии начала от исходного положения.

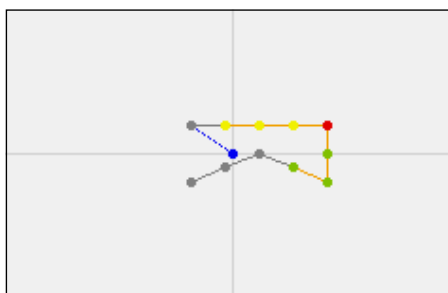


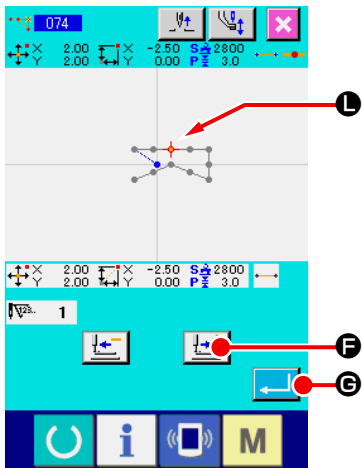
#### ② Ввод данных толчковой подачи

Выберите функцию толчковой подачи E на стандартном экране. Переместите положение иглы к D на экране указания положения.

Нажмите кнопку  С.

Визуально можно проверить ввод данных толчковой подачи, в результате чего будет выполнено относительное перемещение положения иглы.





### ③ Удаление точки

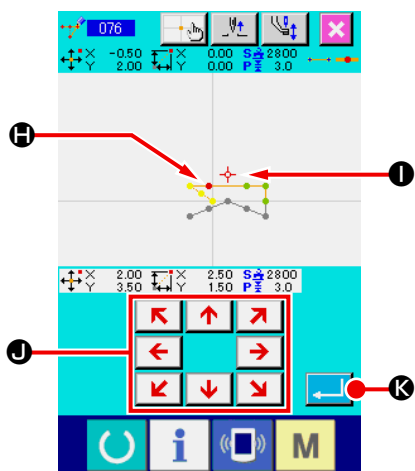
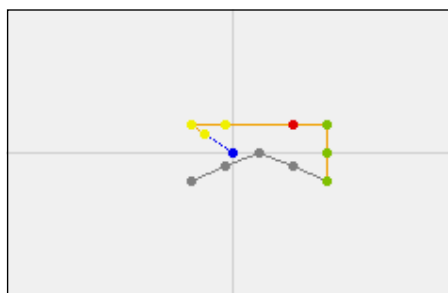
Переместите положение иглы до положения **L** на стандартном экране с помощью кнопок ПОДАЧА ВПЕРЕД/НАЗАД **A**.

Выберите УДАЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ (код функции 074)

из списка кодов функций для отображения экрана указания диапазона.

В случае удаления множества точек входа иглы нажмите кнопку ПОДАЧА ВПЕРЕД **F** для перемещения положения иглы и укажите секцию точек для удаления. Здесь укажите только точку **L** и нажмите кнопку ВВОД **G**.

Подтверждение о том, что точка **L** удалена показано на рисунке ниже.



### ④ Добавление точки

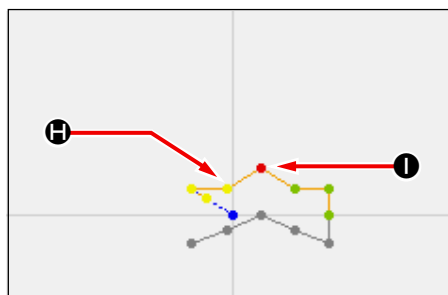
Переместите положение иглы до положения **H** на стандартном экране с помощью кнопок ПОДАЧА ВПЕРЕД/НАЗАД **A** и выберите

ДОБАВЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ (код функции 076) .

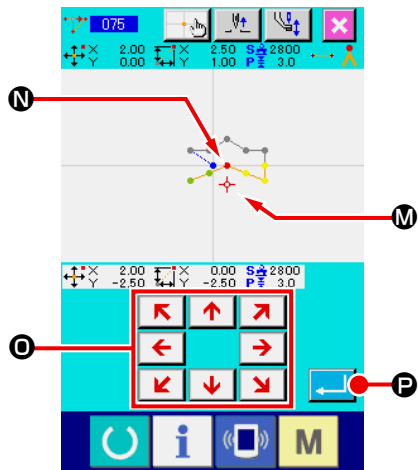
Переместите положение иглы до места добавления точки **I** на экране указания положения с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ **J** и

нажмите кнопку ВВОД **K**.

Точка входа иглы добавлена, как показано на рисунке ниже.







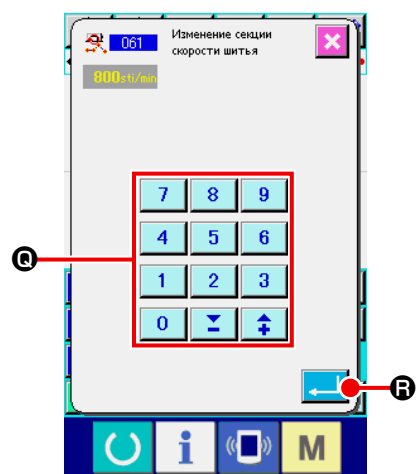
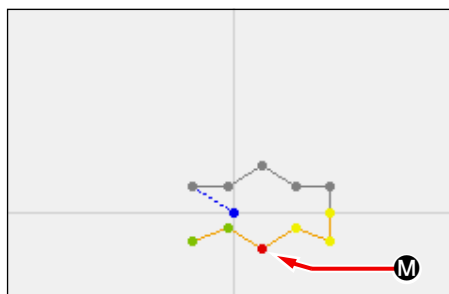
### ⑤ Перемещение точки

Переместите положение иглы до положения **N** на стандартном экране с помощью кнопок ПОДАЧА ВПЕРЕД/НАЗАД **A** и выберите ПЕРЕМЕЩЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ (код функции 075) .

Переместите положение иглы до положения **M** точки для перемещения на экране указания положения с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

**O** и нажмите кнопку ВВОД **P**.

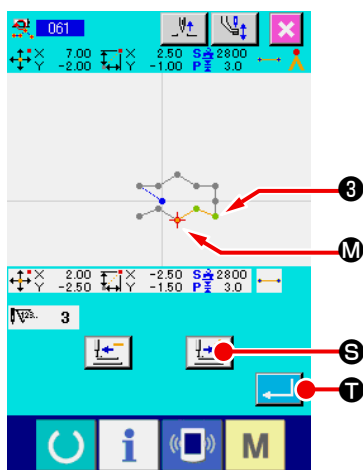
Точка входа иглы перемещается, как показано на рисунке ниже.



### ⑥ Изменение скорости

После перемещения положения иглы до положения **3** на стандартном экране выберите ИЗМЕНЕНИЕ СЕКЦИИ СКОРОСТИ ПОШИВА (код функции 061) .

Введите изменение скорости (например, здесь показана скорость 800 ст/мин.) на экране ввода установленного значения с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от до **O** и нажмите кнопку ВВОД **P**.



Нажмите кнопку ПОДАЧА ВПЕРЕД **S** на экране указания положения и переместите положение иглы до секции **M**, скорость которой необходимо изменить.

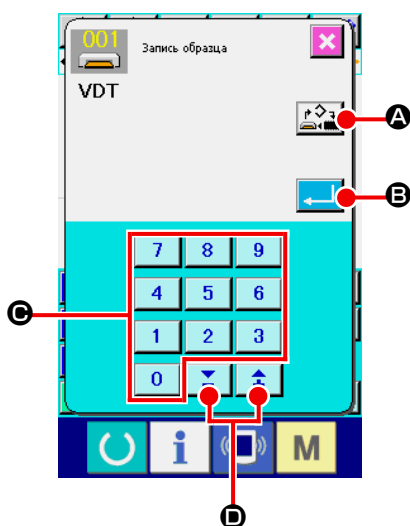
Когда нажата кнопка ВВОД **T**, скорость указанной скорости изменяется и экран возвращается к стандартному экрану стандартному экрану.

### 3-4. Запись шаблона


Созданный шаблон записывается на носитель информации.



Используйте носитель информации, который был отформатирован с помощью IP-420.



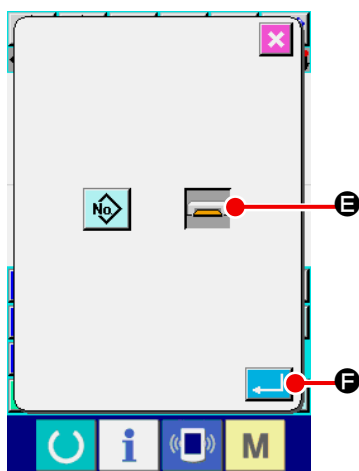
#### ① Отображение экрана шаблона.

Нажмите кнопку ЗАПИСЬ  на стандартном экране для отображения экрана записи шаблона.



#### ② Выберите экран выбора объекта носителя информации.




Нажмите кнопку ВЫБОР ОБЪЕКТА НОСИТЕЛЯ ИНФОРМАЦИИ 

 для отображения экрана выбора объекта носителя информации.









#### ③ Выберите объект носителя информации.





Выберите носитель информации объекта записи. Здесь выберите НОСИТЕЛЬ ИНФОРМАЦИИ  .

Выбранный носитель информации изменит цвет . Когда выбран носитель информации, нажмите кнопку ВВОД   для возврата на экран записи шаблона.

#### ④ Выберите номер шаблона.

Нажмите кнопки ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до   или кнопки + или -    на экране записи шаблона для указания номера шаблона, который откроется далее.

#### ⑤ Запишите шаблон.

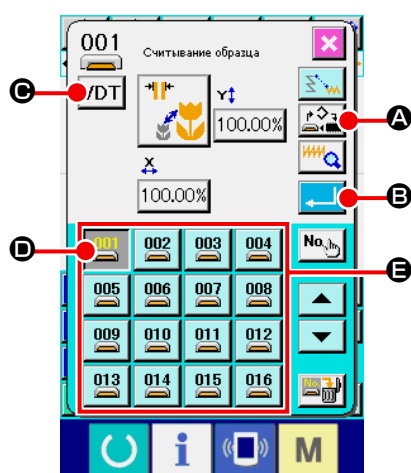
Когда нажата кнопка ВВОД   , начинается запись на носитель информации. После окончания записи отображается стандартный экран. Если данный шаблон существует в номерах шаблонов указанного места записи, то отображается экран подтверждения перезаписи. Когда здесь нажата кнопка ВВОД , начинается запись.

### 3-5. Считывание шаблона


Считываются данные шаблона, записанные на носитель информации.




Используйте носитель информации, который был отформатирован с помощью IP-420.




#### ① Отображение экрана шаблона.

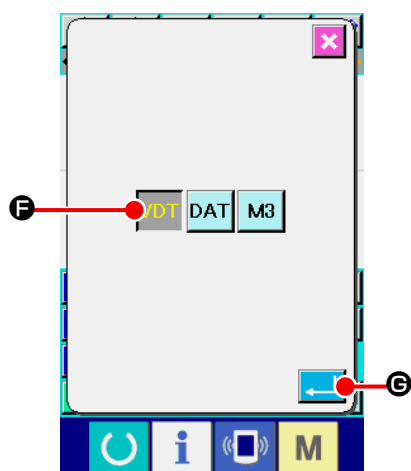
Нажмите кнопку для отображения экрана СЧИТЫВАНИЕ  считывания шаблона.

#### ② Отображение экрана выбора типа шаблона.




Нажмите кнопку ВЫБОР ТИПА ШАБЛОНА  **C** для отображения экрана выбора типа шаблона.

#### ③ Выберите тип шаблона.



Здесь выберите ДАННЫЕ ВЕКТОРА  **F**. Цвет выбранной кнопки изменится . Когда нажата кнопка ВВОД  **B**, экран возвращается к экрану считывания шаблона.



#### ④ Выберите объект носителя информации.

Нажмите кнопку ВЫБОР ОБЪЕКТА НОСИТЕЛЯ ИНФОРМАЦИИ **A** для отображения экрана выбора объекта носителя информации. Выберите НОСИТЕЛЬ ИНФОРМАЦИИ , нажмите кнопку ВВОД , и экран вернется к экрану считывания шаблона. Отобразится кнопка ШАБЛОН  **D** шаблона, существующего в части **E**.

#### ⑤ Выберите шаблон.

Нажмите кнопку ШАБЛОН  **D** номера шаблона, который необходимо считать. Цвет кнопки выбранного шаблона изменится .

#### ⑥ Считывание шаблона.

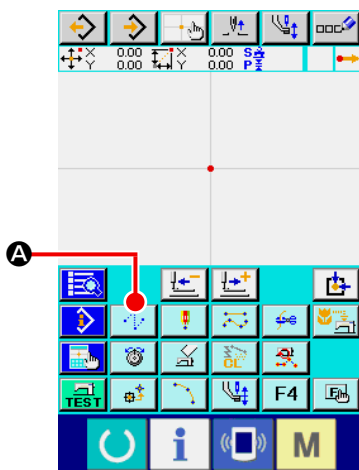
Когда нажата кнопка ВВОД  **B**, начинается считывание шаблона. После окончания считывания шаблона отображается стандартный экран.

## 4. ВВОД ШАБЛОНА


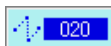
### 4-1. Обычный пошив

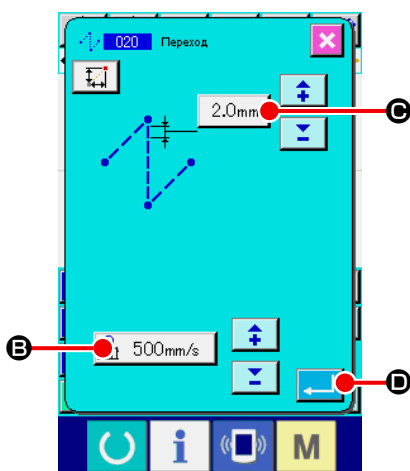
#### (1) Толчковая подача (020)

Данный параметр используется при перемещении прижимной лапки в указанное положение без запуска швейной машины.

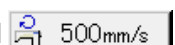


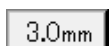
#### ① Отображение экрана настройки толчковой подачи.


При нажатии кнопки ТОЛЧКОВАЯ ПОДАЧА  **A** на стандартном экране или выборе и выполнении ТОЛЧКОВОЙ ПОДАЧИ (код функции 020)  на экране списка кодов, отображается экран настройки толчковой подачи.

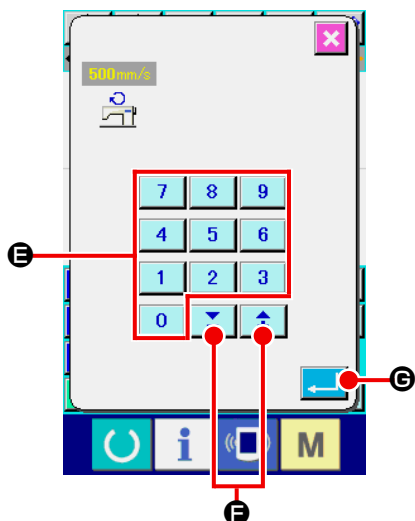


#### ② Установите толчковую подачу.

В окне настройки толчковой подачи существующее значение скорости толчковой подачи отображается на кнопке НАСТРОЙКА ТОЛЧКОВОЙ ПОДАЧИ  **B**.

Существующая единица толчковой подачи выводится на экран на кнопке ШАГ ТОЛЧКОВОЙ ПОДАЧИ  **D**.

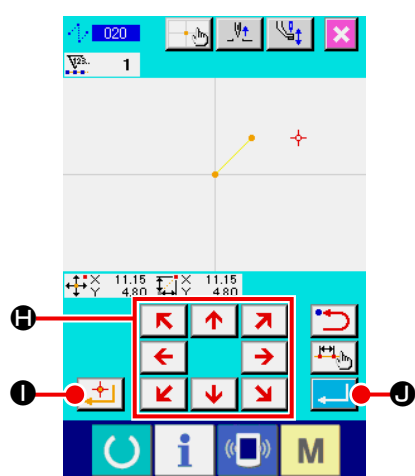
После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД  **C** и отобразится экран ввода координаты.



### ③ Установите скорость толчковой подачи.

Напрямую введите значение с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от **0** до **9** **E** или увеличьте/уменьшите значение с помощью кнопки + или - **F** на экране ввода скорости толчковой подачи и установите скорость толчковой подачи.

При нажатии кнопки ВВОД **G** значение ввода становится эффективным, а экран возвращается к экрану настройки толчковой подачи.



### ④ Перемещение положения иглы.

Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ **H** на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении. Пока кнопка ПЕРЕМЕЩЕНИЕ удерживается в нажатом положении, положение иглы непрерывно изменяется.

### ⑤ Ввод координаты.

Когда положение иглы перемещено в указанное положение и нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА **I**, данное положение вводится в качестве точки формы (промежуточной точки).

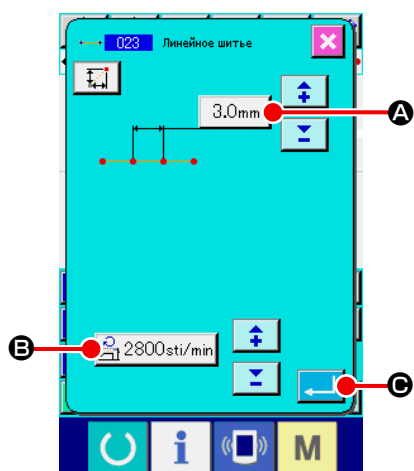
### ⑥ Завершение настройки толчковой подачи.

При нажатии кнопки ВВОД **J** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану.

Данное значение можно ввести, повторив порядок шагов ④, а также ⑤.

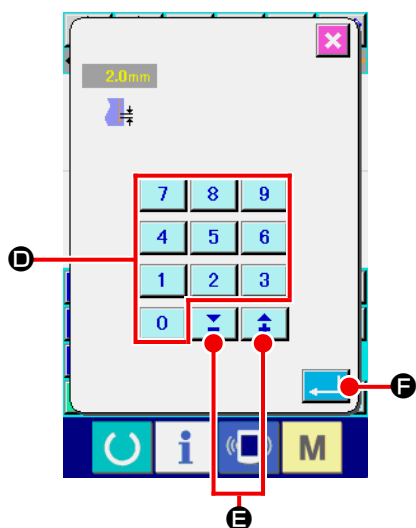
## (2) Обычный прямой пошив (023)

Когда указана одна точка, прямая линия, соединяющая точку и положение иглы, вводится в качестве указанной длины стежка.



### ① Отображение экрана настройки обычного прямого пошива.

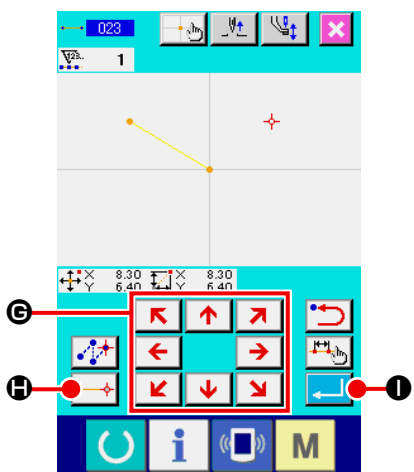
Выберите и выполните ОБЫЧНЫЙ ПРЯМОЙ ПОШИВ (код функции 023) на экране списка кодов, и отобразится экран настройки обычного прямого пошива.



### ② Установите обычный прямой пошив.

Установленное значение текущей длины стежка отображается на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА **2.0mm** **A**, а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА **2800sti/min** **B** на экране настройки обычного прямого пошива.

При нажатии кнопки настройки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Установите значение на экране ввода с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ **0** до **9** **D** или кнопок + или - **E**, нажмите кнопку ВВОД **F**, и введенное значение будет определено. Затем экран возвращается к экрану настройки обычного прямого пошива. После выполнения настройки или при отсутствии необходимости внести изменения нажмите кнопку ВВОД **F** на экране настройки обычного прямого пошива и отобразится экран ввода координаты.



### ③ Перемещение положения иглы.

Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ 

↖	↑	↗
←		→
↙	↓	↘

**G** на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении. Пока кнопка ПЕРЕМЕЩЕНИЕ удерживается в нажатом положении, положение иглы непрерывно изменяется.

### ④ Ввод координаты.

Когда положение иглы перемещено в указанное положение и нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА 

↖	↑	↗
←	+	→
↙	↓	↘

**H**, данное положение вводится в качестве точки формы (промежуточной точки).

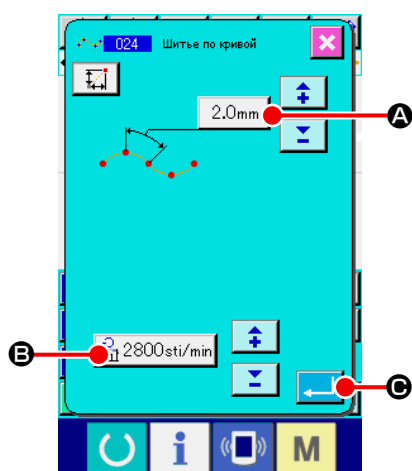
### ⑤ Завершение настройки обычного прямого пошива.

При нажатии кнопки ВВОД **I** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану.


Данное значение можно ввести, повторив порядок шагов ③ и ④.

### (3) Обычный пошив в форме гибкой кривой (024)

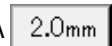
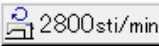
Можно просто ввести плавную кривую с использованием обычного пошива в форме гибкой кривой.




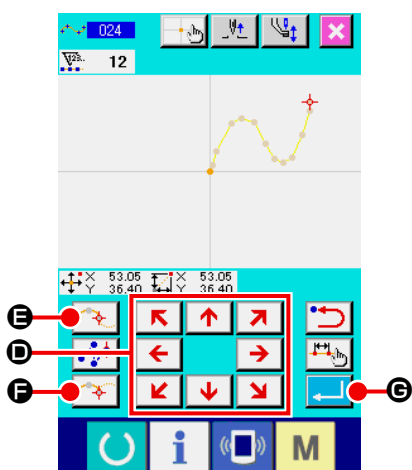
- 1 **Отображение экрана настройки обычного пошива в форме гибкой кривой.**

При выборе и выполнении ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ В ФОРМЕ ГИБКОЙ КРИВОЙ (код функции 024)  на экране списка кодов, отобразится экран настройки обычного пошива в форме гибкой кривой.

- 2 **Установите обычный пошив в форме гибкой кривой.**

Установленное значение текущей длины стежка отображается на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  **A**, а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  **B** на экране настройки обычного пошива в форме гибкой кривой. При нажатии кнопки настройки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки длины стежка и скорости пошива аналогична процедуре настройки обычного прямого пошива.


После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД  **C** и отобразится экран ввода координаты.




- 3 **Перемещение положения иглы.**

Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **D** на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.


- 4 **Ввод координаты.**

После того как положение иглы переместилось в указанное положение, нажмите кнопку ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ТОЧКА  **E**, и данное положение будет введено в качестве точки формы (промежуточной точки).

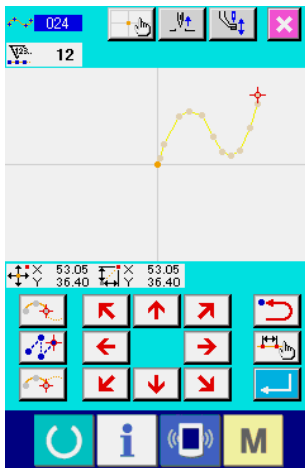
Либо нажмите кнопку НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **F**, и положение будет введено в качестве точки перегиба.

Для получения информации о точке перегиба см. «4-10. Точка перегиба (пошив в форме гибкой кривой или обычный пошив)» на стр. 58.

- 5 **Завершение настройки обычного пошива в форме гибкой кривой.**

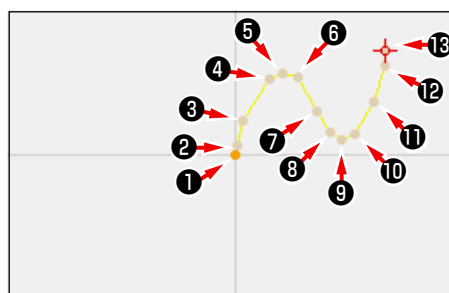
При нажатии кнопки ВВОД  **G** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.

Данное значение можно ввести, повторив порядок шагов ③ и ④.



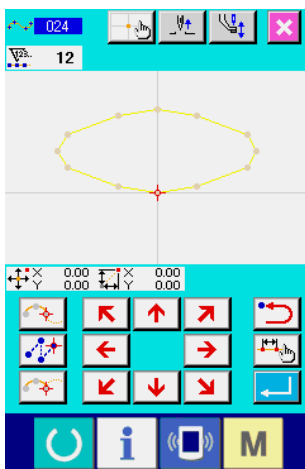
1. Для того чтобы ввести плавную форму обычного пошива в форме гибкой кривой, аккуратную кривую можно получить при выборе точки ввода, следуя представленной ниже процедуре.

- 1) Выберите верх кривой ввода в качестве точки ввода. ( **5** и **9** )
- 2) Выполняя выбор точек в шаге 1) центр, выберите точки, которые немного отделены до и после точек в шаге 1). ( **4** , **6** , **8** и **10** )
- 3) Далее выберите центр секции, используя свободное выгибание в качестве точек ввода. ( **3** , **7** и **11** )
- 4) Выберите точки рядом с обоими концами и последнюю точку в качестве точки ввода. ( **2** , **12** и **13** )



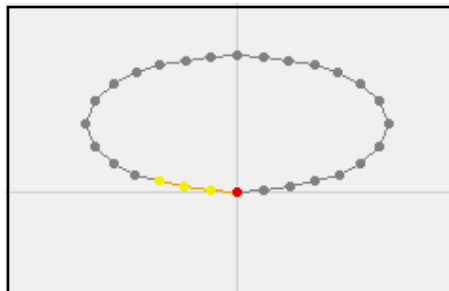
Введите точки ввода, выбранные с помощью представленных выше шагов, в соответствующем порядке. А также будьте внимательны касательно пунктов, представленных ниже.

- Используйте довольно много точек для кривой малого радиуса и не очень много точек для плавной кривой.
- Для каждой кривой используйте как минимум 3 точки ввода.



2. Овал можно ввести с помощью обычного пошива в форме гибкой кривой.

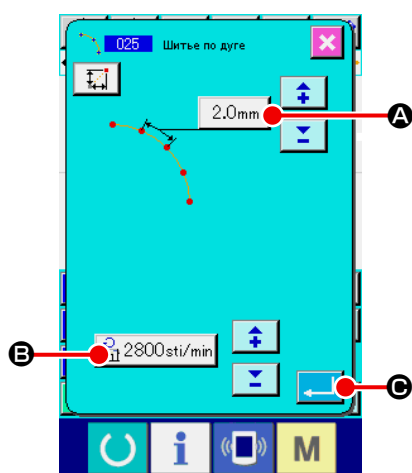
- 1) Введите место соединения кривой в плавной части кривой.
- 2) Введите точки так, чтобы они были по возможности симметричными.






#### (4) Обычный пошив в форме дуги (025)

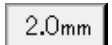
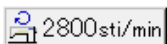
Когда указаны две точки, арка, соединяющая точки, и положение иглы вводится в качестве указанной длины стежка. Направление пошива выполняется в порядке, указанном точками, и можно ввести либо направление по часовой стрелке, либо против часовой стрелки.




##### ① Отображение экрана настройки обычного пошива в форме дуги.

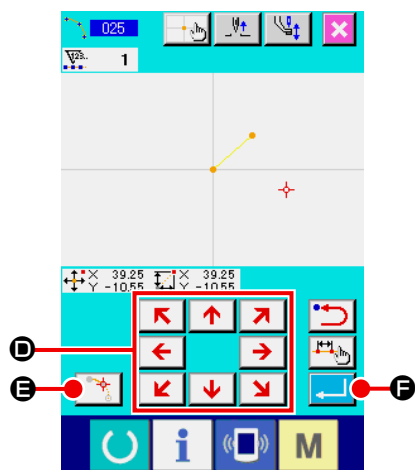
При выборе и выполнении ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ В ФОРМЕ ДУГИ (код функции 025)  на экране списка кодов, отображается экран настройки обычного пошива в форме дуги.

##### ② Выполнение настройки обычного пошива в форме дуги.

Установленное значение текущей длины стежка отображается на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  **A**, а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  **B** на экране настройки обычного пошива в форме дуги.

При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки длины стежка и скорости пошива аналогична процедуре настройки обычного прямого пошива.

После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД  **C** и отобразится экран ввода координаты.




##### ③ Перемещение положения иглы.

Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ 

←	↑	↗
←		→
↙	↓	↘

**D** на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.

##### ④ Ввод координаты.

Когда игла перемещена в указанное положение, нажмите кнопку НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **E**, данное положение вводится в качестве точки формы (промежуточной точки).

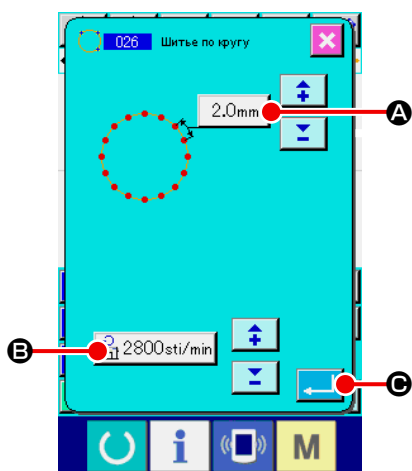
Повторите процедуру шагов ③ и ④ для ввода двух точек. Количество точек ввода должно быть не менее двух точек. Кроме того, невозможно ввести более 3 точек.

##### ⑤ Завершение настройки обычного пошива в форме дуги.

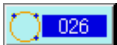
При нажатии кнопки ВВОД  **F** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.

## (5) Обычный пошив в форме круга (026)

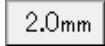
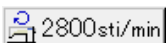
Когда указаны две точки, круг, соединяющий точки, и положение иглы вводятся в качестве длины стежка. Направление стежка выполняется в порядке, указанном точками, и можно ввести либо направление по часовой стрелке, либо против часовой стрелки.




### ① Отображение экрана настройки обычного пошива в форме круга.

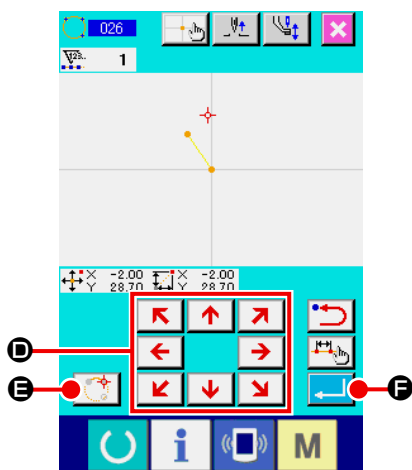
При выборе и выполнении ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ В ФОРМЕ КРУГА (код функции 026)  на экране списка кодов, отобразится экран настройки обычного пошива в форме круга.

### ② Выполнение настройки обычного пошива в форме круга.

Установленное значение текущей длины стежка отображается на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  **A**, а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  **B** на экране настройки обычного пошива в форме круга.

При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки длины стежка и скорости пошива аналогична процедуре настройки обычного прямого пошива.

После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД  **C** и отобразится экран ввода координаты.




### ③ Перемещение положения иглы.

Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ 

←	↑	↗
←	□	→
↙	↓	↘


**D** на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.

### ④ Ввод положения.

Когда положение иглы перемещено в указанное положение, нажмите кнопку НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **E**, данное положение вводится в качестве точки формы.

Повторите процедуру шагов ③ и ④ для ввода двух точек. Количество точек ввода должно быть не менее двух точек. Кроме того, невозможно ввести более 3 точек.

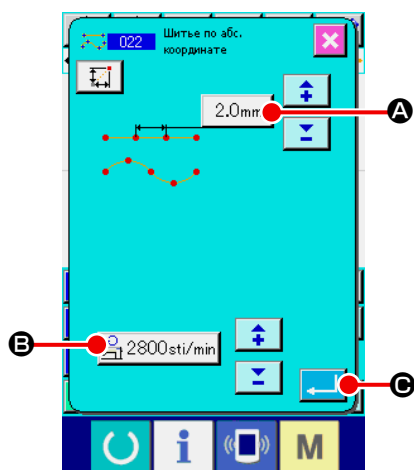
### ⑤ Завершение настройки обычного пошива в форме круга.

При нажатии кнопки ВВОД  **F** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.


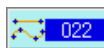


## (7) Обычный пошив (022)



С помощью данной функции можно ввести данные обычного прямого пошива и обычного пошива в форме гибкой кривой.



### ① Отображение экрана настройки обычного пошива.

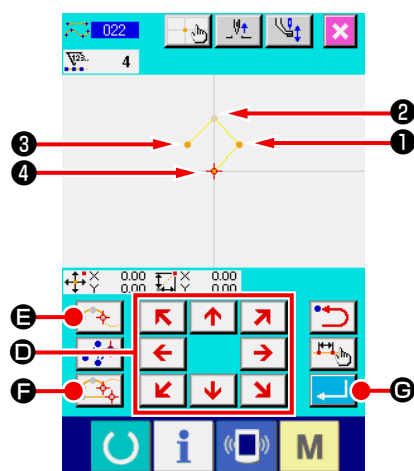
Нажмите кнопку ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ  на стандартном экране или выберите и выполните ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ (код функции 022)  на экране списка кодов, и отобразится экран настройки обычного пошива.

### ② Выполнение настройки обычного пошива.

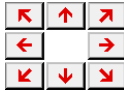


Длину стежка можно установить с помощью кнопки ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  **A**, а скорость пошива можно установить с помощью кнопки ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  **B** на экране настройки обычного пошива.

При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки длины стежка и скорости пошива аналогична процедуре настройки обычного прямого пошива.

Когда нажата кнопка ВВОД  **C**, отображается экран ввода координаты.



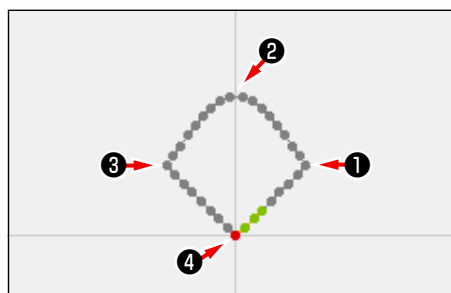
### ③ Укажите положение.

Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **D** на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении. Когда нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **F**, вводится точка формы обычного прямого пошива. Когда нажата кнопка ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ТОЧКА  **E**, вводится точка формы обычного пошива в форме гибкой кривой. (См. «4-10. Точка перегиба (пошив в форме гибкой кривой или обычный пошив)» на стр. 58.)

### ④ Окончание настройки обычного пошива.

При нажатии кнопки ВВОД  **G** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану.

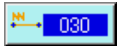
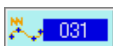
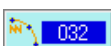
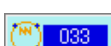
Например, когда параметры **1**, **3** и **4** введены с помощью кнопки НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА, а параметр **2** введен с помощью кнопки ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ТОЧКА, создается шаблон, как показано на рисунке ниже.

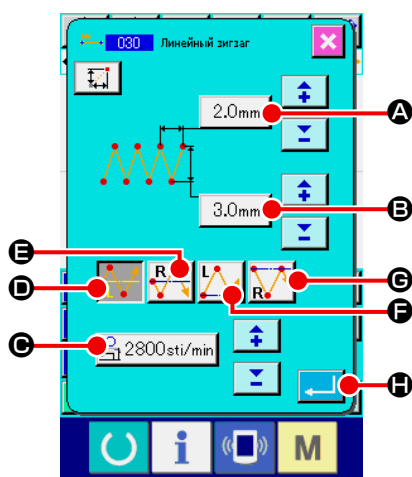
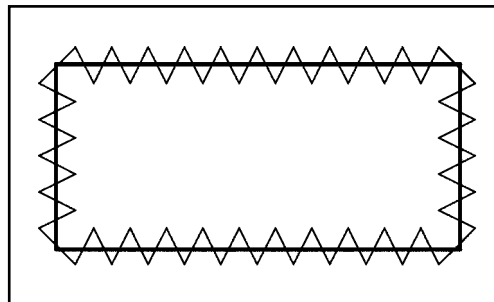


## 4-2. Пошив зигзагом (от 030 до 033)

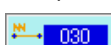
Данная функция является функцией ввода для создания точки входа иглы зигзага в боковом направлении относительно введенной ориентирной линии. С помощью данной функции удобно выполнять ввод пошива зигзагом герба или подобных вещей.

Ниже представлены 4 вида пошива зигзагом.

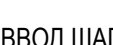
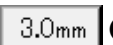

- Прямой пошив зигзагом (код функции 030) 
- Пошив зигзагом в форме гибкой кривой (код функции 031) 
- Пошив зигзагом в форме дуги (код функции 032) 
- Пошив зигзагом в форме круга (код функции 033) 



### ① Отображение экрана настройки прямого пошива зигзагом.




При выборе и выполнении ПРЯМОЙ ПОШИВ ЗИГЗАГОМ (код функции 030)  на экране списка кодов, отображается экран настройки прямого пошива зигзагом.


### ② Выполнение настройки прямого пошива зигзагом.


Установленное значение текущего шага зигзага отображается на кнопке ВВОД ШАГА ЗИГЗАГА  **A**, а установленное значение текущей ширины зигзага отображается на кнопке ВВОД ШИРИНЫ ЗИГЗАГА  **B**, а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  **C** на экране настройки пошива зигзагом.

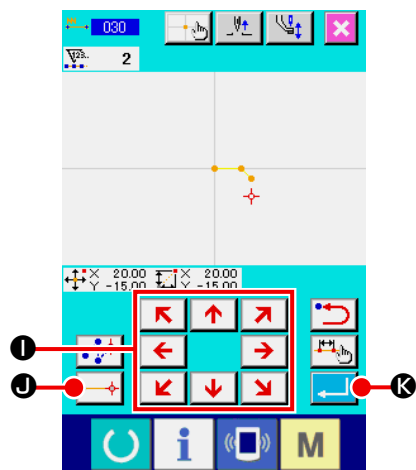
При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки на экране ввода для каждого элемента идентична обычному прямому пошиву.

При нажатии кнопки для настройки элемента, который необходимо изменить, отображается соответствующий экран ввода установленного значения. Процедура ввода установленного значения на соответствующем экране ввода элемента идентична процедуре для обычного прямого пошива.

Положение и направление для начала пошива зигзагом можно выбрать с помощью кнопки НАПРАВЛЕНИЕ НАЧАЛА  **D**,  **E**, 

**F** или  **G**. Кнопка, которая отображается на негативном видеона изображении представляет выбранное на данный момент положение и направление для запуска пошива зигзагом.


После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД  **H** и отобразится экран ввода координаты.



### ③ Перемещение положения иглы.

При нажатии кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  ① на экране ввода координаты положение иглы перемещается в указанном направлении.


### ④ Ввод координаты.

После того как положение иглы переместилось в указанное положение и нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  ②, положение вводится в качестве точки формы (промежуточная точка).

Ее можно ввести, повторив шаги ③ и ④.




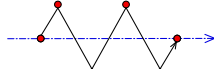

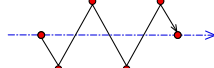

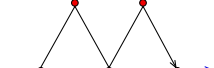

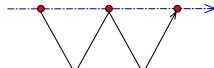
### ⑤ Завершение настройки прямого пошива зигзагом.

При нажатии кнопки ВВОД  ③ вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.

Процедура настройки пошива зигзагом других форм аналогична процедуре настройки прямого пошива зигзагом.

Процедура ввода координаты соответствующих видов пошива аналогична процедуре настройки обычного пошива.





## Список способов начала пошива зигзагом

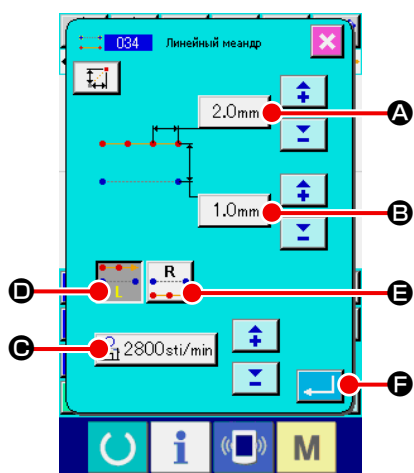
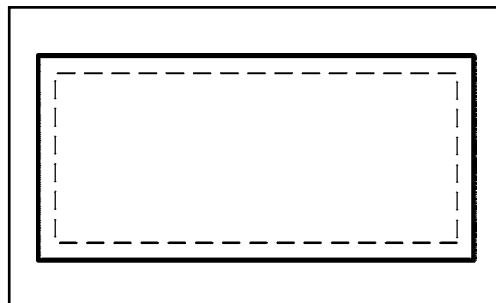
Номер	Кнопка	Тип направления для начала пошива	Описание	Пример
1		Влево от центра основной линии стежка	Пошив начинается с левой стороны по направлению движения с основной линией стежка, установленной в центре ширины зигзага. Стежки выполняются в форме зигзага.	
2		Вправо от центра основной линии стежка	Пошив начинается с правой стороны по направлению движения с основной линией стежка, установленной в центре ширины зигзага. Стежки выполняются в форме зигзага.	
3		Влево от конца основной линии стежка	Пошив начинается с левой стороны с основной линией стежка, установленной с правого конца ширины зигзага по направлению движения.	
4		Вправо от конца основной линии стежка	Пошив начинается с правой стороны с основной линией стежка, установленной с левого конца ширины зигзага по направлению движения.	

### 4-3. Пошив со смещением (от 034 до 037)

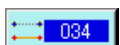
Данная функция ввода предназначена для создания точки входа иглы, которая отделена на дополнительное установленное расстояние относительно введенной ориентирной линии. Удобно для ввода точки входа иглы использовать контур маленькой детали в качестве ссылки при прикреплении маленьких деталей и т.п.

Ниже представлены 4 вида пошива со смещением.



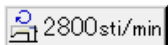
- Прямой пошив со смещением (код функции 034) 
- Пошив со смещением в форме гибкой кривой (код функции 035) 
- Пошив со смещением в форме дуги (код функции 036) 
- Пошив со смещением в форме круга (код функции 037) 



#### ① Отображение экрана настройки обычного прямого пошива со смещением.

При выборе и выполнении ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ СО СМЕЩЕНИЕМ (код функции 034)  на экране списка кодов, отобразится экран настройки обычного прямого пошива со смещением.


#### ② Выполнение настройки прямого пошива со смещением.



Установленное значение текущей длины стежка отображается на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  A, установленное значение текущей ширины сдвига F отображается на кнопке ВВОД ШИРИНЫ СДВИГА  B, а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  C на экране прямого пошива со смещением.


При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, установленное значение отображается на экране ввода. Процедура настройки соответствующих элементов на экране ввода аналогична процедуре настройки обычного прямого пошива.

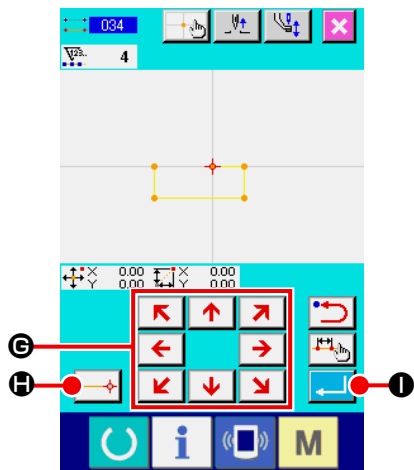
Создание направления пошива со сдвигом можно указать с помощью

кнопок СОЗДАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ  D и  E. Кнопка 

или , цвет которой изменяется, используется для создания направления, которое выбрано в данный момент.

При нажатии кнопки СОЗДАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ, ВЛЕВО  D пошив со смещением создается с левой стороны относительно направления продвижения, а при нажатии кнопки СОЗДАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ, ВПРАВО  E пошив со смещением создается с правой стороны согласно направления продвижения.


После настройки или когда нет необходимости выполнять изменение, нажмите кнопку ВВОД  F и отобразится экран ввода координаты.



### ③ Перемещение положения иглы.


Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.

### ④ Ввод координаты.

После того как положение иглы переместилось в указанное положение, нажмите кнопку НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  и положение будет введено в качестве точки формы (промежуточная точка).

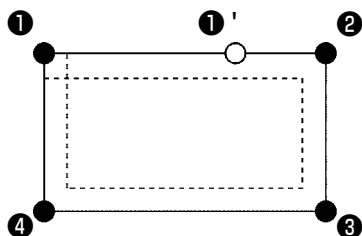
Ее можно ввести, повторив шаги ③ и ④.

### ⑤ Завершение настройки прямого пошива со смещением.

При нажатии кнопки ВВОД  вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.

Процедура настройки пошива со смещением других форм аналогична процедуре настройки прямого пошива со смещением.

Процедура ввода координаты соответствующих типов пошива аналогична процедуре настройки обычного пошива.



1. Начните ввод формы, как показано на рисунке слева с положения ①, и введите в порядок ② → ③ → ④ → ①. После этого будет создан шаблон, показанный прерывистой линией. Начиная пошив не с угла полигона, как точка ①, а со стороны, как точка ①', можно создать аккуратный пошив со смещением.
2. Введите форму, которую формирует одна линия с начальной точки до конечной точки ввода.
3. В случае дуги или круга, когда ширина больше радиуса круга, создается шаблон, не отвечающий ожиданиям. Поэтому будьте осторожны.




## 4-4. Пошив с двойным швом


Данная функция ввода предназначена для создания точки входа иглы до точки, которая отделена на дополнительное установленное расстояние относительно введенной ориентирной линии.

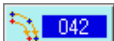
### (1) Последовательный пошив с двойным швом (от 040 до 043)

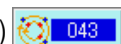
Создание комбинированного пошива с точками ввода и точками смещенного рисунка, выполненного в том же направлении. Ниже представлены 4 вида последовательного пошива с двойным швом.

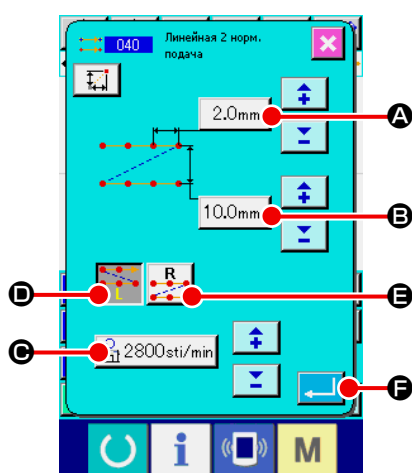
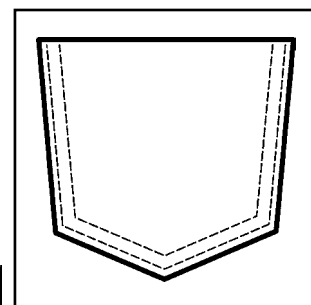
• Последовательный прямой пошив с двойным швом (код функции 040) 

• Последовательный пошив в форме гибкой кривой с двойным швом


(код функции 041) 

• Последовательный пошив в форме дуги с двойным швом (код функции 042) 

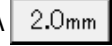
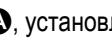
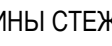
• Последовательный пошив в форме круга с двойным швом (код функции 043) 





#### ① Отображение экрана настройки последовательного прямого пошива с двойным швом.




При выборе и выполнении ПРЯМОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ ПОШИВ С ДВОЙНЫМ ШВОМ (код функции 040)  на экране списка кодов, отображается экран настройки последовательного пошива с двойным швом.


#### ② Выполнение настройки прямого последовательного пошива с двойным швом.


Установленное значение текущей длины стежка отображается на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  **A**, установленное значение текущей ширины пошива с двойным швом отображается на кнопке ВВОД ШИРИНЫ ПОШИВА С ДВОЙНЫМ ШВОМ  **B**, а установленное значение текущей скорости пошива отображается на кнопке ВВОД СКОРОСТИ ПОШИВА  **C** на экране настройки прямого последовательного пошива с двойным швом.

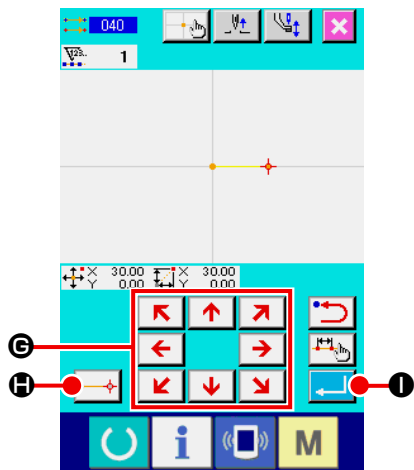
При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки на экране ввода соответствующих элементов идентична обычному прямому пошиву.

Создание направления пошива с двойным швом можно указать с помощью кнопок СОЗДАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ  **D** и  **E**.


Кнопка  или , цвет которой изменяется, используется для создания направления, которое выбрано в данный момент. При нажатии кнопки СОЗДАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ, ВЛЕВО  **D** пошив с двойным швом создается с левой стороны относительно направления продвижения,

а при нажатии кнопки СОЗДАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ, ВПРАВО  **E** двойной рисунок создается с правой стороны согласно направления продвижения.


После настройки или когда нет необходимости выполнять изменение, нажмите кнопку ВВОД  **F** и отобразится экран ввода координаты.



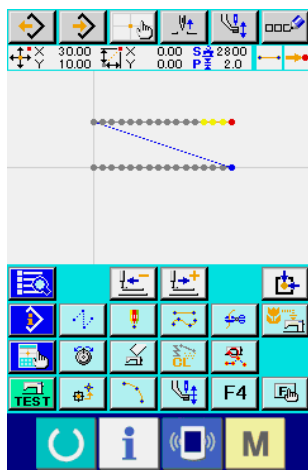
③ **Перемещение положения иглы.**

Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  на экране координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.


④ **Ввод координаты.**

После того как положение иглы переместилось в указанное положение и нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **H**, положение вводится в качестве точки формы (промежуточная точка).

Ее можно ввести, повторив шаги ③ и ④.



⑤ **Завершение настройки прямого последовательного пошива с двойным швом.**

При нажатии кнопки ВВОД  **I** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.

Процедура настройки последовательного пошива с двойным швом других форм аналогична процедуре настройки прямого последовательного пошива с двойным швом.

Процедура ввода координаты соответствующих видов пошива аналогична процедуре настройки обычного пошива.



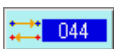
В случае пошива дуги или круга, когда ширина больше радиуса круга, создается шаблон вопреки ожиданиям. Поэтому будьте осторожны.

## (2) Пошив с двойным швом в обратном направлении (от 044 до 047)


Создание комбинированного пошива в точках ввода и точках смещенного рисунка, выполненного в обратном направлении.

Ниже представлены 4 вида пошива с двойным швом в обратном направлении.

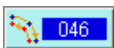
- Прямой пошив с двойным швом в обратном направлении

(код функции 044) 


- Пошив в форме гибкой кривой с двойным швом в обратном направлении

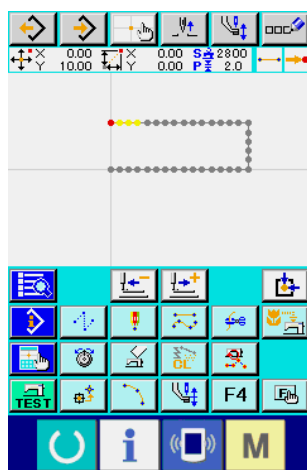
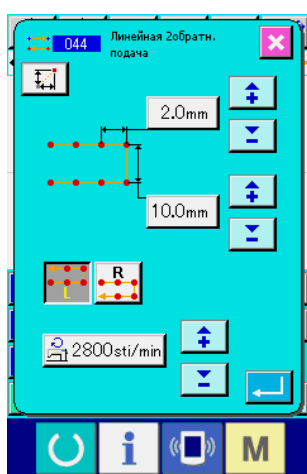
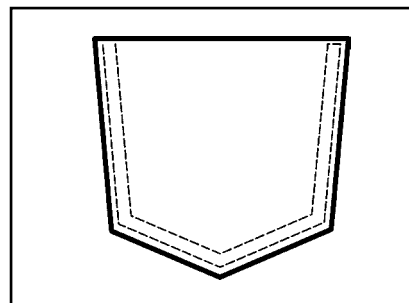
(код функции 045) 

- Пошив в форме дуги с двойным швом в обратном направлении


(код функции 046) 

- Пошив в форме круга с двойным швом в обратном направлении

(код функции 047) 

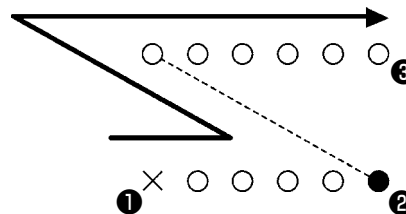


### ① Отображение экрана настройки прямого пошива с двойным швом в обратном направлении.

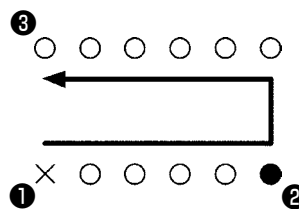
При выборе и выполнении ПРЯМОЙ ПОШИВ С ДВОЙНЫМ ШВОМ В ОБРАТНОМ НАПРАВЛЕНИИ (код функции 044)  на экране списка кодов, отображается экран настройки прямого пошива с двойным швом в обратном направлении.

Процедура настройки пошива с двойным швом в обратном направлении аналогична процедуре настройки последовательного пошива с двойным швом.

Разница между последовательным пошивом и пошивом в обратном направлении



Пошив в случае последовательного пошива



Пошив в случае пошива в обратном направлении

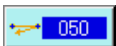

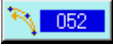

① является точкой ввода, а ③ является последней точкой.

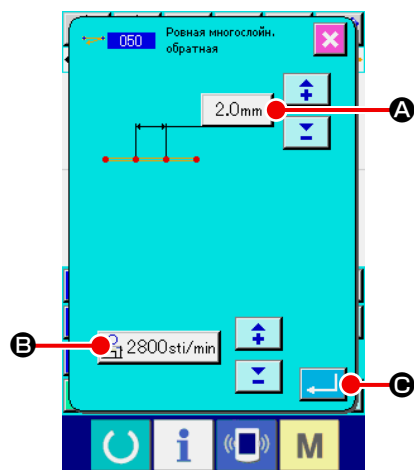


В случае пошива дуги или круга, когда ширина больше радиуса круга, создается шаблон вопреки ожиданиям. Поэтому будьте осторожны.


### (3) Пошив внахлест в обратном направлении (от 050 до 053)

Создается пошив комбинированного рисунка в точке ввода и рисунка, который возвращается в обратном направлении. Ниже описаны четыре разных типа пошива внахлест в обратном направлении:

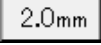
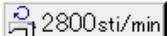
- Прямой пошив внахлест в обратном направлении (код функции 050) 
- Пошив в форме гибкой кривой внахлест в обратном направлении (код функции 051) 
- Пошив в форме дуги внахлест в обратном направлении (код функции 052) 
- Пошив внахлест в форме круга в обратном направлении (код функции 053) 




#### ① Отображение экрана настройки прямого пошива внахлест в обратном направлении

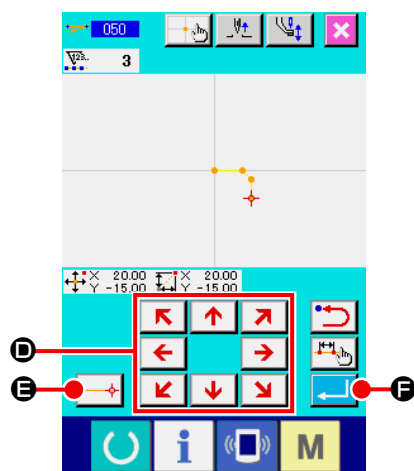
При выборе и выполнении ПРЯМОЙ ПОШИВ ВНАХЛЕСТ В ОБРАТНОМ НАПРАВЛЕНИИ (код функции 050)  на экране списка кодов, отображается экран настройки прямого пошива внахлест в обратном направлении.

#### ② Выполнение настроек прямого пошива внахлест в обратном порядке

На экране настройки прямого пошива внахлест в обратном направлении текущее установленное значение длины стежка показано на кнопке ВВОД ДЛИНЫ СТЕЖКА  2.0mm **A**, а текущее установленное значение скорости стежка показано на кнопке ВВОД СКОРОСТИ СТЕЖКА  2800sti/min **B**.

При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Процедура настройки длины стежка и скорости пошива аналогична процедуре настройки обычного прямого пошива.


После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение, нажмите кнопку ВВОД  **C** и отобразится экран ввода координаты.



#### ③ Перемещение положения иглы.

Нажмите кнопку ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **D** на экране ввода координаты, и положение иглы перемещается в указанном направлении.


#### ④ Ввод координаты.

После того как положение иглы переместилось в указанное положение и нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **E**, положение вводится в качестве точки формы (промежуточная точка).

Ее можно ввести, повторив шаги ③ и ④.



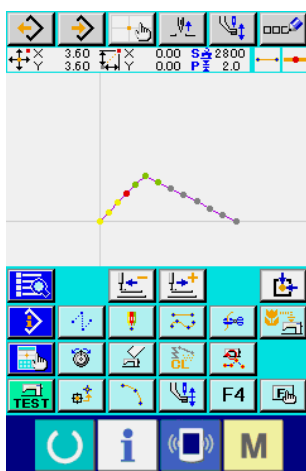
#### ⑤ Завершение настройки прямого пошива в обратном направлении.

При нажатии кнопки ВВОД  **F** вводятся установленные данные и экран возвращается к стандартному экрану. Кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА последней точки может быть пропущена.

Процедура настройки пошива в обратном направлении других форм аналогична процедуре настройки прямого пошива в обратном направлении.

## 4-5. Пошив сложных линий ( 142 )


Это - функция ввода данных в целях создания двух и более элементов параллельных кривых или шлевочных линий относительно элементов, включая существующий вход иглы.

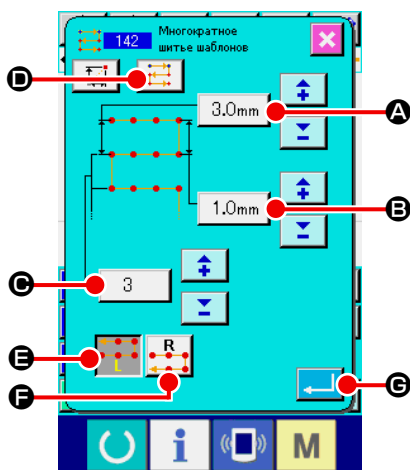


### ① Переход к элементу, где Вы хотите произвести пошив сложных линий

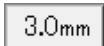
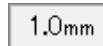
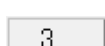
В стандартном окне, переместите существующую точку к элементу, где Вы хотите произвести пошив сложных линий с использованием кнопки ПРОДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД или кнопки ПРОДВИЖЕНИЕ НАЗАД.




### ② Выбор пошива сложных линий

В экране перечня кодов, выберите пошив сложных линий (код функции 142)  и выполните пошив сложных линий. Теперь, на экран выводится окно настройки пошива сложных линий.




### ③ Настройка пошива сложных линий

На экране настройки пошива сложных линий отображается существующее заданное значение начального шага линии на кнопке НАСТРОЙКА НАЧАЛЬНОГО ШАГА ЛИНИИ  **A**, существующее заданное значение конечного линейного шага, выводится на экран на кнопке НАСТРОЙКА КОНЕЧНОГО ШАГА ЛИНИИ  **B**, и существующее заданное значение количества созданных линий, выводится на экран на кнопке ЧИСЛО СОЗДАННЫХ ЛИНИЙ  **C**. Когда Вы нажимаете кнопку, соответствующую элементу, настройку которого Вы хотите изменить, на экран выводится окно ввода данных настройки. Требуемая процедура настройки на экране ввода для каждого элемента данных - та же, что и для обычного линейного пошива.

Существующая настройка направления шитья отображается на кнопке НАСТРОЙКА НАПРАВЛЕНИЯ ШИТЬЯ  **D**. Каждый раз, когда Вы нажимаете кнопку, настройка направления шитья будет переключаться между режимами вперед/назад поочередно  и только вперед .

Направление создания сложных линий может быть определено с использованием кнопки НАСТРОЙКА НАПРАВЛЕНИЯ СОЗДАНИЯ СЛОЖНЫХ ЛИНИЙ  **E** и  **F**. Кнопка  **L**  **R**, показанная в негативном отображении, представляет выбранное в настоящее время направление создания сложных линий.

Когда Вы нажимаете, кнопку ВВОД  **G** в окне настройки шитья сложных линий, на экран выводится окно ввода координат.



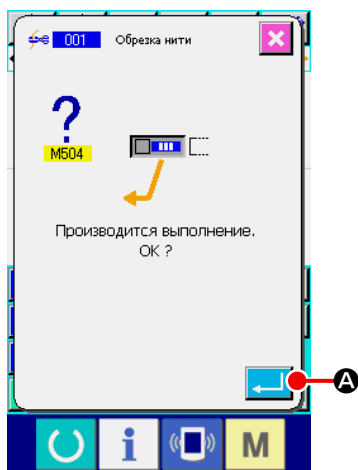
**Дуговая и круговая строчка не могут использоваться для пошива сложных линий.**

## 4-6. Управляющая команда машины

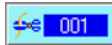
Управляющая команда машины вводит различные управляющие команды для текущей точки.

### (1) Обрезка нити (001)

Обрезку нити можно дополнительно выполнить во время работы с данными шаблона.



#### ① Выберите обрезку нити.

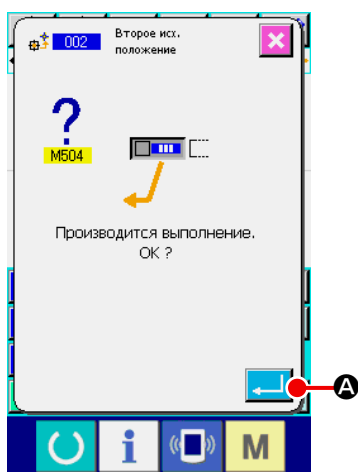
При выборе и выполнении ОБРЕЗКА НИТИ (код функции 001)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

#### ② Ввод обрезки нити.

При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране, показанном слева, вводится обрезка нити и экран возвращается к стандартному экрану.


### (2) 2-ое начало (002)

С помощью данной функции можно установить 2-ое начало между исходной точкой и начальной точкой пошива и указать положение иглы до начала движения пошива. 2-ое начало можно установить только во время выполнения толчковой подачи.




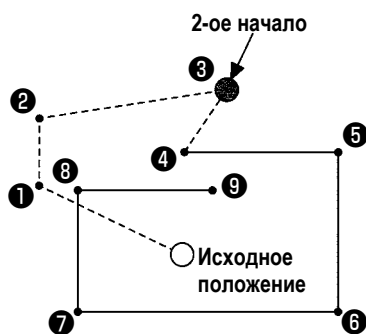
#### ① Установите текущее положение иглы на одной точке на шаблоне толчковой подачи.

#### ② Выберите 2-е начало.

При выборе и выполнении 2-ОЕ НАЧАЛО (код функции 002)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

#### ③ Ввод 2-го начала.

При нажатии кнопки ВВОД  **A** на правом экране, вводится 2-ое начало и экран возвращается к стандартному экрану.



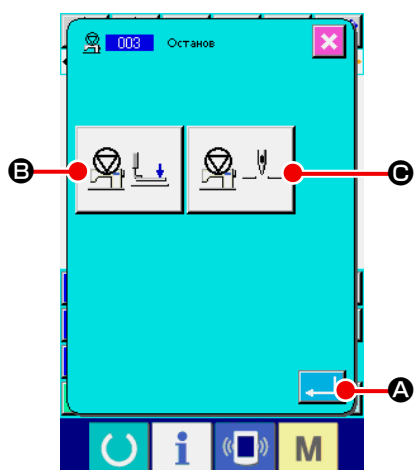
Когда 2-ое начало установлено на **3** секции толчковой подачи на левом рисунке, подача останавливается на **3** после выполнения толчковой подачи **1** → **2** → **3**, затем швейная машина выполняет циклическую операцию с **3** по **9**.



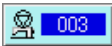
Данная функция предназначена для установки текущего положения иглы на одну точку на шаблоне заранее. При увеличении или уменьшении шаблона путь от исходного положения до 2-го начала не увеличивается и не уменьшается.

### (3) Остановка (003)

Данная функция предназначена для ввода команды остановки.



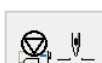
#### ① Выберите остановку.

При выборе и выполнении СТОП (код функции 003)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

#### ② Указание состояния остановки.


Состояние прижимной лапки на время остановки отображается на кнопке

НАСТРОЙКА СОСТОЯНИЯ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ  B, а положение иглы на время A остановки отображается на кнопке


НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ ИГЛЫ  C.

Чтобы указать состояние, нажмите кнопки НАСТРОЙКА СОСТОЯНИЯ

ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ  B и НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ ИГЛЫ

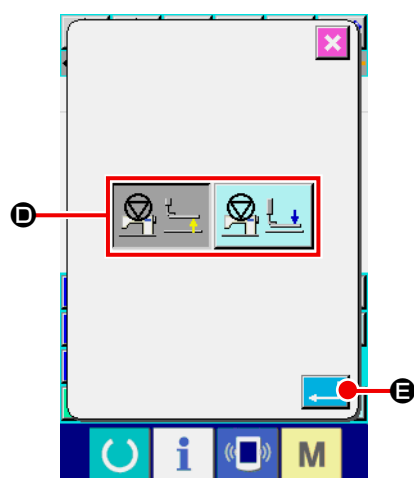
 C и отобразится экран настройки.

#### ③ Ввод остановки.

При нажатии кнопки ВВОД  A на экране, показанном слева, остановка вводится с установленным содержанием и экран возвращается к стандартному экрану.

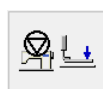


При выполнении остановки после обрезки нити введите порядок обрезки нити и остановки.




#### ④ Выполнение настройки состояния прижимной лапки.



При нажатии кнопки НАСТРОЙКА СОСТОЯНИЯ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ

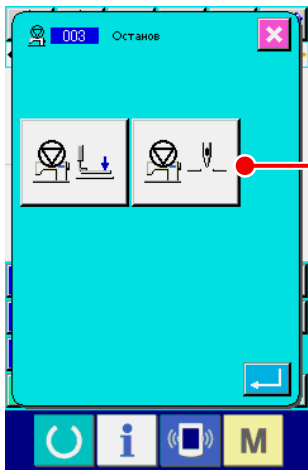
 B отображается экран настройки состояния прижимной лапки.

Положение прижимной лапки на время остановки можно выбрать с

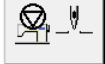
помощью D. Выбранная кнопка меняет цвет. При нажатии кнопки ВВОД

 E вводится выбранное содержание, а экран возвращается к экрану настройки остановки.


Индикация кнопки	Положение
	Положение подъема прижимной лапки
	Положение опускания прижимной лапки

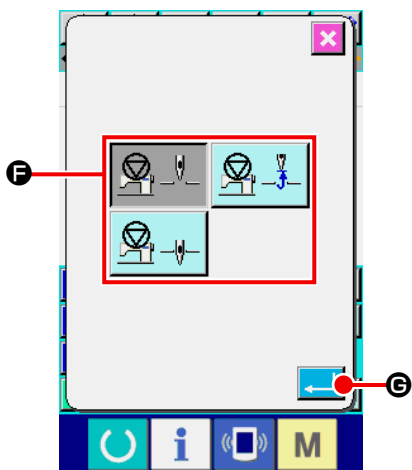





#### 5 Выполнение настроек положения иглы.

При нажатии кнопки НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ ИГЛЫ  **C** отображается экран настройки положения иглы.

Положение иглы на время остановки можно выбрать с помощью **F**.

Выбранная кнопка меняет цвет. При нажатии кнопки ВВОД  **E** вводится выбранное содержание, а экран возвращается к экрану остановки.



Индикация кнопки	Положение
	Верхняя мертвая точка
	Положение ВВЕРХ
	Положение ВНИЗ

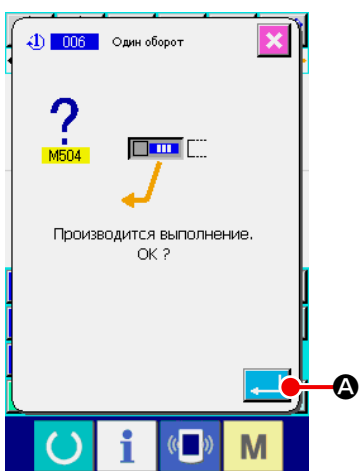


Появится ошибка положения ВВЕРХ во время пошива, если положение иглы установлено в положение ВНИЗ в конце пошива или до толковой подачи.

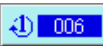
Инструкции остановки иглы становятся недействительными, когда швейная машина находится в состоянии остановки, и положение иглы не меняется.

#### (4) Один оборот швейной машины (006)


Данная функция вводит команду одного оборота швейной машины.



#### 1 Выберите один оборот швейной машины.

При выборе и выполнении ОДИН ОБОРОТ ШВЕЙНОЙ МАШИНЫ (код функции 006)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

#### 2 Ввод одного оборота швейной машины.

При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране, показанном слева, вводится один оборот швейной машины и экран возвращается к стандартному экрану.



Данная функция, в комбинации с толковой подачей, используется для обметывания или подобных операций.

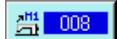
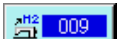


## (5) Метка 1 и метка 2 (008, 009)


Данные функции используются для нанесения меток на шаблон.



### ① Выберите метку 1 и метку 2.

При выборе и выполнении МЕТКА 1 (код функции 008)  и МЕТКА 2 (код функции 009)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

### ② Ввод метки 1.

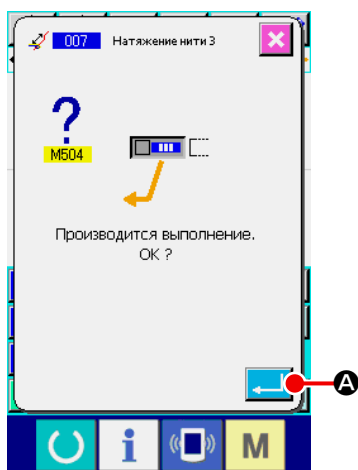
При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране, показанном слева, вводится метка 1 и экран возвращается к стандартному экрану.



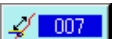
Для получения информации о работе машины относительно метки 1 и метки 2 см. руководство оператора машины.

## (6) Блок управления натяжением нити номер 3 (007)


Данная функция предназначена для ввода команды блока управления натяжением нити номер 3.



### ① Выберите блок управления натяжением нити номер 3.

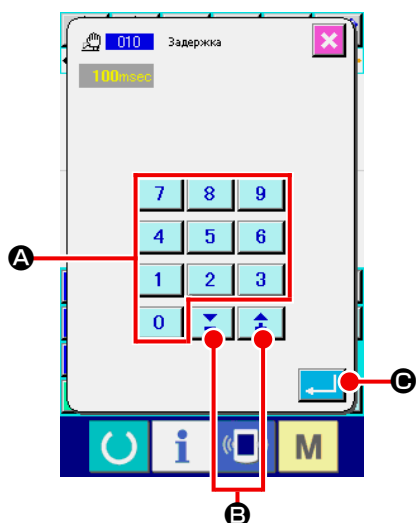
При выборе и выполнении БЛОК УПРАВЛЕНИЯ НАТЯЖЕНИЕМ НИТИ НОМЕР 3 (код функции 007)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

### ② Ввод блока управления натяжением нити номер 3.

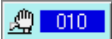
При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране, отображенном слева, вводится блок управления натяжением нити номер 3 и экран возвращается к стандартному экрану.

## (7) Задержка (010)

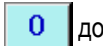



Данная функция используется для установки внешнего времени вывода и т.п.



### ① Выберите задержку.

При выборе и выполнении ЗАДЕРЖКА (код функции 010)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

### ② Ввод значения задержки.

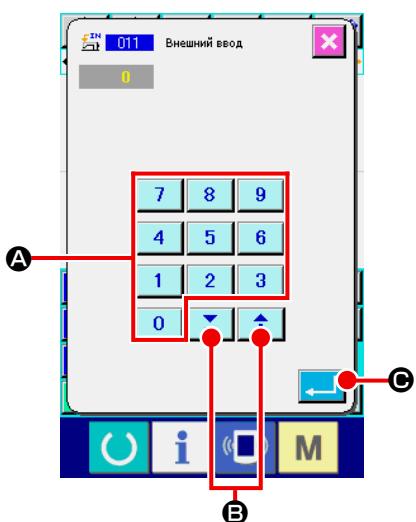
Когда значение задержки установлено с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопки + или -  **B** на экране, показанном слева, и нажата кнопка ВВОД  **C**, задержка вводится с установленным значением, а экран возвращается к стандартному экрану.



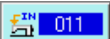
Для получения информации о работе машины относительно настроек см. руководство оператора машины.

## (8) Внешний вход (011)





Данная функция выполняет ожидание сигнала от входного разъема основного устройства швейной машины.



### ① Выберите внешний вход.

При выборе и выполнении ВНЕШНИЙ ВХОД (код функции 011)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

### ② Выполнение настройки номера разъема входа.

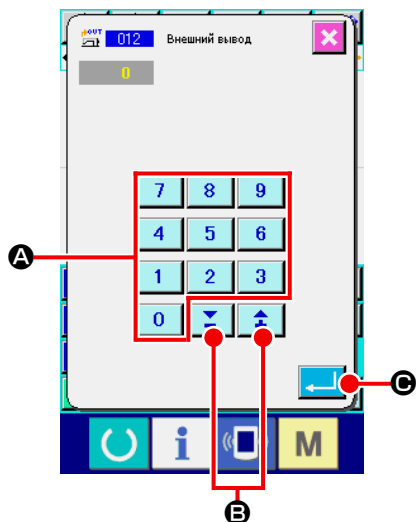
Установите номер разъема, к которому будет выполняться ввод с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопки + или -  **B** на экране слева, и нажмите кнопку ВВОД  **C**. После этого будет введен внешний ввод и экран вернется к стандартному экрану.




Для получения информации о номере разъема и работе швейной машины см. руководство оператора машины.

## (9) Внешний выход (012)





Данная функция может отправить сигнал на внешний разъем основного устройства швейной машины.



### ① Выберите внешний выход.

При выборе и выполнении команды ВНЕШНИЙ ВЫХОД (код функции 012)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

### ② Выполнение настройки номера разъема выхода.

Установите номер разъема, выход которого будет осуществляться, с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопки + или  **B** на С экране, показанном слева, и нажмите кнопку ВВОД  **C**. После этого будет введен внешний выход и экран вернется к стандартному экрану.

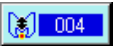



Для получения информации о номере разъема и работе швейной машины см. руководство оператора машины.

## (10) Увеличение/уменьшение исходной точки (004)

Увеличение/уменьшение исходной точки можно ввести на дополнительном положении созданных данных шаблона. Если увеличение/уменьшение исходной точки не установлено, то производится увеличение/уменьшение исходного положения.



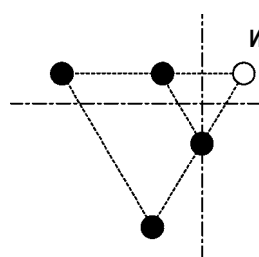
- ① **Выберите увеличение/уменьшение исходной точки.**  
При выборе и выполнении УВЕЛИЧЕНИЕ/УМЕНЬШЕНИЕ ИСХОДНОЙ ТОЧКИ (код функции 004)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.
- ② **Выполнение настройки увеличения/уменьшения исходной точки.**  
Когда нажата кнопка ВВОД  **A** на экране, показанном слева, вводится увеличение/уменьшение исходной точки, а экран возвращается к стандартному экрану.



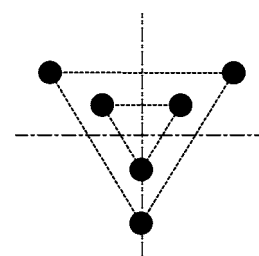
1. Если данные увеличения/уменьшения исходных точек введены более двух раз, будет эффективен последний ввод.
2. При выполнении данной функции заранее установите текущее положение иглы в исходное положение.



При выполнении увеличения/уменьшения во время считывания шаблона увеличение/уменьшение выполняется с установкой исходной точки увеличения/уменьшения в качестве исходной. Также подобным образом во время выполнения пошива увеличение/уменьшение выполняется с исходной точкой увеличения/уменьшения в качестве исходной.



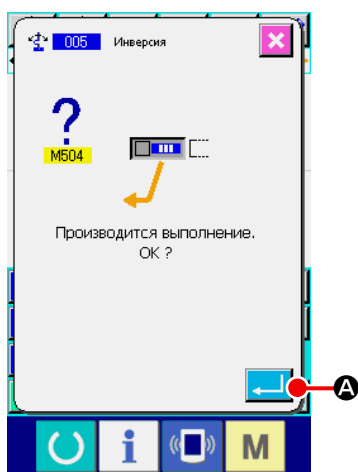
Увеличение с настройкой  
исходной точки




Увеличение без настройки

## (11) Точка обратного хода (005)


Точку обратного хода можно ввести, только если состояние обратного хода установлено на произвольный обратный ход при настройке обратного хода зажима («9-2. Настройка обратного хода зажима (091)» на стр. 104).



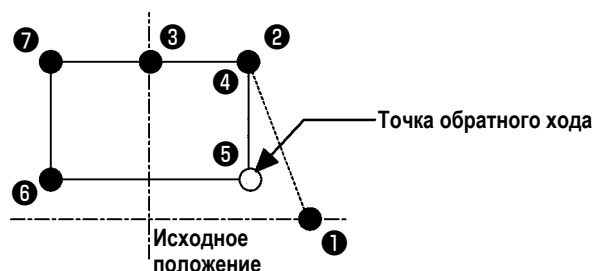
### ① Выберите точку обратного хода.

При выборе и выполнении ТОЧКА ОБРАТНОГО ХОДА (код функции 005)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

### ② Выполнение настройки точки обратного хода.

При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране справа точка обратного хода будет введена в текущее положение иглы, а экран вернется к стандартному экрану.

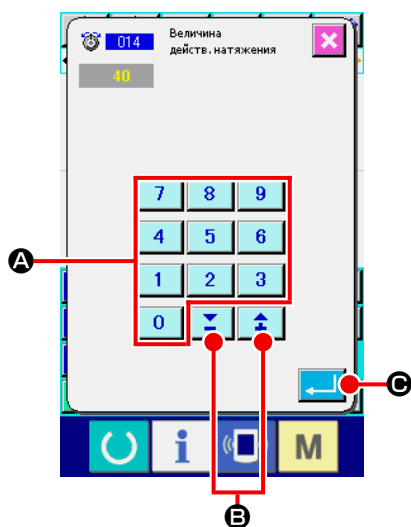
Если точка обратного хода введена в положение **5**, как показано на рисунке ниже, то операция прямого пошива выполняется в порядке **3** → **4** → **5** (обратный ход) → **6** → **7** → **3** после толковой подачи от исходного положения до **3**.



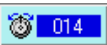
1. Зажим обратного хода находится в левом положении на момент запуска пошива и повторяет состояние левого и правого положения поочередно при каждой команде обратного хода. Поэтому необходимо обязательно ввести команду обратного хода с помощью нечетных чисел, поскольку, в случае использования четных чисел, зажим и игла мешают работе друг друга в конце пошива и игла может сломаться.
2. В положениях, перечисленных ниже, нельзя установить точку возврата.
  - (a) Сразу после 2-го начала
  - (b) Сразу после обрезки нити

## (12) Настройка натяжения нити (014)





Значение натяжения нити установлено. Данное значение действительно до момента действия следующей команды натяжения нити.



### ① Выберите настройку натяжения нити.

При выборе и выполнении НАСТРОЙКИ НАТЯЖЕНИЯ НИТИ (код функции 014)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

### ② Установите значение натяжения нити.

Установите значение натяжения нити с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопки + или -  **B** на экране, показанном слева, и нажмите кнопку ВВОД  **C**. После этого вводится значение установленного натяжения нити и экран возвращается к стандартному экрану.

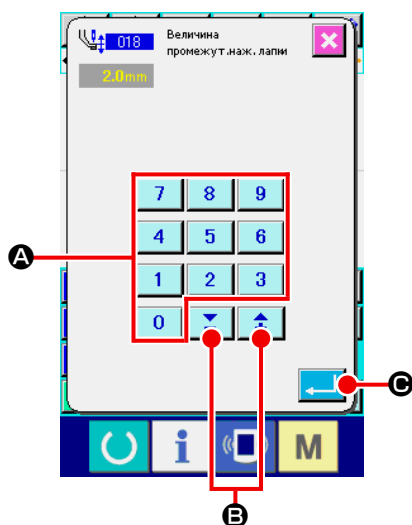
Значение, которое действительно введено в качестве команды :  
Настройка натяжения нити (номер 014) = Исходное значение натяжения нити (номер 113) + значение, которое будет введено в данные (значение увеличения/уменьшения)

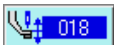


Если «50» установлено в качестве исходного значения натяжения нити (номер 113), а «100» установлено в качестве настройки натяжения нити (номер 014), то значение для ввода в данные (значение увеличения/уменьшения) становится «50».





### (13) Настройка высоты вспомогательной прижимной лапки (018)


Высота вспомогательной прижимной лапки установлено. Данное значение действительно до положения, где существует следующая команда настройки высоты вспомогательной прижимной лапки.



① **Выберите настройку высоты вспомогательной прижимной лапки.**  
При выборе и выполнении НАСТРОЙКИ ВЫСОТЫ ВСПОМОГАТЕЛЬНОЙ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ (код функции 018)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

② **Выполнение настройки высоты вспомогательной прижимной лапки.**

Установите значение натяжения нити с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопки + или -  **B** на экране, показанном слева, и нажмите кнопку ВВОД  **C**. После этого будет введено значение установленного натяжения нити, а экран вернется к стандартному экрану.

При нажатии кнопки + или -  **B** с опущенной вспомогательной прижимной лапкой вспомогательная прижимная лапка блокируется и становится в положение введенной высоты.

Значение, которое действительно введено в качестве команды :

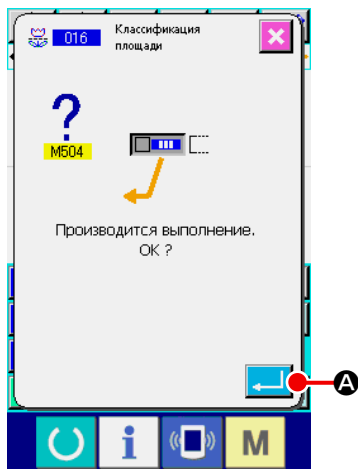
Настройка высоты вспомогательной прижимной лапки (номер 018) =  
Исходное значение высоты вспомогательной прижимной лапки (номер 115) + значение, которое будет введено в данные (значение увеличения/уменьшения)



1. Если «1,0 мм» установлено в качестве исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки (номер 115), а «3,0 мм» установлено в качестве настройки высоты вспомогательной прижимной лапки (номер 018), то значение для ввода в данные (значение увеличения/уменьшения) становится «2,0 мм».
2. Ввод можно выполнить до 7 мм. Однако, фактическая работа ограничена настройкой швейной машины.


## (14) Классификация зоны (016)

Вводится команда классификации зоны.



### ① Выберите классификацию зоны.

При выборе и выполнении КЛАССИФИКАЦИЯ ЗОНЫ (код функции 016)

 на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

### ② Ввод классификации зоны.

При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране справа, вводится команда классификации зоны и **A** экран возвращается к стандартному экрану.

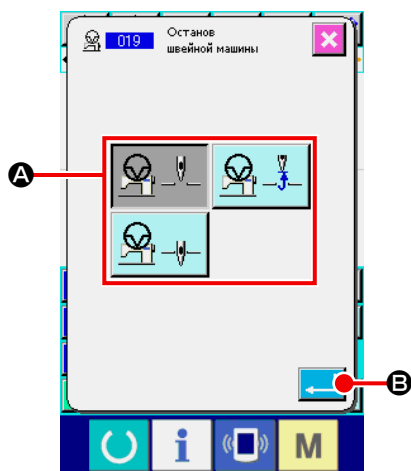


Для получения информации о работе машины относительно настроек, см. руководство оператора машины.

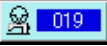


## (15) Остановка швейной машины (019)


Вводится команда остановки швейной машины.




### ① Выберите остановку швейной машины.




При выборе и выполнении ОСТАНОВКА ШВЕЙНОЙ МАШИНЫ (код функции 019)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

### ② Указание состояния остановки.

Выберите положение иглы во время остановки из . Цвет выбранной кнопки изменяется.

### ③ Ввод остановки швейной машины.

При нажатии кнопки ВВОД  на экране, показанном слева, вводится команда остановки и экран возвращается к стандартному экрану.

Индикация кнопки	Положение
	Верхняя мертвая точка
	Положение ВВЕРХ
	Положение ВНИЗ

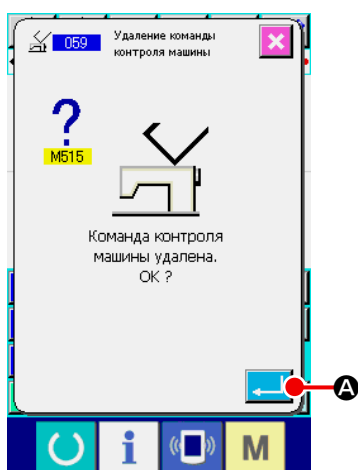


Предостережение


Появится ошибка положения ВВЕРХ во время выполнения пошива, если положение иглы установлено на ВНИЗ в конце пошива или до толчковой подачи.  
Инструкции остановки иглы становятся недействительными, когда швейная машина находится в состоянии остановки и положение иглы не изменяется.

## (16) Удаление управляющей команды машины (059)


Удаляется управляющая команда машины текущего положения (2-ое начало, остановка, обрезка нити, значение установленного натяжения нити, настройка высоты вспомогательной прижимной лапки и т.д.).



### ① Выберите удаление управляющей команды машины.

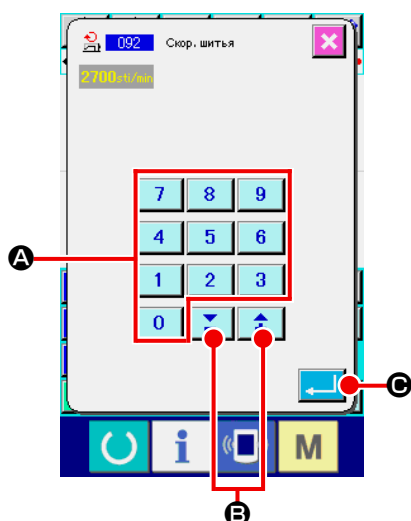
При выборе и выполнении УДАЛЕНИЕ УПРАВЛЯЮЩЕЙ КОМАНДЫ МАШИНЫ (код функции 059)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

### ② Выполнение удаления управляющей команды машины.


При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране, показанном слева, удаляется управляющая команда машины и экран возвращается к стандартному экрану.

## (17) Скорость пошива (092)





Вводится скорость пошива.



### ① Выберите скорость пошива.

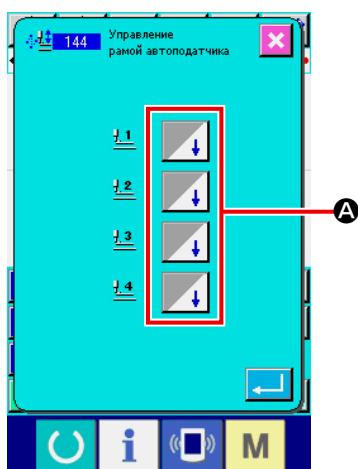
При выборе и выполнении СКОРОСТЬ ПОШИВА (код функции 092)  на экране списка кодов, отображается экран, показанный слева.

### ② Установите скорость пошива.


Установите скорость пошива с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопки + или -  **B** на экране, показанном слева, и нажмите кнопку ВВОД  **C**. После этого вводится скорость пошива с установленным значением и экран возвращается к стандартному экрану.

## (18) Управление рамкой продвижения (144)

Эта функция устанавливает управление рамкой продвижения во время толчковой подачи.





### ① Выбор контроля рамки продвижения

Выберите управление рамкой продвижения (код функции 144)  на экране перечня кодов и выполните его, чтобы отобразить окно слева.

### ② Настройка контроля рамки продвижения

Установите управление рамкой продвижения отдельно для рамок продвижения 1 - 4. Настройки переключается нажатием кнопки **A**.

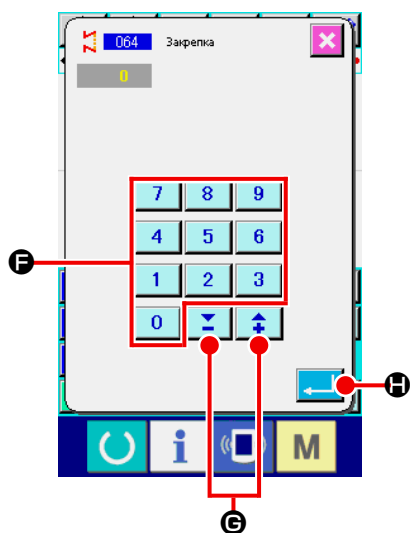
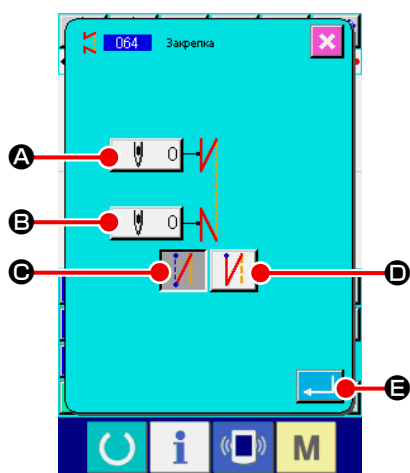
Индикация кнопки	Управление рамкой продвижения
	НИЗ
	ВЕРХ



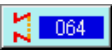
Рамки продвижения 1 - 4 управляют портами, назначенными на внешние выходы 1 - 4 посредством настройки внешнего выхода.

## 4-7. Автоматическое закрепление строчки (064)



Для начала пошива, окончания пошива или для обоих элементов, включая текущую точку, создается закрепление Z или V типа с указанным количеством стежков.













### ① Выберите автоматическое закрепление.


При выборе и выполнении АВТОМАТИЧЕСКОЕ ЗАКРЕПЛЕНИЕ (код функции 064)  на экране списка кодов, отображается экран настройки автоматического закрепления.

### ② Выполнение настройки автоматического закрепления.

Установленное значение текущего количества стежков в начале пошива отображается на кнопке НАСТРОЙКА КОЛИЧЕСТВА СТЕЖКОВ В НАЧАЛЕ ПОШИВА  **A**, а установленное значение текущего количества стежков в конце пошива отображается на кнопке НАСТРОЙКА КОЛИЧЕСТВА СТЕЖКОВ В КОНЦЕ ПОШИВА  **B** на экране настройки автоматического закрепления.

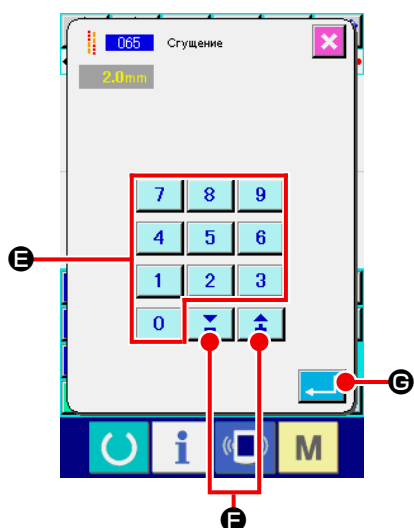
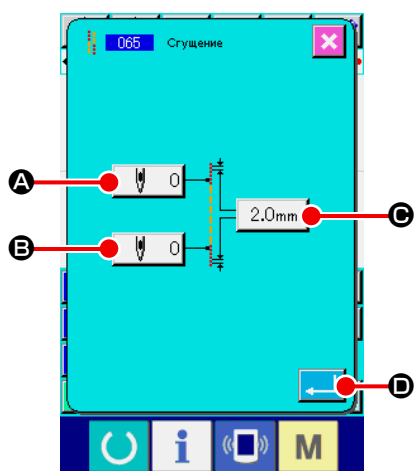
При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Если количество стежков установлено с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **F** и кнопок + или -   **G** на экране настройки количества стежков, нажмите кнопку ВВОД  **H**. После этого будет введено количество стежков, а экран вернется к экрану автоматического закрепления.

Тип закрепления можно указать с помощью кнопок ВЫБОР ТИПА ЗАКРЕПЛЕНИЯ  **C** и  **D**. Кнопка  **D**, чей цвет изменен, это тип, который выбран на данный момент. При нажатии кнопки ТИП V  **C** создается закрепление типа V, а при нажатии кнопки типа Z  **D** создается закрепление типа Z.


После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД  **E** на экране настройки автоматической закрепки. После этого создается закрепление и экран возвращается к стандартному экрану.

## 4-8. Уплотненный пошив (065)




Указанно количество стежков начала пошива, конца пошива или обоих элементов, включая текущую точку, изменяется на указанный шаг.







### ① Выберите уплотненный пошив.


При выборе или выполнении УПЛОТНЕННЫЙ ПОШИВ (код функции 065)  на экране списка кодов, отображается экран настройки уплотненного пошива.

### ② Выполнение настройки уплотненного пошива.

Установленное значение текущего количества стежков в начале пошива отображается на кнопке НАСТРОЙКА КОЛИЧЕСТВА СТЕЖКОВ В НАЧАЛЕ ПОШИВА  A, установленное значение текущего количества стежков в конце пошива отображается на кнопке НАСТРОЙКА КОЛИЧЕСТВА СТЕЖКОВ В КОНЦЕ ПОШИВА  B, а установленное значение текущего шага отображается на кнопке НАСТРОЙКА ШАГА  C на экране настройки уплотненного пошива.

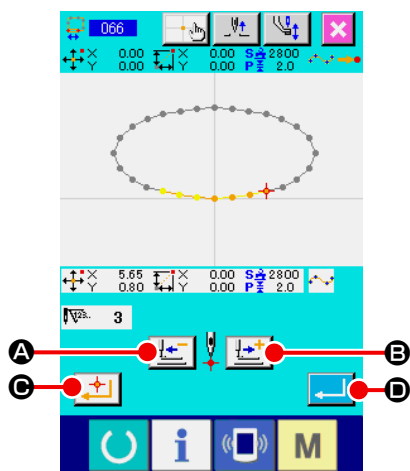
При нажатии кнопки элемента, который необходимо изменить, отображается экран ввода установленного значения. Установите значение с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  E и кнопок + или -  F на экране ввода и нажмите кнопку ВВОД  G. После этого будет введено установленное значение и экран вернется к экрану настройки уплотненного пошива.

Если «0» установлено в качестве количества стежков, то уплотненный пошив детали одежды можно указать без уплотненного пошива.

После выполнения настройки или при отсутствии необходимости выполнить изменение нажмите кнопку ВВОД  D на экране настройки уплотненного пошива. После этого создается уплотненный пошив и экран возвращается к стандартному экрану.

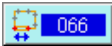
## 4-9. Пошив внахлест (066)

Данные пошива внахлест с указанным количеством стежков создается после текущей точки.





### ① Выберите пошив внахлест.


При выборе и выполнении ПОШИВ ВНАХЛЕСТ (код функции 066)


 на экране списка кодов, отображается экран настройки пошива внахлест.

### ② Выполнение настройки пошива внахлест.

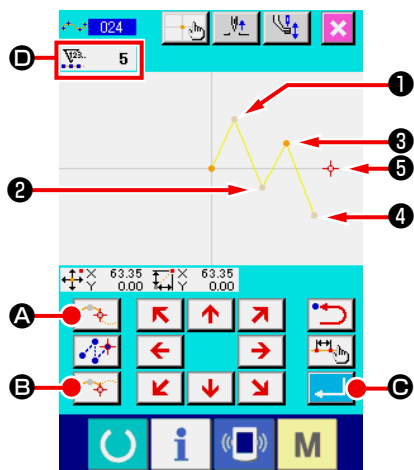
При нажатии кнопки ПОДАЧА НАЗАД  **A** или кнопки ПОДАЧА

ВПЕРЕД  **B** можно отследить точку входа иглы. Текущее положение иглы отображается красным цветом. При нажатии кнопки НАЗНА-



ЧЕННАЯ ТОЧКА  **C** положение иглы становится объектом пошива внахлест, который отображается розовым цветом. При нажатии кнопки

ВВОД  **D** создается элемент пошива внахлест, который установлен в качестве объекта, а экран возвращается к стандартному экрану.




#### 4-10. Точка перегиба (пошив в форме гибкой кривой или обычный пошив)



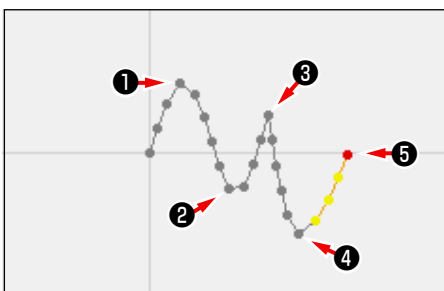
Точкой перегиба является точка, где накладываются две точки формы пошива в форме гибкой кривой, и происходит удаление одной гибкой кривой.

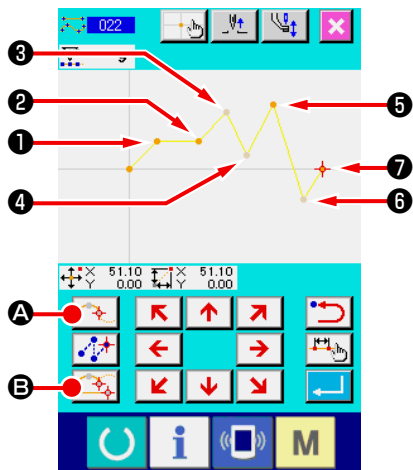
Точка, где нажаты кнопка ВВОД  **C** и кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **B** с вводом пошив в форме гибкой кривой становится точкой перегиба.

##### ① Ввод точки перегиба при обычном пошиве в форме гибкой кривой.


Выберите обычный пошив в форме гибкой кривой (код функции 024) на экране списка кодов и выполните ввод координаты обычного пошива в форме гибкой кривой. Введите точки **1**, **2** и **4** с помощью кнопки ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ТОЧКА  **A**, а точку **3** и точку **5** с помощью кнопки НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **B** и нажмите кнопку ВВОД  **C** в точке **5**. Точки **3** и **5** становятся точками перегиба, а к отображению количества ввода точек формы **D** добавляется два.




Полученный результат показан на рисунке ниже. Гибкая кривая один раз заканчивается в точке **3**, где введена точка перегиба, а новая гибкая кривая формируется вверх до следующей точки перегиба **5**. (В качестве одного элемента выполняется один пошив гибкой кривой.)



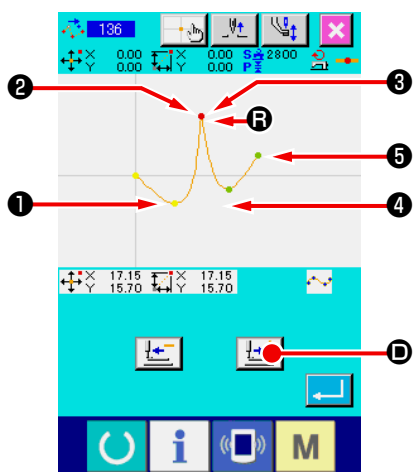
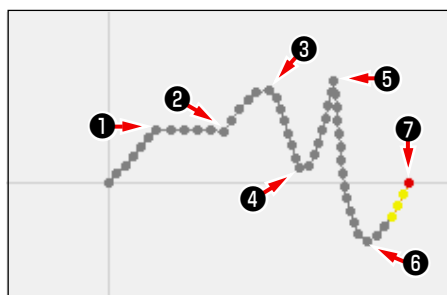


### ② Ввод точки перегиба при обычном пошиве.

Для обычного пошива точка для ввода определяется в соответствии с типом элемента, находящегося до точки, где нажата кнопка НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  B.



Выберите ОБЫЧНЫЙ ПОШИВ (функция 022)  и введите точки ①, ②, ⑤ и ⑦ с помощью кнопки НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  B и точки ③, ④ и ⑥ с помощью кнопки ПРОМЕЖУТОЧНАЯ ТОЧКА  A на экране ввода координаты.

В данном случае точка ② становится нормальной назначенной точкой (количество точек формы + 1), учитывая, что точка, которая стоит перед точкой ②, является обычным пошивом, а точка ⑤ и точка ⑦ становятся точками перегиба (количество точек формы + 2), поскольку точка, которая стоит перед точками ⑤ и ⑦, является пошивом в форме гибкой кривой.



### ③ Выполнение изменения точки формы с помощью точки перегиба.

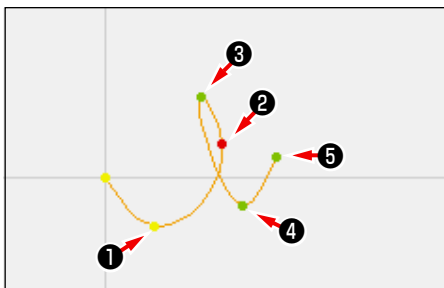
Необходимо быть осторожным во время выполнения изменения R точки формы («5-8. Изменение точки формы» на стр. 77), поскольку точка перегиба является точкой, где точка формы накладывается дважды.

Выберите ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ТОЧКИ ФОРМЫ (код функции 136)  и выберите точку формы для перемещения. Нажмите кнопку ПОДАЧА ВПЕРЕД  D и продвиньте вперед точку формы, которую необходимо выбрать. После этого будет видно наличие двух точек формы в точке перегиба (точка R).

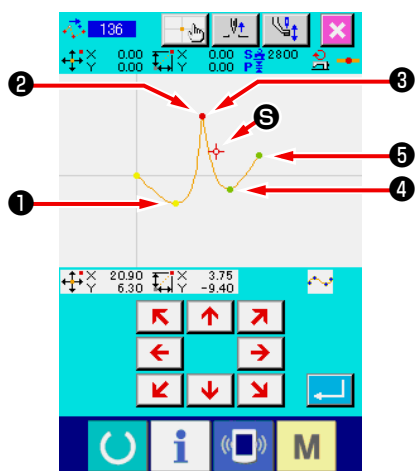
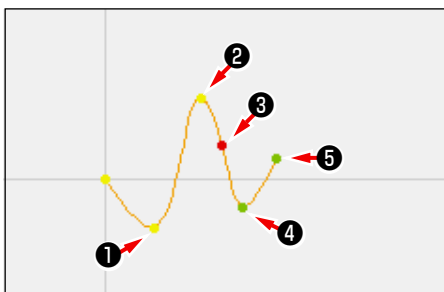


Если необходимо переместить точку **R** к точке **S**, результат будет изменен путем выбора задней точки формы **2** или передней точки **3**.

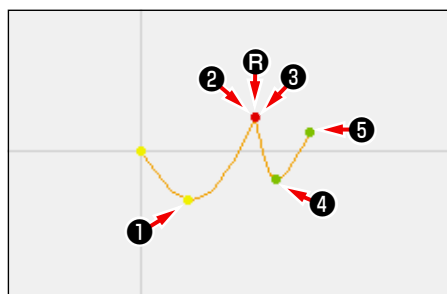
Результат, когда задняя точка **2** была перемещена.



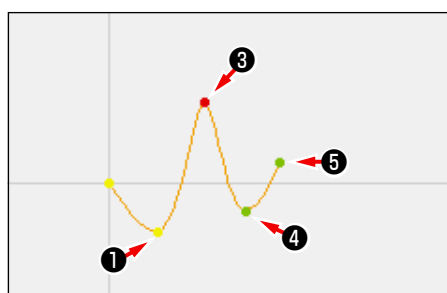
Результат, когда передняя точка **3** была перемещена.



Точку **R** можно переместить, перемещая и заднюю точку **2**, и переднюю точку **3** к одной и той же координате.



При выполнении удаления точки формы, находящейся в задней части рисунка **2** или находящейся в передней части рисунка **3**, точка перегиба становится нормальной промежуточной точкой и формируется пошив непрерывной гибкой кривой.





#### 4-11. Переключение между относительной вставкой и абсолютной вставкой

Когда элемент создается в пределах шаблона, в состоянии по умолчанию, шаблон, последующий за созданным элементом, соответственно смещается (в состоянии относительной вставки). Например, когда дуговой элемент создается в положении **A**, элементы после созданной дуги, соответственно сместятся.

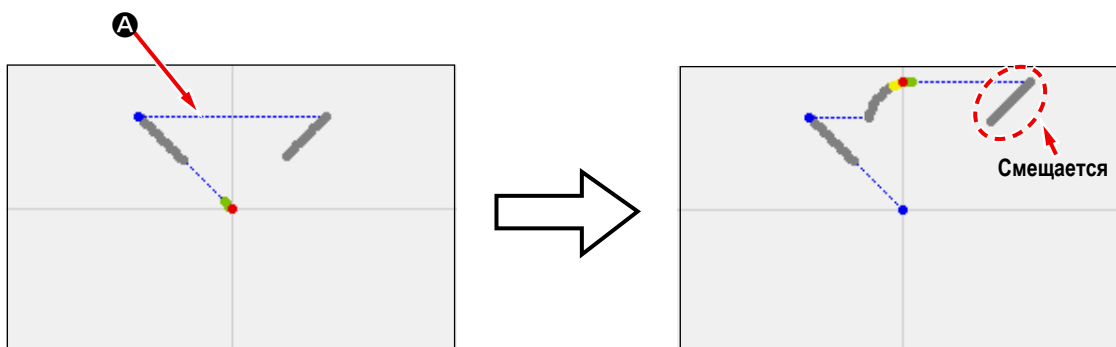


Рис. 1. Состояние относительной вставки

Однако, когда дуговой элемент создается таким же образом в состоянии абсолютной вставки, фигура, следующая за созданным элементом, соответственно не смещается.

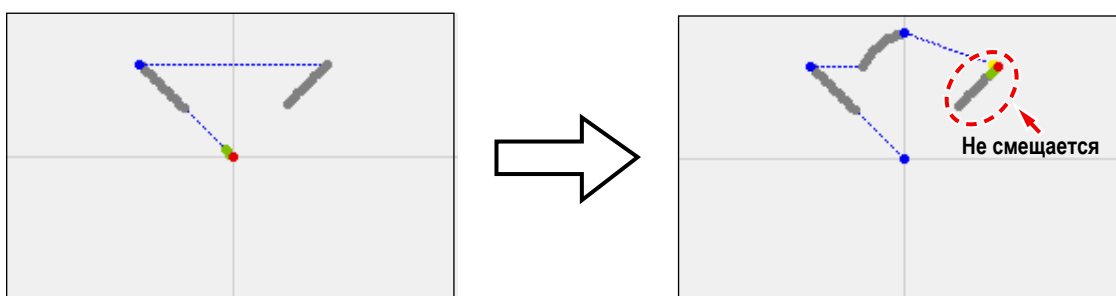
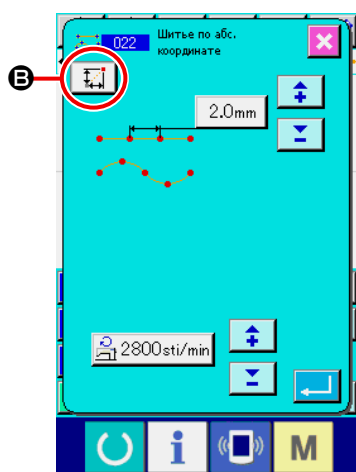


Рис. 2. Состояние абсолютной вставки



Переключение между относительной вставкой и абсолютной вставкой может быть проведено на экране настройки швейного изделия **B**.





: Состояние относительной вставки



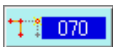

: Состояние абсолютной вставки

## 5. ИЗМЕНЕНИЕ ШАБЛОНА

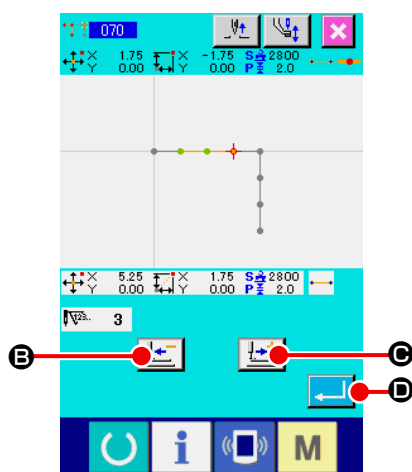
Для выполнения изменения шаблона переместите положение иглы в положение изменения заранее с помощью кнопки ПОДАЧА НАЗАД  или кнопки ПОДАЧА ВПЕРЕД  на стандартном экране.

### 5-1. Изменение точки

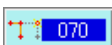
#### (1) Удаление точки (070 и 074)

Данные шаблона указанной секции удаляются в блоке точки входа иглы. Существует два способа: УДАЛЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОЙ ТОЧКИ  и УДАЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ  , в зависимости от перемещения данных шаблона после удаленной точки.




Функция удаления точки может удалить не только данные шаблона, который создан с вводом точки пошива, но также и данные, введенные с любой функцией, как, например, с обычным пошивом и т.п.



① **Выберите удаление относительной точки.**


Выберите и выполните УДАЛЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОЙ ТОЧКИ (код функции 070)  на экране списка кодов.

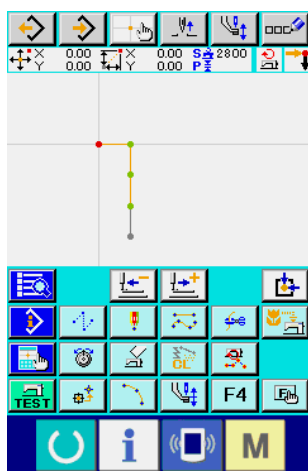
② **Указание диапазона удаления относительной точки.**

Переместите положение иглы и укажите раздел удаления точек, нажав на кнопку ПОДАЧА НАЗАД  **B** или на кнопку ПОДАЧА ВПЕРЕД  **C**, а затем нажмите кнопку ВВОД  **D**.




③ **Подтвердите изменение точки.**

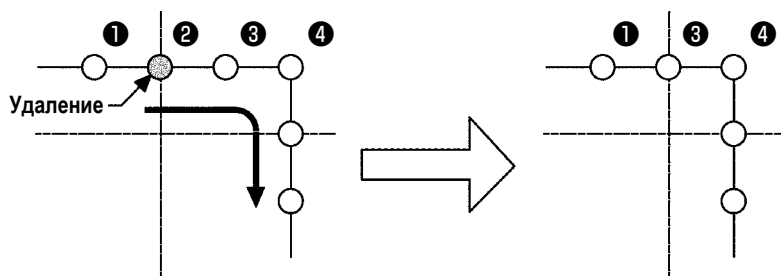
Экран подтверждения изменения точки показывает, что изменение точки может быть изменено на пошив точки. При необходимости продолжить нажмите кнопку ВВОД  **A** и отобразится экран подтверждения удаления точки.



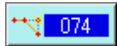
#### ④ Выполнение удаления относительной точки.

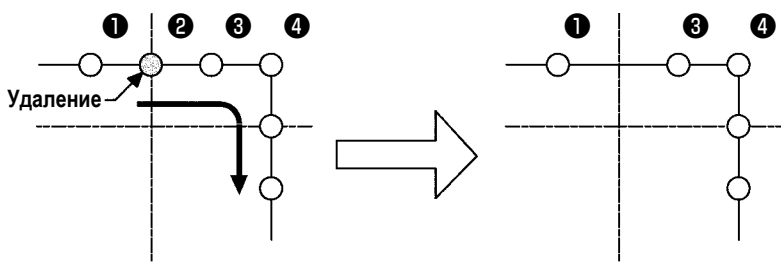
При нажатии кнопки ВВОД  **E** на экране подтверждения удаления точки, выполняется удаление точки, а экран возвращается к стандартному экрану.

В случае удаления относительной точки все данные шаблона после удаленной точки перемещаются, удерживая связи, имеющиеся до удаления.



Удаление относительной точки

В случае удаления абсолютной точки выберите и выполните УДАЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ (код функции 074)  на экране списка кодов. В этом случае данные шаблона после удаленной точки не перемещаются.

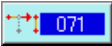



Удаление абсолютной точки

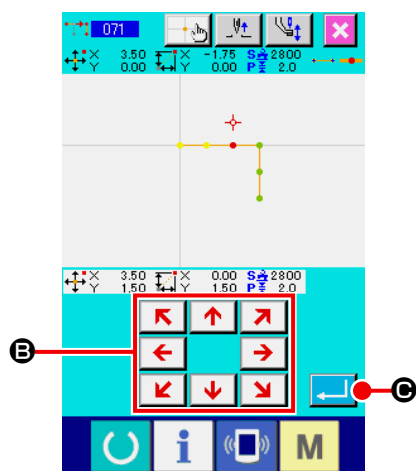


1. После удаления точки обратите внимание, чтобы расстояние изменения не превышало максимальную длину стежка швейной машины.
2. В результате удаления точки возникает ситуация, когда часть созданного шаблона превышает зону пошива.  
В таком случае, как этот, выполните изменение шаблона так, чтобы он был вставлен в пределах зоны пошива с помощью функции изменения.

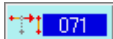
## (2) Перемещение точки (071 и 075)

С помощью данной функции можно переместить указанную точку входа иглы. Существует два способа: ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОЙ ТОЧКИ  и ПЕРЕМЕЩЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ , в зависимости от перемещения данных шаблона после перемещенной точки.

Функция перемещения точки может переместить не только данные шаблона, который создан с вводом точки пошива, но также и данные, введенные с любой функцией, как, например, с обычным пошивом и т.п. В случае обычного пошива и т.п. после выполнения перемещения точки она меняется на точку пошива.





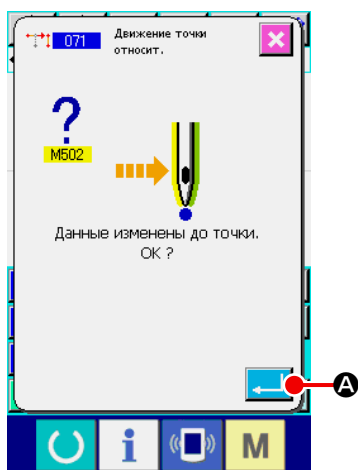
### ① Выберите перемещение относительной точки.

Выберите и выполните ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОЙ ТОЧКИ (код функции 071)  на экране списка кодов.


### ② Указание положения перемещения относительной точки.

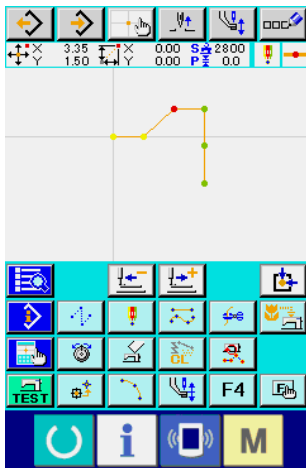
Укажите положение перемещения точки с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

 и нажмите кнопку ВВОД  **C**.

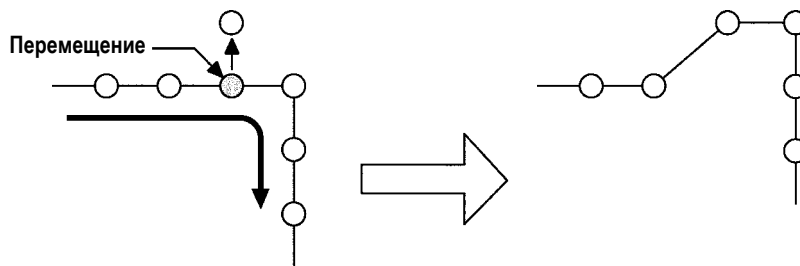


### ③ Подтвердите изменение точки.


Экран подтверждения изменения точки показывает, что изменение точки может быть изменено на пошив точки. При необходимости продолжить нажмите кнопку ВВОД  **A** и будет выполнено перемещение точки. После этого экран вернется к стандартному экрану.



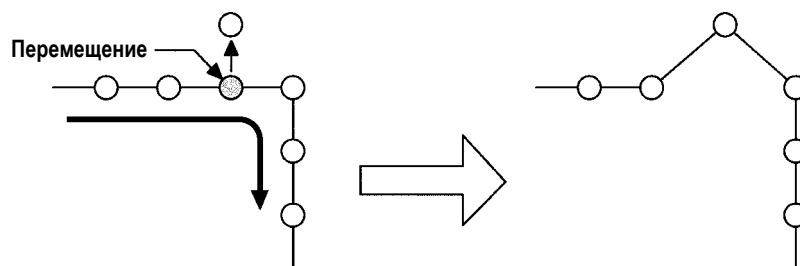
В случае перемещения относительной точки все данные шаблона после перемещенной точки перемещаются, удерживая предыдущие связи.



Перемещение относительной точки

В случае перемещения абсолютной точки выберите и выполните ПЕРЕМЕЩЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ (код функции 075)  на экране списка кодов.

В этом случае данные шаблона после перемещенной точки не перемещаются.

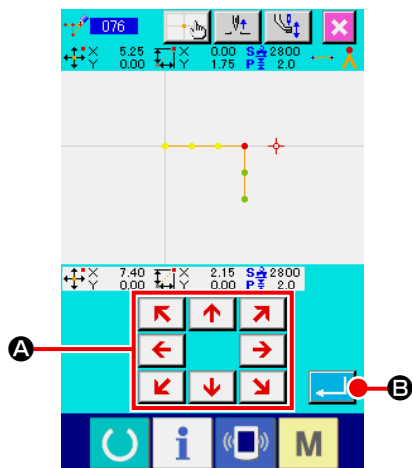


Перемещение абсолютной точки



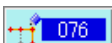
1. В результате перемещения точки будьте осторожны, поскольку расстояние изменения не превышает максимальную длину стежка швейной машины.
2. В результате перемещения точки возникает ситуация, когда часть данных созданного шаблона превышает зону пошива.  
В таком случае, как этот, выполните изменение шаблона так, чтобы он был вставлен в пределах зоны пошива с помощью функции изменения.

### (3) Добавление точки (076)



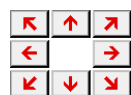
Точка добавляется после указанной точки входа иглы. Данные шаблона после добавленной точки не перемещаются. Точку можно добавить не только к данным шаблона, созданного с вводом точки пошива, но и к данным, введенным с любой функцией, как, например, прямой пошив и т.п.

#### ① Выберите добавление абсолютной точки.

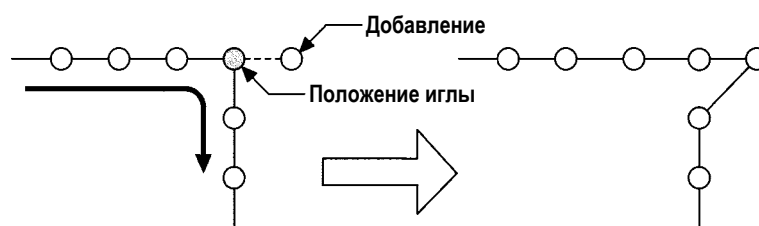
Выберите и выполните ДОБАВЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОЙ ТОЧКИ (код функции 076)  на экране списка кодов.

#### ② Указание положения добавления абсолютной точки.

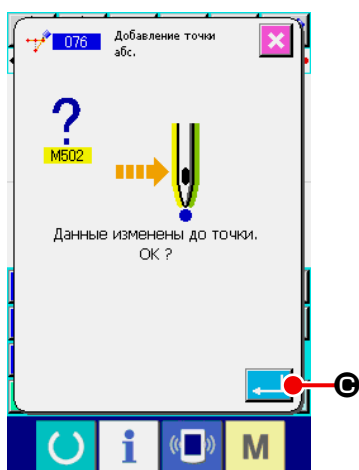
Укажите точку для добавления с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ




**A**, и нажмите кнопку ВВОД  **B**.



Добавление абсолютной точки




#### ③ Подтверждение добавления абсолютной точки.

Экран подтверждения изменения точки показывает, что изменение точки может быть изменено на пошив точки. При необходимости продолжить нажмите кнопку ВВОД  **C** и будет выполнено перемещение точки. После этого экран вернется к стандартному экрану.



#### ④ Выполнение добавления абсолютной точки.

При нажатии кнопки ВВОД  **D** на экране подтверждения добавления абсолютной точки, выполняется добавление точки, а экран возвращается к стандартному экрану.



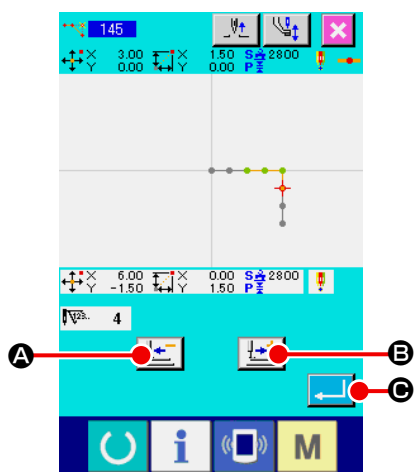
1. В результате добавления точки будьте осторожны, поскольку расстояние изменения не превышает максимальную длину стежка швейной машины.
2. В результате добавления точки возникает ситуация, когда часть данных созданного шаблона превышает зону шитья.

В таком случае, как этот, выполните изменение шаблона так, чтобы он был вставлен в пределах зоны шитья с помощью функции изменения.


#### (4) Удаление абсолютной точки (толчковая подача) (145)

Эта функция удаляет данные шаблона в пределах указанного сегмента на основе точки входа иглы и изменяет на точки толчковой подачи.




Удаление точки запускается не только для данных шаблона, созданных при использовании ввода данных точечного шитья, но также и для других данных шаблона, созданных при использовании любой функции, такой как линейный пошив.



##### ① Выбор удаления абсолютной точки (толчковая подача)


Когда выбирается и выполняется удаление относительной точки (код функции 145)  на экране перечня кодов, отображается окно слева.

##### ② Задание диапазона удаления абсолютных точек

Переместите положение иглы и укажите раздел удаления точек, нажав на кнопку ПОДАЧА НАЗАД  **B** или на кнопку ПОДАЧА ВПЕРЕД  **C**, а затем нажмите кнопку ВВОД  **D**.



##### ③ Выполнение удаления абсолютной точки (толчковая подача).

Когда нажимается кнопка ВВОД  **D**, на экране подтверждения удаления абсолютной точки (толчковая подача), выполняется удаления точки. Затем, экран возвращается к стандартному окну.

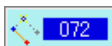



Данные шаблона, следующие за удаленной точкой (точками), не смещаются, но данные шаблона до и после удаленной точки (точек) соединяются толчковой подачей.



## 5-2. Изменение угла кривой

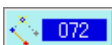
### (1) Удаление угла кривой (072 и 077)

Данная функция удаляет один указанный угол кривой данных шаблона. Существует два способа: УДАЛЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОГО УГЛА КРИВОЙ  и УДАЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОГО УГЛА КРИВОЙ , в зависимости от перемещения данных шаблона после удаленной точки.


Данная функция не может быть выполнена, когда указанной точкой является точка входа иглы, не являющаяся углом кривой элемента.

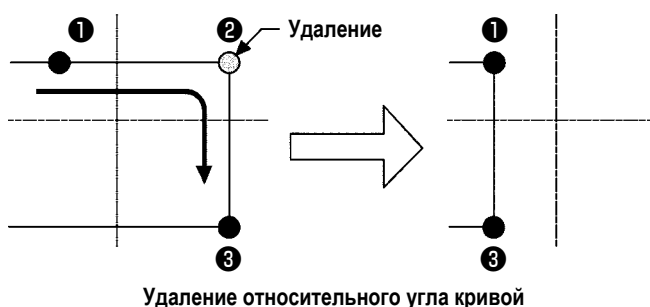


#### ① Выберите удаление относительного угла кривой.

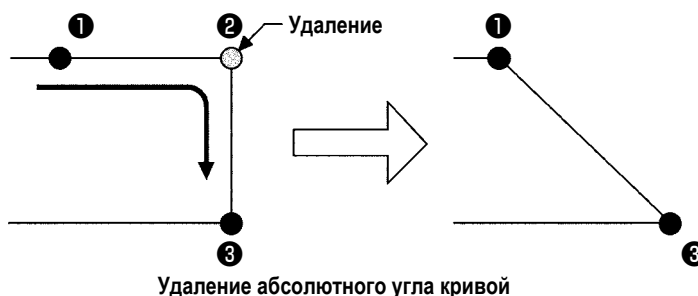
При выборе и выполнении УДАЛЕНИЯ ОТНОСИТЕЛЬНОГО УГЛА КРИВОЙ (код функции 072)  на экране списка кодов, отображается экран подтверждения удаления относительного угла кривой.

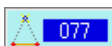
#### ② Выполнение удаления относительного угла кривой.

При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране подтверждения удаления относительного угла кривой, выполняется удаление относительного угла кривой, а экран возвращается к стандартному экрану.



В случае удаления относительного угла кривой все данные шаблона после удаленной точки перемещаются, удерживая связи, имеющиеся до удаления.



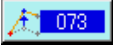
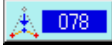
В случае удаления абсолютного угла кривой выберите и выполните УДАЛЕНИЕ АБСОЛЮТНОГО УГЛА КРИВОЙ (код функции 077)  на экране списка кодов.

В этом случае данные шаблона после удаленной точки не перемещаются.



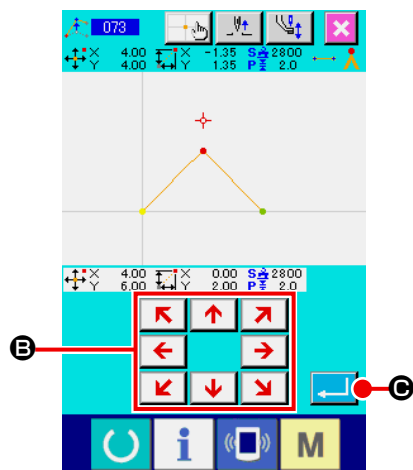
В результате удаления точки возникает ситуация, когда часть данных созданного шаблона превышает зону пошива. В таком случае, как этот, выполните изменение шаблона так, чтобы он был вставлен в пределах зоны пошива с помощью функции изменения.

## (2) Перемещение угла кривой (073 и 078)

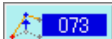
С помощью данной функции можно переместить указанную точку входа иглы. Существует два способа: ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОГО УГЛА КРИВОЙ  и ПЕРЕМЕЩЕНИЕ АБСОЛЮТНОГО УГЛА КРИВОЙ , в зависимости от перемещения данных шаблона.

В случае перемещения относительного угла кривой : Данная функция не может быть выполнена, когда в качестве точки входа иглы указана точка, отличная от угла кривой.

В случае перемещения абсолютного угла кривой : Данная функция не может быть выполнена, когда в качестве последней точки входа иглы элемента или точки входа иглы указана точка, отличная от угла кривой.




### ① Выберите перемещение относительного угла кривой.

Выберите и выполните ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ОТНОСИТЕЛЬНОГО УГЛА КРИВОЙ (код функции 073)  на экране списка кодов.

### ② Указание положения перемещения относительного угла кривой.

Укажите положение перемещения угла кривой с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ




на экране указания перемещения относительного угла кривой и нажмите кнопку ВВОД  (C). После этого отобразится экран подтверждения удаления управляющей команды машины.

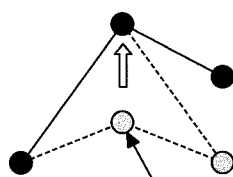


При нажатии  на экране подтверждения удаления управляющей команды машины удаляется информация управляющей команды машины для точек входа иглы. Удаляется информация об обрезке нити, внешнем выходе, настройке натяжения нити, остановке швейной машины, задержке скорости пошива, 2-ом начале, приостановке и обороте швейной машины.



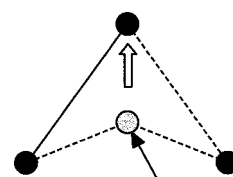
### ③ Выполнение перемещения угла кривой.

При нажатии кнопки ВВОД  (A) на экране подтверждения удаления управляющей команды машины выполняется перемещение угла кривой, а экран вернется к стандартному экрану.

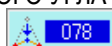


Перемещение относительного угла кривой

В случае перемещения относительного угла кривой все данные шаблона после перемещенной точки перемещаются, удерживая связи, имеющиеся до перемещения.



Перемещение абсолютного угла кривой

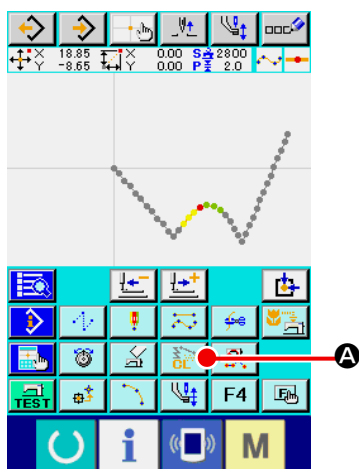
В случае перемещения абсолютного угла кривой выберите и выполните ПЕРЕМЕЩЕНИЕ АБСОЛЮТНОГО УГЛА КРИВОЙ (код функции 078) . В случае перемещения абсолютного угла кривой данные шаблона после перемещенной точки не перемещаются.





В результате перемещения точки возникает ситуация, когда часть данных созданного шаблона превышает зону пошива. В таком случае, как этот, выполните изменение данных шаблона так, чтобы он был вставлен в пределах зоны пошива с помощью функции изменения.

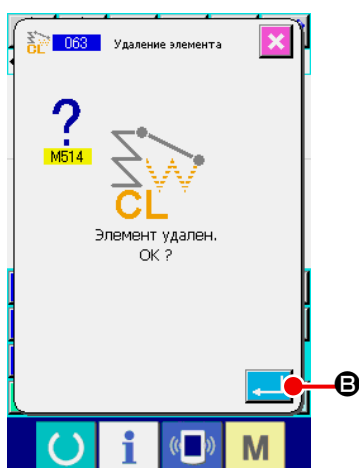
### 5-3. Удаление элемента (063)

Данная функция удаляет элемент пошива и команду машины касательно элемента.  
Все элементы после удаления передвигаются на количество удаленных элементов.




#### ① Отображение экрана выполнения удаления элемента.

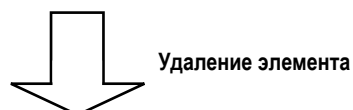
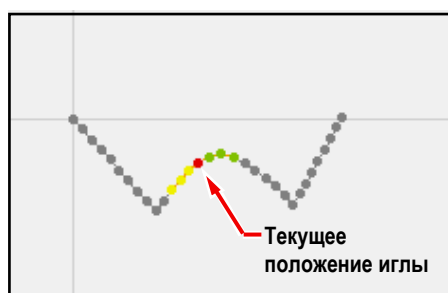
При нажатии кнопки УДАЛЕНИЕ ЭЛЕМЕНТА  **A** на стандартном экране или выборе и выполнении УДАЛЕНИЕ ЭЛЕМЕНТА (код функции 063)  на экране списка кодов, отображается экран выполнения удаления элемента.



#### ② Выполнение удаления элемента.

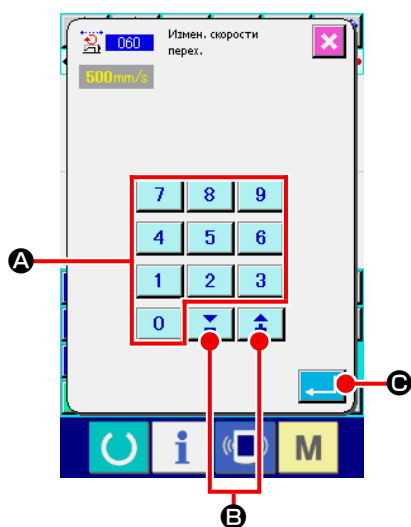
При нажатии кнопки ВВОД  **B** на экране удаления элемента, выполняется удаление элемента, а экран возвращается к стандартному экрану.

При удалении элементов, частью которых является текущее положение иглы, все данные шаблона после удаленных элементов перемещается вперед, а положение иглы сразу перемещается к точке конца пошива элемента до удаленных элементов.




## 5-4. Изменение скорости толчковой подачи (060)





Скорость толчковой подачи можно изменить на созданный элемент толчковой подачи относительно элемента.



### ① Отображение экрана настройки изменения скорости толчковой подачи.


При выборе и выполнении ИЗМЕНЕНИЯ СКОРОСТИ ТОЛЧКОВОЙ ПОДАЧИ (код функции 060)  на экране списка кодов, отображается экран настройки изменения скорости толчковой подачи.

### ② Введение изменения скорости толчковой подачи.

Установите скорость толчковой подачи после изменения данных с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопки + или -  **B** на экране настройки изменения скорости толчковой подачи. Когда нажата кнопка ВВОД  **C**, отображается экран подтверждения.

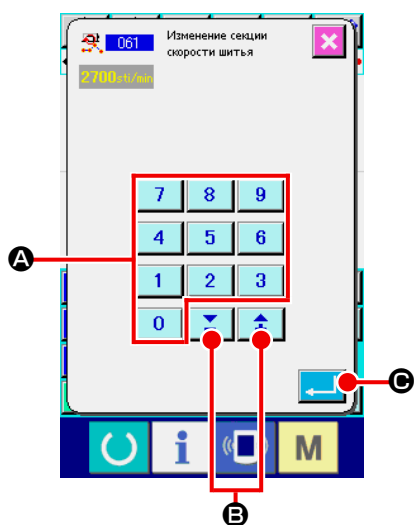


### ③ Выполнение изменения скорости толчковой подачи.


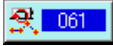
При нажатии кнопки ВВОД  **D** на экране подтверждения изменения скорости толчковой подачи скорость элемента изменяется, а экран возвращается к стандартному экрану.

## 5-5. Изменение секции скорости пошива (061)





Скорость пошива можно ограничить до созданного элемента касательно точки входа иглы.

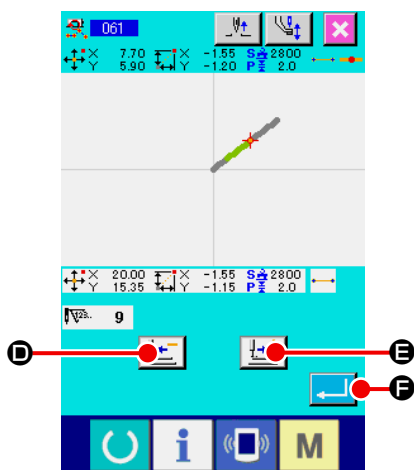


### ① Отображение экрана настройки изменения секции скорости пошива.



Нажмите кнопку ИЗМЕНЕНИЕ СЕКЦИИ СКОРОСТИ ПОШИВА  на стандартном экране или выберите и выполните ИЗМЕНЕНИЕ СЕКЦИИ СКОРОСТИ ПОШИВА (код функции 061)  на экране списка кодов, отобразится экран настройки изменения секции скорости пошива.

### ② Ввод измененной скорости.

Скорость после изменения установлена с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** и кнопки + или -  **B** на экране настройки изменения секции скорости пошива. При нажатии кнопки ВВОД  **C** отображается экран указания диапазона изменения секции скорости пошива.



### ③ Указание диапазона изменения скорости.

При нажатии кнопки ПОДАЧА НАЗАД  **D** или ПОДАЧА ВПЕРЕД  **E** можно проследить точку входа иглы.


При нажатии кнопки ВВОД  **F** изменяется установленный диапазон скорости точки в качестве объекта, а экран возвращается к стандартному экрану.

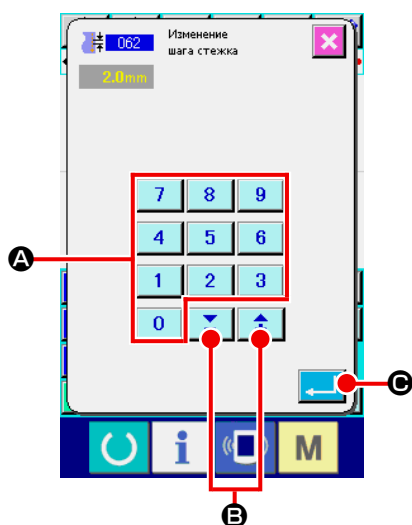


Точка входа иглы, для которой выбирается функция, используется как начальная точка диапазона. Не может быть прослежена любая точка входа иглы, которая предшествует начальной точке диапазона.


## 5-6. Изменение шага пошива (062)

Шаг пошива между указанными элементами можно изменить на созданный элемент.




В случае изменения шага стежка для всего шаблона должно использоваться изменение шага в целом (код функции 140)  140.



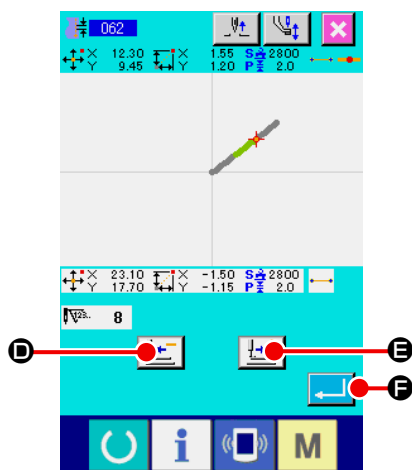
### ① Отображение экрана настройки изменения шага пошива.

При выборе и выполнении ИЗМЕНЕНИЕ ШАГА ПОШИВА (код функции 062)  062 на экране списка кодов, отображается экран настройки изменения шага пошива.




### ② Ввод изменения шага пошива.

Установите шаг пошива после изменения данных с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  0 до  9 **A** и кнопки + или -  **B** на экране настройки изменения шага пошива.

Когда нажата кнопка ВВОД  **C**, отображается экран указания диапазона изменения шага пошива.



### ③ Указание диапазона изменения шага пошива.

При нажатии кнопки ПОДАЧА НАЗАД  **D** ПОДАЧА ВПЕРЕД  **E** можно проследить точку входа иглы. Когда здесь нажата кнопка ВВОД  **F** шаг пошива элемента, включая диапазон, установленный в качестве объекта, изменяется, а экран возвращается к стандартному экрану.



**Предостережение**  
Точка входа иглы, для которой выбирается функция, используется как начальная точка диапазона. Не может быть прослежена любая точка входа иглы, которая предшествует начальной точке диапазона.

## 5-7. Симметрия

Создается рисунок, симметричный созданному шаблону. Используя текущее положение иглы в качестве ориентира, данная функция применяется ко всему шаблону. При выполнении данной функции заранее установите текущее положение иглы в исходное положение.

### (1) Симметрия оси X (082)


Создается рисунок, симметричный к оси X, проходящий текущее положение иглы. Текущий шаблон остается как есть, а симметричный шаблон добавляется к нему.

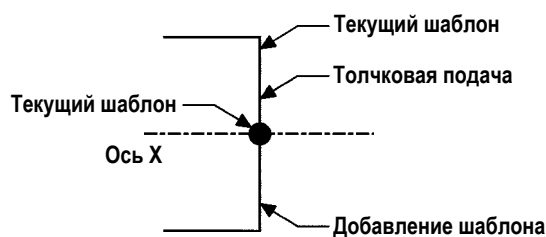


#### ① Выполнение симметрии оси X

При выборе и выполнении СИММЕТРИЯ ОСИ X (код функции 082)

на экране списка кодов, отображается экран подтверждения.

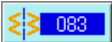
При нажатии кнопки ВВОД  **A** на экране подтверждения создается симметрия оси X.




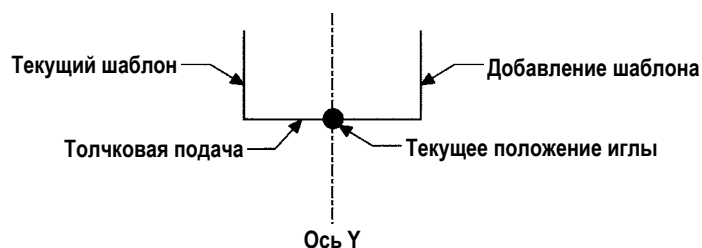
### (2) Симметрия оси Y (083)

Создается рисунок, симметричный к оси Y, проходящий текущее положение иглы. Текущий шаблон остается как есть, а симметричный шаблон добавляется к нему.

#### ① Выполнение симметрии оси Y.

Выберите СИММЕТРИЯ ОСИ Y (код функции 083)  на экране списка кодов и нажмите кнопку ВВОД

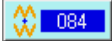

 **A** на экране подтверждения. После этого будет выполнена симметрия оси Y.

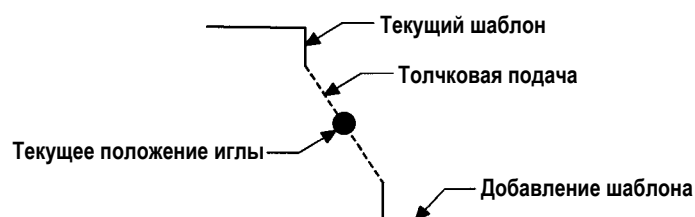


### (3) Точечная симметрия (084)

Создается симметричный рисунок, используя текущее положение иглы в качестве ориентира. Текущий шаблон остается как есть, а симметричный шаблон добавляется к нему.

#### ① Выполнение точечной симметрии.

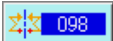

При выборе и выполнении ТОЧЕЧНАЯ СИММЕТРИЯ (код функции 084)  на экране списка кодов и нажатии кнопки ВВОД  на экране подтверждения, выполняется точечная симметрия.

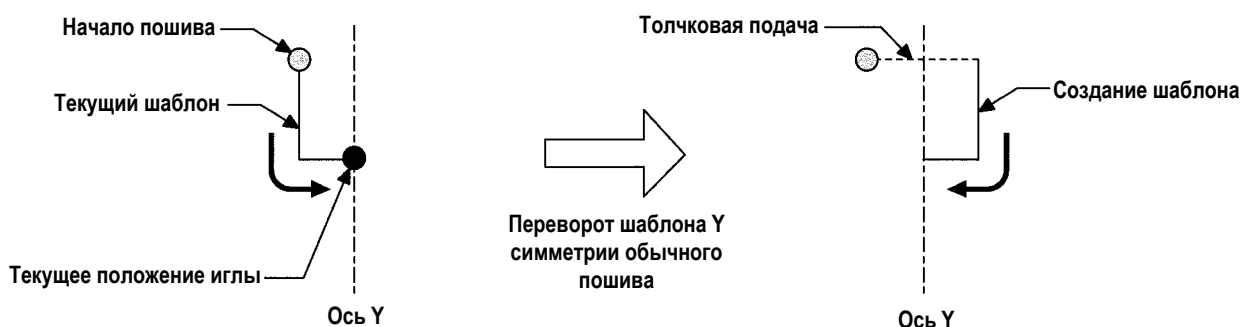


### (4) Переворот шаблона Y симметрии обычного пошива (098)

Создается рисунок, симметричный к оси Y, проходящий текущее положение иглы. Текущий шаблон стирается, а толчковая подача добавляется до создания симметричного шаблона.

#### ① Выполнение переворота шаблона Y симметрии обычного пошива.

Выберите ПЕРЕВОРОТ ШАБЛОНА Y СИММЕТРИИ ОБЫЧНОГО ПОШИВА (код функции 098)  на экране списка кодов, нажмите кнопку ВВОД  на экране подтверждения, и будет выполнен переворот шаблона Y симметрии обычного пошива.



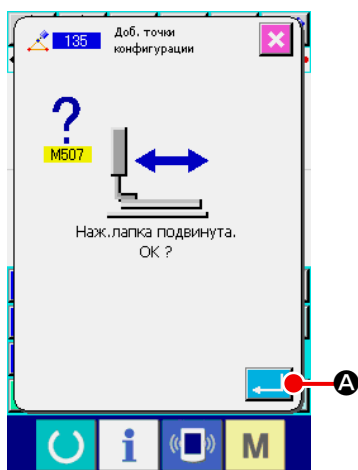


## 5-8. Изменение точки формы


Выполняется изменение точки формы элемента, включая текущую точку.

### (1) Добавление точки формы (135)

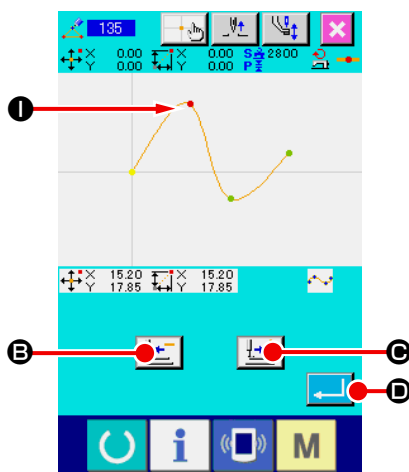
Выполняется добавление точки формы.





#### ① Выберите добавление точки формы.


При выборе и выполнении ДОБАВЛЕНИЕ ТОЧКИ ФОРМЫ (код функции 135)  на экране списка кодов, отображается экран подтверждения прижимной лапки.

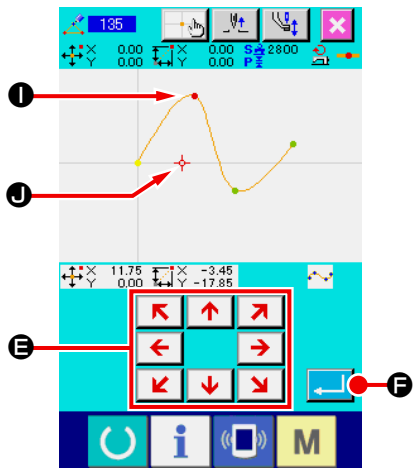
Когда нажата кнопка ВВОД  **A**, прижимная лапка перемещается до 1-ой точки формы и отображается экран указания точки формы.



#### ② Указание точки формы.

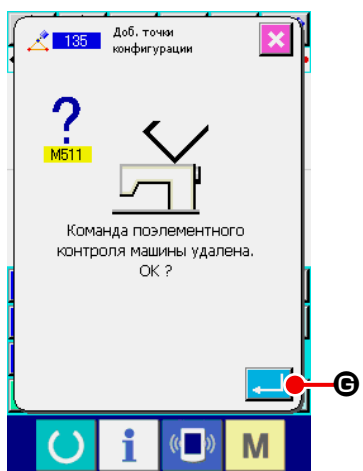
Укажите точку формы добавляемого источника с помощью кнопки ПОДАЧА НАЗАД  **B** или кнопки ПОДАЧА ВПЕРЕД  **C**. Добавляется новая точка формы после точки формы, указанной здесь. Указанная точка формы отображается красным цветом **1**.

После выбора точки формы и нажатия кнопки ВВОД  **D** отображается экран указания положения точки формы.




③ Указание положения добавления.

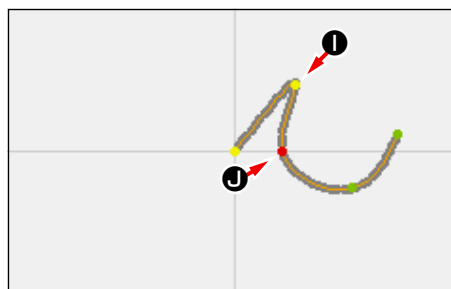
С помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **E** укажите положение добавления места назначения точки формы с помощью КУРСОРА  **D** и нажмите кнопку ВВОД  **F**.



④ Удаление управляющей команды машины.

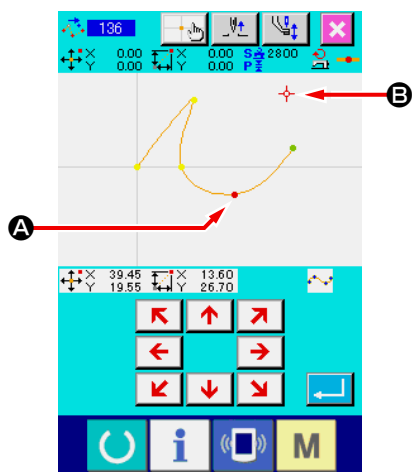
Как только будет отображен экран подтверждения удаления управляющей команды машины, нажмите кнопку ВВОД  **G**, если управляющая команда машины на пути элемента может быть удалена. После этого будет выполнено добавление точки формы и экран вернется к стандартному экрану.

Пример добавления точки формы **D** после точки формы **C** показан на рисунке ниже.

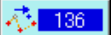


## (2) Перемещение точки формы (136)

Выполняется перемещение точки формы.



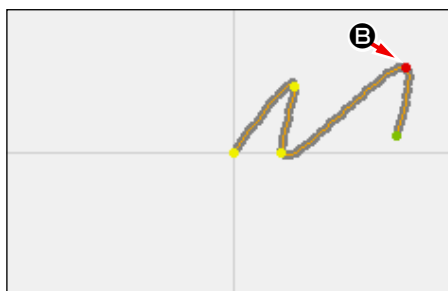
### ① Выберите перемещение точки формы.

Выберите и выполните ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ТОЧКИ ФОРМЫ (код функции 136)  на экране списка кодов.

Рабочая процедура перемещения точки формы аналогична процедуре «5-8. (1) Добавление точки формы (135)» на стр. 77. После подтверждения перемещения прижимной лапки выберите точку формы для перемещения и укажите положение места назначения перемещения на экране указания положения на правой стороне рисунка.

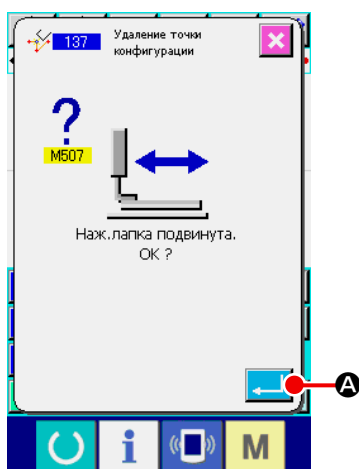
После указания положения и выполнения подтверждения удаления управляющей команды машины выполняется перемещение точки формы.

Пример перемещения точки формы **A** к точке формы **B** показан на рисунке ниже.

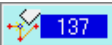


### (3) Удаление точки формы (137)

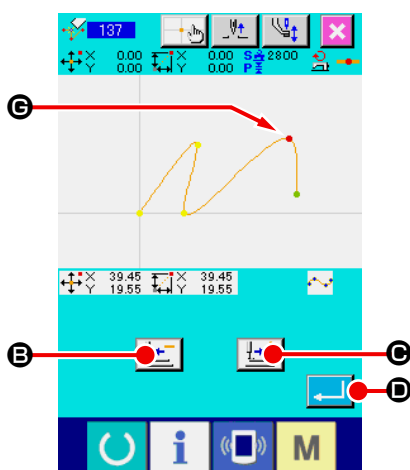
Выполняется удаление точки формы.





#### ① Выберите удаление точки формы.

При выборе и выполнении УДАЛЕНИЕ ТОЧКИ ФОРМЫ (код функции 137)  на экране списка кодов, отображается экран подтверждения перемещения прижимной лапки.

Когда нажата кнопка ВВОД  **A**, прижимная лапка перемещается и отображается экран указания точки формы.




#### ② Указание точки формы.

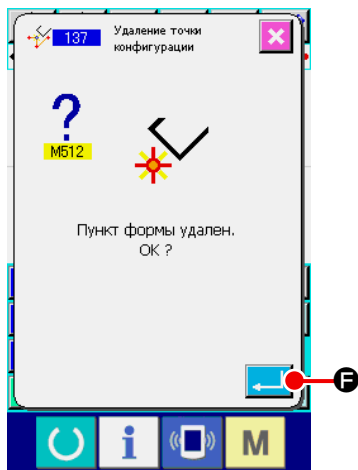
Укажите точку формы для удаления с помощью кнопки ПОДАЧА НАЗАД  **B** или кнопки ПОДАЧА ВПЕРЕД  **C**.

Выберите точку формы и нажмите кнопку ВВОД  **D**.




#### ③ Удаление управляющей команды машины.

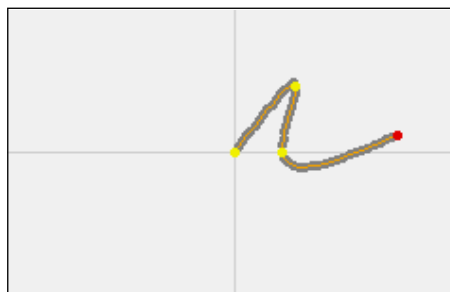
Как только будет отображен экран подтверждения удаления управляющей команды машины, нажмите кнопку ВВОД  **E**, если управляющая команда машины на пути элемента может быть удалена.



#### ④ Выполнение удаления точки формы.

При нажатии кнопки ВВОД  **F** на экране подтверждения удаления точки формы, выполняется удаление точки формы, а экран возвращается к стандартному экрану.

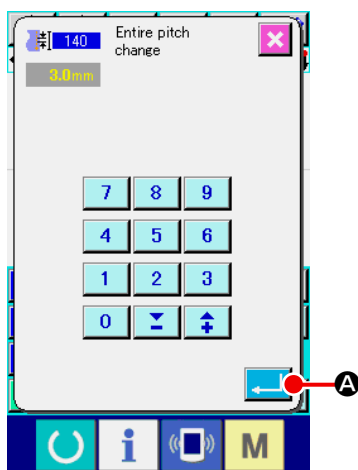
Пример удаления точки формы **G** показан на рисунке ниже.



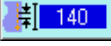
### 5-9. Изменение шага в целом (140)

Эта функция изменяет шаг стежка для созданного целого шаблона.


В случае изменения шага стежка для части шаблона должно использоваться изменение шага (код функции 062)



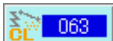
#### ① Отображение экрана изменения шага в целом

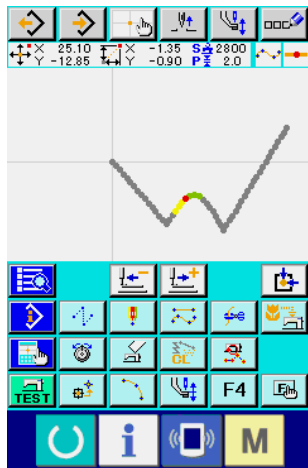
Когда выбирается и выполняется изменение шага в целом (код функции 140)  на экране перечня кодов, на экран выводится окно изменения всего шага.

#### ② Ввод данных шага нового стежка


Введите шаг стежка с использованием цифровых клавиш или кнопки УВЕЛИЧИТЬ/УМЕНЬШИТЬ. Когда нажимается кнопка ВВОД  **A**, шаг стежка для всего шаблона изменяется на введенное значение.

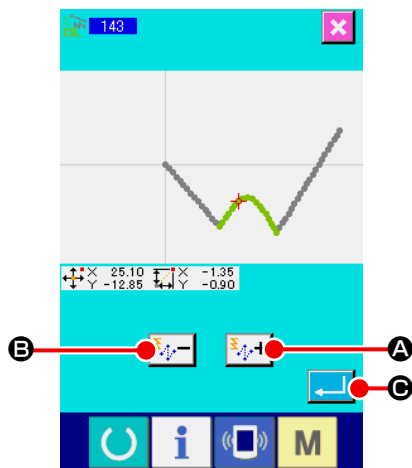
## 5-10. Удаление абсолютного элемента (143)

Эта функция на основе один элемент за другим удаляет швейный элемент(ы) и команду механического управления. Автоматически вставляется толчковая подача, которая соединяет начальную и конечную точки удаленного (-ых) элемента(-ов). В результате, последующие элементы вперёд не продвигаются. Когда Вы хотите продвинуть последующие элементы, должно использоваться удаление элемента (код функции 063) .



### ① Отображение экрана настройки диапазона удаления

Когда выбирается и выполняется удаление абсолютного элемента (код функции 143) , на экране перечня кодов, на экран выводится окно установки диапазона удаления.



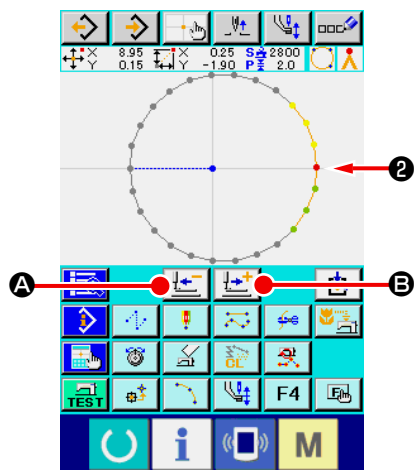
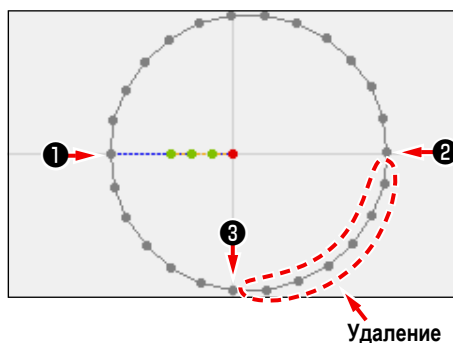
### ② Установка диапазона удаления

Выберите диапазон элемента (-ов) / команд (-ы), которые должны быть удалены, нажатием кнопки ЭЛЕМЕНТ ВПЕРЕД  **A** или кнопки ЭЛЕМЕНТ НАЗАД  **B**. Диапазон может быть задан на основе один элемент за другим. Любой элемент, который предшествует существующему элементу, не может быть задан. Когда Вы завершите установку диапазона удаления, нажмите кнопку ВВОД  **C**. Будет произведено удаление абсолютного элемента, и окно возвратится к стандартному виду.





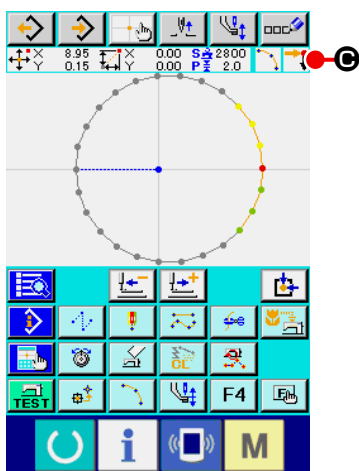
## 5-11. Разделение элемента (141)

Эта функция делит один элемент на два элемента. Частичное удаление и частичное изменение шага могут выполняться при делении элемента. В этом сегменте описывается как пример процедура удаления сегмента ③ из круглого элемента ②.





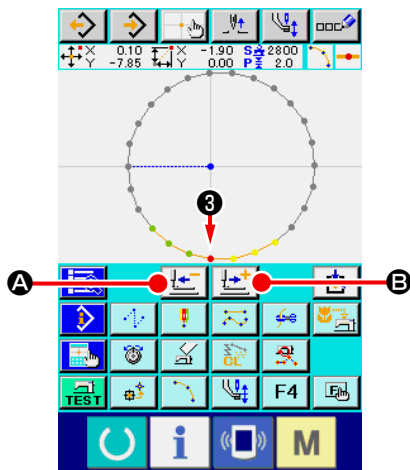
### ① Смещение настоящей точки к ②

Переместите существующую точку к ② с использованием в стандартном окне клавиши ПРОДВИЖЕНИЕ НАЗАД  А и клавиши ПРОДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД  Б.





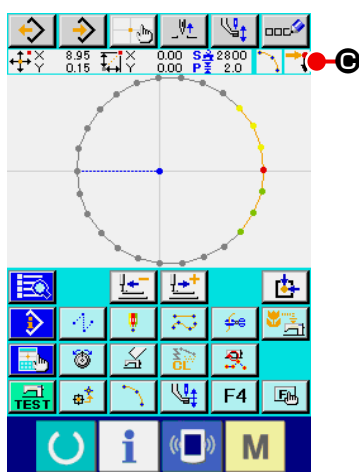
### ② Выполнение разделения элемента

Когда выбирается и выполняется разделение элемента (код функции 141)  в экране перечня кодов, окно возвращается к стандартному экрану. Вид шаблона остается тем же самым даже после выполнения деления элемента. Однако, после завершения деления элемента, существующая точка изменится на отметку  С, которая представляет собой конец элемента.





### ③ Смещение настоящей точки к ③

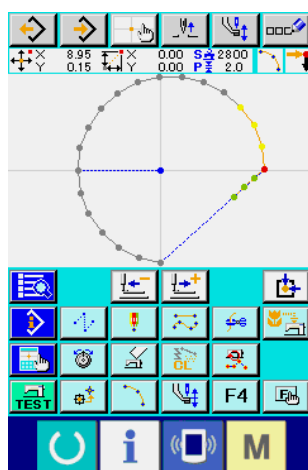
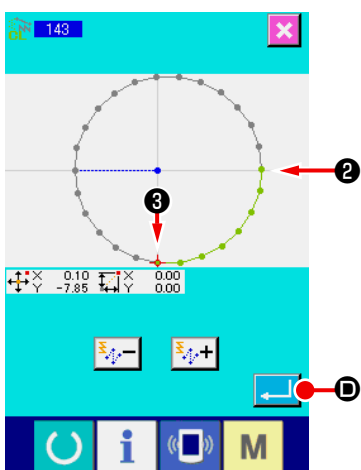
Так же как и в ①, переместите существующую точку к ③ с использованием клавиши ПРОДВИЖЕНИЕ НАЗАД  A и клавиши ПРОДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД  B в стандартном окне.





### ④ Выполнение разделения элемента

Так же как и в ②, когда выбирается и выполняется деление элемента (код функции 141)  на экране перечня кодов, окно возвращается к стандартному виду.

Вид шаблона остается тем же самым даже после выполнения деления элемента. Однако, после завершения деления элемента, существующая точка изменится на отметку  C, которая представляет собой конец элемента.





### ⑤ Выполнение удаления абсолютного элемента

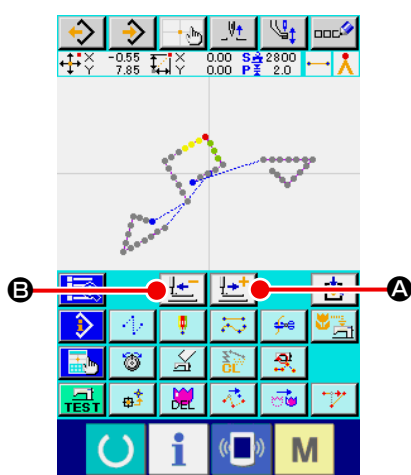
Когда выбирается и выполняется деление элемента (код функции 143)  в экране перечня кодов, на экран выводится окно установки диапазона удаления. Задайте увеличение диапазона с ② до ③ и нажмите кнопку ВВОД  D.





## 5-12. Полный поворот (138) / Частичный поворот (139)

Эта функция позволяет повернуть созданный шаблон целиком или повернуть часть точек входа иглы шаблона.

Используйте целое вращение (код функции 138)  138, чтобы повернуть весь шаблон, или частичное вращение (код функции 139)  139, чтобы повернуть часть точек входа иглы шаблона. Что касается частичного поворота, точки входа иглы, расположенные между толковой подачей и следующей толковой подачей, являются объектом поворота. Как в случае поворота в целом, так и в случае частичного поворота, поворачиваемый объект может быть перемещен. После того, как поворачиваемый объект будет перемещен, объект поворачивается заданием одной точки, включенной в поворачиваемый объект в качестве источника вращения и заданием целевого назначения поворота.


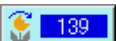


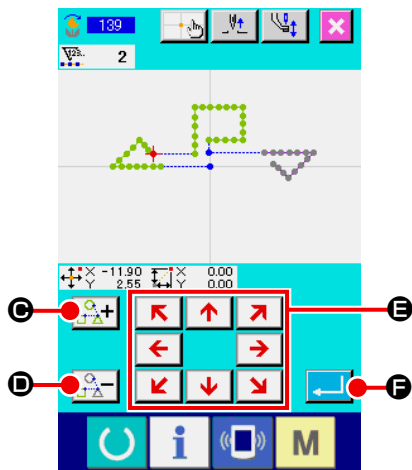
### ① Переход к позиции, которую Вы хотите использовать как центр вращения.

Переместите существующую точку в положение, которое Вы хотите использовать как центр вращения с использованием клавиши ПРОДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД  A и клавиши ПРОДВИЖЕНИЕ НАЗАД  B.





В отношении вращения целиком, - любая желаемая точка на шаблоне может быть задана как центр вращения. Что касается частичного поворота, на толковой подаче не может быть задана любая точка. Может быть задана только точка входа иглы.

### ② Выбор полного поворота или частичного поворота

Когда на экране перечня кодов выбираются и выполняются полный поворот (код функции 138)  138 или частичный поворот (код функции 139)  139, на экран выводится окно определения положения перемещаемого шаблона. Перейдите к ступени ④, когда будет выполнен полный поворот, или к ступени ③, когда будет выполнен частичный поворот.





### ③ Определение поворачиваемого объекта (в случае частичного поворота)

Только для частичного поворота отображаются кнопка ВРАЩАЮЩИЙСЯ ОБЪЕКТ ПЛЮС   и кнопка ПРОДВИЖЕНИЕ НАЗАД  , чтобы позволить задать значения для объекта поворота.

Настройка поворачиваемого объекта выполняется на основе области пошива, располагающейся между толчковой подачей и следующей толчковой подачей. Указанный объект поворота отображается на экране зеленым цветом.


### ④ Определение точки назначения поворачиваемого объекта

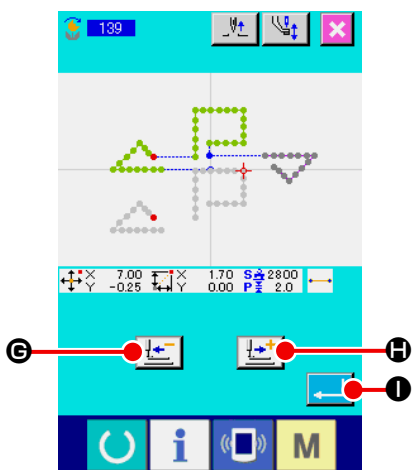
Откорректируйте точку назначения до Вашего целевого положения с

использованием клавиши ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  .







Если Вы не хотите перемещать поворачиваемый объект, перейдите к ступени ⑤ без нажатия клавиши ПЕРЕМЕЩЕНИЕ.

### ⑤ Выполнение перемещения поворачиваемого объекта

Когда нажимается кнопка ВВОД  , на экран выводится окно задания источника поворота.

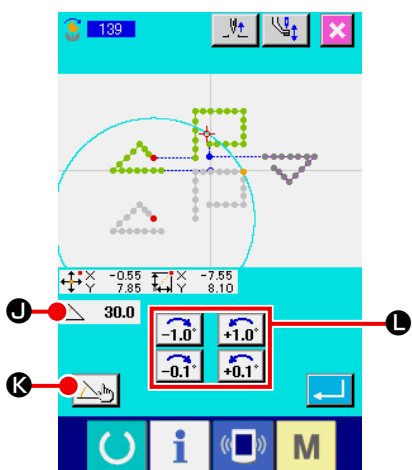


### ⑥ Задание источника поворота



Задайте источник вращения нажатием клавиши ПРОДВИЖЕНИЕ НАЗАД   и клавиши ПРОДВИЖЕНИЕ ВПЕРЕД   и нажмите кнопку ВВОД  .

На экране появится окно задания угла поворота.



Только одна из точек входа иглы может быть определена как источник поворота. Любая точка в толчковой подаче не может быть задана как источник вращения.

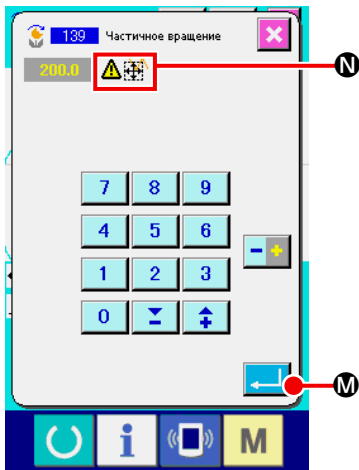





### ⑦ Установка угла вращения

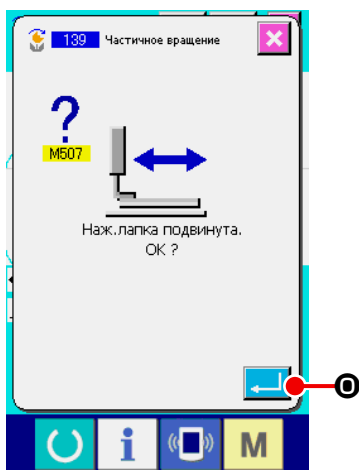
В окне задания угла поворота круг, который указывает область, в которой может быть перемещён источник поворота, когда он будет повернут. Задайте угол поворота  **30.0**  нажатием кнопки РЕГУЛИРОВКА


УГЛА ПОВОРОТА     . При этом, рабочий зажим перемещается вместе с углом вращения.


В случае ввода данных угла вращения числовым значением, нажмите кнопку ВВОД ЦИФРОВОГО ЗНАЧЕНИЯ УГЛА ПОВОРОТА  , чтобы вывести экран ввода цифрового значения угла вращения.

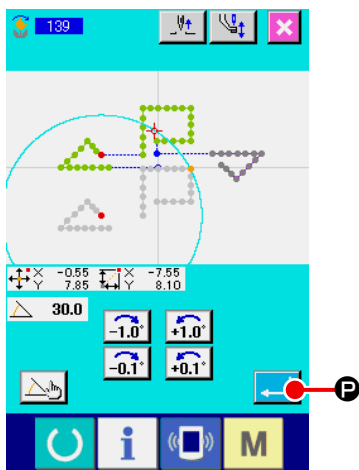



Когда угол вращения вводится на экране ввода числового значения угла и нажимается кнопка ВВОД  **M**, на экран выводится окно подтверждения перемещения рабочего зажима. При этом рабочий зажим перемещается наряду с углом вращения. Если поворачиваемый объект при вращении выходит за область пошива, на экран выводится   **N**.

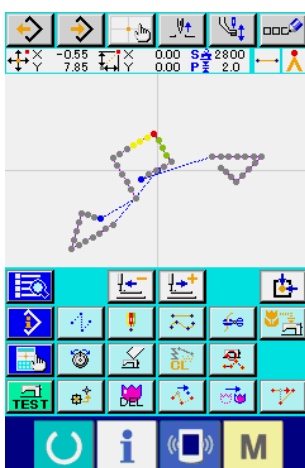


Когда нажимается кнопка ВВОД  **O** в окне подтверждения перемещения рабочего зажима, рабочий зажим перемещается в положение, которое соответствует углу вращения. Затем, окно возвращается к экрану установки угла вращения.

 **Предостережение** Прижимная лапка перемещается линейно. При наличии какого-либо препятствия на пути прижимная лапка сталкивается с ним. Поэтому будьте осторожны.



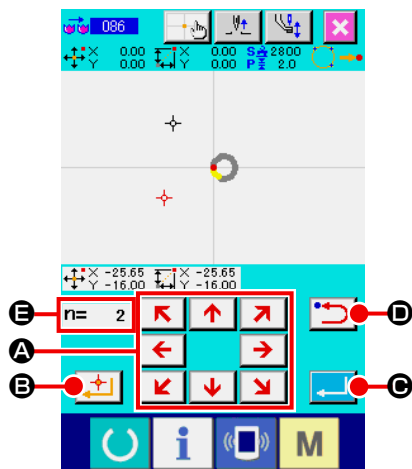
После ввода угла вращения нажмите кнопку ВВОД  **P**. Когда нажимается кнопка ВВОД, шаблон поворачивается, и окно возвращается к стандартному виду.




## 6. РАБОТА С ШАБЛОНАМИ

### 6-1. Копирование шаблона (086)

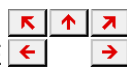
Создается максимум до 10 копий созданных шаблонов.




#### ① Выберите копирование шаблона.

При выборе и выполнении КОПИРОВАНИЕ ШАБЛОНА (код функции 086)  на экране списка кодов, отображается экран указания положения копирования шаблона.

#### ② Указание места назначения копирования шаблона.

Отрегулируйте место назначения копирования в необходимом положении с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  **A**.

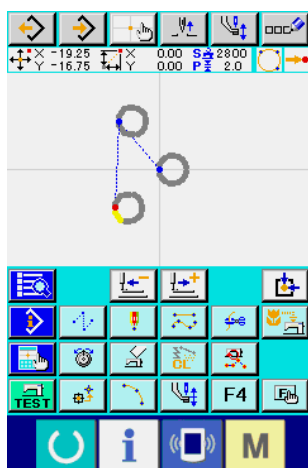
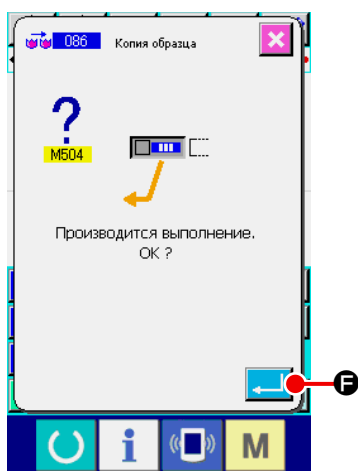
#### ③ Определение места назначения копирования шаблона.


При нажатии кнопки НАЗНАЧЕННАЯ ТОЧКА  **B** точка устанавливается на место назначения копии.

#### ④ Выполнение копирования шаблона.

Когда нажата кнопка ВВОД  **C**, отображается экран подтверждения.

#### ⑤ Когда здесь нажата кнопка ВВОД **F** на экране подтверждения копирования шаблона, выполняется копирования шаблона, а экран возвращается к стандартному экрану.



1. Операцию ② и ③ можно ввести повторно максимум до 10 раз. Количество точек ввода отображено на **E**.
2. При выполнении операции ④ уже введенную точку копирования можно удалить с помощью кнопки НАЗАД  **D** до нажатия кнопки ВВОД.
3. Используя текущее положение иглы в качестве ориентира, данная функция выполняется для всего шаблона. Обрезка нити вводится в точке окончания пошива исходного шаблона, а толчковая подача вводится до точки начала пошива места назначения копирования.

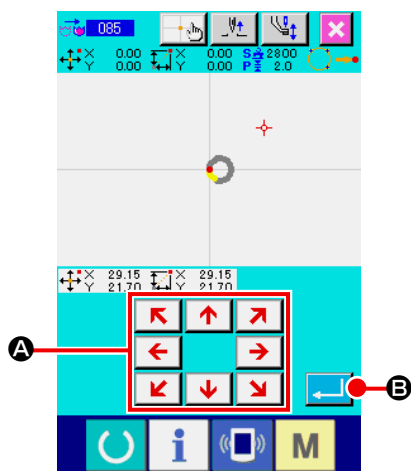


**Предостережение** Копирование не может быть выполнено, если текущей точкой является точка толчковой подачи до выполнения пошива.

## 6-2. Перемещение шаблона (085)

Выполняется параллельное перемещение созданного шаблона.

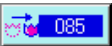
Корректировку положения можно легко выполнить путем перемещения текущего положения в необходимое положение.



### ① Перемещение исходного положения.

Переместите шаблон до исходного положения в место, куда необходимо переместить текущую точку, с помощью кнопки ПОДАЧА ВПЕРЕД или кнопки ПОДАЧА НАЗАД на стандартном экране.

### ② Выберите перемещение шаблона.

При выборе и выполнении ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ШАБЛОНА (код функции 085)  на экране списка кодов, отображается экран указания положения перемещения шаблона.


### ③ Указание места назначения перемещения шаблона.

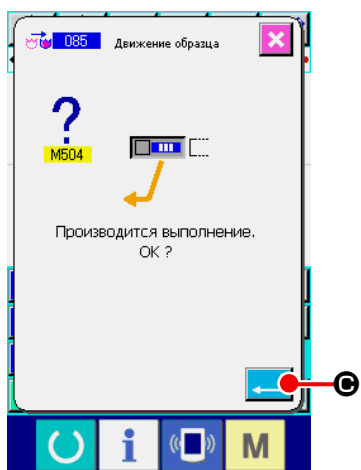
Отрегулируйте место назначения перемещения в необходимом положении с помощью кнопки ПЕРЕМЕЩЕНИЕ



### ④ Выполнение перемещения шаблона.

Когда нажата кнопка ВВОД  **B**, отображается экран подтверждения.

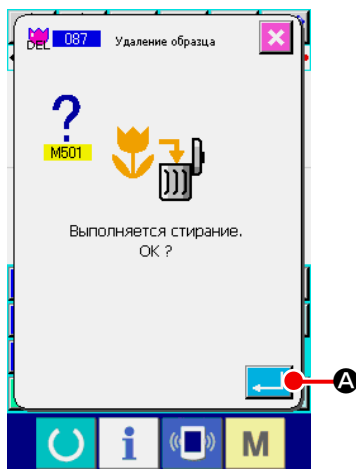
⑤ При нажатии кнопки ВВОД  **C** на экране подтверждения перемещения шаблона, выполняется перемещение шаблона, а экран возвращается к стандартному экрану.



1. Используя текущее положение иглы в качестве ориентира, данная функция выполняется для всего шаблона. Данные толчковой подачи перемещенной части вводятся в верхнюю часть шаблона.
2. Невозможно выбрать данную функцию, когда текущим положением является исходное положение.

### 6-3. Стирание шаблона (087)

Стираются данные всех созданных шаблонов.




#### ① Выберите стирание шаблона.

При выборе и выполнении СТИРАНИЕ ШАБЛОНА (код функции 087)

на экране списка кодов, отображается экран подтверждения стирания шаблона.

#### ② Выполнение стирания шаблона.

При нажатии кнопки ВВОД  **A** выполняется стирание шаблона и экран возвращается к стандартному экрану. Стираются все введенные данные шаблона, перемещения подачи, а положение иглы возвращается в исходное положение.



1. Стертые данные шаблонов восстановить нельзя.
2. Во время повторного создания нового шаблона после записи данных шаблона на носитель информации или во время считывания другого шаблона с носителя информации используйте данную функцию и сотрите данные шаблона один раз. При выполнении считывания шаблона без стирания шаблона он считывается дополнительно после текущего положения иглы данных шаблона, который уже был создан.

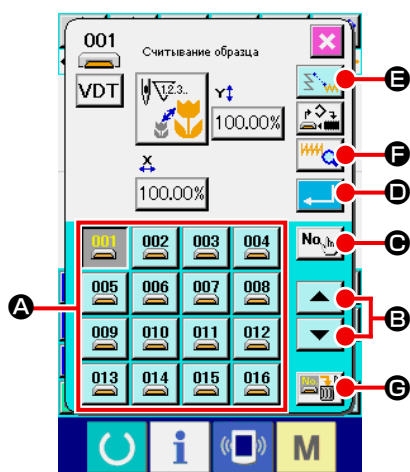
## 6-4. Считывание шаблона

Считываются данные шаблона.




Используйте носитель информации, который был отформатирован с помощью IP-420.


### (1) Считывание данных шаблона






#### ① Выберите считывание шаблона.

При нажатии кнопки СЧИТЫВАНИЕ ШАБЛОНА  на стандартном экране отображается экран считывания шаблона.




#### ② Выберите шаблон для считывания.



Шаблон, существующий на носителе информации, отображается в разделе **A** с помощью кнопки . После нажатия кнопки шаблона,

необходимого для считывания, цвет данной кнопки изменяется .

Если количество шаблонов более 16, будут отображаться кнопка « ↑ »  и кнопка « ↓ »  в разделе **B**. Путем нажатия этих кнопок рисунок, отображаемый в секции **A**, может быть изменен.

#### ③ Указание номера шаблона напрямую.

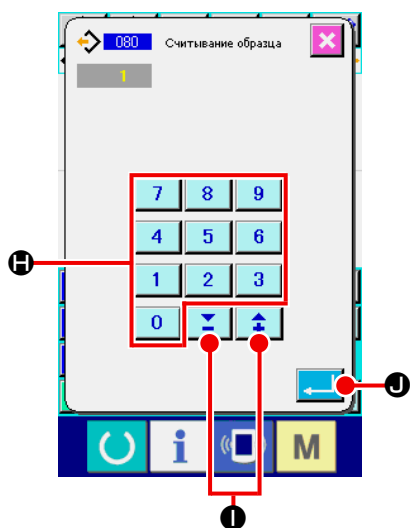
При нажатии кнопки УКАЗАНИЕ НОМЕРА ШАБЛОНА  **C** отображается экран указания номера шаблона. Номер шаблона можно ввести с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **H**

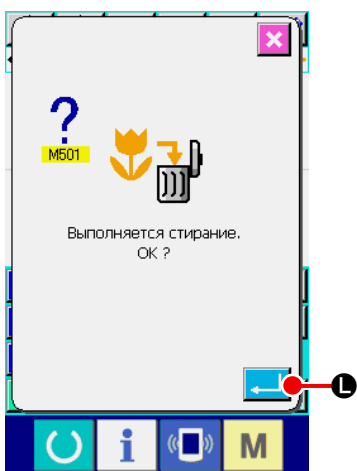
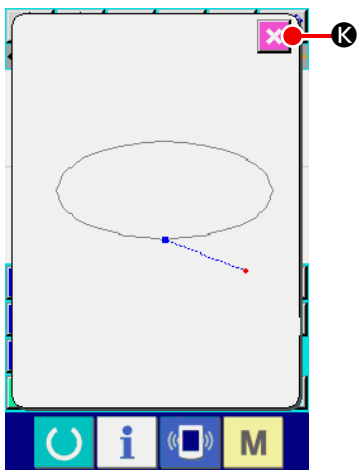
или кнопки + или -   **I**. При нажатии кнопки + или - вводится номер шаблона, следующий за введенным на данный момент номером.










После нажатия кнопки ВВОД  **J** экран возвращается к экрану считывания шаблона с выбранным введенным номером шаблона.

#### ④ Выполнение считывания шаблона.

При нажатии кнопки ВВОД  **D** выполняется считывание выбранных данных шаблона и экран возвращается к стандартному экрану.







1. При нажатии кнопки **ИНФОРМАЦИЯ О ШАБЛОНЕ**  **F** отображается экран информации о шаблоне и можно подтвердить информацию данных шаблона на номере шаблона, который выбран на данный момент. Экран возвращается к экрану считывания шаблона при нажатии кнопки **ОТМЕНА**  **K**.
2. При нажатии кнопки **СЧИТЫВАНИЕ ТОЛЧКОВОЙ ПОДАЧИ**  **E** можно выбрать удаление  или отменить удаление  толчковой подачи до пошива на момент считывания данных шаблона. На кнопке считывания толчковой подачи отображается текущее состояние настройки, и настройка переключается поочередно (  и  ) при каждом нажатии кнопки.
3. Когда нажата кнопка **СТИРАНИЕ ШАБЛОНА**  **E**, отображается экран стирания шаблона. При нажатии кнопки **ВВОД**  **L** можно выполнить стирание данных шаблона номера шаблона, который был выбран на данный момент на носителе информации.

Считая текущее положение иглы данных шаблона, который уже был создан, в качестве исходного положения, считывание шаблона добавляется после данного положения.

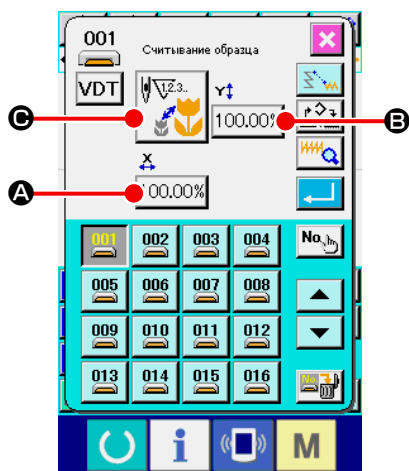


Можно выполнить считывание дополнительного положения данных шаблона путем перемещения положения иглы на созданных данных шаблона с помощью кнопки **ПОДАЧА НАЗАД**  или кнопки **ПОДАЧА ВПЕРЕД**  на стандартном экране.



## (2) Установите диапазон увеличения/уменьшения

Можно выполнить считывание увеличенного или уменьшенного шаблона путем настройки диапазона увеличения/уменьшения заранее. Увеличение/уменьшение возможно только в том случае, когда данные считывания имеют формат данных VDT.



### ① Установите диапазон увеличения/уменьшения X.

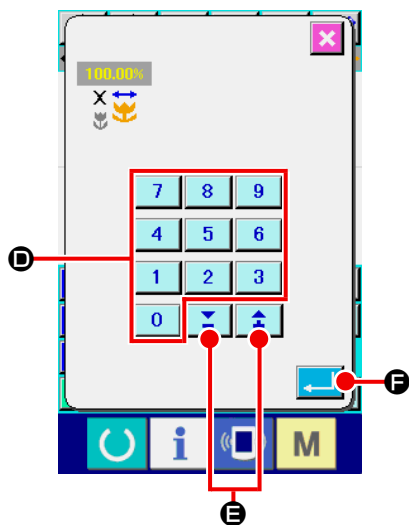
При нажатии кнопки НАСТРОЙКА ДИАПАЗОНА УВЕЛИЧЕНИЯ/УМЕНЬШЕНИЯ X **100.00%** **A** отображается экран настройки диапазона увеличения/уменьшения X.

Установленное значение текущего диапазона увеличения/уменьшения X отображается на кнопке настройки диапазона увеличения/уменьшения X.

### ② Ввод диапазона увеличения/уменьшения X.

Введите диапазон увеличения/уменьшения с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от **0** до **9** **D** или кнопки + или - **E**. Нажмите кнопку + или - для увеличения/уменьшения значения с шагом в 0,01%.

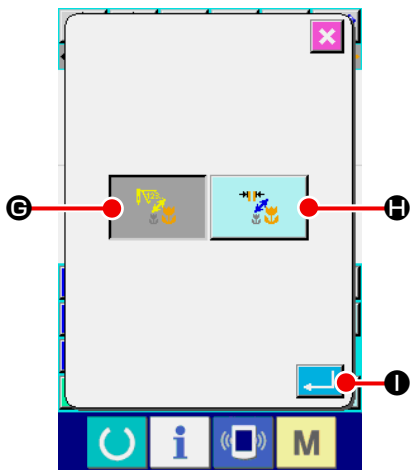
При нажатии кнопки ВВОД **F** диапазон устанавливается на введенном значении, а экран возвращается к экрану считывания шаблона.



### ③ Установите диапазон увеличения/уменьшения Y.

При нажатии кнопки НАСТРОЙКА ДИАПАЗОНА УВЕЛИЧЕНИЯ/УМЕНЬШЕНИЯ Y **100.00%** **B** отображается экран настройки диапазона увеличения/уменьшения Y. Процедура настройки аналогична процедуре настройки диапазона увеличения/уменьшения X.

Установленное значение текущего диапазона увеличения/уменьшения Y отображается на кнопке настройки диапазона увеличения/уменьшения Y.



**④ Установите процедуру увеличения/уменьшения.**

Для выполнения процедуры увеличения/уменьшения можно выбрать либо увеличение/уменьшение длины стежка, либо увеличение/уменьшение количества стежков.

При нажатии кнопки ВЫБОР ПРОЦЕДУРЫ УВЕЛИЧЕНИЯ/УМЕНЬШЕНИЯ **G** отображается экран выбора процедуры увеличения/уменьшения.

Процедура увеличения/уменьшения, которая выбрана на данный момент, отображается на кнопке выбора процедуры увеличения/уменьшения.


(Увеличение/уменьшение количества стежков  , увеличение/

уменьшение длины стежка  )

**⑤ Выберите процедуру увеличения/уменьшения.**

Выберите УВЕЛИЧЕНИЕ/УМЕНЬШЕНИЕ КОЛИЧЕСТВА СТЕЖКОВ

 **G** или УВЕЛИЧЕНИЕ/УМЕНЬШЕНИЕ ДЛИНЫ СТЕЖКОВ

 **H** на экране выбора процедуры увеличения/уменьшения.

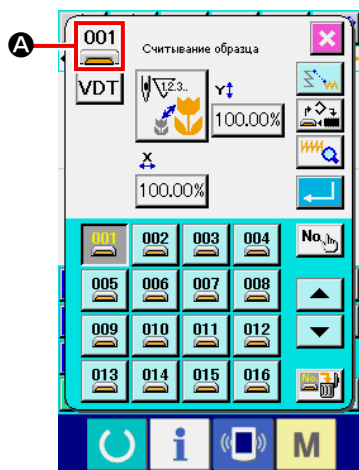
Цвет выбранной кнопки изменяется  .

При нажатии кнопки ВВОД  **I** выбирается настройка и экран возвращается к экрану считывания шаблона.



1. В случае выполнения точечного пошива может быть выполнено увеличение/уменьшение путем увеличения/уменьшения длины стежка, даже если увеличение/уменьшение количества стежков установлено посредством процедуры увеличения/уменьшения.
2. Когда диапазон увеличения/уменьшения установлен отдельно или увеличение/уменьшение X/Y повторяется в случае использования формы круга или дуги, форма может измениться, поскольку пошив изменен до точки пошива, а увеличение/уменьшение выполнено путем увеличения/уменьшения количества стежков.

### (3) Установите вид считывания данных



Можно выбрать объект носителя данных для считывания данных шаблона и тип данных шаблона.

Ниже представлен способ выбора носителя информации.

Носитель информации, выбранный на данный момент, отображается в секции **A** с пиктограммой.

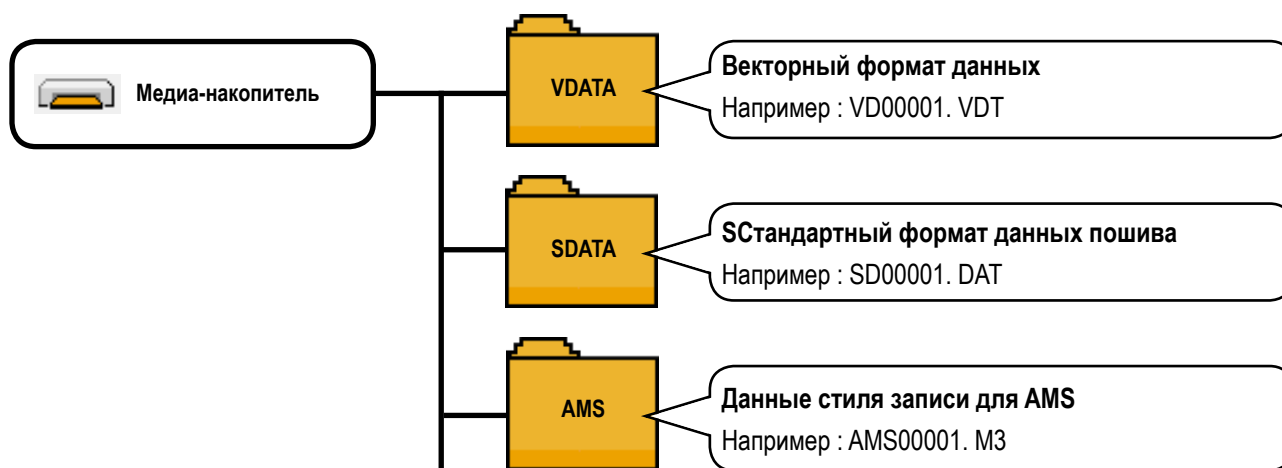
Объект носителя	Пиктограм
Память швейной машины	
Носитель информации	

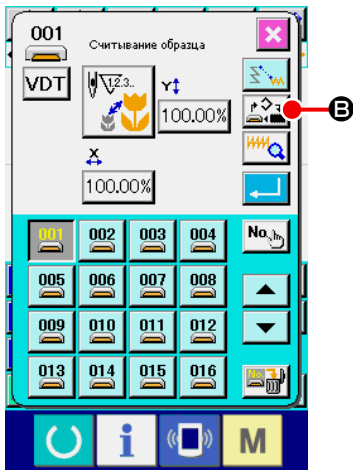
Ниже представлен способ выбора данных.

Выбранный формат данных отображается на кнопке выбора типа шаблона.

Вид данных	Индикация	Соответствующ
Векторный формат данных		
Стандартный формат данных пошива		
Данные стиля записи (Данные соответствующие серии AMS-B, C и D)		

#### • Структура папок носителя информации



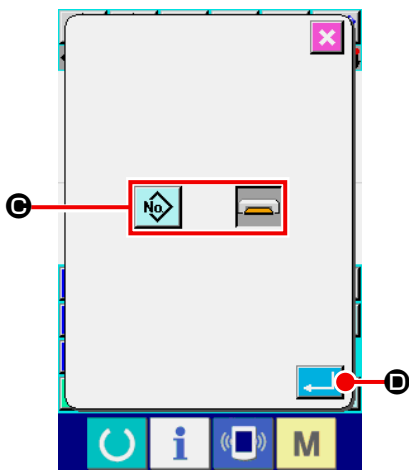




① Установите объект носителя информации.

При нажатии кнопки ВЫБОР ОБЪЕКТА НОСИТЕЛЯ ИНФОРМАЦИИ



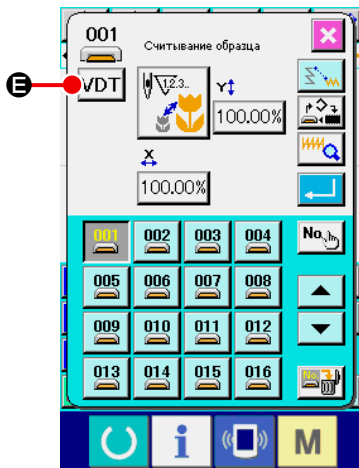
отображается экран настройки объекта носителя информации.



Выберите вид носителя информации для считывания из памяти швейной машины  и носителя информации  из **C**.

Цвет выбранной кнопки изменяется .

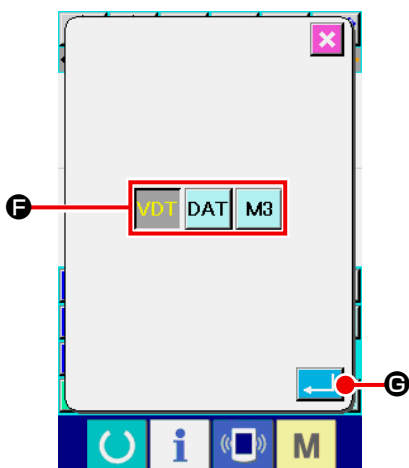
При нажатии кнопки ВВОД  **D** выбирается настройка и экран возвращается к экрану считывания шаблона.







② Установите тип шаблона.

При нажатии кнопки ВЫБОР ТИПА ШАБЛОНА  **E** отображается

экран настройки типа шаблона.



Выберите тип шаблона для считывания из векторного формата , стандартного формата  и данных стиля записи  из **F**. Цвет выбранной кнопки изменяется .

При нажатии кнопки ВВОД  **G** выбирается настройка и экран возвращается к экрану считывания шаблона.



**Предостережение** Возможно, будет невозможно выбрать тип шаблона в зависимости от объекта носителя информации.

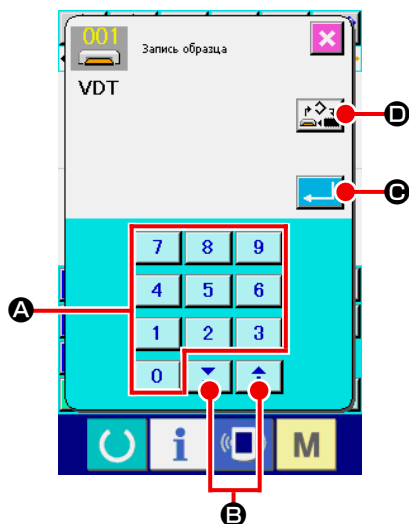
## 6-5. Запись шаблона

Записываются данные шаблона.




Используйте носитель информации, который был отформатирован с помощью IP-420.







### (1) Запись данных шаблона

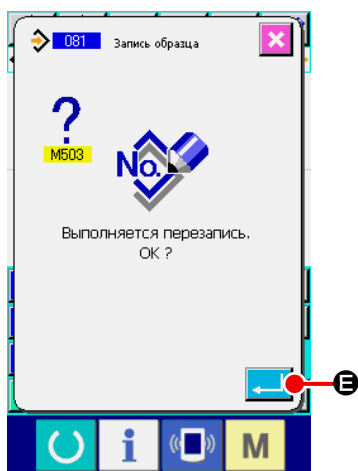


#### ① Выберите шаблон для записи.





При нажатии кнопки ЗАПИСЬ ШАБЛОНА  на стандартном экране ,отображается экран записи шаблона.



#### ② Указание номера шаблона.

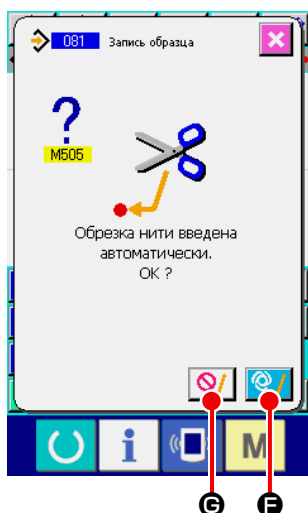
Укажите номер шаблона места назначения записи с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до   или кнопки + или -   . При нажатии кнопки + или - отображается следующий номер.









#### ③ Выполнение записи шаблона.

При нажатии кнопки ВВОД   выполняется запись созданных данных шаблона на введенный номер и экран возвращается к стандартному экрану. Если данные шаблона для указанного номера шаблона уже существуют, отобразится экран подтверждения перезаписи, а запись шаблона будет выполнена после нажатия кнопки ВВОД  .

При нажатии кнопки ВЫБОР ОБЪЕКТА НОСИТЕЛЯ ИНФОРМАЦИИ   отображается экран настройки объекта носителя информации и можно выбрать носитель информации в качестве объекта записи. Процедура настройки аналогична процедуре настройки считывания шаблона.

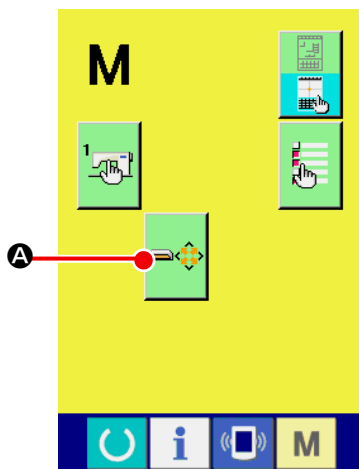


В случае когда команда обрезки нити не существует в прекращении шаблона и до толчковой подачи, отобразится экран подтверждения вставки автоматической обрезки нити после нажатия кнопки ВВОД   и можно выбрать вставку обрезки нити   либо отсутствие ее вставки  .

При нажатии любой кнопки выполняется запись шаблона.


## 7. ФОРМАТИРОВАНИЕ НОСИТЕЛЯ ИНФОРМАЦИИ (090)

Форматирование носителя информации.




### ① Отображение экрана форматирования носителя информации.

При нажатии кнопки РЕЖИМ  на стандартном экране, отобража-


ется экран режима. Здесь нажмите кнопку ФОРМАТИРОВАТЬ  **A**,

и отобразится экран форматирования носителя информации.

При выборе ФОРМАТИРОВАНИЯ (код функции 090)  на экране списка кодов, также можно выбрать экран форматирования.



### ② Запуск форматирования носителя информации.

Установите носитель информации, который необходимо отформатировать, в разъем носителя информации, закройте крышку, нажмите кнопку ВВОД  **B**, начнется форматирование.

По окончании форматирования экран вернется к экрану режима.



**Предостережение** После выполнения форматирования, все данные исчезают. Данные восстановить невозможно.

## 8. ПРОБНЫЙ ПОШИВ

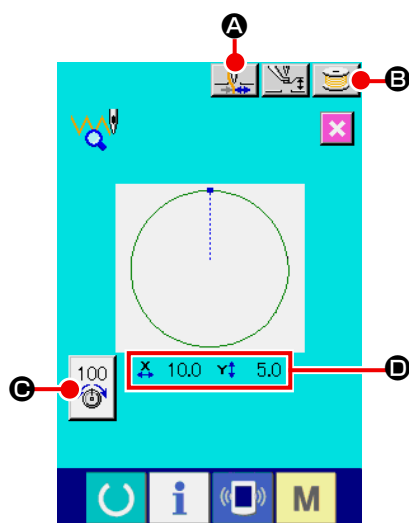
Подтвердите форму или т.п. шаблона, созданного с использованием считывания данных или функции ввода, с помощью пробного пошива.

Для пробного пошива экран и элементы, которые можно установить, изменяются в зависимости от моделей. Объяснение ниже является примером в случае использования модели AMS-210EN.




**Предостережение** Перед выполнением пробного пошива необходимо зарегистрировать настройку высоты вспомогательной прижимной лапки и настройку натяжения нити.

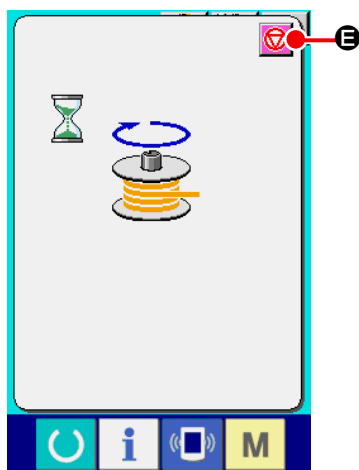
### 8-1. Подготовка пробного пошива






#### ① Отображение экрана пробного пошива.


Нажмите кнопку ПОДГОТОВКА ПОШИВА  для отображения экрана подготовки пробного пошива.

Размеры в направлении X и направлении Y отображаются в разделе **D**.




#### ② Подготовьте пробный пошив.

(a) При нажатии кнопки зажима нити  **A** можно поочередно менять ВКЛ.  / ВЫКЛ.  зажима нити.

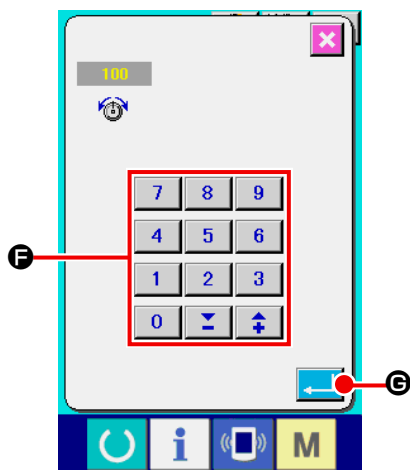
(b) При нажатии кнопки УСТРОЙСТВО НАМОТКИ ШПУЛЬКИ  **B** отображается всплывающий экран устройства намотки шпульки.

При нажатии педали швейная машина проворачивается и начинается намотка шпульки.





При нажатии кнопки СТОП  **E** швейная машина останавливается, а экран возвращается к экрану подготовки пробного пошива.

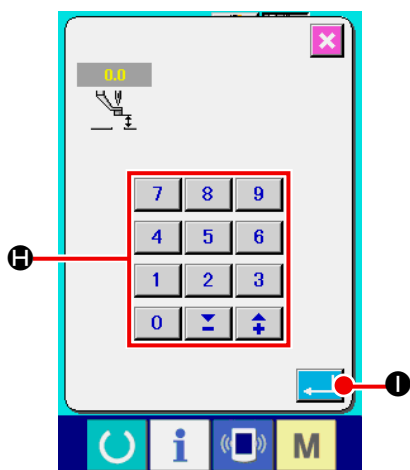



**Предостережение** Устройство намотки шпульки нельзя выбрать, пока не будет выполнена подготовка пробного пошива.







(с) При нажатии кнопки НАСТРОЙКА НАТЯЖЕНИЯ НИТИ  **C**




отображается всплывающее окно настройки исходного значения натяжения нити. Введите значение с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  и кнопок  **F**, определите значение с помощью кнопки ВВОД  **G** и вернитесь к экрану подготовки пробного пошива. Текущее установленное значение отображается на кнопке настройки натяжения нити.



(d) При нажатии кнопки НАСТРОЙКА ВЫСОТЫ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ  **D** отображается экран настройки исходного значения вспомогательной прижимной лапки.

Введите значение с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  и кнопок  **H**, определите значение с помощью кнопки ВВОД  **I** и вернитесь к экрану подготовки пробного пошива.



В случае когда команда обрезки нити не существует в прекращении шаблона и до толчковой подачи, отобразится экран подтверждения вставки автоматической обрезки нити после нажатия кнопки ПОДГОТОВКА ПОШИВА  **TEST** и можно выбрать вставку обрезки нити  **K** или ее отсутствие  **J**.



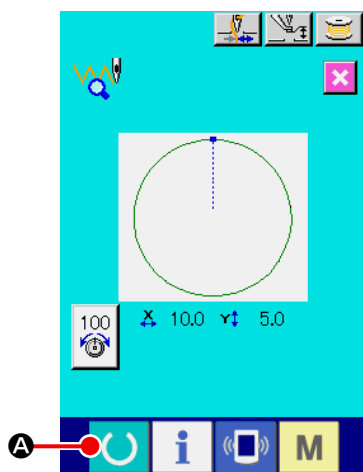
После нажатия любой из этих кнопок экран перемещается к экрану подготовки пробного пошива.




1. При выполнении пробного пошива данные ввода перезаписываются на текущие данные шаблона швейной машины.
2. Если шаблон был выбран с носителя информации или пользовательский шаблон был отредактирован в режиме нормального пошива, данные исчезнут.



## 8-2. Выполнение пробного пошива



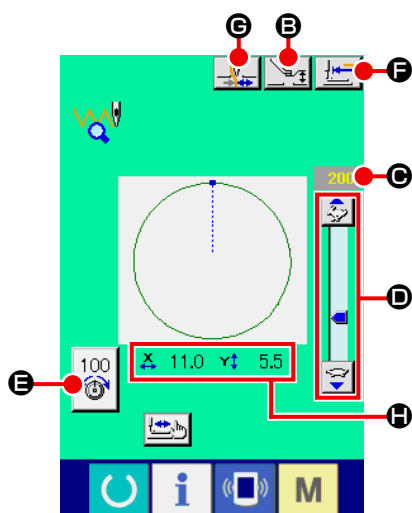
### ① Отображение экрана пробного пошива.

Когда нажата кнопка ПОДГОТОВКА ПОШИВА  **A**, отображается экран пробного пошива.


### ② Выполните пробный пошив.

Пробный пошив можно выполнить с помощью операции машины нормального пошива.


Размеры в направлении X и направлении Y отображаются в разделе **H**.




### ③ Выполнение настройки пробного пошива.

(a) Отобразите экран настройки исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки с помощью кнопки НАСТРОЙКА ВЫСОТЫ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ  **B**, и так же как на экране подготовки пробного пошива, можно установить исходное значение высоты вспомогательной прижимной лапки.

(b) Скорость отображается в секции **C**.


Скорость можно установить с помощью РЕЗИСТОРА ПЕРЕМЕННОГО СОПРОТИВЛЕНИЯ **D**. При нажатии кнопки КРОЛИК 


скорость увеличивается, а при нажатии кнопки ЧЕРЕПАХА 

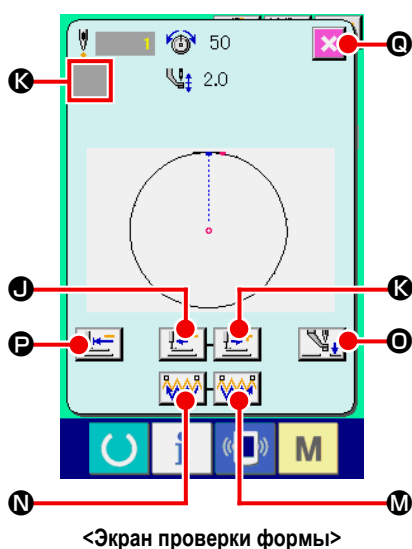
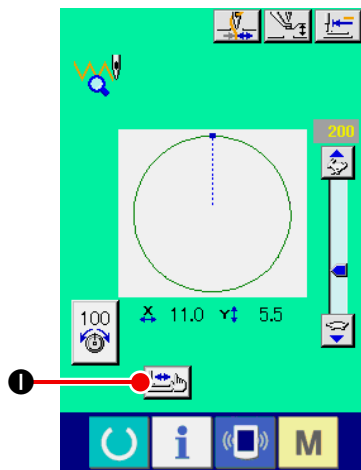
скорость уменьшается. При прямом нажатии секции полосы между ними скорость можно указать напрямую.

(c) При нажатии кнопки НАСТРОЙКА НАТЯЖЕНИЯ НИТИ 


**E**, так же как и на экране подготовки пробного пошива, можно установить исходное значение натяжения нити.




(d) При нажатии кнопки НАЧАЛО ПОШИВА  **F** прижимную лапку можно вернуть в положение начала пошива.

(e) ВКЛ./ВЫКЛ. зажима нити можно переключить с помощью кнопки ЗАЖИМ НИТИ  **G**.





#### ④ Подтверждение формы данных шаблона.

Когда нажата кнопка ПРОВЕРКА ФОРМЫ  **I** на экране подготовки пробного пошива, отображается экран проверки формы.


Текущее положение представлено  (розовый круг), положение начала пошива представлено  (синяя точка), а положение окончания пошива представлено  (розовая точка).





Проверьте форму пошива с помощью кнопки ОДИН СТЕЖОК НАЗАД

 **J** и кнопки ОДИН СТЕЖОК ВПЕРЕД  **K**. Когда введено две или более команд, подача не перемещается, но командный дисплей **L** перемещается вперед и назад.


Когда кнопка удерживается в нажатом положении в течение достаточно-го времени, увеличивается скорость прохождения.

При нажатии кнопки ПОИСК КОМАНДЫ ВПЕРЕД  **M** подача

автоматически перемещается в положение окончания пошива. При нажатии кнопки ПОИСК КОМАНДЫ НАЗАД  **N** подача автоматически перемещается в положение начала пошива.

Чтобы остановить подачу до того, как она достигнет положения окончания/начала пошива, нажмите  **J**,  **K**,  **M**,  **N**,

 **O** или  **P** кнопка.


При нажатии кнопки ВСПОМОГАТЕЛЬНАЯ ПРИЖИМНАЯ ЛАПКА  **O**


вспомогательная прижимная лапка поднимается и опускается.

(Данная кнопка не отображается, если переключатель ПАМЯТЬ U103 установлен на значение 0 (ноль).)

#### ⑤ Завершение проверки формы.

При нажатии кнопки ИСХОДНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ

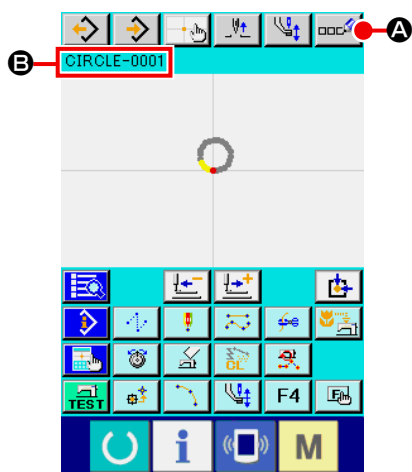
 **P** устройство зажима перемещается в исходное положение, а экран возвращается к экрану подготовки пробного пошива. При нажатии

кнопки ОТМЕНА  **Q** экран возвращается к экрану подготовки пробного пошива.


## 9. ФУНКЦИЯ НАСТРОЙКИ

### 9-1. Ввод комментария

К данным шаблона устанавливается комментарий.

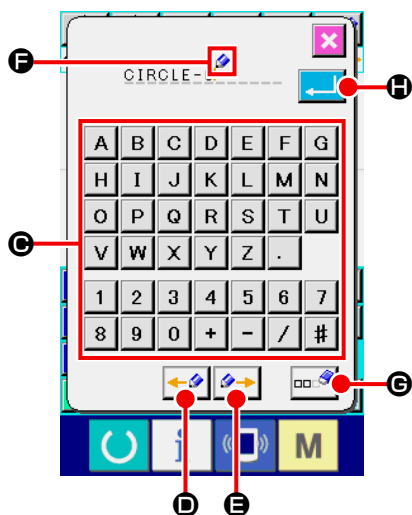


#### ① Отображение экрана ввода комментария.

Нажмите кнопку ВВОД КОММЕНТАРИЯ  **A** на стандартном экране. Отобразится экран ввода комментария.








Когда настройкой секции отображения информации о шаблоне является отображение комментария («14. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ИНДИКАЦИИ ④ Выполнение настройки элемента.» на стр. 114), отображается комментарий, установленный для секции отображения информации о шаблоне **B**.



#### ② Введите комментарий.

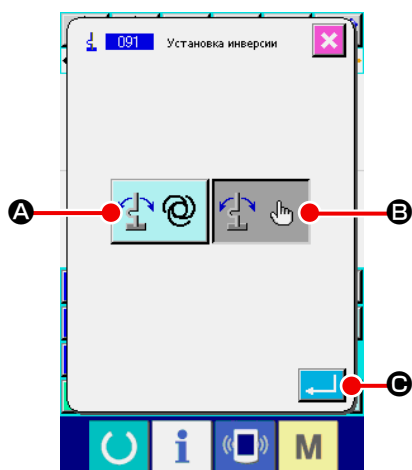
При нажатии каждой кнопки ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ (от **A** до **Z**, от **0** до **9**, **+**, **/**, **-**, **#**, **.**) **C** вводится соответствующий символ.

При нажатии кнопки «←»  **D** или кнопки «→»  **E** КУРСОР  **F** перемещается в соответствующем направлении. При нажатии кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ в определенном положении символ вводится в данном положении курсора. При нажатии кнопки УДАЛЕНИЕ  **G** удаляется символ, расположенный с левой стороны от курсора. Можно ввести до 255 символов.


При нажатии кнопки ВВОД  **H** введенный комментарий становится эффективным, а экран возвращается к стандартному экрану.

## 9-2. Настройка обратного хода зажима (091)




Выполнение настройки обратного хода зажима.



### ① Отображение экрана настройки обратного хода.

Выберите и выполните НАСТРОЙКА ОБРАТНОГО ХОДА (код функции 091)  на экране списка кодов, и отобразится экран настройки обратного хода.

### ② Выберите процедуру обратного хода.

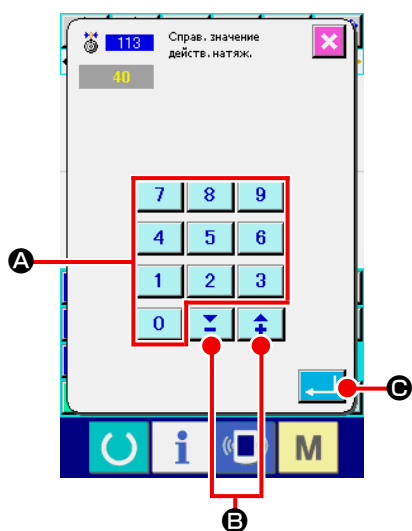
Для выполнения движения возврата зажима выберите АВТОМАТИЧЕСКИЙ ОБРАТНЫЙ ХОД  **A** или ПРОИЗВОЛЬНЫЙ ОБРАТНЫЙ ХОД  **B**. Цвет выбранной кнопки изменяется. При нажатии кнопки ВВОД  **C** выбранная настройка становится эффективной, а экран возвращается к стандартному экрану.




Настройку обратного хода зажима можно выполнить, только если шаблон не введен.

## 9-3. Настройка исходного значения натяжения нити (113)





Установка исходного значения натяжения нити.



### ① Отображение экрана настройки исходного значения натяжения нити.

Выберите и выполните ИСХОДНОЕ ЗНАЧЕНИЕ НАТЯЖЕНИЯ НИТИ (код функции 113)  на экране списка кодов, и отобразится экран настройки исходного значения натяжения нити.

### ② Установите исходное значение натяжения нити.

Напрямую введите значение с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до  **A** или увеличьте/уменьшите значение по одному с помощью кнопок  или  **B** на экране настройки исходного значения натяжения нити и установите исходное значение натяжения нити.

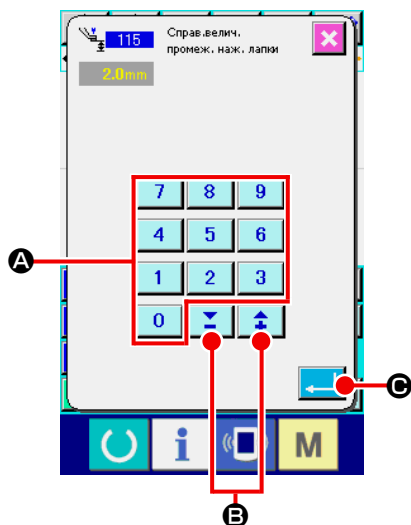
При нажатии кнопки ВВОД  **C** определяется установленное значение и экран возвращается к стандартному экрану.




После изменения исходного значения натяжения нити изменится натяжение всего шаблона.

## 9-4. Настройка исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки (115)

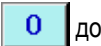
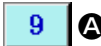




Установка исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки.



### ① Отображение экрана исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки.

Выберите и выполните ИСХОДНОЕ ЗНАЧЕНИЕ ВЫСОТЫ ВСПОМОГАТЕЛЬНОЙ ПРИЖИМНОЙ ЛАПКИ (код функции 115)  на экране списка кодов, и отобразится экран настройки исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки.

### ② Установите исходное значение высоты вспомогательной прижимной лапки.

Напрямую введите значение с помощью кнопок ДЕСЯТИЧНОЙ КЛАВИАТУРЫ от  до   или увеличьте/уменьшите значение с помощью кнопок + и -    на экране настройки исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки и установите исходное значение высоты вспомогательной прижимной лапки.

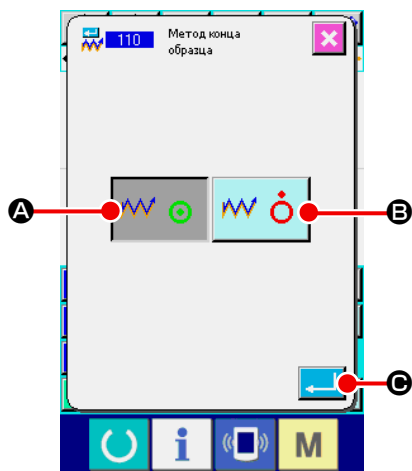
При нажатии кнопки ВВОД   определяется установленное значение и экран возвращается к стандартному экрану.




После изменения исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки изменяется высота вспомогательной прижимной лапки всего шаблона.

## 10. ВЫБОР ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНОЙ ПРОЦЕДУРЫ (110)



Установка выполнения СЛЕЖЕНИЕ во время завершения ввода.



### ① Отображение экрана выбора процедуры завершения.

Выберите и выполните ВЫБОР ПРОЦЕДУРЫ ЗАВЕРШЕНИЯ (код функции 110)  на экране списка кодов, и отобразится экран выбора процедуры завершения.

### ② Выберите процедуру завершения.

Выберите, выполнять ли возврат к точке начала ввода по одной точке во время завершения графика от ввода и прослеживать ли точку входа иглы созданного элемента пошива  **A** или завершить как есть 

**B.** Цвет выбранной кнопки изменяется.

При нажатии кнопки ВВОД  **C** определяется выбранная настройка, а экран возвращается к стандартному экрану.



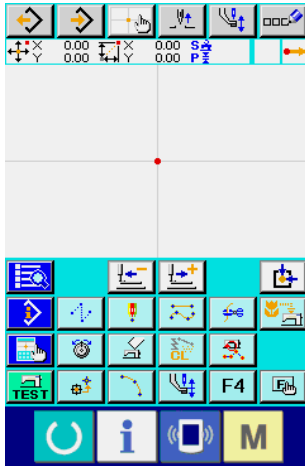
При создании круга прижимная лапка перемещается к последнему шаблону, даже если слежение не выполнено.

## 11. НАЗНАЧЕНИЕ ФУНКЦИЙ ДЛЯ КНОПОК F1 – F5 (112)

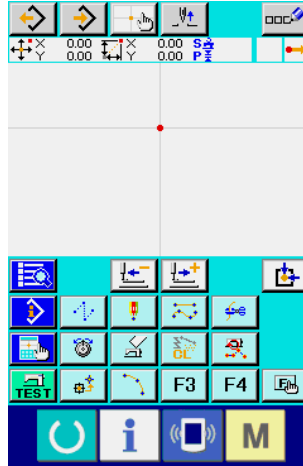
Назначаются функции для F кнопок.

Исходный дисплей отображается, как описано ниже.

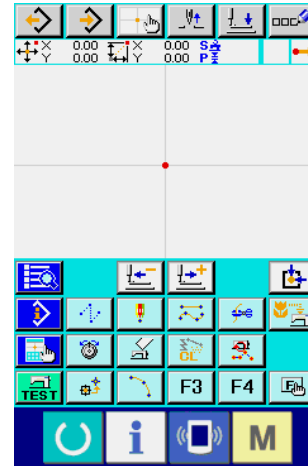
<Исходное отображение на экране>



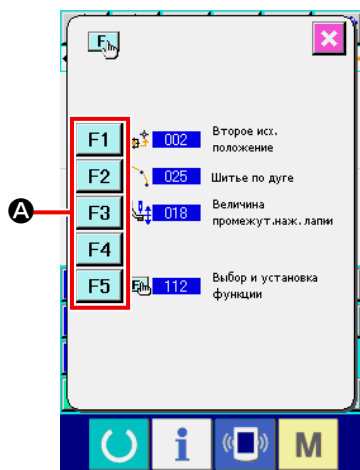
<Серия AMS-E>  
<Серия AMS-EN>



<Серия LK-1900B>



<Серия AP>

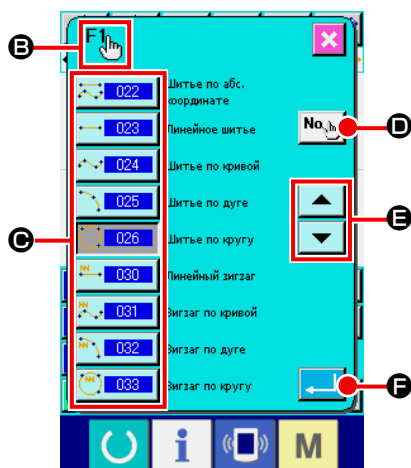


### ① Отображение выбора функции и экрана настройки.

Выберите и выполните ВЫБОР И НАСТРОЙКА ФУНКЦИИ (код функции 112) на экране списка кодов, отобразится экран выбора и настройки функции.

### ② Выберите кнопку, для которой будет назначена функция.

Нажмите кнопку, для которой необходимо назначить кнопки F от до **A**, и отобразится экран списка кодов. Номер выбранной кнопки F отображается в секции **B**.



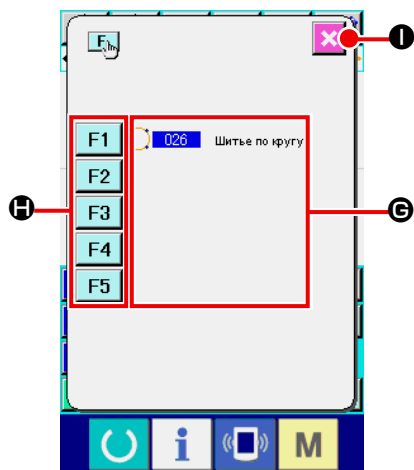
### ③ Выберите функцию для назначения.

Выберите номер кода функции, который необходимо назначить для кнопки F, из списка кодов **C** или нажмите кнопку ВВОД КОДА **D** и введите код на экране ввода кода.

При нажатии кнопки ПРОКРУТКА ВНИЗ или **E** можно переключить список кодов для отображения.

Для просмотра информации о порядке эксплуатации выбранного кода функции см. «2-3. Выбор функции» на стр. 10.

После выбора функции и нажатия кнопки ВВОД **F** экран возвращается к экрану выбора и настройки функции.

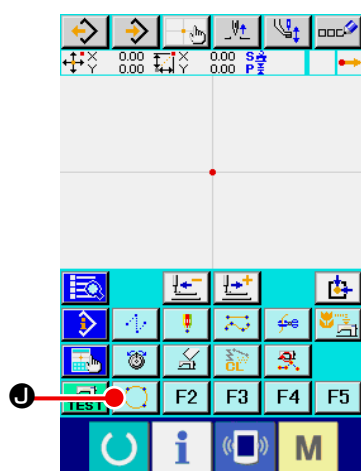


④ **Отображение назначенной функции.**

Для кнопки F, для которой была назначена функция, код назначенной функции отображается в секции E.

Здесь нажмите кнопки F от F1 до F5 H, и можно будет продолжить назначение для следующей F кнопки.

Когда нажата кнопка ОТМЕНА X 1, экран возвращается к стандартному экрану.



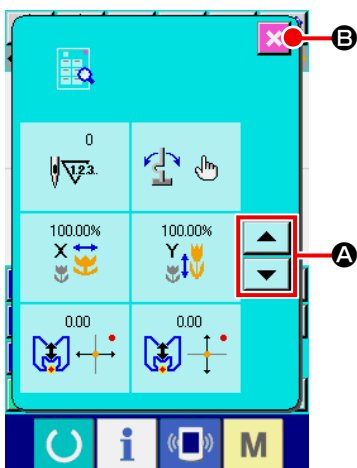
⑤ **Использование F кнопки.**

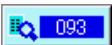
Для F кнопки, для которой была назначена функция, как, например, кнопка H, будет отображаться пиктограмма, обозначающая назначенную функцию. Нажатием данной кнопки можно напрямую вызвать назначенную функцию.





## 12. ОТОБРАЖЕНИЕ ПОДРОБНОЙ ИНФОРМАЦИИ УСТАНОВЛЕННОГО ЗНАЧЕНИЯ (093)

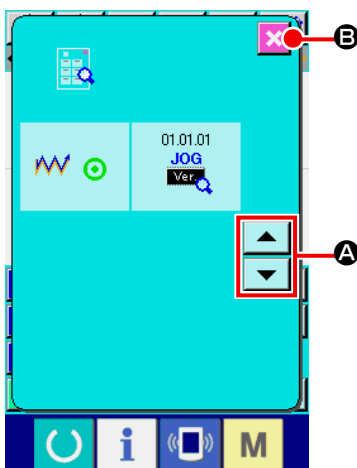
Можно подтвердить содержание настройки данных шаблона.



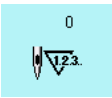
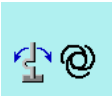
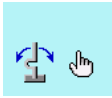


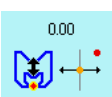
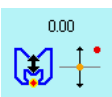



① **Отображение экрана исходных условий установленного значения.**  
Выберите и выполните ИСХОДНЫЕ УСЛОВИЯ УСТАНОВЛЕННОГО ЗНАЧЕНИЯ (код функции 093)  на экране списка кодов, и отобразится экран исходных условий установленного значения.

Отображаемое содержание можно переключить с помощью кнопок ПРОКРУТКА ВВЕРХ/ВНИЗ  и  **A**.

Когда нажата кнопка ОТМЕНА  **B**, экран возвращается к стандартному экрану.

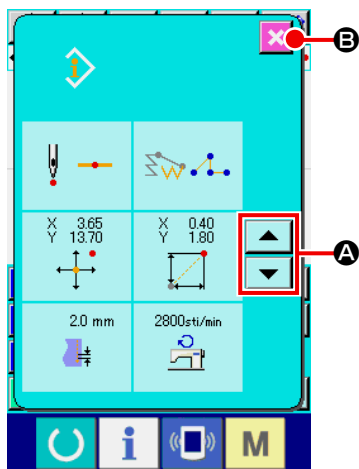


Список отображаемого содержания на экране исходных условий установленного значения


Номер	Содержание	Индикация
1	Общее количество стежков	
2	Настройка обратного хода	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>Автоматический обратный ход</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Произвольный обратный ход</p> </div> </div>
3	Коэффициент увеличения X	
4	Коэффициент увеличения Y	
5	Увеличение/уменьшение исходной точки координаты X	
6	Увеличение/уменьшение исходной точки координаты Y	
7	Настройка слежения	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>Слежение</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Без слежения</p> </div> </div>
8	JOG RVL	

### 13. ОТОБРАЖЕНИЕ ПОДРОБНОЙ ИНФОРМАЦИИ В ТЕКУЩЕМ ПОЛОЖЕНИИ ИГЛЫ

Можно подтвердить подробную информацию о текущем положении иглы.

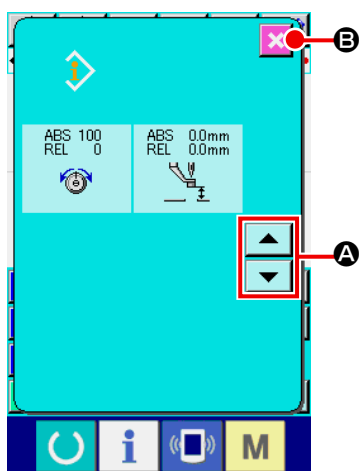


#### ① Отображение содержимого экрана отображения шаблона.

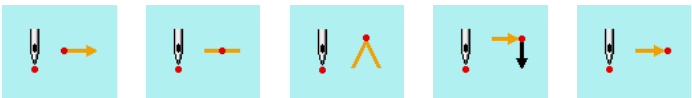
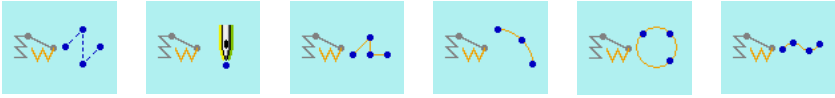


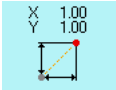
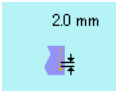



Нажмите кнопку ОТОБРАЖЕНИЕ СОДЕРЖИМОГО ШАБЛОНА  на стандартном экране, и отобразится содержание экрана отображения шаблона.

Содержание для отображения можно переключить с помощью кнопок ПРОКРУТКА ВВЕРХ/ВНИЗ  и  **A**.

Когда нажата кнопка ОТМЕНА  **B**, экран возвращается к стандартному экрану.

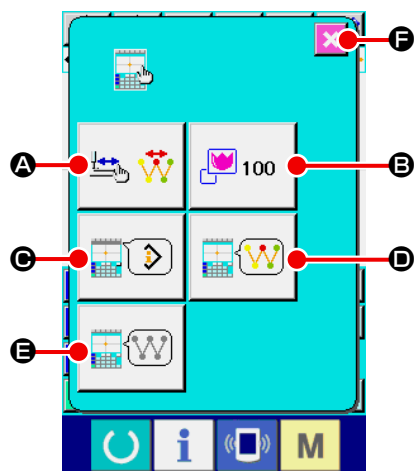


Список отображаемого содержания на экране отображения содержания шаблона


Номер	Содержание	Индикация
1	Отображается тип входа иглы текущего положения иглы.	 <p>Начало шаблона      Середина шаблона      Верх      Конец элемента      Конец шаблона</p>
2	Отображается тип элемента текущего положения иглы. В случае использования механической управляющей команды, отображается вид команды.	 <p>Толчковая подача      Точка      Многоугольник      Дуга      Круг      Кривая</p>  <p>Управляющая команда машины (Пример : Натяжение нити)</p>
3	Отображаются абсолютные координаты текущего положения иглы.	
4	Отображаются относительные координаты текущего положения иглы.	
5	Отображается шаг элемента, включая текущее положение иглы.	
6	Отображается скорость пошива или скорость толчковой подачи текущего положения иглы.	 <p>Скорость толчковой подачи      Скорость пошива</p>
7	Отображается натяжение нити (абсолютное значение и относительное значение) текущего положения иглы.	 <p>Фактические движения швейной машины становится значением ABS. «-» (минус) может быть отображен в соответствии с порядком ввода исходного значения и установленного значения. Однако движение с помощью.</p>
8	Отображается высота вспомогательной прижимной лапки текущего положения иглы.	 <p>Фактические движения швейной машины становится значением ABS. «-» (минус) может быть отображен в соответствии с порядком ввода исходного значения и установленного значения. Однако движение с помощью швейной машины становится «0».</p> <p><b>* Данная информация не отображается для серии LK-1900B.</b></p>

## 14. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ИНДИКАЦИИ

Выполняется настройка процедуры отображения экрана.

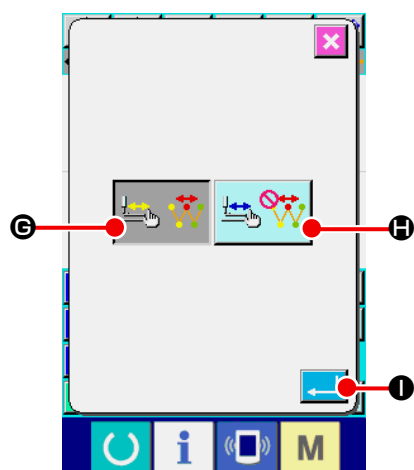


### ① Отображение экрана настройки индикации.

При нажатии кнопки НАСТРОЙКА ИНДИКАЦИИ  на стандартном экране отображается экран настройки индикации.

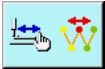

При нажатии кнопок **A**, **B**, **C**, **D** и **E** отображается экран, устанавливающий процедуру отображения. Индикация содержания настройки, выбранной на данный момент, отображается на каждой кнопке.

Когда нажата кнопка ОТМЕНА  **F**, экран возвращается к стандартному экрану.

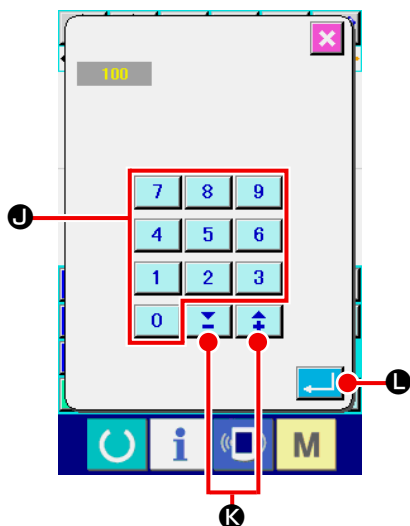


### ② Выполнение настройки установки обновления индикации.

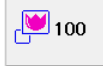
Нажмите кнопку НАСТРОЙКА ОБНОВЛЕНИЯ ИНДИКАЦИИ  **A**



на экране настройки индикации. Отображается экран настройки обновления индикации. Можно выбрать, обновлять ли содержание индикации  **G** или не обновлять  **H** во время выполнения слежения. Цвет выбранной кнопки изменяется.






При нажатии кнопки ВВОД  **I** экран возвращается к экрану настройки индикации и можно отобразить установленное содержание.



### ③ Выполнение настройки масштаба.

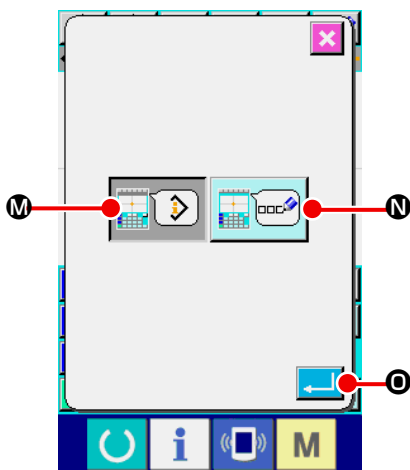
Нажмите кнопку НАСТРОЙКА МАСШТАБА  **B** на экране настройки индикации. Отобразится экран настройки масштаба.

Введите коэффициент увеличения, которое Вы хотите использовать для отображения с использованием цифровых клавиш (0-9)  - 

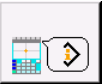
**K** или клавиши   **K**. Устанавливаемый диапазон увеличения колеблется от 100 % до 3200 %. Коэффициент увеличения может быть увеличен/ уменьшен в приращениях 100 % с использованием клавиши + / -   **K**. При нажатии кнопки ВВОД  **L** экран возвращается к экрану настройки индикации и можно отобразить установленное содержание.


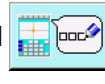


В случае использования 100% масштаба индикации, дисплей увеличивается/ уменьшается так, чтобы все возможные области пошива были отображены в зоне отображения шаблона.



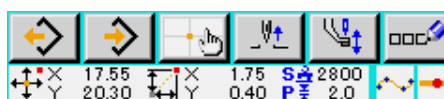
### ④ Выполнение настройки элемента.

Нажмите кнопку НАСТРОЙКА ЭЛЕМЕНТА  **C** на экране

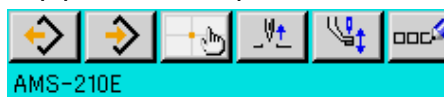
настройки индикации. Содержание для отображения в секции шаблона отображения информации можно выбрать с помощью кнопки ИНФОРМАЦИЯ О ТЕКУЩЕЙ ТОЧКЕ  **M** и КОММЕНТАРИЙ  **N** шаблона. Цвет выбранной кнопки изменяется.

При нажатии кнопки ВВОД  **O** экран возвращается к экрану настройки индикации и можно отобразить установленное содержание.

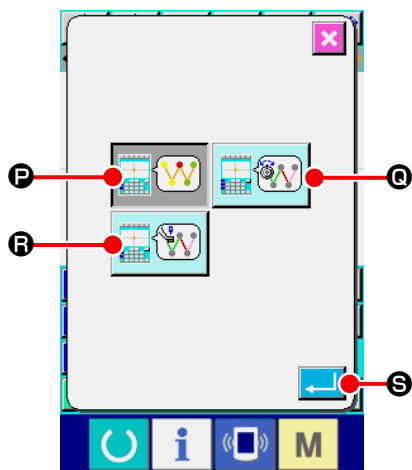
#### Индикация информации



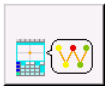



#### Информация комментария




1. Символы, которые не могут быть введены с помощью швейной машины, отображаются с \* (звездочка).
2. Количество символов, которое может быть отображено, ограничено до правого конца экрана. Даже если введено количество символов, превышающее ограничение, сообщение об этом отображаться не будет.







### ⑤ Выполнение выбора цвета индикации.

Нажмите кнопку ВЫБОР ЦВЕТА ИНДИКАЦИИ  **D** на экране настройки индикации. Отобразится экран выбора цвета индикации. Цвет индикации шаблона можно выбрать из цвета, отображаемого только в текущей точке  **P**, отображаемого цвета линии со значением натяжения  **Q** и отображаемого с установленным значением высоты вспомогательной прижимной лапки  **R**.











Цвет выбранной кнопки изменяется. При нажатии кнопки ВВОД  **S** экран возвращается к экрану настройки индикации и можно отобразить установленное содержание.

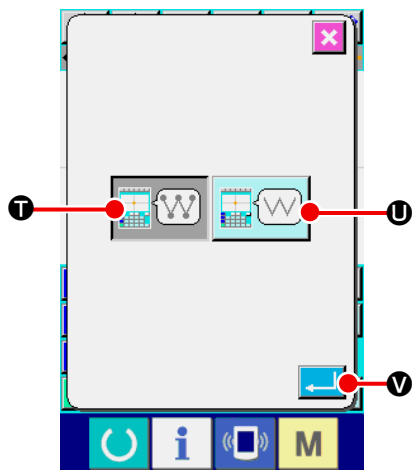
\* Для серии LK-1900В кнопка индикации не отображается с установленным значением высоты вспомогательной прижимной лапки.

### Цвет индикации в соответствии с текущей точкой

Тип точки	Цвет индикации
Текущая точка	 : Красный
3 стежка в направлении начала пошива	 : Желтый
3 стежка в направлении окончания пошива	 : Желто-зеленый
Другие	 : Серый

### Цвет индикации линии в соответствии со значением натяжения и высоты вспомогательной прижимной лапки

Цвет индикации	Значение натяжения нити	Высота вспомогательной прижимной лапки
	От 0 до 20	От 0 до 7
	От 21 до 40	От 8 до 14
	От 41 до 60	От 16 до 21
	От 61 до 80	От 22 до 28
	От 81 до 100	От 29 до 35
	От 101 до 120	От 36 до 42
	От 121 до 140	От 43 до 49
	От 141 до 160	От 50 до 56
	От 161 до 180	От 57 до 63
	От 181 до 200	От 64 до 70



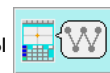
#### ⑥ Выполнение настройки индикации точки входа иглы.

Нажмите кнопку НАСТРОЙКА ИНДИКАЦИИ ТОЧКИ ВХОДА ИГЛЫ



на экране настройки индикации. Отобразится экран настройки индикации точки входа иглы.

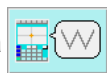
Можно выбрать отображение всех точек входа иглы




и

отображение 3 точек (текущей, точки до и после), а также только верх и

конец шаблона



. Цвет выбранной кнопки изменяется. При


нажатии кнопки ВВОД  экран возвращается к экрану настройки индикации и можно отобразить установленное содержание.




## 15. ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ЭЛЕМЕНТА ВПЕРЕД\НАЗАД (130 и 131)

Текущее положение иглы можно переместить до и после в пределах секции элемента.

### ① Выберите перемещение элемента вперед.

Выберите и выполните ЭЛЕМЕНТ ВПЕРЕД (код функции 130)  на экране списка кодов, и элемент переместится в последнее положение элемента, включая текущее положение иглы. В случае выбора последнего положения элемент перемещается в последнее положение следующего элемента.

### ② Выберите перемещение элемента назад.

Выберите и выполните ЭЛЕМЕНТ НАЗАД (код функции 131)  на экране списка кодов, элемент переместится в верхнее положение элемента, включая текущее положение иглы. В случае выбора верхнего положения элемент перемещается в верхнее положение предыдущего элемента.



Предостережение

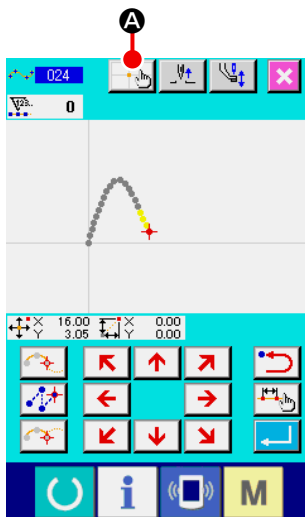
Перемещение между соответствующих элементов выполняется линейно. При наличии какого-либо препятствия на пути возникает задевание. Поэтому будьте осторожны.

## 16. ПРЯМЫЕ УКАЗАНИЯ КАСАНИЕМ ЭКРАНА


Положение для ввода может быть указано напрямую на данном экране в случае создания или изменения шаблона. Для прямого указания координаты существует экран для указания координаты, а также экран указаний ввода иглы и точки формы в соответствии с содержанием указаний.

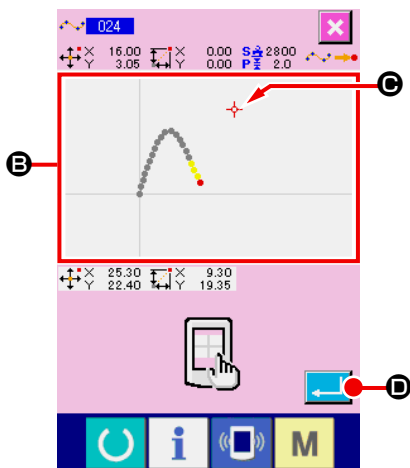
### 16-1. Прямое указание координаты

Координату можно указать напрямую касанием экрана.




#### ① Отображение экрана указания координаты.


При нажатии кнопки **УКАЗАНИЯ КООРДИНАТЫ**  **A** на экране для указания положения, как, например, указание положения экрана шаблона на пошива, указание положения экрана перемещения точки, указание положения добавления точки и т.д., отображается экран указания координаты.

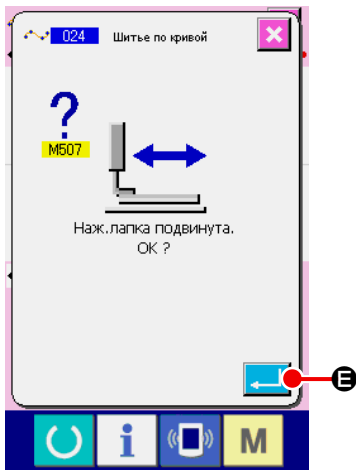


#### ② Указание координаты.


При нажатии **ОБЛАСТИ ОТОБРАЖЕНИЯ ШАБЛОНА** **B** на экране указания координаты выбирается нажатое положение. **КРЕСТООБРАЗНЫЙ КУРСОР**  **C** появляется в положении текущего выбора.


#### ③ Определение координаты.

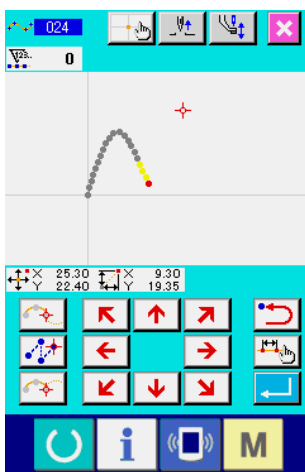
Отрегулируйте координату, куда необходимо переместить курсор, и нажмите кнопку **ВВОД**  **D** для отображения экрана подтверждения перемещения прижимной лапки.



#### ④ Перемещение прижимной лапки.

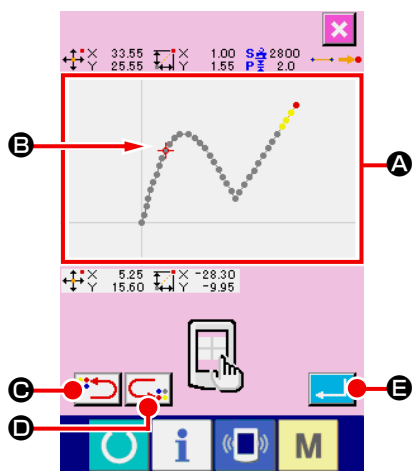
При нажатии кнопки ВВОД  **E** на экране подтверждения перемещения прижимной лапки прижимная лапка перемещается в положение, указанное с помощью крестообразного курсора, и экран возвращается к экрану указания положения.

 **Предостережение** Прижимная лапка перемещается линейно. При наличии какого-либо препятствия на пути прижимная лапка сталкивается с ним. Поэтому будьте осторожны.




## 16-2. Прямые указания точек входа иглы/формы


Можно напрямую выбрать точки входа иглы/формы.





### ① Отображение экрана указания точек входа иглы/формы.

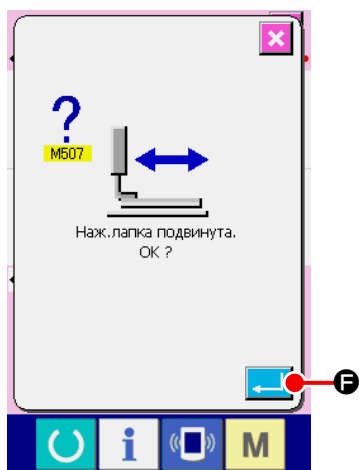
При нажатии кнопки **УКАЗАНИЕ КООРДИНАТЫ**  на экране указания точек входа иглы/формы, как, например, стандартный экран, экран указания точки формы и т.д., отображается экран указания точек входа иглы/формы.

### ② Указание координаты.




При нажатии **ОБЛАСТИ ОТОБРАЖЕНИЯ ШАБЛОНА** **A** на экране указания координаты выбирается нажатое положение. **КРЕСТООБРАЗНЫЙ КУРСОР**  **B** отображается в положении текущего выбора.

### ③ Указание точек входа иглы/формы.

При нажатии кнопки **ВОЗВРАЩЕНИЕ СЛЕДУЮЩЕГО КАНДИДАТА**  **C** или кнопки **ВОЗВРАЩЕНИЕ ПРЕДЫДУЩЕГО КАНДИДАТА**  **D** вход иглы возле крестообразного курсора возвращается и следующий или предыдущий кандидат устанавливается в состояние выбора.



### ④ Определение точек входа/формы.

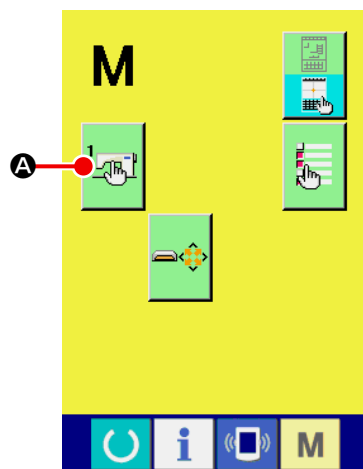
Когда нажата кнопка **ВВОД**  **E**, отображается экран подтверждения перемещения прижимной лапки. Здесь при нажатии кнопки **ВВОД**  **F** прижимная лапка перемещается в положение, указанное с помощью крестообразного курсора, а экран возвращается к экрану указания положения, в состоянии, в котором выбраны точки иглы/формы. Если точка входа иглы не выбрана, кнопка **ВВОД**  **E** становится недействительной.




**Предостережение** Прижимная лапка перемещается линейно. При наличии какого-либо препятствия на пути прижимная лапка сталкивается с ним. Поэтому будьте осторожны.

## 17. ВЫПОЛНЕНИЕ НАСТРОЙКИ ДАННЫХ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЯ ПАМЯТИ



### 17-1. Выполняется настройка данных переключателя памяти

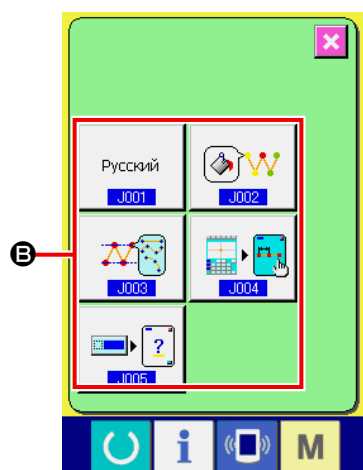


- ① **Отображение экрана настройки переключателя памяти.**


Нажмите кнопку РЕЖИМ  на стандартном экране для отображения экрана режима.

- ② **Отображение экрана списка данных переключателя памяти.**

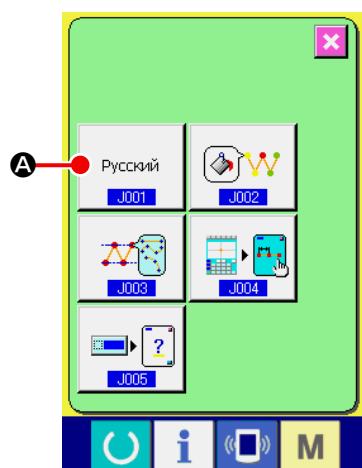
При нажатии кнопки ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ПАМЯТИ   отображается экран списка данных переключателя памяти.



- ③ **Выберите переключатель памяти для установки.**

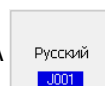
Кнопки элементов данных переключателя памяти, которые можно установить, отображаются в секции . Нажмите кнопку элемента данных, который необходимо изменить.

## 17-2. Переключение языка дисплея



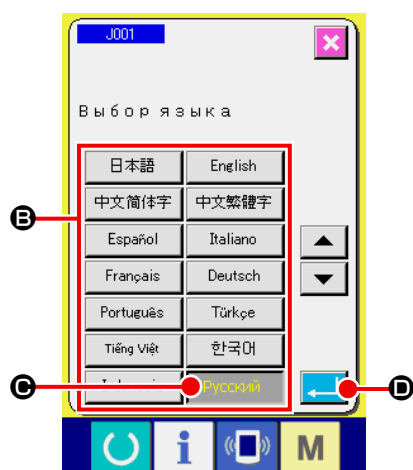
### ① Отображение экрана выбора языка.

Когда нажата кнопка ВЫБОР ЯЗЫКА



на экране списка переключателя памяти,

отображается экран выбора языка. Выбранный на данный момент язык отображается на кнопке выбора языка.



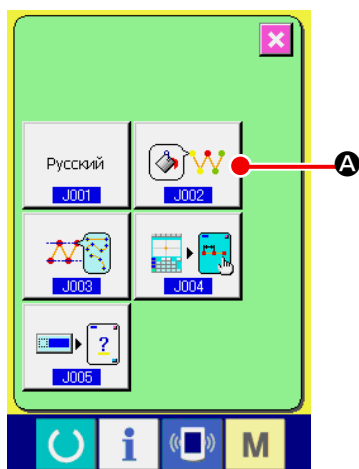
### ② Выберите язык.

Список кнопок языков, которые можно отобразить, отображаются в разделе **B**. Выберите кнопку ЯЗЫК **C** языка, который необходимо отобразить. Цвет кнопки выбранного языка изменится **Русский**. После выбора языка и нажатия кнопки ВВОД **D** экран возвращается к экрану списка переключателя памяти, а язык дисплея переключается.

Выбор языка является общим для настройки языка режима нормального пошива. После изменения данной настройки язык режима нормального пошива будет изменен.

## 17-3. Изменение цвета индикации текущей точки

Можно изменить цвет индикации точки входа иглы и текущей точки формы.

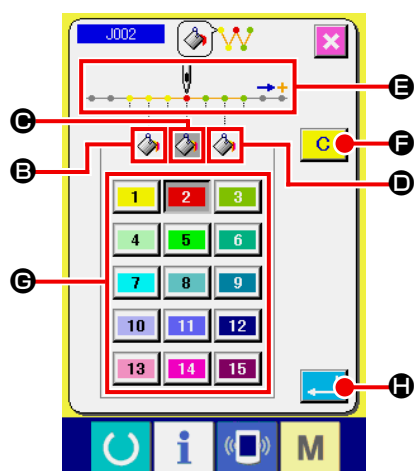


### ① Отображение экрана выбора цвета индикации.

При нажатии кнопки ВЫБОР ЦВЕТА ИНДИКАЦИИ ТЕКУЩЕЙ ТОЧКИ







на экране списка переключателя памяти, отображается экран выбора цвета индикации.



### ② Выберите точку, где необходимо изменить цвет индикации.

При нажатии любой кнопки среди ,  и  точки, где необходи-


мо изменить цвет индикации, цвет нажатой кнопки  изменяется, а кнопка цвета, выбранная на данный момент в секции,  изменяет цвет .

 : 3 стежка в направлении начала пошива

Исходный цвет 





 : Текущая точка


Исходный цвет 

 : 3 стежка в направлении конца пошива

Исходный цвет 

### ③ Выберите цвет индикации.

Когда нажата кнопка цвета для отображения от  до  в секции , цвет нажатой кнопки изменится и выбранный цвет становится цветом точки в секции .

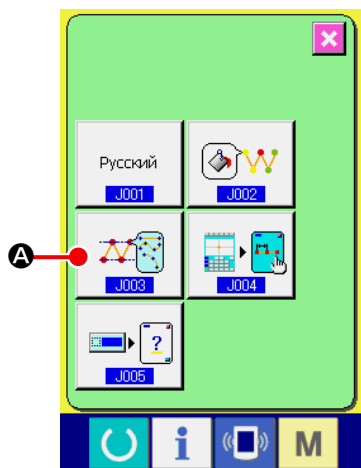
При нажатии кнопки ВВОД  экран возвращается к экрану настройки списка переключателя памяти и настройки отражаются на экране.

При нажатии кнопки ОЧИСТИТЬ  цвета всех точек возвращаются к исходным значениям.

## 17-4. Настройка способа вывода пошива зигзагом

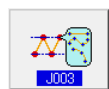
Когда данные пошива необходимо записать на носитель информации или необходимо выполнить пробный пошив, можно выбрать способ вывода пошива зигзагом, включенный в шаблон.

При считывании данных в модель швейной машины или РМ-1, которая не поддерживает пошив зигзагом, пошив должен быть выполнен с положением начала пошива, установленным в «конце» основной линии стежка; выполните вывод данных пошива зигзагом, преобразовав их в данные точечного пошива.



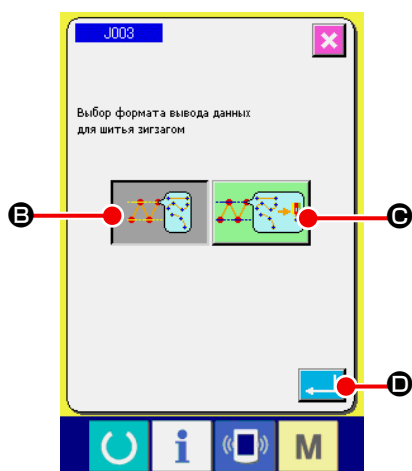
### ① Отображение экрана выбора способа вывода пошива зигзагом.

При нажатии кнопки ВЫБОР СПОСОБА ВЫВОДА ПОШИВА ЗИГЗАГОМ




на экране списка переключателя ПАМЯТЬ, отображается

экран выбора способа вывода пошива зигзагом.




### ② Выбор способа вывода пошива зигзагом.

Отображается способ вывода пошива зигзагом. Выберите ВЫВОД С СОХРАНЕННОЙ ФОРМОЙ ЗИГЗАГА  **B** или ВЫВОД С ФОРМОЙ

ЗИГЗАГА ПРЕОБРАЗОВАННОЙ ТОЧКУ ФОРМЫ  **C**.

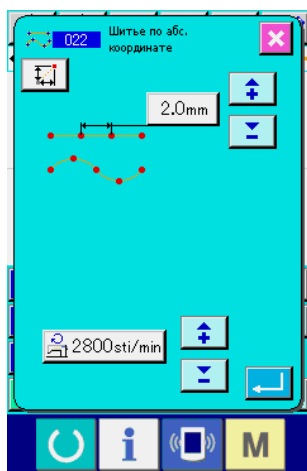
Выбранная кнопка ВЫБОРА СПОСОБА ВЫВОДА отображается в негативном видеоизображении.

При выборе способа вывода и нажатии кнопки ВЫПОЛНИТЬ  **D** экран возвращается к экрану списка переключателя ПАМЯТИ.

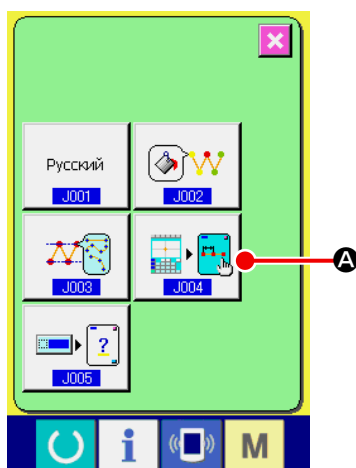


## 17-5. Эта функция выбирает, отображать ли экран настройки швейного изделия автоматически

Возможно выбрать, отображается ли экран настройки швейного изделия автоматически, когда выбран код функции.



Экран настройки швейного изделия

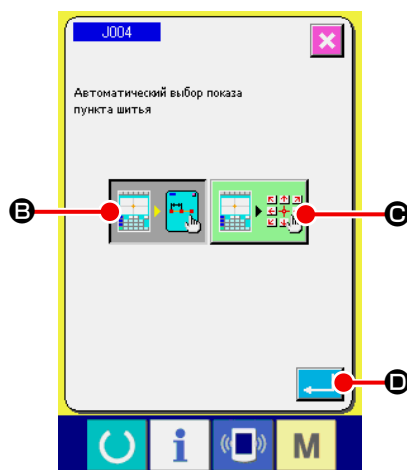


### ① Отображение окна выбора автоматического отображения швейного изделия


При нажатии кнопки ВЫБОРА АВТОМАТИЧЕСКОГО ОТОБРАЖЕНИЯ

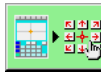

ШВЕЙНОГО ИЗДЕЛИЯ  **A**, в окне перечня переключателей


памяти, на экран выводится окно выбора автоматического отображения швейного изделия.



### ② Выбор, отображается ли экран настройки швейного изделия автоматически

Выберите  **B**, чтобы позволить автоматический вывод экрана

настройки швейного изделия. Выберите  **C**, чтобы отключить автоматическое отображение экрана настройки швейного изделия. Выбранная кнопка будет отображаться в негативном изображении  .

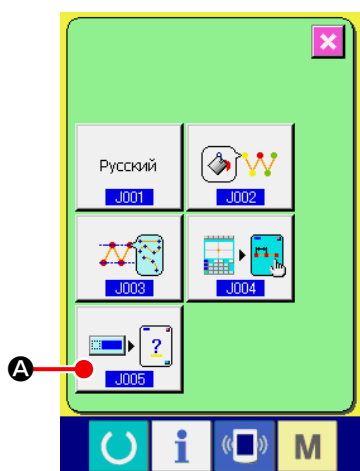
При нажатии кнопки ВВОД  **D** экран возвращается к экрану настройки списка переключателя памяти и настройки отражаются на экране.

## 17-6. Выбор отображения окна подтверждения

Эта функция используется, чтобы выбрать, будет ли появляться экран подтверждения при выполнении кода функции.



Экран окно подтверждения



### ① Вывод окна выбора отображения экрана подтверждения


Когда в окне перечня переключателей памяти нажимается кнопка ВЫ-

БОР ОКНА ПОДТВЕРЖДЕНИЯ



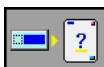
подтверждения.


### ② Выбор выводится ли на экран окно подтверждения

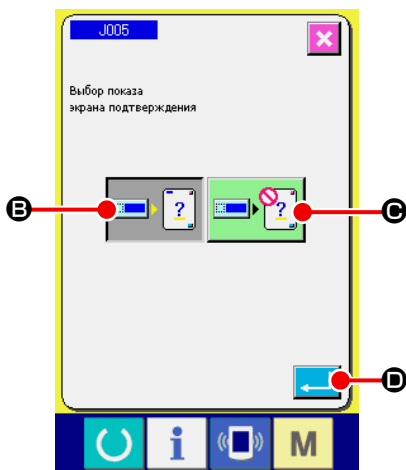
Выберите  **B**, чтобы позволить вывод на экран окна под-

тверждения. Выберите  **C**, чтобы отключить автоматическое

отображение экран окна подтверждения. Выбранная кнопка будет отобра-

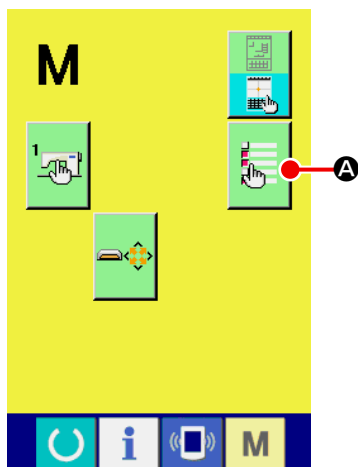
жаться в негативном изображении .

При нажатии кнопки ВВОД  **D** экран возвращается к экрану настройки списка переключателя памяти и настройки отражаются на экране.



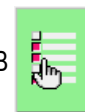
## 18. ВЫБОР КОДА ФУНКЦИИ ДЛЯ ОТОБРАЖЕНИЯ

Код функции для отображения можно выбрать на экране списка кодов.

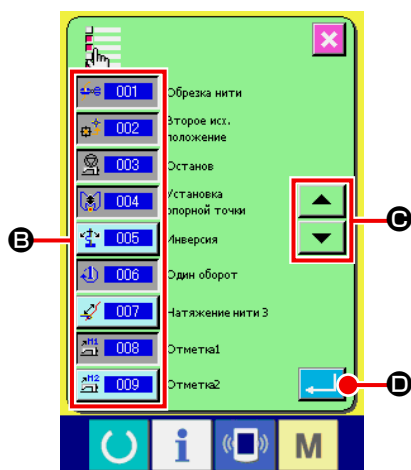


### ① Отображение экрана выбора отображения списка кодов.

При нажатии кнопки ВЫБОР ОТОБРАЖЕНИЯ СПИСКА КОДОВ



**A** на экране режима ввода основной информации отображается экран выбора отображения списка кодов.

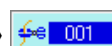




### ② Выберите код функции для отображения.


Кнопки кода функции отображаются в секции **B** экрана выбора отображения списка кодов. При нажатии кнопки кода функции параметры «Отображать»



(цвет изменен) и «Не отображать»




на экране списка кодов переключаются поочередно. Содержание дисплея секции **B** можно прокрутить с помощью кнопок ПРОКРУТКА  и  **C**.

При нажатии кнопки ВВОД  **D** экран возвращается к экрану режима и можно отобразить выбранное содержание.














## 19. СПИСОК КОДОВ ФУНКЦИЙ















Коды функций описаны в списке ниже.

Список кодов функций	Примечания
 <b>001</b> Обрезка нити	Ввод команды обрезки нити.
 <b>002</b> Второе исх. положение	Установка 2-го начала.
 <b>003</b> Останов	Ввод команды остановки.
 <b>004</b> Установка опорной точки	Установка исходной точки для выполнения увеличения/уменьшения.
 <b>005</b> Инверсия	Ввод команды обратного хода зажима.
 <b>006</b> Один оборот	Ввод выполнения одного оборота швейной машины.
 <b>007</b> Натяжение нити 3	Выполнение ВКЛ./ВЫКЛ. блока управления натяжением нити номер 3.
 <b>008</b> Отметка1	Создание метки 1.
 <b>009</b> Отметка2	Создание метки 2.
 <b>010</b> Задержка	Ввод команды задержки.
 <b>011</b> Внешний ввод	Выполнение ожидания сигнала от внешнего устройства.
 <b>012</b> Внешний вывод	Вывод сигнала на внешнее устройство.
013	
 <b>014</b> Величина действ. натяжения	Установка значения натяжения нити.
015	
 <b>016</b> Классификация площади	Вводится команда классификации зоны.
017	

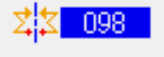
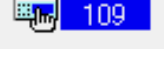


Список кодов функций		Примечания
 018	Величина промежут.наж. лапки	Установка высоты вспомогательной прижимной лапки. * Для серии LK-1900В данный параметр выбрать невозможно.
 019	Останов швейной машины	Вводится команда остановки швейной машины.
 020	Переход	Создание данных пошива толчковой подачи.
 021	Строчка на месте	Создание данных пошива точечного пошива.
 022	Шитье по абс. координате	Создание данных пошива прямой линии и кривой.
 023	Линейное шитье	Создание данных пошива прямой линии.
 024	Шитье по кривой	Создание данных пошива гибкой кривой.
 025	Шитье по дуге	Создание данных пошива в форме дуги.
 026	Шитье по кругу	Создание данных пошива в форме круга.
	027	
	028	
	029	
 030	Линейный зигзаг	Создание данных пошива прямого пошива зигзагом.
 031	Зигзаг по кривой	Создание данных пошива зигзагом в форме гибкой кривой.
 032	Зигзаг по дуге	Создание данных пошива зигзагом в форме дуги.
 033	Зигзаг по кругу	Создание данных пошива зигзагом в форме круга.
 034	Линейный меандр	Создание данных прямого пошива со смещением.
 035	Меандр по кривой	Создание данных пошива со смещением в форме гибкой кривой.
 036	Меандр по дуге	Создание данных пошива со смещением в форме дуги.





Список кодов функций	Примечания
 <b>037</b> Меандр по кругу	Создание данных пошива со смещением в форме круга.
038	
039	
 <b>040</b> Линейная 2 норм. подача	Создание данных последовательного прямого пошива с двойным швом.
 <b>041</b> 2 норм. подача по кривой	Создание данных последовательного пошива в форме гибкой кривой с двойным швом.
 <b>042</b> Дуговая 2 норм. подача	Создание данных последовательного пошива в форме дуги с двойным швом.
 <b>043</b> Круговая 2 норм. подача	Создание данных последовательного пошива в форме круга с двойным швом.
 <b>044</b> Линейная 2 обратн. подача	Создание данных прямого пошива с двойным швом в обратном направлении.
 <b>045</b> По кривой 2 обратн. подача	Создание данных прямого пошива с двойным швом в обратном направлении.
 <b>046</b> Дуговая 2 обратн. подача	Создание данных пошива в форме гибкой кривой с двойным швом в обратном направлении.
 <b>047</b> Круговая 2 обратн. подача	Создание данных пошива в форме круга с двойным швом в обратном направлении.
048	
049	
 <b>050</b> Ровная многослойн. обратная	Создание данных прямого пошива внахлест в обратном направлении.
 <b>051</b> По кривой многослойн. обратная	Создание данных пошива в форме гибкой кривой внахлест в обратном направлении.
 <b>052</b> Дуговая многослойн. обратная	Создание данных пошива в форме дуги внахлест в обратном направлении.
 <b>053</b> Кругов. многослойн. обратная	Создание данных пошива внахлест в форме круга в обратном направлении.
054	
055	












Список кодов функций	Примечания
056	
057	
058	
 <b>059</b> Удаление команды контроля машины	Удаление механической управляющей команды.
 <b>060</b> Измен. скорости перех.	Изменение скорости созданных данных толчковой подачи.
 <b>061</b> Изменение секции скорости шитья	Изменение скорости созданных данных пошива.
 <b>062</b> Изменение шага стежка	Изменение длины стежка созданных данных пошива.
 <b>063</b> Удаление элемента	Созданные данные удаляются в секции элемента.
 <b>064</b> Закрепка	Создание данных закрепления.
 <b>065</b> Сгущение	Создание данных уплотненного пошива.
 <b>066</b> Стежок внахлест	Создание данных пошива внахлест.
067	
068	
069	
 <b>070</b> Удаление точки относит.	Удаление точки входа иглы и перемещение данных задней части рисунка.
 <b>071</b> Движение точки относит.	Перемещение точки входа иглы и перемещение данных задней части рисунка.
 <b>072</b> Удаление линейного апекса относит.	Удаление угла кривой прямой линии и перемещение данных задней части рисунка.
 <b>073</b> Движение линейного апекса относит.	Перемещение угла кривой прямой линии и перемещение данных задней части рисунка.
 <b>074</b> Удаление точки абс.	Удаление точки входа иглы, но без перемещения данных задней части рисунка.

Список кодов функций	Примечания
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">075</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Движение точки абс.</span>	Перемещение точки входа иглы, но без перемещения данных задней части рисунка.
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">076</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Добавление точки абс.</span>	Добавление точки входа иглы, но без перемещения данных задней части рисунка.
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">077</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Удаление лин. апекса абс.</span>	Удаление угла кривой прямой линии, но без перемещения данных задней части рисунка.
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">078</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Движение лин. апекса абс.</span>	Перемещение угла кривой прямой линии, но без перемещения данных задней части рисунка.
<span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">079</span>	
<span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">080</span>	
<span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">081</span>	
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">082</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Симметрия отн. оси X</span>	Добавление симметричного шаблона на ось X положения иглы.
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">083</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Симметрия отн. оси Y</span>	Добавление симметричного шаблона на ось Y положения иглы.
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">084</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Центр. симметрия</span>	Добавление шаблона с точечной симметрией касательно центра положения иглы.
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">085</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Движение образца</span>	Перемещение положения шаблона пошива.
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">086</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Копия образца</span>	Копирование шаблона пошива.
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">087</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Удаление образца</span>	Стирание данных шаблона.
<span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">088</span>	
<span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">089</span>	
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">090</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Формат носителя</span>	Форматирование носителя информации.
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">091</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Установка инверсии</span>	Выполнение настройки обратного хода зажима.
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">092</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Скор. шитья</span>	Вводится скорость пошива.
 <span style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 2px 5px;">093</span> <span style="background-color: #d3d3d3; padding: 2px 5px;">Эталон величины</span>	Отображение установленного значения данных шаблона.



Список кодов функций	Примечания
094	
095	
096	
097	
 <span data-bbox="387 577 619 633">Зеркальное отображение отн.У</span>	Создание У симметрии шаблона обычного пошива с использованием текущего положения иглы в качестве исходного.
099	
100	
101	
102	
103	
104	
105	
106	
107	
108	
 <span data-bbox="387 1675 619 1731">Код функции ввода</span>	Ввод кода функции.
 <span data-bbox="387 1776 619 1832">Метод конца образца</span>	Установка слежения/отсутствия слежения данных во время окончания/выполнения.
111	
 <span data-bbox="387 1977 619 2033">Выбор и установка функции</span>	Назначение функции для F кнопки.

Список кодов функций	Примечания
 <span data-bbox="389 174 619 228">Справ. значение действ. натяж.</span>	Установка исходного значения натяжения нити.
114	
 <span data-bbox="389 371 619 425">Справ. велич. промеж. наж. лапки</span>	Установка исходного значения высоты вспомогательной прижимной лапки. <b>* Для серии LK-1900B данный параметр выбрать невозможно.</b>
116	
117	
118	
119	
120	
121	
122	
123	
124	
125	
126	
127	
128	
129	
 <span data-bbox="389 1850 619 1904">Элемент вперед</span>	Перемещение элемента в последнее положение элемента, включая текущее положение иглы. В случае выбора последнего положения он перемещается в последнее положение следующего элемента.
 <span data-bbox="389 1948 619 2002">Элемент назад</span>	Перемещение элемента в верхнее положение элемента, включая текущее положение иглы. В случае выбора верхнего положения он перемещается в верхнее положение предыдущего элемента.

Список кодов функций	Примечания
132	
133	
134	
 <b>135</b>	Доб. точки конфигурации
 <b>136</b>	Движ. точки конфигурации
 <b>137</b>	Удаление точки конфигурации
 <b>138</b>	Полное вращение
 <b>139</b>	Частичное вращение
 <b>140</b>	Полное изменение шага
 <b>141</b>	Подразделение элемента
 <b>142</b>	Множественное шитье шаблонов
 <b>143</b>	Абсолютное удаление элемента
 <b>144</b>	Управление рамой автоподатчика
 <b>145</b>	Уд. абс. тчк. (хол. под.)

## 20. СПИСОК ДИАПАЗОНА НАСТРОЕК

<Серия AMS-E>

Элемент	Мин. значение	Макс. значение	Исходное значение	Ед. изм. увеличения/умен
Шаг обычного пошива	0,1 мм	12,7 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива со смещением	0,1 мм	12,7 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива зигзагом	0,1 мм	12,7 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива в обратном направлении	0,1 мм	12,7 мм	2,0 мм	0,1 мм
Ширина зигзага	0,1 мм	10,0 мм	3,0 мм	0,1 мм
Ширина смещения	0,1 мм	99,9 мм	1,0 мм	0,1 мм
Ширина последовательного пошива с двойным швом	0,1 мм	99,9 мм	10,0 мм	0,1 мм
Ширина пошива с двойным швом в обратном направлении	0,1 мм	99,9 мм	10,0 мм	0,1 мм
Скорость толчковой подачи	10 мм/с	500 мм/с	500 мм/с	10 мм/с
Скорость пошива	200 ст/мин	2700 ст/мин*1	2700 ст/мин*1	100 ст/мин
Номер шаблона носителя информации	1	999	1	1
Номер памяти швейной машины	1	200	1	1
Диапазон увеличения/уменьшения направления X	1,00%	400,00%	100,00%	0,01%
Диапазон увеличения/уменьшения направления Y	1,00%	400,00%	100,00%	0,01%
Номер внешнего разъема входа	0	15	0	1
Номер внешнего разъема выхода	0	15	0	1
Задержка	0 мс	3100 мс	100 мс	100 мс
Количество стежков в начале пошива (Автоматическое закрепление, уплотненный пошив)	0	9	0	1
Количество стежков в конце пошива (Автоматическое закрепление, уплотненный пошив)	0	9	0	1
Настройка высоты вспомогательной прижимной лапки	0,0 мм	7,0 мм	0,0 мм	0,1 мм
Настройка натяжения нити	0	200	100	1
Исходное значение натяжения нити	0	200	100	1
Исходное значение высоты вспомогательной прижимной лапки	0,0 мм	7,0 мм	0,0 мм	0,1 мм
Номер функции	0	137	0	1

\*1 : Для AMS-224E значение максимальной скорости пошива и исходное значение составляют 2500 ст/мин.

<Серия AMS-EN>

Элемент	Мин. значение	Макс. значение	Исходное значение	Ед. изм. увеличения/умен
Шаг обычного пошива	0,1 мм	12,7 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива со смещением	0,1 мм	12,7 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива зигзагом	0,1 мм	12,7 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива в обратном направлении	0,1 мм	12,7 мм	2,0 мм	0,1 мм
Ширина зигзага	0,1 мм	10,0 мм	3,0 мм	0,1 мм
Ширина смещения	0,1 мм	99,9 мм	1,0 мм	0,1 мм
Ширина последовательного пошива с двойным швом	0,1 мм	99,9 мм	10,0 мм	0,1 мм
Ширина пошива с двойным швом в обратном направлении	0,1 мм	99,9 мм	10,0 мм	0,1 мм
Скорость толчковой подачи	10 мм/с	500 мм/с	500 мм/с	10 мм/с
Скорость пошива	200 ст/мин	2800 ст/мин*1	2800 ст/мин*1	100 ст/мин
Номер шаблона носителя информации	1	999	1	1
Номер памяти швейной машины	1	999	1	1
Диапазон увеличения/уменьшения направления X	1,00%	400,00%	100,00%	0,01%
Диапазон увеличения/уменьшения направления Y	1,00%	400,00%	100,00%	0,01%
Номер внешнего разъема входа	0	15	0	1
Номер внешнего разъема выхода	0	15	0	1
Задержка	0 мс	3100 мс	100 мс	100 мс
Количество стежков в начале пошива (Автоматическое закрепление, уплотненный пошив)	0	9	0	1
Количество стежков в конце пошива (Автоматическое закрепление, уплотненный пошив)	0	9	0	1
Настройка высоты вспомогательной прижимной лапки	0,0 мм	7,0 мм	0,0 мм	0,1 мм
Настройка натяжения нити	0	200	100	1
Исходное значение натяжения нити	0	200	100	1
Исходное значение высоты вспомогательной прижимной лапки	0,0 мм	7,0 мм	0,0 мм	0,1 мм
Номер функции	0	137	0	1

\*1 : Для AMS-224EN4530, 6030, значение максимальной скорости пошива и исходное значение составляют 2500 ст/мин.  
Для AMS-224EN6060, значение максимальной скорости пошива и исходное значение составляют 2000 ст/мин.

**<Серия LK-1900B>**

Элемент	Мин. значение	Макс. значение	Исходное значение	Ед. изм. увеличения/умен
Шаг обычного пошива	0,1 мм	10,0 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива со смещением	0,1 мм	10,0 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива зигзагом	0,1 мм	10,0 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива в обратном направлении	0,1 мм	10,0 мм	2,0 мм	0,1 мм
Ширина зигзага	0,1 мм	10,0 мм	3,0 мм	0,1 мм
Ширина смещения	0,1 мм	99,9 мм	1,0 мм	0,1 мм
Ширина последовательного пошива с двойным швом	0,1 мм	99,9 мм	10,0 мм	0,1 мм
Ширина пошива с двойным швом в обратном направлении	0,1 мм	99,9 мм	10,0 мм	0,1 мм
Скорость толчковой подачи	10 мм/с	500 мм/с	500 мм/с	10 мм/с
Скорость пошива	400 ст/мин	3200 ст/мин*1	3200 ст/мин*1	100 ст/мин
Номер шаблона носителя информации	1	999	1	1
Номер памяти швейной машины	1	200	1	1
Диапазон увеличения/уменьшения направления X	20,00%	200,00%	100,00%	0,01%
Диапазон увеличения/уменьшения направления Y	20,00%	200,00%	100,00%	0,01%
Номер внешнего разъема входа	0	15	0	1
Номер внешнего разъема выхода	0	15	0	1
Задержка	0 мс	3100 мс	100 мс	100 мс
Количество стежков в начале пошива (Автоматическое закрепление, уплотненный пошив)	0	9	0	1
Количество стежков в конце пошива (Автоматическое закрепление, уплотненный пошив)	0	9	0	1
Настройка высоты вспомогательной прижимной лапки	-	-	-	-
Настройка натяжения нити	0	200	100	1
Исходное значение натяжения нити	0	200	100	1
Исходное значение высоты вспомогательной прижимной лапки	-	-	-	-
Номер функции	0	137	0	1

\*1 : Для LK-1901B и LK-1902B значение максимальной скорости пошива и исходное значение составляют 3000 ст/мин.  
Для LK-1903B и LK-1900BW значение максимальной скорости пошива и исходное значение составляют 2700 ст/мин.

**<Серия AP>**

<b>Элемент</b>	<b>Мин. значение</b>	<b>Макс. значение</b>	<b>Исходное значение</b>	<b>Ед. изм. увеличения/умен</b>
Шаг обычного пошива	0,1 мм	6,0 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива со смещением	0,1 мм	6,0 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива зигзагом	0,1 мм	6,0 мм	2,0 мм	0,1 мм
Шаг пошива в обратном направлении	0,1 мм	6,0 мм	2,0 мм	0,1 мм
Ширина зигзага	0,1 мм	10,0 мм	3,0 мм	0,1 мм
Ширина смещения	0,1 мм	99,9 мм	1,0 мм	0,1 мм
Ширина последовательного пошива с двойным швом	0,1 мм	99,9 мм	10,0 мм	0,1 мм
Ширина пошива с двойным швом в обратном направлении	0,1 мм	99,9 мм	10,0 мм	0,1 мм
Скорость толчковой подачи	10 мм/с	500 мм/с	500 мм/с	10 мм/с
Скорость пошива	500 ст/мин	4000 ст/мин	4000 ст/мин	100 ст/мин
Номер шаблона носителя информации	1	999	1	1
Номер памяти швейной машины	1	999	1	1
Диапазон увеличения/уменьшения направления X	20,00%	200,00%	100,00%	0,01%
Диапазон увеличения/уменьшения направления Y	20,00%	200,00%	100,00%	0,01%
Номер внешнего разъема входа	0	15	0	1
Номер внешнего разъема выхода	0	15	0	1
Задержка	0 мс	3100 мс	100 мс	100 мс
Количество стежков в начале пошива (Автоматическое закрепление, уплотненный пошив)	0	9	0	1
Количество стежков в конце пошива (Автоматическое закрепление, уплотненный пошив)	0	9	0	1
Настройка высоты вспомогательной прижимной лапки	-	-	-	-
Настройка натяжения нити	0	200	100	1
Исходное значение натяжения нити	0	200	100	1
Исходное значение высоты вспомогательной прижимной лапки	-	-	-	-
Номер функции	0	137	0	1

## 21. РЕЗЕРВНОЕ КОПИРОВАНИЕ

Данные, созданные с помощью нажатия кнопки резервного копирования на стандартном экране и выполнения пробного пошива, сохраняются в память швейной машины.

Продолжение можно отредактировать с помощью данных резервного копирования при следующем переходе к вводу основной информации.



**Перезапись выполняется на текущий шаблон при выполнении резервного копирования или пробного пошива.**

**По этой причине, после выбора шаблона на носителе информации в режиме нормального пошива или при редактировании шаблона пользователя, данные исчезнут.**

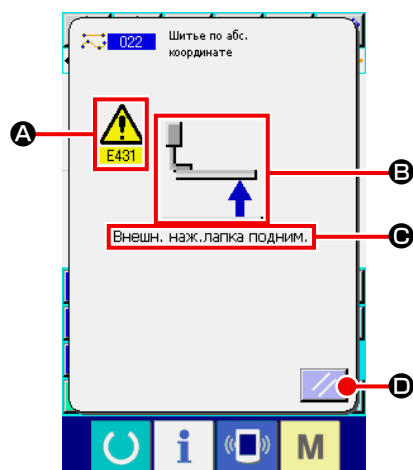
**Необходимо выбрать шаблон снова в режиме нормального пошива.**

**Кроме того, данные резервного копирования перезаписываются после выбора шаблона на носителе информации в режиме нормального пошива или при редактировании шаблона пользователя.**


**Данные резервного копирования, полученные во время перемещения к вводу основной информации, становятся данными шаблона, выбранного в данный момент.**



## 22. СПИСОК КОДОВ ОШИБОК


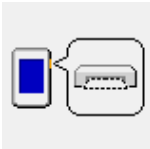








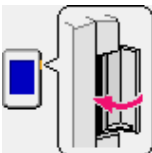
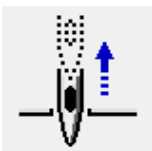
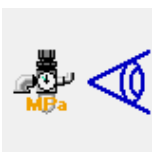

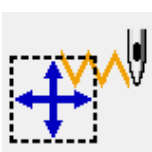

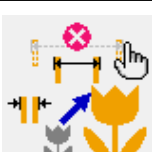

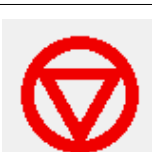
При возникновении ошибки во время движения режима ввода основной информации отображается экран ошибок.

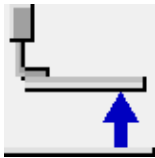
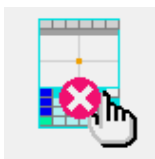



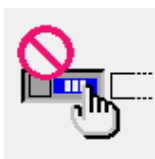

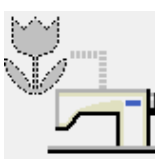
Код ошибки отображается в секции **A**, пиктограмма, показывающая описание ошибки, в секции **B**, а сообщение об ошибке в секции **C** на экране ошибок. Нажмите кнопку СБРОС  **D** для возврата к нормальной работе.

Список кодов ошибок режима ввода основной информации описан в списке ниже.

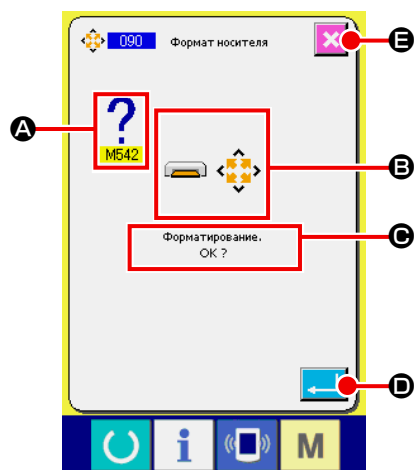
Для получения информации об ошибках, которые не описаны ниже, см. список кодов ошибок соответствующих моделей швейных машин.

Номер ошибки	Индикация	Описание ошибки и меры по устранению
E010		<b>Ошибка номера шаблона</b> Указанный шаблон не существует.
E011		<b>Внешний носитель информации не вставлен.</b> Носитель информации не вставлен.
E012		<b>Ошибка считывания</b> Данные не могут быть считаны с внешнего носителя информации.
E013		<b>Ошибка записи</b> Данные не могут быть записаны на внешний носитель информации.
E015		<b>Ошибка форматирования</b> Форматирование не может быть выполнено.
E016		<b>Емкость памяти носителя информации закончилась</b> Недостаточная емкость памяти внешнего носителя информации.
E019		<b>Слишком большой размер файла</b> Слишком большой файл.



Номер ошибки	Индикация	Описание ошибки и меры по устранению
E024		<b>Закончился объем памяти.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Количество стежков, которые можно создать с помощью одного элемента, превышает ограничение. Создайте путем разделения.</li> </ul>
E029		<b>Крышка гнезда носителя информации открыта.</b>
E030		<b>Игла находится в ненадлежащем месте.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При нажатии переключателя СБРОС игла возвращается в положение ВВЕРХ.</li> </ul>
E031		<b>Падение рабочего давления</b> Упало давление воздуха.
E032		<b>Ошибка чтения файла.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Данная операция не может быть выполнена из-за проблемы совместимости или неисправности файла.</li> </ul>
E040		<b>Закончился лимит перемещения.</b>
E042		<b>Ошибка операции</b> Операция не может быть выполнена. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когда две точки формы накладываются друг на друга во время увеличения/уменьшения.</li> </ul>
E043		<b>Превышено макс. кол-во стежков.</b>
E045		<b>Данные шаблона разбиты.</b>
E050		<b>Переключатель остановки</b> Нажат временный переключатель остановки. <ul style="list-style-type: none"> <li>• При нажатии переключателя СБРОС машина возвращается в исходное положение.</li> </ul>

Номер ошибки	Индикация	Описание ошибки и меры по устранению
E431		<p><b>Подъем подающей рамы.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Опустите раму.</li> </ul>
E432		<p><b>Операция не была выполнена должным образом.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>В случае использования дуги или круга не указаны две точки формы.</li> <li>Когда две точки формы находятся последовательно в одной точке.</li> </ul>
E433		<p><b>Превышение лимита количества стежков.</b></p>
E434		<p><b>Возникла неисправность аппаратных средств.</b></p>
E435		<p><b>Установленное значение превышает диапазон.</b></p>
E437		<p><b>Невозможно выбрать функцию.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>В текущей точке нельзя выбрать функцию.</li> </ul>
E438		<p><b>Ошибка выполнения (функция обработки выполнения)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Невозможно выполнить функцию.</li> </ul>
E441		<p><b>Данные резервного копирования не существуют.</b></p>


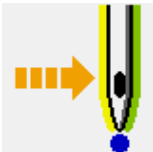

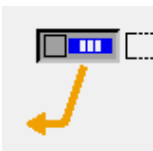

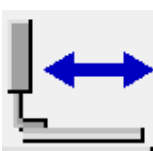
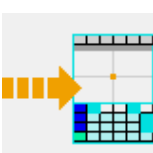
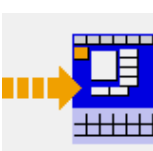
## 23. СПИСОК СООБЩЕНИЙ

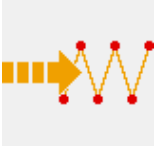












Е Данный список является экраном сообщений, отображаемых для подтверждения выполнения обработки в режиме ввода основной информации.

Номер сообщения отображается в секции **A**, пиктограмма, показывающая описание сообщения, в секции **B**, а сообщение в секции **C** на экране сообщений. Нажмите кнопку ВВОД  **D**, чтобы продолжить обработку, или нажмите кнопку ОТМЕНА  **E** чтобы ее отменить.

Список сообщений режима ввода основной информации показан в списке ниже.

Номер сообщения	Индикация	Описание сообщения
M501		<b>Подтверждение стирания</b> Выполняется стирание. ОК ?
M502		<b>Подтверждение изменения точки</b> Точка будет изменена. ОК ? • Когда форма элемента не сохраняется, он изменяется на точку.
M503		<b>Подтверждение перезаписи</b> Будет выполнена перезапись. ОК ?
M504		<b>Подтверждение выполнения</b> Будет проведено выполнение. ОК ?
M505		<b>Подтверждение вставки обрезки нити</b> Будет вставлена автоматическая обрезка нити. ОК ? • Данный номер ошибки отображается, если обрезка нити отсутствует в конце пошива или до выполнения толчковой подачи.
M507		<b>Подтверждение перемещения прижимной лапки</b> Прижимная лапка будет перемещена. ОК ? • Прижимная лапка перемещается линейно. При наличии препятствия на пути прижимной лапки она сталкивается с ним.
M508		<b>Подтверждение конвертирования режима ввода</b> Данный режим будет изменен на режим ввода. Создать данные заново ?
M509		<b>Подтверждение конвертирования режима пошива</b> Данные будут стерты, а данный режим будет изменен на режим пошива. ОК ? • При необходимости сохранить данные нажмите кнопку ОТМЕНА для сохранения.

Номер сообщения	Индикация	Описание сообщения
M510		<b>Подтверждение изменения на стандартный зигзаг</b> Стежок в форме зигзага будет изменен на стежок в форме стандартного зигзага. ОК ?
M511		<b>Подтверждение удаления средней точки элемента механической управляющей команды</b> Средняя точка элемента механической управляющей команды будет удалена. ОК ? • Удалите данную команду при необходимости выполнения повторной операции с элементом.
M512		<b>Подтверждение удаления точки формы</b> Удаление точки формы. ОК ?
M513		<b>Подтверждение удаления точки входа иглы</b> Точка входа иглы будет удалена. ОК ?
M514		<b>Подтверждение удаления элемента</b> Элемент будет удален. ОК ?
M515		<b>Подтверждение удаления механической управляющей команды</b> Удаление механической управляющей команды. ОК ?
M542		<b>Подтверждение форматирования</b> Будет выполнено форматирование. ОК ?
M651		<b>Считывание шаблона</b> Шаблон будет считан.
M652		<b>Запись шаблона</b> Шаблон будет записан.
M653		<b>В процессе форматирования</b> Выполняется процесс форматирования.
M999		<b>Процесс обработки данных</b>